



tution sonore, cliquez sur l'onglet *Options* puis sur *Options de jeu par défaut...* Une nouvelle fenêtre s'affiche (8), qui vous laisse tout loisir de sélectionner le joystick, la restitution visuelle, le type d'émulation sonore, etc.

### Bonus et tête à l'envers

Double-cliquez sur un jeu pour le lancer. En cours de partie, il est parfaitement possible de réaffecter les commandes du jeu. Pour cela, enclenchez le mode pause à l'aide de la touche <P> du clavier. Puis, appuyez sur la touche de tabulation (juste en dessous du petit <2>, à l'extrême gauche du clavier). Vous entrez alors dans le mode de configuration du joystick et/ou des touches. L'émulateur rend possible ici la prise en charge de joysticks élaborés et pourvus de nombreux boutons de feu, et permet d'ajuster les raccourcis clavier. Il offre par ailleurs le moyen de configurer les contrôles indépendamment de chacun des huit joueurs et, en fonction de la version de *Mame* utilisée, de recourir à un unique bouton pour réaliser un enchaînement de coups dans les jeux de combat. Ce type d'opération n'est fort heureusement pas reconnu en mode réseau – le rédacteur en chef en profiterait pour tricher, c'est sûr ! –, mais peut s'avérer très utile pour s'entraîner contre l'ordinateur.

### Capacités

En matière d'émulation, *Mame* se révèle particulièrement abouti. Si quelques *hits* ne fonctionnent toujours pas (mais apparaissent néanmoins dans la liste des titres reconnus par

## Mame dernière version ?

Vous trouverez sur le CD-Rom qui accompagne ce magazine deux versions différentes de *Mame32 Plus* (fonctionnant sous *Windows* uniquement). Remarquez que la mouture la plus récente est en fait la 0.92u2, mais celle-ci n'a pas encore été francisée. Dans un souci de clarté, et afin de vous familiariser convenablement avec l'interface du logiciel, nous avons donc opté pour la 0.90u4, compilée dans la langue de Molière. Rassurez-vous : il n'y a aucune différence notable entre les deux versions, si ce n'est que l'édition la plus récente corrige quelques bugs et offre d'exécuter un plus grand nombre de jeux (comme la série des *Golden Tee* ou *Gauntlet Legends*).

l'émulateur), ou si une petite poignée d'entre eux souffrent encore de bugs graphiques ou sonores, la quasi-totalité des jeux gérés par le logiciel fonctionnent de manière remarquable. Ce qui explique pourquoi l'émulateur reste une référence en la matière et qu'il ait été porté sur un très grand nombre de machines. Parmi les titres les plus élaborés, pourquoi ne pas jeter un œil aux capacités de restitution de l'émulateur en matière de *CPS-2*, *Neo Geo*, *Jaguar* (dans sa version arcade) ou *N64* (en version arcade également, par l'intermédiaire de *Killer Instinct*) ? Gardez en mémoire également que l'ensemble des jeux tournant sous *Mame* fonctionnent de façon autonome (une seule archive Zip par jeu, et éventuellement un second fichier Zip contenant les *samples*). A l'exception néanmoins des titres de la *Neo Geo*, qui nécessitent un ensemble de Bios spécifiques, à placer dans le même répertoire que les jeux (*Neogeo.zip*).

### Installation sous Mac OSX

La déclinaison *Mame* de *Mac OSX* se présente sous la forme d'un gros fichier DMG. Récupérez-le depuis notre CD-Rom et exécutez-le, ce qui aura pour conséquence de « monter » le fichier et de faire apparaître un nouveau volume au sein du système. Ouvrez ce même volume, et copiez son contenu vers un répertoire de votre disque dur. Recopiez également l'en-

semble de vos jeux dans le sous-répertoire *Roms*. Après avoir lancé le programme, vous constaterez que celui-ci dispose d'une interface entièrement francisée, et propose différentes options. Ces dernières permettent tour à tour de régler la restitution sonore (onglet *Audio*), de modifier les paramètres d'affichage (onglet *Vidéo*), de recenser et de contrôler tous les jeux présents sur le disque dur (onglet *Rapports*), et de configurer le contrôleur de jeu (onglet *Plus*). Une fois ces diverses étapes passées, il ne vous reste plus qu'à sélectionner un jeu dans la liste des titres détectés par l'émulateur. A vous les joies d'un *Afterburner* ou d'un *Ghosts'n Goblins* sur *Mac* !

### Installation sur Xbox

Pour installer l'émulateur *Mame* sur *Xbox*, il vous faudra au préalable modifier votre console – à l'aide d'une petite puce, comme nous l'avons déjà vu dans nos précédents numéros. Une fois cette opération effectuée, copiez notre dossier *MameOX* dans l'un des répertoires du disque dur de la console. Créez un sous-répertoire *Roms*, et placez-y tous les jeux que vous aurez pu collecter (vous pouvez les laisser zippés). Lancez alors l'émulateur à l'aide de l'option *MameOX Launcher*.

Le logiciel se charge de lui-même au premier lancement de détecter les jeux installés dans le répertoire *Roms*. Une liste de tous les titres

disponibles sur le disque dur de la *Xbox* s'affiche ainsi (1). Si vous désirez en ajouter de nouveaux, transférez-les et rendez-vous dans le menu de configuration de *MameOX* à l'aide du bouton *Start* (2). Sélectionnez l'option *Scan for Roms* afin de détecter les jeux nouvellement chargés. Si vous retournez à l'écran précédent, vous constaterez que l'émulateur dispose de plusieurs autres paramè-

