Electronic Arts vise Take Two

L'acquisition d'Activision par Vivendi à la fin 2007 avait rappelé à tous que le marché des jeux vidéo était encore loin d'avoir achevé sa phase de consolidation. Tous les regards se tournaient alors vers Electronic Arts qui venait d'être virtuellement détrôné de sa place de leader mondial par l'opération Vivendi-Activision. L'annonce, dimanche 24 février d'une OPA (Offre Publique d'Achat) hostile d'EA sur Take Two, n'a donc pas constitué une réelle surprise. Les deux sociétés américaines étaient en pourparler depuis plusieurs semaines, et selon les informations rapportées par l'agence de presse Reuters, Take Two avait déjà refusé une première offre à 25 dollars par action avant de repousser la suivante, à 26 dollars, soir une prime de 64 % par rapport au cours de l'action Take Two du 15 février. Faute de pouvoir s'entendre, EA a décidé de lancer une OPA hostile à 26 dollars l'action, soit deux milliards de dollars. Strauss Zelnick, Chairman de Take Two a déclaré à Reuters « *nous n'avons pas claqué la porte, mais simplement dit que le prix n'était pas le bon et que la période [pour une telle opération] était mauvaise.* » John Riccitiello, CEO d'EA, a démenti que son but était de finaliser l'opération avant le lancement de GTA 4, prévu le 29 avril. Si EA parvient à ses fins, la société reprendra le leadership des éditeurs mondiaux et agrémentera son catalogue de licences aussi fortes que Bioshock et évidemment GTA.

Rendez-vous fixés sur Wii

Les prochaines semaines vont être chargées sur Wii. Nintendo vient de confirmer les dates de sortie française de Mario Kart Wii et Wii Fit, respectivement annoncées pour les 11 et 25 avril prochains en France. Konami confirme également la parution de PES 2008 sur la console de salon de Nintendo pour le 27 mars, avec une mise en place d'environ 90 000 exemplaires en day one (voir news salon).

édito

Acquis

Finalement Toshiba aura préféré jeter l'éponge dans la guerre des formats HD. La partie paraissait jouée depuis que Warner avait renié le HD-DVD, le privant ainsi d'une part très importante des nouveautés et du fond de catalogue. Logiquement dans la foulée, Microsoft vient d'annoncer la fin de la production de lecteurs HD-DVD pour sa Xbox 360. Même s'il pourrait être remplacé par un lecteur Blu-ray, c'est avant tout vers le téléchargement que Microsoft entend porter ses efforts. C'est évidemment un coup dur pour la filiale française de Toshiba qui n'a pas été avare d'efforts pour imposer le HD-DVD. Cependant la bataille qu'elle vient de livrer aura sans doute ancré auprès des distributeurs et des consommateurs une image haut de gamme et qualitative de la marque. Un acquis à exploiter à l'heure où le marché des téléviseurs HD sera plus que jamais le moteur de l'EGP pour les années à venir.

S.Anxolabéhère

GDC : édition 2008 chargée

L'édition 2008 de la Game Developers Conference, le salon professionnel dédié au développement de jeux, s'est tenu du 18 au 22 février à San Francisco. L'événement n'a cessé de prendre de l'ampleur au cours des dernières années et les éditeurs profitent de plus en plus de l'événement pour faire des annonces ou présenter des jeux en avant-première. Côté annonces sur le salon, on notera la création de la PC Gaming Alliance, une association entre acteurs du monde PC (Microsoft, Activision, Epic Games, AMD, Dell/Alienware, Acer/Gateway, Intel, Nvidia, Razer) visant à promouvoir le jeu sur la plate-forme (mise en place d'événements, lutte contre le piratage…). Microsoft a pour sa part profité du salon pour enfin officialiser la sortie d'un Gears of War 2 en fin d'année sur Xbox 360. Chez Nintendo, la mise en ligne du service de téléchargement de jeux Wiiware a été confirmée pour le 12 mai aux Etats-Unis. Le service permettra de télécharger des jeux complets spécialement créés pour l'occasion. Square-Enix a déjà annoncé un titre basé sur la licence Final Fantasy et Telltale proposera un jeu d'aventure en épisodes. Certains éditeurs ont présenté des titres en avant-première comme Pure de Disney Interactive Studios, Lego Batman chez Warner Bros Games, Bionic Commando Rearmed chez Capcom ou encore Quake Live chez id software. Peter Molyneux a également présenté le concept de jeu en ligne et coopératif pour le futur Fable 2 chez Microsoft. Rappelons que des éditions de la Game Developers Conference sont également organisées à Austin aux Etats-Unis, en Chine et à Paris.

© DR

Phil Harrison quitte Sony

Dirigeant historique de Sony Computer Entertainment et actuel President of Sony Computer Entertainment Worldwide Studios (SCE WWS), Phil Harrison a quitté la société nipponne le 29 février. C'est un coup de tonnerre dans le ciel du jeu vidéo, tant M. Harrison fut un des artisans de la réussite des PlayStation 1 et 2. Ayant rejoint Sony Electronics Publishing en 1992, il fut l'un des fondateurs de Sony Computer Entertainment. Il sera remplacé à son poste par Kaz Hirai, président de SCEI. Selon des informations publiées par le site gamesindustry.biz, Phil Harrison pourrait rejoindre Atari, et par conséquent, épauler David Gartner le nouveau boss de l'éditeur français. Ce serait un renfort de poids.