



**Résumé :** la suite de *Ghosts'n Goblins*. On y retrouve le même chevalier... les mêmes armes et les mêmes monstres...

**Avïs :** plus qu'une véritable suite, c'est un pompage honteux que nous resserr Capcom. Honteux, certes, mais toujours aussi réussi et passionnant alors...

Note : ★★★★★

## Double Dragon II

Editeur/Développeur : Technos

Genre : action

**Résumé :** on prend les mêmes et on recommence. Nos deux héros vont encore en

découdre. **Avïs :** là encore, cette suite n'apporte rien de plus à l'original et est de qualité identique. Seulement, sorti un an après son grand frère, il l'a vite remplacé dans les salles d'arcade et a prolongé le mythe.

Note : ★★★★★

1989

## Golden Axe

Editeur/Développeur : Sega

Genre : action

**Résumé :** choisissez parmi le barbare, la guerrière et le nain et hachez-vous un chemin à travers les ennemis jusqu'à l'autre du grand méchant.

**Avïs :** les lutins qui jettent des jarres, les ennemis montés sur des lézards... que de souvenirs !

Note : ★★★★★

1991

## Dragon's Lair II

Editeur/Développeur : Leland Corp

Genre : aventure

**Résumé :** Dirk revient dans de nouvelles aventures pour sauver la princesse Daphné. Il devra, cette fois-ci, affronter le temps lui-même.

**Avïs :** moins réussie que le premier épisode, cette suite a néanmoins assis définitivement



le succès de l'anti-héros Dirk.

Note : ★★★★★

## Street Fighter II

Editeur/Développeur : Capcom

Genre : combat

**Résumé :** véritable révolution dans le jeu de baston, ce deuxième opus offre son lot de personnages originaux et de combos dévastateurs.

**Avïs :** voilà le jeu qui a fait exploser la série. Ce fut l'un des succès les plus importants jamais enregistré dans les salles d'arcade. On comprend : il reste encore aujourd'hui

Note : ★★★★★

1992

## Mortal Kombat

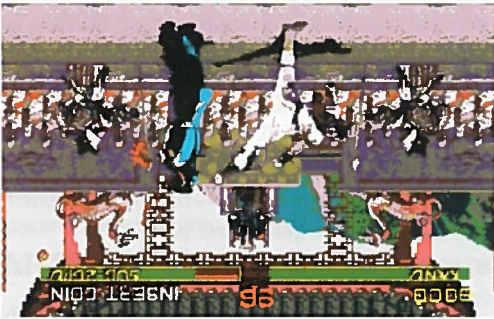
Editeur/Développeur : Midway

Genre : combat

**Résumé :** 7 combattants disponibles et une quête : défaire le maléfique Shang-Tsung pour restaurer la paix sur Terre.

**Avïs :** là encore, si cet opus n'a pas été le plus célèbre de la série, il a tout de même

Note : ★★★★★



## Virtua Racing

Editeur/Développeur : Sega

Genre : courses

**Résumé :** au volant de votre Formule 1, vous allez tenter de battre tous adversaires.

**Avïs :** premier jeu en polygones 3D, plusieurs vues disponibles, replay de l'action, décors

Note : ★★★★★

1993

## Mortal Kombat II

Editeur/Développeur : Midway

Genre : combat

**Résumé :** un jeu de combat classique qui met en scène 12 opposants.

**Avïs :** considéré comme le meilleur de la série, cet épisode a remporté un franc succès notamment en raison de la possibilité d'exécuter votre adversaire vaincu à l'issue du combat, de le changer en bébé ou de lui filer un auto-

Note : ★★★★★

graphie.

Note : ★★★★★

1994

## Daytona USA

Editeur/Développeur : Sega

Genre : courses

**Résumé :** un jeu basé sur les courses de Nascar. En général, on le trouvait par groupes de 8 cockpits pour jouer à plusieurs.

**Avïs :** même si le Nascar, on peut le dire, c'est chiant, vous pourrez ici choisir des circuits ovales ou classiques. Un bon jeu.

Note : ★★★★★