



## Championship Surfer

Il n'y a pas de raison, hein ? La Dreamcast, toujours console d'actualité, n'en est pas moins désormais une mamie face à la PS2 ou la Xbox. Dans ce cas, pourquoi ne pas faire le test de quelques-uns de ses succès ? D'autant plus que vous trouverez encore très facilement des jeux Dreamcast (dans certains commerces, sur Internet ou dans des brocantes). Cette fois,

c'est un jeu méconnu dont nous allons vous parler : *Championship Surfer* vous place dans la peau d'un de ces décérébrés au Q.I. avoisinant la température de l'eau et qui déambulent sur les plages la planche sous le bras pour que les filles, telles des mouches attirées par une viande faisandée, viennent s'y coller. Ça sent le vécu et le ressentiment. Parfaitement. Toujours est-il que *Championship Surfer* bénéficie d'une réalisation sympathique, de figures très nombreuses et variées et de multiples modes de jeu. On lui reprochera quelques placements de caméra hasardeux lors du multijoueur mais dans l'ensemble, c'est vraiment bien foutu. A découvrir, pour son originalité et sa qualité.

Note globale : ★★☆☆☆  
Date de sortie : 2001  
Genre : sport  
Editeur : Mattel  
Multijoueur : oui  
Disponible sur Dreamcast, Playstation, PC

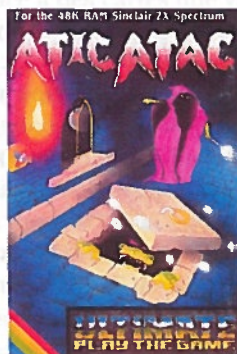
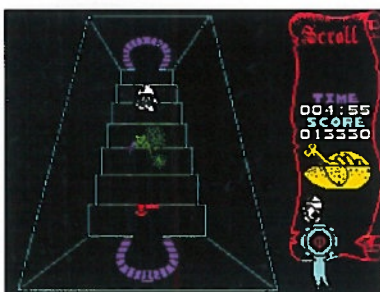
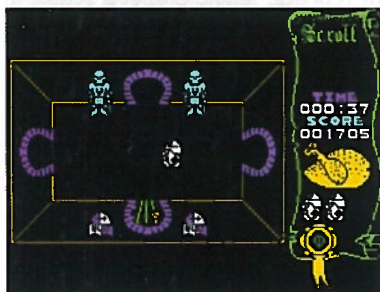
### Cheat codes

Finissez le jeu en mode Pro pour pouvoir jouer Iceman.



## Atic Atac

Sorti la même année, mais avant *Sabre Wulf*, *Atic Atac* est devenu un véritable classique sur *Spectrum*. On retrouve les petits sprites colorés chers à Ultimate. Vous jouez un petit chevalier, un serf ou un magicien qui semblent tous issus d'une longue lignée d'œufs à pattes, compte tenu de leur physique ingrat. Le héros est enfermé dans un château contenant cinq étages. A chaque étage, une ribambelle de pièces avec dedans son lot de monstres, d'objets et de trésor. Le but du jeu est simple : se barrer. Pour ce faire, il faut trouver la clef de la grande porte. C'est passionnant, fendard à jouer, impossible à terminer – il y a un total de 200 pièces... pensez donc ! La réalisation est vraiment réussie – mieux vaut toutefois le contrôle clavier que joystick, moins précis –, l'animation et les sons ne souffrent d'aucune critique, bref c'est un pur bonheur. Voilà exactement le genre de petit jeu à la con que l'on affectionne tout particulièrement, ici, à E-Mulez. Et nous savons que vous aussi. Et rien que pour ça, nous essaierons de vous en trouver un remake pour notre prochain numéro. Parfaitement.



Note globale : ★★☆☆☆  
Date de sortie : 1984  
Genre : action  
Editeur : Ultimate  
Multijoueur : non  
Disponible sur ZX Spectrum

