

DONKEY KONG



Chronique d'un gorille en mer agitée

Vingt-quatre ans ! Voilà vingt-quatre ans qu'un gorille se balade de consoles en micros, en passant par tous types de bornes d'arcade ou de *Game & Watch*. Lui qui se voulait au départ terriblement effrayant est devenu l'un des personnages les plus sympathiques des jeux vidéo. Mais qu'a-t-il de si intéressant, après tout ce temps ?



Vous l'aurez compris, l'article qui va suivre est exclusivement consacré au personnage de Donkey Kong, que l'on retrouve tantôt en protagoniste principal, tantôt en *guest star* au sein d'un très grand nombre de *hits*. Rares sont les héros de jeux vidéo qui peuvent se vanter d'avoir eu une telle durée de vie et, en la matière, Donkey Kong et Mario détiennent la palme : ils sont en effet les plus anciens personnages à encore faire l'objet d'adaptations commerciales et à intéresser petits et grands. Nintendo a d'ailleurs bien compris tout le potentiel de son petit singe et, même si la société nippone en garde jalou-

sement les droits, celui-ci a été utilisé à toutes les sauces. Histoire d'une *success story* qui n'est visiblement pas près de s'arrêter.

Libérer la fille : du déjà-vu ?



La première version du jeu *Donkey Kong*, sortie en 1981 et dédiée aux salles d'arcade, bénéficie d'un unique décor statique, en haut duquel se trouve un « ennemi » : le fameux gorille. Vous incarnez un petit personnage, situé tout en bas de l'écran, et vous avez pour mission de délivrer votre belle, retenue prisonnière par l'infâme Donkey Kong. Pour cela, il vous faut éviter les différents projectiles que celui-ci vous balance, tout en grimpant d'étage en étage afin d'aller rejoindre la jolie Pauline.