



Cartouche programmable GBA

Pour ceux qui découvrent le monde de la programmation sur GBA, voici quelques pistes pour bien débuter. Avant tout, il vous faudra acquérir un linker. Il s'agit d'un programmeur de cartouches vierges pour GBA. Une fois connecté à un PC, il permet de transférer des jeux, des données, de la musique, voire de la vidéo ! Son prix n'excède généralement pas la vingtaine d'euros.

Second élément indispensable, la cartouche programmable. Il existe de nombreux modèles, marques et capacités : 128, 256, 512, 768 Mo, 1 Go voire plus.

Ce type de matériel étant assez difficile à trouver chez les revendeurs traditionnels, il vous faudra passer par la case Internet. La plupart des sites qui vendent des accessoires pour GBA proposent désormais ces cartouches, qu'il s'agisse de EZ-Flash ou Magic Flash pour ne citer qu'elles. Comptez environ 90 € pour une cartouche de 256 Mo et 130 € pour une 512 Mo.



films sur votre GBA - et donc sur votre DS, combien de fois vais-je devoir vous le répéter ? Ben oui, c'est possible. Pour cela, rendez-vous une nouvelle fois sur l'excellentissime site Liki-sang (www.liki-sang.com) pour jeter un œil sur le GBA Movie Player. Cet accessoire est vendu au prix d'environ 25 dollars (soit 19 € ou 125 F pour nos amis les europhobes). Il vous permet d'inclure une carte Compact Flash d'une capacité de 2 Go maximum dans votre GBA - et donc... Sur cette carte Compact Flash, vous aurez pris le soin de mettre vos films ou vos musiques dans un format spécial (donc moins de place prise par chaque média, logiciel de transformatation des fichiers au bon format via un ordinateur inclus). Bonus pour la Nintendo DS par rapport à la GBA : la prise casque vous autorise de brancher de petites enceintes et vous offre ainsi de transformer votre console en juke-box portable, idéal pour les prochaines vacances...