



Aliens vs Predator

Editeur/Développeur : Capcom

Genre : action

Résumé : les humains et les Predators s'unissent pour contrer l'invasion *alien* dans les rues de New York.

Avis : loin d'être un jeu d'anthologie, cet *Aliens vs Predator* a toutefois la bonne idée de mélanger deux monstres exceptionnels. Sympa toutefois si l'on y joue à 4.

Note : ★★★★★

Virtua Cop

Editeur/Développeur : Sega

Genre : shoot

Résumé : le célèbre shoot dans lequel vous incarnez un flic bien décidé à nettoyer la ville de ses brigands.

Avis : les cibles qui se fixent sur les ennemis, le flingue que l'on oublie toujours de recharger au moment adéquat... Ce *Virtua Cop* est un jeu d'anthologie.

Note : ★★★★★

1995

Mortal Kombat III

Editeur/Développeur : Midway

Genre : combat

Résumé : on prend les mêmes et on recommence. On ajoute quelques personnages et le tour est joué.

Avis : une suite comme on en rencontre tant : pas décevante mais pas innovante. Du tout bon quand même.

Note : ★★★★★



Virtua Fighter II

Editeur/Développeur : Sega

Genre : combat

Résumé : un jeu de combat en 3D, avec un

nombre de coups assez important. Le plus réussi de la série.

Avis : rien que du très classique, me direz-vous, oui mais ce *Virtua Fighter II* a tout pour plaire et notamment de nombreux personnages dotés de mouvements très réalistes.

Note : ★★★★★

1996

Virtua Fighter III

Editeur/Développeur : Sega

Genre : combat

Résumé : des affrontements entre différents adversaires.

Avis : la 3D évolue à un tel point que les polygones ne sont plus trop visibles. C'est beau, c'est *fun*, mais là encore rien de neuf...

Note : ★★★★★

1997

House of the Dead

Editeur/Développeur : Sega

Genre : shoot



Résumé : des zombies envahissent la ville et vous êtes seul pour les éliminer. Qui a dit facile ?

Avis : un titre que tout le monde connaît. Pas forcément meilleur que les autres, mais avec une ambiance sympathique et originale.

Note : ★★★★★

Virtua Striker 2

Editeur/Développeur : Sega

Genre : sport

Résumé : un jeu de foot en 3D avec les équipes internationales habituelles.



Avis : pas forcément le meilleur mais, entre nous, il fallait bien vous en montrer au moins un pour vous rappeler que les jeux de foot existaient également en bornes d'arcade. Et ils étaient chouettes. Tous.

Note : ★★★★★

Marvel Super Heroes vs Street Fighter

Editeur/Développeur : Capcom

Genre : combat

Résumé : un jeu de combat mettant en scène les héros des *comics* Marvel, entre autres, introduisant une dimension supplémentaire au genre.

Avis : tout comme *Marvel vs Capcom* sorti la même année dont il reprend la jouabilité, ce titre ajoute également les héros de *Street Fighter*. Du tout bon, en somme.

Note : ★★★★★



1998

Street Fighter Alpha 3

Editeur/Développeur : Capcom

Genre : combat

Résumé : 32 personnages vont s'affronter sur les arènes des 5 continents.

Avis : considéré par certains comme le meilleur de la série, ce *Street Fighter Alpha 3* offre un grand nombre d'adversaires et renoue avec le succès.

Note : ★★★★★

Kings of Fighters 98

Editeur/Développeur : SNK

Genre : combat

Résumé : des combats 3 contre 3 avec des

