

Cosmic Avenger



Cosmic Avenger vous place aux commandes d'un vaisseau spatial, assez proche de celui du jeu *Defender*. Vous allez devoir combattre des ennemis. Le scrolling est horizontal, de gauche vers la droite, et vous entraîne dans trois mondes différents. Le premier est une cité alien dotée de tanks et de tourelles à missiles. Le deuxième est une sorte de cave marine aux rochers saillants. Le troisième correspond à une espèce de terrain plat verdâtre. Dans chacun, des ennemis vous tirent dessus. Pour vous défendre, vous avez des bombes qui vous serviront à détruire les

unités au sol, et un tir normal pour les unités aériennes.

Cosmic Avenger est un grand classique. Sa réalisation se veut parfaite, il demande une certaine dextérité et offre des phases de jeu particulièrement réussies. C'est coloré, avec un son que l'on affectionne toujours autant – les tirs et explosions des années 80 sont inimitables. Bref, c'est un incontournable. Encore aujourd'hui, on s'y amuse comme des petits fous.

Note globale : ★★★★★

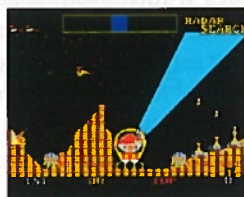
Date de sortie : 1982

Genre : shoot

Editeur : Universal

Multijoueur : non

Disponible sur *Colecovision*, bornes d'arcade



Cheat codes

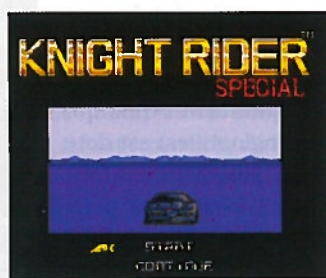
Evitez le missile guidé pour le placer devant votre vaisseau. Bougez en haut et en bas constamment pour qu'il suive ce mouvement et guidez-le vers la soucoupe qui apparaît.

K-2000 (Knight Rider)

Avant d'aller promener les deux poils de son torse sur une plage de sable fin, courant après une jolie fille pour aller lui mordiller le croupion ou lui faire le coup de la bouée de sauvetage dans son short rouge, David Hasselhoff fut le héros d'une autre série télévisée que tout le monde connaît bien : *K-2000*.

Seulement voilà, n'est pas développeur de jeux vidéo qui veut... Et même lorsque l'on tient un personnage tel que Kitt, la voiture de *K-2000*, entre ses mains, ça ne donne pas forcément un bon résultat. Une dizaine de missions, une quinzaine de courses, voilà ce que vous

propose ce jeu pitoyable. C'est moche, l'impression de vitesse est à revoir, l'intérêt s'avère totalement limité, la jouabilité laisse à désirer... Une belle merde réalisée par des amateurs, en somme. Bref, les *fans* ne pourront qu'être déçus. Les autres, s'ils tombent sur le jeu un de ces jours, ont intérêt à ne pas y prêter la moindre once d'attention.



Note globale : ★★★★★

Date de sortie : 1989

Genre : course

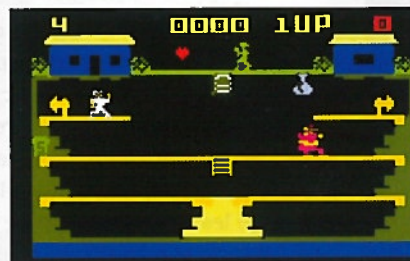
Editeur : Pack-in-video

Multijoueur : non

Disponible sur *PC Engine*



Popeye



Une des figures les plus célèbres de nos dessins ani-

més d'enfance, j'ai cité *Popeye, the sailor man*, a connu quelques adaptations en jeu vidéo. L'une d'entre elles le plonge dans une course effrénée pour rattraper un maximum de cœurs que lui lance sa bien-aimée, la tout-en-os Olive, plate comme une limande et bête comme chou. Enfin non, bête comme épinard. Car on retrouve tous les ingrédients de la série : les fameuses boîtes de conserve renfermant le précieux légume, Brutus le méchant et sa môman, la sorcière des mers. C'est un jeu chaleureux, sans prétention, bien réalisé, et avec des graphismes bien spécifiques à la console *Intellivision*. La jouabilité se révèle classique, la durée de vie est certes un peu faible et le tout un peu répétitif, mais là encore c'est un jeu où l'on ne se prend pas la tête. Des versions sortiront également sur *Colecovision* – plus jolies, forcément – et sur *Atari 2600* (et *5200*) la même année. Bref, du tout bon.

Note globale : ★★★★★

Date de sortie : 1983

Genre : plateforme

Editeur : Parker Brothers

Multijoueur : oui

Disponible sur *Mattel Intellivision*, *Colecovision*, *Atari 2600/5200*

Cheat codes

Plus de points : collectez plus de huit cœurs et perdez intentionnellement une vie. Lorsque le jeu reprend, allez vite chercher les épinards puis allez frapper Brutus pour gagner 140 000 points.

Cheat codes

Test son : pressez <Bas> + <Select> et pressez <Run> à l'écran titre.