

Ton chevalier en slip dans un donjon



Ça commence par un dossier sur les bornes d'arcade, ça continue par un « Ah oui, tiens, j'adorais ce jeu ! » et ça finit par « Mais si j'en faisais un test, tout simplement ? » Voilà le cheminement simplissime du choix d'un test de jeu dans la tête d'un rédacteur en chef. Voilà comment vous vous retrouvez à lire quelques lignes sur *Ghouls'n Ghosts* !



Suite de l'excellentissime *Ghosts'n Goblins*, *Ghouls'n Ghosts* reprend les mêmes arguments que son aîné : les décors changent, un peu, les monstres, pas du tout. Plus qu'une suite, en réalité, *Ghouls'n Ghosts* est plutôt une mise à jour de *Ghosts'n Goblins*. Quoiqu'il en soit, les deux jeux étant vraiment semblables, nous avons décidé de tester le plus récent, à défaut de l'original. Les puristes crieront à l'outrage, les autres s'en foutront simplement parce que, quand on aime l'un, on aime forcément l'autre.

Ghouls'n Ghosts vous place dans la peau d'un chevalier en armure bien décidé à aller sauver sa princesse détenue par c'te pourriture de bâtard de Loki. Pour ce faire, notre héros devra en découdre avec tout un tas d'ennemis et de boss de fin de niveau. Parce que c'est bien connu, hein, même dans la vraie vie, il faut toujours affronter un boss de fin

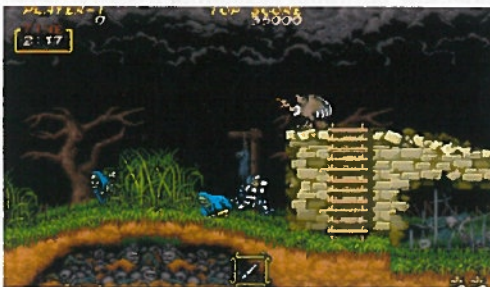
Cheat code

Invulnérabilité : après le début du jeu, tapez rapidement **KQREN BROGDHURST**.

de niveau (garagiste, chef de service, guichetier, etc.). Ici toutefois, point de garagiste mais du zombi en pagaille et d'autres monstres pas gentils gentils.

En deux coups t'es mort

Pour vous mouvoir, vous pourrez sauter et vous mettre à plat ventre. Pour vous défendre, vous disposerez de nombreuses armes telles que des lances, pour ne citer qu'elles. Des coffres avec des bonus sont également disséminés un peu partout... sauf qu'ils renferment parfois un magicien qui ne trouvera rien de plus drôle que de vous transformer momentanément en vieillard ou en canard... Bonjour, pour affronter les ennemis après... La petite chose qui fait que l'on sait avoir affaire à *Ghouls'n Ghosts* (ou *Ghosts'n Goblins*) est que votre chevalier a deux points de vie : s'il est touché une première fois, il perd son armure et se retrouve en slibard. S'il est touché une nouvelle fois, il se transforme en sac d'os...



INFOS PRATIQUES

Date de sortie : 1988

Genre : plateformes

Editeur : Capcom

Jeu disponible sur PC, Atari ST, Amiga, Megadrive, bornes d'arcade

A noter qu'une fois le jeu terminé... il faut le recommencer une seconde fois – en plus dur mais aidé d'une espèce de nuage qui lance des éclairs – pour finalement avoir le droit d'affronter Loki... Heureusement, hormis la version pour bornes d'arcade, les autres présentent des crédits illimités (on peut continuer le jeu sans fin).

Quoi qu'il en soit, ce jeu est une pure merveille, non seulement en bornes d'arcade, mais également sur consoles ou ordinateurs où il a été très bien adapté. Un grand moment de bonheur.



LES NOTES

Graphisme : ★★★★★

Intérêt : ★★★★★

Jouabilité : ★★★★★

Multijoueur : non

Note globale : ★★★★★

1988

Enzo Ferrari, fondateur de la célèbre marque de voitures, décède à l'âge de 90 ans (14 août).