



Solution complete

Niveau 1 :

Dans le deuxième écran dans lequel vous entrez, marchez à droite jusqu'à l'écran avec le garde. Vous n'avez pas d'épée pour l'instant, donc vous ne pouvez pas le combattre. Attendez sur la gauche et forcez-le à vous suivre à gauche. Obligez-le à se tenir le plus à gauche possible. Il doit y avoir une tuile qui va tomber du plafond. Ainsi, vous pouvez passer ce garde sans même le combattre et accéder au niveau suivant.

Niveau 2

C'est un niveau standard, bien que ce soit le plus long du jeu. Au début, vous pouvez sauter à gauche deux fois et déjouer l'attention du garde. Passez le suivant aussi. Juste avant le prochain garde, sautez au bord de l'écran et ainsi vous pouvez le passer facilement. Ceci fonctionne également pour le prochain vigile. Dès que vous pouvez aller vers la gauche, faites-le. Il y a une tuile qui tombe du plafond.

Niveau 3

Une fois que vous avez franchi la grille (après le saut géant), vous pouvez sauter trois fois. Montez maintenant vers le déclencheur de la porte. Attendez une seconde et puis faites deux sauts avec élan. Vous sautez à travers le décor-peur. Maintenant, montez derrière vous et ouvrez la porte. Quand vous revenez au découpeur, sautez juste à travers, puis sautez encore. Le squelette ressuscite. Marchez vers lui, puis reculez sans l'affronter, mais ne rangez pas votre épée. Continuez à marcher vers l'arrière. Quand vous tombez, saisissez le rebord. Le squelette chute.

Niveau 4

Très facile. Vous pouvez sauter par le premier décupleur et marcher en passant le garde sans trop de problème. Vous devrez tuer le garde jaune. Ne vous occupez pas du second décupleur, marchez juste et passez à travers (en marchant et non pas en sautant). Si vous ne le sautez pas : sautez dans le miroir.

Niveau 5

Pour vous débarrasser facilement du premier garde, attendez à la gauche du plateau. Patientez jusqu'à ce qu'il soit tout près, puis passez-le et poignardez-le deux fois (il chute). Vous pouvez

Niveau 7

la fin du niveau, sautez.

Niveau 6

c'est impossible.

facilement passer les trois gardes suivants. N'essayez pas d'obtenir la vie supplémentaire,

Niveau 6

Avancez vers la droite pour déclencher la porte. Retournez-vous et sautez deux fois. Arrêtez-vous pendant une seconde, puis marchez (vous pouvez sauter une fois). Passez le gros type. A la fin du niveau, sautez.

Niveau 8

vers le bas.

Passez le premier type. Attention au dédoublement des sections vers la droite, sautez la tuile tombée du plafond. Montez et sautez directement deux fois vers la droite. Passez le type. Si vous voulez, vous pouvez sauter une fois maintenant. Utilisez les portes, descendez et sautez le premier rebord. Sauter deux fois, marcher et sauter encore (tenez-vous). Passez deux sections supplémentaires. Montez deux fois. Si vous êtes chanceux, vous pouvez éviter le type (sinon, recommencez). À l'extrémité du niveau, prenez le breuvage magique et sautez

Niveau 10

le dernier type.

le prochain type que vous voyez (dans les piques). Sur le chemin du retour, vous pouvez sauter deux fois. Passez par la grille et descendez – attendon ! – puis allez à gauche, où vous devez faire tomber quelques pierres du plafond. Passez le type violet. Quand vous êtes sur le point de descendre : sautez à droite et rattrapez-vous au moment où vous allez vous écraser comme une grosse merde. Le découpeur est H.S. ! Tuez

Niveau II

passer le dernier garde rapidement.

Juste avant le découpeur, il y a une tulle qui lâche. Passez-le et montez. Sautez deux fois, puis continuez à courir. Quand vous êtes à droite, descendez. Quand vous avez poussé le type violet en bas, sautez vers la droite et tenez-vous deux fois. Passez le type bleu et poussez-le. Quand vous revenez (après que vous avez ouvert la porte), sautez à droite par-dessus lui.

Niveau 12

iii.

Quand vous grimpez, du côté droit, continuez jusqu'à ne plus pouvoir. Faites un pas vers la gauche. Retournez-vous et sautez vers le haut trois fois. Grimpez et sautez vers la droite. Quand vous rencontrez votre ombre, rangez votre épée et marchez à travers elle. Vous entrez maintenant dans le niveau 12a.

Niveau 12a

nant dans le niveau 12a.

Niveau 13

Le temps s'est arrêté, donc soyez tranquille. Mettez une bonne claque sur le croupion de la princesse de notre part.

Niveau 9

Vous pouvez passer le premier type, bien qu'il soit plutôt difficile. Restez près de lui une fois que vous êtes tout en bas et marchez à travers le découpeur. Continuez de courir – au-dessus des piques, bien entendu. Passez le type vert. Dans l'écran avec le type violet, arrêtez-vous à droite quand vous entrez dans l'écran et marchez jusqu'à le dépasser. Quand vous êtes entre les deux découpeurs, vous pouvez sauter deux fois. Maintenant sautez au-dessus des deux trous et continuez de courir (pas de saut). Arrêtez-vous au type orange et tuez-le rapidement. Vous devez avoir encore deux vies au minimum. Sautez par-dessus le déclencheur qui ferme la barrière et sautez encore (tenez-vous). Sauter maintenant trois fois. Ouvrez la porte et revenez en arrière (poussez la flèche droite une fois). Dès que vous devez sauter, continuez à sauter encore (par la grille). Allez à gauche et finissez le niveau.

Allez à gauche et sautez une fois. Continuez à courir et sautez encore avant les découpeurs. Vous devriez pouvoir éviter le type bleu. Tuez