War is everywhere*
" Warhammer Online dégage un vrai charisme, un vrai plaisir de jeu."
joystick
GOA
www.war-europe.com
MYTHIC
© 2008 Games Workshop Limited. Tous droits réservés. Games Workshop, Warhammer, Warhammer Online, Age of Reckoning et tous les noms, marques, races, insignes de races, personnages, véhicules, lieux, unités, illustrations et images associés à Warhammer sont soit des marques déposées ®, des marques commerciales ™ et/ou sont sous copyright © de Games Workshop Ltd 2000-2008. Utilisé sous licence par Electronic Arts Inc. Tous droits réservés. Mythic Entertainment et le logo Mythic Entertainment, Royaume contre Royaume, Quêtes Publiques sont soit des marques commerciales ou des marques déposées d'Electronic Arts Inc. aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. GOA et le logo GOA sont des marques commerciales de France Télécom. Édition, gestion de communauté et hébergement pris en charge par GOA. Toutes les autres marques commerciales appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

# WARHAMMER® ONLINE
## AGE OF RECKONING™

### La guerre fait rage dans Warhammer® Online: Age of Reckoning™ (WAR).

WAR est doté de la dernière génération de combats Realm vs. Realm™ (RvR - Royaume contre Royaume) qui plonge le joueur dans un monde en conflit perpétuel. Inspiré de la célèbre licence Games Workshop créée il y a 25 ans, le monde fantastique de Warhammer est parmi les plus élaborés du moment. Dominé par les forces des armes et de la magie, le riche contenu de ce monde va permettre à des centaines de milliers de joueurs de découvrir un conflit épique et de connaître la gloire sur le champ de bataille. Les joueurs pourront prendre part à des aventures variées, en jouant soit en équipe au sein d'un groupe soit individuellement, à travers différents types de PvP* et PvE*.

Chaque aspect du jeu – chaque joueur, chaque quête, chaque rencontre et chaque bataille – peut être déterminant pour changer le cours de ce conflit et pour mener votre royaume à la victoire !

* PvP: Player versus Player. - PvE: Player versus Environment.

### Caractéristiques :

- Dans le mode Royaume contre Royaume (RvR), vous ne combattez jamais seul, mais vous appartenez à une armée constituée de joueurs alliés qui ont juré de défendre leur terre et de conquérir les royaumes ennemis. Chacune de vos actions, chaque quête complétée et chaque combat mené contribuent à l'effort de guerre et influent directement sur la bataille, menant ainsi votre royaume à la victoire !
- Faites l'expérience de la solidarité entre joueurs lors de combats menés aux côtés d'alliés qui vous seront d'une aide indispensable pour venir à bout des innovantes Quêtes Publiques. Ces rencontres coopératives en PvE se déroulent sur de nombreux niveaux et permettent à un joueur seul de connaître la gloire du RvR.
- Embarquez pour une quête sans fin afin de compléter le Livre de la Connaissance et déverrouiller toutes les informations sur Warhammer, les nouvelles aptitudes et récompenses, ainsi que les principales intrigues du jeu.

**Disponible maintenant**

## Plan media

| Média | Août | Septembre | Octobre | Novembre | Décembre |
|---|---|---|---|---|---|
| TV (MTV) | | | | | |
| Presse spécialisée | | | | | |
| Internet | | | | | |
| **Relation Presse** | | | | | |
| **Conférence de presse** | | | | | |
| **Cinéma** | | | | | |

* WAR est partout