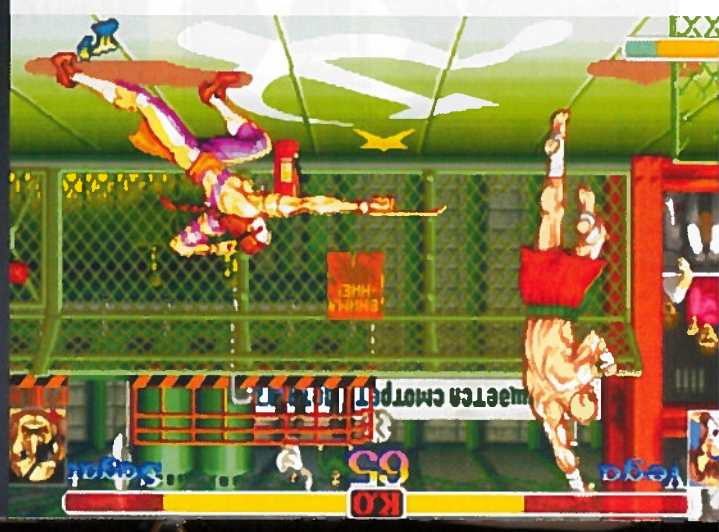


les jeux

Three :



Où l'on apprend qu'on joue aux mille bornes

Bon, on ne va pas tourner autour du pot... Des jeux, il en existe un paquet. Pensez donc, en plus de trente ans, les développeurs ont eu le temps de nous en pondre un sacré nombre. Voici un petit aperçu des tendances selon l'époque.

Au début, *Pong* il y eut. C'est avec lui que tout a réellement commencé. Ce qu'il y eut avant ne compte pas vraiment. D'ailleurs, ce qu'il y eut peu après ne compte pas vraiment. *Pong* sortit en 1972. Il faudra par la suite attendre réellement fin 1974 voire 1975 pour que les titres fassent preuve d'un peu d'imagination. Oh, certes, on a eu des jeux de football, de tennis et autres, mais entre nous, tous étaient pompés sur le modèle de *Pong*.



Après cela, nous aurons l'apparition de titres d'anthologie tels que *Space Invaders*, *Breakout* ou *Pacman*. Mais c'est en 1981 que, les capa-

La fin des haricots ?

Finallement, c'est 1990 qui sonne le glas des bornes d'arcade. Enfin, les années 90, quoi. La démocratisation des consoles de jeux y est sans doute pour beaucoup : pourquoï aller se faire chier dans un bar à l'ambiance enfumée et dépenser son argent de poche alors qu'on est bien mieux à la maison devant une console payée par papa et un bon chocolat chaud préparé par maman, hein ? Et n'y voyez pas l'attribution machiste des rôles du père payeur et de la mère nourricière, c'est juste un exemple.

les et pas près de l'être !

aujourd'hui des références inégalables, inégales et pas près de l'être !

aujourd'hui des références inégalables, inégales et pas près de l'être !



Tout d'abord, les bornes s'es-

Aujourd'hui, les bornes s'es-

soufflent encore un peu plus

et la mode est au revival : on

ressort les *Pacman* et *Donkey*

Kong des greniers où ils étaient

entassés et ne servaient plus

que comme abris pour pou-

lets. Quant on sait que les

bornes d'arcade ont longtemps été le moteur

du jeu vidéo et ont nettement inspiré les titres

sur consoles, on se dit que c'est dommage.

Tout d'abord, les bornes s'es-

Aujourd'hui, les bornes s'es-

soufflent encore un peu plus

et la mode est au revival : on

ressort les *Pacman* et *Donkey*

Kong des greniers où ils étaient

entassés et ne servaient plus

que comme abris pour pou-

lets. Quant on sait que les

bornes d'arcade ont longtemps été le moteur

du jeu vidéo et ont nettement inspiré les titres

sur consoles, on se dit que c'est dommage.