

Que le grand cric me croque !

Avant la sortie d'une refonte totale du titre l'année passée, *Pirates!* fut en l'an 1987 l'un des plus grands succès du jeu vidéo. A la voile, Sid Meyer, à qui l'on devra plus tard des jeux tels que *Railroad Tycoon* ou *Civilization*. A la vapeur, euh... vous ?



Le problème de la retraite n'est pas nouveau. Déjà, aux XVI^e et XVII^e siècles, les pirates n'étaient absolument pas sûrs de se retrouver avec une petite pension, aussi minime soit-elle, écumant le lac donnant sur leur maison, à l'aide de leur jolie barque. En plus, avec Parkinson, ça aide pour payer. Et plus besoin d'écoper, avec l'incontinence, on a toujours le cul mouillé, alors...

Bref, autant dire qu'il fallait mettre des doublons de côté pour ses vieux jours. Et c'est exactement ce que vous allez faire. Après avoir choisi les différentes caractéristiques de votre pirate, vous vous retrouvez comme un con en pleine mer des Caraïbes. Vous venez de prendre un rafiote miteux grâce à une mutinerie savamment menée et vous n'avez plus qu'un but : vous enrichir.

1987

L'Ancien Testament de la Bible de Gutenberg, imprimée vers 1454 à Mayence en Allemagne, est vendu aux enchères chez Christie's à New York et acheté par la société japonaise Maruzen pour la somme de 5 390 000 dollars (22 octobre).

Coup de pouce

Pour garder vos pirates contents, sacrifiez-en une moitié dans une bataille, juste avant le partage des gains : la part de chaque homme en sera augmentée d'autant.

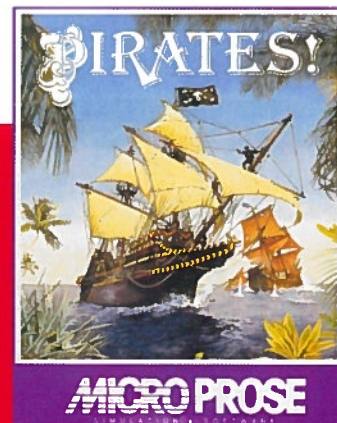
Pour prendre le contrôle d'un vaisseau ennemi, grimpez à bord et combattez le capitaine.

A partir de là, c'est au choix du joueur : dépouiller les navires qui croisent votre route, attaquer les ports ou carrément devenir un corsaire. Pour les incultes, les corsaires étaient des pirates employés officieusement par certains pays pour piller les navires de pays voisins et amis.

Tête de mort

Vous pourrez également partir à la recherche de trésors grâce à des cartes que vous récupérez au fur et à mesure de votre aventure, aller sauver les membres de votre famille retenus en esclavage, et tout un tas de quêtes qui se présenteront à vous, le tout pour finir soit marié à la fille d'un ambassadeur, soit paisible retraité croulant sous l'or.

En fait, dans *Pirates!*, vous êtes totalement libre de faire ce que vous voulez quand vous voulez et avec qui vous voulez. Le jeu se décompose en plusieurs phases, comprenant la visite des villes et la recherche d'hommes ou d'in-



INFOS PRATIQUES

Date de sortie : 1987

Genre : aventures

Editeur : Microprose

Jeu disponible sur PC, Apple, Atari ST, Amiga, CPC, Nes, Megadrive, C64



formations, certes, mais également la navigation ou les combats à l'épée. Dans les deux derniers cas, vous devrez faire preuve d'intelligence et de dextérité.

Au final, *Pirates!* fut un énorme succès et reste encore aujourd'hui un jeu-culte. Pour preuves, il fut réédité en une version Gold (graphismes améliorés) en 1993 et une nouvelle mouture, très largement remaniée, est sortie l'année dernière.

LES NOTES

Graphisme : ★★★★★

Intérêt : ★★★★★

Jouabilité : ★★★★★

Multijoueur : oui

Note globale : ★★★★★