

fait le tour du monde et qui, encore aujourd'hui, est bien agréable lorsque l'on a cinq minutes à perdre !

Note : ★★★★★

1981 Donkey Kong

Editeur/Développeur : Nintendo

Genre : plateformes

Résumé : le méchant Donkey – rassurez-vous, il deviendra vite un gentil singe – a piqué la meuf de Mario. Pas de prob, notre plombier préféré va aller sauver la belle en évitant les barils qui lui arrivent sur la tête.

Avis : l'origine du mythe Nintendo est là. *Donkey Kong* est devenu un incontournable et encore aujourd'hui, il reste le meilleur de la série !

Note : ★★★★★



Zaxxon

Editeur/Développeur : Sega

Genre : shoot

Résumé : vous pilotez un avion et faites un carnage dans les forces ennemies, en évitant les missiles que l'on vous lance et en passant entre les murs de défense.

Avis : un des premiers – le premier ? – jeux en 3D isométrique. Assez difficile à jouer, il est toutefois plutôt réussi et plaisant. A redécouvrir.

Note : ★★★★★



Frogger

Editeur/Développeur : Sega

Genre : plateformes

Résumé : vous dirigez une petite grenouille qui veut traverser la route et la rivière pour aller se reposer sur son nénuphar. Seulement, elle doit éviter les voitures et passer sur les troncs d'arbre flottants sans tomber à l'eau... une grenouille qui a peur de l'eau ? Soit... Mais ce jeu est resté mythique. C'est *fun*, sympathique et ça plaît à tout le monde.

Note : ★★★★★

1982 Bump'n'Jump

Editeur/Développeur : Data East

Genre : courses

Résumé : vous conduisez une voiture et devez sautez par-dessus les obstacles tout en envoyant valser vos concurrents dans le décor.

Avis : un classique que votre dévoué serviteur (moi) a pratiqué de longues heures... Alors, on aime forcément !

Note : ★★★★★



Q*Bert

Editeur/Développeur : Gottlieb

Genre : puzzle

Résumé : sautez de cube en cube pour changer la couleur de chacun. Évitez les ennemis.

Avis : voilà un jeu original qui a réussi à se hisser au panthéon des meilleurs jeux et a passionné bon nombre de joueurs. Pas moi.

Note : ★★★★★

Donkey Kong Jr

Editeur/Développeur : Nintendo

Genre : plateformes

Résumé : on reprend les mêmes et on recommence. Sauf que cette fois-ci, vous jouez Junior, le fils de Donkey Kong, qui va aller libérer son pôpa emprisonné par le méchant Mario...

Avis : encore une réussite, pour un jeu sympa, bien fait, accrocheur et sur lequel on passera des heures.

Note : ★★★★★



Pole Position

Editeur/Développeur : Atari

Genre : courses

Résumé : un jeu de courses de Formule 1. Avec des virages, des adversaires et des *crashes*.

Avis : sans doute le premier titre d'arcade qui vous place dans un fauteuil de pilote pour jouer. C'est assez réussi, plutôt impressionnant pour l'époque et ça mérite forcément que l'on revienne dessus.

Note : ★★★★★

1983 Dragon's Lair

Editeur/Développeur : Cinematronics

Genre : aventure

Résumé : un jeu tout en dessin animé. Vous devez aller récupérer votre princesse prise dans les griffes d'un dragon. Plus qu'un jeu,

