Iiyama voit grand

Le spécialiste japonais de l'affichage vient d'annoncer la disponibilité courant septembre d'une nouvelle gamme de moniteurs 26 pouces. Les PLE2607WSV et PLE2607WS sont les premiers écrans de la marque sur ce segment. Le modèle WS se distingue du WSV en proposant en plus de la prise VGA des entrées DVI et HDMI. En revanche, côté technique ils ne diffèrent pas. Ils proposent tous les deux un temps de réponse de 2 ms (G to G), un taux de contraste dynamique de 4000:1 et une résolution Full-HD de 1920 x 1200. Le design a été soigné, les moniteurs disposent ainsi d'une finition glossy. Comme tous les modèles de la marque, la gamme 26 pouces est garantie trois ans sur site par échange standard. Les PLE2607WSV et PLE2607WS sont respectivement proposés à 399 et 449 euros.

GTA sur le bureau

Rockstar confirme l'adaptation prochaine de GTA 4 sur PC. Le jeu qui a tant fait parler de lui ces derniers mois sur consoles de salon arrivera donc le 21 novembre sur PC en Europe. Si l'on se base sur les précédentes adaptations de jeux GTA sur ordinateurs, on peut s'attendre à peu de nouveautés. L'éditeur annonce simplement un mode multijoueurs optimisé à l'occasion de cette adaptation. Rappelons que les versions PS3 et Xbox 360 s'étaient vendues à plus de huit millions d'exemplaires dans le monde en quelques semaines. Un futur titre incontournable sur PC.

Electronic Arts, dé

L'éditeur américain publiera le 4 septembre prochain Spore sur PC/Mac et Nintendo DS. Inventé par Will Wright, le créateur de la série Les Sims (le jeu PC le plus vendu au monde), ce titre se démarque par son principe original qui propose aux joueurs de créer des créatures puis de suivre leur évolution. Si les premiers pas dans le jeu peuvent se faire sous la forme moléculaire, plutôt sous la forme d'un jeu d'action, les créatures changent au fil de leur évolution ainsi que le jeu, qui tend progressivement vers la gestion d'une civilisation... qui pourra partir à l'exploration de l'univers. *« Au lancement des Sims en 2000, personne ne s'attendait à un tel succès »*, se rappelle Matthieu Pasteran, Chef de produits chez Electronic Arts. *« Aujourd'hui pour le lancement de Spore, nos ambitions sont comparativement plus importantes car avant même la sortie du jeu, les signes avant-coureurs du succès sont là »*. Quelques mois avant la parution du jeu, l'éditeur a en effet proposé un avant-goût de Spore via l'Atelier des Créatures, un « jeu autonome » qui permet de se familiariser avec le principe de création d'espèces, qui pourront par la suite être intégrées au jeu complet. *« En une semaine, plus d'un million de créatures avaient été créées et partagées entre les joueurs »*, situe le Chef de produits. Selon l'éditeur, l'aspect partage de créatures est une facette importante du jeu : *« Spore*

La PS3 du bout des doigts

À l'instar de la Xbox 360, la PlayStation 3 aura droit elle aussi à son clavier. Le Wireless Keypad for PS3 devrait rendre la vie des joueurs plus facile, notamment pour écrire confortablement de longs messages. La navigation n'est pas en reste grâce à un mode touchpad bien pratique. Ainsi, les utilisateurs pourront glisser leur doigt sur les boutons pour naviguer à la manière d'un touchpad d'ordinateur portable. La connectivité Bluetooth du Wireless Keypad for PS3 permet de l'utiliser avec d'autres périphériques compatibles avec ou sans manette. La batterie intégrée se recharge via le câble USB. L'accessoire est prévu pour fin 2008. Par contre, aucun prix n'a été annoncés par Sony.

décidément très Spore

crée de véritables communautés et a un aspect réseau social ambitieux ». Affichage des créatures du joueurs sur un blog, fonction de mise en ligne de vidéos sur YouTube, création de Sporepedia, une encyclopédie en ligne des créatures : Electronic Arts a pensé à tout pour encourager la dimension communicante du titre. Première pour un jeu vidéo, l'éditeur se propose même de fournir des produits dérivés (mug, t-shirt, autocollant…) à l'effigie de la créature créée par le joueur. Si elle affiche un aspect conceptuel plus ambitieux que les Sims, pour autant la nouvelle production du studio Maxis n'en perd visiblement pas son attrait auprès des joueurs. « *Nous visons principalement deux publics pour ce titre* », explique Matthieu Pasteran. « *Tout d'abord les joueurs PC au sens large du terme, qu'ils soient occasionnels ou gamers. Mais aussi plus généralement toutes les personnes qui s'adonnent à la création sous quelle que forme que ce soit. Il s'agit de l'un des thèmes principaux du jeu* ». Côté communication, Electronic Arts ne cache pas ses ambitions. « *Rarement le lancement d'un jeu vidéo aura constitué un tel événement* », estime en effet Matthieu Pasteran. « *Le lancement de l'Atelier de Créatures en juin dernier a constitué l'un des premiers moments forts de la communication autour du titre. Spore est ainsi l'un des rares jeux qui a été largement couvert par la presse avant même sa sortie* (Libération, Les Echos) ». Si le lancement de cet avant-goût de Spore a été accompagné d'un dispositif sur Internet, la publication du jeu sera quand à elle appuyée par un dispositif plurimédia avec de la visibilité en TV, en presse et à nouveau sur Internet.

Blu-ray en baisse

Sony a dévoilé deux nouvelles platines Blu-ray, les BDP-S550 et BDP-S350. Cette dernière est notamment compatible avec la technologie 24p pour un rendu proche du cinéma, et elle bénéficie également des compatibilités BD-Live et BD-Java. L'utilisateur peut ainsi accéder à un large éventail de services en ligne et profiter d'une interactivité encore plus riche, en branchant tout simplement la prise Ethernet sur le réseau domestique. À ceci s'ajoute le BonusView, qui permet de regarder simultanément deux flux de données vidéo à partir du même disque Blu-ray. On pourra donc regarder le film principal tout en accédant à du contenu vidéo en incrustation. La platine BDP-S550 offre les mêmes fonctionnalités, à ceci près que les contenus BD-Live et BD-Java peuvent rester à demeure sur le lecteur. Dans cette optique, il est équipé d'une carte mémoire de 1 Go pour stocker le contenu BD-Live téléchargé sur Internet. De plus, la BDP-S550 est capable de décoder le format DTS-HD Master Audio, d'autant qu'elle est équipée d'une sortie analogique 7.1 pour profiter du son HD avec un amplificateur home cinéma dépourvu de prise HDMI. À noter que ces deux platines prennent en charge le format AVCHD qui a été adopté par de nombreux caméscopes haute définition. Les platines Blu-ray BDP-S350 et BDP-S550 sont disponibles aux prix respectifs de 300 et 400 euros.

Microsoft décline ses périphériques de jeu

Microsoft annonce l'arrivée du Sidewinder X6, le premier clavier de la marque à être destiné aux joueurs. Sa particularité tient dans son pavé numérique programmable et détachable qu'il est possible de monter au choix, à droite ou à gauche du clavier via des connecteurs USB situés de part et d'autre. Le pavé permet d'enregistrer jusqu'à 90 macros par jeu et la fonction Cruise Control permet de répéter automatiquement des combinaisons de touches sans avoir à les martyriser. Autre particularité : les deux couleurs de rétro-éclairage. Il ne s'agit pas là d'un simple gadget, mais d'une aide précieuse aux joueurs les plus minutieux. Les touches qui n'ont pas été affectées à des macros sont rétro-éclairées en rouge tandis qu'à l'inverse, celles qui sont programmés pour des macros sont rétro-éclairées couleur ambre. Enfin, la touche Quick-Launch permet à l'utilisateur de lancer le Windows Vista Games Explorer, une fonctionnalité de Windows Vista permettant de visualiser les jeux installés sur la machine. Le clavier sera accompagné d'une nouvelle souris au look digne d'un concept-car. La Sidewinder X5 est dotée de neuf boutons dont cinq programmables, d'un capteur laser 2000 dpi et de six niveaux de sensibilité ajustable à la volée. L'ensemble sera disponible courant septembre aux prix respectifs de 79,95 et 59,95 dollars.

Star Wars : L'épisode mar

LucasArts publiera le 19 septembre prochain Star Wars : Le Pouvoir de la Force sur PlayStation 3, Xbox 360, PS2, Wii, Nintendo DS et PSP. *« Ce jeu vidéo est un nouvel épisode de la saga à part entière »*, avance Patrick Vernuccio, Brand manager LucasArts chez Activision, qui se charge de la distribution des produits. Le scénario de ce jeu d'action à la troisième personne prend place entre les deux trilogies cinématographiques. *« Il fait le lien entre les épisodes trois et quatre de la saga Star Wars. Le développement du jeu a été supervisé par George Lucas en personne »*. Après donc les événements de La Revanche des Sith (2005 au cinéma) et avant ceux d'Un Nouvel Espoir (1977), Le Pouvoir de la Force met en scène l'apprenti secret de Dark Vador, chargé d'écumer la galaxie pour exterminer les derniers Jedi survivants. Disposant de la Force, le personnage principal du jeu pourra en user de toutes les facettes (manipuler les objets à distance, lancer des éclairs…) pour parvenir à ses fins. A noter que dans le premier niveau, les joueurs incarneront Dark Vador lui-même dans un jeu d'action/aventure, une première pour les amateurs de la célèbre série. *« Le Pouvoir de la Force se démarque par sa réalisation et notamment l'exploitation de deux moteurs, Euphoria qui procure une intelligence artificielle de haut niveau et Digital Molecular Matter qui permet d'afficher des environnements et matériaux réalistes et complètement interactifs »*. S'il s'agit avant tout d'un jeu

Intel dans la TV

Avec le passage à la haute définition et au tout numérique, le marché de l'électronique grand public intéresse tout particulièrement Intel. Alors qu'AMD annonçait il y a quelques semaines l'arrêt de ses puces "Xileon" destinées aux téléviseurs, Intel se lance à son tour sur ce créneau. Le fondeur a ainsi présenté sa puce baptisée Media Processor CE3100 qui comprend un processeur de type Pentium M, de la mémoire DDR2 et des DSP chargés d'assurer le traitement du son multicanal 7.1 avec le décodage du Dolby True HD et DTS HD. Le processeur est bien entendu capable de traiter aussi la vidéo HD. Mais au delà de l'aspect technique, c'est l'approche choisie pour mettre en œuvre ces puces qui est intéressante. Intel vise plus particulièrement les constructeurs de lecteurs Blu-ray ou ceux qui créent des Set top box et autres box Internet. Le processeur peut également intégrer les téléviseurs pour une expérience interactive directe. En effet connecter le téléviseur à Internet est un vieux rêve pour beaucoup, déjà tenté avec les concepts de WebTV et autres ViiV. C'est avec Yahoo! qu'Intel s'est allié pour mettre au point l'interactivité avec un concept que l'on connaît déjà bien dans l'informatique, celui des Widgets. Il s'agit de petites applications qui ont pour point commun d'être connectées à Internet, permettant d'afficher sur le téléviseur et en temps réel la météo, les informations boursières, etc. Des applications plus complexes sont possibles comme consulter des photos, auquel cas, l'application peut prendre la main sur le contenu télévisuel et passer en plein écran. Avec son Media Processor, Intel tente de faire entrer sa technologie dans le salon pour y concurrencer sur le marché des semi-conducteurs évolués des géants de l'EGP comme Samsung et Toshiba. À suivre donc !

C'est avec Yahoo! qu'Intel s'est allié pour mettre au point l'interactivité avec un concept que l'on connaît déjà bien dans l'informatique, celui des Widgets.

Les indispensables de Micro App

Pour la rentrée, l'éditeur parisien repositionne quatre logiciels de son catalogue « outils », qui profitent pour l'occasion d'une baisse de 25% de leur prix de vente. Récupérez Vos Fichiers, Acronis True Image 11, System Mechanic et Sécurité Internet 2009 seront le 15 septembre les quatre titres concernés, qui se voient réédités en boîtiers DVD et présentés dans un box commun. L'opération est notamment mise en place dans les enseignes Leclerc, Métro, Planet Saturn, Surcouf, Carrefour et Boulanger.

anquant

d'action, le titre permettra tout de même de faire évoluer les caractéristiques du personnage principal, à l'image de ce que l'on trouve dans les jeux de rôle.

Un lancement digne d'un film

« Le jeu s'adresse aux gamers comme aux casual gamers. La puissance de la licence va lui permettre de toucher massivement le grand public », estime Patrick Vernuccio. Le titre est par ailleurs décliné sur la plupart des plates-formes du marché afin qu'aucun joueur ne puisse faire l'impasse sur la nouvelle actualité de la licence Star Wars. Chaque version devrait bénéficier de caractéristiques propres : spectacle haute définition sur les nouvelles consoles ou enfin pour la première fois un jeu Star Wars permettant de manipuler la wiimote comme un sabre laser. *« L'ampleur de ce lancement est digne de celui de certaines sorties cinéma »*, situe le Chef de produits. *« Une campagne TV en chaînes hertziennes et cabsat est lancée à la rentrée, suivi d'une relance à Noël. Nous allons également communiquer fortement en online et en presse grand public, sans oublier certaines opérations de street marketing »*. L'éditeur a signé des partenariats avec le magazine FHM et MSN. La licence a d'ailleurs fait son retour dans les salles de cinéma le 27 août dernier avec le film d'animation Star Wars : The Clone Wars, qui sera lui-même adapté par la suite en jeu vidéo.

ATI démultiplie

Après avoir lancé cet été sa nouvelle gamme de cartes graphiques avec les modèles Radeon HD4850 et HD4870, dont le rapport prix/performances a quelque peu secoué ce marché, AMD/ATI vient d'annoncer un nouveau modèle, la Radeon HD4870 X2, qui n'est ni plus ni moins la combinaison de deux puces HD4870 au sein de la même carte graphique. À cette occasion, le constructeur en profite pour optimiser le fonctionnement entre les deux puces de manière à améliorer globalement les performances. Cela lui permet d'ailleurs (d'après les tests effectués dans notre laboratoire) de reprendre le flambeau de la carte la plus rapide du moment face à son éternel concurrent, Nvidia. À noter toutefois que ce type de carte est intéressante que si l'on possède un grand écran (à partir de 24 pouces et plus) capable d'une résolution d'au moins 1920 x 1200. En effet, c'est dans les hautes résolutions que la Radeon HD4870 X2 s'exprime pleinement. Avec un prix de 450 euros, cette carte est clairement destinée aux joueurs les plus motivés.

Un vrai volant pour la Wii

Logitech a profité de la Game Convention qui s'est déroulée à Leipzig en Allemagne pour dévoiler son tout dernier périphérique de jeu destiné à la Wii. Ainsi, le Speed Force Wireless est un volant retour de force qui s'appuie sur la technologie sans fil 2,4 GHz pour communiquer avec la console. Ici, pas de pédalier séparé puisque l'accélération et le freinage se font via les touches disponibles sur le volant lui-même. Le seul fil nécessaire est celui de l'alimentation du volant. À noter que le Speed Force Wireless n'a pas besoin d'être fixé à une table, il suffit de le poser sur ses genoux pour l'utiliser. Logitech indique que le volant est compatible avec le jeu Need for Speed Undercover d'Electronics Arts. Le Speed Force Wireless sera disponible au mois de novembre au prix de 79,99 euros.

HP optimise l'impression

HP lance deux nouveaux modèles d'imprimantes tout-en-un avec la Deskjet F2280 et la Photosmart C4480. Ces deux multifonctions utilisent la technologie logicielle mise au point par HP appelée HP Photosmart Essential. Elle permet une optimisation de l'impression avec des résolutions pouvant atteindre 1200 x 1400 dpi. La Deskjet F2280 est un modèle économique qui permet, outre les impressions, de numériser et copier les documents de toutes sortes. Sa particularité est de disposer d'un bouton annulation qui permet de stopper une impression indésirable, ce qui permet d'économiser le papier et l'encre. La Photosmart C4480 est un modèle plus complet avec la présence d'un écran LCD de 3,8 cm de diagonale qui permet de prévisualiser les photos sans passer par le PC. Il suffit d'insérer la carte mémoire dans un des emplacements prévus à cet effet, puis de sélectionner la ou les photos et de lancer directement l'impression. Une autre fonction intéressante est le Smart Web Printing permettant d'optimiser l'impression de page Web en supprimant par exemple les bandeaux publicitaires.