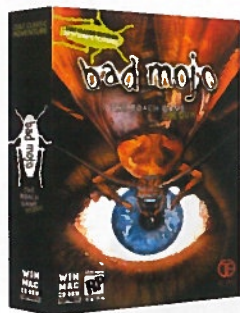


Bad Mojo



Vous incarnez Roger Samms... enfin, presque... Ce chercheur peu scrupuleux a décidé de détourner les fonds qui lui ont été alloués pour la mise au point d'un nouvel insecticide. Sauf que... ben oui, il y a toujours un sauf que. Et sauf que là, Roger est transformé en cafard... Vous allez donc incarner cette bestiole répugnante – pour certains –, pleine de vitamines – pour d'autres –, durant tout un enchaînement d'écrans fixes de toute beauté. De toute beauté, oui, mais à vous faire rendre votre petit-déjeuner – déjeuner – dîner (barrez les mentions inutiles).

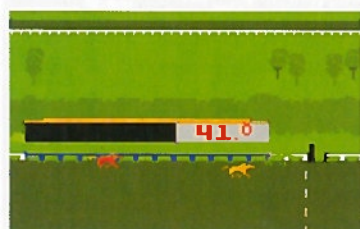
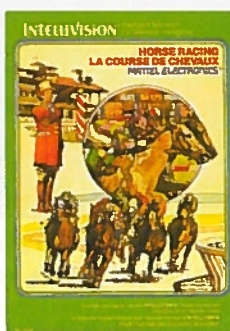
Détritus, poissons sanguinolents, lavabos noirs de crasse, sans parler des canalisations pleines de restes ou les repas non terminés en pleine moisissure... C'est chouette, la vie d'un cafard. Vous allez donc traverser ces écrans fixes dans lesquels quelques pièges sont disséminés, tentant de vous frayer un chemin vers la vérité sur votre transformation. Doté d'un graphisme vraiment réussi, d'un réalisme étonnant concernant les mouvements d'un cafard, *Bad Mojo* a connu les éloges de la presse. Oui, certes, mais il a été boudé par le public. Il faut dire que le héros de cette aventure kafkaïenne n'a rien de mignon : on est loin des *Disney*... Pourtant, sa réalisation mérite le coup d'œil. Vraiment.



Note globale : ★★☆☆☆
Date de sortie : 1996
Genre : puzzle
Editeur : Acclaim
Multijoueur : non
Disponible sur PC, Mac

Horse Racing

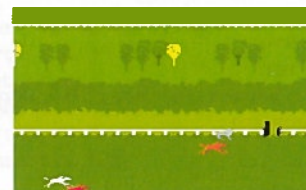
Intellivision, console mythique, nous a quand même pondu quelques belles bouses. Parmi elles, *Horse Racing*, pour ceux dont le dada, c'est leur grande passion. Plutôt que d'aller perdre son temps et son argent au P.M.U., mieux vaut perdre son temps et son argent virtuel sur la console. Bon, j'exagère un peu. *Horse Racing* a ce charme indémodable des vieilleries étranges. Jouable jusqu'à 6 joueurs, il vous place aux commandes d'un cheval de course. Non seulement vous allez gérer ses déplacements et son rythme lors des compétitions, mais en plus vous allez pouvoir parier sur sa tête – ou celle d'un autre cheval, d'ailleurs. Côté graphisme, trois pixels se battent en duel et s'activent sur une piste totalement verte – à donner la nausée à un végétarien. Côté son,



pas mieux. Et pourtant... au final, on se rend compte que tout moche et inintéressant qu'il soit, *Horse Racing* arrive à nous captiver, pour peu que l'on réussisse à se familiariser avec. C'est même plutôt amusant entre potes, à se lancer des paris...

PL	Stake	Bet	▲
1	638	112	W W
2	750	123	E P
3	750		
4	750		
5	750		
6	750		

Race 1



Alien Trilogy



Sans vouloir offenser personne – et quand bien même, on s'en fout –, les FPS sur consoles n'ont jamais réellement fait recette en raison d'une qualité médiocre. Il faut dire que la machine s'y adapte mal : rien ne vaut la souris et le clavier ! Le récent *Chroniques de Riddick* sur Xbox est l'exception à la règle et on espère beaucoup du futur *Doom 3* sur la même console. Pourtant, il y a quelques années, *Alien Trilogy* a débarqué sur Saturn (il sera par la suite adapté pour la PlayStation et pour le PC). Au menu, des aliens en pagaille à zigouiller grâce à votre équipement de marine – prononcez Meuh-Rine. *Aliens*-chiens, *aliens*-reines, *aliens*-burgers, tout est là pour vous faire passer un bon moment dans des décors plutôt bien réussis. La maniabilité s'avère finalement assez bonne, le jeu haletant et bien servi par une musique oppressante. Au final, les seuls défauts de ce titre sont des cinématiques pourries, des ennemis un poil pixellisés et des objectifs parfois obscurs. Mais, dans l'ensemble, c'était plutôt bon.

Note globale : ★★★★★
Date de sortie : 1996
Genre : FPS
Editeur : Acclaim
Multijoueur : non
Disponible sur PC, Saturn, PlayStation



Note globale : ★★☆☆☆
Date de sortie : 1979
Genre : divers
Editeur : Mattel
Multijoueur : oui
Disponible sur Intellivision