

Comment se servir des émulateurs présents sur le CD ou petit manuel à l'usage de ceux qui feraient mieux de lire le magazine avant de se jeter sur le CD. C'est pas un peu long comme titre, là ?

Voilà. Vous avez vos Rom de jeux préférés et le CD d'*E-Mulez* avec les jolis émulateurs. Et maintenant ? Eh bien, maintenant, prenez un siège, respirez un grand coup et lisez ces quelques lignes. C'est indispensable. Et cessez de nous harceler. Non mais !

Il y en a encore parmi vous qui nous envoient des messages pour nous dire qu'ils ne comprennent rien aux programmes d'émulation. Franchement, vous n'êtes pas raisonnables : il suffit de lire ces pages pour pouvoir vous en servir correctement.

Pour la majorité – voire tous – des émulateurs, il convient de connaître quelques petites commandes *Amstrad*.

Lorsque vous avez défini une Rom dans le disque A, vous devez taper *CAT* pour avoir la liste des programmes présents dans le jeu. Par exemple, vous définissez que le jeu *Balle de match* – sublime jeu de tennis – est dans le lecteur A, en sélectionnant votre Rom qui porte le nom de *balledematch.dsk*. Si vous tapez *CAT*, l'*Amstrad* vous inscrit : *Balle.bin*. Ceci signifie que pour lancer le jeu, vous devrez taper *RUN" BALLE.BIN* (notez que le " s'ob-

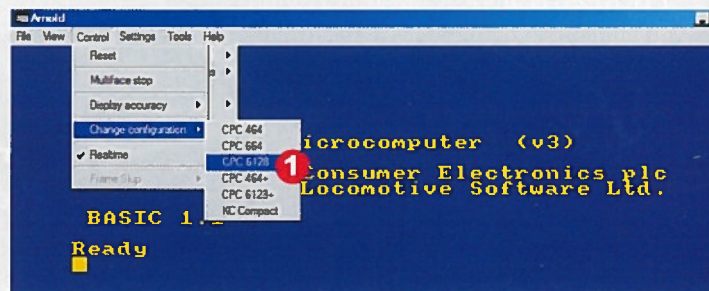
tient en faisant <SHIFT>+<2>). Sachez également que la plupart des claviers sont QWERTY, donc le Q et le A sont inversés, le Z et le W aussi, le . est à la place du ?. Voilà.

Arnold

Il ne s'agit pas d'un émulateur dans lequel vous dirigeriez un petit gamin noir américain dans une série télévisée et qui aurait un grand frère nommé Willy. Nan, nan, nan. C'est sans doute le meilleur émulateur pour *Amstrad CPC*, n'en déplaise à ses concurrents. Seulement voilà, quelques renseignements sont nécessaires pour réussir à l'utiliser. Ben, oui. Même si c'est facile tout plein, il y a besoin de quelques précisions. Sinon, à quoi servirait-on, je vous le demande ?

En tout premier lieu, il faut savoir que les instructions fournies avec le programme ne sont pas vraiment très précises ou détaillées. Autant dire que votre salut passe forcément par cette rubrique et ces quelques pages.

Exécutez *Arnold*. Non, pas l'acteur de la série, le programme. Une jolie petite fenêtre s'ouvre. Ça vous



rappelle des souvenirs, hein ? Vous êtes devant un CPC. Oui, mais lequel ? A vous de choisir. Pour utiliser une Rom avec l'extension *.dsk*, allez dans *Control*, *Change Configuration* et cliquez sur *CPC6128* (1). Vous émulez donc un 6128. N'oubliez pas cette manip sinon vous resterez comme un gland à vous demander pourquoi cette satanée Rom de merde ne se lance pas – je le sais, j'ai testé pour vous. Ensuite, pour démarrer un jeu, rien de plus simple : rendez-vous dans le menu *File*, choi-

