Linksys
Le WiFi en vidéo

Linksys vient d'annoncer la disponibilité prochaine de sa nouvelle gamme d'appareils WiFi n Ultra Range Plus. Les premiers modèles sont un routeur et un modem-routeur qui arborent un tout nouveau design et un système de configuration innovant nommé LELA (Linksys Easylink Advisor). Il propose une interface inédite très conviviale avec notamment des vidéos qui décrivent la procédure d'installation. Les boîtiers sont dépourvus d'antenne et en métal. *« Nous sommes persuadés qu'avec son design élégant, le nouveau routeur trouvera parfaitement sa place dans les foyers modernes, là où les routeurs classiques étaient systématiquement dissimulés dans un meuble ou derrière un rideau »*, déclare Patrick Lelorieux, Vice-président de Linksys EMEA. *« Le design est cependant loin d'être le seul atout de ces produits. L'installation d'un réseau domestique avec routeur et la connexion de périphériques supplémentaires sont facilitées grâce au nouveau logiciel EasyLink Advisor et à des assistants perfectionnés »*. Le routeur (WRT160N) et le modem-routeur (WAG160N) 802.11n seront disponibles au mois d'avril pour un prix respectif de 109 et 129 euros.

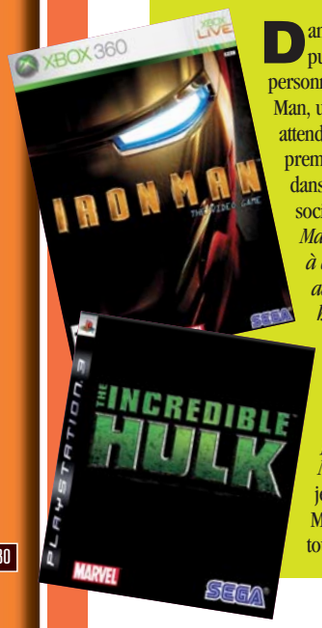
Storex stocke à plat

Storex a présenté un nouveau disque dur multimédia au design plutôt élégant. Contrairement à la plupart des périphériques de ce type, l'AivX-385HDRW se pose à l'horizontale à la manière d'une platine traditionnelle. Le boîtier offre une connectique plutôt complète avec un port HDMI, un port DV-IN pour connecter un caméscope, un USB-host pour lire le contenu d'un disque dur externe ou d'une clef USB et une sortie optique. Il est capable de se connecter au réseau local via le WiFi ou l'Ethernet et permet également d'enregistrer la télévision avec timeshifting. Le boîtier se décline dans des capacités allant de 250 à 750 Go et ses tarifs vont de 339 à 499 euros.

Lost Planet
moins cher et meilleur

Capcom va profiter de la baisse de prix de Lost Planet pour en proposer une nouvelle version mise à jour sur Xbox 360 et PC. Avec Lost Planet Colonies, le jeu d'action à la troisième personne se voit enrichi de plusieurs éléments dont des modes de jeu inédits en solo, six pour le multijoueurs ou encore de la possibilité d'adopter de nouvelles perspectives dans le jeu (vue subjective ou du genre Resident Evil 4). Cette nouvelle version du jeu sera proposée en juin prochain. On peut saluer l'initiative de l'éditeur japonais de profiter de la réédition d'un jeu pour lui ajouter de nouveaux contenus. Lost Planet Colonies est distribué par le lyonnais Nobilis en France et au Bénélux.

Iron Man, Hulk et les autres



Dans le cadre de son partenariat avec Marvel, Sega va publier prochainement deux titres basés sur des personnages créés par le groupe. On commence avec Iron Man, un jeu multiplates-formes adapté du film éponyme, attendu en salles pour le 30 avril prochain. Il s'agit de la première adaptation d'une licence Marvel par Sega, dans le contexte du partenariat qu'ont signé les deux sociétés. *« Après le succès des films Spider-man, Marvel affiche aujourd'hui la volonté de continuer à développer ses activités au cinéma en adaptant d'autres super héros »*, explique Alexandre Chapt, Chef de produits chez Sega. *« L'objectif est de faire connaître un personnage comme Iron Man aux plus jeunes »*. Le jeu d'action/aventure Iron Man sera commercialisé au tout début du mois de mai.

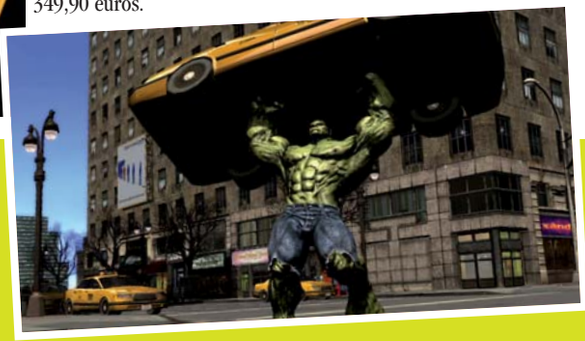
Saitek

Un Cyborg pour jouer

Saitek, le spécialiste des périphériques pour PC, vient d'annoncer toute une gamme destinée spécifiquement aux joueurs les plus exigeants. Appelée Cyborg, elle comprend un pad (Cyborg Rumble Pad, 34,99 euros), un casque (Cyborg Headset, 79,99 euros), un clavier (Cyborg Keyboard, 79,99 euros), un clavier spécifique (Cyborg Command Uni, 49,99 euros) et une souris (Cyborg Mouse, 59,99 euros). La particularité de la souris est qu'elle s'adapte automatiquement à la morphologie de la main du joueur. La Cyborg Mouse dispose pour cela d'un petit moteur interne qui se charge d'allonger ou de rétracter la partie mobile à l'arrière de la souris. L'utilisateur peut également opter pour l'un des trois niveaux de sensibilité de la molette et ajuster à la volée celle du capteur laser (de 400 à 3 200 dpi). Comme toute bonne souris pour gamers, les boutons de la Cyborg sont entièrement programmables à l'aide du logiciel fourni. Le Cyborg Command Unit s'adapte également à la morphologie de l'utilisateur en s'allongeant ou en se rétractant en fonction des besoins.

Hercules mixe comme un pro

Hercules l'avait annoncée en avant-première mi-janvier 2008. Aujourd'hui, la DJ Console Rmx est finalisée. Positionnée haut de gamme, cette platine de mixage DJ s'adresse à l'amateur déjà éclairé et fera honneur à un studio ou à une soirée déjà conséquente. Dans cet esprit, elle est équipée d'un châssis robuste en métal et offre un large espace de travail avec des commandes bien espacées pour mixer avec aisance. On y retrouve deux jog-wheels, 12 boutons rotatifs, 46 boutons poussoirs et six faders. L'interface audio dispose de quatre canaux en entrée et quatre autres en sortie. Des prises microphone et casque sont bien entendu disponibles. L'interface audio propose une sortie simultanée pour un amplificateur de diffusion et une table de mixage ou un enregistreur. Cette nouvelle platine de mixage audionumérique sera disponible à la fin du mois et son prix public conseillé est de 349,90 euros.



chez Sega

Iron Man ouvre le bal

« Le scénario et le déroulement de ce titre collent exactement au film. La réalisation graphique est aussi très fidèle au rendu du long-métrage ». Iron Man est l'un des rares personnages de Marvel n'étant pas doté de superpouvoirs puisqu'il doit ses capacités à une armure spéciale créée par le milliardaire Tony Starck. Kidnappé en Afghanistan, celui-ci utilise son invention pour échapper à ses geôliers puis faire régner la justice. *« Le succès d'une adaptation comme celle-ci est étroitement lié aux performances du long-métrage en salles. Marvel a des objectifs importants autour du film et nous aussi avec entre 80 et 100 000 exemplaires toutes plates-formes confondues »*. Autour de la sortie du jeu, Sega met en place un dispositif marketing très grand public. *« Nous ajustons notre cible avec celle du film. Dès que possible, nous associons le jeu vidéo à la communication sur le long-métrage. Le jeu va être mis en avant dans une vingtaine de multiplexes avec des PLV et des bornes jouables. Nous préparons aussi des opérations avec les magasins Album afin de nous adresser au public des amateurs de comics »*. Le jeu sera publié sur PlayStation 3, Xbox 360, PS2, Nintendo DS, Wii, PSP et PC.

D'autres super héros à venir

Après Iron Man, une autre licence Marvel va faire son retour dans les salles avec The Incredible Hulk le 23 juillet. Un jeu signé Sega sera proposé dans la foulée dans lequel il s'agira de contrôler le géant vert dans une ville de New-York destructible. *« Le dispositif marketing n'est pas encore finalisé »*, explique Alexandre Chapt. *« Le lancement de Iron Man va nous servir de test et nous ajusterons les opérations sur Hulk en fonction »*. Le partenariat entre Sega et Marvel se fait au cas par cas, en fonction des différents personnages. L'éditeur japonais a d'ores et déjà réservé les adaptations de deux autres super héros, Thor et Captain America.

Electronic Arts fête l'Euro

Electronic Arts publiera Uefa Euro 2008 le 17 avril prochain sur PC, PlayStation 3, Xbox 360, PS2 et PSP. Il s'agit du jeu officiel du Championnat d'Europe des Nations. *« Les jeux basés sur des événements comme l'Euro ou la Coupe du Monde nous permettent d'apporter des améliorations au jeu original en prenant en compte les remarques des joueurs »*, explique Antoine Cohet, Chef de produits chez Electronic Arts. Euro 2008 est en effet basé sur le moteur de Fifa 08. *« Nous partons d'excellentes bases cette année »*. Sorti en octobre dernier, Fifa 08 a en effet rencontré un joli succès, qui confirme son statut de concurrent de taille pour Pro Evolution Soccer en France. *« Avec Fifa 08, nous avons enregistré une progression de 25 % de nos ventes pour atteindre à ce jour environ 600 000 exemplaires »*, explique Antoine Cohet. *« Nous avons particulièrement bien*

performé sur les consoles next-gen avec plus de 100 000 pièces vendues sur PlayStation 3 et 70 000 sur Xbox 360 ». Avec de telles références, Euro 2008 s'annonce sous les meilleurs auspices, d'autant que l'éditeur en a profité pour apporter quelques améliorations au moteur. *« Par rapport à Fifa 08, le jeu est plus rapide, l'intelligence artificielle des gardiens a été optimisée, les temps de réponse sont plus rapides et les frappes plus puissantes »*, détaille Antoine Cohet. *« Si elles reçoivent un bon accueil, toutes ces améliorations pourront être incluses dans Fifa 09 »*. Un nouveau mode multijoueurs permet également ici à trois personnes de jouer dans le même équipe pour ensuite désigner qui sera le capitaine. Les 16 équipes de l'Euro répondent bien sûr à l'appel mais il est aussi possible de jouer avec toutes les formations ayant participé aux éliminatoires. Licence d'un événement très médiatisé oblige, Electronic Arts se focalise ici sur le grand public. *« Nous montons des opérations radio avec RMC, avec les sites dédiés au football ainsi que de la presse »*. L'éditeur annonce un objectif de ventes entre 100 et 150 000 exemplaires. *« Cela dépend pour beaucoup des performances de l'équipe de France »*, souligne le Chef de produits, qui se rappelle que Coupe du Monde Fifa 2006 avait atteint les 150 000 pièces grâce à la présence de la France en finale.

Mass Effect : colonisa

Après la version originale sur Xbox 360, Mass Effect sera publié sur PC par Electronic Arts le 6 mai prochain aux Etats-Unis et selon l'éditeur très peu de temps après en Europe. *« Le contenu de la version PC de Mass Effect est identique à la mouture 360 »* nous a expliqué Matt Attwood, Senior PR Manager de Bioware lors d'une présentation du jeu dans les locaux lyonnais d'Electronic Arts.

« Rajouter de nouvelles planètes ou des armes inédites aurait été un mauvais choix. Mass Effect est une vraie réussite sur Xbox 360, nous nous sommes donc concentrés pour en faire la meilleure adaptation possible sur PC ». Une équipe indépendante a été chargée de ce portage mais elle a travaillé en étroite collaboration avec celle ayant développé l'opus original. *« Le développement de Mass Effect nous a pris trois ans et demi et nous avons commencé à travailler sur une mouture PC juste avant la finalisation du jeu console »*. Les différences entre la version Xbox 360 et cette adaptation PC devrait avant tout être d'ordre technique.

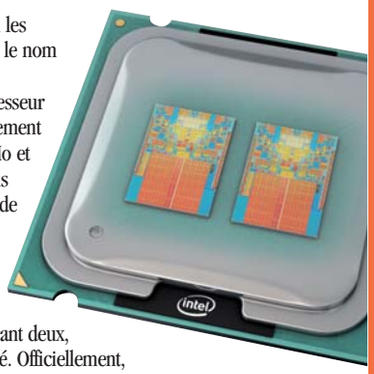
Optimisation technique

« Les améliorations concernent notamment l'augmentation de la qualité des graphismes, l'optimisation des temps de chargement mais aussi l'ergonomie qui tient compte de l'utilisation du duo clavier/souris en lieu et place d'une manette. Nous avons aussi apporté quelques retouches au niveau de l'interface en tenant compte des desiderata de la communauté ». L'écran d'inventaire qui permet de passer en revue ce que chacun des personnages du groupe a dans son sac à dos et entre les mains est en effet désormais bien plus ergonomique. Il affiche des fenêtres très claires et le tout se pilote à la souris. *« L'interface de l'inventaire sur la version 360 est effectivement peu pratique à utiliser. Pour cette nouvelle mouture, nous avons donc tenu compte des retours de la communauté »* souligne Matt. Autre innovation, le système pour donner ses ordres a lui aussi été modifié pour coller au contrôle via une souris. Une roue apparaît

iMax, le PC tendance

Packard Bell a récemment annoncé le lancement de l'iMax, un ordinateur de bureau dont la taille a été réduite de 60 % (176 x 297 x 280 mm) par rapport a un desktop traditionnel. Ce type de PC peut tout à fait prendre place discrètement dans le salon à côté du diffuseur ou encore être l'outil parfait pour les étudiants qui ont peu de place disponible dans leur studio. Il est aussi très chic avec ses parois en métal ajouré et sa façade noire laquée aux lignes pures. C'est sans doute le bon compromis entre un PC portable et un PC de bureau aux dimensions plus traditionnelles. D'autant que les caractéristiques sont très satisfaisantes car les composants sont ceux d'un PC de bureau standard. Le X9510 positionnée à 699 euros est équipée d'un processeur Intel Core 2 Quad Q6600, de 3 Go de mémoire, d'une carte graphique GeForce 8600GS 512 Mo, d'un disque dur de 500 Go et d'un lecteur de cartes à mémoire flash. Pour 100 euros supplémentaires, Packard Bell ajoute un lecteur Blu-ray et pour 200 euros de plus, un moniteur Packard Bell Maestro 220W de 22 pouces. L'iMax propose en outre six ports USB 2.0, dont deux en façade, des sorties DVI et HDMI, un tuner TV hybride analogique et TNT, un ensemble clavier/souris optique sans fil et le système d'exploitation Windows Vista Home Premium. À noter que l'iMax affiche un poids de seulement cinq kilos.

Intel vise l'éfficacité



Après le succès des processeurs Core 2, Intel a annoncé la gamme qui les remplacera à compter de la fin de l'année. On ne connait pas encore le nom commercial, on utilise donc en attendant le nom de code de l'architecture, Nehalem. Intel vise plusieurs objectifs, à commencer par proposer un processeur quad core natif avec une architecture de mémoire cache efficace. Si actuellement les quad core sont équipés de 12 Mo de mémoire cache, on tombera à 9 Mo et cela entrainera une baisse du nombre de transistors, seulement 731 millions (contre 820 actuellement). Car le second axe de développement d'Intel est de proposer une architecture encore plus efficace énergétiquement. Pour terminer sur la technique, on notera qu'Intel adoptera un nouveau bus système baptisé Quickpath, et inspiré de l'HyperTransport d'AMD, et que le fondeur pourra de manière modulaire proposer différentes versions de sa puce. Un peu à l'image du lego, on trouvera donc des processeurs intégrant deux, quatre ou huit cœurs classiques et des versions avec cœur graphique intégré. Officiellement, l'architecture Nehalem est prévue pour la toute fin de l'année, mais officieusement elle est atendue un peu avant.

Samsung
Des moniteurs chics et chocs

Samsung va encore faire sensation au rayon PC avec cette nouvelle gamme de moniteurs LCD. Toujours plus proches du téléviseur que de l'écran PC en termes de design, les SyncMaster 953BW (19 pouces), 2053BW (20 pouces) et 2253BW/LW (22 pouces) restent fidèles au noir laqué et aux lignes épurées de leurs prédécesseurs. Le principal changement intervient au niveau de la bordure inférieure qui est désormais translucide. Il faut avouer que le résultat est agréable à regarder. Les nouveaux SyncMaster offrent un temps de réponse de 2 ms gris à gris, une résolution de 1440 x 900 (953BW) ou de 1680 x 1050 (2053BW, 2253BW/LW), une luminosité de 300cd/m² et un rapport de contraste de 1000 :1. La connectique comprend un port DVI (HDCP) et un port VGA. Les prix pour l'Europe n'ont pas encore été dévoilés.

ation du PC imminente

en surimpression de l'écran de jeu et il suffit alors de pointer et de cliquer sur les icônes ad hoc pour déployer sa petite troupe.

Un studio très occupé

Mass Effect avait été publié sur Xbox 360 par Microsoft. Electronic Arts ayant acheté le studio de développement américain en octobre 2007, cette adaptation sur PC est donc éditée par ses soins. Bioware travaille actuellement sur plusieurs autres projets dont un jeu massivement multijoueurs dans l'univers de Sonic pour Sega (projet signé avant le rachat par EA), mais aussi Dragon Age, prochain jeu de rôle dans un univers médiéval fantastique attendu pour mars 2009 sur PC et qui pourrait être le nouveau Baldur's Gate. Une autre équipe travaille par ailleurs dans les studios d'Austin sur Knights of the Old Republic Online, un jeu de rôle massivement multijoueurs basé sur l'univers Star Wars.

Philips s'habille en Swarovski

Philips allie à son tour le hi-tech au luxe avec une série de périphériques tendances qui s'affichent autant accessoires de mode qu'objets du quotidien. Ils sont commercialisés par Swarovski qui les a décorés avec ses petits cristaux semi-précieux. La clef USB Heart Ware Vitrail Light est réalisée en métal poli argenté et sertie d'un cristal facetté asymétrique. Elle offre une capacité de 1 Go pour un prix de 150 euros. On trouve également la Heart Beat composée d'un cœur en acier inoxydable poli associé à des cristaux Silver Shade sertis Ceralun. Le Space Jet Hematite est un casque intra-auriculaire en acier inoxydable poli avec un cordon de couleur argentée qui sera commercialisé au prix de 80 euros.

Nvidia multiplie les vieux pots

Nvidia vient d'introduire une nouvelle carte graphique haut de gamme, la GeForce 9800 GX2. Si elle utilise le nom de GeForce 9, dans la pratique il s'agit surtout de deux GeForce 8800 GT accolées sur une même carte. Nvidia a joint deux puces milieux de gamme pour créer son nouveau haut de gamme et cela n'est pas sans conséquences sur les performances. Ainsi si le plus souvent cette nouvelle carte graphique est effectivement la plus rapide du marché, il arrive qu'une 8800 Ultra (l'ancien haut de gamme de la marque) reste devant dans les résolutions les plus élevées. Il est probable qu'en créant a partir de ses processeurs GeForce 8 une gamme GeForce 9, Nvidia se laisse surtout le temps de préparer sa prochaine offensive attendue (en théorie) avant l'été. À 499 euros, les prudents préfèreront attendre.

Wii : l'aventure c'est l'aventure

Entre Runaway, Zack & Wiki et Dix Petits Nègres d'Agatha Christie, le jeu d'aventure semble bien parti pour s'installer durablement sur Wii. Koch Media annonce pour début mai Secret Files : Tunguska, l'adaptation du jeu paru sur PC fin 2006. Le joueur dirigera deux personnages souhaitant résoudre les mystères liés à une explosion inexplicable en Sibérie en 1908. Une enquête aux frontières du paranormal qui leur fera traverser la planète. L'éditeur annonce bien entendu une jouabilité adaptée à la wiimote ainsi qu'une nouvelle fin concoctée pour cette adaptation sur la console de Nintendo.

Microsoft joue la transparence

Microsoft Hardware annonce l'arrivée d'un nouvel ensemble clavier/souris et d'un nouveau clavier filaire. Le Wireless Laser Desktop 7000 s'engage dans la nouvelle tendance design qui consiste à intégrer une bordure translucide sur tout ce qui contient de l'électronique. Microsoft indique qu'il s'agit là d'une conception inspirée de l'interface Aero de Vista. Il adopte une forme incurvée dite « ergonomique », un profil plat et dispose d'une série de touches de raccourcis programmables. Ce kit inclut également la Wireless Laser Mouse 7000, une souris ergonomique qui utilise la technologie sans fil à 2,4 GHz et dotée d'un bouton pour exploiter la fonction Flip3D de Vista. La commercialisation est programmée pour le mois prochain. Le Digital Media Keyboard 3000, quant à lui, se veut beaucoup plus classique dans son approche. Ce clavier filaire offre un profil extra plat, une touche Flip3D, des commandes multimédia et des touches programmables. Disponibilité prévue courant juin.