



jouit d'un nombre d'émulateurs supérieur à celui de la Game Cube.

Au menu, la Game Boy Advance émule – plus ou moins bien – des machines telles que l'Amstrad CPC, la Nes, la PC Engine, la Spectrum. En connectant, donc, les deux consoles, vous obtiendrez sur votre Game Cube des émulateurs supplémentaires. Alors, bien entendu, si vous n'êtes pas équipé d'une GBA et des accessoires nécessaires (cartouches programmables), les coûts s'envolent. Non pas que la GBA soit terriblement chère – les prix baissent – mais les cartouches programmables ne sont vraiment pas données. Pour plus de renseignements sur les émulateurs les plus performants de la GBA, jetez donc un œil à notre ancien numéro. Vous y trouverez sans nul doute votre bonheur et vous saurez alors comment procéder. Il vous suffira par la suite de connecter votre GBA à votre Game Cube et le tour sera joué.

On vous rassure, on vous reparlera de ces émulateurs, dans le détail.



Enfin, toujours est-il que les émulateurs disponibles pour Game Cube sont les suivants :
- Arcade (Mame) ;
- Chip 8 (Breakout, Pacman, Space Invaders...)
- Megadrive ;
- Super Nintendo ;
- Doctor-Kun (système arcade produit par Sega) ;
- Game Boy Color.

Il faut également savoir que tous ces émulateurs ne sont pas forcément au point. Mame pour Game Cube, par exemple, ne fonctionne que sous Linux et se révèle assez compliqué à faire tourner si vous êtes novice...

Et c'est tout ?

Eh bien, oui... enfin... presque. Ces émulateurs ne fonctionnent qu'avec la Game Cube. Seulement les plus malins de nos lecteurs auront sans doute une idée lumineuse... non ? Personne ? Vraiment personne ? Ah bon...

Alors nous allons vous expliquer, hein... Il existe un câble Link reliant la Game Cube à la Game Boy Advance... Vous ne voyez toujours pas ? Eh bien, la Game Boy Advance

pour PC.
Pour info, on trouve des cartes SD 128 Mo à 20 € et 512 Mo à 45 €. Un lecteur de cartes pour PC peut revenir à environ 20 € et un adaptateur pour Game Cube à environ 25 € – difficile à trouver... allez jeter un œil sur www.link-sang.com. Bref, pour environ



110 €, vous aurez accès à pas mal d'options et notamment la possibilité de lancer des émulateurs. Il suffit, grosso modo, de poser le programme sur votre carte SD via le PC, puis de le lancer sur Game Cube via Action Replay – c'est en réalité à peine plus compliqué mais pour plus de détails, allez voir le site de Costis. Cette technique permet alors de lancer non seulement des CD et DVD non originaux mais également des programmes via une connexion PC par FTP.

L'autre méthode consiste à faire pucer votre Game Cube. Il est en effet possible, même si la pratique est rare, de faire pucer votre console. Alors oui, vous allez me dire que c'est forcément la solution la plus simple puisqu'il suffit d'aller porter votre console chez un poseur, de lui donner les sous-sous (comptez 100 € minimum pose comprise) et de récupérer votre cube une fois l'opération terminée. Vi, mais allez trouver un poseur de puces Game Cube, hein... Ils ne sont qu'une toute petite poignée et dénicher leurs coordonnées relève plus du parcours du combattant