

# STREET FIGHTER

(ou la chronique d'une grosse baffe dans ta gueule)



N'en déplaise à tous les fans de *Final Fight*, *Dead or Alive* ou encore *Mortal Kombat*, *Street Fighter* est sans doute le plus célèbre des jeux de bastons jamais réalisé. Il était donc tout à fait normal que nous tentions de vous retracer l'histoire de cette saga où le but à atteindre se résume en seulement deux lettres : O et K. Mais placées dans un ordre différent...

Que l'on aime ou non les jeux de baston, on a forcément entendu parler une fois dans sa vie de *Street Fighter*. Que ce soit par l'intermédiaire de Jean-Claude (nous y reviendrons) ou plus naturellement par l'intermédiaire des jeux vidéo, la série des *Street Fighter* est une incontournable référence du genre. Mieux encore, à l'heure où les jeux en 3D sont légion et paraissent trôner au panthéon des jeux vidéo, *Street Fighter* et sa 2D revient

régulièrement leur botter le cul à grands coups de combos dans les glauques. Alors oui, peut-être verrons-nous un jour un Ryu 3D faisant une boule de feu 3D pour aller cramer les trois poils 3D qu'il reste sur le crâne 3D chauve d'un Dhalsim 3D. Mais en attendant, *Street Fighter* a toujours été de la 2D. Ah, et pour les incultes, Dhalsim, c'est le moine indien aux membres tellement étirables que Malabar en est jaloux.

Nous allons donc tenter dans ces quelques lignes de vous faire connaître un peu plus cette série culte. Les fans de la première heure (ils sont peu nombreux, heureusement) n'y apprendront sans doute rien. Les autres, eux, découvriront que *Street Fighter*, c'est beaucoup plus qu'un simple jeu : c'est une véritable institution. Films, Comics, figurines, flipper... les produits dérivés sont nombreux et remportent tous un succès important (sauf le film, mais nous en reparlerons, hein...).

## L'histoire de la mandale

C'est en 1987 que Capcom va sortir un jeu qui va révolutionner le monde du jeu vidéo. *Street Fighter* vous propose de prendre place dans un combat entre deux adversaires. Pour

ce faire, vous avez à votre disposition deux boutons (coup de poing, coup de pied) et une manette (saut, accroupi, droite, gauche). Plus vous maintenez appuyé les boutons, plus vos coups sont puissants. Le but est simple : vider la jauge de vie de votre adversaire, ce qui aura pour but de le mettre K.O.. Dans le jeu originel, on trouve les personnages de Ryu, Ken, Sagat, Birdie... Le succès est mitigé. En 1989, Capcom réalise ce qui aurait du devenir *Street Fighter 2* mais qui finalement portera le nom de *Final Fight*. *Final Fight* détrônera tous les autres jeux vidéos. Un énorme carton. Son créateur, Yoshiki Okamoto,

