

s'PS2 gougnafter ?

La PS2, même si elle ne propose pas une manipulation aussi aisée que sur Xbox ou PC, possède également bon nombre d'émulateurs. Certains sont de très bonne qualité ; d'autres, non. Voilà leur liste agrémentée d'un petit tutorial pour les copier sur CD/DVD.



Hahaha ! Je vous vois déjà, bande de petits mollusques, la bave aux lèvres, les mains agitées de frénétiques tremblements et la libido prête à faire exploser la quéquette-minute : « Mais où qu'ils sont, les émulateeeeeeurs ! Villiiiiite ! J'veux ma doooooose ! » Hop ! Hop ! Hop... on se calme les neurones, on respire un grand coup et on vide le bac à glaçons dans le calfouette. Voilà deux pages qui vont nous servir d'introduction à une plus vaste opération. Ben oui, à chaque numéro, on vous expliquera précisément comment vous servir de chaque émulateur et on vous les fournira sur le CD au fur et à mesure. Pour le moment, vous devez savoir comment utiliser un émulateur, copier un CD/DVD et surtout, quel genre de PS2 utiliser.

Bon, pour être sincères, l'émulation sur PS2, quoi qu'on en dise, est moins simple que sur Xbox. De plus, les jeux Xbox, même s'ils sont moins nombreux, proposent une tout autre qualité. Alors n'achetez pas de PS2, achetez



une Xbox, comme ça, je n'aurai pas à écrire cet article. Hein ? C'est trop tard ? Vous avez déjà une PS2 ? Ben oui, mais vous n'êtes pas raisonnable, vous aussi.

Bon. Alors on va l'écrire quand même, cet article, pour les deux ou trois qui ont commis l'erreur de vouer leur existence vidéoludique à Sony. Tout d'abord, vous vous en doutez, pour pouvoir lancer un jeu émulé, il faut qu'il soit sous la forme d'une Rom. Et comme votre PS2 n'a pas de disque dur, il faut que cette Rom soit sur un CD ou un DVD de votre cru. Pour les lire, ces CD ou DVD de votre cru, il faut que votre PS2 soit pucée.

Hein ? Quoi ? Qu'est-ce qu'il nous raconte, là ? Ben, oui. Rien ne vaut une PS2 pucée. Alors oui, on a trouvé pendant un moment un moyen de ne pas pucer la console et d'utiliser un disque dur pour y mettre ses sauvegardes ou ses émulateurs... Tout pareil que la Xbox. Ça s'appelait même le *HDLoader*. Seulement voilà, le *HDLoader*, toute bonne invention qu'il était, a été retiré de la vente à la demande de Sony et vous ne le trouverez donc plus – enfin, normalement...

Sans PS2 pucée, il existe d'autres techniques pénibles pour lire les CD gravés. Elles ne sont pas accessibles à tous – nous ne sommes pas tous des génies de la bidouille – et se révèlent aussi fiables qu'une prévision météo. Nous préférons donc être clairs là-dessus : faites

pucer votre PS2 si vous voulez lire des CD ou DVD gravés.

La plupart des émulateurs que vous rencontrerez ci-dessous – pour ne pas dire tous – fonctionnent *via* un CD ou DVD gravé. Le problème, me direz-vous, cher lecteur, est de savoir graver un CD ou DVD PS2.

Une liste importante

Pour cela, rien de bien compliqué : si ce n'est pas déjà le cas, faites de tous les fichiers une seule image (format *.iso*, *.nrg*, *.bin* ou un autre). Il existe des programmes prévus à cet effet. C'est le même problème avec la copie de sauvegarde. Si vous voulez copier votre jeu original pour en avoir une sauvegarde, il faut mettre le CD/DVD dans votre lecteur PC, et sous Nero, choisir *Copier CD/DVD*. Sélectionnez comme lecteur cible *Image Recorder*. Cela enregistrera l'image sur votre disque dur. Une fois en possession de votre image, sous Nero, optez pour *Graver l'image*. Privilégiez

