



## 1986 Bubble Bobble

Editeur/Développeur : Taito  
Genre : puzzle

**Résumé :** Bub et Bob doivent capturer les ennemis dans leurs bulles avant de les faire exploser et de passer les 100 niveaux pour aller délivrer leur amie.

**Avis :** les célèbres Bub et Bob dans un jeu bien rythmé, inspiré par *Bomberman*, d'une durée de vie intéressante.

Note : ★★★★★

## Ikari Warriors

Editeur/Développeur : Tradewest  
Genre : shoot

**Résumé :** dans la jungle, un soldat tente de détruire l'axe du mal - euh... Des bonus, des tirs en pagaille, une action de tous les instants et la possibilité de rentrer dans les tanks. Se joue seul ou à deux.

**Avis :** un peu oublié, *Ikari Warriors* n'en reste pas moins un shoot de qualité. Sa maniabilité et ses nombreuses options en font un must dans son genre.

Note : ★★★★★

## Outrun

Editeur/Développeur : Sega  
Genre : courses

**Résumé :** une Ferrari rouge, une blondasse sur le siège passager, un autoradio bloqué



sur une station d'enfer... reste à parcourir une certaine distance en un temps record.

**Avis :** très difficile et, finalement, pas forcément extraordinaire, *Outrun* n'en est pas moins un grand classique que l'on retrouve toujours avec plaisir.

Note : ★★★★★

## 1987 After Burner

Editeur/Développeur : Sega  
Genre : shoot

**Résumé :** aux commandes de votre F-14 Tomcat (le même que dans *Top Gun*), vous parcourez les ciels et explosez tous les ennemis.

**Avis :** c'est ultrarapide, ça demande un bon paquet de réflexes mais, au final, c'est un shoot somptueux en tout point.

Note : ★★★★★



## Double Dragon

Editeur/Développeur : Taito  
Genre : action

**Résumé :** des méchants ont enlevé votre blonde. Il va falloir aller les corriger fissa pour que cela ne se reproduise plus.

**Avis :** très bon seul, excellent à deux, *Double Dragon* remporta un énorme succès, totalement mérité.

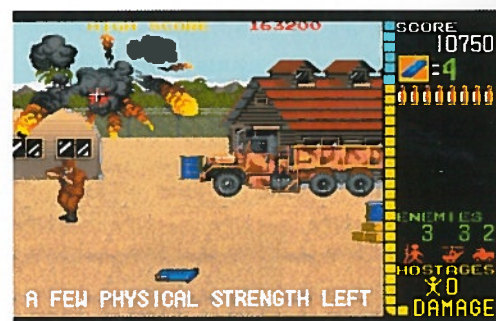
Note : ★★★★★



## Operation Wolf

Editeur/Développeur : Taito  
Genre : shoot

**Résumé :** il faut aller libérer les otages. Les soldats, tanks et hélicos ennemis apparaissent



sent devant vous et il vous suffit de les shooter pour les abattre.

**Avis :** une merveille ! Le joystick était remplacé par une mitrailleuse et on pouvait s'en donner à cœur joie. De grands moments en perspective !

Note : ★★★★★

## Street Fighter

Editeur/Développeur : Capcom  
Genre : combat

**Résumé :** un jeu de combat avec plusieurs personnages ayant chacun ses propres particularités.

**Avis :** l'origine du mythe. Si le numéro 2 fut celui qui lança véritablement le succès de la série, celui-ci assied les bases de fort belle manière.

Note : ★★★★★

## R-Type

Editeur/Développeur : Nintendo  
Genre : shoot

**Résumé :** les aliens veulent exterminer l'humanité. A bord d'un vaisseau révolutionnaire, le R9, vous allez leur botter le cul.

**Avis :** fluidité exemplaire, jouabilité et graphisme réussis, options multiples sont les atouts de ce shoot d'anthologie.

Note : ★★★★★



## 1988 Ghouls'n Ghosts

Editeur/Développeur : Capcom  
Genre : plateformes