



# En plein dans l'cube...

La *Game Cube* possède elle aussi ses propres émulateurs. Mais avant de pouvoir vous en servir, vous devez contourner la protection de la console qui vous empêche de lire les CD ou DVD non originaux. En voilà la méthode, ainsi que la liste des émulateurs disponibles.

La dernière-née de chez Nintendo, à savoir la *Game Cube*, a rencontré un joli brin de succès. Destinée à un public plus jeune que celui de la *PS2* ou de la *Xbox*, elle n'en offre pas moins certains jeux pour adultes. Pour preuves les *Resident Evil* ou autres réalisations recommandées pour un public averti. Il faut dire que voir son gamin de 9 ans dézinguer du zombi à tour de bras en hurlant « Putain, j'ai plus d'essence pour ma tronçonneuse », ben... euh... ça fait drôlement peur. Le fait est, donc, que la *Game Cube* a également son public d'ados et de jeunes adultes. Il n'en fallait pas plus pour que la console de Nintendo voie naître des émulateurs.

Alors attention, hein, on ne va pas non plus crier au génie et se mettre à allumer des cierges. Il n'existe pas non plus une foule d'émulateurs. Déjà, il est inutile d'espérer voir tourner des programmes *Atari ST* ou *Amiga 500*, ou même de *C64* et de je ne sais quel



autre ordinateur. Les seuls émulateurs qui existent sur *Game Cube* ne concernent que d'autres consoles. Là encore, ces autres consoles ne sont pas toutes au rendez-vous. La *PC Engine* ou la *Nes*, pour ne citer qu'elles, sont bizarrement absentes de la liste. Enfin, bizarrement, en ce qui concerne la *PC Engine*, non, cela peut s'expliquer par des différences



matérielles. Mais on est en droit de se demander pourquoi la *Snes* est émulée et pas la *Nes*, hein ?

Toujours est-il que la *Game Cube* ne peut, d'origine, lire de CD ou de DVD gravés. Elle ne peut fonctionner qu'avec les jeux originaux.

Il existe plusieurs méthodes pour contourner ce petit désagrément et donner à votre console la possibilité de faire tourner divers programmes, tels que des émulateurs.

## Contourner la protection de la Game Cube

La plus simple – si l'on veut – est une méthode appelée *SDLoad* et mise au point par Costis du site [www.gcdev.com/](http://www.gcdev.com/). Cela consiste à utiliser une carte mémoire SD (Secure Digital) et un programme de triche tel que *Action Replay*. Cette méthode fonctionne avec tous les programmes de ce style. Il vous faudra également un adaptateur *Game Cube* pour cartes SD et un lecteur de cartes multiformat

