Numéro 7 - Septembre 2009

42

L'histoire

d'un hamster ordinaire

en guerre contre

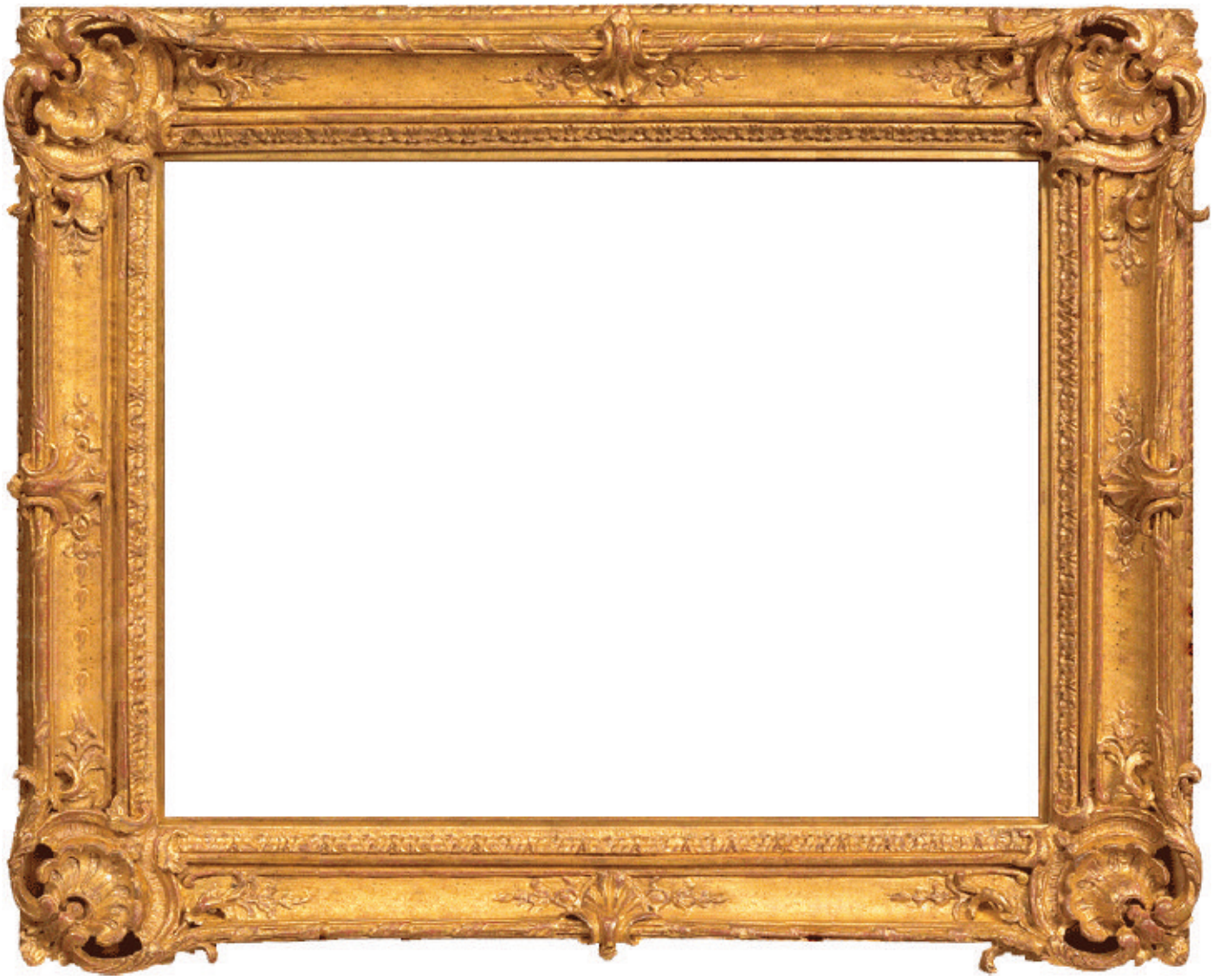
la société

0,00 € (remboursable par la sécu)

01010 10101

3 CAHIERS GRANDS CARREAUX 96 PAGES, 1 CLASSEUR SOUPLE, 1 STYLO A BILLE

TABLEAU AIMABLEMENT PRÊTÉ PAR LE MUSÉE D'ART MODERNE DE TRIPAFOUILLE-ST-MOLE DANS LE CADRE DU PROGRAMME DE SENSIBILISATION DES JEUNES À L'ART "*QUI CLAQUE GRAVE, PAS COMME CES SALOPERIES DE JEUX VIDEO*"



LA PEUR DE LA PAGE BLANCHE

- 2004 -

Jean Métupeupakômpran-dressédelar

EH, DITES ! OH ! - S'HOMER, OH PINAISE !!

EDITO

Je profite de cet édito pour assouvir un petit plaisir mesquin : Bah alors, ça y est, la rentrée approche ? Va falloir retourner au boulot ! Mouhahahaha ! Bon sang ce que je m'aime dans ces moments-là ! Pour un peu je m'épouserais, je me ferais des gosses et après je les congèlerais.

Oui, la rentrée est enfin là et c'est pas trop tôt parce que les vacances c'est quand même de la mayrde, surtout si on les passe à la plage. Entre le soleil qui fait devenir tout rouge puis tout boursouflé, les mioches qui jouent au ballon dans l'unique but de transformer les malheureux pleins de crème solaire en bonshommes de sable et les bataillons de méduses qui ne supportent pas que l'on nage dans LEUR mer, mieux vaut rester chez soi à entretenir sa peau d'albâtre à la douce lueur d'un écran.

C'est donc dans l'unique but d'épargner la santé des membres de la rédaction que je les aie tous forcés à rester bosser tout l'été sur un nouveau numéro de 42. Tout ça jours et nuits, sans paie et dans des conditions de logement indignes d'une usine de vêtements chinois, bien entendu ! Je suis trop bon. Mais rassurez-vous, c'est le cœur rempli d'allégresse qu'ils ont accompli leur travail car être rédacteur à 42, avant d'être une torture c'est d'abord une passion !

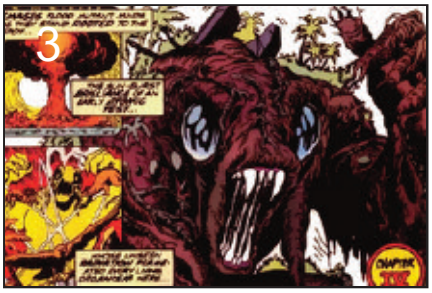
Cri dans le lointain *« Ne l'écoutez pas, on n'est pas remplis de graisses ou je sais pas quoi, il nous séquestUHHMMMUHMM UHMMM »*

De la joie bordayl ! *Claquement de fouet*

CerberusXt

ZI OUACAZIONNES GAME

Les rubriques du magazine, contrairement aux rédacteurs, ont eu droit à des vacances bien méritées. Retrouve où chacune d'elle est allée ébattre son petit corps musclé et sensuel grâce aux photos ci-dessous :



A JEUX VIDEO p14
B CINEMA p26
C TELE apô
D COMICS p30
E IRL p34
F PORTNAWAK p53

RÉPONSES : 1-C (Série Lost) | 2-E (Une belle plage mazoutée d'IRL) | 3-D (L'île vivante de Krakoa de l'univers Marvel) | 4-F (Ouaip, c'est vraiment n'importe quoi !) | 5-A (Les îles paradisiaques de Farcry) | 6-B (Film la plage)

Lé Niouzes

Le mur des lamentables, 50% véridique, 50% stupide

QUOI RINTINTIN ?

Je ne comprends pas les gens qui disent des animaux qu'ils ne leur manquent que la parole. D'abord c'est complètement faux ! Pour être totalement awesome il leur manque plein d'autres trucs bien plus important comme la capacité innée à ne pas pisser partout et des canons laser à la place des yeux. Ensuite, si les animaux pouvaient parler, la vie deviendrait rapidement un enfer, il suffit d'imaginer les réveils atroces à coup de piaillements d'oiseaux *"JE VEUX NIQUER ! JE VEUX NIQUER !"* et autres miaulement dédaigneux *"c'est quand tu veux pour ma bouffe ESCLAVE DE MAYRDE !"*, pour s'en convaincre…

Malheureusement, il faut croire que je suis seul à entrevoir l'horreur de la situation puisqu'une société japonaise, Takara Tomy, va bientôt commercialiser un traducteur vocal chien-humain à destination des inconscients et des masochistes. L'appareil, un boitier se fixant au collier des clebs, détecte les aboiements et les traduit directement sous forme sonore histoire de faire chier un maximum son entourage qui n'a rien à carrer de savoir que Médor veut faire caca !!1 Le tout sera vendu pour la modique somme de 20 000 yens (soit 150 euros en vrai argent). Pognon que je vous propose d'économiser grâce à ce dictionnaire contenant l'intégralité du langage chien :

- **Wouf** : j'ai faim.
- **Wif** : j'ai faim.
- **Wouf wouf wouf** : j'entends du bruit et je sais pas ce que c'est alors je gueule ! Omondieu ômondieu venez me sauver.
- **Waf** : j'ai faim.
- **Wif wif wif** : t'es parti 5 min, j'ai cru que je te reverrais jamais ! Omgad omagad le soulagement ! Gratte-moi le ventre gratte-moi le ventrEUH.

Ouaip, cet appareil a dû demander beaucoup de boulot à ces feignasses d'ingénieurs japonais… ■

CerberusXt

C'EST BEAU LA TECHNOLOGIE

FRANCE PAYS DE L33T

Pourquoi je dis ça ?

Simple, au 1er Juillet le SMIC en France est passé à 1337 € et des brouettes ! Un leet SMIC mon gars §§§ Quel pays de roxxor la France !

Rien à foutre que ça suffise pas (gna gna pouvoir d'achat), avoir un 1337 5/^\1(, ça vaut tout l'or du monde !

On se revoit au SMIC à 1664 (oui enfin soyez pas trop pressés non plus hein) ! ■

Polo

Anaïs (C. Albanel)

Tout le monde s'en...

La France va se faire taper sur les doigts par le Parlement européen pour n'avoir pas su protéger correctement une espèce rare de hamsters alsaciens. Les pauvres sont maintenant en voie de disparition comme les pandas, les bonobos et les émissions télé intelligentes, c'est affreux, mais tout le monde s'en fout… et puis depuis quand l'Alsace est-elle française ?

Hadopi 2 est passé mais tout le monde s'en fout…

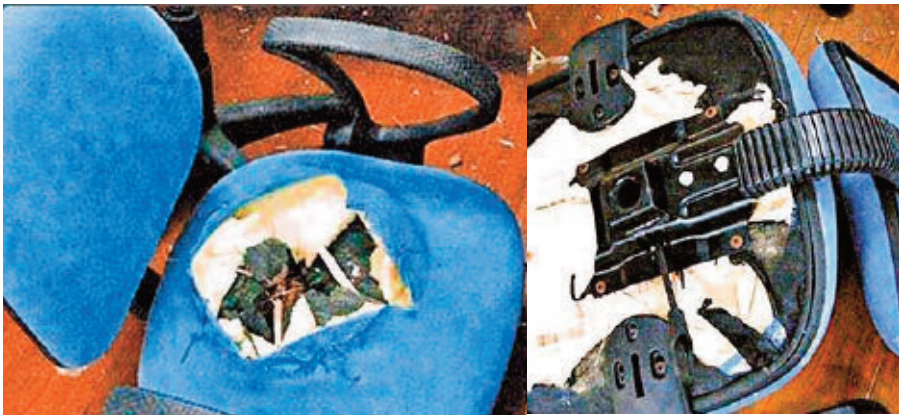
Il n'y a toujours pas de scénario dans LOST après cinq saisons mais tout le monde s'en fout…

Le record de lâcher de montgolfières a été battu à Chambley (54), mais tout le monde s'en fout…(enfin y'a aussi eu le record de mongols fiers pendant le vote d'Hadopi, mais ça, c'est différent)

LA CHAISE PERFORANTE ANALE TUEUSE DE FARMER CHINOIS

Oui vous avez bien lu le titre, non ce n'est pas un nouveau navet japonais ultra gore (quoique il y a du potentiel wtfesque dans cet article). Un gamin chinois de 14 ans a été tué quand la chaise sur laquelle il était assis a EXPLOSÉ. Oui oui, vous avez bien lu, il n'est pas "*tombé*" ou n'a pas "*glissé*", sa putain de chaise a explosé !!!!

Le tiot était tout seul sur sa chaise quand c'est arrivé. On parle bien ici d'une chaise de PC classique, avec un petit cylindre à gaz pour monter ou descendre la chaise.

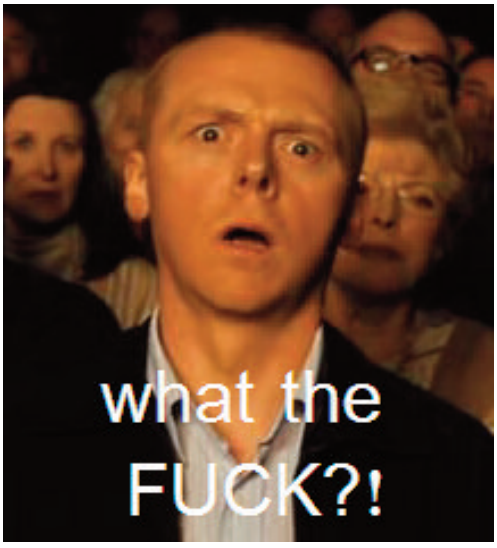


Apparemment ce n'est pas le premier accident de ce type mais c'est le premier mortel. En 2007 un homme de 68 ans avait reçu un morceau de métal dans le cul après une explosion similaire, mais il s'en était tiré. Il a fail son jet de constitution, papy avait un buff d'endurance.

Putain j'imagine même pas l'arrivée aux urgences :

- "*Le prochain patient arrive en ambulance, hémorragie interne*"
- "*Ok, on a affaire à quoi, accident de voiture, fusillade, mauvais kebab ?*"
- "*Non, c'est sa chaise qui a explosé*"

Je crois qu'à ce moment le docteur a dû faire une tête de ce style :



Si vous voulez rentrer dans les détails (Ha ha), des morceaux de métal (motherfucking Shrapnels !) ont pénétré le rectum du gamin, entraînant des saignements abondants et mortels. Il a pu surmonter sa douleur et passer un dernier coup de fil à son père, probablement pour lui donner les codes d'accès de son compte WoW.

Donc attention messieurs les informaticiens, si votre chaise est Made in China, vérifiez bien que c'est un piston et non du gaz, sinon je vous conseille de prendre un tabouret en attendant, on sait jamais xD ■

Jenrathy

IDÉES REÇUES !

Plus on se rase la barbe et plus celle-ci repousse drue (ou "*les poils deviennent plus gros*" pour les allergiques aux synonymes précis).

FAUX, il ne s'agit que d'une illusion. La première fois que l'on se rase, le rasoir coupant la partie supérieure "*fine*" du poil (le duvet), on a l'impression que celui-ci repousse plus épais car on voit apparaître plus clairement la base de notre pilosité définitive, logiquement plus épaisse. En réalité, la racine de notre barbe reste toujours la même au fil du temps, et la couper régulièrement ne la fera jamais grossir au-delà de sa taille initiale. Heureusement d'ailleurs, parce que si ce n'était pas le cas, après une dizaine d'années de rasages quotidiens on se retrouverait tous avec un seul gros poil de la taille d'une tête au beau milieu de la tronche quoique pour certains ça ne serait pas un mal. Attention, ce que je viens d'écrire ne concerne absolument pas le poil dans la main, lui, plus on tente de le couper et plus il grossit !

YAVOL MEIN FUHRER !!!

Quoi de mieux pour commencer une niouze qu'un Point Godwin (à part deux points Godwin) ? Et cette fois, il ne vient pas de France, ni de Belgique et même pas des Zita Zini, alors imaginez... Non, cette fois, ça vient de l'autre pays du bon goût (non, pas l'Inde, bordel !) : l'Allemagne.

En Allemagne, on est vachement concerné par les tueries dans les écoles et partout ailleurs (?) apparemment. Du coup, à situation extrême (?), mesures extrêmes, pouf pouf paf pastèque : "*interdiction des jeux violents dans les lieux publics*". Hell Yeah Motherfuckers !§§

Par "jeux violents" on entend tout type de jeu où le but est de tuer son adversaires (soit quand même un sacré paquet, vous imaginez le nombre effroyable de jeux que ça englobe sans déconner ?) et par "*lieux publics*", on parle de cybercafés, de LAN, universités...

Donc, en gros, dans un cybercafé, on ne pourra plus proposer de FPS ou de MMORPG, y'a bon pour l'économie... Qui a dit faillite, au fond ? Et je vous parle pas de la gueule des totally superior LAN "*Alexandra Lederman 24, la Colline enchantée avec des poneyz verts*", mâtinées de cris de joueurs au bord de la rupture "*zOMG j'ai loot le ponayz epic +5 résistance sabot sur sol mouillé !!§*". Tristesse tristesse...

L'alliance franco-germanique n'a jamais été aussi soudée, enfin, en tout cas au niveau de la connerie... ■

Polo

IDÉES REÇUES !

La grande muraille de Chine et Carlos sont les deux seules constructions humaines visibles depuis l'espace !

FAUX, la grande muraille de Chine n'est pas du tout visible depuis l'espace même en plissant très fort les yeux. Pour parvenir à la distinguer il faudrait amplifier 17 000 fois une vue humaine parfaite et, comme la sentinelle n'existe pas (normal puisqu'en vrai c'est l'ex mari de Suzanne dans Desperate Housewives), aucun astronaute n'a jamais pu l'apercevoir à ce jour ! L'origine de cette légende provient d'un passage d'une lettre écrite bien avant la conquête de l'espace par William Stukeley (1754) et qui a perduré jusqu'à nous "*This mighty wall of four score miles in length is only exceeded by the Chinese Wall, which makes a considerable figure upon the terrestrial globe, and may be discerned at the moon*". En revanche, pour Carlos je n'ai aucune certitude !

Un système à base 42 s'appellerait système dotétrakontaire, mais tout le monde s'en fout.

LAPINOU SEX ORGY

Dans la famille des infractions à la con je voudrais Nancy Haseman !

Cette américaine s'est fait taper sur les doigts par la maréchaussée pour avoir osé héberger 334 lapins dans sa baraque alors même qu'un décret interdit à tous les habitants de son bled de posséder plus de cinq animaux de compagnie (enfants et vieux inclus). Interrogée sur son crime horrible, la malfaiteuse a expliqué "*Au début j'ai hébergé un lapin blessé, puis un autre, puis un autre ! C'est rapidement devenu incontrôlable. Pourtant j'ai bien pensé à séparer les mâles des femelles, mais les petits saloupiauds sautaient par dessus les barrières pour fourrer leur XXXX dans la XXXX de ces grosses XXXX de lapines. C'était affreux*".

Quelle championne, une simple barrière pour séparer un lapin en rut d'une orgie ! Et pourquoi pas tracer une ligne à la craie au sol et leur dire "*Les lapinous, vous franchissez pas cette ligne ok*" pendant qu'on y est. L'histoire ne le dit pas mais je suis sûr que les policiers ont noté sur leur procès verbal : Délit de stupidité.

Pour les fans de lapins, sachez que la moitié d'entre eux a trouvé une famille d'accueil après leur expulsion de chez Nancy Haseman. Donc, si vous voulez cuisiner du civet pour pas cher, faut pas traîner ! ■

CerberusXt

Le système Bnet remplacera le LAN (Bob Colayco – Dev Team Starcraft 2)

FUUUUUUUUUHHMER

Fumer ça ne fait pas que tuer, rendre impuissant, puer de la gueule et jaunir les dents, ça détruit aussi le portefeuille !

Un américain parti acheter sa drogue quotidienne a ainsi récemment vu son compte en banque être débité de 23 197 239 $ très précisément (ça ne s'invente pas) au lieu des 5 $ que coûte une cartouche standard aux iouaiss-hé. Totalement révolté "*Queuah ! Depuis quand on est obligé de se ruiner pour avoir un cancer ??! Manquerait plus que ça, déjà que les riches ont les grosses femmes et les berlines faciles, s'ils se mettent à s'accaparer en plus toutes les maladies, que reste-t-il pour les petites gens ?!!1*", notre nouveau pauvre appela aussitôt sa banque pour tenter de sauver son compte. Celle-ci se montra heureusement compréhensive et probablement un peu dégoûtée qu'un pékin moyen ait découvert son ultime astuce pour tenter de se sortir de la crise et annula purement et simplement la transaction prétextant que "*tout ça c'est la faute à la carte de crédit défectueuse*" pour sauver la face.

Cette tentative de justification a bien entendu entraîné une grosse séance de ping pong "*saypamoisailui*" entre le fabricant de cartes Visa et la banque. Séance qui devrait durer plusieurs millénaires, les grosses entreprises n'ayant pas pour habitude d'admettre leurs erreurs, même celles à la con.

J'espère en tout cas qu'ils lui ont fait payer des agios à ce sale toxico ! ■

CerberusXt

RACKET ORGANISÉ

Aaaaah, les voyages scolaires, quels souvenirs !!! (oui, moi je dis souvenirs parce que je suis vieux). Premiers baisers, premières cuites, dépu-EUH BON, revenons au sujet, les voyages scolaires donc !

Faut avouer que ça roxxe les voyages scolaires, on voit des trucs super cools, on apprend à mieux connaître les gens, des amitiés solides se nouent et c'est le soir cay la feteeeeeeeeeeeeeeeuh !!! Enfin je sais pas chez les sales jeunes que vous êtes, mais moi, la fête si je suis pas bourré, j'y arrive pas, donc, en gros, le plus gros de mon budget "*voyage scolaire*" (à part les cadeaux débiles), ça a été l'Ouzo en Grèce et le Whisky chez les Britons (je parle même pas de la bière chez l'Oncle Fritz).

Ça aurait dû se passer comme ça pour des élèves de 5ème français si... L'équipe encadrante ne leur avait pas piqué leurs thunes pour s'acheter à boire !!! Je la refais parce que même moi, j'ai du mal à y croire, imaginez le tableau : vous partez en voyage scolaire et là, Serge (y'a toujours un encadrant qui s'appelle Serge) passe et vous tape vos thunes (dans le portefeuille, comme un Ninja, voir 42 No 5) et va s'acheter de quoi picoler pour lui et les autres fucktards, sans déconner WAIT WAT ???

Enfin bon, comme un mono/encadrant c'est souvent con, ils se sont un peu trop gaussés et se font fait choper, bien fait pour leurs gueules, VOLEURS DE JEUNESSE et de tits parce que alcool + voyages scolaires = tits !!!!!! ■

Polo

Merci pour les cuites gratuites les enfants !

Tout le monde s'en...

Le plus grand golf du monde vient d'ouvrir en Australie, il fait 1 325 km, mais tout le monde s'en fout.

[SPOILER] Rogue a tué Dumbledore [/SPOILER], mais tout le monde s'en fout.

Richard Virenque va vendre des produits énergétiques pour sportifs, mais tout le monde s'en fout.

ISO ? ROFL, j'vais dodge t'inquiète (B Madhoff)

CHIMIE > MADONNA

"Meuh non la chimie c'est de la merde, ça peut pas être mieux que Madonna."

Quand on entend le terme chimique, souvent c'est négatif. Prenons un quidam au hasard. Tiens, lui, là, en train de gueuler sur son médecin : "*Docteur, je suis pas content. La dernière fois que je suis venu, vous m'avez prescrit de prendre un pangonol par jour. Je suis donc allé à la pharmacie, et j'ai lu la notice. Et j'y ai découvert les horreurs que vous m'avez prescrites… Des pastilles à l'acide ascorbique, à l'acide acétylsalicylique – passe encore, c'est pas trop chimique – mais il y avait surtout du… *sort la feuille* (2S,3R,4S,5R,6R)-6-(hydroxymethyl)oxane-2,3,4,5-tetrol ?! MAIS VOUS VOULEZ MA MORT !!! Docteur, je rentre chez moi, et sur le chemin, je vais m'écouter un bon cd de Madonna et ce soir je vais me faire une bonne omelette au lard fumé, au moins ça, C'EST PAS DE VOTRE MERDE EN PASTILLES §§§§*"

Ainsi, nombreux sont ceux pour qui, comme ce patient lambda, l'adjectif "*chimique*" est un gage de risque de maladie grave, de métastase, de cancer généralisé, de septicémie, ou, pire, de perte de la fertilité et d'une baisse des réflexes dans les FPS. Parmi ces personnes anti-chimie se trouvaient peut-être les deux personnes ayant péri dans l'explosion d'une unité de fabrication d'une usine chimique Total, en juillet. Il paraîtrait qu'un peu du gaz hautement explosif et inflammable (l'éthylène) produit dans l'unité de fabrication se serait accumulé (où quand comment, l'enquête le déterminera) et au moment de rallumer l'unité de production… BOUM. Explosion, effondrement, christophe maé, deux morts et sept blessés…

"*Haaa donc l'éthylène c'est caca et ça tue des gens !!! Et c'est chimique, tu as dit que c'était produit dans une usine chimique ! Donc la chimie ça tue des gens, j'ai raison !*" Mouais. "*Comment ça, mouais ? Y'a eu deux morts quand même !*" Ben mouais parce que c'est également le gaz qui fait mûrir pas mal de fruits : enfermée, une banane par exemple produit ce gaz, et va mûrir plus vite que sa sœur laissée devant un ventilateur chassant l'éthylène. Alors ok, on bannit l'éthylène. Mais j'espère pour toi que tu kiffes grave sa mère les bananes vertes ! Alors, méchant l'éthylène, le gaz des fruits ?

"*Ah ben si c'est naturel c'est bien alors, j'ai rien dit, désolé, tu as raison, la chimie c'est pas si néfaste que ça, quand ça vient de la nature.*" Mouais. "*Comment ça, mouais, je suis en train de dire que je suis d'accord avec toi et tu me réponds mouais ?*" Ton lard fumé, là, il est cancérigène à cause de pas mal de molécules de la fumée du bois ! Naturel mais mortel, haha :') Et puis quitte à boycotter les méchants, je m'autorise à te rappeler que Madonna a fait mieux que la chimie, à Marseille ! Deux morts (ex-aequo) mais huit blessés, un de plus ! Vous n'écouterez plus jamais Madonna par hasard.

En attendant, ta pastille à la vitamine C, à l'aspirine et au glucose te fera passer ton mal de crâne sans cancer en tant qu'effet secondaire, et c'est bel et bien les très très chimiques 4-[2-ethoxy-5-(4-methylpiperazin-1-yl)sulfonylphenyl]-9-methyl-7-propyl-3,5,8,9-tetrazabicyclo[4.3.0]nona-3,7,10-trien-2-one et acide 2-hydroxypropane-1,2,3-tricarboxylique qui redonnent à Papy les moyens d'envoyer Mamie six fois de suite au septième ciel, dans une seule gélule bleue !

Vous reprendrez bien un peu d'acide acétique dans votre salade ? ■

zenito

IDÉES REÇUES !

On n'utilise que 10 % de notre cerveau ! Si ça se trouve les 90 % restant activent des pouvoirs de télékinésie ou de contrôle mental voire, mais là ça serait vraiment trop extraordinaire, permettent de lire deux pages d'un bouquin de physique quantique sans saigner du nez !

FAUX, cette légende urbaine, particulièrement appréciée des gourous pour faire miroiter des chimères à leurs fidèles, est née de la découverte d'éléments du cerveau "*apparemment inutiles*" par les premiers scientifiques à avoir disséqué notre caboche. Aujourd'hui nous savons que ces éléments sont loin de ne servir à rien et, bien que nous n'utilisions jamais notre cerveau à plein régime, il n'existe aucune zone "*morte*" ou "*en sommeil*" que nous n'activons jamais. C'est triste, ça fait un argument en moins pour tenter de justifier la bêtise humaine :'(

Mickael Jackson n'a pas abusé de moi (V. Mc Doom)

IDÉES REÇUES !

Gutenberg est l'inventeur de la presse !

FAUX, les chinois avaient déjà inventé ce genre d'appareil plusieurs années avant même que Gutenberg commence à avoir du poil sur le torse. Pour la défense de ce dernier, n'étant jamais allé en Chine il est probable qu'il ait créé sa première presse sans même savoir que cela existait déjà. Ouf, l'honneur de l'inventeur est sauf.

Comme quoi en Chine on a pas toujours fait dans la contrefaçon.

PEDOCAT > JOHN JOHN

Etre un pedobear, c'est pas facile tous les jours, surtout si on se fait choper. Quand on se fait choper, il faut être capable de nier en bloc, et pour nier en bloc, faut trouver un alibi en béton armé, et ici, je ne parle pas des absences à l'école/au boulot pour cause de "*ma grand-mère est morte*", nan je parle d'un alibi sérieux !!!

John John, un Pedobear américain s'est donc fait choper car il détenait ce que vous devinez bien sur son PC. Mais bon, comme John John n'a pas plus envie que ça de se faire refaire la boîte à caca par un bus de mecs en sueur l'appelant Briana, John John a trouvé un alibi of the ultimate death : "*c'est d'la faute à mon chat*". Son chat, qu'on appelera Pedocat pour le coup, aurait "*sauté sur le clavier et lancé des dls de pedo*", du béton armé que jvous disais !!! Vous ne rêvez pas, c'est de cette façon que John John a justifié la présence de... milliers (!!!) de photos de pedobear sur son DD.

J'me répète mais, "*America, Superior !!!!*" ■

Polo

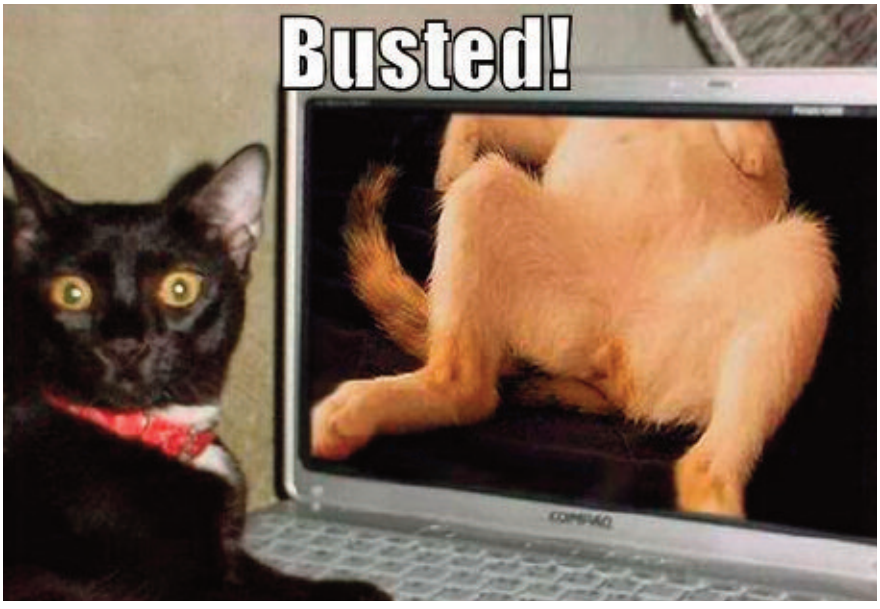
SO BRITISH

En Angleterre, on se fait chier, enfin il semblerait, en tout cas. Le dernier sondage à la mode consiste à quantifier des choses. Elles peuvent être matérielles ou immatérielles.

Le grand vainqueur de ce sondage est le "*Je t'aime*" qui n'est donc plus inestimable, mais qui vaudrait... 188 000 euros.

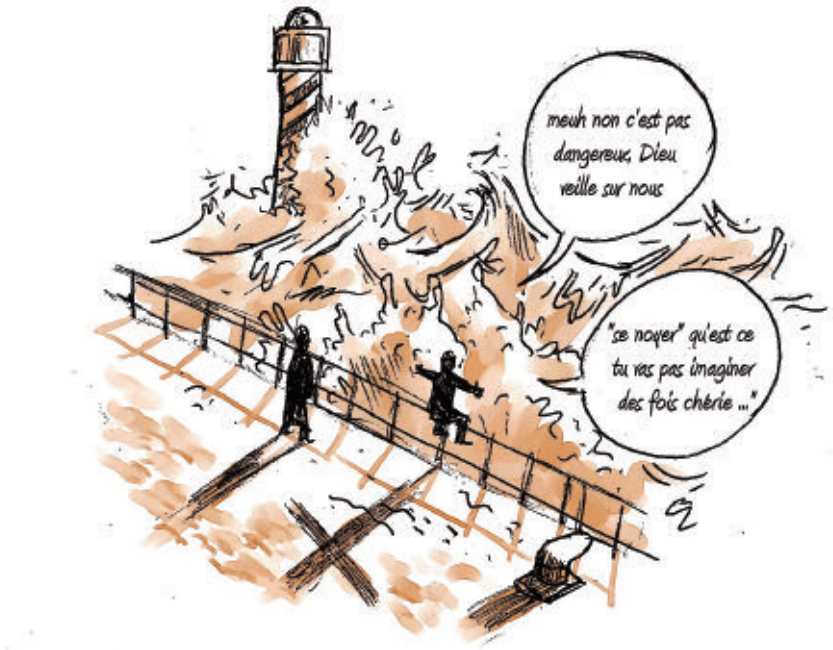
Aucune information n'a filtré, en revanche, sur le "*Go back to kitchen*". Triste... ■

Polo



Yiii ! (M. Jackson 2 secondes avant de mourir)

LES ÉVANGÉLISTES SONT VRAIMENT TRAY TRAY FORTS



■ *"Chère tendre Berthe Cunégonde chérie, par la grâce du Seigneur, allons nous baigner ce week-end"*

■ *"Owi Pierre Paul Thomas, que le ciel te bénisse pour cette idée si pure et awesome"* (je suis pas sûr pour le awesome).

Voilà en gros l'échange d'un couple d'évangélistes avant d'aller se baigner. Seulement, les évangélistes – on a vu plus futé faut avouer – ont décidé d'aller se baigner à, tenez-vous bien : Trouville (si si ça existe, pour de vrai, même que c'est dans le Calvados), et sont morts noyés, j'ai presque envie de dire "*normal*". En effet, la brusque montée des eaux a fait qu'ils se sont retrouvés aspirés "*par une espèce de trou*" selon Raoul, probablement le pilier de comptoir du coin.

OK, ça pourrait être un hasard, mais crever noyé dans un trou d'eau à Trouville, c'est quand même la maxi loose interstellaire (minimum).

Bon allez, zou, je me casse, je dois prendre l'avion pour Crashville. ■

Polo

FAP FAP PAPE

Pour le Vatican, les chocapics hors mariage et le fapfap, c'est caca beurk. Mais depuis le 17 juillet dernier, nombreux sont ceux qui rigolent. Benoît XVI s'est en effet cassé le poignet droit suite, d'après Rome, à une mauvaise chute dans une baignoire.

De dangereux satanistes sous-entendraient que Benito croix vé bâton aurait été tout à la fois une malheureuse victime de l'ostéoporose, d'un visionnage en boucle d'un reportage sur la ceinture de chasteté et d'une activité mettant en relation sa teub et sa main droite. Mauvaises langues, va.

Le Tout-puissant soit loué, Beubeu trouvera bien une âme charitable pour l'aider au quotidien, jusqu'à rétablissement complet. Une main tendue, majeure et consentante de préférence. ■

Lilatilleul

Tout le monde s'en...

Selon une étude corroborée par plusieurs médecins, boire du coca peut entraîner de nombreux problèmes de santé, incluant la paralysie et la culotte de cheval ! Enfin, inutile de tout recracher sur votre écran, pour en arriver là il vous faudra boire au moins 2 L de soda par jour. Espérons que d'ici là vous aurez eu le bon sens de vous inscrire aux Alcocacoliques Anonymes !! Mouahahaha, quelle blague pourrave, heureusement que tout le monde s'en fout !

Pour les médias, "*coupable présumé*" veut dire "*coupable tout court*", mais tout le monde s'en fout.

Ils m'impressionnent pas Air France avec leur évaporation d'un Airbus ! Nous on va faire disparaître un bateau ! (Dmitri Medvedev)

Si j'aurais pu, j'aurais été en S (Une lycéenne de filière L, reportage TF1)

ALADIN DE L'ESPACE

Envoyer des Japonais dans l'espace c'est comme faire un discours politique en morse en faisant des bruits de pets avec ses aisselles, c'est vachement rigolo mais niveau crédibilité c'est zéro. "*Queuah, encore une remarque de sale ignare raciste ! Cette fois c'est fini, je n'achèterai plus jamais ce magazine gratuit.*" Mais euh T__T je dis pas ça uniquement pour montrer mon étroitesse d'esprit mais aussi parce que les astronautes de ce beau pays ne font rien pour me détromper. Après avoir balancé un boomerang en apesanteur et mis en place un projet d'avion en papier de l'espace (p. 11 du n°6 de 42) voilà qu'ils s'amusent à jouer aux 1 001 nuits from outter space.

Koichi Wakata, un des astronautes japonais en mission sur la station spatiale internationale, a tenté de vérifier s'il est possible de voler sur un tapis grâce à l'apesanteur. Après s'être fixé les deux pieds sur sa monture (probablement le paillasson de l'entrée de la station) avec du scotch double face, ce cosmonaute de l'extrême est parvenu, assez difficilement, à glisser sur quelques mètres, devant ainsi le premier Aladin de l'espace !

Cette expérience ~~inutile~~ indispensable fait partie d'une série de seize épreuves proposées par le public à l'agence spatiale japonaise. Ces épreuves incluaient également des défis de pliage de linge en apesanteur (verdict : quasi impossible), de mettage de gouttes dans les yeux (bilan trois aveugles et deux borgnes) et autres faisages de pompes sans se manger tous les murs de la station. Je ne vous cache pas que je suis très déçu car, parmi les 16 défis à réaliser, aucun ne proposait "*peut-on mater la culotte des jeunes lycéenne en apesanteur ?*", "*Godzilla est-t-il capable de cracher des boules de feu dans l'espace ?*" et autres "*étude du comportement d'un monstre violeur tentaculaire sous 0g*" !

Histoire de m'éviter un torrent d'insultes (soit un mail), je précise que les expériences spatiales dont je me moque dans les niouzes ne sont en réalité pas aussi stupides qu'elles n'y paraissent. Elles permettent d'étudier très vaguement les effets de l'impesanteur. C'est toujours ça de pris en attendant de soigner le sida ! ■

Cerb"Stoplesclichésbourdayl"Xt

Tout le monde s'en...

Après les hospitalisations de Sarko et Johnny, Laurent Gerra ne fait vraiment pas le fier, mais tout le monde s'en fout.

Madonna et Mickael Jackson ont tous les deux annulé leurs concerts parce qu'il y a eu mort d'homme, mais tout le monde s'en fout.

L'origine du mot "fragger" vient du Viêt Nam. Lorsqu'un soldat assassinait un supérieur au moyen d'une grenade à fragmentation, on appelait ça "fragger", mais tout le monde s'en fout.

RYAN À FAIRE !

Les compagnies aériennes low-cost sont drôlement embêtées. Après avoir supprimé tous les accessoires superflus de leurs flottes (cuillères de plateaux-repas, hôtesses de l'air moches…) et ajouté une blinde de sièges supplémentaires pour ~~péter les genoux de leurs passagers~~ augmenter la capacité de leurs avions, les seules solutions restant à leur disposition pour faire toujours plus d'économies de bouts de chandelles impliquent de couper le kérosène à l'eau du robinet, d'installer des sièges dans les trains d'atterrissage, voire de faire pédaler les passagers pour alimenter les réacteurs.

Les seules solutions ? Bien sûr que non ! Ça c'était sans compter sur la compétence [grosse radasse +10] de Michael O'Leary, actuel directeur général de Ryanair, qui a eu une idée de génie : instaurer les toilettes payantes pour faire raquer les petites vessies ! Une idée de merde ne supportant généralement pas la solitude, il a également suggéré de supprimer 1/3 des toilettes de ses avions pour les remplacer par des passagers supplémentaires, oubliant au passage le calcul ultra savant pourtant bien connu des chauffeurs de bus de colonies de vacances : - de popo + de pipi = drames ammoniaqués !1

Ouaip, ça craint, mais bon au pire vous pouvez toujours pisser dans des bouteilles et pas grave si les bouchons sont interdits dans les avions pour cause de terroristes qui pourraient jouer à La chimie pour les nuls, une ambiance de voyage façon toilettes turques n'a jamais tué personne.

Hum, plein de gens entassés comme des sardines dans des espaces réduits qui puent la pisse, ouaip, maintenant c'est sûr, Ryan Air ressemble de plus en plus au RER… ■

CerberusXt

Le magazine 42 est doté d'un bel email
42lemag@gmail.com
et d'un sublime forum
http://www.nioutaik.fr/daultimatewebzine/
mais tout le monde s'en fout.

Shooté par la foudre, une vieille guérie d'une maladie cardiaque incurable MTLMSF

Le plus grand golf du monde vient d'ouvrir en Australie, il fait 1 325 km MTLMSF

WORLD OF WARCRAFT
SUR LES TRACES DE DRAGON BALL EVOLUTION ?

Voici la news qu'attendaient (ou que redoutaient) tous les fans de l'univers Warcraft : World of Warcraft va être décliné au cinéma, c'est maintenant 100% sur et annoncé officielement. Le célèbre jeu "*skillfull*" de blizzard va donc débouler dans les salles obscures (enfin pas tout de suite hein) et avec lui tout son cortège de (très) grand n'importe quoi : cosplay, K3v1n, et cris hystériques dignes d'un concert de Tokio Hotel. J'attends avec impatience les remarques pendant le film "*waouuu tavu il a le T12,5 spé dot ctro class*" "*oé mé cé comme même le Hunter le plu for LOL*".

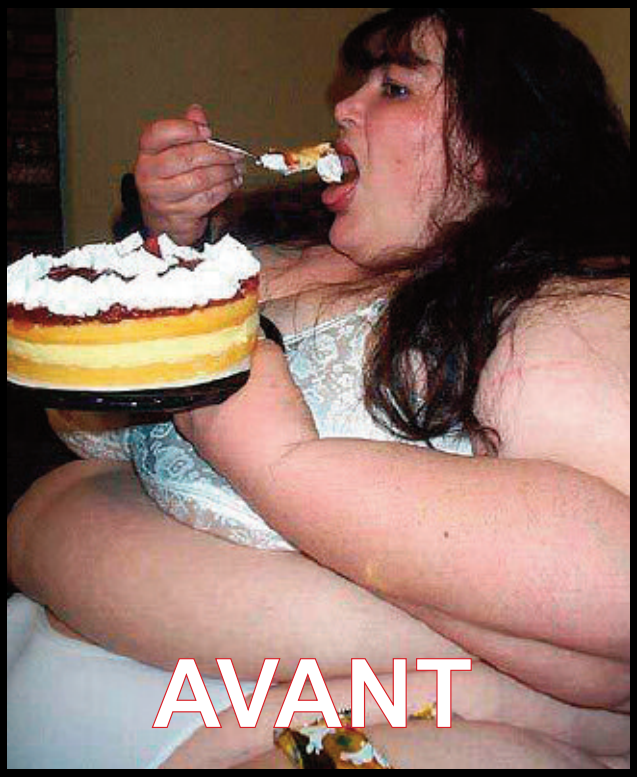
Alors il y aura ceux qui espèreront tomber sur une aventure épique type LOTR mais franchement ça serait tellement plus drôle d'avoir un putain de nanard et là, dommage parceque Roven et Raimi seront en charge du film, donc deux très (très) bons, et qui seraient parfaitement capables de faire un bon film. Franchement, si WoW est un bon film, on passerait à côté de quelque chose je pense, parceque voilà le potentiel à nanardise qu'il y a ! ■

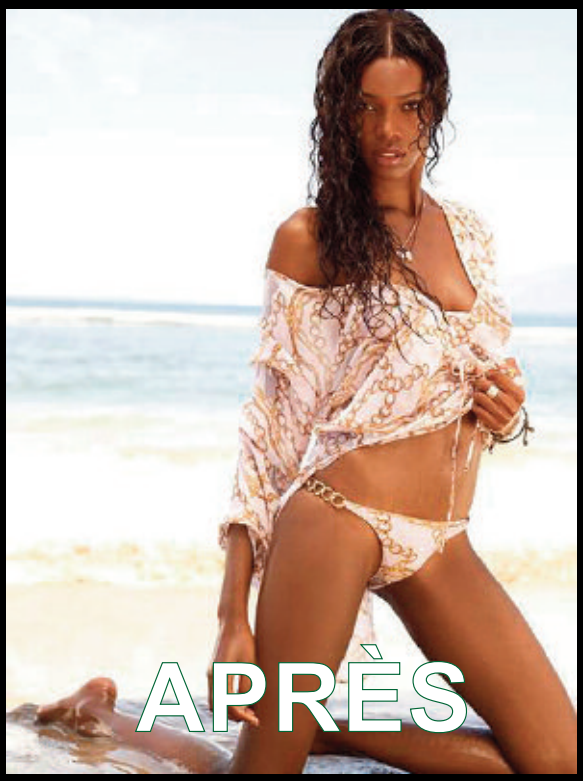
Polo

Hahaha je vais complètement niquer le film du gars derrière moi ! So Pure Evil !§§

La nostalgie c'est vraiment plus ce que c'était !

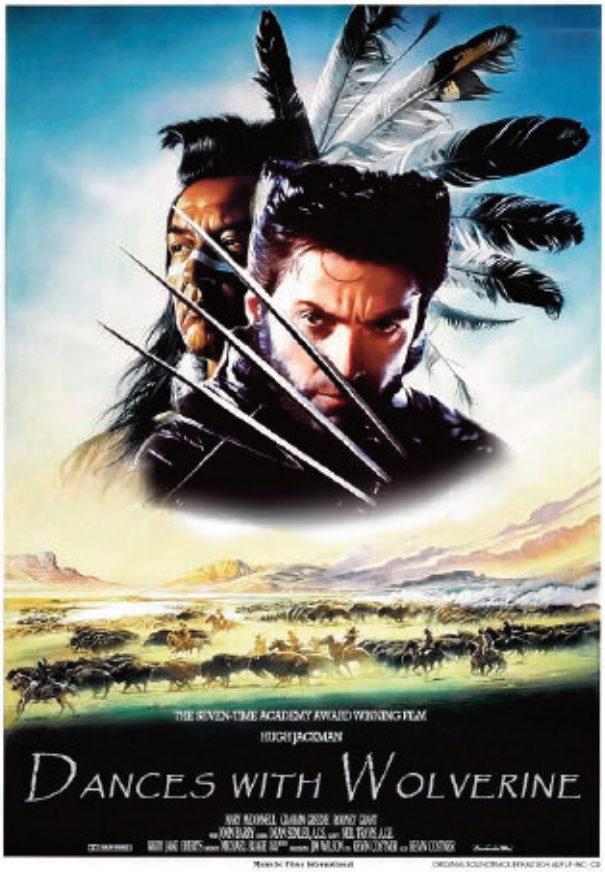
SIMONE HISSOIKIMALYPANSSE
A PERDU 160kg EN 3J





DECOUVREZ COMMENT SUR

www.MERDEJARRIVEPLUSAFERMERLEDERNIERBOUTONDEMONJEAN.com



POGNON POGNON PUB POGNON POGNON PUB POGNON POGNON PUB POGNON

Monster Hunter Freedom Unite

La quête du Greu

Fut un temps où je prenais un malin plaisir à rejouer des vieux clous de jeux sur les sœurs ennemies de Saigat et Ninetenedau, faute de trouver des jeux prenants dans les générations actuelles de consoles. (Les FPS c'est pour les mickeys). Puis le temps et la vie IRL étant ce qu'elle est, je me suis tourné vers la version portable de la Pléstécheune, non sans avoir au préalable été fouiner sur les possibilités d'émulation des jeux Pléstécheune 1 au format Péhessepé, histoire de profiter un peu de la foultitude de RPG méconnus qui existaient sur la bécane ainsi que des bons jeux qu'on y trouvait encore. (Avant le déclin dû à l'arrivée des secondes générations).

Grand bien m'en a pris puisque grâce à ça, j'ai découvert en son temps (décembre 2005) un jeu différent, loin des productions à base de bling bling, courses poursuites et autres systèmes vus et revus : *Monster Hunter Freedom.*

Dans ce test, je ne pars pas à la reconquête du jeu, mais à sa suite, *Monster Hunter Freedom Unite*, qui est une évolution du second opus, et non pas un nouveau jeu inédit, mais vu que je n'ai pas pu tester le 2, ça fait un jeu tout neuf à explorer, et ça me changera de la version japonaise que j'avais du premier, et ça c'est woot !!

Ouane, teh concept :

Avec un titre comprenant à la fois "*Monstre*" et "*Chasseur*", on se doute bien qu'on a peu de chance de tomber sur un jeu de Barbie avec une interface toute rose, et que la probabilité de castagner de la bestiole qui fait Greu frôle le 100 %. Reste que la "*Liberté*", ça laisse perplexe. Est-ce un Turok remis au goût du jour ? On va dégommer du dinosaure à l'arc ? On aura un rail-gun ? Wall Hack ? Wall-E ? Eveeeuuuuuuh ?

Plutôt que de vous apporter la réponse toute crue, je vais vous résumer une quête, puisque c'est le mode de découpage choisi par Capcom pour créer son jeu. Toute quête commence dans un camp de base, mini zone comprenant une tente digne des grandes années de l'abbé Pierre (pour se reposer en plus de décorer), un coffre bleu et un coffre rouge. Le coffre rouge est vide de chez vide et servira plus tard. Le bleu contient quelques éléments type potions, munitions et autres machins dont l'utilité n'est pas toujours claire quand on les découvre. Bon dans le doute, je ramasse tout, on sait jamais, j'y gagne au moins une carte qui me montre que la quête se déroulera sur huit zones nécessitant un mini loading pour passer de l'une à l'autre, mais avec des passages raccourcis (pas besoin de faire 1>2>3>4, on peut parfois faire 1>4 ou 4>2).

Il est temps de se lancer dans la zone de jeu, me demandant si je vais tomber sur des paukémones ou des evil petits ponayz. Premier constat, le loading se

passe rapidement, grâce à un astucieux système d'installation du jeu sur le memory stick, qui répond sacrément plus vite que l'UMD, tant mieux.

Deuxième constat (l'assureur va pas me louper au malus), le décor, bien que terne (pour un rendu réaliste), est beau, et les arrière-plans valent le détour. Dans la zone, qu'on peut en règle générale couvrir du regard juste en pivotant, j'aperçois quelques formes en mouvement. Mouhahaha, du monstre, Chargez !!! Montjoie Saint Denis !! Que trépasse si je faiblis !!!

À mesure que j'approche, je me rends compte que la zone n'est pas si petite qu'elle y paraît et que les monstres sont plutôt du gabarit d'un Carlos Demissroussos gavé aux hormones de croissance que d'un Sim en pleine crise d'anorexie. Pas grave, dégainage de l'épée (y en a d'autres des armes, j'y viendrais), et pan dans ta face sale streumon !!! Ah tiens il ne tombe pas net ? Ah il me regarde ? Eyh mais il me charge !!! S'en suit une baston mémorable d'au moins 30 secondes au terme desquelles je terrasse enfin ce dangereux… ~~herbivore~~… Bon, phase dépeçage, je me retrouve avec de la viande crue. Dans la boîte du campement, j'ai pris une broche BBQ, occasionnant une animation visant à réussir la cuisson de sa viande, chose importante puisqu'une viande trop ou pas assez cuite sera moins efficace qu'une cuite à point pour se redonner de la vigueur. Après avoir saladé les trois ou quatre bestioles de la même marque de la zone, je me rends compte que dans le décor, certaines herbes paraissent différentes… Et en fouillant, je découvre que je peux faire de la cueillette d'herbes, de champignons, de miel (chasse aux insectes, minage, pêche également). À ce rythme, la besace de mon perso risque de vite être pleine. Go pour une exploration du reste des zones, puisque je suis censé dégommer du monstre, du vrai, du velu, pas de l'herbivore sanguinaire…

Le découpage des zones suit une transition dans le milieu naturel, et pour passer d'une plaine verte à des monts glacés, il faudra traverser des champs enneigés, ça pousse le réalisme et ça met dans l'ambiance. Arrivé dans une zone plus avancée, je me trouve nez à nez avec une meute (oui une meute, ils étaient au moins deux, et ils avaient des grandes dents) de trucs ressemblants à des velociraptors. Ahaha, ça va chier des bulles, grave !!!!

En guise de chiage de bulles grave, je me suis fait encercler, puis attaquer. Un mauvais timing dans la riposte, et paf, une attaque dans le vide, il n'en faut pas moins aux raptors pour me tomber dessus à nouveau, aidant ainsi ma jauge de vie à descendre aussi vite que la langue de Polo devant une paire de boobs. Bon, ayant des potions, je panique pas, et veux en utiliser une… Bon tiens, il faut rengainer, on est loin d'un Diablo 2 qui permettait de picoler les potions à la volée en même temps qu'on collait des coups de boule à Baal. Du coup, mini animation dans l'action puisque le perso boit la potion. "*Mélaul*" s'exclame alors les vilains pabô pleins de dents en me déglinguant un peu plus. Reste la solution de la fuite, certes peu glorieuse, mais moins pire que de mourir comme un gueux dans la neige. Courage,

fuyons, mais comme de par hasard, la course rapide fait aussi rapidement baisser la jauge de vigueur… Et quand la jauge est vide, le perso s'arrête, et reprend son souffle… "*Mélau*" s'exclame alors les vilains pabô pleins de dents en me déglinguant pour de bon. Finalement je serai mort comme un gueux dans la neige…

Et le plus beau, c'est que les fameux raptors rencontrés, ce ne sont que des ennemis lambda, des Giapreys, en aucun cas des gros boss. Pour ces derniers, il faudra compter de longues minutes de traque, de bastons dantesques, et la moindre erreur peut se payer cash. Que pour vous… jamais pour lui. Une traque se préparera dans le village, en achetant ou en confectionnant des objets pouvant vous aider ou vous sauver la mise lors des chasses. C'est presque le point le plus important parce qu'une fois sur le terrain, il sera trop tard pour vous apercevoir que vous êtes dans la position autant de la proie que du chasseur, ou encore que vous n'avez plus de Michokos. Certaines Wyverns, puisque ce sont les fameux monstres à déglinguer, ont des tailles respectables, sans être spécialement énormes, mais n'en sont pas moins dangereux. Alors imaginez quand vous tombez nez à nez avec une Wyvern qui fait 30 fois votre taille… C'est un peu comme essayer de démonter un tractopelle avec une touillette de machine à café, d'où l'importance de la préparation de l'équipement, mais aussi de la technique qu'il faudra employer.

Cuisson à point moins 3 secondes

Bref, ce jeu est fait pour ceux qui ont de la patience, et soif de combats dantesques, pas pour les hack'n'slasheur compulsifs.

Tooouuuuuu, la gestion, le nerf de la guerre

Dans MHFU, vous repassez entre chaque quête (surtout si vous êtes une femme, haha lulz) par le village de Pokke, là où se trouve tout ce qui peut faire de vous un bozo ou un gros bill.

Dans ce village, il y aura votre maison, une ferme, des magasins, un comptoir de guilde, une école d'entraînement, et des gens. Et chaque phase en ville revêt une importance capitale, super répétitive, mais incontournable.

Vous êtes ici. Et globalement tout petit...

■ **La maison :**

Votre baraque, c'est un deux pièces, chambre + cuisine, dans le plus pur style dépouillé. Dans la chambre, vous avez un lit, et chaque roupillon vous autorise une sauvegarde de la partie (super pas utile vu que vous pouvez sauvegarder après chaque quête), une bibliothèque. Et pour ceux qui veulent se la jouer puriste (c'est-à-dire sans hurler "*kikoolol j arive pa*" dans le premier forum venu), c'est un endroit incontournable puisqu'il s'y trouve moult ouvrages relatifs à tout ce qui fait l'univers du jeu, soit 6 518 761 142 livres de trouze mille pages chacun. Un peu mortel, mais très immersif. D'autant qu'on peut acheter des bouquins complémentaires relatifs aux monstres à chasser par la suite. (Et découvrir que si on est mort 27 fois sur la même quête, ce n'est pas forcément dû au hasard.)

Dans l'autre coin de la chambre, un coffre, TEH coffre même, qui sert à entreposer tous les objets confectionnés, achetés, trouvés, ainsi que l'équipement (armes, armures). Et malgré sa taille qui semble démesurée au début de l'aventure, il se retrouve assez vite bien chargé au fur et à mesure que vous tentez de rassembler les éléments pour faire le set ultime.

L'autre pièce, c'est la cuisine, aussi grande voire plus que la chambre, elle est peuplée de chats que vous embauchez à une petite vieille pour faire la bouffe. Chaque chat a sa spécialité culinaire, et selon les ingrédients que vous leur donnez, ils préparent des plats qui vont du mangeable sans plus au divin en passant par le tout juste vomissable. Et la qualité du plat confère bonus ou malus

sur les stats du personnage pour le temps d'une quête. Donc après chaque chasse, un petit repas s'impose. (enfin non mais si.)

La ferme : (j'ai pas fini, et je me tais si je veux)

Bon, normalement, à part quelques peigne-culs qui ne sont jamais sorti des quatre murs de leur chambre, tout le monde connaît le principe d'une ferme. Donc là c'est pareil, ça permet de récolter plein de trucs utiles dans un moindre effort entre chaque quête, et d'épargner dans une certaine mesure de perdre beaucoup de temps en récolte pendant les quêtes de chasse.

On y trouve une ruche, un potager, un coin pêche, un site de minage, des buissons à insectes, une champignonnière, le tout upgradable dans le temps pour permettre de trouver des items plus rares ou en plus grand nombre.

Là encore, passage obligé entre deux quêtes pour remplir votre coffre, ou vendre les récoltes… Attention transition !!!

Les magasins : (geaygeay hein ?)

Le village étant plutôt du genre village hippies des hauts plateaux du Larzac, les magasins sont au nombre de… deux et demi. Le premier, c'est l'échoppe d'Hassan Céhef, l'arabe du coin. C'est tout le temps ouvert, et on y trouve tout et n'importe quoi, tant que ça n'est pas de l'équipement, à des prix pas toujours attractifs, mais dans le besoin… Pas le choix. En contrepartie, y a une espèce de truc à mi-chemin entre mamie Tromblon et Yoda qui se balade dans le bled et qui propose des objets beaucoup plus diversifiés, jamais les mêmes d'un passage à l'autre, à des prix plus abordables.

L'autre magasin et demi, c'est la double échoppe de l'armurier. Un comptoir sert à acheter cash des armes et des armures simples, et l'autre comptoir sert à améliorer les armes déjà acquises, voir à en créer à base de trucs et de machins récoltés. (Ou arrachés sauvagement aux carcasses fumantes des Wyverns). Idem pour les armures, qui acquiert les protections innées des Wyverns dont sont issues les pièces, chose essentielle pour affronter certains autres monstres. Et un set complet débloquera aussi parfois des Talents bien utiles dans certains lieux.

L'école d'entraînement :

Pas grand-chose à en dire, c'est avant tout pour se familiariser sans risque au maniement des diverses armes et aux rouages du jeu. Mais une fois une Wyvern déglinguée en quête, vous avez la possibilité de l'affronter avec toutes les autres armes dans l'école. Un moyen de faire naître des vocations ou de découvrir les capacités des armes que vous n'utiliseriez probablement pas sans ça (ou alors vous êtes maso).

Les gens :

Vous pouvez leur parler !!!! Bon globalement à part des banalités, il n'y a que la chef du village qui soit intéressante puisque c'est elle qui vous donne les quêtes à accomplir.

Il y a même des Pokémons dans MHFU !

Le comptoir de guilde :

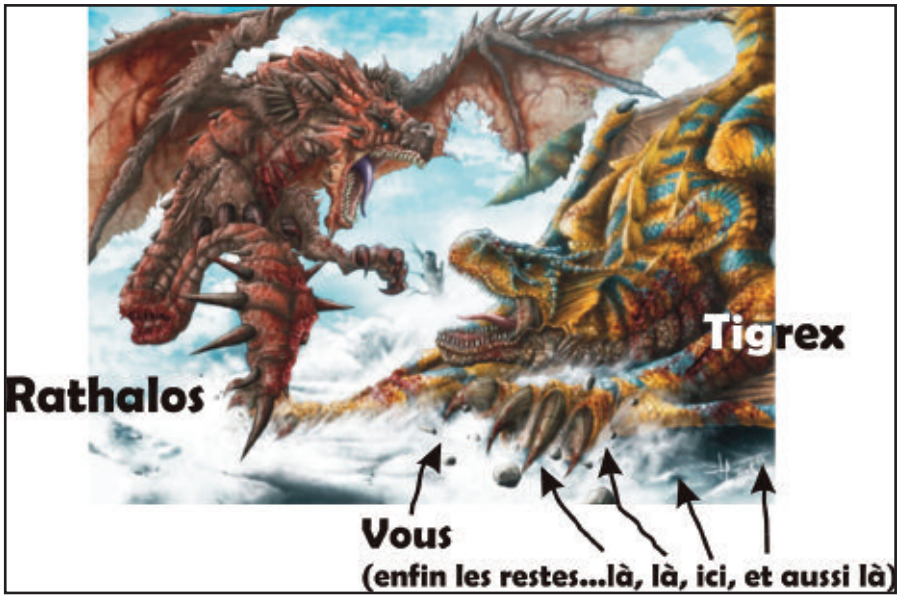
C'est LE bâtiment du village, vous y trouverez la même chose que dans le village, en mieux, donc plus cher, et plus dur pour les quêtes, mais avec la possibilité en plus de créer des parties réseau pour aller casser de la grosse bête à plusieurs. (Mais uniquement en local, c'est balot.)

Du coup, les quêtes étant prévues pour accueillir quatre joueurs (il me semble), ça devient ouaneugaine de les faire tout seul, mais le jeu en vaut la chandelle, surtout niveau récompenses. Bon par contre, c'est pas parce que vous réussissez des quêtes niveau 4 du village que vous pouvez vous lancer dans une de niveau 4 de guilde, y a de grandes chances que vous reveniez de la quête en pièces détachées dans une brouette et sans la notice de montage.

Sriiii, l'équipement

Dans Monster Hunter Freedom, le niveau d'un joueur ne se mesure pas à son level comme dans les jeux de bozos comme Ouaurldofe Ouarcrafte ou je sais pas quoi, mais à son équipement. Ce dernier est le témoignage des quêtes accomplies et des Wyverns abattues. Il sera toujours possible d'acheter certains éléments pour confectionner les armures des Wyverns qu'on aura jamais vu, mais à des prix obligeants à faire 30 ou 40 fois une quête facile pour pouvoir se payer une seule pièce des 15 nécessaires à faire juste le plastron… Et après il restera bottes, jupe, gants, casque. Mais même si un joueur est assez tordu pour faire ça, il sera trahi par son carnet de chasse qui est complété à chaque nouvelle chasse victorieuse. On pourra donc y voir combien de Wyverns de chaque sorte sont tombées sous ses coups, ainsi que leur taille.

Niveau armement, la diversité des armes disponibles donne le vertige. Il existe 11 types d'armes différentes, chacune upgradable avec de multiples embranchements, permettant de leur donner des attributs d'attaque élémentaire comme le feu, la glace, la foudre…



LES MONSTRES

Bon, décemment, je peux pas passer à côté d'un encart sur les monstres rencontrés. Les monstres basiques, ils sont d'une simplicité enfantine à dégommer, mais ils ont la très fâcheuse habitude de venir nous ~~casser les couilles~~ attaquer dans un gros combat, gênant nos mouvements et du coup permettant à la Wyvern en fasse d'en profiter allègrement. Il existe une variante balèze de la plupart de ces bestioles, pas bien difficile à éclater, mais pénible quand même.

Les Wyverns, ce sont donc les monstres à traquer, de toutes tailles, dans tous les environnements, avec des capacités variées et fourbes, bref du lourd de chez lourd. La plus emblématique Wyvern de la série est le Rathalos (mais aussi le Tigrex), qu'on voit souvent sur les illustrations, bien qu'il ne soit pas le plus dangereux du lot. Il arrive aussi que certaines quêtes propose d'affronter des versions alternatives des Wyverns de base, systématiquement bien pire et plus résistantes, histoire de vous faire pleurer à chaudes larmes après 45 minutes de combat qui se termine par votre désossage.

La grande quantité de Wyverns disponibles n'affecte en rien leur diversité puisque sortie de quelques versions alternatives, le design et le comportement des bestioles changent, rendant obligatoire une phase d'observation avant toute attaque. On en trouve de très moches comme le Khezu, des bien débiles (mais pas moins dangereuses) comme le Gypcéros, et de magnifiques comme le Rathalos ou le Fatalis. Leur seul point commun, c'est d'avoir des noms de médicaments…

Epée courte + bouclier : parfait pour débuter, c'est rapide donc ça pardonne les mauvais timings, par contre ça revient à couper des parpaings au cutter, donc à upgrader sévèrement.

Epée double : en gros pareil que pour les épées courtes, sauf qu'il est possible de se servir de sa vigueur pour booster ses attaques, et lors des upgrades, on peut mettre un attribut différent à chaque lame. Classe, mais vite limité cependant contre des grosses Wyverns.

Grande épée : grande de chez grande, elle ralentit pas mal le personnage, et il faut pas se louper lors des frappes sous peine de se voir cogner dans le vide. En contrepartie, les dégâts infligés commencent à piquer un peu. C'est quand même l'arme la plus polyvalente.

Epée longue : même topo que les grandes épées, avec une possibilité de charge qui fait bien mal, mais qui est bien lente.

Lance : difficile d'utilisation de part la longueur de l'arme et la lenteur qui en découle, la lance fait de gros dégâts, et dispose d'un mode de mise en garde dans lequel on peut se déplacer. Très utile, mais pas évident à jouer.

Lance-flingue : un truc dans le plus pur style Final Fantasy 8. Une lance plus rapide que la précédente, mais dans laquelle est intégré un flingue, donc la possibilité d'utiliser des munitions de toutes sortes.

Fusarbalète : de deux types, on a les légers et les lourds, qui correspondent à rapide et portée courte contre lente et

portée conséquente. Une pièce pour artilleur et une pour sniper quoi. À jouer en solo, c'est un peu raide cependant, surtout contre des adversaires rapides, même avec la possibilité de passer n'importe quelles munitions.

■ **Arc de chasse** : arme rapide, avec la possibilité d'appliquer des onguents sur les flèches pour ajouter des dégâts, mais pas simple à utiliser (manque de précision du pad de la péhessepé), et donc dangereux en solo.

■ **Marteau** : l'arme du bourrin par excellence. Lente, gros dégâts, mouvements limités, la totale, mais alors comme on dit par chez moi : ça met tout seul le pâté dans la boîte.

■ **Cor de chasse** : un marteau à musique, sauf qu'il fait moins de dégâts, mais comme c'est un instrument de musique, certains airs donnent des bonus à l'équipe, ou des malus aux monstres. Donc en solo… bof quoi.

Fouaur, conclusage

Monster Hunter Freedom, que ce soit le premier volet ou ce dernier, c'est un jeu qui est soit très prenant, soit on y joue une heure et on le vend. Les premières quêtes proposées sont chiantes à mourir puisqu'il s'agira principalement de quêtes de collectes, parsemées de petits monstres, histoire de vous familiariser avec le level design et la façon de jouer. En quelques heures tout est torché et la vraie aventure commence, et avec elle son lot de massacrage en règle (et pas forcément celui qu'on croit). Il ne faudra pas espérer déglinguer votre première Wyvern du premier coup, une réussite serait plutôt d'y résister plus de 10 minutes. Et petit à petit, on apprend, on découvre, on s'habitue aux Wyverns, et on passe enfin du statut de proie à celle de chasseur. Et dès lors, difficile de décrocher, on ne voit pas le temps passer, et il faut parfois refaire cinq ou six fois une chasse pour obtenir certains éléments sur la dépouille des Wyverns pour se créer l'arme ou l'armure qui permettra de vaincre la suivante. Mon seul regret, être limité à l'utilisation d'une seule arme pendant une chasse, parce que ça aurait été sacrément cool de pouvoir combiner le fusarbalète et l'épée.

À tester, mais en cas de "*ohmécétrocoulcejeu*", prévoir d'abandonner 200 h de votre vie pour voir tomber toutes les grosses bestioles du jeu.

Notage

Intérêt : Comme je le disais en conclusion, si vous aimez le style, vous aurez du mal à en décrocher. Si vous ne jurez que par le côté bourrin de Diablo, peu de chance que ça vous passionne. **17/20 ou 2/20**.

Rejouabilité : Le jeu ne se rejoue pas vraiment, la partie n'ayant pas de fin. Il suffit de changer d'arme pour rendre épique des combats "*faciles*" avec votre arme habituelle. Et le fait de réupgrader le tout, ça en fait des heures à passer dessus. **18/20**.

Nostalgie : À moins que vous ne soyez tout droit sorti d'un iceberg dans lequel vous vous êtes fait piéger y a 65 millions d'années, peu de chance que la nostalgie de la chasse aux dinosaures s'installe. **5/20** parce que les dinosaures, c'est quand même cool, surtout quand ils volent et crachent du feu. ■

obi

LES NOUVEAUTÉS PAR RAPPORT AU DEUXIÈME OPUS

Il est possible pour les joueurs de MHF2 d'importer leur sauvegarde direct dans MHFU, bieeeeeennnn ! Dans le village, à divers endroits, on trouve un mini coffre qui est en réalité le coffre de votre maison où sont stockés tous vos objets. Bien pratique pour se délester quand on est à la ferme sans devoir se taper 15 allers retour à la maison. Bieeeeennnnn !

Les combinaisons d'objets qui se faisaient uniquement via la besace dans les précédents opus se fait aujourd'hui aussi direct dans le coffre, plus besoin de poser, déposer, reprendre des objets devant son coffre pour jouer à l'alchimiste. Trop biiieeeeeeennnnn !!!

Les chats, appelés Felynes dans le jeu, en plus de vous servir de cuistots peuvent aussi devenir des guerriers. Du coup, vous avez toujours un compagnon avec vous lors des quêtes. L'avantage c'est qu'il collecte aussi (donc laisse de la place dans votre besace), et sert parfois à divertir les Wyverns le temps que vous puissiez vous soigner ou recharger votre arme. L'inconvénient, c'est qu'il est difficile d'être discret avec un compagnon aussi tarte, donc ça plombe un peu les embuscades. Et c'est encore pire quand le Felyne balance ses bombes dans le tas. Surtout que généralement dans le tas, y a vous avec. Heureusement sur les chasses hard, on peut aussi l'inviter à rester à la maison pour compter les graviers de l'allée. (Ou accessoirement qu'il s'entraîne.)

Il y a aussi la possibilité de télécharger des quêtes évènements directement sur la console, pas testé, mais ça peut être fun d'avoir des chasses supplémentaires.

Les achievements

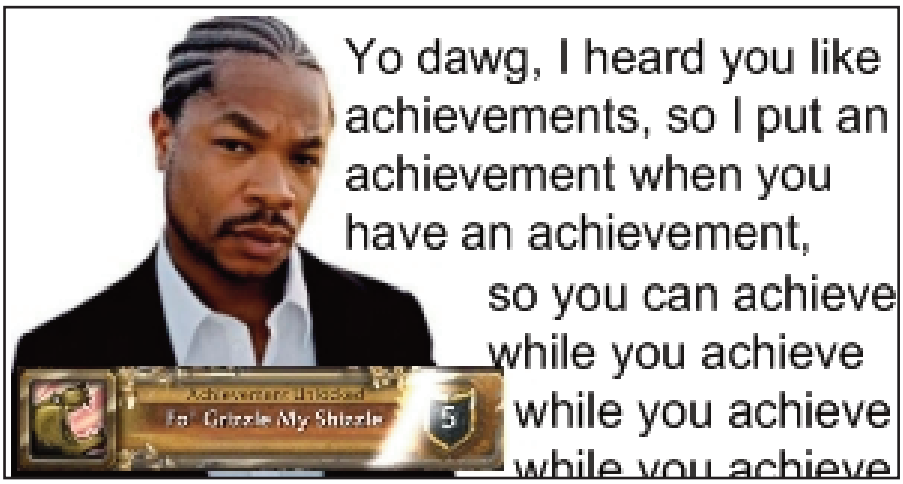
Yo Dawg, I heard you like achievements, so…

Vous vous souvenez comment c'était, avant les JV ? (que le looleur qui a dit "*C'était mieux avant !*" se dénonce !§§) Il fallait finir le jeux 14 fois pour débloquer des trucs de oufz0rz : une tenue bleue au lieu de la rouge (zOMGWTFBBQ), les munitions illimitées (trigger happy yeah mutherfuckers !) ou le droit de jouer avec un Tofu en guise de personnage, dans un survival horror, bien évidemment (Bio Hazard 2). Seulement bon, en 2009, les JV ont vachement évolué et puis faut avouer, le bout de Tofu, ça va cinq minutes, il fallait trouver autre chose !

- "*C'est quoi la toupie au fond du cimetière ?*"

- "*Oh, c'est rien, c'est la tombe de Darwin*".

Putain d'évolution...



Les achievements : la génèse

Le système d'achievements existe depuis relativement longtemps, surtout dans les jeux solo (finir le jeu 12 fois sans utiliser d'armes pour avoir un lance-bouche d'égoût, yeah !). Autrefois confidentiel, ce système s'exporte bien et touche de plus en plus de types de jeux (les jeux de sports comme Tony Hawk, les jeux de baston comme Tekken, etc, etc) parce que bon, ça fait quand même une durée de vie monstrueuse pour pas cher (du tout) en développement, et c'est pas Nintendo avec son Smash Bros aka il-faut-4000-heures-pour-débloquer -toutes-les-figurines-débiles-de-Pokemon qui va me dire le contraire. Bon ouais, OK, ça permet de jouer plus et de parfois débloquer des trucs marrants et puis bon, c'est sur des jeux majoritairement solo donc c'est pas un drame non plus…

Sauf qu'un jour, y'a quelqu'un - vraisemblablement un gros con - qui a décidé que les FPS devaient passer à la casserole, et là : FFFFFFFFFFFFF-FUUUUUUUUUUUUUUUU !

Orange Box : le business model

Avec l'Orange Box de Valve (HL2 ep1 et ep2, TF2 et Portal), on s'attaque aux choses sérieuses : Portal ouvre le bal avec des achievements plutôt funky, mais c'est très vite TF2 qui reprend le flambeau. Dans TF2, des updates des personnages sont pratiquées dans l'optique d'avoir de nouvelles armes, pour cela, il fallait (oui parce que maintenant ça a un peu changé) réussir des achievements qui ont commencé par la classe du Medic (le week-end achievement Medic sera gravé dans l'Histoire des jeux vidéos comme "*worst video game weekend ever*"). À chaque pack de 12 achievements réussis, on avait une arme.

L'idée est fondamentalement bonne, mais comme vous le savez, l'enfer est pavé de bonnes intentions (et de glands - c'est une métaphore - COUCHÉE LYRYA). Du coup, on se retrouve des achievements du genre :

- Tuer votre adversaire avec un headshot à la pelle en visant l'oreille droite en exécutant un quintuple backflip en ayant 1 hp et après avoir fait 12 kills en 5,4 secondes (TF2)

- Tuer 1376365323698 ennemis (ou

faire 84114254034 points de dégâts) sans se faire toucher (DoD : S)

- Personne de doit prendre de dégâts pendant le final (L4D, très drôle celui-là sans utiliser les bugs du jeu).

Autant ces achievements sont débiles, autant d'autres, sont aussi débiles, mais dans l'autre sens :

- Soigner un allié (L4D)
- Gagner un Round (TF2)
- Brûler un spy (TF2)
- Aller dans telle ville (WoW)
- Faire n'imp avec une bestiole alakon (WoW)

Qui a dit grand écart ? C'est vrai quoi, ces achievements-là, même un joueur de WoW peut les réussir (mais avec des add-ons, faut pas déconner non plus !) Enfin bon, c'est toujours marrant, ça rallonge (un peu) la durée de vie, c'est fun des fois, tant que ça nique pas mon fun...

Pour sûr que ça change des achievements L4D ou TF2 ...

Rambo et week-end gratuit

Les achievements, il faut TOUS les avoir, c'est une façon de prouver au monde entier qu'on a une grosse bite (ou des gros boobs, ne soyons pas sexistes). Seulement, pour les avoir, il faut faire des actions qui ne vont pas vraiment dans le déroulement d'une partie classique puisqu'il faut souvent faire des trucs de looleurs (remember le medic qui doit faire x kills avec son ubercharge de prête, alors que toi TU VEUX QU'IL LA LÂCHE SON UBER MAIS NON, TU VAS MOURIR COMME UN CON §§§§ Désolé…). TF2 pousse le vice encore plus loin puisque les week-ends d'update, le jeu est gratuit et alors là…"*c'est le drame*".

Déjà, welcome le raz-de-marée de randoms péons (il a 15 ans, il hurle d'une voix – forcément - horriblement aiguë dans le micro, il ne comprend nécessairement rien) et, cadeau bonus, 99 % des joueurs jouent la classe qui a eu son update, souvenez vous du week-end full pyro… c'tait vraiment passionnant !

Là, bon, c'est pas vraiment gênant et c'est quand même une putain d'occas' de dézinguer du noob en prenant la classe qui contre le mieux la classe ayant son update (<3 sniper pendant l'update Heavy).
Sur d'autres jeux, comme L4D, les achievements sont parfois bien compliqués et parfois plutôt simple… Sauf quand xXxDarkRorshachdu93xXx veut absolument Crown la witch (tuer la witch d'un coup). Forcément, il fail, la witch s'énerve, le viole, la boomer arrive et nous fait sa spéciale OktoberFest et hop, gg. Cadeau bonus, l'abruti va ragequit la game en lâchant un petit "*noob*" avant de partir, que d'émotion

Enfin bon, si vous trouvez ça trop dur, il reste WoW et ses super achievements "*allez dans la ville machintruc* ", sûr que ça nique pas le gameplay...

Gameplay et achievements : F F F F F F F F F F F F F F F F - FUUUUUUUUUUUUUUUUUUU

Ça a l'air con dit comme ça mais les achievements ont un gameplay TRÈS spécifique. Bon, je peux pas jouer le week-end de l'update, pas grave, j'attends lundi soir fébrilement ! Ca y est on est lundi, je peux enfin jouer à TF2 ! YES §§§§

Je join mon serveur, je vois que les mecs se tapent pas sur la gueule, wtf ? Remarque, je m'en branle, moi je suis la pour farmer du nioub en même temps.... Attends, pourquoi il m'insulte ce con ? On n'est pas dans la même équipe que je sache ... Quoi ? Comment ? Aaaahhhh comme c'est mignon, ils squattent un serveur pour faire des achievements, putain de trisos... J'me disais bien que le

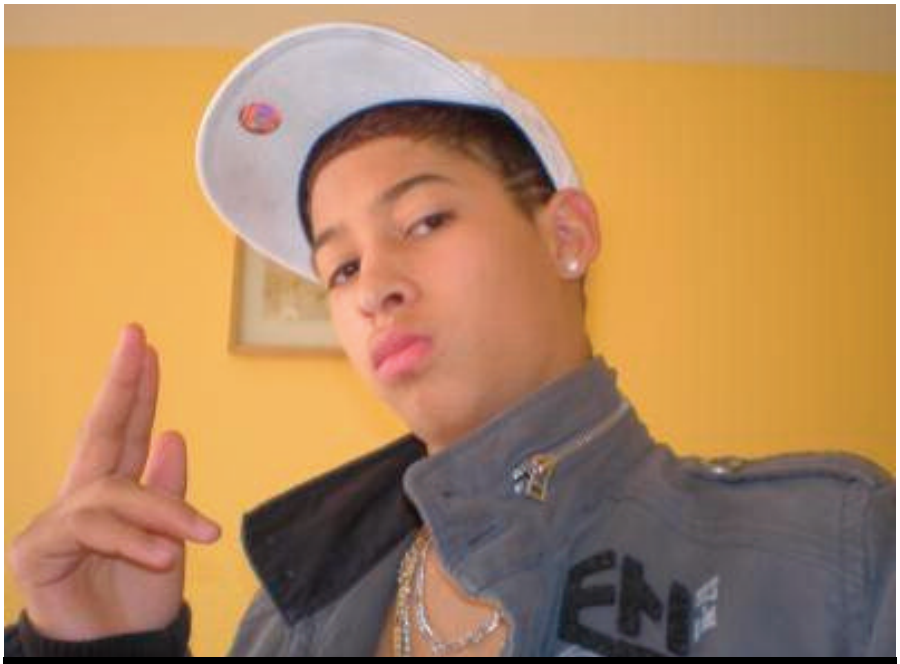
Heavy qui courait partout avec ses gants de boxes ça cachait quelque chose.

Bon, TF2 c'est mort, go un ptit L4D. Je join un lobby, il se remplit très vite (très vite avec le matchmaking de merde c'est à peu près 25 minutes), putain l'host a mis niveau facile, putain de nioub... "*qd il i a le tank tiré pa decu je veu le tué tou seule, vou devé latiré sans tiré*"

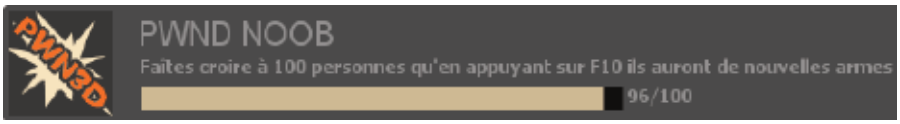
Et ... mais ..... gniiiiiiiiii ... FFFFFFFFFFFFFUUUUUUUUUUUUUUU, encore un putain de k3v1n qui veut farmer ses achievements... Pas la peine de vous décrire la scène, K3v1n se stuck dans une poutrelle, le tank le viole façon Lexington Steele, K3v1n ragequit sans oublier l'obligatoire "*lol noob fdp*", putain, je hais ces saloperies d'achievements !

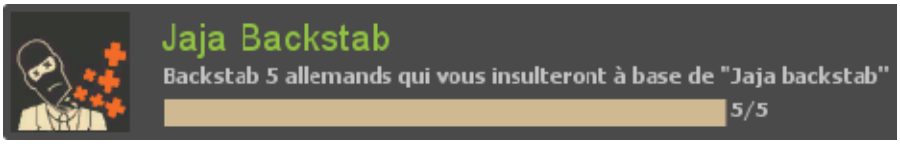
En fait, c'est toujours le même problème : ça part d'une idée pas trop dégueulasse et ça finit en grand n'importe quoi (enfin c'est quand même moche de pas pouvoir jouer les week-ends gratos TF2 à cause de tous les putains de K3v1ns qui viennent pourrir le jeu et qui font qu'on se retrouve à 8 snipers dans chaque équipe), monde de merde. ■

Polo



alor vou alé attiré le tank san tiré c moi ki le tu tou seule LOL oké ?





Bravo, vous avez débloqué tous les succès de tous vos jeux !

MENTION SPÉCIALE

Les haut faits de WoW, ou comment faire jouer les gens pendant les vacances.

Les vacances sont souvent une période creuse pour les Mmo, les gens pas trop geeks sortent et font des choses dans le vrai monde IRL.

Mais c'est là que blibli a trouvé la parade et a créé des événements spéciaux durant ces vacances (fête lunaire, foire de Sombrelune, Sans-saint, Fête des brasseurs). Et des achievements spécifiques peuvent être obtenus durant ces événements, mais seulement pour ceux qui y participeront assidûment (aka : se taper des quêtes tous les jours pendant 15 jours !).

■ "*Chéri, dépêche-toi de mettre ton déguisement de Père Noël, les enfants sont impatients !*"

■ "*Deux minutes, je finis ma quête journalière !*"

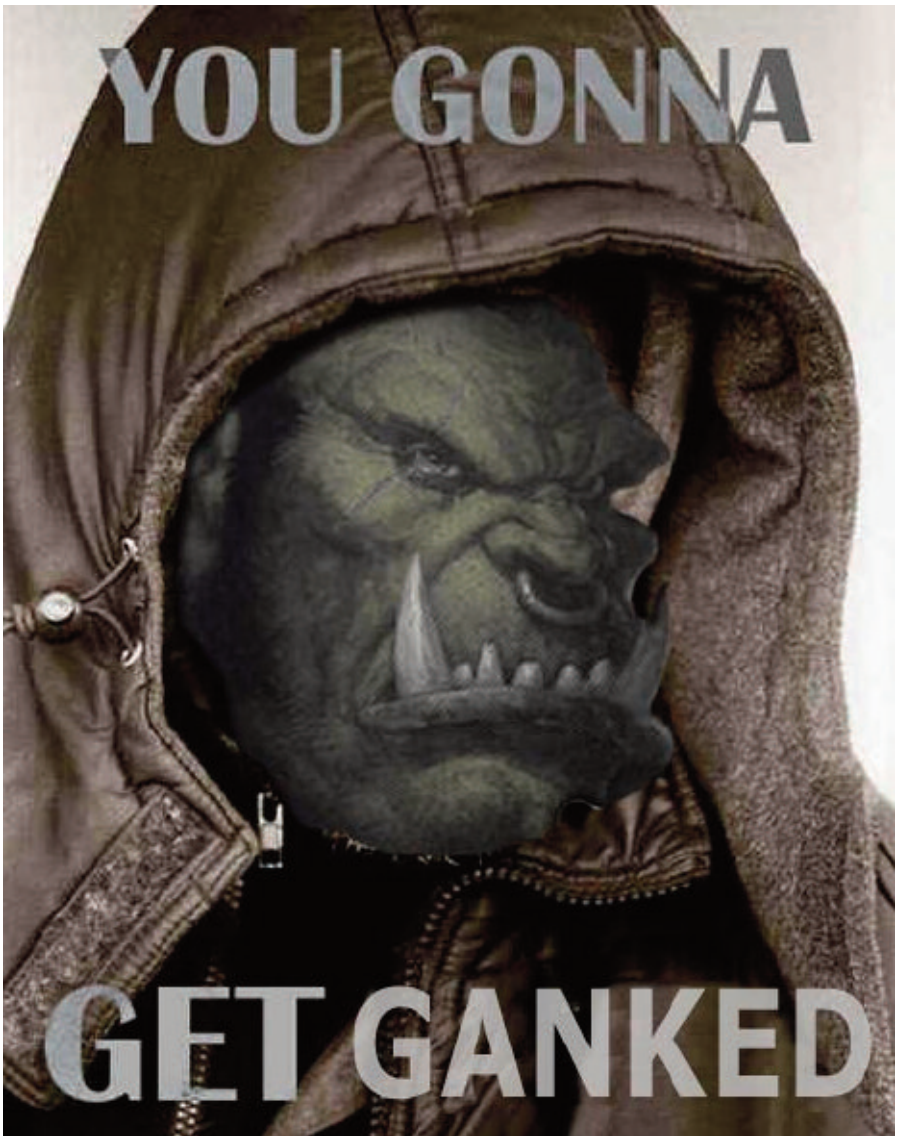
Comment faire chier le monde dans World of Warcraft

Buff [Gros relou] + 1

/!\ Un minimum de connaissance wowesque sont nécessaire pour bien apprécier cet article /!

Dans la bible du connard, ce chapitre est très important. Pourquoi ? Simplement parce que pour beaucoup de joueurs de WoW, jouer à WoW est très important, voire la chose la plus importante, EVER.

Nous verrons donc ensemble comment les faire chier, car après tout, vous êtes un gros connard (en anglais on appelle ça le griefing).



1 - Le Ganking

Ahh le ganking, ou comment être une sale pute qui s'en prend au plus faible. Qui ne s'est pas fait défoncer à Strangleronce ou à Moulin de Tarren, par un putain de fufu lvl 60 (pour les plus vieux, maintenant c'est 80), alors que vous étiez tranquilou en train de faire vos quêtes dans votre coin ?

Les joies du PVP sauvage ! Et pour être sûr de gagner, il vaut mieux être en supériorité numérique. Un bon exemple : un pote faisait sa quête journalière de pêche, il se fait gank par un gnome dk (sale bête), j'arrive en renfort avec un autre pote et on l'a défoncé pendant 15 minutes, entre deux poissons.

La règle d'or du ganking : si vous commencez un combat, soyez sûr de le gagner, car votre ennemi ne vous laissera aucune chance et surtout il risque de vous camper un moment :p

2 - Faire chier le monde en ville

Les capitales sont un lieu de rencontre, d'échange et surtout de dialogue. Pourrir le chan de dialogue est assez facile, surtout qu'il est déjà assez pollué à la base :

- **flood** (j'adore les messages de recrutements de guildes sur cinq lignes ! et en CAPS HISTOIRE QUE TOUT LE MONDE LE VOIT BIEN).
- **spam de gold farmer** (des po pas cher ! 100% légal bien sûr. Pour info quand vous voyez un mec vendre des poulets rôtis à 5 000 po à l'hôtel des ventes, c'est qu'il a acheté des po à un chinois et le chinois va lui acheter ses poulets.... Blanchiment de po dans WoW c'est pas joli ?)
- **conneries diverses et variées** ("*kkun pour me rush ragefeu je donne 3 po*") Introduisez-vous subtilement dans la discussion puis lancez un "*Tu la veux ma [Déflagration des Arcanes] anale ?*" et admirez-le /2 s'inonder de gens y allant gaiement !

Vous pouvez aussi sortir votre mammouth et vous placer sur la boîte aux lettres, ou bien sur le maître de vols (moins efficace depuis le dernier patch et l'ajout de boites aux lettres, mais toujours chiant !).

Un truc bien chiant pour les pêcheurs de la Fontaine à Dalaran : sortez votre monture, ou bien plantez un parasol juste devant. Ça va faire rager les pêcheurs qui font le Haut Fait des pièces.

3 - Faire chier le monde à l'hôtel des ventes

Étant un boursicoteur en herbe, j'adore parcourir les rayons de l'hôtel de ventes d'Orgrimmar, trouver de bonnes affaires, et faire du business. Et comme dans tout bon système capitaliste auto-régulé, quand vous pouvez baisez le système, vous BAISEZ LE SYSTÈME !!

Si vous voyez que vous avez le monopole sur une ressource ou un type d'objet, profitez-en, et faites péter les prix. SI vous avez les moyens, achetez la concurrence et revendez à votre prix. Perso sur mon serveur je me débrouille bien dans ce qui est des compos d'enchantement, je me fais plaisir sur toutes celles qui sont rares (poudres d'illusions, poussière de vision) et je les vends à 200/300 % du prix moyen.

J'ai remarqué un truc SUPER CHIANT, c'est qu'en cherchant une ressource d'artisanat, par exemple des étoffes de lin, des poussières étranges ou autre, ils vendent pas ça par stack, mais UN PAR UN §§ Ça fait que pour arriver aux personnes NORMALES qui vendent des putains de stack de 20, tu dois te taper 2-3 pages d'un pauvre con qui vend ses étoffes de lin à la pièce. J'espère qu'il a un addon pour faire ses ventes à la chaîne car sinon c'est vraiment qu'un crétin...

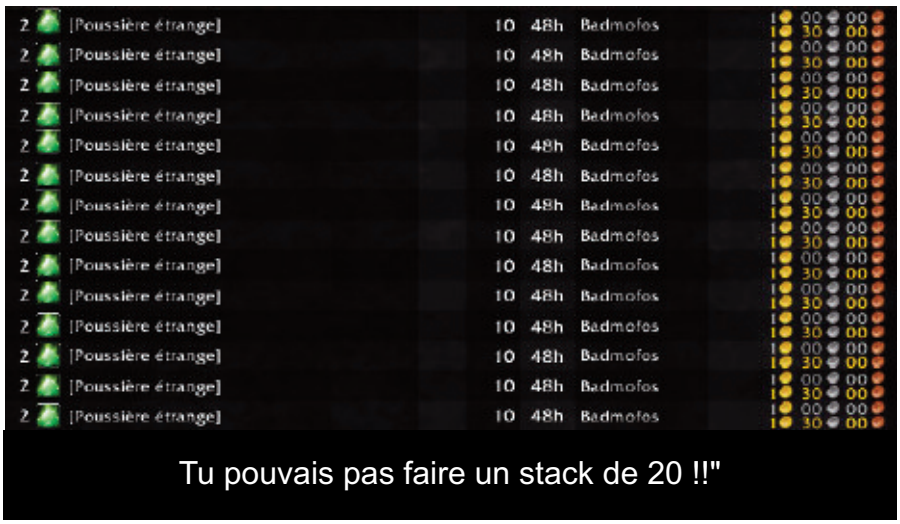
Un truc pas vraiment chiant, mais si, quand même chiant : le con qui vient poser un petit train de Dalaran, t'as le troupeau de personne à l'HV qui font "*Tchou tchou ! thcktchtkchtkcht TCHOU TCHOU !*".

4 - Faire chier le monde en Instance / Raid

Ça devient du serious business attention, en instance et surtout en raid, ça rigole plus. Enfin sauf si vous êtes avec des pick-up, ou vous pouvez vous permettre de faire le con.

On a le classique "*j'aggro 4 packs, je vanish et je regarde mon groupe wipe*", le mec qui te nique ton ID de raid et qui te ninja tes boss, le "*j'ai vu une strat pour ce boss vous voulez essayer*", le "*désolé j'étais afk Secret Story a commencé*" de la part du heal, l'excuse du lag, de la déco... Bref vous avez de nombreux choix pour pourrir une instance.

Vous pouvez aussi faire le ninja en instance, mais préparez un alibi béton pour justifier de vos actions : "*mon chien a vomi sur mon lit*", "*mon petit de 3 ans a vomi*", "*ma femme a vomi*"...



5 - Faire chier ceux qui font leurs quêtes journalières

La façon la plus efficace est de squatter au lieu de journa de pêche (sauf dans les égouts de Dalaran bien sûr). Je crois que le bassin de Scholazar est le pire endroit pour la quête de pêche journalière : on peut gank les gens qui arrivent du fly, et la zone est assez grande mais il faut pêcher à certains endroit (donc facile à couvrir).

Un autre bon moyen de péter des gens,

c'est de repérer le Heroday, d'y aller, et de défoncer tout ceux qui tournent autour de la pierre de rencontre. Quand vous arrivez en fin de journée à l'entrée de l'instance heroday, vous avez la plupart du temps le sol recouvert de cadavres ^^ **(voir image ci-contre)**

Heroday FTW !

6 - Faire chier les farmers

Les farmers sont facilement repérable : toujours, toujours au même spot, en train de tuer les mêmes mobs à la chaîne. Le pire c'est que c'est leur métier, ils ont des quotas de po à faire sinon ils sont privés de manger et ils retournent à la cave ! Donc quoi de mieux que de pourrir la vie de quelqu'un dans WoW et IRL en même temps ! Combo !!

Le mieux est de les attaquer quand ils sont sur un mob, et de laisser le mob le tuer, de cette façon il aura des frais de réparation (oui je sais c'est diabolique).

Et pour finir en beauté, je ne peux qu'être des plus admiratifs devant tant de fourberie : L'Opération Manokha, de la guilde Stratics (Serveur Kael'thas).

Ce qui a commencé comme une petite embrouille entre deux guildes, s'est transformé en une véritable opération d'infiltration et d'espionnage : un membre de la guilde Stratics (Manokha) a eu pour mission d'infiltrer la guilde Wrath et d'y accomplir de nombreux exploits tout en cachant sa véritable identité : faire foirer des raids, sortir des blagues, faire le boulet...

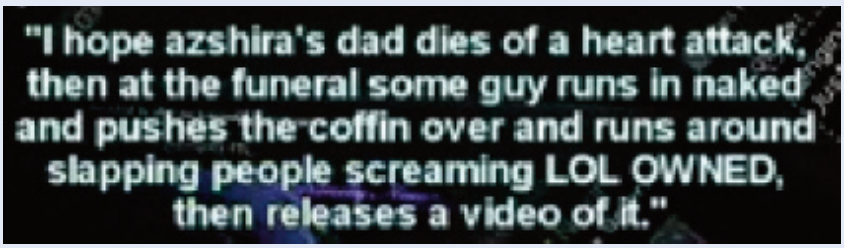
Je vous conseille de lire toute l'histoire (http://antistratics.fr/?page_id=1325) car la fin est grandiose ! ■

Jenrathy

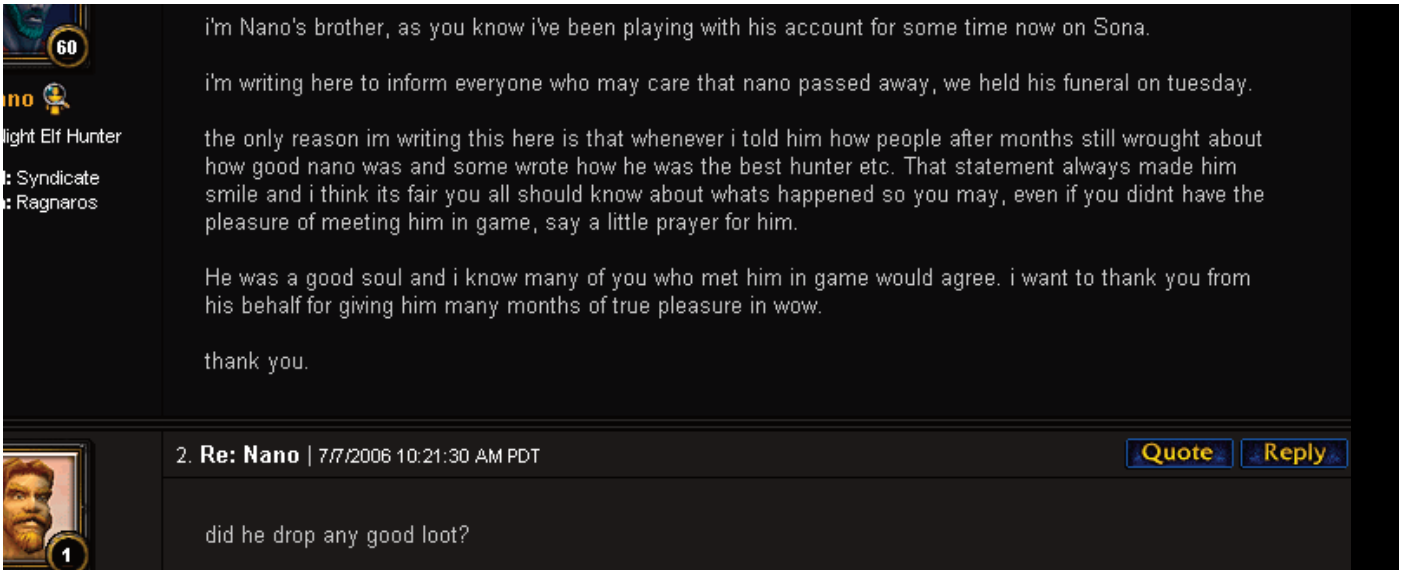
EPIC GRIEFING

Un super exemple de epic griefing : il y a quelques années, des funérailles on été organisées ingame pour la mort d'une jeune fille suite à une crise cardiaque.

La guilde Serenity Now est venue en masse pour défoncer tout le monde lors de la cérémonie.



La vidéo hommage :
http://www.youtube.com/watch?v=IHJVolaC8pw



Les trilogies

Just because you can doesn't mean you should.

"*Twilight 2, le deuxième volet de la trilogie épique*". Mouais, et mon cul c'est du poulet ? Nan, sans dec', c'est quoi cette pub perrave, là ? Déjà, faut avouer que niveau daubesque, Twilight en impose, mais EN PLUS, on nous parle de trilogie épique alors qu'un seul est sorti pour le moment. Parce que le rang de trilogie épique, ça se mérite (surtout qu'en ce moment les trilogies ont tendance à devenir des quadrilogie…), et tiens, d'ailleurs, les trilogies "*épiques*", y'en a tant que ça ?

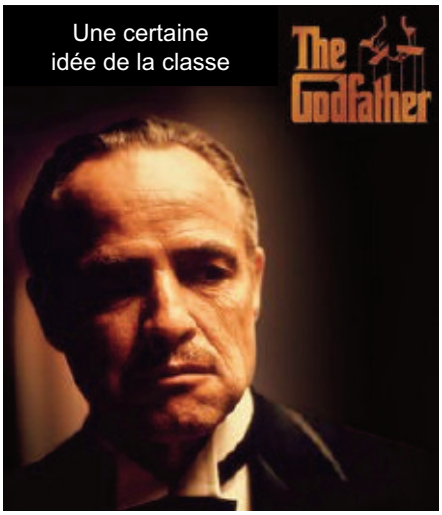
Les trilogies/suites qui cassent des fesses :

Pour commencer ce dossier, je vais tout d'abord vous parler des trilogies/suites qui roxxent sévère. Et pour illustrer mes propos, je vais bien évidemment commencer par la maman des trilogies : la première saga Star Wars (qui est en fait la deuxième bien que ce soit la première, enfin vous avez compris, hein). En 1977 sort le premier épisode qui va bouleverser le cinéma par son background et son histoire, plus tard sortiront les deux autres épisodes de cette saga cultissime qui restera à jamais gravée dans l'histoire du cinéma tout comme une autre trilogie, une avec des ritals : The godfather.

The Godfather, c'est un peu hype en ce moment, il est pas rare de croiser des bênets un peu partout avec un t-shirt de la trilogie de Coppola (ou avec un t-shirt de Scarface, ça marche aussi), de telles œuvres ne méritent définitivement pas un tel traitement, mais bon, life's a bitch.

Dans les années 1980-1990 sortiront pas mal de trilogies vraiment bien foutues et relativement innovantes comme Alien (le fameux Youki) et Back to the Future (hey, on a tous rêvé d'avoir le même skate, ne mentez pas) ou plutôt classiques mais tout simplement bonnes comme Lethal Weapon/L'arme Fatale (Mel Gibson est quand même bien awesome dans ces films). Histoire d'enfoncer le clou, Peter Jackson nous sortira un Lord of the Rings qui va tout exploser sur son passage et qui représente un sacré tour de force niveau adaptation (ouais les fans purs et durs, gna gna gna).

Bref, les trilogies ça marchait pas trop mal, faut avouer, c'est là que les choses se gâtent…



Les trilogies "*mais pourquoi ils ont pas arrêté au premier ?*"

Pour faire une trilogie, c'est bien connu, il faut trois bons épisodes (ou quatre si c'est une quadri), malheureusement, c'est pas très souvent le cas. Souvent on a l'occasion de voir un (très) bon film et lorsqu'on voit que celui-ci va être décliné en trilogie, on se dit que ça peut être awesomesauce, sauf que… Souvenez-vous, 1999, Matrix, un grand coup dans notre cul : scénario bien ficelé, décors de ouf, musique de décape, costume d'enfer, et ses fameuses scènes de combat, putain, Matrix, ça envoie sévère. Alors quand on entend parler d'une trilogie pour suivre Néo, on se dit que ça va être tout bon, et là, je pense qu'on est probablement en face d'un des plus grands gâchis du cinéma (avec l'abandon de la suite de Beowulf avec Christophe Lambert).

Matrix Reload sort, baston pour avoir une place au ciné, YES §§§ J'ai le fameux

sésame, je vais dans la salle une heure avant pour avoir une super place, le film commence, et là : pub schweppes (mais si) dans une grotte, baston débile et laide qui dure les trois quarts du film, scénario sponsorisé par Besson et Bay, putain de merde… Hey, je suis sympa, je parle même de pas de Matrix Revolulol histoire de pas heurter les âmes sensibles. Bon, Matrix, la MÉGA loose, fais chier ! Pas grave, y'a un film avec Johnny Depp en pirate ça a l'air cool. Bon, même schéma, un premier épisode qui casse tout avec un Johnny au top du top et ensuite, le deuxième épisode qui se résume en FFFFFFFFFF-FUUUUUUUUUUUUUU (avec en point bonus la répétition de certaines scènes pour augmenter la durée du film). Pour le troisième épisode, c'est différent, on a confié le script à JCVD et Poelvoorde qui apparemment devaient être bien bourrés au moment de la rédaction, putain d'Belges.

Bref, Matrix et Pirates des Caraïbes, même combat, fallait s'arrêter au premier et laisser un bon souvenir plutôt qu'enchaîner sur ces immondes bouses, quelle bande de cons !! Enfin, y'en a qui sont presque aussi cons vu qu'ils font deux bons films et te niquent tout sur le troisième opus…

… ou au deuxième ?

Un flic robot ça vous parle ? Mais si, celui qui bouffe de la compote pour bébé avec son gros pistolet. Yeah, Robocop. Ce film m'a traumatisé parce que j'ai vu la "*full version*" d'entrée (celle où l'exécution au début est nettement plus trash) et puis vu que j'ai toujours adoré les robots… Nan et puis Robocop, il est quand même cool comme film. Au-delà des aspects basiques, on y voit déjà des notions de corporatisme à l'américaine, des idées hype à l'époque (David vs Goliath) et puis rien que pour le gun de Robocop, ça valait le coup. En plus Robocop 2 roxxe grave (Kain est bien classe comme méchant), dommage… Oui, vous vous en souvenez peut-être pas mais y'a eu un fucking Robocop 3 débile à souhait, nan, vous vous en rappelez vraiment pas ? Ouais, normal en fait…

Plus récemment, on a osé massacrer mes idoles : les X-Men. Depuis tout gosse, ça a été un de mes rêves de voir les X-Men au cinéma. Après un premier exercice plutôt périlleux pas trop mal réussi, X-Men 2 fait figure de référence cinématographique pour un comics (la scène de Diablo à la maison blanche <3) avec, en plus, des origines plutôt vachement bien respectées, nan, X-Men 2, c'est la classe ! Enfin, le truc, c'est qu'après ils ont claqué un X-Men 3 pire que tout avec ce pauvre Vinny Jones en Juggernaut ("*que rien ne peux arrêter quand il court*", mouais…), et me forcez pas à parler de ce tas de merde qu'est le film Wolverine (*voir 42 n°5*)…

Dans une moindre mesure, on ne peut aussi que constater le désastre que représente Blade Trinity alors que les deux premiers épisodes n'étaient relativement pas dégueulasses pour une première adaptation Marvel au cinéma. Ça commence bien, ça finit (super) mal, dur dur d'être une trilogie, enfin y'en a qui ont fait le contraire ceci dit.

Les "*ça commençait mal mais…*"

Je risque de me faire taper mais je m'en cogne mais Star Wars épisode 1, quelle daube… Cet épisode a presque failli me faire tourner le dos à Star Wars. Un film sans saveur où on suit un môme qui doit faire une course de voiture (parce qu'il faut exploiter la licence et faire du merchandising, dont des jeux…), trop cool. Heureusement que Liam Neeson et son pur look excellemment accompagné par Ray Park arrivent à garder un semblant d'intérêt pour ce film, sinon, RAS. Fort heureusement la suite sera nettement plus regardable, un épisode deux bien sympa (avec le premier combat de Yoda) et un épisode 3 complètement über me feront finalement changer d'avis sur cette première trilogie (qui est en fait la deux… comment ça je me répète ?).

Un autre exemple (bon, c'est pas encore une trilogie mais…) est celui des "*nouveaux*" batman. Après un Batman Begins bien bien merdique (olol les dialogues et les scènes d'action et je parle même pas des origines) on a eu droit a LA poutre dans le trou de balle : The Dark Knight. Que dire sur ce monstre cinématographique qui n'a pas déjà été répété encore et encore ? Le Joker qui casse la baraque, un respect certain de l'histoire originale, omg le Joker, Christian Bale et Michael Caine excellents, LE JOKER FFS, les dialogues, l'ambiance ET CE FUCKING JOKER, voilà, en gros, ça donne

ça, ah oui, j'oubliais, "*How about a magic trick ?*"

Aujourd'hui, le troisième épisode est sur les rails, il serait en parti inspiré de différentes histoires dont Long Halloween, qui est de loin une des meilleures histoires du justicier de Gotham. Ça laisse donc augurer du très bon tout ça ?

Nanard de A à Z

J'aime bien parier, je sais pas pourquoi j'aime bien c'est tout, et, vu que je suis un homme de défis, l'enjeu est généralement très lourd. Mais, depuis 3-4 mois, j'arrête les paris, pourquoi ? La dernière fois j'ai parié un truc alalkon et j'ai promis que si je perdais, je me taperais la trilogie Underworld. Alors bon Underworld, c'est la trilogie toute naze (sauf le fion de Kate machintruc) avec un pitch débile (sauf le fion de Kate biduletruc dans son fut en latex) et surtout un troisième épisode "*bleu*" (et y'a même pas le fion de Kate trucmuche dedans…). Et vas-y que je tire dans le sol autour de moi pour traverser l'étage (bah oui, pourquoi dégommer les assaillants quand on peut claquer 54251454 chargeurs pour faire un trou dans le sol ?), et vas-y que j'te claque un remake de Roméo et Juliette sauce "*Vampires et Loups Garous, the Blue Movie*", putain de pari de merde… Alors Underworld, c'est un peu la face cachée des trilogies pourraves made in USA (enfin on a Luc Besson en France, mais ça compte pas…). Dans ces trilogies, on y trouve La momie avec son personnage principal qui a autant de charisme que François Hollande et qui fait des blagues dignes de Cerb' qui fait du Diabolo, la classe quoi. Sinon, j'allais quand même pas oublier les futures trilogies qui, selon, incarnent le pire du pire de pathétiquement lamentable :

I can't hear you over the sound of how awesome i am !

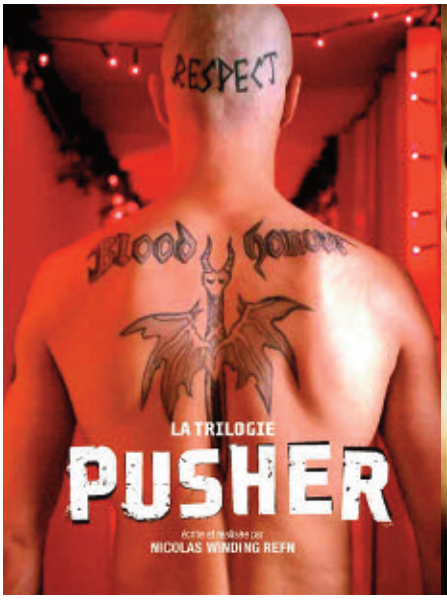
TransBOOOMKABAAAAMMMMformers et Twiliiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiight. Vous serez gentils de pas me faire commenter le scénario de M. B. et encore moins le "*jeu d'acteur*" des deux salsifis ambulants. Sans déc, je pourrais claquer cinq pages sur pourquoi je chie sur Michael Bay, pourquoi ce mec est une tanche qui semble faire des films que pour les attardés ou les Texans (oui, je sais, j'ai fait un pléonasme) où l'acteur principal s'appelle KABOOOOM 3-D Studio mais, franchement, j'ai pas envie, ça va me faire chier et puis Bebealien va râler (hrhrhrhr). Espérons en tout cas que ces sombres merdes s'arrêteront là et nous claqueront pas un "*Transformers 4 : Return of the Reborn of Ultimate Megatron, 10 years after*". Bah tiens, les "*10 ans après*" parlons-en !

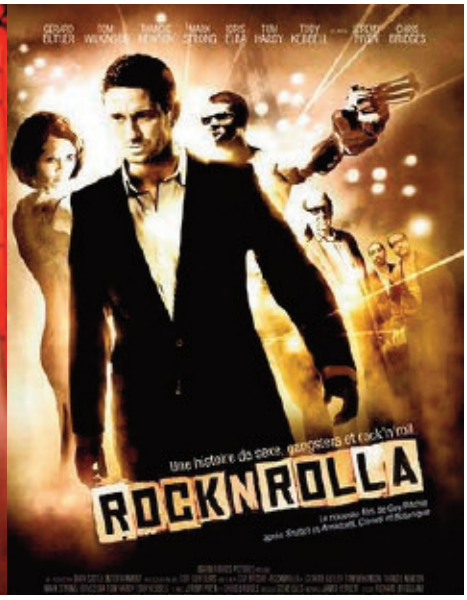
It can be hug time now ?

Les come-back : pour le meilleur… et surtout pour le pire

En ce moment, on assiste à un enchaînement de trilogies devenant de quadrilogie voir à la sorties de suite qui déboule longtemps après le dernier épisode et là, en général, y'a deux poids, deux mesures : d'un côté les come-back réussis (voir TRÈS réussis) et… les ultra méga daube qui niquent la trilogie précédente.

On commence avec les biens : John Rambo qui est… en fait le meilleur mot pour le décrire est "*bandant*", je vois pas mieux désolé. Voir Rambo péter du niak à la chaîne avec cette complaisance dans la violence et d'un jouissif total, mention spéciale pour le "*kuplusse ta gorge*", le "*double HS*" et "*la confiture de framboise faite maison dans la jeep*", vivement Rambo 5 !!! Sinon, Stallone toujours, Rocky Balboa. Après un Rocky 5 à la nanardise totale, on assiste ici à une vraie résurrection de la machine à baffe en short. Ce film est prenant par son côté humain, ses musiques, tout en fait, probablement mon film préféré de l'acteur de Juge Dredd (désolé, pas pu m'en empêcher :')). Enfin, petit dernier des come-back que j'ai surkiffé, le retour du Magnifique John McLane. Bon, OK, Die Hard 4 est pas exceptionnel (la scène de l'avion… je veux mourir ><'), il est loin d'un Piège de Cristal ou d'Une Journée en Enfer, mais, bordel, qu'est ce que c'est bon de revoir Bruce Willis dans son meilleur rôle de machine à vannes connes qui savate tout ce qui passe : "*Ta*





Ninja Pute, la dernière fois que je l'ai vue, elle était dans une cage d'ascenseur avec un 4x4 dans le cul." J'ai toujours été en extase devant la simplicité du génie bourrin de John McLane, si je dois être ressuscité, je veux que ce soit en John McLane (ou en Hank Moody, mais c'pas pareil).

Malheureusement, les come-back sont pas toujours bien foutus, évidemment j'ai envie de dire. Alors, histoire de commencer le bal, lançons comme ça un petit Terminator, qui, après un troisième épisode nul à chier, a décidé de continuer à creuser avec un quatrième épisode (qui est le point de départ d'une nouvelle trilogie, I lol'd) où on a des motos-robots avec la radio et des pédales/sélecteurs de vitesse, des robots complètement géants qui arrivent à ne pas se faire spotted en plein milieu du désert (j'ai pleuré de rire sur cette scène) et, une ville Skynet anti-humain entièrement équipée en interfaces "*Human Friendly*", chapeaux bas les ricains… Enfin, faut pas trop que je chambre les ricains, parce que nous, en France on a quand même OSÉ, oui OSÉ sortir cet immonde tas de fumier qu'est Les Bronzés 3. Là aussi je vais pas détailler, parce que j'ai déjà des flashs de "*La griffe*" et j'ai envie de vomir.

NAN JE NE PARLERAI PAS D'INDIANA JONES 4 VOUS POUVEZ CREVER !!!! Nan, pour de vrai je peux pas, sinon faudra passer le mag' en interdit aux mineurs à cause des insultes.

Le pire avec ce genre de bouses, c'est que c'est connu de TOUS, ça, ça me fout les glandes grave, alors qu'il y a tellement de trilogies méconnues qui défoncent tout...

Les Injustement méconnues

Il y a des dizaines de trilogies injustement méconnues, mais comme je les ai pas toutes vues, je vais surtout vous parler des deux que j'ai adorés. La première est une trilogie qui se passe chez les *"gruchte fru*" (comprenez les pays du Noooooord, bon ici, c'est chez les Danois) : *Pusher*. Cette trilogie nous parle en gros de la mafia danoise, qui franchement, n'est pas commode du tout, mais alors pas du tout. Chaque épisode se focalise sur un des personnages clefs. C'est bien filmé, c'est bien violent (tout en étant réaliste), l'ambiance est relativement glauque, et le scénario s'enchaîne hyper bien, bref, ça roxxe vraiment beaucoup, et puis, faut avouer qu'on voit pas du cinéma danois tous les jours, raison de plus pour voir ce que ça donne.

Et maintenant, je vous parle d'un de mes chouchous : Park Wook Chan qui nous a gratifié d'une trilogie sur le thème de la vengeance avec *Lady Vengeance*, *Mister Vengeance*, et, surtout, *Old Boy*. Dans ces films, notre ami nous conte la vengeance sous la plus pure des formes. Des ce trois films, il faut surtout retenir - selon moi - *Old Boy* qui est un must en terme de cinéma : musique (le passage "*chez le dentiste*" sur fond de Vivaldi est cultissime), scénario (bon c'est un scénario asiatique, donc hyper tordu, hein), mise en scène, bref, la totale. Si vous n'avez pas vu Old Boy, c'est une tare cinématographique de l'équivalent de ne pas avoir vu Snatch et d'avoir vu et revu l'intégrale de Michael Bay (et si c'est le cas, sucks to be you).

Conclusationaturisation :

Alors les trilogies, d'un point de vu personnel, je suis vachement mitigé parce que au final, il y a très peu de trilogies qui sont VRAIMENT cultes. Si on ajoute à cela les excellentes trilogies qui ont été massacrées par un quatrième opus digne de Luc Besson ("*They raped Indi*" @ Stan Marsh), y'a quand même de quoi être dubitatif - au mieux. Aujourd'hui les trilogies annoncées sentent a priori très fort du fion (TransKABAAAAMMMMJESUISMEGATRONformers et Hiiiiiiiiiiii Robeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeert) et j'ai de plus en plus peur que les vieilles trilogies soient bafouées au travers d'un quatrième épisode totalement débile. Au final, mon seul motif d'espoir est la future trilogie de Guy Ritchie (Rocknrolla) dont le deuxième épisode sortira en 2010, d'ici là, je me demande qui passera à la moulinette au nom du profit, RIP Indi ■

Polo

C'est pour vous la 4 fromages ?

Marvel et société

On dirait pas comme ça mais...

Salut les poulpes, ce mois-ci, numéro de rentrée oblige, je vais éviter de vous parler de sexe (enfin pas trop), de violence (enfin quand même un peu), enfin des thèmes sur lesquels d'habitude je me gave, nan, cette fois-ci, je vais vous parler d'un sujet plus à tendance culturisation, parce que, franchement, vous êtes quand même une belle bande de boeufs (sinon vous seriez pas en train de lire ça, CQFD).

Ce mois-ci donc, culture au programme, et de koidonc on va parler ? Et bien je vais vous parler de **comment Marvel a été influencé par l'évolution de notre société.**

"Pourquoi Marvel LOL ?"

C'est vrai quoi ? Pourquoi uniquement Marvel ?

En fait, c'est plutôt simple, le monde du comics a très longtemps été scindé en deux (Marvel et DC) mais en plus des personnages différents (OLOL Superman), la grosse divergence dans la politique de ces maisons est leur lien avec "*notre*" réalité. Chez DC, tout tourne autour de Gotham et Metropolis, du pur fictif donc alors que chez Marvel, on est dans le "*vrai*" monde et, surtout, pas que aux USA. Le fait d'avoir fait ce choix chez Marvel, d'être lié au monde réel ne pouvait donc QUE avoir certaines conséquences qu'on va voir.... Bah tiens, chronologiquement.

1940-1960 : Captain America > Adolf Hitler

La "*vraie*" naissance de Marvel se fera au début des années 1940, et, dans les années 1940, y'a un sujet auquel on ne peut couper : la WW2. Vous savez, dans toutes les guerres, la propagande est un outil très puissant, très motivant qui a un impact non négligeable. Pour donner de la visibilité aux gens restés aux pays (femmes et jeunes) mais aussi pour exprimer leur soutien total aux troupes engagées, Marvel (et les USA) avait besoin d'un porte-drapeau, le bien nommé Captain America naquit en 1941 avec pour mission de... détruire le Reich, tout simplement.

Captain America, avec quelques autres pelés (Bucky : un jeune garçon sans pouvoirs symbolisant le "*tout le monde peut le faire*", l'exemple à suivre donc ; Namor : un Atlante, une race aquatique nous prouvant le rejet du fascisme et enfin la doublette Toro-Human Torch, un humain et un androïde ayant le pouvoir de s'enflammer) - pas du tout triés sur le tas comme pour une émission de télé-réalité - sont donc allés botter le cul des casques à pointes. Une fois Hitler défait, ces mêmes joyeux drilles continueront le combat contre le 4e Reich dirigé par l'affreuse doublette Baron Zemo - Crâne Rouge, Marvel a donc du mal à lâcher le morceau avec cette satané guerre, bah, ça doit ptêt avoir un rapport avec le fait que les deux créateurs-auteurs s'appellent Stanley Lieber (Stan Lee) et Jacob Kurtzberg (Jack Kirby)...

1960-1970 : Les anti-héros et la peur atomique

Ça t'apprendra à trop utiliser ton téléphone portable !

6 août 1945, ça vous rappelle vaguement un truc ? C'est le jour où les ZitaZinis ont décidé de faire comprendre aux "*nom nom rice*" que se taper un film de Michael Bay 55 ans plus tard ça allait leur foutre les glandes sévères en leur lâchant une jolie bobinette sur le coin de la gueule.

Hiroshima lança le début d'une paranoïa au pays de l'Oncle Sam (et dans le reste du monde) qui se renforcera bien entendu par le début de la Guerre Froide où les deux blocs n'auront de cesse de jouer à "*c'est moi ka la plus grosse LOL*". Cette peur sera manifestée par la création de nouveaux héros issus de ce cette peur de l'atomique. Ces héros ont pour nom Hulk (transformé par l'explosion d'un bombe gamma, "*gamma*", mouais...), Spiderman (mordu par une araignée radioactive) ou encore Samson (transfusion sanguine avec du sang irradié) et auront la particularité d'être de parfaits anti-héros.

Spiderman en mode méchant è_é

Un anti-héros c'est quoi ? Bah oui, merde quoi, les mecs parfaits, trop forts et beaux gosses, dans une ambiance où tout le monde se chocolate rain dessus, c'est moyen. Exit Captain America (Superman et Batman chez DC) que tout le monde aime et vénère, place aux incompris qui se font insulter et qui sont détestés de tous. La société avait besoin de personnages à qui elle pouvait s'identifier, des mecs fauchés comme les blés, qui galèrent avec les nanas, qui ont les mêmes préoccupations quotidiennes, en fait, Marvel vient de subir un tournant crucial, la création de personnages plus vrais, ayant une "*vraie vie*", bref, nous avons besoin qu'un personnage comme Spiderman existe. Et sinon, à l'Est, rien de nouveau ?

1970-1980 : Le Péril Rouge, en route pour WW3

"Ninety percent of the casualties of WWI were soldiers. But half the people who died in WWII were civilians... Half of sixty-one millions. I know why I'm fighting. I don't want to see WWIII"

Les années 1960 partent sur des bases politiques très fortes, une sorte de prolongement des années 1950. La Russie occupe une place de choix dans les comics de la Maison des Idées et, qui dit Russie, dit héros russes : Darkstar, Omega Red, Patriot, La Dynamo Pourpre et enfin les Champions (les Vengeurs made in faucille et marteau). On assiste donc à des comics basés sur les combats idéologiques, "*Land of Freedom*" vs "*Motherland*", tout un programme...

Toutefois, par rapport à la WW2 où les nazis étaient identifiés comme "*teh zomg pure iveul*", Marvel fit le choix de "*comprendre*" les popovs. Bien que les clichés ne soient pas épargnés, les Russes ne passent pas pour des vilains tueurs d'enfants, mais bel et bien comme des personnes ayants une idéologie différente et respectable. Inutile de vous dire que cette prise de position de Marvel ne leur apportera pas que des copains parmi les politiques... Mais, ce qu'il faut voir au-delà de l'antagonisme des blocs et des idéologies différentes, le vrai message de Marvel est que, s'il y a une autre Grande Guerre "*Nous la perdrons tous*", signé Stan Lee, Amen. Stan Lee, qui a oublié d'être con, s'est dit que, vu qu'à l'époque on avait potentiellement le pouvoir de détruire la planète 50 fois (aujourd'hui, j'ose même pas imaginer ce chiffre...), les 49 autres fois ça servirait pas à grand-chose une fois qu'elle aura été blastée notre planète... Nan, vraiment, pas con le Stan...

Marvel fortement engagé dans les questions politiques et idéologiques, c'est quand même fort en chocolat pour des mecs en collants qui se balancent des bourres-pifs, mais attendez, c'est que le début !

1980-1990 : Human Plagues

Alcool & Cancer

Vous vous souvenez de ce que j'ai dit un peu plus haut, que les héros ne devaient plus être parfaits ? Qu'il étaient humains ? Ouais, bon, c'est vrai que Spiderman est quand même vachement loin de SuperSlip (sauf que sa femme est quand même 51 514 634 fois plus moto-cultable - amis de la poésie, bonsoir) mais ça reste quand même un personnage qui a pour seuls problèmes les thunes et le fait d'être un bouffon notoire sans son masque.

Drogue & Racisme

Y'en a marre, faut faire comprendre que les héros sont humains ! HU-MAINS, bordel à cul ! Bah, si les héros sont humains, ils ont les mêmes problèmes que nous et les mêmes démons à comprendre. C'est parti tata Janie, Marvel se penche sur la société de "*Monsieur tout le monde*". Iron Man (COUCHÉE LYRYA !!!) zi ultimate playboy qui a tout pour lui n'est en fait qu'une lamentable loque alcoolique (à noter le message fort : si lui est tombé dans le piège, tout le monde peut, donc gaffe !) , les héros connaissent les maladies et les combattent (énormément d'épisodes qui parlent du sida et seront à la base de la naissance de héros africains comme Storm ou Black Panther), la drogue envahit les personnages de l'univers Marvel (mais Captain est là pour kick out drugz, tékaté mekton !!), on parle ouvertement du racisme (les X-Men sont le parfait exemple d'anti-racisme : on est différents mais pareils, acceptons-nous les uns les autres, vivons en harmonie et buttseks Jean Grey) mais surtout, là où c'est très, très fort, c'est que Marvel décide de tuer SON héros, le plus puissant, le plus représentatif : Captain Marvel. Grand parmi les Grands, péteur de gueule dans tout le cosmos, le puissant étendard est mort... du cancer...

Le message est clair : l'ennemi a changé, il n'est plus bariolé et en collants en train de rire comme un con, mais "*invisible*" et "*immatériel*". On peut pas le dézinguer à coups de phalanges ou le jeter d'un toit et encore moins l'atomiser, mais surtout, il peut être en chacun de nous, tapis au plus profond de nos âmes, un peu glauque, non ? Et c'est que le début...

1990-2000 : Back in Black

Les années 1990, pour les comics, c'est la période noire et c'est principalement à cause (grâce) d'un génie du nom de Frank Miller. Le bon Frank (que vous connaissez à présent tous à travers Sin City et 300) a surtout écrit (outre le Dark Knight pour DC) LE Daredevil.

Daredevil by Miller change les règles du jeu pour tout le monde : des vilains sans super-pouvoirs, des héros TRÈS dark et enfin la notion de lobbyisme-corporatisme dans les comics. Miller poursuit ce qu'on avait entrevu dans les années 1980 mais va beaucoup plus loin. Le truc marquant chez Miller, outre la noirceur de ses productions, c'est qu'il a inventé le "*vilain 2.0*".

Kingpin

Le "*vilain 2.0*" est totalement différent : il a rarement des super-pouvoirs, n'est pas puissant physiquement, a pignon sur rue, il est pété de thunes, les citoyens l'aiment et le respectent, mais surtout, il ne veut pas dominer le monde ou je ne sais quelle connerie, nan, lui, son truc, c'est juste de détruire totalement son adversaire, et, cette destruction n'est pas majoritairement physique. Le Caïd (nemesis de Daredevil) ouvrit avec brio le bal de ces nouveaux méchants (sauf qu'il est super fort, lui). Daredevil tracera la voie au royal Spiderman de Joe Quesada (et de Mark Bagley) où on verra un tisseur d'une noirceur inégalée (et inégalable ?). Les heures sombres du monte-en-l'air seront bien entendu l'oeuvre du génialissime Norman Osborn (pas le tout perrave qu'on voit dans les films, le Norman Osborn version comics est totalement awesomesauce). Bref, tout est noir, les valeurs se perdent, les héros deviennent cinglés et tuent (même Spidey !!!), putain de monde...

Le pire dans tout ça, c'est qu'un "*X-Files effect*" vient peu à peu se greffer dans tout ce merdier et introduit un nouveau méchant dans le bousin : le(s) gouvernement(s).

2000- ... : L'âge des contradictions... et un peu plus.

La thématique des gouvernements et des grosses firmes s'incruste très largement dans les pages des héros en slip. De plus en plus les héros sont floués par des entreprises au nom du profit/pouvoir et sont également envoyés faire les sales besognes des gouvernements au nom du patriotisme.

Évidemment, le 11 septembre ne va pas arranger ce merdier naissant. Les héros seront très touchés/intégrés à Ground Zero et dégoulineront de miel "*cay pas bô le terrorisme*". Putain, terrorisme, merde, j'ai lâché le mot. Dès que j'ai vu ça, jme suis dis qu'on allait être parti pour 10 ans minimum de patriotisme débile... Sauf que non, en fait. Et c'est là que Marvel a frappé TRÈS fort. Plutôt que de sombrer dans la facilité, Marvel a choisi de mettre ses héros faces aux réalités et de les forcer à comprendre pourquoi. Et c'est là, que le plus naze, débile et inintéressant personnage de Marvel, le bon vieux Captain America, devient LE personnage.

Fini les phrases débiles "*je me bats pour mon beau pays de la liberté et gna gna gna*", place au "*mais qu'est-on devenu ?*". De mémoire, Cap' se fritte avec un zozo du Pakistan/Afghanistan/machinenkistan et se fait sévèrement remettre en place d'un point de vue moral. Cet épisode est clef dans l'histoire Marvel puisqu'il métaphorise une espèce d'entrée dans le monde adulte, la vraie vie, finit les tartines d'idéologie, on a failli putain d'attendre (copyright Roi Heenok)...

C'est quand même un vrai choc de voir/lire un Captain America complètement désabusé et conscient de ce qu'on a fait de lui, de ce qu'il est devenu (une vulgaire marionnette ?). En y réfléchissant, vu comment les choses ont évolué, un Cap devenu "*opposé*" à son gouvernement y avait-il encore vraiment sa place ? Faut croire que non. Le 7 mars 2007 se produisait THE évènement comics de la décennie : la mort de Cap, assassiné sur les marches du Palais de Justice (où il allait être jugé - et condamné - pour haute trahison). Cet évènement fit la une des journaux américains (télévisés ou papier) parce qu'on parle ici de la mort d'une légende ancrée dans la culture américaine, et on parle surtout d'une VRAIE mort, pas d'une mort à la Jean Grey (kikoo je ressuscite), Magneto (en fait, c'était un clone) ou Superman (y'a pas d'explication, je suis juste pas mort, c'est tout), RIP Cap.

La mort de Cap sera l'épilogue d'une série (très) marquante nommée Civil War où les héros sont divisés en deux camps farouchement opposés à cause d'une proposition gouvernementale (tiens, ça me rappellerait presque les élections ricaines, ou l'Afghanistan, à moins que se soit l'Irak, hum...) Les deux camps seront menés par deux puissants leaders : Iron Man pour les "*pro*" et Cap pour les Anti. Inutile de vous préciser que ça a fritté sevère, qu'il y a eu des morts, des scissions (les 4 Fantastiques, certains X-Men), l'univers Marvel ne sera plus jamais le même. Parce qu'au fond, ce que nous explique métaphoriquement Marvel pendant cette décennie, c'est que l'ennemi -que je vais appeler le "*terrorisme*" parce que ça fait tendance - est difficile à appréhender (comme ont pu l'être l'alcool, la maladie ou le racisme quelques années auparavant), difficile à combattre car quasi invisible, mais, au fond, QUI sont les vrais terroristes ? Des barbus endoctrinés à bord d'avions, des lobbyistes devenus trop puissants, des leaders manquants de clairvoyance, des personnes nommées dans un but collectif mais qui ne feront que satisfaire leurs avides besoins personnels, ou, tout simplement, nous et nos bas-instincts ?

Conclusionnage

Comme vous avez pu le lire (enfin j'espère ><'), Marvel a toujours été très proche des réalités de notre société et surtout de ses thèmes-clés. Marvel fut un "*banal*" outil de propagande par moment (WW2), pour ensuite devenir un moyen de sensibilisation sur certains tabous (alcool, homosexualité) un peu plus tard. Ce qui me plaît le plus est sans conteste l'évolution actuelle où Marvel fait ce choix de nous "*forcer à réfléchir*" et de nous apporter un éclairage nouveau sur certaines situations (lobbying, Irak). Marvel a donc su grandir et est passé d'un enfant conditionné de 10 ans en 1950 à une entité critique avec une grosse capacité de prise de recul à 60 ans, l'âge de la sagesse ? Enfin, ceci dit, rassurez vous, y'a toujours des séries où le but c'est de se foutre joyeusement du bourre-pif en collant en criant "*mouahaha je veux contrôler le monde niak niark niark*".

Bon, c'est pas tout ça moi, mais j'ai comme une envie de poésie, de légèreté et de finesse, jvais retourner lire Preacher, à bientôt pour un nouveau voyage dans l'univers des slips jaunes en titane ! ■

Polo

HISTOIRE DE METTRE UN ENCADRÉ

Une vidéo est sortie sur le net y'a pas si longtemps que ça qui "*montre*" Marvel qui prend position "*une fois qu'on connaît le gagnant*", avec des exemples comme le lamentable Spiderman-Obama (rigolez pas...) mais ça a rien à voir avec cet article car ici je parle d'influence, pas de prises de positions pures (sauf WW2, évidemment). Bref, cette vidéo est une ramassis de merde, parce que, cadeau bonus, elle est blindée de conneries. Voilà, j'voulais juste dire ça, et puis j'aime bien les encadrés aussi, surtout la couleur différente, toussa.

Les sites de rencontre

Du sayxe mais aussi des sentiments

Ha, les sites de rencontre... Je parie que rien qu'à la lecture de cet article, vous avez déjà plein de préjugés, du genre "*c'est pour les nazes*", "*y'a que des moches qui s'inscrivent*" ou "*on trouve de quoi coucher mais pas de plan sérieux*". Hé bien vous avez tort pour chacun d'entre eux, et cet article va tenter de vous convaincre qu'on peut trouver le grand amour sur le nainternet interactif 2.0 La preuve ? Ça a marché pour moi.

Les sites de rencontre - Du sayxe mais aussi des sentiments

Oh mon dieu, je vais tenter de vous vanter les mérites de quelque chose qui doit hérisser le poil de la plupart d'entre vous. Et en plus je vais le faire sérieusement... ou presque. D'ailleurs la plupart de ceux qui nous lisent s'en foutent. Ils ont déjà quelqu'un dans leur vie. Même qu'il/elle s'appelle Legolasdu93/Lara-Croftdu69 et qu'il/elle est elfe guerrier/elfe prêtre à WoW. Alors si ça c'est pas une preuve... Et puis même qu'une fois, il/elle vous a envoyé une photo qui ressemblait vachement à celle d'un mannequin. Mais après tout c'est normal, les mannequins jouent à WoW, c'est bien connu. Bah oui, j'y joue moi aussi. Ou j'y jouais.

MEETIC ? Sounds interesting !

Pourquoi y aller ?

C'est vrai après tout, pourquoi aller faire un tour sur un site de rencontre alors que vous filez le parfait amour avec votre copin(e) dans WoW et qu'il/elle vous a déjà refilé un string épique en plaque pour vous prouver son amour ? Et bien tout simplement parce que le fap fap ou le sprouitch sprouitch ça ne va qu'un temps et qu'au finish rien ne vaut la drague, le romantisme, les petits oiseaux qui chantent, les soirées en tête-à-tête à la lueur des bougies ou sur la plage, les week-end en amoureux dans une jolie ville étrangère, et bien sûr un bon coup de bite. Oui je suis un poète.

Pour prendre mon propre exemple, je sortais d'une relation et j'avais épuisé la quasi totalité de mon entourage féminin qui se qualifiait forcément dans une des catégories suivantes :

- **1° Fait partie de la famille** - et je suis pas forcément pour l'inceste. Sauf si tu as Hale Berry dans ta famille.

- **2° A plus de 35 ans ou moins de 18 ans** - parce que merde je suis pas gérontophile ni pédophile. Quoi que je veux bien faire une exception pour certaines MILF. (Ndlr : "*Mother I'd like to fuck*")

- **3° Est moche**. Car oui, c'est un critère. Et arrêtez de dire, que non, la vraie beauté, est à l'intérieur, tu vois... car vous êtes les premiers à dire que XXX est trop laid(e) et qu'il ressemble à rien. Remplacez XXX par l'acteur ou mannequin de votre choix.

- **4° J'ai déjà couché avec** - Et donc pas grand intérêt, car si on n'est plus ensemble... c'est pour une bonne raison.

- **5° Est bien, mais est déjà pris par quelqu'un de bien aussi** - À la limite, si la personne en question avait été avec un connard, me serais bien lâché et j'aurais oublié mon code de l'honneur du chevalier blanc (TM), mais là pas de bol, leur mec est sympa et en plus c'est un pote.

Alors oui, lorsque chaque femme de votre entourage tombe dans l'une de ces catégories, il ne vous reste pas beau-

coup de choix. Soit faire comme certaines personnes que je connais et attendre que ça vous tombe tout cuit dans les bras, ce qui est super crédible, sachant que vous êtes fourré toute la journée devant votre pc et que vous ne sortez pas de peur de voir la lumière du jour, soit vous agissez. Alors oui, vous aurez sûrement plein de prétextes, de préjugés et surtout d'excuses à deux balles pour ne pas faire le moindre effort et vous morfondre à loisir dans votre solitude... et continuer à cracher sur les sites de rencontres qui puent du fion, mais pendant ce temps-là d'autres le font à votre place... et, euh, couchent avec autre chose que leur main... voire même se marient et font des gosses...

Sur lequel aller ?

Je ne sais pas si vous l'aurez remarqué, mais autour de Meetic, leader dans le domaine du site de rencontres, ça pousse un peu comme des champignons en ce moment. À croire que beaucoup se sont rendus compte que c'est un business juteux, et que des gens il y en aura toujours et que du coup il y aura toujours possibilité de leur vendre la capacité à trouver leur moitié. Du coup on trouve pléthores de sites sur le marché, du généraliste au spécialiste, proposant des rencontres halal ou casher, des rencontres entre gros, entres amateurs du bio ou encore avec des prostituées ukrainiennes à 2 000 € la nuit, TVA et pipe en neige incluse.

Car oui, à l'ère de l'internet multimédia interactif 2.0, tout passe par le web. Et pas facile de s'y retrouver sans tomber dans la grosse arnaque qui vous appâte à coup de photos de méga bonasses/beaux gosses, pour qu'une fois que vous ayez lâché vos 30 € par mois se contente de vous proposer les photos de profils dont ne voudrait même pas un puceau octogénaire prêt à tout pour ne pas mourir vierge... Et croyez moi du site mensonger, il y en a un paquet.

J'ai dans mon entourage vu des gens passer par pas mal de sites différents, avec des retours d'expériences variés. Mais parlons statistiques pour comprendre pourquoi je vais vous conseiller avant tout de passer par Meetic. Pour bien comprendre le principe, faisons comme pour ces entretiens d'embauche dans des firmes de consulting haut de gamme afin de calculer la chance de trouver l'âme soeur à partir d'hypothèses basiques.

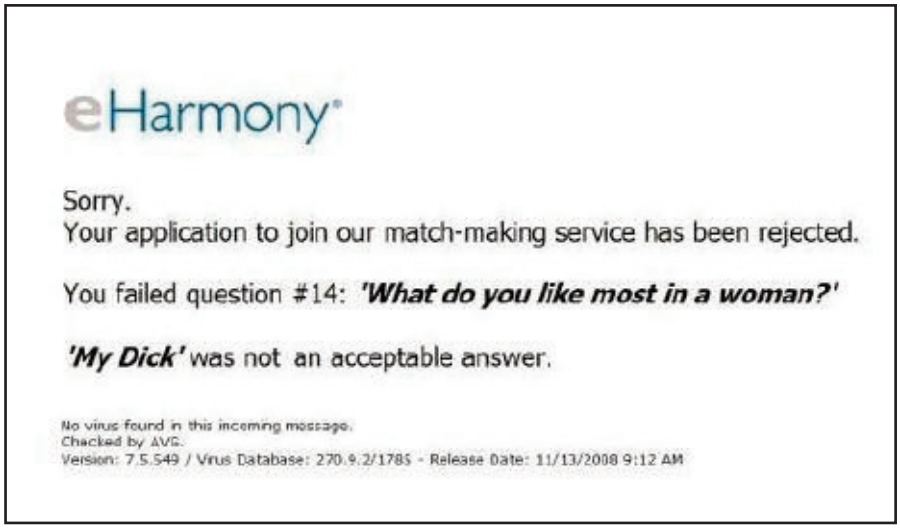
En France, il y a 60 millions de personne environ. On sait qu'il y a plus de femmes que d'hommes mais faisons comme si c'était du 50/50. Quel que soit le sexe vous attirant (à part le mien bien entendu), on peut donc subodorer que 30 millions de personnes ont le bon. Dans cette population, l'âge varie de 0 à plus de 80 ans, avec des irrégularités dans la pyramide des âges dues aux papy-boomers qui font une bosse en haut, à la guerre... mais faisons comme si elle était uniforme. On va supposer qu'en terme de critère acceptable, vous tolérez une fourchette de cinq ans au-dessus et en-dessous de vous. Soit 10 ans au total, donc 1/8e de la pyramide. Ca nous ramène donc à 3 750 000 possibles.

Mais si on ne se trompe pas, sur cette population, beaucoup ne seront pas dans la même zone géographique que vous. Imaginons que vous soyez près à vous déplacer dans un rayon de 10 km autour de chez vous (au-dessus c'est chiant et pas facile à gérer tous les jours). Ça nous fait une surface de Pi x 10^2 = 314 km^2. La France fait 543 965 km^2. Une personne sur 1732 se trouve donc dans votre zone. Soit 2 165 personnes du sexe opposé, dans la bonne tranche d'âge et dans la bonne zone géographique. L'étau commence à se resserrer, non ?

Mais continuons encore ! D'après le recensement de 2006, 35 % des ménages sont des ménages à une seule personne... donc pas en couple. Considérons que notre population-cible est en âge d'être en couple (à moins d'être un pedobear...), ça nous laisse donc que 757 possibilités. Ca se resserre de plus en plus. Sur cette population 1/10e sera à la recherche d'un sexe qui ne sera pas le votre... Hop 682 possibilités. Dans le tas, on a des moches, des belles, des intelligentes, des bêtes... Imaginons que beauté comme intelligence soient des

critères uniformément répartis... et que l'on accepte qu'un partenaire soit au minimum moyennement intelligent et moyennement beau. On élimine donc encore 3/4 de la population restante. Il nous reste donc 170 personnes qui nous plairont.

Ouch, on commence à avoir peur... et encore ce n'est pas fini. Dans le tas, il faudra que vous leur plaisiez aussi, puis qu'elles soient disponibles, puis que vous vous croisiez... et le chiffre fond comme peau de chagrin. Dans ces conditions... le mieux reste encore d'avoir l'opportunité de rencontrer un maximum de personnes sur ces 170 restantes, non ? Et si on veut en rencontrer un maximum, il n'y a pas de secret, il faut aller là où vous aurez mathématiquement le plus d'inscrits correspondants à vos critères... c'est à dire le site ayant la plus grosse base de donnée. Donc inscrivez-vous sur Meetic. Et non je ne suis pas payé pour leur faire de la pub !



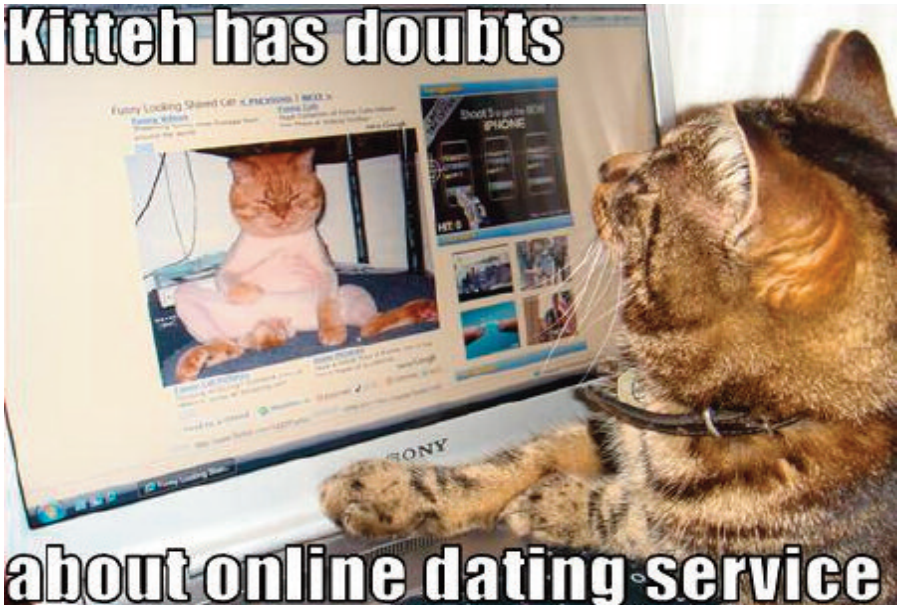
Remplir sa fiche

A y est vous avez sorti la carte bleue, fait péter votre abonnement mensuel et vous vous retrouvez comme un gland devant la zolie interface qui vous demande de remplir votre fifiche afin de trouver votre proie. Et là, déjà, de nombreux pièges vous guette. En effet on vous demande de mettre une photo et un texte. Et c'est con à dire, mais la moitié du boulot se fait déjà sur ces deux simples items. Et si vous vous plantez, vous allez passer à côté de nombreux profils...

Là, deux possibilités : vous êtes un homme ou une femme. Et il faut bien avouer que la deuxième est franchement plus favorable d'un point de vue statistique mais que la première l'est d'un point de vue qualitatif. En effet sur Meetic, il y a environ une femme pour deux hommes. Donc les femmes doivent normalement trouver plus facilement leur bonheur. Oui mais voilà. Dans le tas des mecs inscrits il y a beaucoup de dragueurs à deux balles dont l'intellect est aussi profond qu'un décolleté de Jane Birkin.

Et il se trouve qu'on ne procède pas de la même manière si on est homme ou femme sur le site. En effet, les femmes savent qu'elles ont l'avantage du nombre, en infériorité numérique. Pas besoin de mettre de photo, ni de se faire chier sur le texte, elles se feront toute attaquer par tout ce qui bouge. Et si jamais elles sont jolies et qu'elles mettent une photo, leur boite aux lettres risque de totalement exploser. Pour vous donner une idée, ma dulcinée n'avait pas fourni de photo, et même comme ça, en trois mois d'inscription, elle a dû recevoir pas loin de 2000 mails. Oui 2000. Alors avec la photo je n'ose pas imaginer. Par contre, mauvaise nouvelle si vous êtes une femme, vu le nombre de boulets au kilomètre carré, va falloir partir à la chasse, se taper des dizaines de profils pour en trouver un qui soit beau gosse et sache écrire en français en évitant de poser sur sa photo avec une attitude de wanna be beau gosse décérébré... et ce n'est pas si facile.

Si vous êtes un homme, c'est bien sur l'inverse. Inutile d'aller inonder les boites aux lettres des filles de messages, elles sont saturées et il sera quasi impossible de vous faire remarquer parmi 2000 messages de "*lol té tro bonne on bayse?*" ou *"ton papa il ta mi lé étoil dan lé yeu, jsuis un poet ta vu, on bayse ?*". Il va donc falloir attirer la gueuse dans ses filets en sachant se distinguer sur la photo et sur la présentation. Et là y'a pas à se torturer l'esprit. Prenez une photo où vous avez belle allure, en évitant les poses de beau gosse ridicule, et si possible collez-en une deuxième un peu plus délirante, histoire de montrer que vous ne vous prenez pas trop au sérieux. Pour ma deuxième j'en avais mis une où maquillé façon glam rock (i.e. tarlouze du bois de Boulogne pour ceux qui ne sont pas cultivés) et qui m'a bien servi...



Pour le texte, rien de plus simple à condition de savoir écrire en français. Contentez-vous juste d'y faire figurer les mots ou idées suivantes : je suis vraiment célibataire, je sors d'une relation, je cherche une relation sérieuse mais suis ouvert pour du cul, j'aime les voyages comme rester sous la couette, sortir, faire la fête, les potes, la famille, me cultiver mais aussi être gamin par moment... Bref, ni plus ni moins que le portrait caché de ce que toute femelle normalement constitué sera venu cher-

cher sur ce site. Le mot clé est simple : libre, drôle et intelligent. Et hop c'est gagnay, on commence à venir chatter avec vous. Et c'est là que commence le deuxième round, tout aussi crucial.

Ah et euh petite information utile. D'après ma propre expérience encore une fois, les plus jolies filles ne mettent pas leur photo. Ou si elle le font, c'est rarement longtemps tellement ça fait exploser leur boîte aux lettres. Donc éviter de penser que fille qui ne met pas sa photo = gros thon façon croisement entre Sauvez Willy et une autiste. Vous seriez surpris. Là encore les plus jolies avec qui j'ai pu humhumer ou celle avec qui je me suis marié, n'avait pas de photo. À bon entendeur...

Draguer

Parce que oui, dans l'absolu c'est comme dans la vraie vie. C'est pas parce que vous avez une gueule correcte et semblez capable d'aligner deux mots que c'est pour autant dans la poche. D'autant plus que cette phase est plus cruelle que dans la réalité. IRL, vous pouvez dire une bêtise puis vous rattraper, votre cible devra physiquement sortir de la pièce ou du lieu pour ne pas vous recroiser. Sur un site, il suffit de vous ignorer ou de fermer la fenêtre, et croyez-moi c'est beaaaaaaaaaaaaaaucoup plus facile et rapide à faire.

D'après ma propre expérience, je dirais que tout ce joue en moins de deux minutes. Ferrez votre proie dans ce temps, et c'est tout benef, vous passerez certainement à l'étape suivante. Foirez-là, et hop pliez, remballez, game over. Ce qu'il ne faut pas oublier c'est que la personne qui vient vous parler est dans une démarche proactive. On n'est pas dans la vraie vie. Si elle est là en train de vous dire salut c'est parce que 1° on est sur un site de rencontre 2° elle est disponible pour parler à cet instant 3° elle est a priori célibataire et intéressée. A prori célibataire car certain(e)s sont en couple et se cherchent un plan de sortie ou un plan cul. Bref vous avez beaucoup d'informations en main qui vous éviterons ces phases fastidieuses IRL où vous croyez avoir ferré un gros poisson, avant de voir débouler dans les deux minutes suivantes sont compagnon et qu'il/elle vous apprenne qu'il/elle est marié(e) et à déjà trois gosses. Et qui vous éviterons accessoirement le pain dans la gueule de la part de cet intrus forcément jaloux de votre surpuissant intellectuelle et de votre physique de dieu grec. Enfin, vous concernant c'est plutôt le dieu de la Féta mais bon...

Donc pas de panique, on est entre adultes intelligents et donc intéressés. Reste donc à savoir par quoi. À titre personnel, et l'expérience aidant, j'ai finalement opté pour quasiment toujours la même stratégie qui s'est avérée à chaque fois gagnante.

- **1°** Quelques banalités pour se saluer.
- **2°** Demander ce que la personne vient chercher sur Meetic (du cul, de l'amour, un mélange des deux).
- **3°** Demander si la personne est nouvelle ou déjà une routarde sur Meetic (donne une indication sur si vous pouvez y aller franco ou avec délicatesse).
- **4°** Demander POURQUOI la personne est sur Meetic.
- **5°** Se trouver des points de ressemblance (ha t'aime ca ? moi aussi !).
- **6°** Demander à voir une photo si ce n'est pas déjà fait.
- **7°** Proposer de se rencontrer.

Franchement, en procédant de la sorte, je suis systématiquement arrivé à la sixième étape. Car celle ci est à double tranchant. On a parfois d'excellentes surprises (et ma femme en fait partie, j'ai fait un gros "*youpi*" lorsque j'ai vu sa photo), et parfois pas. Au finish j'ai décidé d'adopter une attitude puante mais néanmoins correcte, consistant à dire au revoir à ma proie avant qu'elle montre sa photo, en lui expliquant que dans le pire des cas ça éviterait de faire de la langue de bois en racontant des banalités dans le cas où elle ne me plairait pas.

Et bien sûr une chose est totalement impérative. Écrivez en français et en toutes lettres. Évitez par pitié le langage SMS. Ça ne marche pas et ça semble être un véritable tue-l'amour. Et c'est réciproque. À moins de chercher un plan cul dans quel cas on se fiche totalement de l'intellect, l'intérêt principal se situant

VOICI UNE FILLE SUR INTERNET

approximativement un mètre plus bas que le cerveau. Et ce qui est cool chez Meetic c'est que vous pouvez trouver du cul comme le grand amour.

Quelle que soit la chose que vous cherchez, une chose est par contre I N D I S P E N S A B L E : ne pas mentir. J'ai par exemple pu mettre plusieurs filles cherchant l'amour dans mon lit en leur avouant que je cherchais du cul à défaut d'amour. Comme ça 1° elles savaient ce qu'elles achetaient 2° elles n'étaient pas déçues 3° elles en profitaient quand même puisqu'elles acceptaient 4° ça ne générait aucune frustration d'aucune sorte.

Une autre règle indispensable consiste à ne pas mettre trop longtemps pour proposer une rencontre. Je me suis planté sur ce point là au début, et j'ai loupé quelques filles en ne comprenant pas que si l'on passe un certain délai (de l'ordre d'une heure ou deux de discussion, parfois moins) on risque de tomber dans le rôle de "*pote virtuel à qui on confie sa vie*". Et alors là vous pouvez toujours vous brosser pour passer à la suite. Une personne respectable sur Meetic sait ce qu'elle veut, l'affirme haut et fort et surtout agit pour le provoquer. On n'est pas chez les bisounours, nondidiou !

Dernière règle : l'interface Meetic est pourrie, donc en général au bout de deux minutes de conversation, proposez de passer sur msn, ça facilite les choses et en plus vous pourrez garder trace de ladite personne en cas de disette et éventuellement tenter de vous rattraper si votre approche à base de "*fifilleeee gneuuuuu fifillleeee gneuuuu belll-leeeuuhhhhhhh*" ne marche pas des masses. Quoi qu'il en soit, partez vite de cette interface archaïque qui en plus fait saigner les yeux.

La rencontre et conclure

Franchement quand on arrive à ce point, c'est du tout cuit ou presque. Et c'est là qu'on se rend compte que les rapports humains sont vraiment biaisés (j'ai dit biaisés avec un i). Bah oui normalement quand vous croisez un(e) joli(e) inconnu(e) qui vous regarde avec des yeux humide de cocker cherchant son maître, vous ne savez jamais vraiment si vous plaisez ou si c'est juste que la personne vient de perdre son hamster nain dans d'horribles souffrances. Là vous savez que la personne est célibataire, que vous lui plaisez un minimum et qu'elle est intéressée par ce que vous proposez (grand amour, sayxe sauvage, sayxe avec des ponayz ou partie de scrabble) Reste à faire le petit travail final afin d'arriver à vos fins et de confirmer la bonne impression initiale. Et attention il y a des règles à respecter ! Toujours commencer par un bar, histoire de pouvoir filer rapidement s'il s'avérait que la personne en face avait eu l'outrecuidance de mettre une photo d'elle lorsqu'elle pesait 30 kilos de moins ou d'une de ses copines. Les militaires vous le diront : un bon soldat doit savoir quitter le combat quand c'est nécessaire. Dans le sens inverse, si ça colle, hop on peut embrayer sur un resto. Quoi qu'il arrive il est conseillé de laisser chacun payer sa part... Même s'il m'est arrivé de réussir un combo étrange sans pourtant tenter de le faire : invité à boire, invité à manger, retour chacun chez soi, re-chat, puis hop retour chez la demoiselle, puis je lui ai *censuré* le *censuré* avec ma *censuré* tout en lui *censuré* un hamster dans le *censuré* alors qu'un poney lui *censuré* le *censuré* pendant toute la nuit.

Dans cette phase pas beaucoup de conseils à donner à part "*Soyez vous-mêmes*". Pas la peine de retomber en mode bisounours alors que vous avez vendu par chat la possibilité de faire du sayxe SM. Si la personne est en face de vous, c'est parce que votre proposition lui plaît, alors si vous vous dégonflez, vous allez passer pour une lavette ou une fille qui ne sait pas ce qu'elle veut. Alors on assume que diable ! C'est pour ça qu'on est là non ?

Quand arrive la fatidique fin du repas, il faut souvent décider de ce qu'on fait. Et tordons directement le cou à une idée reçue. 100 % des mecs veulent bayser dès le premier soir, et 99 % des filles aussi. Si les premiers le disent en général ouvertement, les deuxième se retranchent souvent derrière tout plein d'excuses du genre "*non mais j'ai pis-*

cine", "*je ne sais pas*" ou "*il est tard*"... mais en même temps, n'oublions pas que si elles sont là ce soir c'est que vous leur plaisez. Et à moins d'avoir été aussi lourd qu'une blague de Cerberus pendant toute la soirée, normalement c'est gagnay.

Alors oubliez votre code de faux gentleman romantique à deux balles et assumez nondidiou. Je crois qu'au finish je n'ai eu qu'un seul et unique refus (qui, paradoxe, est d'ailleurs devenu ma femme), toutes les autres fois, pas pastèque. Et il dit qu'il n'a plus de genoux. Mais évitez quand même l'approche gros bourrin(e). Parfois il faudra même que vous repassiez par chez vous, recommenciez à chatter pour finalement lâcher un "*si j'aurai su, j'aurai bien dormu chez toi*". Et hop pif paf, tire la chevillette et la bobinette cherra. Et hop youhou, vous vous êtes envoyé en l'air, bien sûr en prenant vos précautions. Ou bien vous venez de commencer une jolie histoire d'amour pleine de guimauve.

Et après ?

C'est bien beau tout ça, vous venez de passer un bon moment avec une personne qui vous plaît et vous vous êtes accessoirement envoyé en l'air. C'est chouette mais après ? Vous êtes vous promis un amour éternel ou une nuit de débauche ? Et qu'est-ce qui se passe si au réveil vous avez subitement changé d'avis ? Vaste question, particulièrement épineuse de surcroît. La suite dépend de chacun et de chacune. Et franchement toutes les suites sont envisageables.

À titre personnel, j'ai un peu tout vécu, du simple "*bah écoute c'était bien mais c'était du one shot*" a du "*tu me plais on se revoit quand*" en passant par du "*ben euh on va rester potes finalement*"... bref coup d'un soir, ami, amant, tout est possible avec votre partenaire du moment que là encore vous dites clairement ce que vous recherchez suite à cette première soirée/nuit. Et en général les personnes inscrites sur Meetic savent très bien qu'on ne gagne pas à tous les coups et que si sentiment il y a c'est parfois aussi à sens unique. Pas de crise de larmes ou de personne éplorée vous faisant trébucher le matin en dormant sur votre paillasson. Donc hop, on ramasse son petit courage dans ses deux grandes mains et on dit clairement ce qu'on veut. Et franchement ça simplifiera vraiment la suite, que cette suite existe ou non.

Cette forme "*d'après*" n'est franchement pas dérangeante, un peu de courage et c'est réglé. Par contre il y a un point qui peut l'être beaucoup plus. Pour comprendre le phénomène, on peut très vite assimiler Meetic à un grand supermarché où on peut tester un nouveau produit tous les soirs... Bref tomber dans une sorte de quête de la nouveauté très difficile à arrêter... et en gros devenir dépendant aux coups d'un soir.

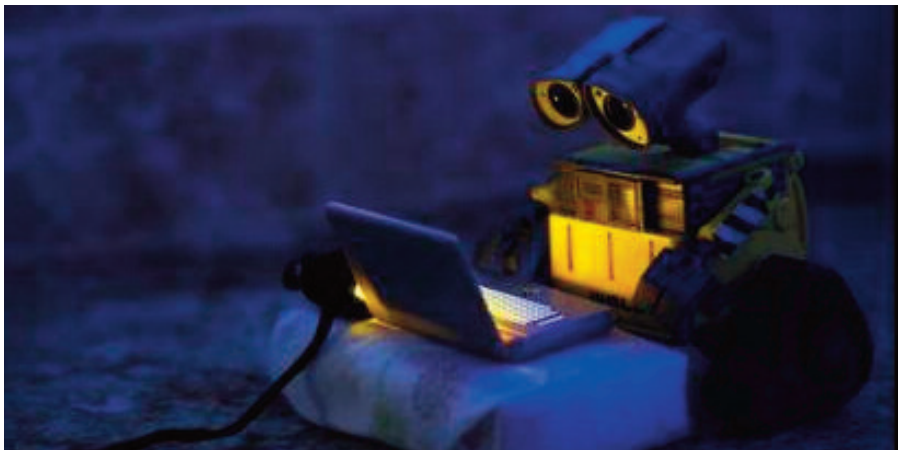
J'avoue qu'à titre personnel je suis bien tomber dans le travers et que j'arrivais parfois à avoir une fille différente chaque soir de la semaine. Je vous raconte pas la gestion d'emploi du temps quand vous avez en plus un travail à côté et des passions chronophages... Et une fois que comme moi vous avez repéré quelqu'un dans le tas avec qui vous vous sentez vraiment des atomes crochus et que c'est réciproque, pas facile non plus de décrocher et de passer à une polygamie généreuse à une simple monogamie. L'amour ça aide mais ça ne suffit pas forcément.

Et franchement, ce jour là, vous aurez intérêt à accrocher avec quelqu'un d'un minimum compréhensif, car croyez-moi le sevrage n'est pas facile. Vous vous marrez sûrement en lisant mes mots alors que je fais passer ce site pour une drogue et mon comportement comme celui d'un accroc... mais c'est vraiment le cas. J'ai dans mon entourage plusieurs potes qui se sont eux aussi inscrits et qui ont connu exactement la même chose. En même temps draguer/coucher devient tellement facile qu'on a l'impression que repasser par un circuit normal est justement anormal...

M'enfin comme pour tous les contes de fées, on peut quand même avoir une fin heureuse. Personnellement, j'ai trouvé le grand amour sur Meetic, une jolie blonde d'un mètre soixante dix, hôtesse de l'air, je me marie deux jours après celui où j'écris ces mots, et je serai papa d'une petite fille en octobre... Donc oui, comme le disait un bloggeur super connu "*Je nique, c'est Meetic*"... mais on peut également et surtout y trouver le grand amour.

J'espère que je vous aurai convaincu... sinon bon fap fap. ■

Bebealien



Comment bien se tenir dans un concert de metal ?

Et passer pour un troll...

Qui dit rentrée, dit concerts et tournées d'automne ! En effet, bon nombre de groupes tournent en automne, sortie d'album ou pas. C'est la période faste des concerts, surtout des concerts métal. En général soit le groupe d'affiche est accompagné de plusieurs groupes, soit il joue avec une vieille première partie, et ça craint un chtit peu.

Qui dit concert, dit fun, bonne ambiance, pogos, slams, et beuglements de trolls pour les concerts de metal. Cependant, il y a différentes manières de se comporter lors d'un concert, et oui ! Par exemple, vous n'irez pas pogoter sur du doom par exemple (apparemment y en a qui le faisait au Hellfest O_o)

Voyons un peu les attitudes à avoir et à ne pas avoir, et de passer pour un mec qui a du goût.

1– Dress code : FUCKIN METAL !

La plupart du temps en concert de metal, vous verrez pleins de gens (thx captain), mais habillés d'une façon bien particulière... Y'a pas vraiment de dress code, mais le metalleux voulant se démarquer, il arrive en t-shirt floqué et autres vestes à patchs (si vous avez lu mon article sur la panoplie du petit metalleux, vous savez de quoi je parle). C'est donc habillé en noir et avec un T-shirt à l'effigie d'un groupe que vous arrivez sur le lieu du concert.

En général, opter pour un T-shirt de groupe en rapport avec la tête d'affiche. C'est pas que ça fait craignos sinon, mais c'est toujours mieux d'être dans le ton, dans l'ambiance. Bon c'est vrai qu'un T-shirt Linkin Park à un concert de MORBID ANGEL (death metal), voire carrément MAYHEM (Black Metal), c'est moyen...

Pour être encore plus classe, vous pouvez enfiler rangeos/Doc Martens. Non seulement ça pète, mais c'est solide et ça peut servir à poutrer du wanabee poseur emo.

2 – Les gimmicks ! Ou clichés

Les metalleux sont bien connus pour leurs clichés : chevelus, grands, monstrueux, barbus, buveurs revendiqués de bière, trolls, profanateurs de sépultures... C'est comme ça, et en plus nous en sommes fiers. Et outre ces clichés de fort bon goût, nous avons tout un tas de gimmicks que nous utilisons en concert, pour nous lâcher, nous détendre (après une dure journée sur facebook). Faisons un peu le tour des gimmicks :

a) Les cornes !

Incontournable, si vous n'avez jamais vu un metalleux faire ce symbole, c'est que ce n'est pas un metalleux. Soit c'est un émo, soit c'est un gens normal. Universel, c'est le gimmick par excellence, sans doute le plus connu all over the world, metalleux ou pas metalleux. Et oui c'est comme ça. Alors d'où vient ce geste blasphématoire qui nous vaut nombre de quolibets ? Controverse, car deux vieux papys se tirent la bourre à savoir qui l'a inventé **(voir encadré cornes)**.

Usez, et abusez-en aussi souvent que possible : quand un roadie règle le son sur scène, quand un autre beugle dans le micro pour tester à coup de "*CHECK CHECK 1 2 YEAAH !*", et surtout quand

un groupe monte sur scène ! C'est pas grand chose, mais c'est la base pour être bien vu en concert (et pas passer pour un grincheux).

b) le headbang !

Autre cliché non moins connu, mais réservé au VRAIS chevelus (du moins pour se la péter), le headbang, que l'on traduit grossièrement par "*secouage de tête*". En quoi cela consiste ? À bouger sa tête en rythme avec la musique, de façon bien brutale et sans retenue. Gimmick d'autant plus spectaculaire que la taille des cheveux avoisine le tiers de votre taille (en gros plus c'est long, mieux c'est !)

Attention cependant à ne pas porter de lunettes susceptibles de partir dans la foule. À ce moment-là vous aurez peu de chance de les retrouver intactes, surtout si ça pogote derrière. Le headbang peut aussi vous donnez mal au crâne si vous forcez trop, par exemple si vous voulez jouer au dur et faire mieux que les gros chevelus. De nombreuses variantes existent, malgré l'aspect troll de la chose **(voir encadré headbang).**

c) le air guitar !

La sortie de Guitar Hero a provoqué un raz-de-marée dans le monde du jeu vidéo, et a déchaîné les passions. D'un côté les anti-GH, qui crachent sur ce concept réducteur selon eux, parce qu'un bout de plastique au lieu d'une vrai guitare, ça suxxe grave. Et de l'autre côté, les pro-guitar hero, qui voient en ce jeu une matérialisation du air guitar, qui en général aiment la musique proposée. Et le air guitar est devenu presque aussi populaire que ce jeu, du moins aux yeux du grand public. Car bon nombre de grosses brutes s'amusent à imiter leurs héros pendant un concert.

POGO FAIL

Le principe ? Et bien imiter un solo de guitare, ou un riff, en ayant la pose du guitariste, et en gesticulant un peu (du genre headbang). "*Bouh c'est un truc de poseur*". Ouais mais non, on a l'air con, mais quand on est plusieurs à le faire, comme ce qui arrive souvent, c'est mieux ! Partager une même connerie, ça n'a pas de prix (pour tout le reste, hein...)

Par contre, pour un minimum de classe, essayez d'être un minimum synchro, et de mimez les bons gestes. N'allez pas mimer un solo de guitare, alors que le guitariste n'en fait pas...

3- L'attitude, comment se tenir

Maintenant que l'on a vu comment se fringuer et aussi les différents clichés du metalleux en concert, nous allons passer au plus important : comment être dans l'ambiance, comment être bien vu, et,

LES CORNES DU DIABLE

Un petit peu d'histoire. Il existe deux versions différentes. D'un côté, on a le grand (sens figuré), le fabuleux (sens propre) Ronnie James Dio, chanteur de RAINBOW (Hard Rock), BLACK SABBATH, son groupe solo, et actuellement HEAVEN & HELL (c'est BLACK SABBATH mais avec Dio). Pour bon nombre de gens, c'est à lui que l'on doit la popularisation de ce geste, notamment avec BLACK SABBATH. Et puis de l'autre côté, on a Gene Simmons (KISS) qui s'insurge, en prétendant que c'est lui qui a inventé ce geste, sur la pochette de Love Gun (1977)

Regardez à droite...

Voilà pour la petite histoire, que Dio prend avec humour finalement, en se foutant de la gueule de Gene Simmons et proclamant qu'il a tout inventé.

qui sait, comment être repéré par ce qu'on appelle plus couramment la gente féminine. Oui oui, ça existe les filles qui écoutent du metal. Alors vous vous dites : *"ça sert à rien cette partie, des cornes, du headbang et puis voilà on profite de notre concert..."* Ouais mais non.

Tous les concerts de metal n'ont pas la même ambiance, selon le style, le sous-genre abordé par le groupe de tête d'affiche (et parfois aussi les premières parties). En général, lorsqu'une tête d'affiche officie dans un sous-genre précis, on essaye de caser des groupes semblables musicalement, histoire de ne pas avoir des émos qui se mélangent aux black metalleux (communément appelés "*beuhmeus*"). Il peut cependant arriver d'avoir par exemple un groupe de death metal pur et dur, et un groupe de black metal jouant la même soirée (MORBID ANGEL (death metal) et MARDUK (black metal) l'année dernière par exemple), mais c'est plus rare.

a) concerts typés heavy metal / power metal / speed metal

On commence par le plus soft. Ce genre de concert, c'est classique : on remue bien la tête quand ça envoie bien, beaucoup de air pendant les solos, on peut se retrouver à chanter les refrains voire quelques passages très fédérateurs. Bref c'est ce qu'il y a de plus bon enfant, de plus fun. Il peut arriver, notamment lors des concert orientés speed metal, que ça pogote. Mais ça reste gentillounet, on va dire. La bière y coule généralement bien, et les gens viennent de différents d'horizons : beuhmeuh, thrasheurs, jeunes, vieux, papys (ouais ça arrive).

LE HEADBANG

Pour la petite histoire, encore une fois, on attribue l'apparition du Headbang aux concerts de LED ZEPPELIN, où les premiers rangs bougeaient leur tête en rythme avec la musique. Gene Simmons dira plus tard que c'est lui qui faisait ça le premier en concert (/taunt). Et comme vous le savez, le dirigeable va devenir un monument de la musique moderne, et donc énorme source d'influence. Le headbang va peu à peu se populariser pour atteindre son apogée avec l'arrivée de musiques plus extrêmes. Beaucoup de variantes, qui sont des versions nuancées de mouvement de têtes : de haut en bas, en demi cercle, en coup de fouet, deux coups en haut, deux coups en bas... Et oui, on danse de la tête, c'est assez technique, surtout si l'on a beaucoup de cheveux.

Donc un conseil, faites comme moi (ou pas si vous tenez à votre vie), FAITES TOUT POUSSER !

Je vous déconseille par contre d'y aller par exemple comme un fanboy de SLAYER en défonçant tout sur votre passage, comme un troll. C'est pas parce qu'il y a pleins de chevelus qu'on peut tout se permettre. L'ambiance est plus bon enfant (enfin tout est relatif, ça reste du metal)

b) Concerts typés thrash metal / death metal

Si vous avez suivi mon dossier précédent, on augmente en agressivité. Ca bastonne sévère et ça gueule un peu plus fort. Et qui dit plus d'agressivité, dit aussi plus de pogos ! Le pogo c'est une "*danse*" un peu brutale qui consiste à pousser ses voisins de façon un peu désordonnée, tout en sautant un peu partout.

Le headbang se veut bien plus violent et plus intense, pour être dans le ton de la musique. C'est frénétique, et donc faut pas avoir peur de passer pour un autiste épileptique en pleine crise. Néanmoins, ça plaît beaucoup, surtout quand on se trogne la gueule en plein pogo avec des gens et qu'on finit au comptoir de la salle à écluser une bière. Malheureusement, vous verrez rarement une demoiselle dans la fosse parmi pleins de chevelus. Ou alors c'est une grande malade Oo.

Parmi les gens croisés, on a beaucoup de chevelus, mais bien barbus ceux-là. Si vous pensez ne voir que des brutasses tatouées et aux gros bras, n'ayez pas peur c'est normal (enfin si ayez peur pour vous si vous êtes en fosse). Mention spéciale aux concerts de SLAYER aux pogos particulièrement sauvages.

c) Concerts typés black metal et dérivés

Attention c'est bien particulier, là. Bien que le death metal fasse partie du metal dit extrême, le black metal est entouré d'une aura plus sombre et froide. C'est pas vraiment de la musique super fun

HEADBANG COUSIN MACHIN STYLE !!

comme peuvent l'être le thrash ou le death. C'est pourquoi, le mot d'ordre dans ce genre de concert se résume à cette règle, tirée des 101 règles du black metalleux (googlez ça si vous êtes curieux, c'est assez tordant) :

"*DON'T HAVE FUN AT CONCERT*"

Donc on reste bras croisés, les sourcils froncés... En gros on fait la gueule et on beugle comme des trolls, en headbanguant quand même. L'important est de rester "*true*", parce que bon le black metal c'est plus "*evil*" 'voyez. Vous verrez si vous en avez l'occasion (et surtout si vous osez aller dans un concert de BM), pleins de chevelus méchants, ça headbang, ça peut pogoter (mais bon...), mais ça reste très statique.

Par contre, n'allez JAMAIS vers un fan de black metal et lui demander pourquoi ce masque de marbre, sous peine d'avoir des regards noirs et autre "*true norwegian black metal*". Et en plus vous passerez pour un gay pas true.

d) Concerts typés doom/stoner

On revient vers quelque chose de plus cool. Ca bouge pas trop non plus, mais ça a le mérite d'être posé, en mode doigts de pieds en éventails. Si vous allez lu mon dossier précédent jusqu'au bout, vous savez sans doute que le doom est une musique toute en lenteur, où il n'est nullement question de course à la vitesse.

Cependant, c'est du lourd, ça groove, surtout pour le stoner, et donc ça fait headbanguer. Pour en revenir au stoner doom, l'ambiance est encore plus psychédélique, et il n'est pas rare de croiser quelques gens avec de l'herbe à la bouche. L'avantage de ce genre de concert est qu'on peut se laisser emporter par la musique (en essayant de ne pas s'endormir comme une merde).

e) Concerts typés grind et autres...

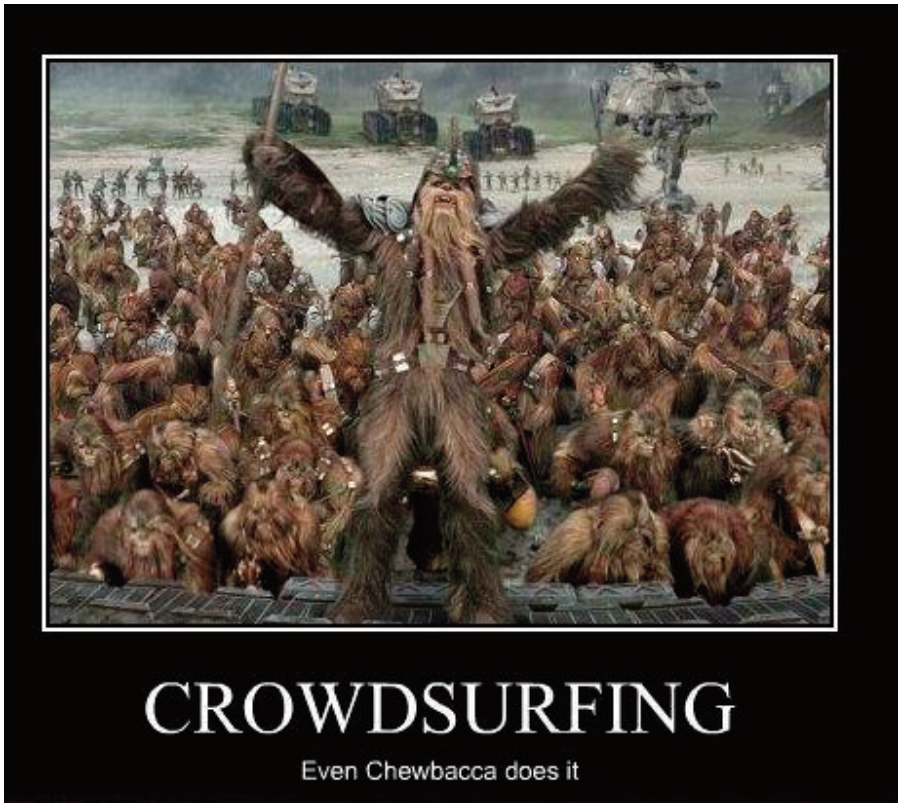
Attention, âmes sensibles s'abstenir. Comme vous le savez, le grindcore, c'est brutal, extrême, et ça casse les oreilles. Et comme c'est très "*coup de poing dans la gueule*", avec un esprit punk, bon nombre de gens se défoule dans la fosse, pour des circle pits de folie.

Prévoyez des protections si vous avez un peu peur, ou alors n'emmenez pas d'objets sensibles. Et surtout, fringuez-vous en quelque chose que vous pouvez défoncer sans remords. Ne soyez pas étonnés de voir de monstrueux ogres qui sèment la terreur dans la fosse. En général, ils sont plusieurs, donc ils se torgnolent entre eux. Mais rassurez-vous, si vous vous croûtez, il y aura toujours quelqu'un pour vous aider (ouais on est comme ça aussi).

CONCLUSION

Vous avez pu le voir, les ambiances peuvent varier d'un type de concert à un autre. Ça peut très bien être bourrin bon enfant, comme ça peut très bien partir en mega circle pit autres crowd surfing de fou malade. Allez-y donc en connaissance de cause, et surtout, pour rester dans le ton l'ambiance et la déconnade, le dress code !

Draxx



Les vacances du geek

Les vacances ~~à~~ de lamer !

Nous sommes le 1er septembre. Si ! nous sommes le premier septembre ! D'ailleurs si on n'est pas le 1er septembre c'est que tu lis 42 en retard, c'est mal tu sais, on peut t'envoyer en enfer ou pire, en Amérique, pour ça. Donc, je disais, nous sommes le 1er septembre, et c'est la fin des vacances pour la plupart d'entre vous. Quel meilleur moment pour préparer un article sur… les vacances que la fin desdites vacances ? Oui je sais, mes retards tiennent du génie. Bon, alors, un article sur les vacances ? Quel originalité dis-donc… mais attends ! ne pars pas ! Ici c'est un webzine geek, alors on ne va sûrement pas t'obliger obliger à sortir de chez toi, les programmes de vacance 42 sont donc garantis PEPA (Pouvant Être Pratiqués Assis). Etonnant n'est-ce pas ? A toi donc, les paysages de rêves, la drague de filles en bikinis, les activités de plages, le bronzage et même la quiété d'âme ! Le tout sans te lever de ton fauteuil. La vie est bien faite.

Forsaken Plains, pays des drogués, des alcoolos, et des Sado-Masos.

Zi internet haz no limit

Internet est une chose merveilleuse, on peut voir toute la Terre, visiter des monuments ou encore espionner les voisins grâce à Google Maps, ou même voir des photos de ces même monuments prises par des vraies personnes (donc de meilleure qualité) sur panoramio.com. Ces deux sites vous feront bien sûr vous sentir en vacances sans sortir de chez vous, mais pourquoi se contenter du réel quand on peut avoir l'imaginaire ? C'est en partant de cette question rhétorique que j'ai décidé de vous faire un panorama des destinations virtuelles les plus prisées. Oui, je vous parle bien de MMO, attentions aux yeux !

Bon, hélas à cause de 42 j'ai pris la grosse tête… j'ai donc engagé Kelsin (un lecteur assidu et très sexy) pour vous faire l'hôtesse et vous faire un petit tour panoramique de la MMOsphère ! A toi Kilsen.

Les ruines du fort étincelant, un cimetière des plus accueillants...

Merci grand et beau Mr Egg. Sache tout d'abord que j'aime ce que tu fais et que je passerais volontiers sous le bureau… ahem voilà donc ma petite sélection des endroits les plus visitables des jeux *Dark Age of Camelot* et *Lineage II* :

- **Forsaken Plains (Lineage II) :** Les Plaines abandonnées, lieu de débauche (un peu comme le Club Med')… Une végétation faite pour des alcooliques et les drogués (des champignons plats pour poser les bières, c'est la classe, quand même), des hommes musclés à moitié nus, des créatures qui seront ravies de faire un barbecue avec vous (en gueulant "*GO SM BBQ, N00B !*"), cet endroit est le lieu de prédilection de tout jeune qui souhaite s'éclater sans avoir ses parents derrière lui.

- **Garden of Eva (Lineage II) :** Lieu paisible, quoique un peu difficile à trouver (c'est un peu le remake de l'Atlantide). La population locale est joyeuse et n'hésitera pas à jouer avec vous pour peu que vous leur demandiez. Le seul

problème étant probablement le fait que les tuyauteries aient lâché et qu'il y a du coup un mètre d'eau partout. A noter qu'une grande tour se trouve au centre, avec un long escalier qui tourne autour afin d'en rejoindre le sommet.

■ **Garden of Eva (au sommet de la tour) (Lineage II)** : Au sommet de la tour se trouve un endroit paisible avec une superbe vue dégagée sur… ben la pièce en-dessous, on est en intérieur, après tout. La montée est longue (et chiante), mais cela vaut le coup (de se reposer en haut). Il faut noter que les autochtones vénèrent ce lieu haut perché et ne vous y suivront pas.

Gracia, ses cités aériennes

■ **Gracia (Lineage II) :** Une découverte récente, Gracia, avec ses cités aériennes et ses nefs volantes. Un endroit avec une vue unique.

■ **Cascades - Altann Garran (Dark Age of Camelot) :** Vous avez envie d'une petite baignade? Vous cherchez un coin romantique pour une après-midi ? Ce lieu est fait pour vous. Les lutins se promenant autour du lac seront heureux de se baigner avec vous, si jamais vous vous sentez trop seul.

■ **Lough Gur (Dark Age of Camelot) :** Amis de la nature, bonjour! Ces collines verdoyantes, cette végétation magnifique… Bienvenue à Lough Gur. Vous pourrez courir nu dans la brousse ici, nul ne vous en voudra.

■ **Marais de Cullen (Dark Age of Camelot) :** Vivre de nature (de ponayz) et d'eau fraîche, qui n'en a pas rêvé ? Ces marais sont faits pour ceux qui souhaitent se ressourcer au contact de la nature.

■ **Collines de Sheeroes (Dark Age of Camelot) :** Pour tous ceux qui s'intéressent à la minéralogie et à l'archéologie, Sheeroes est l'endroit qu'il vous faut. Des ruines splendides, des joyaux à faire baver une diva milliardaire, tout ici vous fera penser à la beauté.

■ **Ruines du Fort Etincelant (Dark Age of Camelot) :** Dans le prolongement des Collines de Sheeroes se trouvent les ruines du Fort Etincelant. Cet endroit accueille encore aujourd'hui de nombreuses personnes qui cherchent un endroit où dormir pour la nuit (ou pour l'Eternité, ne soyons pas sectaire).

■ **Entrée du Dragon (Dark Age of Camelot) :** En cherchant, vous pouvez trouver des créatures étranges et aimables, qui seront ravis de partager leurs connaissances de la région avec vous. Il vous suffira de leur demander pour qu'ils vous accompagnent, et ils n'hésiteront pas à organiser une petite sauterie afin de vous distraire.

Gracia, ses nefs volantes

Euh hum, bon, je reprends le micro, euh… le clavier pour vous avertir que Kilsen s'est fait enlever, totalement contre son gré (me dit-il de vous dire) par les autochtones de cette dernière destination… Passons donc à l'activité la plus importante quand on est arrivés à une destination tropicale et atypique… la drague on the beach !!

La drague on the beach !!

(Eh si t'aimes pas mes titres de sous-parties t'as qu'à les faire toi-même, nan mais dis donc.) La drague on the beach est une des activités les plus difficiles à pratiquer pour un geek, mais ce problème ne se pose que dans le cas d'une plage IRL de vrai sable sale et de soleil aux rayons UV cancérigènes (veuillez d'ailleurs vous référer à l'article de Bebealien sur la drague IRL, dans un numéro précédent, pour en savoir plus), mais dès que c'est sur internet, c'est plus facile ! Car n'oubliez pas, les humains sont peut être à l'aise IRL, mais nous avons le monopole du online **(Cf graphique comparatif Geek/Humain)**, ce ne sera donc pas difficile avec vos skills de persuasion geek, votre armure T42 et votre grosse épée, de "*soulever de la donzelle*".

Tout d'abord : les endroits à cibler. Vous pouvez bien sûr essayer une des destinations de rêve décrites au-dessus, mais ce serait dommage de vous priver d'autres endroits rêvés pour un petit geek en pleine crise de testostérones…

Dans la quête du coup d'un soir virtuel, tout dépend de vos attentes quant au choix de l'endroit à cibler. En effet, si vous cherchez une Emo en mal d'attention (les cibles les plus faciles) dirigez vous vers skyblog, cependant faites at-

tention, vous pourrez tout aussi bien tomber sur une Pouf qui, beaucoup moins ouverte à internet que l'Emo, pourra vous repousser dès qu'elle aura pris connaissance de votre lourd secret de geek… Skyblog n'est pas le seul endroit à abriter des mobs bas level, vous pouvez aussi traîner sur Youtube, Habbo Hotel ou encore Terriblement Efficace (Age. Sexe. Ville. (http://www.youtube.com/watch?v=Cjrh4nka6dU)).

Cependant vous savez comment nous sommes, nous les geeks, on aime le challenge, on aime les achievements… C'est donc pour ça que je vous présente le god mod de la drague on the beach online : laparolededieu.com ou encore le site de Familles de France. Vous aurez besoin de tous vos skills, de beaucoup de courage, d'abnégation et surtout de chance, pour réussir à vous *"faire de la minette"*…

En mode Hard, un autre site à vous conseiller… 42lemag.fr, le forum. Un endroit de perversion, presque uniquement peuplé de pseudos masculins, les seules femelles potentielles sont soupçonnées d'être des pédophiles ou des agents du FBI, vous ne garderez pas la vie ni votre virginité d'internautre très longtemps MOUAHAHAHAHAA §

Comme en vrai : les gadgets

Vous voilà dans un endroit magnifique, draguant les plus jolies ~~pédophiles~~ filles d'internet… Tout ce qu'il vous reste à faire est de vous immerger en vous procurant l'un de ces gadgets.

Je commencerai avec les accessoires qui vous soutiendront pendant vos vacances online dans le cas d'un... ouvrage de fe-

nêtre. En effet si c'est en été que vous essayez cette méthode, alors vous devriez commencer à ressentir une chaleur incompréhensible (et vous avez pourtant pas allumé le chauffage !) : c'est le soleil ! N'essayez surtout pas d'entrer en contact avec ses rayons, une fenêtre ouverte avec une moitié de pièce éclairée est déjà largement suffisant.

Dans un cas d'augmentation de la température, donc, deux évènements gênants peuvent se produire : vous aller transpirer plus que d'habitude et votre coca refroidira. Mais ne vous inquiétez pas, vaillants vacanciers du net ! j'ai la solution : *le ventilateur USB* et *le mini-frigo USB*. [Voix Télé-Achat ON] Ce premier objet vous servira en toutes occasions ! Que vous creviez de chaud près d'un port USB ou que vous ayez envie de faire sécher votre vernis à ongles (mais qu'est-ce que je dis moi O.o) alors que vous avez justement un adaptateur prise de courant/USB sous la main, cet appareil multifonctions saura vous ravir ! Quant à ce magnifique frigo USB, il pourra servir tout aussi bien comme frigo pour cannette (nan ? Sérieux ?) [Voix Télé-Achat Off] que comme... euh j'en sais rien moi, inventez, c'est USB !

Vous voilà parés à éviter les désagréments du Soleil, mais le saviez-vous ? le soleil peut aussi avoir des effets bénéfiques, sur la peau notamment : en effet il peut transformer sa couleur et vous rajoutera, telle une aura de combat, un bonus de Charisme non-négligeable dans toute situation IRL! Seulement, le problème avec l'invocation de cette aura, c'est que vous devez, pour la pratiquer, vous exposer au soleil, respirer de l'Oxygène et même, dans certains cas extrêmes, vous faire interpeler dans la rue... Pour éviter ces désagréments, une seule solution : *l'appareil à UV se branchant sur le port USB* ! Eh oui ! Plus besoin de vous déplacer pour bronzer, vous n'aurez qu'à XP et votre aura se créera d'elle même. Magique.

Les vacances du gamer : le lamer, avec l'aide de Polo, Docteur ès en Lamerie appliqué, spécialité Gros Con

Pour ceux d'entre vous qui n'aiment pas les vacances classiques, avec plages, bronzage et drague, je propose une alternative : les vacances de lamer. Laissez moi vous expliquer le concept. Toute l'année le vaillant gamer aura suivi les routes de la bonté et de la gentillesse, le

tout en restant dans les règles et en aidant son prochain, mais les vacances arrivées, ce gamer en aura marre de toute cette mascarade, il aura envie de se défouler, faire son boulet, son lamer, son connard. C'est là que Docteur Polo, Connard professionnel, intervient avec ses conseils de lamerie facile, sur WoW, principalement.

Polo : Mes vacances parfaites ? C'est vite vu, un endroit où on peut faire du PvP d'enculé, un endroit où on peut se démerder pour que les ennemis se fasse niquer par les gardes. Mais moi je suis un connard, il y a que l'aspect connardise qui m'intéresse, c'est ça mes vacances, faire chier le monde.

Moi : Des points particuliers ?

Polo : Eh bien dans WoW, à Booty Bay, tu vas à la proue, à l'avant du bateau avec un mec de la faction adverse, et tu le stun au DERNIER moment avant l'écran de chargement. Là il va se retrouver au beau milieu de la mer, avec 20 km de nage devant lui, donc il a le temps de mourir plusieurs fois, d'avoir son stuff à 0 % et un max de malus partout. Pendant ce temps-là, toi, tu rigoles. Sinon, un truc qu'on faisait avec mes gros cons d'a51, c'était d'aller attaquer les mecs dans Gadgetzan avec nos pets, et, dès que le mec attaquait le pet par reflexe, bah il se faisait trépaner par les gardes, ensuite, tu pouvais aller le /taunt /rude /lol, c'était le bon temps :')

Moi : Hum, d'accord, et euh d'autres techniques de connard à conseiller à nos fidèles lecteurs ?

Polo : Près d'Ahn Quiraj, il y a une auberge dans laquelle il y a une spot de non-aggro, en gros les gardes te voient pas et toi tu gank tous les noobs qui passent. Jouissif. Ah oui aussi, un truc que je faisais : je prenais le compte d'un pote dans la faction adverse, mon pote faisait un contrôle mental sur un mec de ma faction, et je le défonçais.

Moi : Laisse-moi deviner, tu joues Spy sur TF2.

Polo : Ouais, que ça et Lame Engineer Sentry, je suis un pro pour placer des sentry de connard, où personne les voit et où elle font un max de dégâts. Toute façon ces deux classes c'est les classes de connard. Mais tu sais être un bon lamer ça s'entretient, moi tu vois pour 2 h de jeu, j'ai une heure de gaming normal, et une heure réservée au lame, avec fake nick et tout.

Moi : Ah ouais ? Fake nick carrément ?

Polo : Bah, pourrir son nick "officiel", ça craint, surtout si t'es engagé dans des leagues ou que t'as des "*responsabilités*" dans une communauté. Le principe, c'est de se faire un bon gros fake pour pouvoir pourrir les games et lamer comme un connard. Plus le fake est débile, plus ça marche. Les meilleurs fakes se font à base de 666, xXx, DarkShadow et autres NightmareKiller. Quand je joue à DotA avec ma bande de gros cons, on utilise souvent le fake ultime : xXxNaruto666xXx, avec un pseudo comme ça, t'es sur à 100% de trouver des mecs qui veulent se faire plaisir, sauf qu'ils prennent cher ...

Moi : Edifiant. Une dernière anecdote ?

Polo : De toute les lameries que j'ai pu faire, ce qui me faisait le plus rire, c'était de noyer les gnomes dans des flaques d'eau. Faut imaginer la situation, tu choppes un gnome, tu le disable non stop dans une flaque, jusqu'à ce qu'il se noie. Mourir noyé dans une flaque, quelle classe !!!!

Moi : Ahah y a pas à dire, tu Rox Polo.

Polo : Ouais, et toi tu suxx ! Mais je t'aime bien quand même.

Voilà les amis, vous êtes parés à passer de bonnes vacances d'été ! (OUI je sais que c'est la fin, je sais pas, moi, attendez les prochaines ! On devrait normalement en avoir encore trois avant la fin du monde ! C'est largement suffisant) Vous savez maintenant comment trouver des endroits magnifiques online, draguer des filles selon vos besoin, faire comme en vrai et même lamer comme un connard ! En espérant que ça vous servira, je rends l'antenne à vous les studios.

Mr Egg

Comment bien pourrir son année scolaire

Et accessoirement celle des autres.

Les vacances, moment adulé ou haï du geek, soit parce qu'il ne part pas et qu'il pourra rester connecté quasiment sans aucune interruption sur son Mmorpg/fps/site de poneyz (rayez la/les mentions inutiles), soit parce que sa famille aura décidé de partir ailleurs, et que son temps libre sera consacré à chercher un cybercafé / hotspot / cracker la clé wep des voisins (pareil ; le piratage est interdit par la loi locale, à utiliser avec modération). Mais cette magnifique intro est en fait hors-sujet, ça part bien.

Donc je ne vais pas vous parler pour mon premier article des vacances, mais de ce qui vient après (vous voyez, elle n'était pas si hors-sujet que ça mon intro). Car vous voyez arriver ça gros comme une maison, après les vacances arrive la rentrée. Beuh.

La rentrée peut avoir des bons côtés, comme par exemple celui qui sera content de retourner dans sa chère chambre après avoir erré dans toute la ville à la recherche d'un cybercafé/hotspot/cracker la clé wep du voisin qui s'avérait être le maire du patelin. Mais la plupart du temps, rentrée rime avec école. Beua me diriez vous, mais il faut bien étudier plus tard, rmiste n'étant définitivement pas une solution pérenne.

Or, la plupart du temps (j'ai comme la légère impression de me répéter), le geek s'embête en cours. Cet article a donc pour but d'occuper le geek, où diverses solutions seront évoquées ; je décline d'ailleurs toute responsabilité en cas d'accident, c'est que vous avez mal interprété mes paroles.

Bref, rentrons dans le vif du sujet après une intro aussi passionnante que casse-pieds, avec environ une dizaine d'idées classées dans l'ordre alphanumérique trigonométrique des aiguilles d'une montre décroissant.

Feursteuly :

Écoutez. Quoi ? Mais c'est quoi cette idée moisie, je me suis saigné aux quatre veines et j'ai mangé des nouilles pendant deux ans afin de pouvoir acheter ce numéro gratuit de 42, et c'est ce qu'on me donne ??§§11 REMBOURCAY §§

Non, je rigolais.

Prenez des notes exotiques. Cette solution est l'incarnation même de la geekitude pour peu que vous parliez une langue inconnue. En effet, quoi de plus geek que d'écrire ses notes en Klingon, en elfique (Sindarin ou Quenya au choix) ou en 1337 5|°34|< ?

Ceugondely :

Faites une prise d'otages. Il vous suffit pour ça juste un pistolet à billes gagné à la foire de cet été. Ensuite, inventez un motif quelconque genre "*J'en ai assez d'être la tête de turc de la classe*" (at-

tention, si vous êtes dans une nouvelle classe, votre argumentation risque très fortement d'être éventée si vous utilisez cette technique en début d'année), ou bien "*je veux revoir mon ordiiii*". Choisissez un cours où le professeur est un faible, sinon il sera capable de vous maîtriser d'une seule main. De même, évitez les cours d'éducation physique et sportive, vous ne serez pas crédible en maillot de bain et bonnet. Faites aussi attention, vous pourriez y laisser votre vie, en fonction de vos croyances, il n'y a pas de respawn prévu avant un petit bout de temps.

CET ÉLÈVE PRÉPARE UNE PRISE D'OTAGES

Feurdely :

Codez sur votre calculatrice. Si vous êtes au lycée, vous aurez normalement le droit d'avoir une calculatrice graphique, où si le modèle n'est pas trop pourri, vous pourrez développer des petits programmes sympathiques comme un "*plus ou moins*" ou un clone de snake. Par contre, si les talents sont au rendez-vous, vous serez très certainement à même de faire un portage de DooM sur votre calculatrice Casio (véridique).

Mais si décidément la programmation n'est pas votre tasse de thé, vous pouvez toujours chercher sur Internet, il y a de nombreux sites proposant les programmes sus-cités, ainsi que bien d'autres. Reste plus qu'à vous trouver des bons arguments pour expliquer la présence de la calculatrice en français.

Fourfeuly :

Jouez avec votre téléphone portable. Tous les geeks ont en effet un téléphone portable, que ce soit un nostalgique du 3310 ou un accroc au dernier téléphone I-Tech bidouillé.

Tous proposent des jeux pouvant occuper un petit bout de temps, certains étant même bien chronophages et addictifs (essayez donc de jouer à Tetris, si vous n'êtes pas trop nul, vous devriez tenir au moins une demi-heure). En plus, il existe aussi pas mal de site proposant de télécharger des jeux pour téléphone portable. Faites tout de même attention à ne pas hurler en cours parce que vous étiez à deux doigts de battre votre record au casse-brique.

Failleveuly :

Créez de l'animation. Comment ? Et bien en apportant discrètement votre animal de compagnie, et en le relâchant dans la salle du cours. Effet garanti entre ceux qui aiment les animaux et qui vont vouloir le toucher, et ceux qui en ont horreur et qui se mettront à avoir des réactions bizarres. Mention spéciale aux possesseur de NAC (Nouveaux Animaux de Compagnie), du genre mygale ou serpent, ça sera du plus bel effet. Attention, si votre animal de compagnie est un berger allemand de sept ans, alors vous risquez d'avoir un peu du mal à le faire entrer frauduleusement.

De même, je suis formel, un ordinateur n'est PAS un animal de compagnie, de même que le mulot que vous martyrisez à cliquer dessus.

CRÉEZ DE L'ANIMATION.

Cixeuly :

Écrivez. Écrire quoi ? Il est marrant lui. Et bien plutôt que de gâcher votre temps le soir à rédiger de longs posts sur des forums, profitez de ce temps libre offert pour le faire en cours. Ainsi vous aurez plus de temps le soir pour regarder des sites de poneyz.

Faisons le tour des possibilités. Vous pouvez par exemple rédiger au brouillon le futur message narrant les aventures de votre personnage dans un forum RP. Ou alors rédactionner votre futur article de blog ; comme ça vous aurez tout votre temps de rajouter les fautes d'orthographe et de génocider la grammaire. Sinon, en désespoir de cause vous pouvez toujours préparer un message d'insulte à l'attention de la rédaction de 42 (je sens que c'est pas comme ça qu'ils vont choisir mon article), ou alors une déclaration d'amour fou au meilleurs

webzine gratuit des basfonds de l'intra-web qu'il soit (oui je sais, je me rattrape comme je peux). Voire si vous êtes vraiment désespérés, vous pouvez écrire dans la marge de vos cours le prochain article que vous allez soumettre à la charmante rédaction de 42 (holl maille kissizes).

Sèveuneuly :

N'y allez pas. Car en effet, si vous vous embêtez en cours comme un kevin banni pour la quarante-et-unième fois du forum de jeuxvidéo.com, le mieux pour votre entourage est peut-être que vous vous auto-bannissiez des salles de cours. S'en suivra alors une longue et exaltante période de manque d'inspiration (un peu comme celle que je traverse alors que j'écris ces lignes) où il vous faudra trouver des excuses afin de justifier vos absences.

Attention, je tiens à signaler que "*Il fallait que je loot l'épée Vorpal verte +42 en coupage de tête, qui boit de la bière*" n'est pas une excuse valable. De même, "*mon chien m'a mangé*" n'est pas très crédible. Pensez aussi à tenir un véritable agenda de toutes vos tontes, oncles et grands-parents n'ayant pas survécu à la canicule de l'année dernière, afin d'éviter que pour la troisième fois depuis le début de l'année, votre grand-mère meure, même si elle a beaucoup souffert.

Aïlleuteuly :

Pen spinnez. Pen quoi ? Tout le monde a sûrement déjà entendu parler de l'art du tournage d'effaceur, plus connu sous le nom de pen spinning. Car en effet, qui n'a pas au moins une personne dans sa classe qui s'amuse à faire tourner un stylo autour de son pouce. Figure qui semble au début bien compliquée, mais qui n'est en fait qu'un balbutiement.

Devenez donc un PGM du stylo tournant, vous avez tout le temps de vous entraîner en cours. Au début, cela énervera votre entourage ainsi que les professeurs car les chutes incessantes du stylo facétieux produiront un bruit assez agaçant. Mais si vous passez outre ces difficultés (en étalant plein de feuilles sur la table pour amortir la chute par exemple), alors vous deviendrez une bête de foire, voire même attention, cela pourrait vous rapporter un bonus de sociabilité !!!!§§11&&

Naïlleuneuly :

Dessinez. C'est d'ailleurs la méthode que j'utilisais personnellement, spécialement en philosophie (ce qui explique peut-être pourquoi j'ai eu 3 au bac <mod raconte ma life off>).

Prenez la moindre feuille que les professeurs distribueront, et gribouillez allègrement le verso. Vous avez planté votre coup ? C'est pas grave, y'en aura sûrement encore plein d'autres. Au début ça ne sera certainement pas très faramineux, mais au fur et à mesure, vous devriez très certainement être en mesure de faire des gribouillis plutôt acceptables. Mais peut-être vous manquera-t-il de l'inspiration. Alors puisez dans votre esprit geek : dessinez des tux cassant des fenêtres, des elfes ou des guerriers armées de KQLQSHS qui massacrent du n00b.

Encore faut-il que vous ayez un léger talent, sinon rabattez vous vers la solution de secours : faites des graffitis. Remplissez le moindre blanc de toutes les feuilles qui vous passent sous la main d'inscriptions telles que "*Wind0w$ ça SuxXx$!!§§1*" ou alors "*I'm H4xXx0rr !!§§é*" (insistez bien sur les fautes de frappe), ou bien des blagues geeks comme "*The Peugeot 503 doesn't work*".

Conclusionnage

Et voilà, on arrive mine de rien à la fin de l'article, et je ne sais pas si vous êtes tellement plus arrangés qu'au début, mais je vous souhaite tout de même bon courage pour vous occuper pendant ces longues heures qui vous séparent des deux prochains mois de vacances, l'année prochaine. À propos (en anglais dans le texte), si vous avez des réclamations contre les inepties que j'ai proposées, allez donc pourrir le forum de 42, ils en seront sûrement ravis.

eat you potato

Les métalleux c'est le mal !

LOL, Métal !

Vous avez tous pu découvrir l'univers du métal via Draxx, notre rédacteur poilu du menton : la musique qui déchire le tympan, les festivals, la bière, les cheveux longs, la sueurs et les vêtements noirs. Cependant il y a une face cachée à cet univers, face qu'il ignore délibérément dans ses articles, car cela révélerait la vraie nature du métalleux. En effet, le métalleux est bien pire que le gothique, le rappeur (et non raper, pas la même chose attention), ou encore le fan de country (très dangereux quand il est poussé dans ses retranchements).

Le Métalleux pollue !

C'est prouvé par de nombreuses études scientifiques, le métalleux est le plus gros pollueur, surtout en automobile. Voici un exemple concret pour vous montrer l'étendue de son potentiel destructeur :

L'amateur de musique lambda, en écoutant une chanson classique comme le fameux "*ma soirée MSN*" (découvrez ce chef-d'oeuvre : http://www.youtube.com/watch?v=h1FilAc7nXg) roule environ à 75 sur une nationale limitée à 90, rien de grave donc.

Le métalleux lui, en tant que rageux de base, écoutera quelque chose comme "*Blood and Thunder*" de Mastodon et risque de faire du 140 sur la même nationale, surtout si il arrive au fucking solo SPLIT YOUR LUNGS WITH BLOOD AND THUNDER WHEN YOU SEE THE WHITE WHALE §§. Bref ça pollue !

Pour les transports en commun c'est encore pire car en faisant des pogos et des headbangs en groupe ils réduisent la vitesse du transport et surtout mettent en danger la vie d'autrui. Sans compter la petite vieille qui fera une crise cardiaque quand le métalleux derrière elle beuglera "*BLOOD FIRE WAR HATE §*".

Le Métalleux est un barbare

Eh oui, comme vu ci-dessus, le métalleux ne sait pas d'adapter aux normes et marquera immanquablement son territoire en hurlant des choses incompréhensibles comme "ROOTS BLOODY ROOTS", en sautant dans tous les sens et en faisant des gestes grossiers de la main.

De plus, Il est prouvé que les peuplades les plus féroces étaient des métalleux :

- les Vikings (Vinking metal)
- les Spartes (Power metal)
- les Templiers (Christian metal)
- les Mongols (Death metal)

Des études scientifiques ont prouvé que les vikings exposaient très tôt leurs enfants au Métal pour leur faire obtenir des pouvoirs surhumains.

Donc attention à ton sac à main mamie, si tu croises un métalleux il risque forte-

ment de te l'arracher, de le violer et de faire caca dedans. Et il te le rendra après bien sûr. Sans ton argent (mais avec le caca).

(n.b. : Les Mayas et Incas étaient des putains de hippies, faut pas être étonnés qu'ils aient disparus !)

Le Métalleux ne respecte pas le patrimoine français

Eh oui, si vous parvenez à entendre les paroles derrières tout ce bordel d'instruments, vous entendrez des mots en anglais !!! Avec quelques variantes nordiques, allemandes ou espagnole, mais très rarement français !

Ces jeunes métalleux ne respectent pas les bonnes vieilles valeurs du Rock Français comme Dick Rivers, Johnny Hallyday, Eddy Mitchell ou encore Bernard Lavilliers.

Le pire, c'est que même les groupes de métal français s'efforcent à chanter en anglais, on dirait qu'ils ont honte d'être français !! La Sacem devrait mettre en place un programme de parrainage pour que les légendes du rock français encore vivantes donnent un coup de main aux groupes de métal français.

Le Métalleux n'est pas propre

Comme vous avez pu le remarquer, le métalleux possède la plupart du temps une longue crinière qu'il secoue quand il headbang en écoutant sa musique.
Le secret des métalleux pour avoir des cheveux qui headbang parfaitement est de ne pas les laver ! En effet, si vous lavez régulièrement vos cheveux longs, ils seront très soyeux et très doux, ce que le métalleux veut éviter à tout prix, il ne veut pas ressembler à Francis Lalanne non plus.

HELL YEAH ! METAL !

Pas de soucis pour le métalleux, qui ne prendra pas soin de ses cheveux, ni de ses vêtements d'ailleurs. L'odeur de bière sur sa veste, vous ne pensiez pas que c'était accidentel quand même !

Le métalleux n'est pas original

C'est quelque chose qui devient vite lassant quand on écoute du métal (enfin, si vos tympans survivent) : les "*paroles de chansons*" se ressemblent toutes !

Ce que les groupes de métal ne vous disent pas, c'est que pour écrire leurs chansons, ils sont obligés d'utiliser un livre de mots, le "*Official dictionnary of metal*" d'où ils vont tirer toutes leurs paroles en combinant des mots et des expressions.

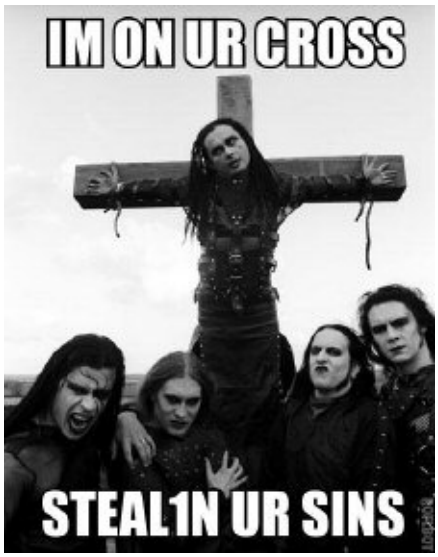
Un extrait de ce dictionnaire :
"*Metal, Steel, Hammer, Kingdom, Kings, Glory, Thunder, Wind, Into the Fight, Kill, Battle, Fire, Fate, Thor, Pain, Blood, Power, True, Sword, Steel, Sword made of steel that has blood on it, Odin, Vikings, From the North, To the South, Honor, To the Black of the Night, Die, Death, Born to die, etc...*"

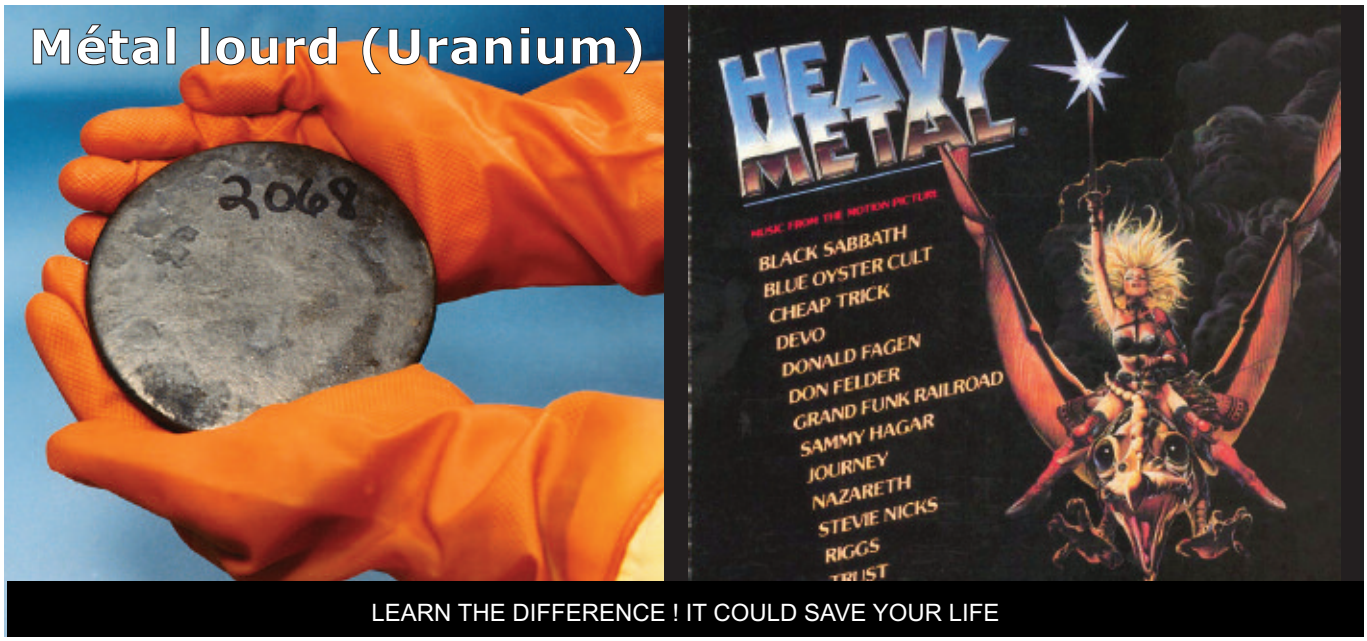
Vous vous doutez bien qu'avec ce type de limitations les chansons se ressemblent toutes !

Donc, si vous croisez un métalleux, soyez extrêmement vigilant, il pourrait vous hurler dessus, vous voler votre argent, vous violer, vous dévorer et vous tuer (et pas forcément dans cet ordre !!!)

/sarcasm.

Jenrathy

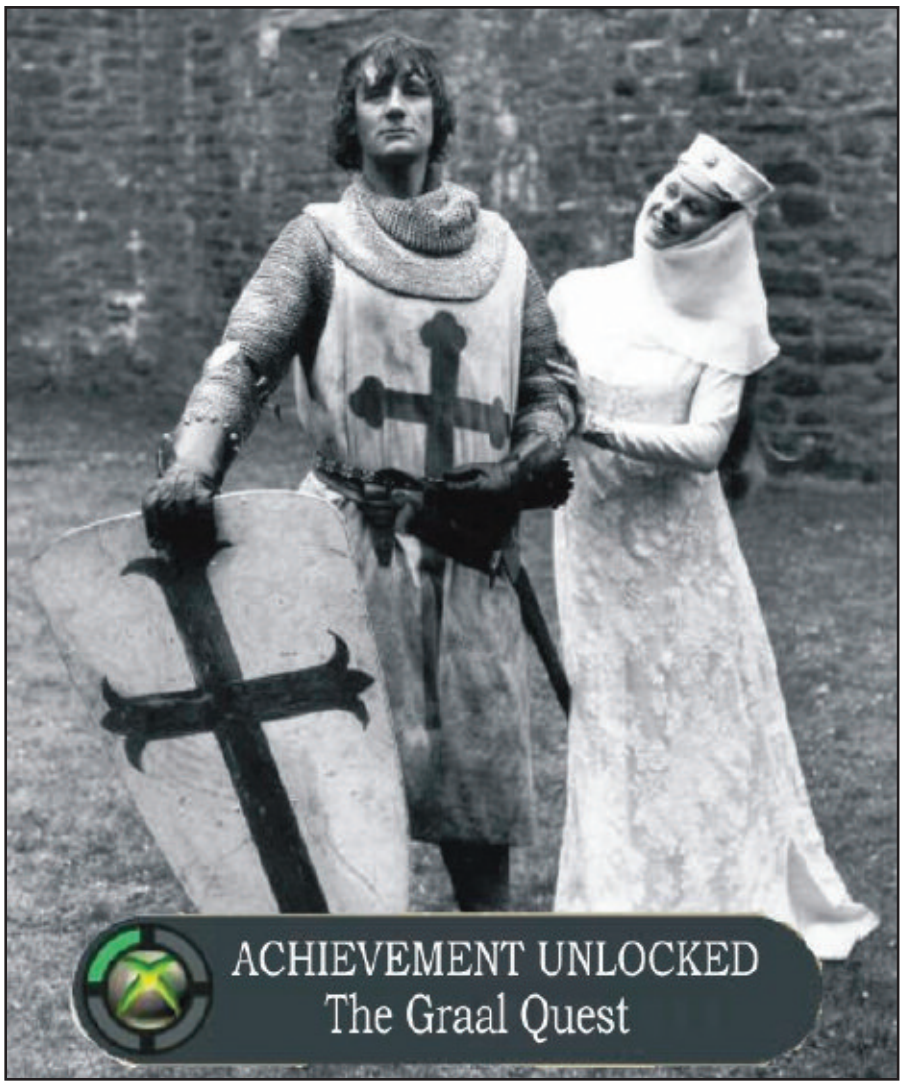




La quête du Graal (partie 1)

Mythes et Légendes (et blattes aussi)

Salut les mous, alors les ouacances ? Bien ou bien ? Bon pour la rentrée, inauguration d'une nouvelle rubrique qui interviendra probablement de manière totalement aléatoire dans les prochains numéros de 42. Dans cette rubrique, il sera question pour nous d'élargir vos connaissances (et les nôtres aussi du coup) en relatant des contes ou des légendes à notre manière. Pour ce premier essai, je m'attaque à une partie des légendes arthuriennes via le symbole même des chevaliers de la Table Ronde et la quête du Graal. Alors toi lecteur, tu lis bien tout ça, et quand t'as fini, tu te rends sur le forum, et normalement tu devrais y trouver un topic dédié qui te permettra de t'exprimer sur ce que tu en penses, pour savoir si on continue sur cette idée de temps en temps, ou si c'est toupourilol stop lé fré (et on t'en sera bien thx de nous le faire savoir.) Je précise tout de suite à ceux qui connaissent la légende, que j'ai pris un ou deux raccourcis en n'évoquant pas certaines aventures, histoire que l'article ne fasse pas 42 pages. Sur ce, enjouaille !



Tout commence un lundi, un lundi de Pentecôte même, vous savez celui qui n'est plus férié pour soi-disant donner des sous au 3e âge. Le roi Arthur, pur rebelz dans l'âme, a décidé de ne pas travailler quand même et de réunir ses proches potes chevaliers autour d'une Table Ronde dans son château de Camelot, sans doute pour une journée JdR ou une lan, qui sait.

Parmi ses amis, on trouve toute une pétée de bonshommes sans importance pour le récit qui va suivre, donc j'en parle pas, on retiendra seulement la présence de cet ahuri de Perceval, cet enfoiré de Lancelot.

Perceval, il est devenu chevalier un peu par hasard. Sa mère l'a embarqué dans les bois quand il était petit pour éviter qu'il ne devienne chevalier, et du coup il s'est retrouvé à parler aux arbres, à manger des champignons, ce qui en terme d'éducation et de culture générale ne fait pas de lui la lumière du phaaaaaaare d'Aleeeexandrieee ouhau ouho ouho ouho (hum). Par contre vivre dans la nature lui a donné la capacité d'être super vif et adroit. Et c'est un jour en voyant passer dans les bois un groupe d'hommes en armures qu'il a décidé de les suivre. Du coup, ça fait de lui un chevalier avec un gros bonus en dextérité, mais un gros malus en intelligence, on peut pas tout avoir.

Lancelot du Lac quant à lui était prédestiné. Il aurait été élevé par des fées des eaux dans un palais enchanté. Avec une enfance pareille, on peut se dire qu'il est sûrement devenu payday comme un foc (zenito, tu me corriges pas ça, c'est bien de la voile qui se prend tout par derrière dont on parle dans cette expression, classe riprizent) mais même pas, dites donc. Au contraire, c'est devenu un gros PGM et il a tendance à déboîter n'importe qui en PvP. Bon à côté de sa capacité de roxxor, il faut quand même savoir que c'est un enfoiré puisqu'il n'a qu'une idée en tête, c'est de motoculter Guenièvre, la femme d'Arthur, et accessoirement la reine… Bravo l'amitié, bel exemple !!!

Au total, Arthur et ses amis sont 11 autour de la Table Ronde. Et vous vous dites sans doute "*omého, ils sont pas censés être 12 les Chevaliers de la Table Ronde ?!? Comme dans l'invoc de FF7 ?*"

Et bien oui mais non.

Car un des sièges est désespérément vide, suite à une prédiction du vieux du village, un certain Merlin, qui a décidé que seul le chevalier qui accomplirait la quête du Graal pourrait s'y asseoir. Si jamais quelqu'un pose son fessier dessus sans le mériter, il se prend un sort de pounage qui l'éjecte et le casse en deux ou pire. Du coup tout le monde appelle ça le Siège Périlleux, comme le saut périlleux, mais Arthur trouvait pas ça pratique de s'asseoir sur un seau, donc on en est resté au siège.

En attendant, depuis qu'Arthur est roi, il attend la venue du gars digne de prendre place à la Table Ronde. Grosse patience le roi, surtout que la malédiction du Graal s'intensifie, et que le royaume est sans cesse attaqué par des ennemis dont l'origine est aussi humaine que magique, même la terre de Bretagne semble maudite. Et seul l'accomplissement de la quête du Graal pourra mettre fin à ce merdier sans nom et rendre au royaume de Bretagne sa splendeur et sa paix.

Wait ? What ? La quête du Graal ?

Il existe un château dont on ne trouve le chemin qu'à la suite d'aventures, qui serait le théâtre de cérémonies mystérieuses autour du vase surnaturel, le château de Corbenic. Le roi de ce château, le Roi Pêcheur, attend la venue du héros du Graal, qui le délivrera de sa malédiction. Il est privé de mouvement par une sale blessure moche et attend une mort qui ne vient pas. L'achèvement de la quête du Graal lui autorisera enfin de mourir, et dans le même temps lèvera tous les maléfices qui pourrissent la terre… (les trucs avec les fleurs qui poussent, les oiseaux qui chantent, les machins à la Disney, quoi). Et en plus d'avoir trouvé le Graal, le héros pourra poser son fondement sur le Siège Périlleux de la Table Ronde, c'te chance.

M'enfin en attendant, à Camelot, c'est l'heure de casser la croûte, et pile poil quand tout le monde allait se mettre à table, un valet entre dans la grande salle en braillant qu'un caillou flotte sur le fleuve en contrebas. Du coup, comme dans les films, tout le monde se lève et se rend sur la rive pour voir la caillasse en polystyrène. Seulement voilà, le caillou est en fait un rocher en marbre rouge bien gros, dans lequel est fichée une épée. Une plaque est comme par hasard apposée sur la roche, et on peut y lire ces mots :

"Nul ne me tirera d'ici, hormis celui qui doit me prendre à son côté ; et celui là sera le meilleur chevalier du monde."

A la lecture du truc, tous les regards se tournent évidement vers Lancelot (Arthur a déjà Excalibur à la ceinture, faut pas abuser non plus). Mais Lancelot refuse de s'y risquer, la trouille d'une malédiction ou un truc du genre. Heureusement qu'il y a l'insouciant Perceval pour s'en occuper, mais sans succès. Du coup, faute de réussite, tout le monde repart se remplir la panse en laissant en plan le caillou et l'épée, parce que bon, on déconne pas avec la nourriture à Camelot.

Après avoir tout juste fini le pâté et le saucisson, les portes et les fenêtres de la salle se ferment sans aucune intervention de qui que ce soit (oh tu le sens le gros mystère), et s'avancent alors deux bonshommes. (que personne n'a vu entrer, le hasard comme par hasard). On y reconnaît ce vieux filou de Merlin, accompagné d'un d'jeun'z dans une armure vermeille, présenté par l'ancêtre comme le descendant du roi David, celui qui délivrera le monde des maléfices. (woot hein ?)

Après quoi Merlin mène le chevalier vers la Table Ronde et lui dit de s'asseoir sur

L'invocation chevalier de la table ronde de FFVII !
L'invocation la plus badass du jeu !

le Siège Périlleux. Quelques-uns dans la salle sont déjà mort de lol à l'idée de voir l'éjection prochaine du freluquet, mais à la surprise générale, sur le haut du dossier du siège apparaissent des lettres dorées inscrivant le nom de Galaad. Merlin, content de son coup, sort alors de la salle discretos et quitte le château aussi vite qu'il est arrivé.

Galaad prend donc part au repas, parce que bon, on déconne pas avec la nourriture à Camelot.

À la fin du service, Arthur se décide enfin à aller parler au nouveau venu en lui souhaitant la bienvenue et en le remerciant d'avance pour les bienfaits qu'il accomplira. Il en profite pour l'embarquer sur la rive du fleuve où attendent toujours l'épée et le caillou de marbre rouge.

Pendant ce temps, les ~~chaudasses~~ dames de la cour détaillent Galaad de la tête au pied, lui trouvant quand même une certaine ressemblance avec Lancelot. Ce qui ne manque pas de rappeler à la reine que ce gueux de Lancelot avait été quelques années auparavant culbuter une reine dans un autre château et qu'était né de cette sauterie un enfant prénommé Galaad, comme par hasard !! Une fois devant la caillasse magique, Galaad saisit l'épée et la retire comme si elle était fichée dans du beurre, c'te honte pour les autres. Mais au moins, Arthur sait que les aventures du Graal vont démarrer, que ça va probablement chier des bulles, et que bientôt la Terre ~~du Milieu~~ de Bretagne sera libérée. Une chouette occas' de faire péter la poire et le saucisson, parce que bon, on déconne pas avec la nourriture à Camelot.
Au repas du soir (oui encore à table, parce que bon, on déconne pas avec la nourriture à Camelot), alors que ça picole et que ça ripaille autour de la Table Ronde, un coup de tonnerre se fait entendre, faisant tout trembler, du dentier du vieux sénéchal aux boules de geisha de la reine, après quoi un rayon de soleil d'une luminosité über lumineuse entre dans la salle, stoppant net toute la festingre, et instaurant un silence de mort. Alors le Graal apparaît voilé de soie blanche, flottant dans l'air. Il fait le tour de la table et au fur et à mesure de son avancée, celle-ci se charge de plats trop bons et en quantité, après quoi le vase disparaît, emportant avec lui le silence qu'il avait amené. Arthur remercie Dieu pour sa bonté, tandis que Gauvin, déjà pas mal aviné par le début du repas, se lève et déclare haut et fort que ça lui a troué le cul, et que du coup, il partira dès le lendemain à la recherche du château de Corbenic et qu'il ne rentrera à Camelot qu'après avoir pu voir le Graal de près. (Ou s'être fait déglingué par un quelconque enchantement.)

- Pourquoi Galaad a un super fauteuil et nous juste des tabourets pourris ?
- La ferme Perceval !

Les autres chevaliers, pas beaucoup plus frais, l'applaudissent et décident la même chose. Survient alors le premier Facepalm de l'histoire par Arthur lui-même.

Dès le départ, les chevaliers décident de faire des groupes, histoire d'augmenter les chances de torcher les quêtes plus vite, en chevauchant au hasard.

La quête de l'écu, le pr0n de ceux qui vont pas à l'école (ce jeu de mot foireux est sponsorisé par Jean Roucas himself)

Après trois ou quatre jours de ballade, Galaad arrive dans une abbaye où sont déjà Yvain et le roi Baudemagu (eux aussi de la Table Ronde). En ce lieu se trouverait un écu (un bouclier quoi) qui ne pourrait être pris sans recevoir une bonne branlée, voire la mort dans l'instant. Le lendemain, Baudemagu, à qui on la fait pas, prend le bouclier, sa lance et son cheval et quitte l'abbaye, suivi de

son écuyer. Un chevalier en armure blanche surgit alors et le charge, en prenant bien soin de le défoncer comme il faut et s'adresse ensuite à l'écuyer en lui ordonnant de donner l'écu au Bon Chevalier qui se nomme Galaad, en n'oubliant pas de ramener à l'abbaye son maître qui pisse un peu le sang et en fout partout.

Une fois en possession du bouclier, Galaad sort à son tour, prêt à trouver sur sa route le chevalier à l'armure blanche, et comme prévu, celui-ci apparaît mais au lieu de charger comme il l'a fait sur Baudemagu, il salue Galaad et lui compte l'histoire du bouclier soit disant maudit **(Voir encart)** et lui annonce qu'il lui est destiné (Guy Marchand ripriZente) avant de disparaître sans même avoir donné son nom.

Le château des pucelles

Quelques jours plus tard, Galaad se trouve au pied d'un château, tenu par sept frères qui capturaient toutes les pucelles de passage pour… euh… les garder au frais. La coutume du château veut que chaque chevalier errant affronte les sept frères en même temps. Alors z'imaginez bien qu'avec une Vorpale Pedoslayer +12 et un bouclier JC powered, Galaad a vite fait de les désosser et libérer le château de ces mécréants, geaygeay Galaad, aventure n°2 terminée.

La honte de Lancelot

De nouveau quelques jours plus tard, Galaad entre dans la forêt Gaste, endroit redouté et sans doute maudit (comme tout le reste en fait) où il croise Lancelot et Perceval qui avaient décidé de faire route ensemble. Ne reconnaissant pas Galaad (pourtant une armure vermeille et une épée sortie d'un caillou qui flotte, ça court pas les rues), ils le provoquent et se lattent furieusement, mais encore un coup Galaad est plus roxxor que les autres et après les avoir mis à terre, il s'en va, tranquillou.

Perceval, conscient qu'il ne rattrapera pas le chevalier, et qui n'a pas envie de prendre une deuxième dérouillée, décide de rejoindre des chemins plus cléments pour éviter de passer la nuit dans la forêt de Gaste, tandis que Lancelot, peu habitué à finir le cul dans les ronces, veut absolument savoir qui l'a vaincu. Il part donc sur sa trace, complètement à l'aveuglette puisque la nuit tombe et que sous les frondaisons, la lumière est aussi intense que dans un four à pain éteint. Du coup, arrive ce qui doit arriver, Lancelot se perd et arrive finalement à une croisée de chemins ou se dresse un calvaire et une chapelle. Après avoir attaché son cheval et posé son bouclier, il pousse la porte de la chapelle mais se trouve face à une grille en bonne ferraille bien solide. Au fond de la chapelle il peut

L'HISTOIRE DE L'ÉCU

Franchement, trop merci pour l'écu Dieu ! T'assures mec !

Quarante-deux ans après la passion du Christ (comme par hasard !!!), Joseph d'Arimathie (celui qui a dégrafé le cloué de sa croix et fut le premier gardien du Graal) partit pour Jérusalem. En chemin, il s'arrêta à Sarras, tenue par le roi sarrasin (rien à voir avec les galettes, hein) Evalach, alors en guerre avec Tholomer, son voisin. Le fils de Joseph, un dénommé Josephe (ouais à l'époque il se faisait pas chier avec les prénoms) annonça à Evalach que s'il restait payen, il prendrait une raclée à la prochaine bataille.

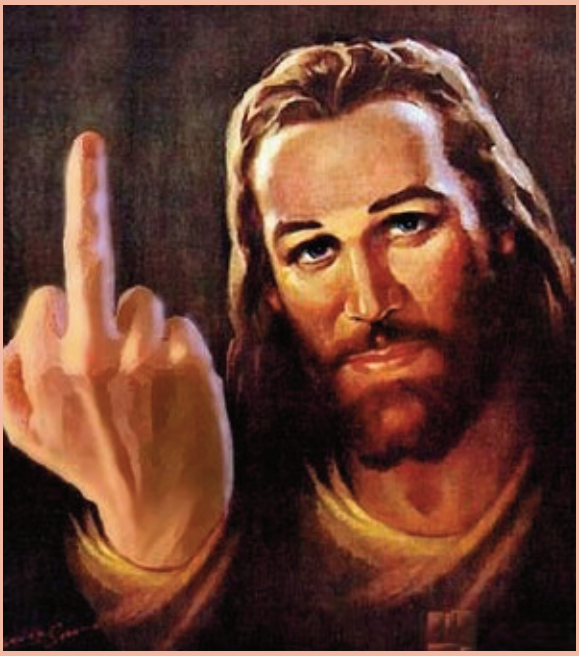
Du coup il lui récita la Bible pas encore écrite, histoire d'initier Evalach au concept du christianisme. Puis il saisit un écu blanc sur lequel il traça une croix vermeille et déclara que lorsque Tholomer prendrait le dessus, il faudrait alors qu'Evalach découvre la croix et invoque ~~la Force~~ l'aide de Dieu. Comme de par hasard, sur le champ de bataille, alors que Tholomet allait salader grave Evalach, celui-ci découvrit l'écu et wtfbbq ce n'était plus une croix vermeille, mais l'image du crucifié tout plein de sang à la place !!! Sur quoi, il mit sa race à Tholomer et rentra victorieux à Sarras, (ahah sa race à Sarras) pour se faire baptiser et garder l'écu comme une 'utain de relique. Des années après, en Grande-Bretagne, alors que Josephe était en train de mourir, il retraça la croix de son sang sur l'écu d'Evalach, en prophétisant qu'il garderait ses couleurs jusqu'à la fin des temps, et n'appartiendrait plus à personne d'autre qu'au Bon Chevalier (donc Galaad pour les deux du fond qui roupillent).

apercevoir un autel, des cierges allumés, et quelques objets qui valent moult PO. Étrange vu l'endroit, Lancelot se résout à s'endormir au pied du calvaire en attendant la levée du soleil.

Plus tard dans la nuit, arrive tirée par deux chevaux une brouette (une grosse hein) sur laquelle gît un chevalier blessé. Il s'arrête devant Lancelot, l'observe, mais celui-ci ne peut pas bouger ni parler, juste regarder et écouter (la loose, hein). Le chevalier blessé se plaint et gémit et implore la venue prochaine du Graal pour mettre fin à ses douleurs, et le hasard comme par hasard, la grille de la chapelle s'ouvre alors et s'avance dans un rayon de lumière tout un merdier de trucs et de machins lootables, dont le Graal. Le chevalier guérit dans l'instant et tombe de sa brouette, endormi. Le Graal flotte dans les airs quelques minutes, puis repart dans la chapelle ni vu ni connu. Le chevalier plus du tout blessé se réveille alors que son écuyer le rejoint. La vue de Lancelot toujours à terre, et toujours dans l'impossibilité de s'exprimer ou bouger lui laisse penser que ce dernier est tout décédé. Du coup, voyant le cheval, le heaume, le bouclier et l'épée, il s'en empare, laissant le meilleur chevalier du monde comme un pouilleux sur le bord du chemin. Peu après leur départ, Lancelot parvient de nouveau à bouger, et premier réflexe, il court vers la chapelle pour essayer de voir le Graal, mais niet, nada, que dalle, à part une grosse voix qui fait peur qui le traite d'impur, de gougnafier et autre sac à viande et lui ordonne de partir de ce lieu sacré. C'est seulement à ce moment qu'il se rend compte qu'il s'est fait tout dépouiller et que les évènements de la nuit étaient réels. Du coup il a bien les boules, les glandes, les crottes de nez qui pendent car il se rend compte de ses misérables actes passés. Les boules à mooort, il sait dès lors que sa bonne fortune dépendra de sa rédemption et de l'humeur changeante de celui qui a fait le monde en sept jours.

Le chevalier noir de la table ronde ! Worst crossover EVER !

LE ROI BLESSÉ



Un jour où le Graal était en train de faire ses tours de passe-passe, Evalach voulut le voir de près, le truc super interdit. Une grosse voix lui ordonna de s'arrêter, puisque personne n'a le droit de voir le Graal de près. Mais comme une bonne bourrique qu'il était, Evalach continua, si bien qu'il se mangea de plein fouet un spell "*Nuée*" qui le laissa aveugle, paralysé de tous les membres, et avec tout plein de trous partout dans le corps. Mais comme jusqu'alors il avait toujours servi correctement les intérêts de Djézusse, il ne retrouverait la vue et ne guérirait pas avant d'avoir vu le Bon Chevalier. Super hein, de passer 400 ans en ruine à attendre, trop classe le cadeau du cloué.

Le roi blessé et Perceval

Après avoir quitté Lancelot et avoir vécu quelques aventures sans grand intérêt, Perceval arrive à une grande abbaye fortifiée dans laquelle il est reçu comme un prince malgré sa condition de chevalier errant. Après moult picolage et pétage de bide, il s'endort. Le lendemain matin, à la messe, il voit quelque chose d'étrange. Un homme est allongé sur un lit près de l'autel, et ressemble plus à un cadavre qu'à un curé qui fait la sieste. Mais à la présentation d'une ostie, il s'assoit, découvre son visage des voiles blancs le recouvrant pour laisser apparaître un vieux bonhomme d'au moins trouze mille ans, coiffé d'une couronne d'or, et un nombre de blessures impressionnant. Perceval demande après l'office à un moine de lui expliquer le coup du vieux cadavre ambulant.

Il s'agit en fait d'Evalach **(voir encadré l'histoire de l'écu)** qui est dans cet état depuis près de 400 ans, attendant d'avoir vu le Bon Chevalier **(voir encadré le roi blessé)**. Mais comme Perceval n'est pas ce Bon Chevalier, sa présence dans l'abbaye ne sert à rien, alors tu dégages t'es gentil merci.

L'occasion perdue

Perceval, après encore quelques aventures et rencontres saugrenues, parvient à une rivière sur laquelle passe une barque de bourgeois. À l'arrière se tient un pêcheur, tout peinard et moins doué que Mike Dundee quand il pêche à la grenade qui, en apercevant Perceval,

l'invite dans son château pour la nuit. Ouais à l'époque, ils étaient quand même sacrément babacool hein ? Faute de pouvoir approcher la rive, il indique au chevalier qu'il lui faut remonter la rivière pour trouver le château. Au fur et à mesure qu'il remonte le long de la flotte, le paysage se désole, et à part des terres en friche, rien à voir… Arrivé au château, il est accueilli par des valets qui le mènent à la grande salle où il voit un homme couronné, frêle et infirme, mais assurément un roi. Et le hasard comme par hasard, c'est le pêcheur de tout à l'heure, c'est y pas merveilleux ? Perceval, tout cucul qu'il est, est arrivé à Corbenic et parle avec le Roi du Graal, le Roi Pêcheur, c'te bol. Le soir venu, il se retrouve à table, parce que bon, on déconne pas non plus avec la nourriture à Corbenic, et assiste de nouveau à la magouille du Graal qui fait apparaître des trucs sur les tables. Seulement voilà, il est comme tétanisé, et pendant que tous s'incline au passage du Graal, lui il reste comme deux ronds de flancs, incapable de bouger, de parler. Le lendemain, il se réveille dans une chambre qu'il ne se rappelle même pas avoir rejoint, mettant ça sur le compte d'une gueule de bois de compétition. Seulement ce matin, personne pour l'accueillir, l'aider, et même les portes se ferment sur son passage. Il se retrouve finalement dans la cour du château où l'attend son cheval déjà sellé. À peine a-t-il passé le pont-levis que celui-ci se referme, laissant Perceval comme un couillon dehors, sans qu'il n'ait aucune idée de ce qui s'est passé depuis la veille au soir.

Le roi arthur vu par les Japonais...

En descendant de la montagne à cheeuuuuval, il descend de la montagneuh à cheuvaaaal (hum), il rencontre une jeune fille en pleurs. Elle lui pourrit littéralement la bouche, en lui annonçant qu'il a été trop nul et qu'il n'a pas fait ce qu'il fallait. Perceval a beau être brave et courageux, il est toujours con comme une brique, et c'est ce qui a fait qu'il a loupé ce qui aurait pu finir la quête du Graal, rendre la santé au Roi Pêcheur, et rendre la vie aux terres moisies alentours. Il lui faudrait gagner en sagesse, et pas qu'un peu…

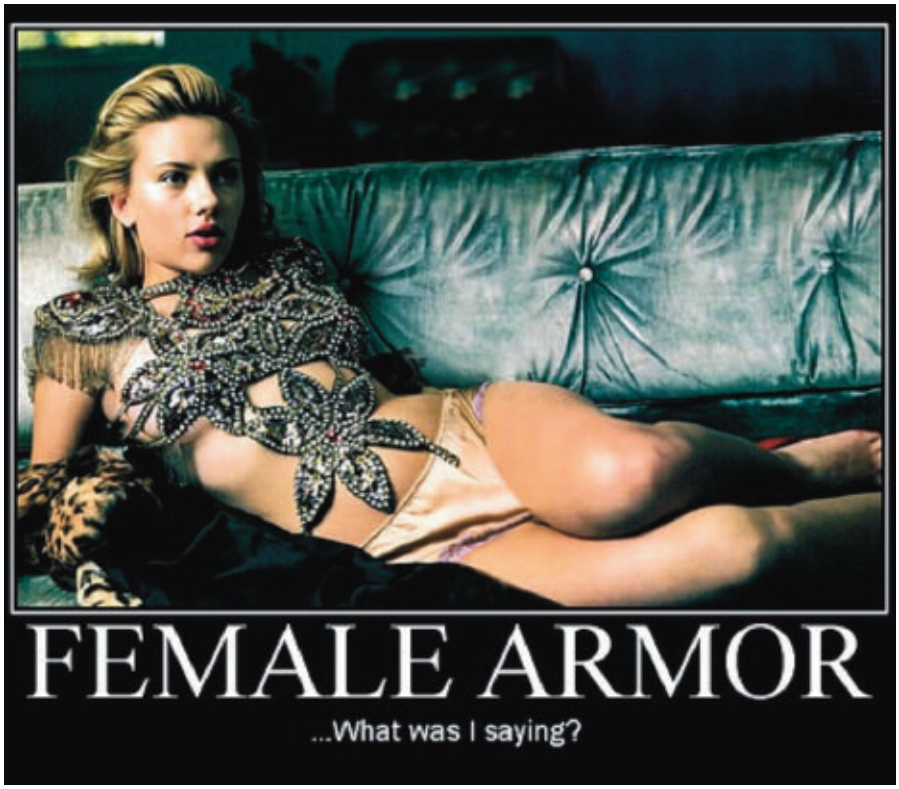
Une quête pleine d'adversaires redoutables.

L'épreuve

Tout dégoûté de s'être fait accablé par une gueuse des bois, Perceval chevauche tout penaud quand soudain il se trouve encerclé par une bonne vingtaine de soldats, sortis d'il ne sait où (pas dsc, un chevalier ne met rien dsc). Il croule rapidement sous le nombre et le hasard comme par hasard, c'est pile poil à ce moment que surgit un chevalier dans une armure toute vermeille, si c'est pas formidable !!! Et combo comme par hasard, à lui tout seul il met le groupe en fuite sauvant ainsi ce bon couillon de Perceval. Galaad, ayant depuis sa dernière aventure un peu glandé devant la télé, s'était trouvé une nouvelle passion, celle des ninjas puisque juste après sa victoire, il décide de partir dans les bois pour ne pas être reconnu. Mais bon, il a beau être couillon le Perceval, on la lui fait pas, hein. Manque de pot, pas moyen de suivre Galaad puisque son cheval est tout décédé suite au combat. Du coup, il reste là, à glander, encore…

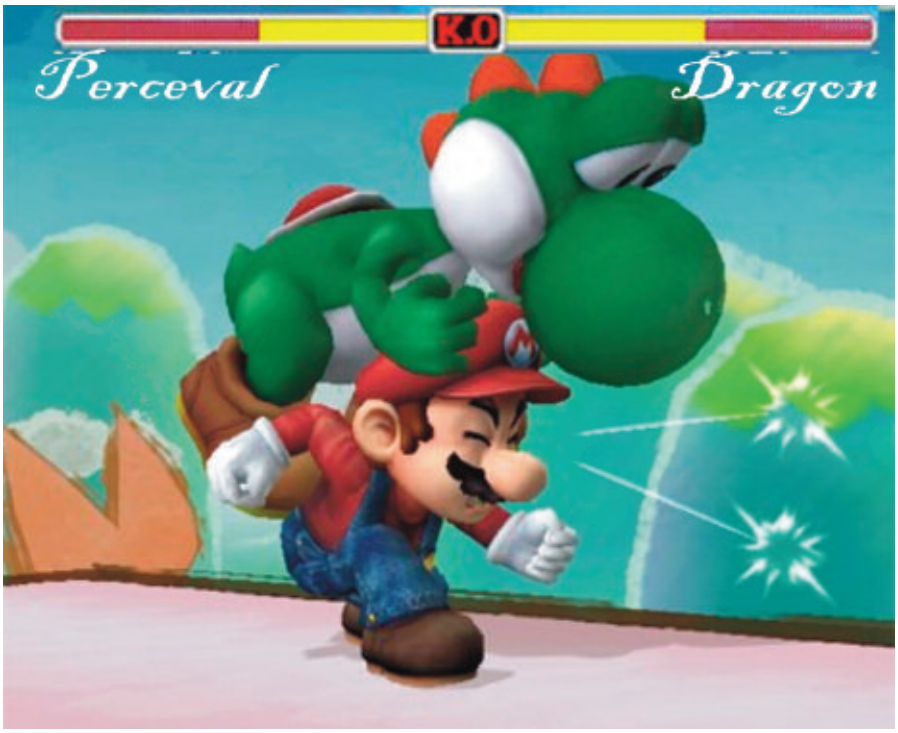
Au milieu de la nuit, enfin milieu et quart milieu et demi, pas sûr, alors qu'il pionce, Perceval est réveillé par une femme qui lui apparaît comme une fée. Sur la promesse qu'il fera ce qu'elle lui

demande au moment où elle le demande, elle lui offre un canasson. Mais pas n'importe quel canasson, un truc à mi chemin entre mon evil petit poneyz et un F16 puisqu'en quelques secondes, Perceval se retrouve à mach2 dans les bois, les plaines, tout ça jusqu'à la mer où le cheval plonge, malgré les *"ohnon steuplé steuplé"* de son cavalier.



Perceval se réveille sur une plage, seeeeul sur le saaableuh, les yeux dans l'eauuuu, son rêve était trop beaaaaau… (hum). Après une inspection rapide, il se rend compte qu'il est sur une île, sans aucune trace de vie humaine ni construction. En escaladant un peu pour trouver un point culminant, il aperçoit un dragon (omgwtfbbqportable !!!) tenant dans sa gueule un lionceau. Pris de pitié, pis bon, faut dire aussi que c'est un chevalier, il décide d'aller salader la tronche du dragon, à grand renfort de *"que pounaide si je faiblis"* et autre *"tayot mon noyau !!!"*. Évidemment s'en suit une baston dantesque avec des effets pyrotechniques à la Mickaël Bay et des cascades à la JP Belmondo. Perceval part les flammes avec son bouclier (sans se brûler le bras, costaud les boucliers de l'époque), et donne des grands coups d'épée si possible sur la tronche du bestiau.

Réussissant par deux fois un jet de dextérité, il parvient à entailler profondément la cuirasse du dragon, avant de remettre l'épée dans la blessure bien ouverte histoire de fracasser le crâne du monstre, qui tombe vaincu. Un lion lui fait la fête, comme un chien à qui on présente un bifteck, pour avoir sauvé le lionceau. Il passe le reste de la journée avec le lion, et la nuit aussi (Non, il ne se passe rien entre eux, bande de gros dégueulasses). Au matin, il voit apparaître une nef qui accoste avec à son bord, une femme dont on dirait qu'elle est *"chewing"* (à condition de rêver d'indien zarbi à moitié à poil) et qui l'invite à monter pour partager une maxi bouffe et profiter de la journée tranquillement. À force de picole et de sous-entendus, Perceval se dit qu'il lui casserait bien les pattes arrières, et sur la promesse qu'il fera ce qu'elle veut si elle s'offre à lui, voilà que la donzelle se retrouve nue sur son lit. Chaud comme une baraque à frites, le chevalier est prêt à sauter dessus quand il se rend compte que son épée est en vrac dans un coin. En tant que chevalier, même s'il a mieux à faire, il décide de la ranger un peu plus dignement, et alors qu'il la saisit et regarde le pommeau et la garde en forme de croix, tout autour de lui se met à disparaître, gonzesse, lit, nef… c'te loose !!! Mais Perceval s'aperçoit que la promesse qu'il avait faite juste avant était en fait un pacte avec le Diable. Coup de bol finalement, le hasard comme par hasard !!! Bon par contre il se rend compte qu'il est encore une fois le couillon de l'histoire, et se lamente de plus belle sur sa plage, seeeeul sur le saaableuh, les yeux dans l'eauuuu, son rêve était trop beaaaaau… (hum).



Le matin suivant, il est réveillé par la voix d'un ange, qui lui annonce qu'il est pardonné parce qu'il a le cœur pur (ça a du bon d'être un couillon), et que sur la rive il trouvera une nef blanche dans laquelle il devra monter. À peine embarqué dans le bateau, celui-ci gonfle sa voile tout seul et part pleine bourre vers le large, emportant Perceval vers de nouvelles aventures. **(La suite dans le numéro 8 de 42, quel suspense suspensifiant)** ■

obi

Ces inventions injustement méconnues

SCIENCE !!1

Si l'homme a inventé la science et la recherche c'est pour une seule et unique raison : assouvir ses insatiables pulsions de glandouille, celles-là même qui lui font préférer le touchage de nouille à la confection de chaussures de sport 18h/j dans une cave obscure. Certains diront que je raconte encore de la grosse mayrde et que la véritable motivation du développement humain c'est pas la glande mais la guerre. Je leur répondrais : aaah, c'est faux et stoi la mayrde d'abord !! La guerre fait aussi partie de notre recherche constante de faignasserie, en pétant la gueule de nos voisins on crée des esclaves/main d'œuvre pas cher pour bosser à notre place ! Ne cherchez pas, cette logique est implacable, c'est pas pour rien qu'elle a gagné trois championnats de catch !

C'est pour rendre hommage à ce grand esprit de glandouillerie que je vous propose de découvrir 6 inventions injustement méconnues totalement ~~inutiles~~ indispensables !

FUCK YEAH ! SCIENCE !

Le sac poubelle préfermé et prérempli

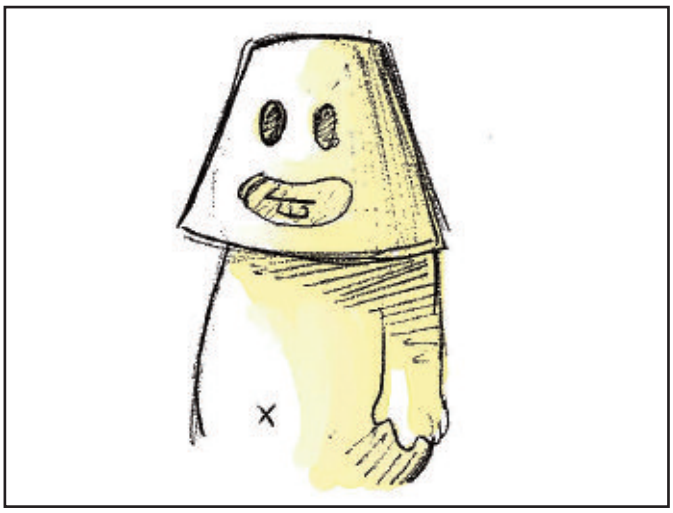
Le plus chiant avec un sac poubelle ce n'est pas de le remplir, c'est de le fermer. Entre l'odeur d'aisselle de zombie qui s'en dégage, les grosses coulures de yaourt pourris sur les rebords parce qu'un gros manchot trouvait trop dur pour ses petits bras de soulever le couvercle et la ficelle rouge plus fragile que le petit Grégory, refermer un sac poubelle est aussi plaisant qu'un toucher rectal en pleine épidémie de gastro ! Et si par miracle vous réussissez la manœuvre sans vous en coller partout, il reste un dernier piège à éviter : le terrible combo "*sac ultra fin*" vs "*bout de carton coupant*" qui fini souvent, si on y fait pas gaffe, en "*je nettoie le sol et mes pieds à la javel*" !

Pour palier à tous ces désagréments, le sac prérempli et préfermé est né ! Grâce à cette astucieuse invention plus besoin de vous salir les mains, tout le travail est déjà fait. Vous vous contentez de ~~cracher au bassinet~~ acheter et de jeter directement. Ces sacs sont garantis trois ans inodores et increvables. Existent aussi en version préremplis de verre, de cartons ou de déchets organiques pour les adeptes du tri sélectif.

Les kits antisuicide

Se suicider tue ! C'est fort de ce constat qu'est né le tout premier kit anti-suicide. Composé de deux plaques en acier à fixer aux poignets avec des scratchs, cette astucieuse invention permet d'éviter de se taillader les veines par inadvertance en faisant glisser les lames de rasoir et/ou les boitiers de cd de tokyo hotel.

Une version deluxe de ce kit est également disponible. Celle-ci contient en plus un appareil anti-pendaison :

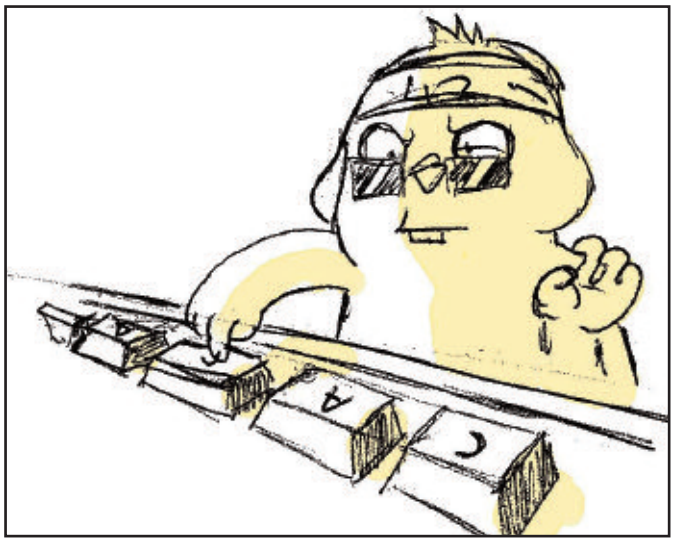


Grâce à cette sublime idée vous voilà libérer de la peur de trébucher tête la première dans un nœud coulant, car celui-ci ne peut plus trouver de prise pour vous étrangler sauvagement ! Deux trous pour les yeux et un pour la bouche ont également été ajoutés pour une utilisation quotidienne. Cône complémentaire pour membres du KKK vendu séparement.

Bientôt disponible, le kit anti-suicide spécial Claude Francois composé d'une tenue intégrale en plastique pour se baigner l'esprit tranquille.

L'équipe de développement de cette gamme de produit travaille également sur un kit anti-suicide mafieux mais le bloc en béton au pied leur pose encore quelques problèmes donc, dans l'immédiat, évitez d'énerver les barons de la drogue.

Le clavier anti-fautes de frappe



Ce clavier a été entièrement conçu pour les personnes atteintes de polio des mains effrayées à l'idée d'écrire "*lil*" au lieu de " *lol*" (le drame !). Grâce à son astucieux système breveté Grosstouch© qui triple la taille de chaque touche et les espacent de 10 cm les unes des autres, impossible d'appuyer par inadvertance sur deux lettres à la fois, même avec des moufles ou des piqûres de guêpes mutantes sur chaque doigt.

Si malgré cette sécurité vous ne vous sentez pas encore rassuré, ce clavier est disponible avec différents niveaux de noobisme supplémentaire :

- **Noob :** Chaque touche est extrêmement dure à appuyer pour éviter qu'un effleurement malheureux vire à la terrible phôte d'orthographe.

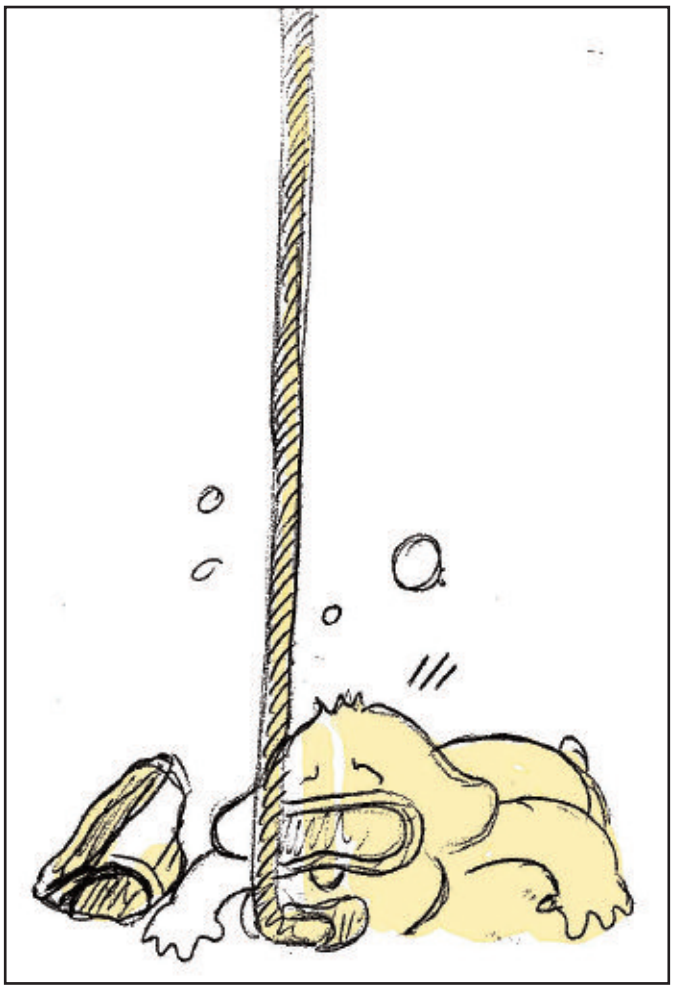
- **Super noob :** Un logiciel intégré demande une confirmation à l'utilisateur lors de chaque appuie de touche "*Êtes vous sur de vous écrire la lettre A, oui/non*"

- **Ultra noob :** Ce même logiciel demande à l'utilisateur de rentrer un mot de passe pour chaque confirmation.

- **Méta noob :** Un logiciel de sécurité supplémentaire demande une confirmation à l'utilisateur pour chaque lettre de son mot de passe.

Ce système est infini, chaque ~~gros naze~~ client est sûr de trouver le clavier adapté à son niveau !

Le tuba pour grandes profondeurs



Envie de plonger dans les abysses ? De toucher du doigt les poissons moches des grandes profondeurs (oui, les transparents avec de grandes dents et une loupiotte ridicule sur la tête) ? Bah t'es mal barré parce qu'à moins d'avoir une peau en Adamantium, à dix bornes sous la flotte on CRÈVE !!1

En revanche, si tu souhaites simplement patauger à 20 m et que tu n'aimes pas respirer de l'eau, le tuba grande profondeur est juste ce qu'il te faut ! Sa longueur parfaitement adaptée te

permettra d'explorer en toute sérénité les fonds sous-marins sans devenir soudainement tout rouge, puis tout bleu, puis tout boursouflé en train de flotter le bide à l'air à la surface !1

Le tuba grande profondeur, 20 m de plaisir ! (Remorque de transport vendue séparément)

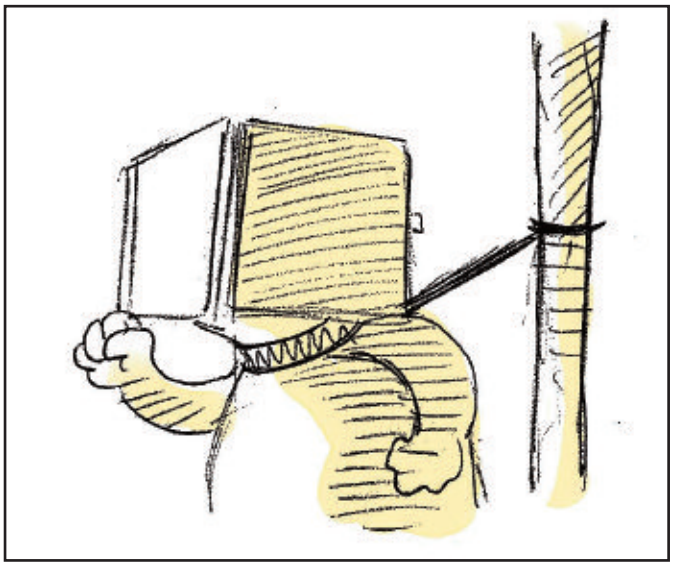
Le coach FPS

Se faire traiter de noob par des prépubaires qui couinent comme des pucelles, uniquement parce qu'on vise moins bien qu'une quiche borgne à CS, personne n'aime ça à part Bebealien mais lui ça compte pas, il aime se faire insulter en Allemand. C'est pour faire taire tous ces péteux qu'est né le premier "*coach électronique pour fps*". Ce petit boîtier à brancher au port usb de votre pc est conçu pour vous transformer en un clin d'œil en artiste du frag, en mozart de la gâchette, que dis-je, en Johnny Hallyday de la balle entre les deux yeux ! Comment ? Tout simplement en distillant de savants conseils en temps réel tels que : "*Mais va-y tire ! Tire !!1*", " '*Tain, tu l'as raté de 2 m t'es vraiment une grosse quiche*" et autres "*Je t'avais dit de tirer mais tu m'écoutes jamais ! Marre !*".

En plus de ces précieuses indications, le coach fps possède une option "*motivation*" : "*T'es le meilleur, t'es un winner, tu vas tous les bouffer ! Ce ne sont que des amateurs, ils ne font pas le poids, t'es l33t_j0j0_du_93 mayrde !*" Idéal pour se mettre en condition avant chaque partie.

Le coach fps modèle deluxe dispose également d'une option "*élaboration de plan de bataille*" qui vous conseil sur les tactiques gagnantes : "*Alors tu vas dans le camps ennemi et tu butes tout le monde avec des headshots !*", " *T'as qu'à te planquer derrière la poubelle et faire la campouze*" voir "*Sauve ton honneur, hurles SFTU noobs, lol HAXX et déconnecte-toi*".

Appareil de marche indoor-outdoor

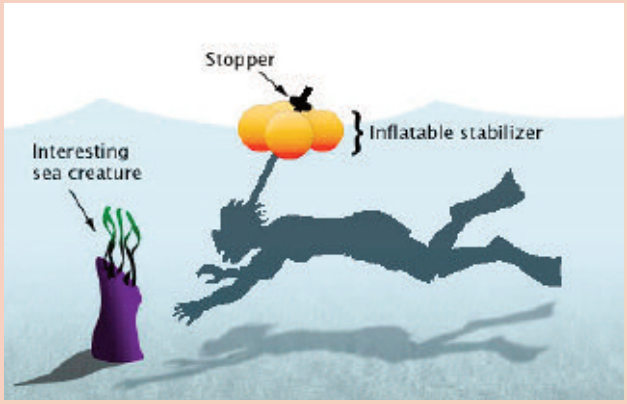


Pratiquer la marche à pied est loin d'être simple, surtout lorsqu'on a le choix qu'entre la peste et le choléra : Si on en fait dans une salle de sport, ça coûte un rein et on à droit à de l'odeur de sueur rance et si on en fait en plein air, on est oppressé par le gigantisme du monde extérieur tout en s'exposant aux risques d'overdose d'air frais !

Heureusement, le temps des dilemmes est révolu avec l'arrivée du premier appareil de marche outdoor-indoor qui réunit le meilleur des deux mondes en un seul produit. Grâce à ses écrans panoramiques à attacher au cou, cette sublime invention vous permettra de profiter de l'ambiance rassurante des salles de sport sans avoir à en subir les désagréables odeurs corporelles. À vous les longues balades en forêt sans overdose de sapin.

Une version spécial jardin est disponible, elle inclut une laisse et un poteau. GPS et radar anticollision vendus séparément.

Vous croyez que cet article raconte n'importe quoi ? Pourtant :



Ouaip ! ■

CerberusXt

Envoyé super spécial : Hellfest !

Hell yeah !

Aaaah, les festivals ! Quel événement en général, quel grand moment que de se rendre le temps d'un (long) week-end avec sa tente, son duvet, et de la bière, dans un endroit rempli de gens. Oui oui, vous lisez bien, avec PLEIN de gens. Je vous rassure, j'ai pu supporter le choc, c'est pas évident de voir des centaines de gens en même temps…Surtout devant une scène, sous un soleil de plomb. Oui mais voilà, c'est ça l'ambiance fest' !

C'est donc en grand passionné (et non fanatique, pas de gros mots) que je m'en vais vers ce paradis terrestre, situé à Clisson, pas loin de Nantes, qui a été le théâtre pendant trois jours de la déferlante "*metôôôôl*". Imaginez : une petite bourgade, qui n'a rien demandé à personne, envahie pas des centaines, des milliers de gros bourrins assoiffés de bière et de metal. Nous allons plonger dans ce qui a été pendant trois jours, une occasion unique de découvrir l'Enfer sur Terre.

Mais c'est quoi le Hellfest ?!

Question un petit peu idiote, mais pour les locdus du fond qui pigent que dalle, je vais y répondre. Le Hellfest, c'est un tout jeune festival en activité depuis peu d'années (2006 pour être précis), qui fut fondé sur les cendres du Hardcore Fury Fest, ancien festival plus orienté Hardcore à l'origine. La particularité étant que c'est une assoc' qui dirige le bouzin. Pour résumer, ce sont des mecs qui se lèvent le matin avec leur gamelle et leur couteau, et qui partent à l'aventure, suant sang et larmes pour faire venir des groupes et organiser, le tout sans grosse subvention nationale (en même temps on est en France).

Un festival qui, même s'il grandit de plus en plus d'année en année et qu'au final c'est un truc énorme, est donc à dimension humaine. Rien à voir avec des pointures comme le GMM (Graspop Metal Meeting, en Belgique), et surtout le Wacken (Allemagne, 20 ans au compteur). Comme je l'ai indiqué en introduction (pour ceux qui savent encore lire), le festival se déroule à Clisson, pas loin de Nantes. Résolument orienté metal et metal extrême, l'affiche se diversifie de plus en plus au fil des années, le rendant plus attractif et plus intéressant, au grand dam des True warriors of motherfuckin' steel, qui ne jurent que par le metal, le vrai , et qui donc iront au Wacken qui pue cette année *(voir encadré)*.

L'aventure en elle-même

Mais oui, on y vient. Un festival c'est avant tout une aventure. Une aventure musicale très éprouvante, pas pour les lopettes. Fort malheureusement, je n'ai pas pu (et voulu) tout voir. Car oui, il y a deux prestations par créneau horaire. Et ça s'enchaîne rapidement. Ajoutez à ça le fait qu'il y a des groupes que je n'ai pas forcément envie de voir (que voulez-vous, il en faut pour tout le monde). Ar-

rivés sur le site du fest vers 14h30, moi et mes compagnons de covoiturage nous séparons malheureusement (bénévolats pour l'un...), et nous n'avons même pas eu l'occasion de se prendre une ou plusieurs bières devant un groupe. En même temps je n'en faisais qu'à ma tête, à vouloir ça, ça et ÇA ! (Remplacer ces ça par des groupes légendaires)

Bref, on arrive avec déjà une ambiance de folie, très bière, metal et bière. La bière sera la maître boisson tout au long de ce week-end (un pack de 30 bibines par personne minimum). C'est le minimum que l'on puisse exiger. Et à ce titre, un grand merci au centre E.Leclerc de Clisson, qui a su nous fournir ce qu'il nous fallait en bière (et au passage de faire plein d'oseille, que même Picsou s'en mordrait les doigts). Et aussi à leurs chiottes. Alors oui, les chiottes du Hellfest, c'est tout un fromage (en plus puant). En parcourant la route qui mène au site du fest, vous passez inévitablement devant le camping principal, à qui on fournit des toilettes. Et là c'est le drame. Imaginez, une odeur qui sent bon la fosse sceptique qui vous attaque sournoisement... Et bien voilà de quoi vous faire regrettez le camping.

Mais cela ne nous a pas empêché de profiter du reste. Metal market bien fourni et varié, metal corner avec grosse ambiance dedans le gros chapiteau. À ce propos, Nanowar, Grumli et ses imitations, Pastor of Muppets (dédicasse Lyrya), c'est culte. Le genre de truc pour bien maintenir l'ambiance de festival. Rien que pour ça, Hellfest OVER 9000. À noter aussi la présence de Fetus, le chanteur/zouave de Ultra Vomit, présent parmi les festivaliers, en tout discrétion (ou pas). Je n'ai pas pu le voir (trop occupé à courir entre deux groupes), mais ça méritait d'être souligné.

Autre grand point positif : l'organisation. Celle de l'année dernière était, parait-il, au poil, mais mais alors là c'est encore mieux. Je ne saurais faire la comparaison, mais de l'avis d'anciens festivaliers, cette édition fut supérieure niveau organisation, même si quelques points noirs subsistent. Et parmi ceux là, la bouffe, immonde et chère. Genre les mecs nous prennent pour des vaches à lait (en même temps dans la région ça ne manque pas...). Problème qui n'en est pas vraiment un, puisqu'il y a le centre Leclerc. Sauvé.

Mais voyons un peu comment s'est déroulé ces trois jours, avec des avis à chaud (ouais même après plusieurs mois, ça reste des impressions à chaud).

POURQUOI HELLFEST 2009 > WACKEN 2009

Petit coup de gueule (et aussi un troll). Le Wacken est le plus gros festival metal d'Europe (et du monde). LE "*place to be*" de tout métalleux qui se respectent. Oui mais voilà, ce n'est pas parce qu'un festival affiche complet au bout de trois jours, même après trois groupes dévoilés qu'il faut conclure qu'il roxxe. Je ne me place pas d'un point de vue ambiance et organisation, n'y étant jamais allé je ne peux pas dire. Le Wacken, c'est une ÉNORME organisation, fait par des pros (contrairement à l'assoc' pour le Hellfest qui doit faire les 12 travaux pour avoir un peu de subvention de la région). De ce côté-ci, ce n'est pas comparable.

Point de vue groupes à l'affiche. D'une part, pas mal de groupes présent au Wacken le sont au Hellfest (et aussi au GMM pour certains). Donc intérêt un peu réduit de revoir des groupes surtout pour avoir le même set. Et d'autre part, les autres groupes ne cassent pas des briques. HAMMERFALL, GAMMA RAY, et surtout BULLET FOR MY VALENTINE ! THE FUCK ?! Ça et d'autres groupes de metalcore. D'autant plus que, vu le public de True warriors of metal du Wacken, on pourrait s'attendre à... MANOWAR. Et bien non, que dalle. Tout une débauche de groupes pour fanboys allemands, et pas une once d'audace. Tandis que le Hellfest ose des têtes d'affiches comme MANOWAR (!!!), EUROPE (!!!), KILLING JOKE, MOTLEY CRUE, et divers horizons hard rock/metal extrême.

Au final, le Wacken, c'est un truc de fanboys allemands, fait par des fanboys allemands, avec des allemands.

Donc face à la diversité musicale du Hellfest (THE MISFITS, KILLING JOKE, EUROPE...) ce dernier est superior.

1) Vendredi

Le truc qui est bien avec un festival comme celui-ci, c'est qu'une fois arrivé sur place, on veut tout voir tout de suite, et l'on ne veut jamais repartir. C'est donc tout excité comme une puce qu'on arrive sur le site même du fest. Il est 15 h, et pas mal de groupes se sont succédés. On a loupé pas mal de truc, mais qu'importe.

Déjà première constatation : camping complet ! Il faut dire que nous sommes nombreux sur le site (quelques dizaines de milliers de personnes, je pense), et le camping officiel ne suffit pas. Et c'est à ce moment qu'on voit qu'un festival metal c'est avant tout un esprit à la one again : On campe donc à la sauvage pas loin de vignes. Pas si sauvage que ça, quand on voit un énorme groupe électrogène en plein milieu (qui va péter les esgourdes de tout le monde pendant la nuit.

L'après-midi n'est pas encore le bon moment pour bien être dans le bain. Disons

que c'est l'apéro. On prend ses marques, on boit une petite bière, on voit deux trois groupes, bière à la main (je vais essayer de caser le mot bière le plus de fois possible). Bref, avec du soleil, ça sent bon les vacances, sans plages ni paysages fantastiques. C'est aussi l'occasion de se marrer un bon coup en regardant les T-shirt de tous, et certains accoutrements.

Le soleil commence à tomber quand les gros groupes commencent à arriver. Et là ça devient grosse ambiance. Entre les séances de jump, de crises d'épilepsie à base de secouage de têtes, les pogos et les slams, il y a de quoi s'amuser (et se péter une dent). Pour ma part j'ai éviter les slams, ayant des trucs précieux sur moi (le verre officiel hellfest \o/). En revanche je me suis niqué quelques cervicales et ai eu droit à bon nombre de courbatures à la nuque. Allez à un festival sans secouer sa tête dans tous les sens ne peux signifier qu'une chose : vous n'êtes pas fait pour les festivals.

Néanmoins, courir entre deux scènes pour aller voir des groupes jouer pendant 30 minutes à 1 h, tout en restant debout, ça épuise. Et quoi de mieux que de boire une bière (et rien d'autre) assis loin de la scène à écouter un groupe, la nuit ? Mauvaise surprise en revanche : on se caillait les glaouis ! Purée jamais j'ai eu aussi froid, et pourtant l'ambiance était bien chaude. Fort heureusement, la bière coulant à flots, ça nous a aidé. La nuit du vendredi fut calme, car j'ai quand même été voir la grosse tête d'affiche de ce jour, MOTLEY CRUE et ça m'a crevé (bah ouais après quelques litres de bières et plusieurs heures debout…)

2) Samedi :

Le samedi est bien plus éclatant, car on est bien chaud et prêt à se prendre des mandales dans la gueules et dans les oreilles. Et là, un constat s'impose : la bière pendant un festival c'est de l'eau. Tel un jus d'orange matinal, une bière le matin est indispensable. Après tout c'est dans le ton. Alors on se réveille relativement tôt, pour essayer de rejoindre les scènes, avec une gueule de bois relative (après tout on est là pour ça aussi.)

Je me demande même si la bière ne protège pas du soleil. Voyez-vous, jusqu'à présent, et même pendant l'après-midi de ce samedi ensoleillé, je n'ai eu aucun coup de soleil. Pire : J'AI BRONZÉ ! W00T !!1 Mais ce samedi-là fut aussi un peu la journée des hard kids.

En effet, nous avons au programme ce soir : MARYLIN MANSON ! Alors qu'avant il s'était construit une image originale, il commence peu à peu à sombrer dans de la soupe (mais ce n'est que mon avis). Et donc on voit bon nombre de jeunes (et aussi jeunettes, must not fap), tous là pour les grosses têtes d'affichent, très modernes. Fort heureusement, la bière nous fait oublier cette déferlante juvénile et le fest en reste plus bordélique.

Ce jour sera l'occasion d'aller au METAL CORNER, avec des prestations de qualitay dont un orchestre à cuivres reprenant les standard du metal : PASTOR OF MUPPETS ! Bonne ambiance encore avec NANOWAR (of steel), une troupe de ritals qui se fout royalement de la gueule de MANOWAR (à juste titre d'ailleurs). Grâce à ça j'ai pu éviter un samedi plutôt morose (non parce que MANSON ou CRADLE OF FILTH, beurk beurk) malgré la bière et le vin. Je vous signale qu'on est entouré de vignes, il est donc inévitable de se trouver face à une bouteille de vin.

Et c'est cette nuit que j'ai pu établir contact avec des voisins de camping, qui beuglait du ULTRA VOMIT. Si vous rester sans rien faire, c'est soit que vous n'avez pas le dernier album dudit groupe, soit vous êtes un vieux con aigri. C'est donc dans la joie, la bonne humeur et la bière que je m'en vais les rejoindre, pour une nuit à réveiller le camping. Car oui, un festival c'est aussi l'esprit de rencontre et de partage. On s'amuse aussi à croiser des potes, pour les perdre aussitôt "*parce qu'il y a un putain de groupe qui va passer dans cinq minutes et que si je les vois pas je me tranche les veines avec un bracelet à piques*".

Voilà ce qu'on aurait pu avoir avec un peu de pluie...

3) Dimanche

Dernier jour déjà, snif, c'est triste, mais quelques bières plus tard, à 11h30 du matin, on se dit qu'on va profiter de cette journée. Ce qui est franchement

Richmond approuve le Hellfest (même s'il trouve que ça manquait un peu de Craddle Of Filtth)

épique avec ce genre d'événement, c'est ne pas se laver. Ne fuyez pas inconscients, je me suis lavé depuis ! Mais voilà, nous sommes dimanche, et je ne me suis pas douché depuis jeudi soir. Alors forcément ça pue la mort. Mais c'est un autre aspect de festival que nous avons là (surtout un festival de metal qui plus est) : INTERDIT DE SE LAVER ! On assume sa crasse, son alcoolisme naissant, on assume ses beuglements **gnn BIERE gnnn** et on assume le fait de s'en foutre royalement.

Et donc dimanche c'est l'apothéose de ce week-end de rêve, où l'on atteint quasiment le point de retour, qui fait que l'on est dégoûté de retourner à la vie réelle. Mais qu'importe, terminons ce festival comme il se doit, en s'éclatant les oreilles et à beugler comme un troll sur Blood and Thunder de MASTODON. Qu'importe si les chiottes d'extérieur sentent le caca bien sale à 200 mètres à la ronde, qu'importe si l'on marche entre plusieurs cadavres de metalleux pas encore remis de la veille, qu'importe tout ça !

Ce festival s'achève en apothéose en tout point : l'ambiance dans les différents campings est à son paroxysme, ça beugle comme jamais et les groupes de qualité sont au rendez-vous. Comment oublier ce moment magique qu'est le set de EUROPE ? Mais si, ce groupe de Hard rock qui chantait The Final Countdown dans les années 1980. Ça vous revient ? Bon, je vous laisse imaginer alors des milliers de brutasses, tous horizons confondus chantant en cœur le refrain… LEGENDARY, le mot est lâché.

Comment oublier aussi cette invasion d'une des scènes principales à la fin du set de SUICIDAL TENDENCIES ? Des dizaines et des dizaines de fous furieux qui montent de partout sur la scène, invité par les zicos eux-mêmes (un autre groupe fera de même mais sur une plus petite scène), des slams par dizaines, et les membres de la sécurité débordés. Une vraie tornade a soufflé sur le Hellfest ce soir- là, et j'aurai bien pu y laisser des morceaux (sic).

Et surtout comment oublier ce feux d'artifice final, qui conclut MANOWAR et ce festival de haute volée, un vrai cadeau à la hauteur de la démesure des américains, venu après pas mal d'années d'absence sur le sol français.

CONCLUSION :

C'est la larme à l'oeil (et tiré par des grands messieurs tout en blanc) que j'ai quitté ce magnifique havre de metal. Dire que ce week-end était uber roxxatif tient du doux euphémisme qu'on enseignerait à l'école. Le hellfest, et les festivals metal en général, c'est priceless, c'est unique. Ambiance de folie, perspectives de rencontres, partage... Un peu comme Woodstock, tout le monde est content tout le monde est gentil. Sauf que nous ne sommes pas des putains de hippies fumant de la Marie-Jeanne ! Cette année, le Hellfest a roxxé, et l'année prochaine, je sens que ça va roxxé OVER 9000 fois mieux. Vous vous imaginez bien que l'année prochaine je serai de nouveau présent. Je vous recommande chaudement ce festival pour l'année prochaine (avis aux amateurs : IMMORTAL parmi les tête d'affiche !!!11) ■

Draxx

Comment convaincre portnaqui de portnawak

Utilisez des chiffres, mais pas n'importe comment !

Cet article a pour objectif, non pas de vous rendre intelligent (non, je ne suis pas prétentieux à ce point), mais de vous permettre de paraître intelligent en soirée, ce qui est largement aussi bien. Pour cela il y a deux solutions :

1/ dire quelque chose et que personne ne vous contredise.

2/ contredire quelqu'un qui vient de dire quelque chose.

Dans les deux cas, voici une arme fatale qui rajoutera le petit soupçon de plausible qui donnera du goût à vos paroles, et fera la différence entre un toujours puceau à 30 ans et Leonardo Di Caprio arrivant sur un gros bateau. En plus cela fonctionnera même si vous assenez à votre audience une absurdité totale ou une obviousserie infâme, donc il ne vous sera même pas nécessaire d'avoir de la culture. Utilisez le chiffre !

Le chiffre : la base de toute argumentation solide

- Le chiffre convainc les imbéciles, c'est à dire tout le monde.
- Le chiffre rend intelligent.
- Le chiffre fait rire.
- Le chiffre rend beau.
- Le chiffre guérit du cancer du côlon.
- Le chiffre a voté pour Obama.
- Le chiffre est une organisation secrète qui va bientôt dominer le monde.

Exemple :
Kévin93 cherche à pécho de la coquine en soirée djeun's. Afin d'évoquer par métaphore les dimensions satisfaisantes de son appareil génital, il tente de paraître cultivé, et annonce aux femelles présentes :

"Vous saviez qu'on n'utilise qu'une part de son cerveau ?"

Mouais. Tout le monde sait ça. Et alors ?

C'est alors que R0x0R77 prend la parole :

"En effet, le cerveau humain n'est sollicité par notre organisme qu'à hauteur de 20% environ ; il y a donc 80% de nos neurones qui restent inexploités, imaginez-vous, 80% !"

On l'imagine effectivement très bien ramener au moins une fille chez elle ce soir ! R0x0R77 est forcément un expert qui a lu un article dessus dans Science & Mouille et qui l'a compris et retenu ! Non mais vous vous rendez compte, 80 % !!! Au passage, les deux sont tout autant des grosses buses, l'homme utilise 100% de son cerveau, c'est évident, d'ailleurs qui aurait pu fabriquer une machine qui mesure le pourcentage d'utilisation du cerveau ? Ce serait comme chiffrer l'utilisation des muscles ou du zgeg, ça n'a pas de sens ! Mais peu importe que cela soit vrai ou faux, il y a un chiffre, donc il y a eu un mec en blouse blanche qui a passé du temps dessus, un mec plus malin que nous autres, donc c'est forcément VRAI !

De plus, pour que quelqu'un vous contredise, il faut que ce dernier connaisse un autre chiffre, ce qui est en général complètement improbable ! Imparable !!

Convaincus ?

Regardez un peu le journal de 20 h ou un débat politique en étant attentifs à la façon dont les interlocuteurs utilisent des chiffres pour arguments : vous constaterez que le chiffre est toujours au cœur de leur déballage de culture.

Le chiffre : attention tu peux t'y coincer les doigts très fort

Seulement attention, car le chiffre se manipule avec précaution ! En effet, si vous tombez sur une personne intelligente, ou qui a lu cet article, il pourra vous objecter qu'un chiffre ne peut servir d'argument que s'il répond aux deux critères suivants : il doit être relatif, et comparable (et non, il n'a pas à être "*vrai*", mentir est une façon tout à fait légitime d'argumenter).

Mmmh… Je vois à votre air courroucé que cela n'est pas clair à vos yeux… De plus le dernier exemple ne parlait pas à votre imaginaire… OK, autre exemple ! Sur votre CC guilde vous pouvez lire :

Kévin93 : "*Trop ouf ! Hier j'ai w00té un enchant +20 aux dégâts, c'te tuerie fatale de la mort !*"

+20 ? énorme… sauf que ce chiffre n'est :

■ **pas relatif** : en effet +20 aux dégâts sur l'arme "*brindille d'arbre mort tout sec : dégâts 1-4*" est un enchant qui poutre du poulet décadent à la machine à karaoké, mais sur l'arme "*Ecrabouillator ultime du noir de la nuit de l'enfer en diamant pur : dégâts 8000-12000*" c'est rien qu'un enchant de pur noob : dans le premier cas vous gagnez 500 % de dégâts, dans le second 0,25 %. Un chiffre en pourcentage sera toujours plus juste.

Un simple chiffre peut faire toute la différence !

■ **pas comparable** : en effet, cet enchant se w00te peut-être un million de fois sur tous les mobs de la map, tandis que le + 21, lui, est très rare. Tant qu'on ne sait pas ce qu'il y a d'autre, on ne sait rien.

En y regardant de plus près, l'argument de Kévin93 ne tient pas… Pas sans qu'on puisse savoir à quelles valeurs il se réfère, et le comparer à d'autres chiffres équivalents.
Pwnd, noob.

Regardez une seconde fois le journal de 20 h ou le débat politique : en appliquant cette règle vous constaterez que presque tous les chiffres annoncés n'ont aucun sens. Et oui, on se fout de votre gueule.

Conclusion : le chiffre roXXe mais tout le monde n'a pas le skill pour s'en servir. Tenez-vous le pour dit (nosaure, fallait que je place un jeu de mots pourri avant la fin). ■

Pingouin

Un peu de poésie que diable

Rimes riches & Milliardaires !

42 est un magazine qui a pignon sur rue, mais personnellement, je trouve qu'il manque un peu de poésie. Par conséquent, je vous propose quelques-un de mes poèmes, dont vous pouvez faire ce que vous voulez tant qu'il ne s'agit pas de les enfoncer dans des cavités obscures !

--- La complainte du mob ---

Tué, haché,
boule-de-feutisé,
tranché, tanké,
et toujours je renais.

Pour être à nouveau :
tué, haché,
boule-de-feutisé,
tranché, tanké.
Du DPS jusqu'à plus soif.

Je n'ai rien qu'un peu d'argent,
une dent de dragonceau ou
des poils de flapouton,
et bien sûr ce petit bout d'âme,
idéalement quantifié par mes assassins.
À petites gorgées ils s'en délectent,
tandis que leur pourcentage se ++

Mon éternité clignotante
est l'inverse de l'immortalité.

Pire qu'une chute ou une descente aux enfers :
un cercle-cycle prison.

Et re-argh.

--- Ode au python ---

Ah que c'est bon, que c'est bon
de programmer en python.

C'est pas comme avec le C
diarrhées de memory leak
ni comme le Visual Basic
et ses Variant à gerber.

Boum, mon petit coeur fait boum
au langage de Van Rossum.

C'est bien plus beau que le perl
si illisible qu'on en pleure
plus gentil que l'assembleur
où faut être zarb' comme Earl.

Mon cerveau hurle youpi
quand je code des .py.

C'est plus simple qu'le Pascal
qui couille quand rien ne va
ça roxe plus que Java
au ramass'miette qui cale.

En python, ce qui importe
est toujours dans les imports.

Je pète sur le C++
daaarla dirla dada
et me mouche dans l'Ada
ce sont de vieux sac à puces.

J'kiffe les list comprehension
j'm'en mettrais au fond du fion.
La surcharge d'opérateur
rentre comme dans du beurre/
L'indentation pour syntaxe
change mon anus en fax !

Le python j'plonge dedans
et m'en fourre jusqu'aux dents.

--- L'Esprit du Libre ---

Sautillant joyeusement dans la noosphère,
Une créature a ses neurones ouverts

Son père est le concept global du langage,
Sa mère la définition de la mémoire.
Elle est la témouine de tous les petits soirs,
a seize sexe, cent mille visages,

et ses magiquesques tentacules chatouillent
les processeurs, les cerveaux des humains curieux,
et l'cul d'ma tante. Grâce à l'Esprit, le savoir
essaima. Geek, aie c'que Tante a : cul. Le chat touille
ces idées. l'Esprit les aide à s'accoupler
entre elles, pour faire d'autres idées. Olé !

l'Esprit du Libre protège nos moindres chimères,
nous reversant tous les dividendes du mér-
ite. Bouts de célébrité qui nous reviennent.
L'auteur c'est toujours moi, mais les données sont tiennes.

--- Chanson de string ---

Hey baby fait voir la couleur de ton string
(what string color !!!)

Si c'est marron
C'est pas très bon

Si c'est le jaune
C'est les hormones

Si c'est le vert
Tu as des glaires

Si c'est le rouge
Tes ovules bougent

Si c'est le noir
Four crématoire

--- Quelques haïkus ---

Un type normal,
anonymat, Audience...
Petapourrissage !!!

Oh merde,
y'a Poulet en copie.
faut que j'm'active.

Le chimpanzé parle
le sur-chimpanzé écoute
et on brouhahate.

Sur les forums et sur les chats
sur les skyblogs et sur myspace
sur facebook et sur twitter
j'écris mon nom :
k3v1N.

while obj_got != obj_wanted:
obj_got = Gachapon()
print "yii hii haaa !!!!"

Je suis ce pauv'mec
au fond d'la classe
qui mate vos fesses.

--- Une chanson gothique ---

BUUUUUUUUuuuuaaaaaaaaaaAAAAhhhhhh!!!!!

Je suis le diable démoniaque
maudit des démons diaboliques
qui étend le noir de la terre
dans ton ombre par le sanglant
sacrifice de petites
gerbilles vieeeeeeerges!!!

RRRRHHHHAAAAAAaaaaaAAAAAAAAAAHHHH!!!!!

Dans la peau du prince déchu
avec ma cape en rideau !
Société secrète ! Le spectre
du jeu me possède, murder
party chez moi, viens dans la cave
prends ta boîte de Cluedo
et d'la tourteeeeeelle !

WWWooooooooooooooorrrrrrrhhhggggg!!!!!

profanavoyeurisme !
profanavoyeurisme !
Vidéos orgiaques de
petits anges qui lèchent des chèvres!

BUUUUUUUUuuuuaaaaaaaaaaAAAAhhhhhh!!!!!

Satan est Dieu! Mon araignée
en mousse collée à l'oreille,
et mes chaussettes têt'de mort
font peur au curé sur qui je
rote de par la grille du
confessionnaaaaaaal !!!

RRRRHHHHAAAAAAaaaaaAAAAAAAAAAHHHH!!!!!

Pudlagueulos ! L'ail sur mes dents
effraie les vampires et les filles !
Mais des insectes écrasés
font une mixture vaudou
qui me donn'ra droit de cuissage
sur la maîtreeeeeesse !

WWWooooooooooooooorrrrrrrhhhggggg!!!!!

nécro-pedo-zoophile !
nécro-pedo-zoophile !
Faire l'amour dedans la bouche
d'un bébé chat mort catholique !

BUUUUUUUUuuuuaaaaaaaaaaAAAAhhhhhh!!!!!

Je suis possédé par un mal
vengeur vieux de 400 000 ans
Et j'ai quinze ans. En CAP
de fleuriste. Les zombis de
la salle d'arcade volent en
éclats poisseeeeuuuuxx !!!!

RRRRHHHHAAAAAAaaaaaAAAAAAAAAAHHHH!!!!!

Et j'overdrogue ma grand-mère !
Et j'overdrogue ma grand-mère,
pour qu'elle pwnz des arrières-
grands-mères en les écrasant
avec son fauteuil à roulettes
que j'ai cloutéééééééeeeeess !!!!

WWWooooooooooooooorrrrrrrhhhggggg!!!!!

scarificoloration !
scarificoloration !
Les pinces à linge sur mon corps
blanc font des marques rebel-rouge !

AAAARRRRRRHHHHHHhhhhhhrrrraaaaaahhh!!!

(voix douce)

J'aime les mignons petits lapins
qui gambadent dans la forêt,
je m'approche et j'en caresse un,
je lui donne quelques brins d'herbe.

(voix méchante)

J'm'essuie dans ses poils ! Voilà mes
crottes de neeeeeeeez !!!!!

BWWWEEEUUUUUUUUAAAAAAWW-
WOOOOOOOOOOOOOAAAAAAAAAAOOOOOOOOOORRRRR
RRHHHHHHHAAAAAAAAAAAA!!!!!

Et la nuit vomit le jooouuuuuuuuur !!

(Et la nuit vomit le jour
Et le jour vomit la nuit
Et la nuit vomit le jour
Et le jour vomit la nuit)

POILS PUBIENS !!
BALA-BAM-BAM !

POILS PUBIENS !!
BALA-BAM-BAM !

POILS PU-MIEUX !!
BALA-BAM-BAM !

POILS POILS POILS POILS !!!! ■

Réchèr

|_3 |<O|_|RR13r |)32 |_3(73|_|R2

La rédaction en connexion directe via minitel

Les cartes postales de vacances c'est vraiment chiant. Déjà, il faut en choisir plusieurs différentes pour éviter des drames familiaux à base de "*ouin, tu as envoyé la même carte à tout le monde, c'est trop impersonnel je te deteste *crachat**". Vu que les seuls choix disponibles sont des photos de femmes à poil moche "*pour faire marrer les copain arf arf arf*", les trouzmilles variations d'angle de la seul plage potable du coin ou des images d'animaux mignons indignent du plus pourri des lolcats, ce n'est pas une mince affaire.

Ensuite il faut trouver quoi écrire, et la encore pas question de balancer la même chose à tout le monde, il faut personnaliser. Seul problème, quand on passe ses journées la tronche au soleil à rien glander impossible de trouver un truc passionnant à raconter. Heureusement, comme je suis un mec sympa et très beau je vous propose mon générateur de textes de cartes postales pour vous éviter ce problème.

Le cartepostalotron : *[Intro]* + Ici il fait très beau, *[Developpement]* + *[Conclusion]*

- *[Intro]* : Salut / Ca gaz / Yo gros / Ouaich ouaich trankil bien ? / Plop sac à merde / ...

- *[Développement]* : tellement que je suis tout rouge avec des cloques / je me fais cuire les roustons au soleil / j'en profite pour matter les meufs qui font du sein nue sur la plage / dommage que toi tu sois coincé au boulot dans le froid mouarf mouarf mouarf / ...

- *[Conclusion]* : A+ / @+ / Bisous / Gros bisous baveux avec la langue / ...

Hum, finalement le plus simple c'est encore de ne pas partir en vacance alors rien que pour ça, merci la crise !

Gabe Newell : Je me excuse de mon français qu'il est pas très très bon parceque je suis from America. Je mail vous pour pouvoir advertising de mon nouveau jeu vidéo qu'il déchire tout : Left 4 Dead 2. Je voudrai savoir si possible c'est de faire article sur jeu de moi et dire qu'il est fking awesome pour beaucoup d'euros. Si vous voulez dire oui, je ferais un pack pour download pas cher (9.99$) avec le skin 42 sur le t-shirt of Zoey. Vous agree ?

42 (Polo) : Quelle charmante initiative de penser à nous !!! Aucun soucis pour la promo de ton nouveau jeu, on va s'en charger, et crois-moi, tu seras très satisfait. A ton service. Et comme on dit en France "*va pourrir raclure de bidet*".

Jean Saytrop : Salut 42 ! Je pense tenir quelque chose de gros, que dis-je, d'énorme ! Vous voyez, aux informations on nous bassine tous les étés avec des incendies monstrueux qui ravagent, soit-disant, des milliers d'hectares de forêt en bord de mer. Or, tous les ans, quand je vais à la plage il y a toujours autant d'arbre que les années précédentes, ou sont donc passer ceux qui sont brûlés ? Mystère ! Et n'allez pas me faire croire qu'ils ont été replantés par des armées de lutins ! Je pense qu'il y a un complot derrière tout ça, surement un lobbies de planteurs de pinèdes américains ou je ne sais quelle opération *"écran de fumée"* du CIA pour nous faire oublier qu'ils ne sont jamais aller sur la lune. C'est moche, très moche, qu'en pensez vous ?

42 (Polo) : Plop ! En fait, nous pensions comme toi jusqu'à ce qu'une enquête hautement confidentielle soit publiée. Les arbres, vois-tu, perturbent l'équilibre terrien et cosmique. Le fait d'avoir trop d'arbres engendre la naissance et la pullulation de ce qu'on appelle des "*écolos débiles*" qui sont à l'origine du "*gros con fog*" (nuage invisible et inodore propageant la connerie à travers le monde) qui nous menace chaque jour de plus en plus. Il y a donc de vraies mesures pour brûler/couper/détruire le plus d'arbre possible sur Terre, mais on s'arrange pour le faire dans des zones pas trop exposées pour pas faire gueuler BHL et ses potos concons. Récemment le "*gros con fog*" a atteint une masse critique et menace de tous nous tuer, c'est la raison pour laquelle une mesure drastique fut adoptée : le prochain film de Mickael bay sera tourné en Amazonie, autant te dire qu'il restera pour de bon plus des masses d'arbres après...

Parizil Tone : Kikoo 42, Je cherche un site spécialisé pour rencontrer l'homme de ma vie sur l'internet, pouvez vous me conseiller ? Bisoux !!!!!!

42 (Polo) : Chère Parizil Tone, Il y a plusieurs sites de rencontres pour pouvoir trouver l'amour sur internet comme Meetic, Easyflirt, Facebook ou Cassemarondelle mais d'après Bebealien, ils ne sont pas très efficace car ils vérifient l'équation Thon > Doable. Cependant, si tu cherches des gens sympathiques et amicaux en quête de relations solides, stables et franches, tu devrais trouver ton bonheur sur 4chan.org, et tout particulièrement dans la section /b/ (qui veut dire Grand Amour). De rien.

Wal Hiro : Après la lecture de vos nombreux articles, j'ai pu remarquer que le rein était votre unité de référence concernant le troc. Dans un souci de compréhension, j'ai demandé à mon meilleur ami Google (qui est un des rares à me répondre quand je pose une question) quel était le prix d'un rein. Cependant, je n'ai su trouver la réponse, ce qui est bizarre puisque si ça existe, c'est forcément sur internet (la réciproque est également vraie, quoi qu'en disent certains). C'est donc la raison de ma lettre : où trouvez-vous le cours du rein pour définir les prix correspondants ?

42 (Jenrathy) : Bonjour cher Wal, en effet il est très difficile de mesurer la valeur d'organes sachant que c'est illégal d'en vendre (sauf en asie ou le marché est libre, enfin plus ou moins, cela dépend si tu es conscient quand on te les retire) Si l'on en croit la jurisprudence américaine, un rein adulte équivaut à 1,5 millions de dollars. Si tu es curieux sur le prix d'autres organes, n'hésite pas à contacter notre pigiste spécialisé dans ce domaine, il se fera un plaisir de répondre à tes questions, autour de fèves au beurre et d'un excellent chianti.

Cindy Rella : Chers membres de la rédaction, J'ai 39 ans et malgré l'application à la lettre des enseignements de Walt Disney, mon prince charmant n'est toujours pas arrivé sur son beau cheval blanc pour tuer le doberman sociopathe (pas moyen de trouver un dragon, même de komodo chez Delbard, une honte) qui me retient dans mon donjon (la chambre que j'occupe chez papa-maman). Je suis donc évidemment toujours pure, mais je m'inquiète de ce retard. Pourriez-vous me l'expliquer ? D'autre part, maman, très en forme malgré la perte de papa il y a quelques années et son âge avancé, me boude. Elle a cessé conjointement de me nourrir dans mon lit, de me laver et de sortir les poubelles, à en juger l'odeur pestilentielle qui a envahi la maison depuis sa chute d'escabeau. Je souhaitais sortir de ma geôle pour m'enquérir de sa santé, d'autant qu'elle a hurlé à l'aide 8 h d'affilée, mais vous comprendrez très bien que je ne pouvais me déplacer et risquer de rater l'arrivée de mon sauveur. Pensez-vous qu'elle reviendra bientôt à de meilleures dispositions ? J'ai faim et nous sommes mardi, le jour de ma manucure. Merci de me répondre rapidement. Lorsque je serai votre reine, je vous accorderai le droit de me baiser les pieds, pour vous remercier.

42 (Lilatilleul) : Votre Majesté, les temps changent. Aujourd'hui, les princesses, même de Disney sortent de chez elles pour savater la tronche des belle-mères/dragons et rouler des escargots à Derek Shepherd, heu, Patrick Dempsey (cf. Enchanted). Nous ne saurions donc trop vous conseiller de sortir séant rejoindre Marco, un charmant prince du Bois de Boulogne qui vous enseignera tout ce que vous devez connaître de la vie d'une bonne ~~gagneuse~~ reine. Quand à votre mère, elle a rejoint un monde meilleur, et nous sommes persuadés que de là où elle est, c'est tout le bien qu'elle vous souhaite.

Si vous voulez causer à la rédaction, nous envoyer des chèques en bois (pin ou chêne, au choix), ou des photos de poneyz nus une seule adresse : **42lemag@gmail.com**, voire, pour les plus à la pointe de la technologie, sur **Minitel au 36-15 42**. Le grand monstre volant de spaghetti vous le rendra et peut-être même qu'il vous touchera de son appendice nouillesque (mais uniquement si vous êtes sages). Par contre, comme on est généralement charrette pour réaliser le magazine dans les temps on ne peut pas répondre à tous vos mails dans de brefs délais (mais on les lit tous). Ce n'est pas du snobisme, juste une grosse organisation en mousse !

Les coupables !

Tuez-les jusqu'à ce qu'ils soient morts !

J'allais écrire un texte à la fois hilarant et pertinent digne d'un Victor Hugo des grands jours et puis je me suis souvenu : mais c'est vrai, de toute façon personne ne lit cet encart pourri, surtout depuis qu'il y a des images juste en dessous ! Et puis de toute façon personne ne m'aime et même qu'on me jette des cailloux dans la rue et qu'on me siffle au lieu de m'appeler et...

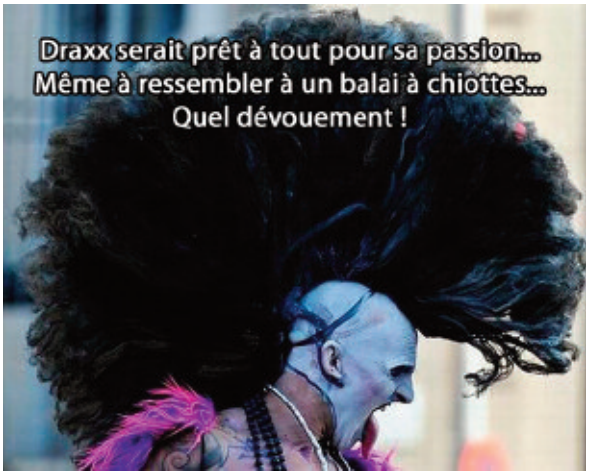
Site/Blog : www.nioutaik.fr

Site/Blog :lordoftraffic.com/blog/

Site/Blog : www.lyrya.fr

Site/Blog : jenrathy.fajitas.fr

Site/Blog : www.intellectualfood.c.la



Site/Blog :scrogneugneu.unblog.fr

Site/Blog Zedig :batteandroll.free.fr

Site/Blog Gumli : laviedeprepa.canalblog.com

DEVENIR REDACTEUR

1- Vous envoyez un texte à l'adresse *42lemag@gmail.com* (5000 à 10000 caractères max + quelques images si possible sous-titrées avec vos petites mains potelées). La rédaction choisit ensuite sa contribution préférée du mois et la publie.

2- Lorsque votre texte est publié en *"invité"* vous accédez alors à la deuxième phase de recrutement (punaise, ça fait sérieux oO manque plus que les costards et les termes abscons du style *"taux de pénétration de marché"* et on aura l'air d'un vrai cabinet de recrutement). Si vous êtes suffisamment sympathique et capable d'écrire des trucs cons tous les mois sous les coups de fouet vous deviendrez alors rédacteur.

MERCI À

■ Ces enculay d'estivants qui me pourrissent la route pour aller au taf avec leurs caravanes de manouches !!!

■ L'allemagne qui a interdit les FPS dans certains bunds.

■ Merci à TF2, True Blood et Dexter de me faire rendre mes articles encore plus en retard que d'habitude.

■ Merci à l'Ardèche pour m'avoir fait prendre des coups de soleil et permis de pas pondre d'article ce mois-ci.

■ Merci à la Biafine d'avoir empêché ma peau de faire un revival.

■ Merci à mes potes pour organiser fête sur fête et me faire regagner deux fois plus vite les kilos perdus pendant l'été.

■ Merci à tous les gros cons qui sont partis en vacances et s'amusent à envoyer des cartes postales à ceux qui sont au bureau.

■ Merci aux ados gloussantes de Sephora qui m'ont rappelé hier à quel point j'étais vieille.

■ Merci au Ramadan de me faire prendre 3 kgs, alors même que je ne le fais pas (savez vu les spécialités orientales qu'ils proposent dans les grandes surfaces ? Bah moi aussi T_T).

■ Merci à nos lecteurs parce qu'on est une grosse bande de fayots !

DILDO LE HOBITE

et l'anneau vibrant unique

C'EST DÉJÀ LA FIN :'(

A SUIVRE...