



## Breakthru

Editeur/Développeur : US Gold

Année : 1986

Genre : arcade

**Résumé** : quelqu'un a volé votre avion, le PK430, et il vous faut absolument le retrouver. Comme vous avez des ampoules aux pieds, vous décidez d'y aller avec votre voiture. Oui mais cette voiture, c'est presque celle de James Bond : elle saute, elle tire et est capable de récupérer des bonus laissés sur le chemin par vos ennemis.

**Avis** : Breakthru fut en son temps un jeu qui connut son petit succès. Non pas qu'il soit particulièrement beau, non pas qu'il soit particulièrement extraordinaire non plus. Seulement voilà, c'est amusant, l'action est partout, les ennemis s'avèrent nombreux, les obstacles également et, au final, le joueur se régale.

Note : ★★★★★

## Bruce Lee

Editeur/Développeur : Datasoft

Année : 1984

Genre : action/plateforme

**Résumé** : vous jouez Bruce Lee. Rien que ça. Et Bruce est chargé de récupérer tous les lampions qui clignotent. Il est comme ça, Bruce, libre comme l'air. Il fait ce qu'il veut, Bruce, et il emmerde les méchants. Les méchants, d'ailleurs, ce sont un *ninja* noir et un *sumo* vert (qui peut d'ailleurs être contrôlé par un autre joueur). Et les méchants, ben, ils veulent garder tous les lampions pour eux. Alors forcément, ben, ça frite.

**Avis** : voici l'un des premiers jeux sortis sur CPC. Et ce n'est pas le moins réussi ! Chaque tableau est constitué de trois niveaux. Avec des lampions partout. C'est d'une simplicité enfantine, mais d'une efficacité redoutable. Bruce court, saute, frappe, se fait frapper... C'est du tonnerre. Sans parler des pièges... Nous vous avons offert un remake exceptionnel dans notre numéro 3.

Note : ★★★★★

## Cauldron

Editeur/Développeur : Palace Software

Année : 1985

Genre : action



**Résumé** : un jeu d'anthologie, pas de doute. Je me souviens y avoir passé des heures entières ! Incarne une sorcière qui doit réaliser une potion afin de battre la méchante citrouille et gagner le balai d'or. Pour ce faire, il vous faudra récupérer six ingrédients cachés dans des endroits clos. Vous devrez donc trouver les six clefs qui vous permettront de les atteindre. Sur votre petit balai, vous allez de tableau en tableau, évitant les chauves-souris, les plantes carnivores et autres joyeuses bestioles. Votre magie n'étant pas inépuisable, il vous faudra trouver les sources qui vous serviront à refaire le plein.

**Avis** : un petit jeu difficile mais ô combien plaisant ! A l'époque, ce fut un carton monumental. Mais comment avons-nous pu l'oublier, hein ? La prise en main n'était pas évidente, les tableaux se révélaient de plus en plus difficiles, mais la musique envoûtante et la réalisation excellente faisaient que, une fois lancé, on ne pouvait plus s'arrêter !

Note : ★★★★★

## Crazy cars

Editeur/Développeur : Titus

Année : 1988

Genre : course

**Résumé** : pilotez une voiture de rêve sur les routes encombrées. Le chrono défile et, si vous réussissez à le vaincre, vous vous retrouverez au volant d'une voiture encore plus classieuse !

**Avis** : un jeu de courses qui a marqué le genre par sa réalisation très honorable et sa jouabilité parfaite. Seul petit ennui, il n'y avait pas de fin et on pouvait ainsi rouler jusqu'à l'épuisement, pourvu que l'on arrive à battre le chrono. En tout cas, l'impression de vitesse

était sympa et le jeu reste encore aujourd'hui une source de doux et agréables souvenirs pour de très nombreux joueurs.

Note : ★★★★★

## Daley Thompson's Super Test

Editeur/Développeur : Ocean

Année : 1986

Genre : multisport



**Résumé** : figure emblématique – si, si... – des Jeux olympiques, Daley Thompson vous propose de tester vos capacités sportives lors de différentes épreuves. Au menu, tir au fusil, plongeon artistique, *sprint* cycliste, *slalom*, saut à ski, aviron, tir au but, tir à la corde... **Avis** : des épreuves originales, un jeu plutôt bien réussi, des émotions... et de la sueur. Surtout que, pour réussir une épreuve, il faut, comme de bien entendu, secouer votre joystick de gauche à droite et de façon frénétique – rien de sexuel, hein... A noter qu'il sortit deux ans après un Daley Thompson's Olympic Challenge qui réunissait – à peu près – les épreuves classiques d'un décathlon...

Note : ★★★★★

## Green Beret

Editeur/Développeur : Konami

Année : 1985

Genre : plateforme

**Résumé** : ces salauds de Ruscovs ont des prisonniers américains. Pour lutter contre l'avènement de ces pourritures communistes, on vous envoie, vous, bérêt vert, libérer les

