

four partie :

# exemples de jeux

## Où l'on apprend que c'est souvent borne to be wild

Rapide tour d'horizon des bornes d'arcade qui ont marqué les années, justement année par année. Bien évidemment, les jeux de baston sont légion et remportent haut la main – dans la gueule – la palme du genre le plus représenté. Entre nous, c'est un peu dommage... A noter également la terrible perte de vitesse ces derniers temps : la borne ne fait plus recette, les salles de jeux ferment une à une et chacun chez soi préfère tâter de sa console... Mais est-ce vraiment un mal ?



### 1971 Computer Space

Editeur/Développeur : Sega

Genre : shoot

**Résumé :** un combat spatial, des pixels, le tout en noir et blanc...

**Avis :** injouable, pénible, son seul intérêt réside dans le fait qu'il fut le premier.

**Note :** ★ ★ ★ ★ ★

### 1972 Pong

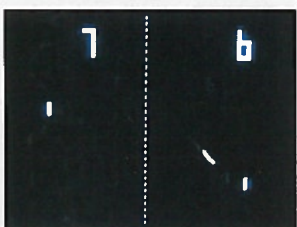
Editeur/Développeur : Atari

Genre : sport ?

**Résumé :** sorte de ping-pong avec deux bâtons et une balle...

**Avis :** mythique, indémodable et toujours aussi plaisant.

**Note :** ★ ★ ★ ★ ★



### 1973 Asteroid

Editeur/Développeur : Midway

Genre : shoot

**Résumé :** bougez votre vaisseau du bas de l'écran vers le haut en évitant des astéroïdes qui arrivent de droite à gauche.

**Avis :** sommaire, mais bon.

**Note :** ★ ★ ★ ★ ★

### 1974 Tank

Editeur/Développeur : Atari

Genre : shoot

**Résumé :** lâchés dans une arène, des tanks s'affrontent.

**Avis :** un classique plutôt agréable. C'est l'année des innovations puisque l'on commence à voir autre chose que des clones de Pong.

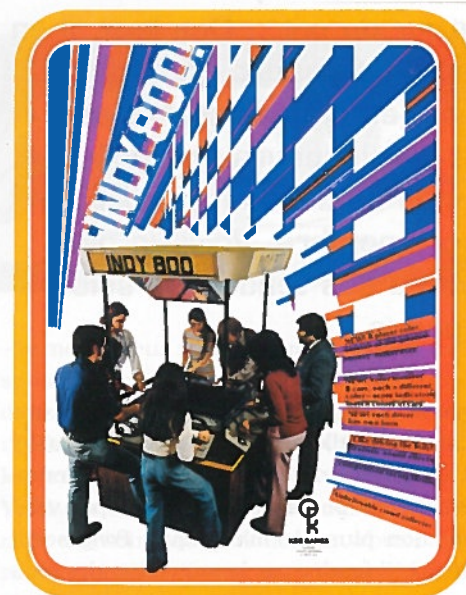
**Note :** ★ ★ ★ ★ ★



### 1975 Indy 800

Editeur/Développeur : Kee Games

Genre : courses



**Résumé :** jusqu'à huit joueurs contrôlent chacun une voiture sur un circuit.

**Avis :** si le jeu à huit peut s'avérer un peu brouillon, il n'empêche que Indy 800 aura marqué l'année 75 par sa nouveauté et son fun.

**Note :** ★ ★ ★ ★ ★

### 1976 Breakout

Editeur/Développeur : Atari

Genre : puzzle

**Résumé :** indémodable... Vous baladez votre petite barre qui doit faire rebondir une balle pour aller casser des briques. Le casse-briques, c'est lui.

**Avis :** encore aujourd'hui, Breakout reste un must. Rien de tel qu'une petite partie lorsque