



riste s'est planquée. A vous tout seul, vous devez dégommer les hommes comme les machines (tanks et hélicos) tout en évitant les gentils otages. Pour ce faire, mitrailleuse, grenades et missiles sont à votre disposition. **Avis :** doté d'une fluidité extraordinaire et d'un graphisme somptueux, *Operation Wolf* a conquis les foules. Il faut de sacrés réflexes, de la dextérité et un excellent joystick – et surtout robuste – pour venir à bout de tout cela.

Note : ★★★★★

Rambo – First blood part II



Editeur/Développeur : Loricels

Année : 1986

Genre : aventure

Résumé : incarnez John Rambo dans ce jeu tiré du film *Rambo II*. Vous êtes projeté au beau milieu de la jungle vietnamienne et vous devez abattre tous les Vietcongs qui vous empêchent d'aller rechercher vos camarades prisonniers. Vous pouvez même récupérer des armes de destruction massive pour détruire massivement les massifs décors.

Avis : voilà un titre tout con, tout simple, tout bête et tout violent comme on les aime. C'est assez difficile, les ennemis jaillissent de partout et vous ne saurez vite plus où donner de la tête. La réalisation se veut honnête, la jouabilité bonne et, au final, on se retrouve devant un bon petit jeu d'action en 3D isométrique. Et puis, bon, soyons honnêtes, hein...

incarner John Rambo, c'est quand même jouissif...

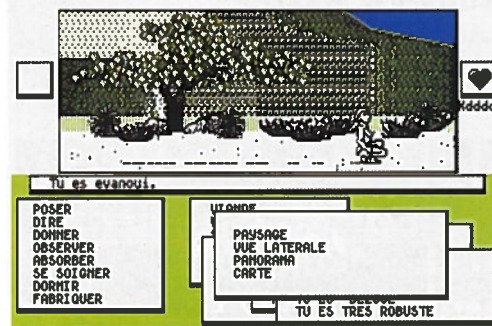
Note : ★★★★★

Sapiens

Editeur/Développeur : Loricels

Année : 1986

Genre : aventure



Résumé : l'histoire est simple : vous, homme préhistorique ; vous, voyager dans monde ; vous, survivre. Voilà. Rahan n'a qu'à bien se tenir. Le monde de nos ancêtres est violent, plein de dangers, plein de possibilités aussi... Mais quel avenir pour un sans-tribu comme vous ?

Avis : ce jeu d'aventures se constitue de fenêtres fixes et, tout au long de votre périple, vous propose de rencontrer des humains plus ou moins hostiles, des animaux plus ou moins goûteux et, euh, des pierres. Parce que vous devrez commercer, vous nourrir, fabriquer des silex – personnellement, je n'y suis jamais arrivé –, *Sapiens* se présente comme un jeu immense, d'autant plus que les fenêtres à choix multiples vous permettront de ne jamais vivre deux fois la même aventure. Difficile, terriblement attachant, ce titre a bercé toute une génération accro au collier de griffes. Un *must* que nous vous offrons d'ailleurs dans notre CD.

Note : ★★★★★

Sorcery

Editeur/Développeur : Virgin

Année : 1985

Genre : plateforme

Résumé : vous incarnez un petit druide dont la mission est de libérer ses huit compagnons emprisonnés par un méchant sorcier. Pour y parvenir, il vous faudra faire preuve de réflexion et d'agilité...

Avis : les joies d'un jeu dans lequel vous devez réussir à trouver une clef qui vous ouvrira une porte à l'autre bout du tableau et derrière laquelle se trouve un parchemin qui vous

indique où trouver un objet situé à un autre coin du tableau, objet qui vous dévoilera un machin situé à mille kilomètres, machin qui vous conduira au truc situé... Bref, que du bonheur. Doté d'une réalisation splendide, d'une jouabilité réussie et de graphismes révolutionnaires, *Sorcery* fut l'artisan principal de la promotion de l'Amstrad CPC en son temps.

Note : ★★★★★

Winter Games

Editeur/Développeur : Epyx

Année : 1986

Genre : sport

Résumé : les Jeux olympiques d'hiver, ou du moins certaines de leurs épreuves, avec au menu du bobsleigh, du saut à ski, du patinage artistique, du patinage *free style*, des figures aériennes et du biathlon.

Avis : allez, il fallait bien illustrer la partie sport de l'Amstrad, alors pourquoi pas avec ce *Winter Games* qui remporta un joli petit succès à son époque ? Les épreuves sont assez inégales et on retiendra surtout le saut à ski, le bobsleigh et le biathlon, les autres épreuves étant sans doute un poil au-dessous d'un point de vue esthétique et *fun* – mais ce n'est qu'un avis personnel, hein...

Note : ★★★★★



Forcément, cette sélection ne saurait être complète sans citer des jeux à succès tels que *Antiraid*, *L'arche du capitaine Blood*, *Arkanoid*, *Ghosts'n Goblins*, *Boulder Dash*, *Le manoir de Mortevielle*, *Cauldron 2*, *Bob Winner*, *Disc*, *Sorcery+*, *Bubble Bobble*, *Airwolf*, *Altered Beast*, *Commando*, *Crafton & Xunk*, *Defender of the crown*, *Donkey Kong*, *Double Dragon*, *Dragon's Lair*, *Elite*, *Fire & Forget*, *Friday the 13th*, *Gauntlet*, *Great Courts*, *Gunsmoke*, *Operation Jupiter*, *Ikari Warriors*, *International Karate +*, *Kick Off*, *Les Passagers du temps*, *Lode Runner*, *Outrun*, *Panza Kick Boxing*, *Platoon*, *Prince of Persia*, *R-Type*, *Rick Dangerous*, *Robocop*, *Shadow of the beast*, *Star Wars*, *Summer Games*, *Super Soccer*, *Tennis Cup*, *The Goonies*, *Turrican*, *Xevious*, *Xybots*, *Yie Ar Kung-Fu*...