

mouvements spéciaux, des combos, et tout ce que l'on peut trouver dans les bons jeux de combat.

Avi : voilà une série qui aura remporté son petit succès et dont nous présentons la mouture 98, sans doute la plus aboutie.

Note : ★★★★★

Dead or Alive 2
1999

Editeur/Développeur : Tecmo

Genre : combat

Résumé : un jeu de combat classique avec son lot de personnages et de combos.

Avi : encore un grand nom des jeux de combat que l'on devait forcément inclure dans le lot. Même s'il y a des hommes, le jeu met l'accent sur les femmes sexy dont les jambes souvent dénudées montent bien haut...

Note : ★★★★★

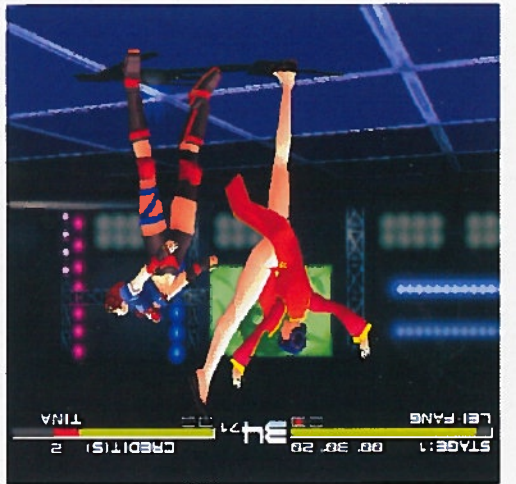
Tekken Tag Tournament
2001

Editeur/Développeur : Namco

Genre : combat

Résumé : un jeu de combat devenu mythique, qui met l'accent sur le travail d'équipe et dispose d'un nombre impressionnant de coups, de combos et de personnages.

Avi : Tekken est également un grand nom des jeux de baston et même si celui-ci ne



correspond pas au meilleur de la série, il convenait d'en évoquer au moins un...

Note : ★★★★★

Capcom vs SNK Millennium Fight 2000 Pro
2000

Editeur/Développeur : Capcom

Genre : combat

Résumé : jouez les personnages de Street Fighter et ceux de King of Fighters, soit 30 au total.

Avi : un jeu très rapide, au graphisme soigné, bref un classique du genre.

Note : ★★★★★

The King of Fighters 2000
2000

Editeur/Développeur : SNK

Genre : combat

Résumé : on retrouve les mêmes personnages des épisodes précédents, toujours avides de se coller des mornilles dans les gençives.

Avi : toujours du combat en 2D mais avec une fluidité et un réalisme appréciables.

Note : ★★★★★

Marvel vs Capcom 2: New Age of Heroes
2001

Editeur/Développeur : Capcom

Genre : combat

Résumé : l'affrontement des personnages de Street Fighter et des héros Marvel.

Avi : une nouvelle mouture plus riche encore, avec des graphismes soignés mais sans réelle innovation.

Note : ★★★★★

Tekken 4
2001

Editeur/Développeur : Namco

Genre : combat

Résumé : des combattants encore plus méchants, des coups encore plus vicieux, que demander de plus ?

Avi : le dernier Tekken en date qui offre une ambiance qui n'est pas sans rappeler Fight Club.



Note : ★★★★★

Virtua Fighter 4
2001

Editeur/Développeur : Sega

Genre : combat

Résumé : le retour du célèbre jeu en 3D, dans une version au graphisme étonnant.

Avi : un réalisme impressionnant, un niveau sous la neige d'anthologie, preuve que Sega reste toujours l'un des meilleurs.

Note : ★★★★★

Metal Slug 4
2002

Editeur/Développeur : Mega Enterprises

Genre : shoot

Résumé : dans un futur proche, quatre héros se dressent contre une dictature militaire.

Avi : la série Metal Slugs s'enrichit d'un nouvel épisode de qualité.

Note : ★★★★★

F-Zero
2003

Editeur/Développeur : Sega

Genre : courses

Résumé : un jeu de courses futuriste. Ça part en haut, en bas, sur les côtés... partout !

Avi : série mythique, F-Zero a bénéficié d'une adaptation en arCADES plutôt bien réalisée. Et puis, entre nous, ça nous change des jeux de baston, hein ?

Note : ★★★★★

Donkey Kong / Mario Bros
2004

Editeur/Développeur : Nintendo

Genre : plateforme

Résumé : les trois jeux d'anthologie réunis en une seule borne d'arcade. On ressort les mêmes et on recommence !

Avi : la mode est au revival et l'on se rend compte finalement que depuis de longues années, on n'a pas fait mieux !

Note : ★★★★★

