



Ghosts & Goblins

Editeur/Développeur : Capcom

Genre : plateformes

Résumé : un chevalier doit aller délivrer sa princesse tout en évitant les spectres et autres ennemis.
Avis : un grand classique sublime plus tard par Chou's'n Ghosts mais qui reste pour beaucoup le seul, l'unique, l'Inégalé.

Note : ★★★★★

Gauntlet

Editeur/Développeur : Taito

Genre : action/jeu de rôle

Résumé : explorez les donjons et tuez les monstres pour récupérer les trésors.
Avis : avec sa vue de dessus, Gauntlet est resté dans le cœur de nombreux fans et l'évocation de son nom fait encore couler quelques larmes nostalgiques.

Note : ★★★★★

Green Beret

Editeur/Développeur : Konami

Genre : plateformes

Résumé : un bérêt vert doit libérer des otages tout en massacrant les ennemis qui se mettent sur sa route.
Avis : tout simple, tout bête, ce jeu a conquis les foules par sa réalisation réussie. Essayez d'y rejouer – le remake présent dans notre dernier numéro était exceptionnel – vous comprendrez...

Note : ★★★★★



Punch out!

Editeur/Développeur : Nintendo

Genre : sport

Résumé : un jeu de boxe, tout simplement.
Avis : Toujours aussi sympathique, Punch out! vous place dans la peau d'un boxeur débutant qui devra grimper les échelons pour devenir le champion du monde. C'est plutôt réussi et ça tient en haleine.

Note : ★★★★★



même si sa difficulté est assez ardue.

Note : ★★★★★

1984

Editeur/Développeur : Atari

Genre : sport

Résumé : un jeu de boxe, tout simplement.
Avis : Toujours aussi sympathique, Punch out! vous place dans la peau d'un boxeur débutant qui devra grimper les échelons pour devenir le champion du monde. C'est plutôt réussi et ça tient en haleine.

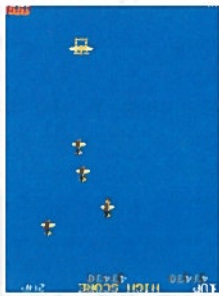
Note : ★★★★★

1985

Editeur/Développeur : Romstar

Genre : shoot

Résumé : un shoot au scrolling vertical qui a la bonne idée de laisser tomber les ambiances science-fiction pour vous placer aux commandes d'un bombardier de la seconde guerre mondiale.



Note : ★★★★★

Avis : très jouable, très agréable et avec des effets sympas (lorsque l'avion fait des loopings), 1942 reste encore aujourd'hui un jeu bien agréable.



Star Wars

Editeur/Développeur : Atari

Genre : shoot

Résumé : revivez les batailles spatiales de Star Wars et allez jusqu'à détruire l'étoile noire, pour peu que la force soit avec vous, même un tout petit peu.
Avis : tout en fils de fer, Star Wars a cartonné non seulement en film mais également sur



Note : ★★★★★

Résumé : un shoot en scrolling vertical.
Avis : devenu mythique, Xevious a rencontré un énorme succès sur bornes d'arcade puis sur consoles. C'est nerveux, ça bouge dans tous les sens, bref, c'est le shoot'em up ultime.

Xevious

Editeur/Développeur : Atari

Genre : shoot

Résumé : certaines disciplines olympiques sont ici disponibles : le 100 mètres, le saut en longueur, le lancer de javelot et bien d'autres encore.
Avis : quel que soit son nom, c'est le même jeu... C'est bien fait, c'est vraiment excellent, surtout à plusieurs, bref, on n'a jamais fait mieux depuis (voir notre précédent numéro pour le test).

Note : ★★★★★

Hyper Olympics / Track & Field

Editeur/Développeur : Konami

Genre : sport

Résumé : certaines disciplines olympiques sont ici disponibles : le 100 mètres, le saut en longueur, le lancer de javelot et bien d'autres encore.
Avis : il y a des fois, certains jeux ont du succès alors qu'ils sont excessivement difficiles, voire injouables. C'est le cas de Dragon's Lair qui, pourtant, est devenu un véritable phénomène de société, notamment grâce à son anti-héros, Dirk.

Note : ★★★★★

c'est un film d'animation dont vous êtes le héros : par moments, vous devrez décider d'une action avec rapidité.