

Rocky



Note globale :

Date de sortie : 1987

Genre : boxe

Editeur : Sega

Multijoueur : oui

Disponible sur Master System



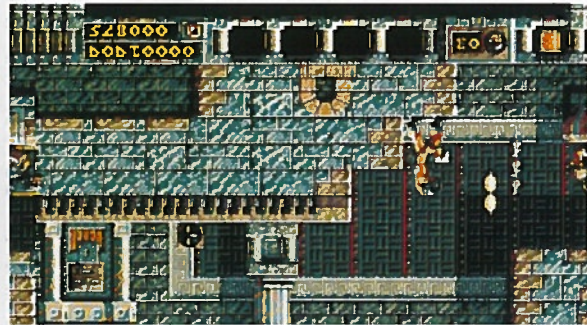
Cheat codes

Apollo : à l'entraînement, essayez de faire un score de 85.
Lang : au sac, essayez d'avoir un 7.
Durant le match, tapez à l'estomac.
Drago : à l'entraînement, essayez d'avoir au moins 80. Concentrez-vous sur le bouton <2> et souvenez-vous qu'il est vulnérable surtout au round 5.

Adrianaaaaaaan ! Eh oui ! Vous pourrez rouler un gros palot baveux et sanguinolent à Adrian une fois que vous aurez battu tous vos adversaires. Parce que vous êtes, dans ce jeu, placé dans le short de Rocky Balboa, l'unique, le seul, le merveilleux boxeur des années 80 auquel Stallone a donné vie. Rocky, sur Master System, ce sont trois combats à gagner. Le premier contre Apollo Creed, bien entendu. Le deuxième, contre Clubber Lang et le troisième contre la montagne russe, Drago. Un mode multijoueur est également possible, un joueur incarnant Rocky, l'autre Apollo. Et c'est tout. Je sais, c'est un peu - beaucoup ? - court, mais les combats sont tellement difficiles que vous n'arriverez pas à terminer le jeu dès le premier coup. Dès le deuxième non plus, d'ailleurs. Quoi qu'il en soit, c'est joli, plutôt bien fait et assez prenant pour mériter que l'on y porte un peu d'attention.



Gods



Une difficulté qui s'adapte à votre niveau de jeu, des leviers qui ont plusieurs combinaisons et qui servent à ouvrir des portes, à faire exploser des pièges ou à distribuer des bonus, une quinzaine d'armes... Tout est là pour faire de Gods un excellent jeu de plateformes. Et au niveau de la réalisation, c'est tout aussi réussi. Le graphisme est plutôt sympathique, l'animation suit - malgré de légères saccades dans le scrolling -, l'action est soutenue, la durée de vie honorable, les bruitages s'avèrent bons. Bref, on a ce que les Bitmap Brothers savent faire de mieux en termes de jeux vidéo. Raison de plus pour retrouver avec plaisir ce titre.

Cheat codes

Codes de niveau (PC) : 1 = 1053 ; 2 = 3425 ; 3 = 8282 ; 4 = 4476
Codes de niveau (Megadrive) : 2 = NASHWAN ; 3 = COYOTE ; 4 = FOXX

Note globale :

Date de sortie : 1991

Genre : plateforme

Editeur : Bitmap Brothers

Multijoueur : non

Disponible sur ST, Megadrive, Amiga, PC, Snes

