



chaque jeu (choisir *Configure* à la liste des jeux), avec comme options, la configuration de la manette, les filtres graphiques et tout un tas d'autres petites choses. N'oubliez toute-fois pas qu'en cliquant sur le stick gauche, vous faites apparaître un clavier virtuel (enlevez-le en appuyant sur) et qu'en cliquant sur le stick droit, vous revenez au menu, même en plein jeu.

Pour Playstation 2

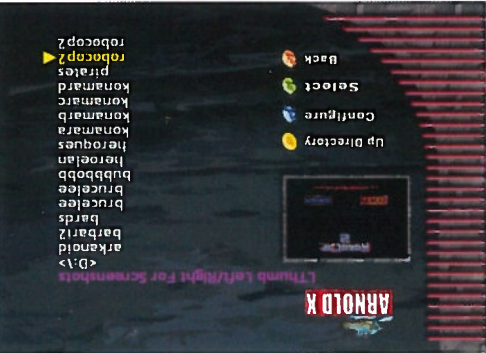
Malheureusement, cet émulateur pour PS2 est loin d'être parfait... très loin, même, en ce qui concerne son ergonomie et sa facilité d'utilisation. Gravez le CD en incluant les Rom à la racine. Le menu vous permet de changer d'émulateur (464/664/6128) et de jouer par la même occasion. A ne conseiller qu'à ceux qui aiment se prendre la tête...

Pour Linux

Vous avez le choix entre *Arnold* pour Linux, qui fonctionne de manière identique à la version PC (vous y reportez) ou *CPC++*, que vous devrez préalablement extraire pour l'utiliser.

Pour GBA

En fait d'émulateur, il s'agit du portage d'un titre CPC sur GBA. Le jeu en question est *L'Abbaye du crime*, excellent au demeurant. Pour y jouer, copiez le fichier *.gba* sur votre cartouche programmable puis, une fois cette dernière insérée dans votre GBA, lancez le jeu. Les touches sont décrites dans le fichier txt joint au programme.



Il fonctionne grosso modo comme *Caprice32*, autre émulateur fourni. Et tous deux ont un fonctionnement similaire à celui de *Arnold*.

Pour Dos

Nous vous offrons deux émulateurs Dos : *CPE* et *Caprice32*. Pour le premier, pensez à lancer *CPESETUP.EXE* avant toute chose, puis *CPE.EXE* pour charger le programme. Pour le second, exécutez *CAP32.EXE*.

Pour Mac

Extrayez le programme et lancez-le.

Pour Xbox

Rien de plus simple. Installez l'émulateur *ArnoldX* sur votre Xbox, dans le répertoire où vous placez vos émulateurs. Placez les Rom dans le répertoire *cpcroms*. Redémarrez votre Xbox et lancez *ArnoldX*. Choisissez *Select* pour afficher la liste des jeux. Sélectionnez ensuite le jeu. Ça ne se lance pas pour autant tout seul. Votre choix est inclus dans le *DiskA*. Si le jeu est en deux disquettes, optez pour *DiskB* et allez sélectionner le second disque. Ensuite, il vous suffit d'appuyer sur la touche pour que l'émulateur vous transporte sur la page d'accueil d'origine de l'*Amstrad* et que vous voyiez s'afficher les mots run"xxxx et avec xxxxx le nom de votre jeu. Si c'est le cas, le jeu se charge rapidement et se lance. Sinon, c'est que votre Rom est défectueuse – ça arrive. Vous pouvez également décider de paramétrer soit l'ensemble de votre système (choisir *Configuration* au menu) soit

pour l'émulateur et la touche <2> pour le jeu. Pressez la touche <1> du pavé numérique pour les voitures *Amstrad*, à savoir *Burnin'Rubber*. ou carrément de lancer un jeu de courses de *Winape32* vous propose d'émuler un *Amstrad* en plein écran.

non ? Au niveau des options, *Arnold* vous permet d'augmenter la taille de la Ram, de gérer le son et de faire bien d'autres choses que seuls les plus passionnés pourront bidouiller. Les autres, eux, se contenteront d'aller dans *Control* et de cliquer sur *Reset* pour revenir à l'accueil de l'*Amstrad* et changer de jeu, ou de cliquer sur *View* puis *Full Screen* pour jouer

