

Un air de pipeau

Si *Loom* n'est pas le jeu d'aventures le plus connu de chez Lucas Arts – et de loin –, il est pourtant le plus poétique, le plus original et sans doute l'un des plus réussis. Et comme je lui ai toujours gardé une certaine affection, je me réjouis de vous le faire découvrir aujourd'hui.



Bobbin Threadbare est un jeune gars sans histoire, qui vit encapuchonné dans une grande robe de moine, tout comme ses congénères, à tel point que l'on ne voit pas leurs visages.

Le jour de ses 17 ans, il est convoqué par les Anciens dans le sanctuaire. Le sanctuaire, c'est une pièce où se trouve le Loom, métier à tisser représentant le tissu de l'univers. Là, notre héros apprend qu'une malédiction a commencé à déchirer le tissu et apportera le chaos sur le monde. Bobbin part à la recherche d'un moyen susceptible d'empêcher une telle chose.

Plus qu'un jeu d'aventures, *Loom* est un véritable conte, doté de très nombreuses cinématiques. Graphiquement sommaire mais néanmoins très agréable, il a rencontré à sa sortie un certain succès.

L'un des points les plus séduisants de *Loom* est qu'il fait appel à une magie particulière :

1990

L'Ukraine proclame sa souveraineté au sein de l'Union soviétique (16 juillet).

Coup de pouce

Notez précautionneusement tous les sorts : c'est le seul moyen de vous en souvenir.

celle de la musique. En effet, une partition (que vous enrichirez de nouvelles notes au fur et à mesure de votre progression) offre la possibilité de lancer des sorts, selon que vous en sélectionnez les notes dans un ordre particulier. Ces sorts, vous les découvrirez tout au long de l'aventure. Ils vous serviront à terroriser un ennemi, à guérir quelqu'un, à le plonger dans un profond sommeil ou à ouvrir quelque chose. Jouez ces sorts à l'envers et vous obtiendrez le contraire !

Une petite flûte ?

Original et passionnant, *Loom* séduira toutes les tranches d'âge de joueurs.

Les seuls petits reproches que l'on pourrait lui adresser sont des déplacements parfois hasardeux – ce qui ne gêne toutefois aucunement –, une certaine linéarité et aucun rappel des sorts – il vous faudra les noter pour vous en souvenir.



INFOS PRATIQUES

Date de sortie : 1990

Genre : aventures

Editeur : Lucas Arts

Jeu disponible sur PC, Mac, Atari ST, Amiga

Mais doté d'un sublime scénario, d'une poésie merveilleuse, d'une ambiance chaleureuse et d'une réalisation presque parfaite, *Loom* est un jeu aujourd'hui oublié mais qui mérite vraiment d'être redécouvert, notamment grâce aux différentes versions de ScummVM qui vous permettront d'y jouer sur n'importe quelle machine (PC, Mac, Xbox, Pocket PC...). Alors pour peu que vous l'ayez enterré au fond d'un tiroir, il est l'heure de ressortir votre pelle et d'en prendre un bon coup sur la tête.



LES NOTES

Graphisme : ★★★★★

Intérêt : ★★★★★

Jouabilité : ★★★★★

Multijoueur : non

Note globale : ★★★★★