

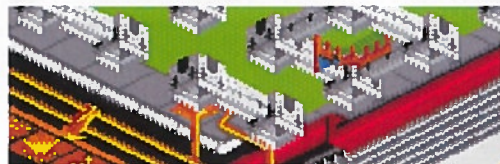
# God à la mode



Populous



En 1989, Peter Molyneux débarque avec un jeu qui va faire grand bruit. Mieux, qui va le propulser au rang de créateur de génie, au rang de Dieu des jeux vidéo. Dieu ? Ça tombe bien, *Populous*, c'est une histoire divine...



Appelez-moi Dieu. Si, si. Envie d'un petit tremblement de terre ? Hop, je le déclenche. Une éruption volcanique ? Hop, en un claquement de doigts. Un tsunami ? Allez, zou, ça fera plaisir aux Sri Lankais. Rendre votre femme moins pénible ? Euh... y a des limites quand même, hein... Faut pas exagérer, non plus ! Et ces quelques fléaux ne sont que les exemples de ce que vous pourrez faire subir à la population qui adore un dieu ennemi dans *Populous*. Reprenons depuis le début, vous voulez bien ?

*Populous*, c'est un jeu dans lequel vous incarnez un Dieu. Et qui dit Dieu, dit pouvoir. Seulement voilà, ce pouvoir vous est donné par le nombre de croyants qui vous vénèrent. Pour qu'ils prospèrent, il va falloir leur construire de



1993

Deng Xiaoping se retire de ses fonctions officielles à la tête de la Chine et est remplacé par Jiang Zemin (9 novembre).

## Cheat code

Niveau 999 : tapez *killuspal* à l'écran titre.

Tous les bâtiments : gardez appuyée la touche <Tab> et appuyez sur <F1>. Tapez alors

*byrne*. Gardez appuyée la touche <Tab> et appuyez sur <F4>.

Tous les sorts : gardez appuyée la touche <Tab> et appuyez sur <F1> deux fois. Tapez alors *byrne*.

Gardez appuyée la touche <Tab> et appuyez sur <F3>.

Mana au max : *idem* mais <F5> au lieu de <F3>.

Nom de Dieu

beaux bâtiments sur des terrains que vous aurez précédemment aplaniés (un autre de vos sorts). Vous désignerez un *leader* qui sera le gardien de votre foi.

Libre à vous, dans l'intimité, de l'appeler Benoît si ça vous chante et de lui donner un numéro à chaque nouveau tableau. Prenons le 16<sup>e</sup> tableau, par exemple. Vos citoyens sont donc sous la coupe de Benoît, le XVI<sup>e</sup> du nom. Comme dans les quinze tableaux précédents, le but du jeu est simple : abattre les infidèles qui vénèrent votre adversaire. Vous leur lancez des sorts pour diminuer leur nombre, vous en lancez d'autres pour que votre population

## INFOS PRATIQUES

Date de sortie : 1989

Genre : gestion/stratégie

Editeur : Bullfrog

Jeu disponible sur PC, Mac,

Atari ST, Amiga, Snes...



grandisse... À chaque tableau, des contraintes et des avantages sont parfois offerts : ainsi, votre adversaire ne peut jeter aucun sort de destruction... Sympa... mais parfois, c'est vous qui en êtes empêché ! Galère...

Doté d'un concept original, d'une réalisation exemplaire et d'une durée de vie - 999 tableaux ! - importante, *Populous* a tout renversé sur son passage, se vendant à plus de 3 millions d'exemplaires. L'interface n'est pas forcément des plus claires, mais comme tout se joue à la souris, la prise en main s'en trouve facilitée. Au final, *Populous* reste encore aujourd'hui un titre incontournable du début des années 90.

## LES NOTES

Graphisme : ★★★★★

Intérêt : ★★★★★

Jouabilité : ★★★★★

Multijoueur : oui

Note globale : ★★★★★