

# l'émulation



Emulation sur Nintendo DS



lution sur DS n'existait pas. Elle n'existait pas simplement avec l'option écran tactile. Par contre, je vous rappelle que la Nintendo DS est compatible Game Boy Advance et qu'elle en accepte donc les cartouches. Et cela tombe bien, hein, puisque l'émulation sur GBA passe principalement par des cartouches programmables (voir encadré). Pour ceux qui n'auraient pas encore compris, tous les émulateurs disponibles sur GBA fonctionnent donc sur Nintendo DS.

## Listing des émulateurs

- Amstrad CPC (voir dossier de ce numéro) :
- Arcade (Asteroids, Centipede, Pacman, Punchout, Space Invaders) :
- Atari 2600 :
- BBC Micro :
- Chip 8 (Pong, Breakout, Space Invaders...) :
- Colecovision :
- Game Gear :
- Game Boy :
- Nes :
- PC Engine :
- Sega Master System :
- Sharp X1 :

nul doute que cela arrivera un jour, à l'instar de la cartouche programmable de la Game Boy Advance dont nous avons déjà parlé et dont nous vous reparlons à cet effet (voir encadré dédié). Vous verrez alors des émulateurs qui fonctionneront avec le stylet et l'écran tactile et qui vous balanceront les jeux sur l'écran supérieur. Si, si... Mais bon, ce n'est pas pour maintenant. Autant vous laisser rêver, donc, et ne pas en parler davantage. \* Mais alors, pourquoi tu nous parles de l'émulation DS, ducon, si elle n'existe pas encore ? » nous dit le petit gros avec la casquette Ga... Encore lui ? Attends que je te colle une baffe, toi... Blam ! Bien. Une bonne chose de faite. Reprenons, donc. Je n'ajamais dit que l'ému-