

E-Mulez : on en ajoute une couche ?



M on amour, mon tendre amour... Tu verras, je m'occuperai bien de toi. Je t'apprendrai à chasser l'orang-outan pour t'en faire un pagne. Nous tuerons des pandas pour nous faire des mouflés. Des boîtes de gorille, tu verras, c'est doux et chaud. Ton premier cartable, je te le découperai dans un kouda. Ta balançoire, ma chérie, ce sera la carapace d'une tortue que nous viderons les restes à la mer : gâcher de l'espèce protégée, c'est chouette, tu sais. Je t'enseignerai la tendresse du regard d'un poney juste avant de lui assener un coup de masse sur le crâne. Je te pêcherai du corail pour t'en faire des colliers et nous boirons de l'hydromel dans une corne de rhinocéros blanc fraîchement arrachée. Ce sera merveilleux. Nous vivrons en harmonie avec la nature. Je suis papa d'une petite Zoé, née le 12 février dernier. L'avenir lui appartient, je m'en vais lui débroussailler le chemin à grands coups de bulldozer.

C'est aussi cela, *E-Mulez* : la tendresse et le respect de l'environnement. Accessoirement, c'est plus de 780 jeux sur le CD dont plus de 650 bornes d'arcade à utiliser sous *Mame*. Ça tombe bien, la borne d'arcade, c'est le sujet de notre dossier. *E-Mulez*, c'est également les tests de jeux-cultes tels que *Doom* ou *Warcraft*. *E-Mulez*, c'est un culte. Un gros culte.

Cedric Gasperlin, assistante maternelle agréée

p 4

Courrier

Un avion, c'est beau. Remplir de lettres, c'est mieux. Surtout quand ça brûle.

p 6

L'histoire de l'ordinateur



Souviens-toi du vase de Soissons. Clovisgrounmpf, premier roi des Francs. Invente la console de jeux. Si, si.

p 8

Dossier bornes d'arcade

De 1971 à nos jours, revivez l'histoire de la borne d'arcade, ses plus grands succès, ses désillusions, son avenir et, surtout, apprenez à en construire une vous-même.



p 22

Emulateurs bornes d'arcade



p 26

Des bornes sur le Net

Mame, c'est bien, mais avec des jeux, c'est mieux. Un petit coup de pouce pour retrouver vos hits sur Internet.



p 27

Game & Watch



Suite de notre saga de la *Game & Watch* avec, dans ce numéro, les *Multiscrreen* : la Nintendo DS n'a rien inventé !

p 28

GBA



Retrouvez les anciens jeux d'aventures *Sierra (King's Quest, Leisure Suit Larry...)* sur votre *Game Boy Advance*.

p 30

Donkey Kong



Le célèbre singe, sa vie, son œuvre, sa tronche, ses poils, ses bananes.

p 34

Tests de jeux

Indiana Jones et la dernière croisade, Warcraft, Doom, Outlaws, Ghoul'n Ghosts... Que du bonheur !

p 44

Concours



Le plein de soleil dans votre vie : une intégrale *collector* *Lanfeust* à gagner, des B.D., des ex-libris en veux-tu en voilà... Y a de la joie !

p 46

Pages CD-Rom

Plus de 780 jeux sur notre CD, dont plus de 650 pour l'émulateur *Mame*, c'est à se taper les couilles contre le mur tellement c'est géant. Euh... pour les dames, leurs protubérances mammaires suffiront...