



se voit alors proposer le choix de réaliser la suite de Final Fight ou la suite de Street Fighter. Il opte pour cette dernière. C'est donc en 1991 que l'on voit apparaître ce qui est considéré comme le plus grand jeu de baston de tous les temps : Street Fighter II. C'est également la première borne d'arcade proposée aux six boutons pour le joueur. Street Fighter II est sans conteste l'épisode qui a révélé la série partout dans le monde. Le succès est sans commune mesure avec le premier épisode ou même Final Fight. Les raisons de ce succès sont multiples. Tout d'abord, il est dû à des personnages charismatiques et suffisamment variés et nombreux pour que chacun y trouve son compte. Ensuite, l'animation. Elle est d'une fluidité étonnante et suffisamment originale pour marquer les esprits. Les décors également.



## Le film

Année : 1994

Réalisateur : Steven E. de Souza

**Acteurs :** Jean-Claude Van Damme (Colonel William F. Guile) ; Raul Julia (General M. Bison) ; Ming-Na (Chun-Li Zang) ; Damian Chapa (Ken Masters) ; Kylie Minogue (Cammy) ; Byron Mann (Ryu)...

**Histoire :** En Asie du Sud-Est, le général Bison a capturé 63 membres des nations alliées. En échange de leur vie, il demande la somme de 20 milliards de dollars et menace également de plonger le monde dans une guerre mondiale sans précédent. La réponse à ses menaces est l'envoi de forces alliées avec, à leur tête, le Colonel Guile...

**Avis :** Une belle grosse merde. Merci Jean-Claude.

A noter qu'il existe également un Street Fighter II, film d'animation, réalisé par Gaisaburo Sugii et disponible en DVD. Il raconte l'histoire du maléfique Bison qui regroupe les meilleurs combattants dans le but de les asservir et d'en faire une armée invincible. C'est plutôt réussi, et plaira aux fans de japonisme.

## Coup de boule dans le pit

Ils sont nombreux et vraiment réussis. Fourmillants de détails, colorés et offrant une diversité appréciable. D'autre part, la variété des coups, les très nombreux combos et les figures réalisables sont des atouts primordiaux.

Enfin, Capcom ne réalisera pas de suite à Street Fighter II avant 1997. Jusque-là, ce

seront des variations qui seront offertes aux joueurs. Street Fighter II - Turbo, Super Street Fighter II - Turbo, Super Street Fighter II - Champion Edition... Chacun apporte son petit lot de nouveautés (plus de vitesse, des décors différents, combos supplémentaires, nouveaux personnages...) mais pas tant à chaque fois dedans. La licence est surexploitée, rincée, pressée... Il n'en reste plus une goutte à extraire...

Et ce n'est pas Street Fighter - The Movie, tiré du film éponyme mettant en scène notre merveilleux Jean-Claude Van Damme (voir sans doute le pire jeu de la série... Après la série des Street Fighter II, ce fut au tour des Street Fighter III, forcément.

