

iPomme Mag



Actualités, tests, pas à pas...

Numéro 14
Novembre 2008
Gratuit

TESTS

- Bréviaire d'Orthographe Française
- Bomberman Touch!
- Aqua Forest

DOSSIER



Google : Le géant du web

PRATIQUE



Plus de 15 plugins pour QuickLook



MacBook

Unique en son genre.



Apple et le tout alu

Lors du dernier numéro, nous évoquions le futur de la firme pommée, ses choix possibles et ses défis. Le moins que l'on puisse dire, c'est que la keynote du 14 octobre (voir p. 11) a concrétisé nos pressentis, ainsi que ceux de nombreux mordus du Mac.

Si toutes les rumeurs que nous nous sommes risqués à relayer ne se sont pas avérées exactes (pour le moment), certaines ont frôlé de près la réalité.

Non, aucune "brique" en alu n'a été présentée. En revanche, Apple a apporté à toute sa gamme mobile un procédé de fabrication révolutionnaire. Cette fameuse coque "unibody", non contente de procurer aux portables de la firme un design harmonieux et élégant, en fait des machines robustes et plus en accord avec les autres produits Apple. Le MacBook Air et sa grande finesse n'étaient qu'un prélude.

Malgré l'investissement conséquent que cela représente à court terme (au détriment de quelques aspects matériels : Firmware, fréquences de processeur en stagnation, etc), ce sera sans aucun doute profitable sur une période de temps étendue.

Attention, la transition n'est pas encore achevée pour Apple. Le Mac Mini rend pitoyablement ses derniers soupirs, en attente du verdict Cupertino ; deux extrêmes

sont envisageables pour le populaire Mac compact : la refonte totale (mise à jour du matériel poussif, design tout alu, d'où la brique) ou la retraite forcée. Une fois le cas du Mini réglé, il faudra s'attaquer au MacBook Pro 17" qui arbore encore son ancienne coque (et peut-être au MacBook blanc qui sert désormais d'entrée de gamme). Quand l'aluminium trônera fièrement partout, il ne restera plus qu'à libérer de sa cage le dernier félin, Mac OS X 10.6, dit Snow Leopard. La mue sera alors quasiment complète, et la gamme plus légère que jamais (du moins, on l'espère).

Mais, vous le savez, le chat ne dort jamais bien longtemps. La révolution tactile initiée par l'iPhone connaît ses premiers balbutiements sur les MacBook et leurs trackpads multitouch. Ce n'est, bien sûr, qu'une étape timide vers une refonte bien plus profonde de l'interface utilisateur. Ainsi, après nous avoir apporté la souris, Apple pourrait frapper un autre grand coup dans l'univers informatique. Comme une réinvention de l'interface ne s'effectue pas brutalement, au risque de perdre quelques clients en route, il faudra faire preuve de patience avant de voir débarquer le tactile sur tous les Mac. Mais si c'est le prix pour bénéficier d'un système aussi ergonomique, léger et stable que le OS X actuel, ne sommes-nous pas prêts à le payer ?

Refurb.me

Apple place chaque jour des produits reconditionnés, testés et approuvés sur le «Refurb Store». Les stocks se vident rapidement car il y a une grande affluence. Le site RefurbMe se charge de vous alerter pour chaque approvisionnement afin d'être parmi les premiers à bénéficier des remises.



MacBook 2GHz Intel Core 2,1 Duo (Blanc)

Écran brillant de 13.3 pouces (1280 x 800)
1Go de mémoire
Disque dur de 120GB 5400-rpm
Lecteur Combo (DVD-ROM/CD-RW)

769€_{TTC}
~~1049€~~ (-28%)

MacBook Pro 2,4Ghz Intel Core 2 Duo

Écran panoramique brillant de 15 pouces
2 Go de mémoire
Disque dur de 200 Go
Carte graphique NVIDIA GeForce 8600M GT avec 128Mo de mémoire GDDR3
Lecteur SuperDrive 8x (DVD±R DL/DVD±RW/CD-RW)

1199€_{TTC}
~~1999€~~ (-38%)



iPod Touch (8Go)
169€_{TTC}
~~280€~~ (-40%)



iPod Nano (8Go)
99€_{TTC}
~~209€~~ (-53%)



iPod Classic (80Go)
169€_{TTC}
~~259€~~ (-35%)

Toutes les remises sont sur www.refurb.me



Mac Pro Intel Xeon 8-Core à 3,0 GHz

Deux processeurs Intel Xeon quadri-coeur à 3,0 GHz
1 Go de mémoire
Disque dur Serial ATA 250 Go (3 Gb/s) à 7 200 tr/min
SuperDrive 16x (DVD+R DL/DVD±RW/CD-RW)
Carte graphique NVIDIA GeForce 7300 GT avec 256 Mo de mémoire

2199€_{TTC}
~~5444€~~ (-60%)

MacBook Air Intel Core 2 Duo 1,6 GHz

Écran panoramique brillant de 13,3 pouces
2 Go de mémoire
Disque dur PATA de 80 Go à 4 200 tr/min
Caméra iSight intégrée

1249€_{TTC}
~~1699€~~ (-35%)



Rédaction

Rédacteur en chef

Theo13

theo13@ipomme.info

Rédacteur en chef adjoint

iMat

imat@ipomme.info

Rédacteur

Warrik

warrik@ipomme.info

Contributeur : [Ddx](#)

Mentions légales

Ce magazine est protégé par la licence Creative Commons. Il ne peut être vendu ou modifié. Pour en savoir plus sur Creative Commons, visitez cette page :

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/2.0/fr/>

Si vous voulez des informations supplémentaires, consultez notre site (<http://ipomme.info>).



Sommaire

EDITO.....P. 2

ACTUALITES.....P. 4

THE SPOTLIGHT TURNS TO MACBOOK.....P. 9



GOOGLE, GÉANT DU WEB.....P. 15

LOGICIELS.....P. 19

- BOF
- Bomberman Touch!
- Aqua Forest
- Crazy Pumpkin
- Singins Pumpkins
- Blip Solitaire
- Bubbles Tilt
- FS5 Hockey
- WorldView
- 21 Pro
- Google Earth

PRATIQUE.....P. 26

- Les 15 meilleurs plug-ins pour QuickLook

En bref...

Mac-Gratuit

Mac-Gratuit.fr est une mine d'or si vous êtes en quête de logiciels gratuits, ou freewares. Le site est divisé en plusieurs sections (Bureautique, développement, réseaux, multimédia, utilitaires, jeux, widgets, iPhone) : de quoi trouver la perle rare sans jamais risquer de devoir la payer.

MAC
GRATUIT

AppleNews MQCD

AppleNews MQCD est le premier digg-like francophone autour du monde Apple. Il comporte également un annuaire et un forum regroupant les passionnés du Mac.

les news
du jour

Actualités

Ce mois-ci...

La fin du contrat de non divulgation

Ce mois-ci, Apple s'est enfin décidée à retirer l'accord de non divulgation, ou NDA, qui empêchait les développeurs de discuter librement des technologies équipant l'iPhone.

Cet événement devrait favoriser l'apparition de nombreux tutoriels dédiés à cette plate-forme, de forums de discussions, et d'une documentation plus étoffée. Apple a su céder face aux nombreuses requêtes de ses clients, et c'est tout à son honneur.



Résultats financiers de la pomme

Apple est en grande forme financière en ces temps de crise économique ! Son chiffre d'affaires culmine à 7.9 milliards de dollars (estimations à 7.8 milliards) contre 6.22 milliards il y a un an. Le bénéfice s'élève à 1.14 milliards de dollars, soit 1.26 \$ par action.

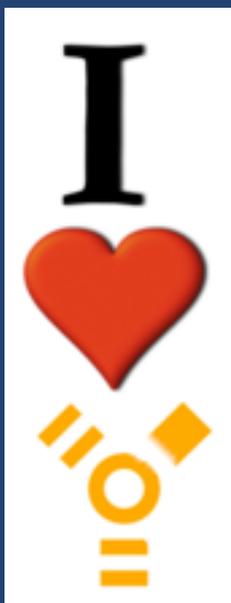
Les ventes se portent bien, avec 2 611 000 Mac (+ 21 % en ventes), 11 052 000 iPod (+ 8 % en ventes) et 6 892 000 iPhone écoulés. C'est ainsi que se clôt cette année fiscale, avec 9.1 milliards de dollars de cash générés !

En bref...

Pour le retour du FireWire

Si vous faites partie de ces macusers en dépression nerveuse suite à la disparition du port FireWire 400 sur les nouveaux MacBook, nous vous encourageons à signer cette pétition. Ça ne coûte rien d'essayer.

<http://www.petitiononline.com/MB1394/petition.html>



Actualités

Concept

Voici un concept assez réussi de rétroprojecteur Apple, conçu pour les iPod. Seul problème, sa forme sphérique le rendrait bien instable...

 iShow

Portable micro projector

Designed especially for iPod And iPhone.



Pc's compatible



Energy efficiency



User friendly



Ultra portable



En bref...

La rançon de la gloire

AT&T a annoncé ce mois-ci que la société avait recensé près de 2,4 millions de clients pour l'iPhone 3G, dont 40 % de nouveaux venus. Ce qui fait donc 1 million de nouveaux clients grâce à l'iPhone !



at&t

Un nouveau magazine Apple

Le mois dernier, un **nouveau magazine PDF** consacré à Apple est apparu sur la toile. Il répond au nom de Pompress, et aborde l'actualité sous un angle décalé. Voilà un complément (ou concurrent ?) possible à iPomme. Bonne chance à eux !

Actualités

Rumeurs du mois

Un nouveau Mac Mini ?

Peu de monde souhaite la mort du populaire Mac Mini. La présentation de la Nvidia GeForce 9400M n'a d'ailleurs fait que relancer les rumeurs de son renouvellement. Ce nouveau Mini bénéficierait évidemment de meilleures performances, d'un port MiniDisplay et d'une nouvelle coque en aluminium, histoire de devenir cohérent avec les autres gammes.

Le fait qu'Apple ait cessé de livrer des Mac Mini pourrait donner du poids à cette hypothèse, mais aussi signifier la fin de la machine, purement et simplement. MacMiniColo, entreprise de location de Mac Mini, est cependant persuadée que le petit Mac survivra. En un mot : wait & see.



Un nouvel iMac ?

Les iMac sont également susceptibles d'être renouvelés. Ils pourraient être dotés de la Nvidia GeForce 9400M, de la GeForce 9600GT en option et du même port MiniDisplay.

Bento 2

Une fois de plus, nous avons joué de malchance. A peine une semaine après qu'iPomme Mag 13 soit sorti, Bento 2 a fait de même. Cette deuxième mouture apporte quelques fonctionnalités comme l'importation des feuilles de calcul / bases de données depuis Numbers ou Excel, l'ajout de cartes Google Maps, le copier / coller et plusieurs autres que nous vous laissons découvrir.

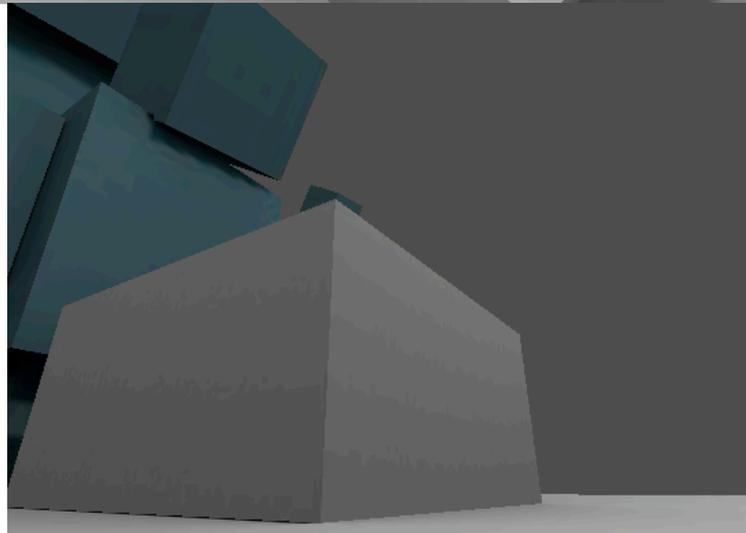
iPomme 13

Nous tenons à nous excuser pour les erreurs qui se sont glissées dans l'article sur iTunes 8. Elles sont principalement de l'ordre de la répétition ou de la numérotation erronée. Une version corrigée du 13 a vite remplacé la fautive, mais vous avez été presque mille à télécharger cette dernière. La version corrigée est bien sûr disponible au téléchargement.

Insolite !

Une animation 3D infinie

Voici une animation 3D sans fin... Le résultat est assez bluffant !
Ça se passe ici : <http://screamyguy.net/fractal/index.htm>.



Spécial Event

En
couv'

The spotlight turns
to notebooks.

Suite au flot incessant de rumeurs sur le renouvellement de sa gamme mobile, Apple a fini par confirmer un Special Event pour le 14 octobre, à dix heures locales. Loin d'apaiser la machine bien huilée de la rumeur, cette information l'a vigoureusement relancée. Tout y est passé. Et comme souvent ces derniers temps, la fiabilité fut au rendez-vous. Les photographies des coques aluminium présentées sous toutes les coutures se sont avérées exactes.

Voici le résumé d'une keynote sans nul doute historique pour les machines pommées.

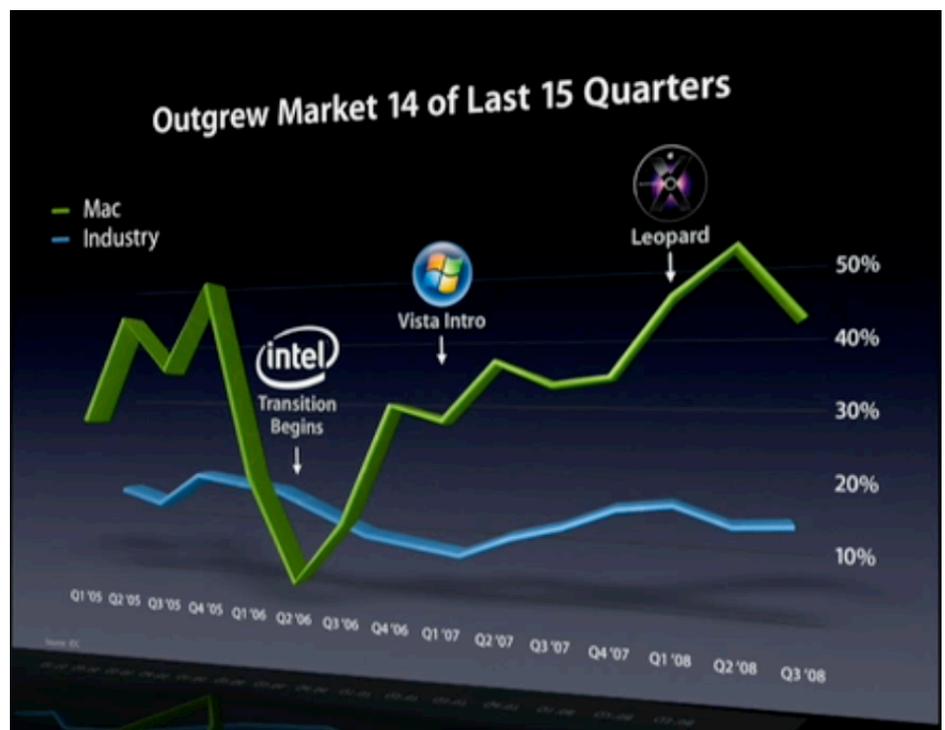




The spotlight turns to notebooks.

Mardi 14 Octobre 2008, 10h à San Francisco (19h en France), Steve Jobs fait son entrée sur scène, couvert par le tonnerre d'applaudissements habituel. Il invite tout d'abord Tim Cook à faire le bilan économique des NoteBooks Mac. Ils représentent 2,5 millions d'unités vendues sur le dernier trimestre. Apple se vante de proposer les meilleures machines, comme l'iMac ou encore l'ultra-fin MacBook Air ; les meilleurs logiciels, tels que Leopard, iLife et iWork ; la meilleure compatibilité via BootCamp et les solutions tierces comme Fusion ou Parallels. Tim cite aussi Walt Mossberg qui, en 16 ans de carrière, «n'a jamais reçu autant de mails d'utilisateurs de Windows envisageant un switch.» Il rappelle ensuite que l'échec retentissant de Windows Vista est devenu un argument supplémentaire en faveur de la Pomme. La campagne "Get a Mac", les 247 Apples Stores répartis dans 8 pays et leurs 400 000 visiteurs quotidiens ne sont pas non plus étrangers à ce succès. Histoire de donner du poids à son propos, Tim affiche l'évolution du Mac sous forme de graphique. Sont à noter 3 événements cruciaux. La transition Intel, la

sortie de Vista et celle de Leopard qui ont toutes eu un impact positif sur les ventes. Sur le marché américain, Apple pèse 17,6% (presque un cinquième des unités écoulées), ce qui est considérable. En se focalisant uniquement sur les revenus générés, le nombre devient 31,3%, c'est à dire un dollar sur trois. Apple reste premier dans l'éducation, avec 39% du marché américain. En 2007, pas moins de 7,1 millions de machines ont été écoulées, un nombre déjà égalé en 2008 alors même qu'il reste un trimestre fiscal. Cette piqûre de rappel touchant à sa fin, Tim Cook quitte la scène et Steve Jobs prend le relais pour la seconde partie du show.





The spotlight turns to notebooks.

Mais à peine le CEO a-t-il abordé le nouveau procédé de fabrication des portables que Johnatan Ive est invité à le détailler. Il explique alors au public qu'auparavant, la coque des MacBook était le résultat de l'assemblage de divers morceaux. L'approche du MacBook Air est différente, puisque ce dernier est composé d'une fine plaque d'aluminium à laquelle les composants internes viennent s'ajouter. Et c'est ce même type de coque «unibody», plus fine et résistante, qui est employée dans la fabrication des nouveaux portables. De plus, ces derniers sont maintenant équipés de la nouvelle carte graphique de Nvidia, la GeForce 9400M. Elle combine

Chipset et GPU (qui occupe 70% de la "die area"), intègre 16 cœurs graphiques parallèles et délivre 54 Gigaflops. Elle remplace donc avantageusement les chipsets Intel qui sont 5 fois plus lents. Les amateurs de jeux seront aux anges. C'est ensuite au tour du nouveau trackpad en verre de faire parler de lui. Il est 39% plus grand que son prédécesseur et supporte les «gestures» Multi-Touch (jusqu'à quatre doigts). A noter que le bouton du bas disparaît, avantageusement remplacé par le trackpad tout entier ; appuyez n'importe où pour effectuer un clic, y compris en bas, comme avant (le matériel change, pas les habitudes).





The spotlight turns to notebooks.

Le nouveau MacBook Pro comprend toutes ces nouveautés. Il arbore des bordures noires sur les côtés de l'écran et un clavier assorti. Il bénéficie d'un écran LED, d'un port Mini Display, et respecte la fameuse charte écologique d'Apple (pas d'arsenic, de BFR, de mercure, ni de PVC. Son emballage est 37% plus petit, et il est totalement recyclable. Ce qui lui a valu la médaille d'or de l'EPEAT 2008). Steve Jobs insiste sur la coque unibody, qui permet de supprimer la moitié des parties de l'ancienne coque. Histoire de renforcer le buzz, des exemplaires de cette coque sont alors distribués au public, qui pourra les examiner sous toutes les coutures (si l'on peut dire) pendant cinq minutes. En sus de la GeForce 9400M, ces MacBook Pro intègrent une GeForce 9600M GT ! Celle-ci contient 32 cœurs parallèles, 256 Mo de GDDR3 extensibles à 512 Mo, et délivre 120 Giga-flops. Il est possible de switcher d'une carte graphique à l'autre, avec relancement de session obligatoire (pour l'instant) . Attention, la 9600M GT raccourcit l'autonomie d'une heure !

Pour ce qui est des connecteurs, on retrouve la prise MagSafe, un port Ethernet, un port Firewire 800, deux ports USB 2,

un Mini Display, un port d'entrée audio et une prise jack, ainsi qu'un port Express-Card/34. L'accès à la batterie et au disque dur a par ailleurs été simplifié. Capot fermé, ce nouveau MacBook Pro mesure 24 millimètres d'épaisseur. Il se décline en deux modèles.

Le premier, à 1799€, inclut un processeur Intel Core 2 Duo cadencé à 2.4 GHz, un écran panoramique 15 pouces, 2 Go de mémoire RAM, un disque dur de 250 Go, ainsi que les deux cartes graphiques sus-mentionnées (256 Mo pour la 9600M GT). Le deuxième modèle, à 2249€, embarque un processeur cadencé à 2.53 GHz, un écran panoramique 15 pouces, 4 Go de mémoire RAM, un disque dur de 320 Go, et toujours les deux cartes (512 Mo pour la 9600M GT).





The spotlight turns to notebooks.

Puis, c'est au MacBook Air d'être rafraîchi. La Nvidia 9400M se généralise là aussi, le disque dur de 80 Go passe à 120 Go, et le SSD passe à 128 Go. Un port Mini Display a été fait son apparition.

Au niveau des configurations, on retrouve celle à 1699€ : Intel Core 2 Duo cadencé à 1.6 GHz, 2 Go de mémoire RAM, un disque dur de 120 Go, et la Nvidia GeForce 9400M.

Celle à 2299€ embarque un processeur Intel Core 2 Duo de 1.86 GHz, 2 Go de mémoire RAM, un disque dur SSD de 128 Go, et la même GeForce. Ils quitteront les dépôts début Novembre.

Comme une bonne nouvelle n'arrive jamais seule, Steve Jobs présente ensuite le LED Cinema Display 24". C'est le premier moniteur Apple à utiliser la technologie LED. Il est parfaitement adapté aux nouveaux MacBooks avec un câble qui se décline en MagSafe, USB, et Mini Display. Il possède une résolution de 1920 x 1200, est équipé d'une iSight et de trois ports USB2. Il coûte 849 € et sera également disponible début Novembre.

Après toutes ces émotions, c'est l'heure du fameux "One More Thing" qui n'avait plus été entendu depuis quelques Keynotes ! Et qui d'autre que les nouveaux MacBook auraient pu être à l'honneur ?

Les requêtes les plus entendues sur les MacBooks concernaient une coque en alu, de meilleures performances graphiques et un écran LED. La nouvelle génération a exaucé ces désirs : le design des nouveaux MacBook Pro a été repris, ainsi que les qualités qui lui sont inhérentes : corps unibody, nouveau trackpad, Nvidia GeForce 9400M, 5 heures d'autonomie. Il est lui aussi décliné en deux modèles.





The spotlight turns to notebooks.

Le premier intègre un processeur Intel Core 2 Duo à 2.0 GHz, 2 Go de mémoire RAM, un disque dur de 160 Go, une GeForce 9400M, le tout pour 1199 €.

Le deuxième embarque un Core 2 Duo à 2.4 GHz, 2 Go de mémoire RAM, un disque dur de 250 Go, et la même carte graphique, pour la maudique somme de 1499 €. Bonus appréciable : ce modèle haut de

gamme comporte un clavier rétro-éclairé. En revanche, et difficile de passer à côté, le port FireWire 400 a pris la porte. Espérons qu'un standard aussi efficace vienne le remplacer, ou que Cupertino change de décision (voir pétition page 6). A noter que le vieux MacBook blanc a survécu comme entrée de gamme, pour 949€.

La Keynote se termine alors avec un reportage sur le procédé de fabrication de la nouvelle gamme mobile, décidément à l'honneur.



Google

En
couv'

Le géant du web

La carrière de Google a commencé sur les serveurs de l'université de Stanford. Le but de ce petit moteur de recherche était alors d'accroître l'accessibilité de l'information. C'est ce côté innovant et pratique qui lui a valu un franc succès jusqu'à aujourd'hui.

Google n'est cependant plus un simple moteur de recherche : au fil des années, le service s'est enrichi pour devenir l'ogre du web. Ce ne sont pas les extensions qui manquent : Blogger, Google News, Picasa, AdWords, Google-Analytics, GMail, iGoogle, Youtube, Google Maps, Google Earth, et une multitude d'autres exemples. Dernièrement, Google a franchi une étape supplémentaire en présentant son propre navigateur, Google Chrome, et en distribuant son système d'exploitation mobile, Android, sur le premier téléphone du genre. Revenons donc sur les deux derniers-nés de la firme.



The screenshot shows a web browser window displaying the iPomme website. The page features the Apple logo and the text "iPomme 100% Apple" with the slogan "Recroquez dedans!". A navigation bar includes links for "Le magazine", "Dossiers", "Forum", "Livre d'or", and "À propos". The main content area highlights "iPomme le magazine, numéro 13" with a detailed description of the October 2008 issue, which covers the Apple Special Event, new iPod models, and other news. The magazine cover itself shows various Apple products and the text "iPod Nano".

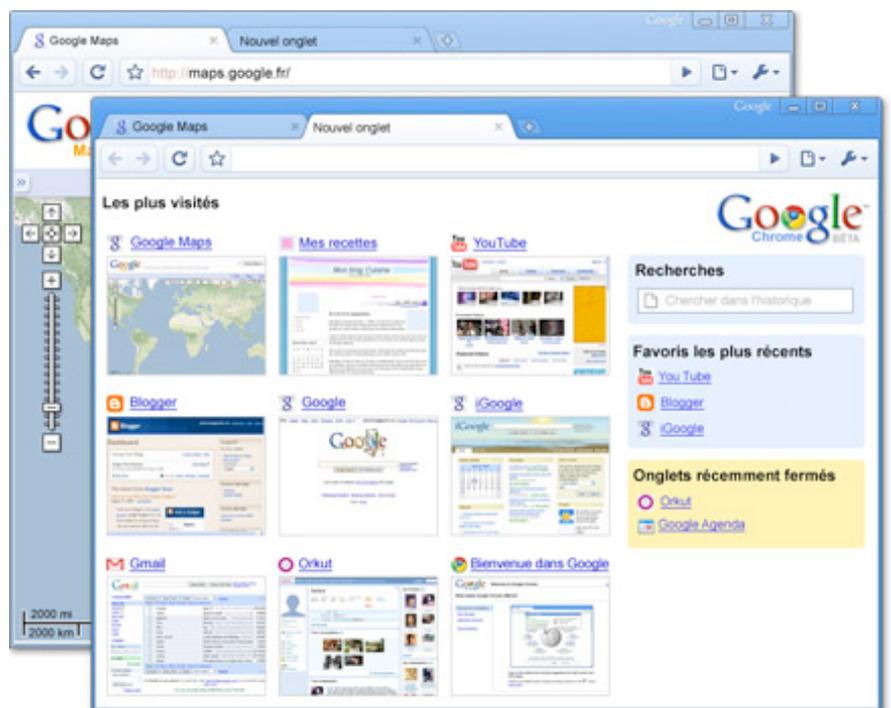
© 2007-2008 iPomme V2.5. Toute reproduction, même partielle est prohibée sans accord des auteurs respectifs.



Le géant du web

Le lancement de Google Chrome, le nouveau navigateur de la société éponyme, a été une franche réussite. Les médias se sont empressés de relayer son annonce, le premier septembre 2008, ce qui a donné lieu à moult téléchargements. Mais quels sont donc les points forts de ce butineur, excepté son lien avec le géant du web (qui a beaucoup joué) ? Chrome est basé sur le même moteur de rendu que Safari, c'est à dire WebKit. Il intègre un moteur JavaScript nommé V8 qui est très rapide, mais moins que SquirrelFish Extreme (voir iPomme 13, page 5, octobre 2008). L'origine de sa fluidité réside avant tout dans l'indépendance de ses onglets. Le principe est le même que pour les processus au sein d'un système d'exploitation : si l'un crashe, les autres ne sont pas affectés (sauf rares exceptions). Le code de Chrome, baptisé Chromium, est Open Source (et donc librement utilisable par tous les intéressés). Autre nouveauté appréciable, la page d'accueil affiche les 9 sites les plus visités, les derniers onglets fermés et les dernières recherches effectuées. Il faut noter que l'application n'est pour l'instant disponible que pour Windows à [cette adresse](#), mais Code-

Weavers a [rendu disponible](#) une version non officielle pour Mac et Linux. L'objectif annoncé de Chrome est de rendre le web meilleur, mais certains ne manqueront pas d'y voir une tentative de contrôle accru du web. Bien sûr, cette diversification des services en ligne, allant du moteur de recherche au navigateur en passant par les applications, pourrait être inquiétante, d'autant qu'elle est couronnée de succès. D'autant que le respect de la vie privée ne semble pas être une des priorités de Chrome. Citons Wikipedia : « Lors de l'installation, Google Chrome donne à Googleupdate.exe un droit d'exécution silencieuse avec élévation de privilèges





Le géant du web

dans Internet Explorer. Googleupdate.exe a ainsi le droit de passer outre les niveaux de protection définis dans Internet Explorer et de mettre le mode Protégé à Medium lorsque qu'il le décide. Ceci permet l'envoi à Google d'informations sur les utilisateurs. »

Cette histoire rappellera le classique de science-fiction *1984*, de George Orwell, une référence quand on en vient au sujet épineux de la surveillance. Celle qu'orchestre Google, officiellement dans le but de mieux cibler la publicité, ne dérangera pas tout le monde. D'autres s'offusqueront des possibles dérives et du principe lui-même, plutôt maladroit. Sans oublier que le contrat d'utilisation de Chrome mentionne ceci : « En fournissant, publiant, ou affichant le contenu vous accordez à Google une licence permanente, mondiale, irrévocable, gratuite & non exclusive permettant de reproduire, adapter, modifier, traduire, publier, présenter en public & distribuer tout contenu que vous avez fourni, publié ou affiché sur les services par le biais de ce dernier (de Chrome, donc). » Une clause un peu floue, et assez inquiétante.

Ceci étant dit, la rédaction ne prend pas parti contre Google. Un navigateur de plus pour déloger Internet Explorer de sa posi-

tion dominante (et ce, malgré son respect envers les standards du web) ne sera pas de trop ; l'utilisation de WebKit favorisera son développement, et par conséquent celui de Safari. De plus, Google n'est sûrement pas le seul à collecter moult informations sur les utilisateurs, il ne faut donc pas être sélectif dans sa méfiance.

Le HTC G1 est le premier téléphone à embarquer la plateforme mobile Google Android. Il est disponible outre-atlantique depuis le 22 octobre 2008, au prix de 179,99 \$ et 399 \$ chez T-Mobile. Il devrait ensuite être commercialisé en novembre au Royaume-Uni et en 2009 dans le reste de l'Europe. Cela n'est pas sans rappeler le modèle de commercialisation d'un certain téléphone pommé. Ce dernier devrait-il craindre le système de Google ?

Tout d'abord, l'écran est tactile mais pas multi-touch, tous les gestes de type zoom sont donc exclus. Le HTC G1 intègre cependant un accéléromètre pour basculer en mode paysage. L'un des gros points forts (ou faibles) de cet appareil est son clavier physique. Beaucoup de clients sont encore friands de tels claviers, d'autant quand ils sont couplés à un écran tactile. Il intègre aussi une caméra de 3,2 megapixels, mais pas de flash.



Le géant du web

Une version allégée de Chrome est embarquée dans Android. Le moteur webkit semble donc être bien parti pour s'imposer dans la navigation Mobile. C'est tout le mal qu'on lui souhaite, au vu de son respect des standards. Chrome Lite est capable de zoomer sur les zones de texte d'une simple pression sur l'écran tactile.

Pour tenter de contrer l'iTunes Store, la solution de distribution de musique made in Apple, l'AmazonMP3 a été choisi. Les utilisateurs pourront donc acheter des morceaux via wi-fi, sans DRM (ce qui est très appréciable).

On retrouve aussi Android Market, l'AppStore de la plate-forme. Son avantage, selon Google, réside dans la totale liberté des développeurs quant aux applications publiées. Petit bémol, Google a supprimé fin octobre les trois quarts des applications disponibles, sans préavis... Il a par ailleurs été annoncé que les oublis et manques éventuels d'Android devraient être corrigés par les développeurs. Plus ceux-ci seront actifs, plus la plate-forme sera stable, fiable et attirante. C'est en ce sens qu'Android pourrait grignoter du terrain sur OS X : grâce à une communauté de développeurs fidèles et efficaces. La guerre des systèmes mobiles n'en est qu'à ses débuts.

Google s'engage donc sur deux marchés très concurrentiels : celui des systèmes d'exploitation mobiles et celui des navigateurs webs. L'ogre du web pourrait de nouveau frapper un grand coup en s'imposant sur ces terres inconnues.





Bréviaire d'Orthographe Française

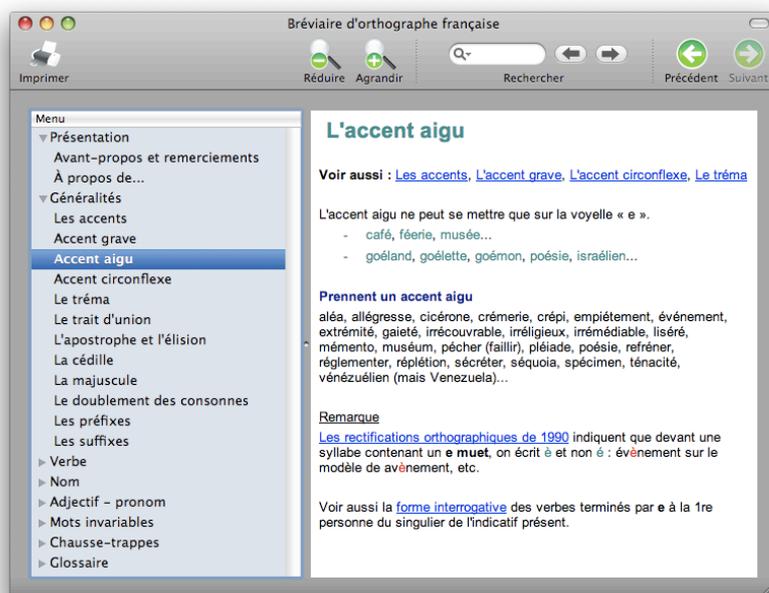
La langue française est parsemée de pièges et de difficultés. Des conjugaisons impossibles, des irrégularités par centaines, des orthographe imprévisibles... Comme le précise l'avant-propos du logiciel qui nous intéresse, *l'orthographe n'est ni parfaitement logique, ni complètement arbitraire ; plus on y réfléchit, moins on la comprend...*

C'est donc pour tenter de défricher un peu cette jungle linguistique que [Paisible](#) vous propose son Bréviaire d'Orthographe Française, une application petite mais efficace qui répertorie quelques difficultés courantes et leur solution. Ce Bréviaire d'Orthographe, ou B.O.F. pour les intimes, se trouve être le portage d'une application de Marc Goldstein qui a déjà fait ses preuves sous Windows : ne soyez pas surpris si la version Mac OS est un peu moins aboutie que sa cousine d'en face.

B.O.F. ne peut guère faire l'objet d'un test très approfondi, l'interface étant intuitive et simpliste. Une fois le bréviaire ouvert, vous vous retrouvez face à une fenêtre divisée en deux. A gauche, des catégories de difficultés (généralités, verbes, noms, etc) ; à droite, une zone de texte affichant les répon-

ses tant attendues. Dans la barre du haut, des options d'agrandissement et de réduction du texte, une barre de recherche et des boutons de navigation "précédent" et "suivant" qui, à l'instar de ceux d'un navigateur, vous permettent d'aller et venir dans les pages consultées. Cette barre d'outils est paramétrable via le menu «Présentation» du logiciel. Enfin, rien ne vous empêche d'imprimer les pages consultées, histoire de ne plus tomber dans les mêmes pièges. Plus question d'oublier que pot-au-feu est invariable, n'est-ce pas ?

Petite ombre au tableau : la fonction de mise à jour via l'application semble défectueuse, en tout cas sur le MacBook qui a servi à la tester. Le Bréviaire d'Orthographe Française est disponible [ici](#).





Logiciels

Pour iPhone

Labyrinth [5,49 €]

Labyrinth est un jeu très simple. Il faut y déplacer une bille à l'aide des accéléromètres de l'iPhone. Le but : parvenir à un endroit précis sans tomber dans un trou au passage. De nombreux niveaux sont disponibles, ce qui justifie son prix et assure de nombreuses heures de jeux. Une version de démonstration comprenant dix niveaux est disponible, histoire de se faire une idée.

Nous avons aimé :

- Nombreux niveaux
- Calibrage possible.

Nous aurions aimé :

- Pouvoir créer ses propres niveaux.



Aqua Forest [5,99 €]

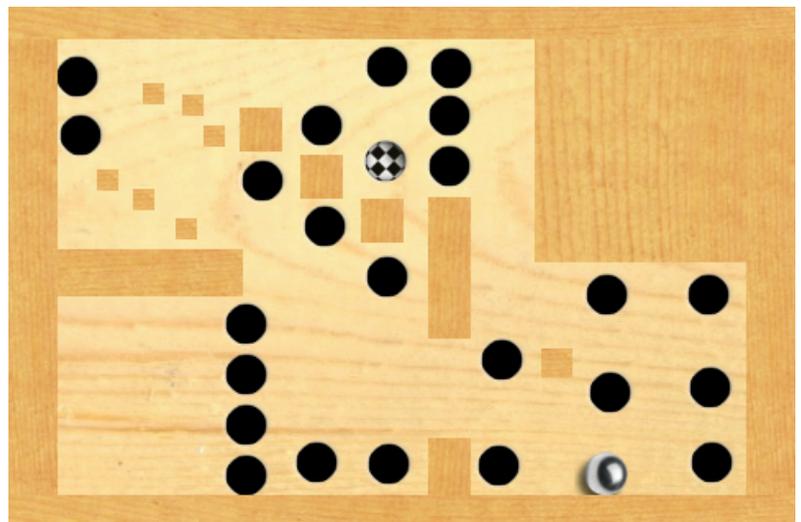
AquaForest nous vient d'Hudson, à l'instar de Bomberman. Le concept, en revanche, n'a rien à voir : il s'agit de "jouer" avec les éléments (l'eau, le feu, etc), la gravité et d'autres paramètres naturels. Au programme : un mode tutoriel qui occupe la plus grande partie du jeu, où vous pourrez faire brûler du bois, créer un chemin pour que l'eau ne s'échappe pas, etc. Il sera possible, par la suite, de créer vos propres niveaux et de les sauvegarder en mode "free".

Nous avons aimé :

- Le concept
- La durée de jeu extensible.

Nous aurions aimé :

- Une plus grande fluidité.





Logiciels

Pour iPhone

Bomberman Touch! [5,99 €]

Enfin, le célèbre poseur de bombes sévit sur iPhone et iPod Touch. Cette fois-ci, Bomberman doit fouiller un temple à la recherche d'un trésor. Comme les chemins pour s'y rendre sont infestés de monstres, vous n'aurez plus qu'à les faire exploser ! Les graphismes sont suffisants pour un jeu de ce genre, mais l'ensemble pêche par sa mauvaise maniabilité. Il est très difficile de contrôler le petit bonhomme, le système des flèches cliquables n'étant pas au point. Un mode "entraînement" aurait également été bienvenu. Il aurait ainsi été possible de ne pas avoir à s'attaquer directement au mode histoire.

Nous avons aimé :

- Bomberman restant fidèle à lui-même !
- De quoi ravir les fans de la série.

Nous aurions aimé :

- Une meilleure maniabilité
- Un mode entraînement.





Logiciels

Pour iPhone

Crazy Pumpkin [Gratuit]

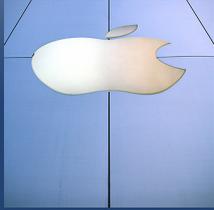
Commençons par une application d'actualité. Dès son ouverture, le ton est donné : une citrouille apparaît à l'écran, accompagnée par des sons d'orgue et d'orage. Il s'agit ensuite de changer les yeux, le nez ou la bouche de la citrouille à l'aide de vos doigts. Si vous secouez votre iPod, la citrouille change bruyamment de couleur. Happy Halloween !



Singins Pumpkins [Gratuit]

Deuxième application sur le même thème. Au lancement, vous vous retrouvez face à douze potirons dans un jardin. Appuyez dessus, et vous entendrez des notes en provenance des légumes oranges. Autant dire que le résultat est spécial.. Si vous vous en lassez, ce qui est compréhensible, vous pouvez changer de "partition" en bas, pour passer à celles de "fantôme". Les légumes oranges se prendront alors pour des fantômes. Il en faut pour tous les goûts !



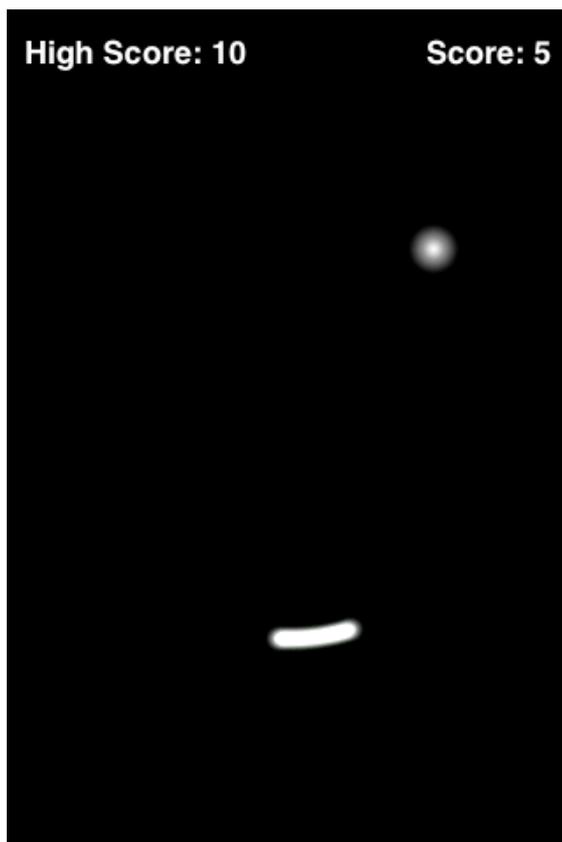


Logiciels

Pour iPhone

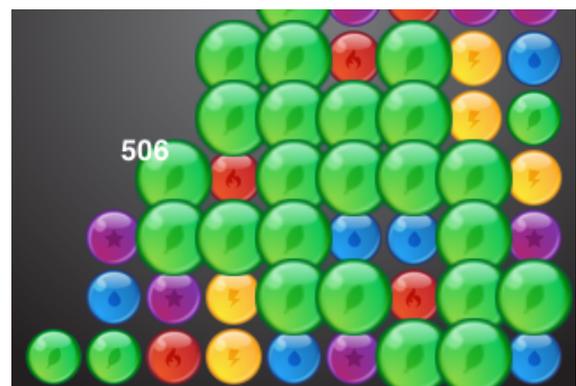
Blip Solitaire [Gratuit]

Encore une application ludique et gratuite. Vous connaissez certainement tous le jeu du casse-briques. Ici, le principe est le même, excepté... qu'il n'y a rien à casser ! Votre curseur est en fait courbé, et tourne en rond. Le but est de conserver le plus longtemps la balle sans qu'elle ne « sorte » du cercle. Cela peut sembler facile, mais elle dévie constamment. Attention ; comme son nom l'indique, Blip Solitaire ne se joue qu'en solo, ce qui peut vite favoriser l'ennui.



Bubbles Tilt [2,39 €]

Un peu de nostalgie maintenant. Il s'agit d'un de ces vieux jeux informatiques ayant passé l'épreuve du temps. Le principe : 108 boules de couleurs sur votre écran. Des jaunes, des bleues, des vertes, des rouges et des violettes. Il s'agit de faire un maximum de points. Comment ? En détruisant des groupes de boules de même couleur. La formule pour comptabiliser les points est très simple : $x*(x - 1)$. Ainsi, avec 5 boules reliées, on a : $5*(5-1) = 20$ points. Sachez également qu'à la fin du jeu, des bonus sont débloquables. S'il reste 10 boules, vous obtiendrez 2 points. Et ainsi de suite : 9 boules - 4 points / 8 boules - 6 points / 7 - 8 / 6 - 10 / 5 - 20 / 4 - 40 / 3 - 60 / 2 - 80 / 1 - 100 / 0 - 150. La particularité de la version iPhone / iPod Touch est de pouvoir aligner les boules sur la gauche ou la droite, en inclinant simplement l'appareil. Battez-vous le record de la rédaction, qui est de 1'248 points ?

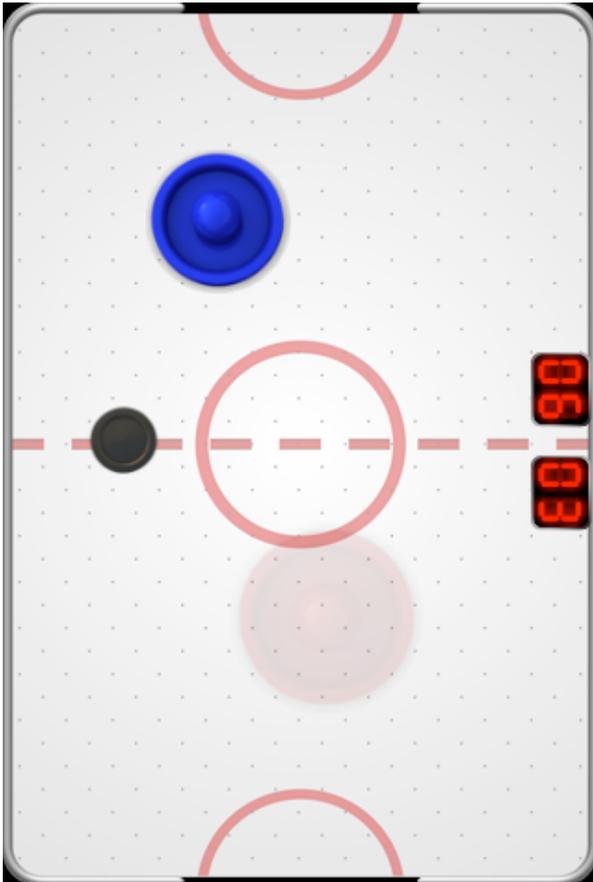




Pour iPhone

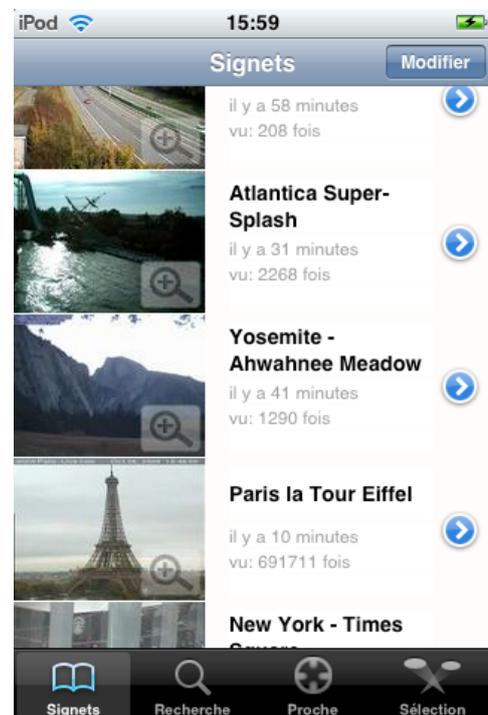
FS5 Hockey [Gratuit]

Ce jeu vous permet de jouer au hockey sur table, le même que l'on trouve dans les salles de jeu (un palet légèrement soulevé par de l'air comprimé, ça vous parle ?). Les réglages vous proposent de choisir la largeur de votre but, ainsi que le nombre de points nécessaires pour gagner. La prise en mains peut s'avérer difficile au début, mais on s'y habitue. A noter que vous pouvez affronter un autre possesseur d'iPhone via Wi-Fi.



WorldView [Gratuit]

Cet utilitaire vise à référencer toutes les webcams touristiques disponibles à travers le Monde (via <http://fr.webcams.travel/>). Pour y accéder, 3 solutions s'offrent à vous. Le mode "Recherche" (par mots-clé), le mode "Proche", qui recense les webcams les plus proches de votre position (ce qui exclut bien sûr l'iPod Touch), ou encore "Sélection", qui vous suggère quelques webcams très appréciées. Si l'une de ces caméras vous plaît, n'hésitez pas à y placer un signet pour y revenir au loisir. Idéal pour surveiller ce que font vos proches à Times Square.





Logiciels

Pour iPhone

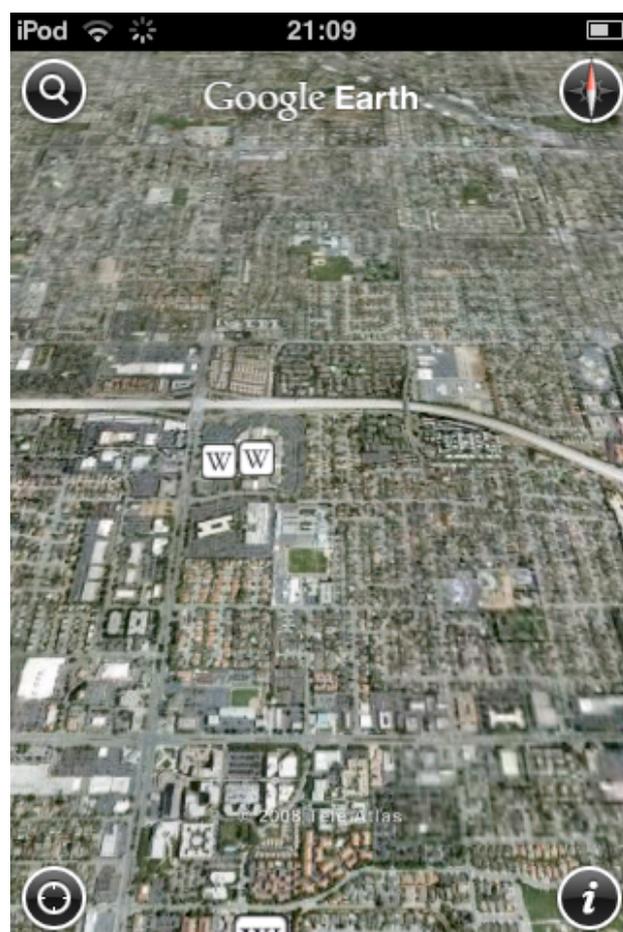
21 Pro [Gratuit ou payant]

Voici un jeu de blackjack (gratuit avec publicité, ou payant sans publicité, à vous de voir). Les règles du jeu sont assez simples. Il faut miser une somme : \$5, \$25, \$100, \$500 (vous commencez avec un crédit de \$1'000). Une fois que vous avez choisi un jeton, celui-ci atterrit devant vous. Appuyez alors sur DEAL. Vos deux cartes se retourneront, ainsi que celles de l'adversaire. Le Valet, la Dame et le Roi valent 10 points, et l'As vaut, au choix, 1 ou 10. Le but est de vous rapprocher le plus possible des 21 points, sans les dépasser. Vous choisissez l'option HIT (reprendre une carte) ou STAND (s'arrêter là). Sans oublier SPLIT (diviser vos cartes en deux tas, ce qui double la mise) et DOUBLE (doubler votre mise en retirant une autre carte). Bon jeu !

Google Earth [Gratuit]

Même principe que pour la version Mac, excepté qu'il n'y a que quatre boutons disposés aux coins de l'écran. Grâce au zoom "à deux doigts" et au défilement, vous pouvez vous promener sur la surface du globe. La loupe en haut à gauche vous permet de rechercher des lieux, tandis que la boussole à droite remet la carte dans sa position initiale. Cette fonction s'avère pratique, car on a vite fait de bouger la

carte dans tous les sens. Le bouton en bas à gauche affiche votre position actuelle (sur iPhone seulement), tandis que celui de droite est le "i" (pour "info") auquel vous pouvez recourir quand vous êtes perdus. Vous retrouvez, entre autres, une aide, la possibilité d'afficher les articles Wikipedia, ou d'activer le relief. Détail agréable : le point de vue change en fonction de l'inclinaison de l'appareil ! Vous pouvez ainsi regarder les étoiles comme si vous leviez vraiment la tête. Un must-have !





Pas à pas

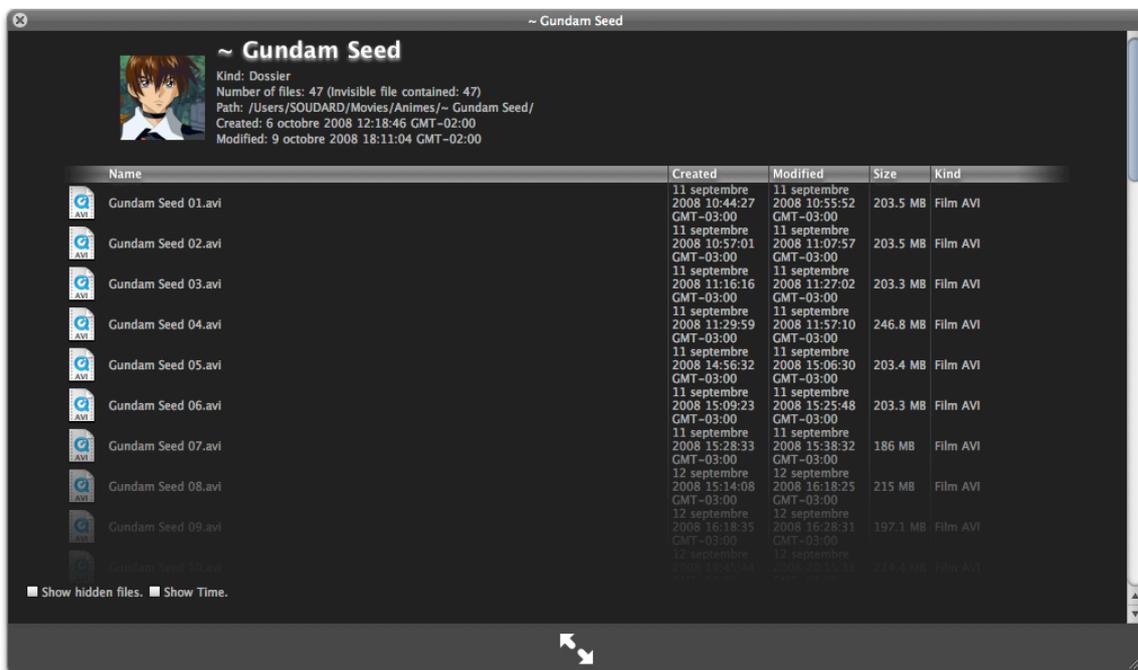
Plug-ins QuickLook



QuickLook fait partie des nouveautés livrées avec Mac OS X Leopard dont il est difficile de se passer. Petite piqûre de rappel pour ceux qui se sont perdus en chemin : QuickLook permet d'afficher un aperçu de l'élément sélectionné, sans ouvrir d'application. Il n'est cependant pas complet en l'état, nombre de formats n'étant pas supportés par défaut. Les utilisateurs de Cinema 4D, Gimp ou encore QuarkXPress (entre autres) se retrouvent donc bien délaissés. Heureusement, il est possible d'ajouter des extensions à QuickLook, et nous allons justement vous présenter une liste non exhaustive de ces fameux *plug-ins*.

L'installation se déroule simplement, à coup de glisser-déposer. Les plug-ins, qui possèdent invariablement l'extension *.qlgenerator*, se rangent dans le dossier */Bibliothèque/QuickLook/*, qu'il faudra créer si besoin. Pour que QuickLook prenne en compte les changements, relancez votre session ou entrez « *qlmanage -r* » dans le terminal, au choix. Cela forcera les extensions du dossier à se lancer. Maintenant que tout est dit, attaquons donc le coeur du sujet !

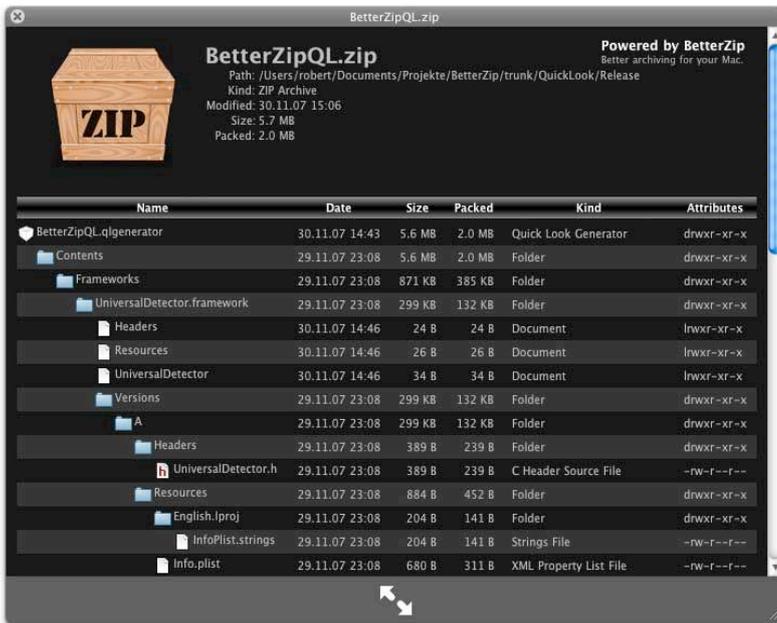
Le plugin « Folder View » vous permet de voir le contenu d'un dossier via QuickLook. Il est disponible sur [cette page](#).





Pas à pas

Plug-ins QuickLook



trator (fichiers AI), vous aurez besoin de [ce plugin](#).

Notons l'existence de l'extension « [SneakPeek Pro](#) » et de son support accru des formats made in Adobe, dont le tarif de 3,5 € pourrait en rebuter certains.

Avis aux amateurs de Cinema 4D : vos fichiers peuvent être visualisés grâce à [XPresso24Container](#). Il vous faudra hélas déboursier 10 € pour acquérir ce plugin.

« [BetterZip Quicklook](#) » est lui aussi essentiel : il supporte de nombreux fichiers compressés, et vous autorise à voir leurs entrailles sans les ouvrir. Sont concernés les ZIP, TAR, GZip, BZip2, ARJ, LZH, ISO, CHM, CAB, CPIO, RAR, 7-Zip, DEB, RPM, Stuffit's SIT, DiskDoublor, BinHex, et MacBinary.

Pour ce qui est de GIMP et ses fichiers XCF, [ce plugin](#) fait très bien l'affaire.

Si vous souhaitez que QuickLook prenne en compte vos vidéos .flv (flash), [rien de plus simple](#) ! Notez tout de même que [Perian](#) doit être installé pour que cela fonctionne.

[Voici le plugin](#) qui vous permettra de lire les vidéos AVCHD (formats mts et m2ts), Pour lire des fichiers Adobe Illus-





Pas à pas

Plug-ins QuickLook

Pour les programmeurs se servant fréquemment de XCode, [qlcolorcode](#) se révèle vite utile.

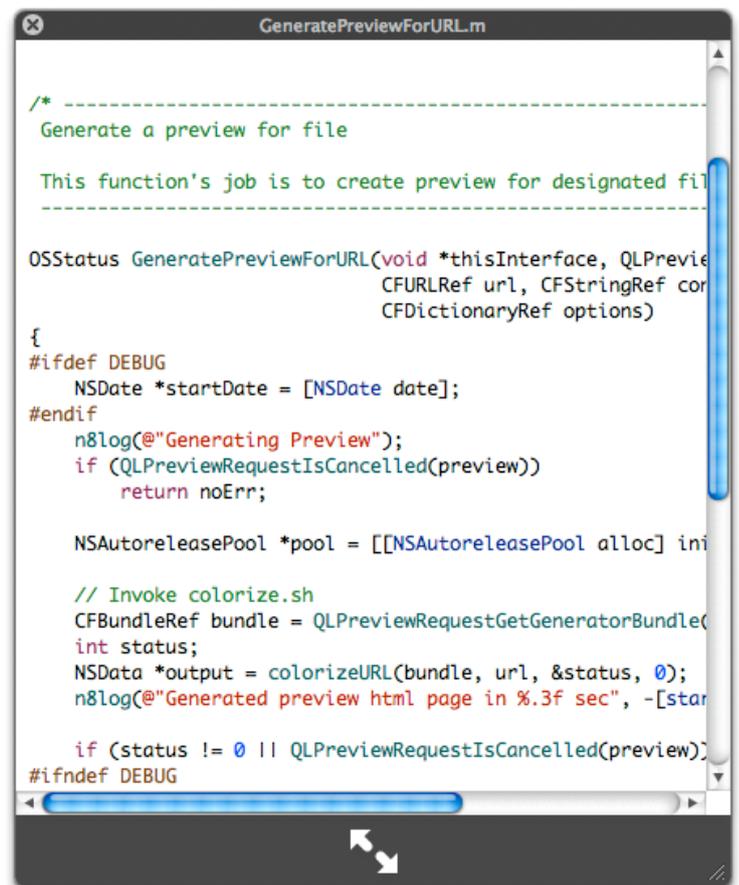
Pour lire des fichiers MKV, Perian est (encore) requis. Il vous faut également effectuer une bidouille pour que QuickLook prenne ce format en compte. Cliquez sur « *Afficher le contenu du paquet* » en sélectionnant QuickTime Player dans le Finder. Dans le fichier *Contents/Info.plist*, juste avant `</dict></plist>`, copiez ceci :

```
<key>UTExportedTypeDeclarations</key>
<array>
<dict>
<key>UTTypeConformsTo</key>
<array>
<string>public.movie</string>
</array>
<key>UTTypeDescription</key>
<string>Matroska Video File</string>
<key>UTTypeIconName</key>
<string>generic</string>
<key>UTTypeIdentifier</key>
<string>com.apple.quicktime.mkv</string>
<key>UTTypeReferenceURL</key>
<string>http://www.matroska.org/</string>
<key>UTTypeTagSpecification</key>
<dict>
<key>public.filename-extension</key>
<array>
<string>mkv</string>
</array>
</dict>
```

```
</dict>
</array>
```

Entrez « `touch /Applications/QuickTime\ Player.app` » dans le Terminal et le tour est joué !

Une tonne d'autres plugins est disponible, pour lire des fichiers [SCR](#), [EPS](#), [MINC1](#), [MINC2](#), [DICOM](#), et [NifTI](#), [TextClipping](#) et [PictClipping](#), [KOA](#), [HED](#) et [FP2](#), [AppleScript](#), [SHD](#), [JEF](#), [Entourage 2008](#), et bien d'autres...



<http://www.ipomme.info>