

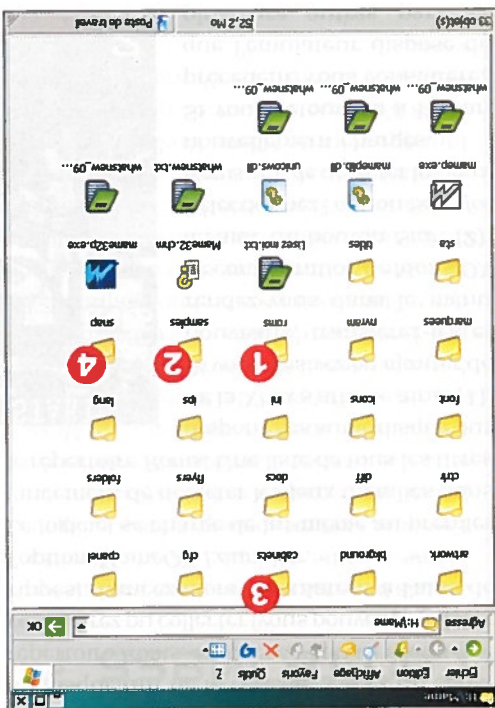
## Emulation bornes d'arcade

Destiné uniquement à l'émulation des bornes d'arcade, *Mame* permet de retrouver un incroyable *panel* de jeux, réalisés entre 1975 et 2001. Le programme est né en 1996 sous la houlette de Nicola Salmorì, et connaît toujours d'intéressantes mises à jour. Disposant d'une multitude de fonctions, sa configuration peut sembler aujourd'hui un peu lourde... mais pas de panique, nous sommes là, et nous allons vous aider à vous en sortir.

**D**e tous les émulateurs jamais réalisés, *Mame's* a été probablement l'un des plus aboutis. L'unique objectif de *Mame* est en fait d'autoriser l'émulation des bornes d'arcade. Le projet se révèle par conséquent très ambitieux, d'autant plus que le logiciel prend en charge plus d'une centaine de processeurs différents et exploités au cours des trois dernières décennies par les plus grandes marques comme Sega, Atari, Nintendo, SNK, Capcom, Jaleco, etc. Au final, ce sont plus de 3000 jeux que l'émulateur prend en charge (ou 5400 si l'on inclut les clones). Ce qui explique pourquo l'équipe actuelle des développeurs de *Mame* est constituée d'une bonne centaine de personnes. Le programme se voit finalement disponible en une foule de versions dédiées à différentes plateformes, et peut être configuré dans tous les sens imaginables – au propre comme au figuré !

## Installation sous Windows

Commencez en premier lieu par décompresser sur votre disque dur l'archive *Mame32Plus.exe* présente sur le CD-Rom du magazine. De nombreux sous-répertoires devraient alors faire leur apparition. Dans le dossier **Roms (1)**



même. Celles-ci peuvent être compactées dans un unique fichier *Snap.zip*, afin de gagner en espace sur le disque dur. Ces captures seront affichées dans l'interface principale de l'émulateur, dès lors que vous sélectionnerez un jeu. Pratique pour s'y retrouver dans la ribambelle de jeux émulés par *Mame* !

placez l'intégralité des jeux que vous avez pu récupérer. Remarquez que vous pouvez les compresser un par un au format Zip, le logiciel se chargeant de les décompresser à la volée, au moment de l'exécution d'un jeu. Installez ensuite dans le répertoire *samples* (2) les fichiers sonores de certains titres, égale-ment compressés un par un. Notez en outre que l'émulateur possède d'autres sous-répertoires, dédiés aux icônes, aux publicités d'époque, aux types de bornes d'arcade employées (appelées *cabinets* (3)), etc. Tous ces éléments ne s'avèrent généralement pas indispensables à *Mane*, même s'ils contribuent à revivre de grands moments de nostalgie. Vous pouvez aussi placer dans le dossier *snaps* (4) toutes les captures d'écran que vous aurez trouvées ou réalisées vous-

non peut durer plusieurs dizaines de secondes, surtout si vous possédez un grand nombre de titres. Dirigez-vous ensuite vers le menu **Options (5)** et sélectionnez la fonction **Language (6)**. Optez alors pour la langue française : c'est beaucoup plus simple comme cela, non ? Au passage, remercions l'équipe de Tradu-France (et en particulier Benjamin Siskoo), qui fait un boulot formidable en matière de francisation.

Revenons à *Mame*. Comme vous pouvez le constater, une énorme liste de jeux apparaît. Certains titres sont pourvus d'un cercle rouge barré en guise d'icone (7). Il s'agit des Roms qui ne sont pas présentes sur le disque dur, ou qui ne sont tout simplement pas encore émulées par le programme. Pour définir les paramètres de contrôle, d'affichage et de resti-

