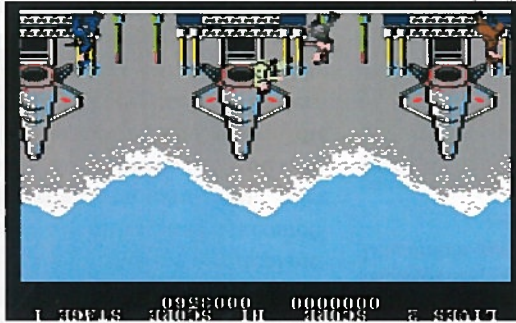


### Cheat codes

Pour voler, sautez et laissez appuyée la touche <I> une fois en l'air. Tant que la touche sera pressée, vous volerez. Attention, au bout d'un certain temps, un avion vient vous balancer une bombe.



Note globale :   
 Date de sortie : 1985   
 Genre : plateformes   
 Éditeur : Konami   
 Multi-joueur : non   
 Disponible sur bornes d'arcade, C64, Amstrad CPC, MSX, ZX Spectrum

CD, nous vous en offrons un remake de toute beauté.

un plaisir non feint. À noter que dans notre dernier n'est pas la bouse à laquelle on pourrait s'attendre. Au contraire, il est accrocheur, sympathique comme tout, et on y replonge toujours avec les écrans fixes se succédant... et se ressemblent un peu tous. Pourtant, grâce à sa simplicité et aux réflexes qu'il demande, *Green Beret* – et tonnelle –, les mouvements semblent très tout droit d'une *motion capture* de C3PO – vous savez, le droïde protocolaire de *Star Wars* – et tandis que vous leur tritonnez les entrailles avec votre lame... Euh... j'extrapole un peu, là... *Green Beret*, hormis son scénario hyper-recherché, présente un graphisme sympathique. La jouabilité est assez bonne – mais pas exceptionnelle, des lance-flammes, des tireurs et tout un tas de pièges infâmes qui s'écroulent dans un râle de douleur vous traversent les lignes ennemies, massacrant tout sur votre passage. Devant vous, des parachutistes, des tueusement d'armes que vous prélèverez sur les cadavres encore chauds de vos ennemis, telles que des lance-missiles ou des lance-flammes).



## Green Beret

Ces salauds de Russkovs ont des prisonniers américains. Pour lutter contre l'avènement de ces pourritures communistes, on vous envoie vous, bêtard vert, libérer les pauvres otages. Armé de votre seul couteau (et éventuellement d'armes que vous prélèverez sur les cadavres encore chauds de vos ennemis, telles que des lance-missiles ou des lance-flammes).



mortiers, des lance-flammes, des tireurs et tout un tas de pièges infâmes qui s'écroulent dans un râle de douleur

vous traversent les lignes ennemies, massacrant tout sur votre passage. Devant vous, des parachutistes, des

tueusement d'armes que vous prélèverez sur les cadavres encore chauds de vos ennemis, telles que des lance-missiles ou des lance-flammes).

otages. Armé de votre seul couteau (et éventuellement d'armes que vous prélèverez sur les cadavres encore chauds de vos ennemis, telles que des lance-missiles ou des lance-flammes).

Ces salauds de Russkovs ont des prisonniers américains. Pour lutter contre l'avènement de ces pourritures communistes, on vous envoie vous, bêtard vert, libérer les pauvres

otages. Armé de votre seul couteau (et éventuellement d'armes que vous prélèverez sur les cadavres encore chauds de vos ennemis, telles que des lance-missiles ou des lance-flammes).

tueusement d'armes que vous prélèverez sur les cadavres encore chauds de vos ennemis, telles que des lance-missiles ou des lance-flammes).

otages. Armé de votre seul couteau (et éventuellement d'armes que vous prélèverez sur les cadavres encore chauds de vos ennemis, telles que des lance-missiles ou des lance-flammes).

Ces salauds de Russkovs ont des prisonniers américains. Pour lutter contre l'avènement de ces pourritures communistes, on vous envoie vous, bêtard vert, libérer les pauvres

otages. Armé de votre seul couteau (et éventuellement d'armes que vous prélèverez sur les cadavres encore chauds de vos ennemis, telles que des lance-missiles ou des lance-flammes).

tueusement d'armes que vous prélèverez sur les cadavres encore chauds de vos ennemis, telles que des lance-missiles ou des lance-flammes).

otages. Armé de votre seul couteau (et éventuellement d'armes que vous prélèverez sur les cadavres encore chauds de vos ennemis, telles que des lance-missiles ou des lance-flammes).

Ces salauds de Russkovs ont des prisonniers américains. Pour lutter contre l'avènement de ces pourritures communistes, on vous envoie vous, bêtard vert, libérer les pauvres

otages. Armé de votre seul couteau (et éventuellement d'armes que vous prélèverez sur les cadavres encore chauds de vos ennemis, telles que des lance-missiles ou des lance-flammes).

tueusement d'armes que vous prélèverez sur les cadavres encore chauds de vos ennemis, telles que des lance-missiles ou des lance-flammes).

otages. Armé de votre seul couteau (et éventuellement d'armes que vous prélèverez sur les cadavres encore chauds de vos ennemis, telles que des lance-missiles ou des lance-flammes).

Ces salauds de Russkovs ont des prisonniers américains. Pour lutter contre l'avènement de ces pourritures communistes, on vous envoie vous, bêtard vert, libérer les pauvres

otages. Armé de votre seul couteau (et éventuellement d'armes que vous prélèverez sur les cadavres encore chauds de vos ennemis, telles que des lance-missiles ou des lance-flammes).

tueusement d'armes que vous prélèverez sur les cadavres encore chauds de vos ennemis, telles que des lance-missiles ou des lance-flammes).

otages. Armé de votre seul couteau (et éventuellement d'armes que vous prélèverez sur les cadavres encore chauds de vos ennemis, telles que des lance-missiles ou des lance-flammes).

Ces salauds de Russkovs ont des prisonniers américains. Pour lutter contre l'avènement de ces pourritures communistes, on vous envoie vous, bêtard vert, libérer les pauvres

otages. Armé de votre seul couteau (et éventuellement d'armes que vous prélèverez sur les cadavres encore chauds de vos ennemis, telles que des lance-missiles ou des lance-flammes).

tueusement d'armes que vous prélèverez sur les cadavres encore chauds de vos ennemis, telles que des lance-missiles ou des lance-flammes).

otages. Armé de votre seul couteau (et éventuellement d'armes que vous prélèverez sur les cadavres encore chauds de vos ennemis, telles que des lance-missiles ou des lance-flammes).

Ces salauds de Russkovs ont des prisonniers américains. Pour lutter contre l'avènement de ces pourritures communistes, on vous envoie vous, bêtard vert, libérer les pauvres

otages. Armé de votre seul couteau (et éventuellement d'armes que vous prélèverez sur les cadavres encore chauds de vos ennemis, telles que des lance-missiles ou des lance-flammes).

tueusement d'armes que vous prélèverez sur les cadavres encore chauds de vos ennemis, telles que des lance-missiles ou des lance-flammes).

otages. Armé de votre seul couteau (et éventuellement d'armes que vous prélèverez sur les cadavres encore chauds de vos ennemis, telles que des lance-missiles ou des lance-flammes).

Ces salauds de Russkovs ont des prisonniers américains. Pour lutter contre l'avènement de ces pourritures communistes, on vous envoie vous, bêtard vert, libérer les pauvres

Note globale :   
 Date de sortie : 1984   
 Genre : plateformes   
 Éditeur : CBS   
 Multi-joueur : non   
 Disponible sur Colecovision, Intellivision, Atari 2600



Tarzan bon jeu.

Amis singes capturés par méchant chasseur. Vous Tarzan, vous aimez singes, vous pas content, vous pêter tronche chasseur. Vous traverser écrans fixes avec lianes, arbres, herbes, eau. Méchant singe Bolgani! Apparaître parfois pour taper Tarzan mais Tarzan pas peur, Tarzan pêter tronche Bolgani. Gimla crocodile parfois être dans eau mais Tarzan pas peur, Tarzan pêter tronche Gimla. Histah serpent être parfois dans arbres mais Tarzan pas peur, Tarzan pêter tronche Histah. Dans jungle, Tarzan tomber dans saloperies pièges. Quand vous délivrer Chetah, Chetah suivre Tarzan et prévenir pièges en hurlant. Mais si croiser bananes, Chetah partir et Tarzan seul comme un con. Au final, Tarzan pêter idole maléfique influence mal jungle. Tarzan bon jeu 1984 mais beaucoup vieilli. Jouable moyen, répétitif un peu, mais nostalgique, alors moi dire Tarzan bon jeu.



## Tarzan

### Cheat codes

Pour Tarzan gagner énergie, frapper chasseur dans camp.

