

Spécial Windows 8

JD Li

Le Journal Des Loisirs Interactifs N°229 / 5 novembre 2012
www.jdli.com

Samsung recommande Windows 8.

Samsung ATIV smart PC



Les avantages d'une tablette
Les performances d'un PC

Esthétique, rapide, fluide  Windows 8

SAMSUNG

www.samsung.com

© 2011 - Samsung Electronics France, SAS au capital de 27 000 000 € - RCS Boulogne B 334 367 487
370 avenue du Président Wilson 93458 La Plaine Saint Denis Cedex. © Crédit photo: Samsung - Visuels non contractuels - Images d'écran simulées. 

broWniz

Vous êtes 'Fashionistas' ...



...OU STREET
STYLE ?!



Distributeur exclusif de la marque broWniz
Tel: +33 (0)1 60 12 13 68 - Contact: dea@dea-factory.com

www.dea-factory.com

4 **Windows 8** Les enjeux

INTERVIEW

6 **Microsoft**
La nouvelle génération

PRISES EN MAIN

10 **Acer** Iconia W51012 **HP** Envy X214 **Lenovo** Ideapad Yoga 1316 **Toshiba** U920T18 **HTC** Windows Phone 8X

PRATIQUE

20 **Windows 8** L'usage

INTERVIEWS

26 **HP** Susciter l'attention27 **Acer** Tactile démocratique28 **Lenovo** Réinventer l'IT30 **Toshiba**
Par l'ordinateur31 **Samsung**
Précurseur en innovation

PANORAMA

32 **Tablettes hybrides**
Une nouvelle catégorie36 **Notebooks**
Tactiles de préférence40 **Tout-en-un** La renaissance

FOCUS

44 **En magasin**
Par l'expérience46 **Accessoires**
Logitech équipe Windows 8

Édito



Ce numéro spécial du JDLI nous a demandé beaucoup d'énergie pour le réaliser de manière le plus synchrone possible avec le lancement du système d'exploitation. Il nous semblait qu'une sortie aussi majeure que celle de Windows 8 méritait cette attention. Car une chose est certaine, l'informatique ne sera dorénavant plus la même. Les frontières entre les appareils s'abolissent et l'expérience se définit désormais par la taille d'écran. La tablette devient ordinateur et vice-versa. Le tactile devient premier alors qu'en même temps, le clavier et la souris s'étendent au monde mobile. C'est l'occasion ou jamais de changer radicalement le discours en magasin, passant d'une formule de la configuration pour un prix à un discours d'usage basé essentiellement sur le degré de mobilité. Espérons que cela permette aussi de retrouver de la marge et du produit à forte valeur ajoutée. Mais en même temps, cela ne se fera pas d'un claquement de doigts car la compréhension de ces nouvelles possibilités multi-écrans dans le nuage demandent de l'explication que seul le magasin est à même de fournir par la démonstration, le conseil et l'expérience. C'est donc aussi le moment d'abolir les frontières entre rayons car elles n'ont plus lieu d'être. Nous avons essayé d'aborder toutes les facettes de cette révolution dans ce numéro pour vous aider à mieux l'appréhender. Ce ne fut pas facile car Microsoft a cultivé le secret jusqu'au bout. Aussi, nous remercions tout particulièrement les constructeurs qui nous ont accordé leur confiance et nous ont permis de réaliser ce numéro.

JDLI

Le Journal Des Loisirs Interactifs

66/72 rue Marceau
93 100 Montreuil-sous-Bois
Tél. : 01 41 58 58 20
Fax : 01 48 58 55 34
Directeur de la publication
Laurent Guerder

RÉDACTION

Directeur des Rédactions
Stéphane Kauffmann
01 41 58 58 25
skauff@microcoop.com

Directeur de la rédaction
Laurent Guerder

Rédacteur en chef
Sébastien Anxolabéhère
01 41 58 58 26
sanxo@microcoop.com

Rédacteur en chef adjoint
Patrick Hellio : 01 41 58 58 27

phellio@microcoop.com
Secrétaire de rédaction
Guy Pichard
guy@microcoop.com

Journalistes
Benoît Dupont, Jean-Luc
Marianna, Roland Marianna,
Pierre Stemmelin, François
Arias

Photographe
Guy Pichard

PUBLICITÉ

Directeur de publicité
Miguel Mato : 01 41 58 58 23
miguel@microcoop.com

Directeur de clientèle
Pierre Bon : 01 41 58 59 21
pierre@microcoop.com

Directeur de clientèle
Florian Picard : 01 41 58 59 22
florian@microcoop.com
Directeur de clientèle
Bernard Bibas : 01 41 58 59 23
bernard@jdt.fr

MAQUETTE

Directrice Artistique
Anastasia Babic
anastasia@microcoop.com

Rédacteurs graphistes
Benoît Maurice
Christophe Monfort

Le Journal des Loisirs Interactifs est édité par Microcoop, SARL au capital de 30 000 euros. Siège social : 66/72 rue Marceau - 93100

Montreuil-sous-Bois.
Site Web : www.jdli.com
Imprimé par lapca
83 490 Le Muy
ISSN : 1633 - 7123
Dépôt Légal : A parution

Prix de l'abonnement :

22 numéros pour 1 an pour la France Métropolitaine : 79 euros. Prix de l'abonnement pour l'étranger : nous consulter. L'envoi de tout texte, photo ou document implique l'acceptation par l'auteur de leur libre publication dans le journal. Les marques citées par le JDLI le sont dans un but informatif. Crédits et copyright DR : Tous droits réservés.

WINDOWS 8

Les enjeux

Windows 8 répond à une demande d'unification qui est née de la convergence et de la multiplication des écrans. A l'heure de la performance nomade et du stockage dans le cloud, il ne fait plus sens de proposer des systèmes d'exploitation limités à une catégorie d'appareils. Comprendre cet enjeu est primordial pour organiser le rayon et forger l'argumentaire client.

Le smartphone puis la tablette ont connu un succès fulgurant, à tel point qu'il s'en vend plus que des ordinateurs portables désormais. Ces appareils nomades nécessitent un système d'exploitation, tout comme le PC. Les fabricants et les éditeurs concernés en ont donc créé qui sont adaptés mais sans réellement tenir compte des autres écrans dont dispose l'utilisateur. Logiquement, les logiciels et les données se sont multipliés avec souvent de nombreux doublons, sans parler du fait qu'il faille un ordinateur pour alimenter l'appareil plus nomade en contenu. Même Apple, pourtant apôtre de la simplicité, a agi ainsi avec iOS pour ses appareils les plus mobiles, MacOS pour ses ordinateurs portables et iTunes pour faire le lien. L'indépendance des smartphones et des tablettes s'est quand même faite par l'apparition des magasins en ligne qui permettent de télécharger directement les logiciels sur l'appareil. L'App Store fut précurseur et reste le modèle à suivre, ce qu'essayent de faire Google Play et Windows Phone Marketplace. La situation actuelle est donc assez hétérogène avec iOS, Android et Windows Phone qui se partagent le marché des smartphones, iOS et Android celui des tablettes, Windows et MacOS celui de ordinateurs. Sur ordinateur, les logiciels sont des programmes ou des interfaces Web qui s'achètent partout, sur smartphone et sur tablette, les applications s'achètent dans un magasin en ligne qui les rassemble tous.

PLUS VRAIMENT D'ACTUALITÉ

Si cette situation pour le moins disparate convenait bien tant que les usages différaient fondamentalement entre les appareils avec peu de ponts évidents, il n'en est plus ainsi aujourd'hui. Car en fin de compte, la seule chose qui différencie réellement un ordinateur d'une tablette et d'un smartphone, c'est la taille de l'écran. En termes de performances et d'ergonomie, ils sont très proches. De plus, l'interface de saisie dépasse les frontières de plus en plus souvent également. La tablette se dote d'un clavier pour écrire et pour produire. Le smartphone utilise un stylet ou un clavier intégré et l'ordinateur devient tactile. De plus, l'usage se fait désormais en fonction du lieu où on se trouve car de nombreux foyers sont multi-équipés. Ils disposent d'un ordinateur à la maison sur le bureau, d'une tablette sur le canapé, d'un ordinateur portable en déplacement et d'un smartphone que chacun a toujours sur soi. Il est donc logique de vouloir passer de l'un à l'autre avec les programmes que l'on connaît et y retrouver toutes ses données. La seule pièce du puzzle qui empêche finalement d'avoir une expérience similaire, suivie et cohérente sur les différents appareils en fonction de la situation, c'est le système d'exploitation.

LA SOLUTION

Windows semblait déjà tout indiqué dans cette perspective mais la version 7 n'était pas adaptée au tactile. Et sur smartphone, Windows Phone suivait une logique complètement différente. De plus, il n'y avait pas de magasin unique. Mais si on excepte ces limitations, Windows offre de nombreux avantages par rapport à ses concurrents. Si on le compare à Android de Google, il se distingue par une compatibilité sans faille, une aide réelle au développement et surtout un suivi permanent, comme un support efficace. Android oblige chacun à se débrouiller avec des problèmes d'incompatibilité entre les versions notamment. A l'opposé si on compare Windows à iOS, il n'est pas fermé sur une seule marque et laisse aussi aux éditeurs, comme aux constructeurs, beaucoup de liberté, du moment que cela n'entrave pas le bon fonctionnement. Restait à refondre l'interface, à intégrer le tactile, à créer un magasin en ligne et à être compatible avec tous les appareils et tous les processeurs. C'est ce que propose en substance Windows 8.

ENJEU MASSIF

L'enjeu est colossal pour l'industrie. A une époque de crise où tout un chacun est équipé et où la performance n'est plus au centre des préoccupations tant elle est suffisante désormais, il n'y a que le multi-équipement et le bénéfice d'usage qui puissent convaincre le consommateur à dépenser plus que le minimum nécessaire. Disposer d'un OS qui permette à chaque type d'appareil de s'exprimer au maximum de ce qu'il peut offrir en fonction de sa taille d'écran est donc devenu une priorité absolue. Et cet OS doit permettre aux appareils de communiquer entre eux et de partager leurs données mais pas seulement. Il s'agit en fait d'avoir la





même expérience dans les meilleures conditions possibles en fonction de la taille d'écran. Pour prendre un exemple concret, si on se livre à une activité par une application sur son smartphone en dehors de la maison, il doit être possible de la poursuivre sur la tablette ou l'ordinateur une fois rentré. De même, il doit être possible de partager entre utilisateurs qui se servent d'appareils différents, et ce non seulement pour échanger des données ou des informations mais aussi pour jouer ou travailler. Tout cela, Windows 8 y répond.

TOUT TYPE DE MATÉRIEL

Le premier enjeu est évidemment de ne rien perdre des qualités de l'expérience quel que soit l'appareil. Pour cela, Windows 8 peut fonctionner avec une grande variété de matériels. Si la mémoire et le stockage ne diffèrent guère, il n'en va pas de même pour le processeur. Il y a deux logiques de calcul qui s'affrontent entre l'univers IT et son code x86 et celui mobile avec l'ARM. Et s'il y avait des barrières pour des raisons de performance et de consommation, ce n'est plus le cas. Les processeurs mobiles de dernière génération comme le Tegra 3 de Nvidia sont suffisamment performants pour animer un ordinateur et Intel propose désormais des processeurs x86 pour les smartphones qui combinent performances et basse consommation. Windows 8 se devait donc de fonctionner avec les deux et c'est le cas. Mieux encore, c'est totalement transparent pour l'utilisateur qui peut utiliser les mêmes applications dans les deux univers. Cette notion de compatibilité est fondamentale et inhérente à Windows. Pour une bonne expérience, il est essentiel que l'utilisateur retrouve les mêmes logiciels sur tous ses appareils, simplement avec une ergonomie adaptée à la taille de l'écran. Seuls les logiciels existants pour l'univers PC ne seront pas compatibles avec les appareils sous Windows RT pour processeurs mobiles mais il est assez simple de les adapter. Si une application Windows 8 fonctionne aussi bien sur tablette ou sur ordinateur, celle pour smartphone sous Phone 8 ne sera pas directement compatible mais le plus similaire possible. Ainsi, Microsoft a déclaré que réaliser une version Windows et une version Phone serait très simple pour les développeurs et qu'il est possible de garder la même ergonomie.

TACTILE ET SOURIS

Après un règne sans partage de la souris et du clavier pendant plus de 20 ans, l'interface de saisie a été remise fondamentalement en question avec l'arrivée du tactile. Pour autant, il serait prématuré d'enterrer le couple clavier/souris. Le tactile a montré sa supériorité pour la consultation et la diffusion, surtout sur des écrans nomades qui ne se prêtent guère à l'usage de la souris. Mais dès qu'il s'agit de créer, de produire ou d'écrire, le tactile montre ses limites et on en revient rapidement à la souris et au clavier, comme le montrent d'ailleurs les ventes d'accessoires tablettes en forte hausse. Retoucher une photo ou écrire plus d'une page sont des activités éprouvantes en tactile. Or jusqu'à présent, un OS ne supportait correctement que l'un ou l'autre. Windows la souris et le clavier, iOS et Android le tactile. L'univers applicatif s'en est ressenti avec peu d'applications consultatives réellement convaincantes sous Windows et aussi peu d'applications productives sous Android ou iOS. Windows 8 réunit enfin les deux méthodes de saisie pour pouvoir utiliser celle qui fait le plus sens

en fonction de l'activité et de l'appareil utilisé. Il y a déjà l'interface de l'OS en lui-même et le moins que l'on puisse dire, c'est que Windows 8 est en rupture totale, à tel point que cela peut faire peur aux habitués du PC. S'il est toujours possible d'avoir recours au bureau traditionnel, la version 8 n'a pas été conçue dans cette optique. L'interface s'organise en plein écran sans fenêtres autour d'icônes animées de taille suffisamment grandes pour que l'on puisse y voir les animations. L'idée est de les lier à des logiciels ou à des activités comme la messagerie. Sans même entrer dans l'application, la tuile affiche ce qui s'y passe actuellement. De même, elle est centrée sur l'activité. Si vous avez différentes messageries, elles se regroupent toutes dans une icône qui les intègre et affiche un message quand il arrive. De même, dans l'activité, on vous propose ce qui s'y relie pour que vous n'ayez pas à chercher ailleurs ce qu'il vous faut.

LE GRAND ÉCART

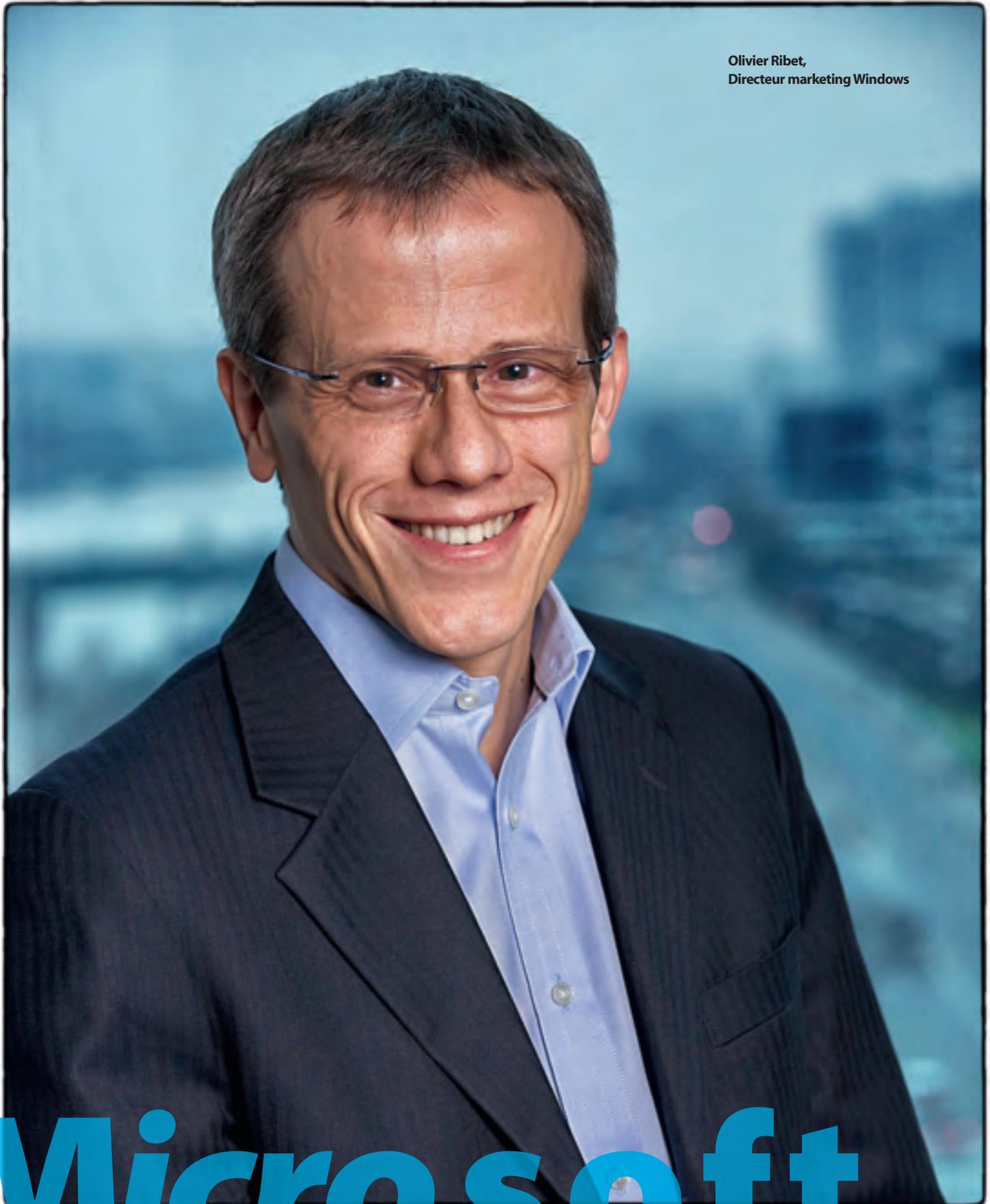
Bien entendu, cette organisation fait plus penser au tactile qu'à la souris et semble plus adapté à un petit écran. Il a donc fallu faire en sorte que la manipulation à la souris reste possible et que l'interface s'adapte à la taille de l'écran. Et il faut reconnaître que l'interface se manipule bien à la souris mais tout de même mieux au touchpad s'il le prend en charge et encore mieux en tactile direct. Quant à la surface d'affichage disponible, on peut y organiser les icônes et de les regrouper à sa guise pour créer un espace adapté en fonction de la taille

de l'écran. Il est clair que par rapport à un ordinateur classique, il faudra adapter. Au niveau de l'application en revanche, l'éditeur pourra décider librement s'il choisit le tactile ou le clavier et le faire aussi en fonction de l'appareil utilisé. S'il s'agit d'un traitement de texte et que l'appareil dispose d'un clavier et d'une souris, c'est l'interface qui sera choisie. Mais si le programme est installé sur un appareil tactile seulement, il choisira de faire apparaître un clavier virtuel. Un logiciel de retouche photo choisira la souris s'il en détecte une mais un lecteur média optera pour le tactile s'il est disponible. Certains types de programmes pourront même donner le choix en fonction des préférences de chacun, comme un jeu vidéo ou un navigateur Internet par exemple. ■





WINDOWS 8
INTERVIEW



Olivier Ribet,
Directeur marketing Windows

Microsoft

MICROSOFT

La nouvelle génération

Pour Microsoft, la sortie de Windows 8 représente sans doute un des plus grands défis de toute son histoire. L'enjeu est colossal et nous avons abordé avec Olivier Ribet les très nombreuses facettes de ce qui pourrait bien révolutionner notre relation au contenu et à l'information.

Windows 8, le meilleur du tactile et de la souris dans l'environnement PC, est-ce un bon résumé ?

Une nouvelle génération de Windows arrive pour une nouvelle génération de tablettes et de PC. En quelques années, tout a été chamboulé. De nouveaux usages sont apparus comme le nomadisme et l'ultra-connectivité. Une action toute simple comme récupérer des photos prises sur un téléphone nécessite l'action physique de brancher un câble, quand c'est possible. C'est un exemple d'inadéquation avec les usages actuels. Il paraît même qu'il y a encore des tablettes sur le marché qui n'ont pas de port USB ! De même, l'Internet a certes plus de 20 ans mais il s'est entièrement renouvelé ces derniers temps. Les réseaux sociaux sont omniprésents pour ses loisirs mais aussi dans sa vie professionnelle. Par ailleurs, nous sommes face à une avalanche d'informations car désormais toutes les données sont partagées, le plus souvent gratuitement, ce qui déclenche l'innovation dans tous les domaines. Cela a entraîné un besoin de multi-équipement. Avant, on avait un PC que l'on changeait de temps à autre, souvent il était fourni par sa société. Depuis quelques années, on préfère le personnel. On veut décider de ses appareils qui seront utilisés pour le travail et pour le plaisir. L'envie rejoint le besoin. Cette fusion entre le loisir et le pro est d'ailleurs une tendance de fond. Puis sont arrivés le tactile et les applications qui ont permis d'être autonome en situation de mobilité. Ainsi, les sites sont devenus des apps et vice-versa. Enfin, le cloud a révolutionné l'usage et l'interaction. A signaler d'ailleurs que nous avons des services de ce type depuis 30 ans et on peut citer hotmail et live ID par exemple. Tout cela combiné nous mène à une gigantesque intégration du contenu, des services et des applications avec des appareils qui rendent possible tous les scénarios. Windows 8 est le système de cette révolution. Quel que soit l'appareil, quels que soient son type et sa marque, on doit pouvoir retrouver l'intégralité de son système de données et d'information personnel dans le meilleur confort possible et en toute sécurité. Nous avons travaillé des années pour que Windows 8 puisse offrir tout cela, ce qui a nécessité un travail titanesque de convergence et d'intégration des services, des infrastructures, de la virtualisation et de la compatibilité avec tous les matériels.

Le même environnement du téléphone à l'ordinateur. Quels sont les avantages d'un écosystème unifié ? Prenons l'exemple d'un scénario type. Le vendredi soir je travaille sur un rapport sous Office et avant de rentrer chez moi, je le sauvegarde sur Skydrive. Le samedi matin il faut beau et je travaille encore un peu sur le projet dans le jardin sur ma tablette tout en suivant l'actualité sportive dans le mode 2/3 1/3. Vers midi, je pars à la campagne chez des amis qui n'ont même pas d'accès à Internet. Sur mon smartphone, je reçois un mail comme quoi le meeting de mardi est avancé à lundi. Je n'ai pas d'autre choix que de me remettre au travail. J'emprunte le PC de mes amis, j'y connecte mon smartphone pour avoir accès au Web, j'ouvre ma session et je finis ma présentation dans mon environnement sécurisé. Tout cela n'est possible que sous Windows 8. Quels que soient l'appareil et le lieu, je retrouve mon

W

environnement avec mes logiciels et mon contenu. Et à chaque fois, l'interface s'adapte à la taille de l'écran que j'utilise. Rien que cela s'est révélé extrêmement compliqué à réaliser. Nous avons embauché des ingénieurs spécialisés dans l'électricité du hardware et nous avons travaillé d'arrache-pied avec les constructeurs pour que la lisibilité et la définition soient parfaites quelle que soit la taille de l'appareil.

Qu'apporte l'interface tactile par rapport aux OS concurrents ? Notre système de vignettes animées révolutionne l'interface, et pas que tactile. Chacune est alimentée par un flux d'informations ou par les changements du contenu. Sans avoir à entrer dans la moindre application et d'un coup d'œil, on voit que son horaire d'avion a changé, que l'on a reçu un mail et que l'adversaire de toujours a encore amélioré le hi-score dans un jeu vidéo. Cela amène aussi le tactile à un tout autre niveau. Avant, il s'agissait de toucher l'écran à un endroit pour lancer une application, là l'information vient vers vous, il n'est pas nécessaire d'aller la chercher. Je vois ce qui est nouveau, je suis mes informations et je sais ce qui se passe sur mes réseaux sociaux, le tout sans que ce soit intrusif. Et surtout, tout cela est entièrement personnalisable à tous les niveaux. Je ne m'intéresse qu'à la BNP en bourse, et bien l'application Bing Finance ne m'informerait pas sur cela. Il suffit d'aller dans la page consacrée à cette société et de l'épingler sur l'interface. Que l'utilisateur dispose du contrôle total de son propre contenu dynamique, c'est une révolution.

« Que l'utilisateur dispose du contrôle total de son propre contenu dynamique, c'est une révolution. »

Le bureau accessible uniquement par l'interface tactile, est-ce le signe d'une transition qui aura pour but d'abolir à terme la souris et les fenêtres ? Oui et

non. Prenons mon cas personnel. En fait, je n'utilise plus le bureau car il ne me servait qu'à aller récupérer un programme dans un sous-menu de Démarrer pour l'épingler en fond d'écran ou à une barre des tâches qui s'encombraient. Maintenant, je les retrouve tous sur mon interface personnalisable avec des vignettes qui me renseignent de surcroît sur ce qui se passe dedans. En revanche, j'utilise un ordinateur non-tactile et mon interface se manipule parfaitement à la souris. De même, sur un ordinateur portable un peu plus grand, un pavé tactile multipoint permet de piloter tout aussi efficacement que le tactile à l'écran. Je ne sais pas ce qui va se passer et comment vont évoluer les moyens de saisie mais quoi qu'il arrive, Windows 8 les gère tous au mieux. Il n'y a pas dogme, c'est fonction de l'usage, du lieu, de l'appareil. Prenons l'exemple de la commande gestuelle par Kinect. Nous avons porté cette innovation sous Windows avec un kit de développement et déjà les applications foisonnent, notamment dans des domaines très pointus comme la virtualisation de modèles en 3D. Windows 8 est conçu pour offrir la meilleure expérience avec tous les systèmes de saisie dont on ne peut même pas encore imaginer l'évolution.

Comment faut-il voir la catégorisation d'usage entre les versions RT, x86 et les différentes tailles d'écran ? Les appareils sous Windows RT sont assez proches des codes du smartphone. Ils intègrent tout ce dont on a besoin en proposant une autonomie de très longue durée. J'y retrouve tout ce dont j'ai besoin en situation de mobilité extrême avec Office pré-embarqué et des applications à la fois de loisir et professionnelles. Je passe à l'univers x86

m

d

...

8
WINDOWS 8
INTERVIEW



dès que j'ai besoin de la compatibilité PC. Car par exemple je suis un DJ et j'ai déjà tous mes programmes de mix dans cet environnement. Ensuite, c'est un arbitrage entre la mobilité, le confort, le design, le multitâche et l'autonomie. Cela ne se fait pas en termes de montée en gamme mais de besoin entre la mobilité et le confort.

Windows 8 a pour avantage d'allier la consultation tactile à la productivité et à la création. Est-il alors sensé de proposer des tablettes sans clavier ou des notebooks non-tactiles ? Bien entendu que c'est toujours sensé. Déjà, il y a la question du coût car ajouter une fonction ou une extension a un prix et il faut en avoir l'utilité. Ensuite, certains utilisateurs ne cherchent qu'une tablette de pure lecture pour que les enfants regardent une vidéo dans la voiture. A l'opposé, un PC classique suffit amplement à la bureautique de base si c'est la seule tâche à laquelle il est dévolu. Nous ne voulons en aucun cas imposer un matériel quel qu'il soit. Nous voulons juste offrir la meilleure expérience à l'utilisateur quel que soit celui qu'il choisit pour ses besoins individuels.

Est-ce que Windows 8 va permettre d'imposer plus largement le tout-en-un tactile ? Absolument. Je suis convaincu que le tout-en-un est promis à un bel avenir, particulièrement en France, le pays qui aime tant les grands ordinateurs portables de 17 pouces et plus. Une étude menée par Médiamétrie nous a montré que ce sont des millions de français qui ont attendu Windows 8 pour renouveler leur équipement principal dans la maison. Avec un écran ultra-fin et tous les composants dans le pied, le tout-en-un tactile est la réponse idéale à ce besoin de renouvellement. Il manquait le design, la finesse et l'usage tactile ce que ces ordinateurs proposent désormais avec en plus des utilisations nouvelles comme la table tactile une fois l'écran à plat.

Pour le magasin en ligne, vous partez avec un gros retard alors que c'est un point essentiel. Qu'allez-vous faire pour aller le plus vite possible ? Déjà, nous ne partons pas de zéro, loin de là. Il y a déjà tout l'environnement applicatif de Windows très facile à adapter. Les développeurs peuvent programmer dans tous les langages selon ce qui est le plus adapté. Ils peuvent aussi utiliser HTML qui est devenu incroyablement puissant tout en étant très simple. La vitesse de remplissage du store est d'ailleurs hallucinante et c'est logique. Les programmeurs peuvent utiliser ce qu'ils connaissent déjà. Et Windows 8 arrive avec des outils qui permettent d'aller encore plus vite. Ainsi, de nombreuses fonctions existent et il suffit de les utiliser tel quel par une requête. C'est le cas de la recherche, de l'intégration des réseaux sociaux mais aussi de l'interface panorama dont il suffit de remplir les cases. De même, si je veux utiliser la sauvegarde sur Skydrive, une simple ligne de code suffit. Cette modularité va avoir un effet boule de neige avec des boîtes toutes prêtes que les développeurs peuvent

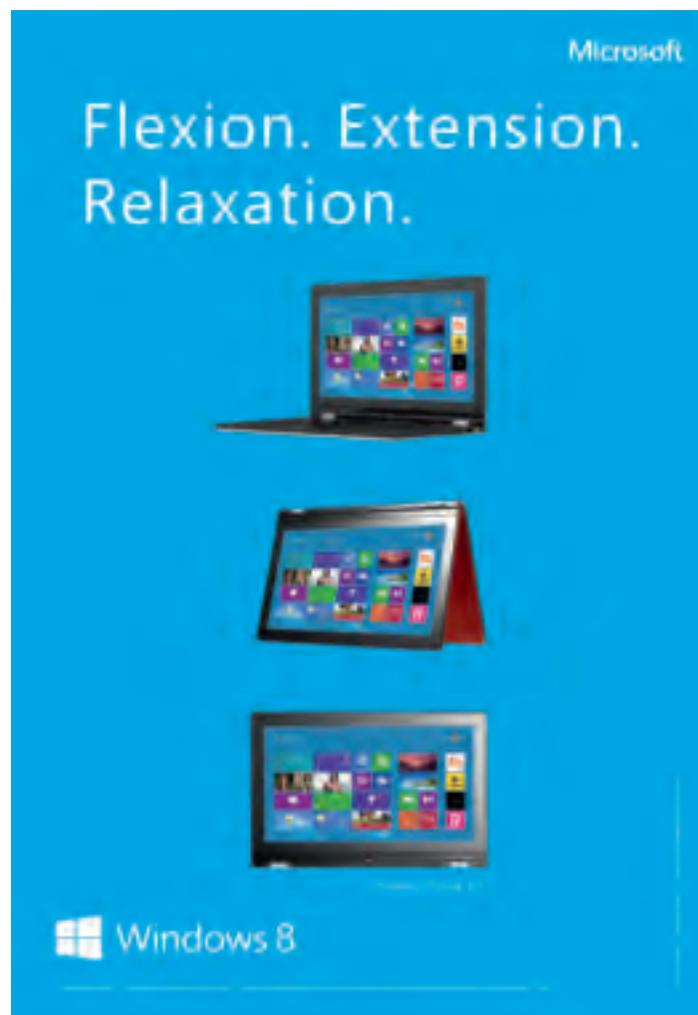
s'échanger. De plus, le procédé de validation est totalement transparent avec un suivi en temps réel et un délai très rapide qui peut être de 24 heures si tout est conforme et fonctionne bien.

Même question pour la musique, la vidéo et le cloud ? Notre offre cloud Skydrive existe déjà depuis longtemps. Nous l'avons entièrement remaniée pour

W

d

n





WINDOWS 8
INTERVIEW



une intégration parfaite avec de nombreux nouveaux services associés qui l'utilisent. Pour le contenu, Microsoft a totalement revu son approche de l'entertainment qui se trouve aujourd'hui au coeur de l'offre Windows 8.

David Dufour (Directeur marketing Xbox) : Xbox devient une marque-ombrelle qui couvre pour l'heure Xbox Music, Xbox Vidéo, Xbox Games et Xbox Smartglass. L'idée est de permettre à l'utilisateur d'accéder à ses contenus depuis n'importe lequel de ses appareils fonctionnant sous Windows 8 et demain sous d'autres OS. Les services Xbox doivent à terme être agnostiques ! Le service Xbox Music propose en streaming, en téléchargement et à l'achat 30 millions de titres (voir JDLI n° 228, ndlr), tandis que Xbox Vidéo propose un très large catalogue de films et de vidéos à la location ou à l'achat. Xbox Games pour sa part propose des jeux gratuits ou payants. Smartglass est un service qui permet de transformer sa tablette ou son smartphone en télécommande ou en support apportant un complément d'information sur un film ou une musique.

Olivier Ribet : Notre offre d'Entertainment est donc de loin la meilleure et la plus complète.

Comment aidez-vous les développeurs d'applications et de jeux ?

Est-il simple de programmer ? Peut-on concevoir des titres aussi ambitieux que ce qui se fait dans les OS mobiles concurrents ? Le PC est de loin la plateforme de jeu la plus performante et tout ce qu'elle propose est disponible pour programmer des applications. C'est la plate-forme de référence pour les loisirs. On pourra donc développer ce qui se fait de mieux en l'état actuel du matériel. Mais en même temps, on peut programmer des titres incroyables en HTML 5 que nous avons poussé dans ces derniers retranchements, avec notamment des possibilités graphiques impressionnantes. Le jeu Web a pris une toute nouvelle dimension. Sans parler des outils innovants avec lesquels les développeurs vont pouvoir imaginer les applications et les jeux du futur en utilisant Kinect par exemple.

Qu'en est-il du portage des applications entre Windows 8, RT et Phone ? Bien entendu, nous allons tout faire pour que toutes les applications soient proposées sur les trois plates-formes. Déjà entre les versions x86 et RT, il s'agit juste de compiler ce qui se fait vraiment très facilement et sans nécessiter des développements particuliers. De même, il est très facile d'adapter l'application à Phone 8 et nous allons fournir toutes les aides et tous les outils nécessaires. Ce qui fait au final que c'est aisé, c'est que l'expérience est la même entre toutes les versions.

Avec un concept aussi radicalement en rupture, est-ce que l'explication et la démonstration en magasin sont des facteurs clef du succès ?

Oui c'est fondamental et nous avons largement anticipé le dispositif. Déjà, nous allons faire du lancement une gigantesque fête qui met un peu de couleurs dans une situation générale un peu morose il faut bien le dire, à l'image de notre interface très gaie et colorée. Cela se fait par un dispositif d'une ampleur inégalée chez nous. C'est déjà le cas pour la communication avec plus de 10 semaines en TV, de l'affichage omniprésent et un budget de plusieurs dizaines de millions. En magasin, nous avons déjà formé 7 000 vendeurs avec au minimum une demi-journée de manipulation, de découverte et d'explications pour qu'ils puissent informer au mieux l'utilisateur. Il y a tant de choses à démontrer comme par exemple l'usage du cloud encore très mystérieux pour de nombreux Français. Pour cela, nous allons déjà montrer en magasin tout ce qu'il est possible de faire avec une tablette et un ordinateur. Car il n'y a que par l'expérience et l'illustration d'une situation que l'on peut convaincre facilement. Il est nécessaire de montrer concrètement l'interaction entre les services et les appareils. Ainsi, ce sont de scénarios d'usage simples qui vont convaincre comme montrer

l'interaction entre la tablette et le téléviseur pour son réseau social ou montrer un jeu qui se poursuit en passant du téléphone, à la tablette, à l'ordinateur puis à la TV.

Comment allez-vous aider à expliquer et mettre en scène Windows 8 dans le magasin ? Nous organisons 6 000 jours de démonstration au lancement, c'est considérable. De même, nous nous assurons que 100% des magasins ont des boîtes pour la mise à jour en nombre suffisant. Ensuite, il y aura 2 000 points de ventes sélectionnés qui démontrent de manière optimale avec de l'expérience, les produits les plus innovants, de la PLV au top et une connexion à Internet. De nombreux rayons PC ont également été complètement refondus en jetant les étals classiques pour les remplacer par des meubles d'expérience qui mettent en valeur les nouveaux form-factors. Cela a demandé un travail considérable et de longue haleine. Je tiens d'ailleurs à remercier la distribution pour son enthousiasme et sa volonté, loin de l'image un peu endormie que l'on veut souvent lui prêter. Le mot d'ordre est de secouer la catégorie PC et rafraîchir l'environnement, présenter en action, faire toucher, expérimenter (voir JDLI n° 230 page 12, interview de Jean-Claude Ghinozzi, ndlr).

O Ne faut-il pas repenser complètement le rayon avec notamment une fusion des espaces tablettes et ordinateurs, voire en y incluant le smartphone ? Idéalement oui mais c'est aussi compliqué à mettre en œuvre. Ceci dit, les univers tablettes et PC sont généralement à côté et souvent le smartphone n'est pas loin. Il suffit donc de créer des ponts par des démonstrations qui renvoient aux différents rayons. Il faut aussi signaler que nous allons proposer des offres de migration en rapportant son vieux PC pour l'échanger contre un nouveau sur lequel on retrouve son environnement et ses données. Il y aura aussi des offres qui associent une console Xbox à un PC, un PC à un téléphone, etc.

N'est-ce pas aussi l'occasion de revaloriser globalement le rayon IT par des produits innovants mais aussi par un discours d'usage et l'abandon de la notion de configuration ? Cela fait déjà plusieurs mois que ce processus est engagé avec un basculement vers un discours d'usage qui met en scène la mobilité, l'ultra-connectivité, l'Entertainment, etc. Les offres se structurent autour de cela désormais. Pour la valorisation, il faut surtout ne pas confondre les positionnements et les usages. Prenons un exemple au rayon tablette. Donner ce nom à un produit à 79 euros comme à un produit à 599 euros ne fait pas sens car la promesse n'est pas tenue. Celui qui achète l'appareil à 79 euros en tant que tablette sera frustré et déçu. S'il rachète un jour une tablette, ce ne sera pas dans le magasin qui lui a vendu cet appareil.

Pour autant, ce type de produit peut exister en le nommant pour ce qu'il est, par exemple un lecteur vidéo. Et on peut étendre le raisonnement au rayon PC. Les enseignes sont demandeuses de valeur et nous travaillons ensemble sur la redéfinition des produits numériques en l'accompagnant justement de la pédagogie nécessaire pour que l'utilisateur achète en fonction de ses besoins et de ses envies. A partir de là, le client sera de toute manière tenté de monter en gamme pour un usage pluriel et pertinent.

D'ailleurs le prix moyen du rayon PC est déjà en train de monter depuis quelque temps.

Comment illustrer l'écosystème en rayon ? La seule manière est d'associer les produits pour une expérience qui démontre les possibilités ainsi offertes. Certes un produit seul et non connecté sous Windows 8 permet d'illustrer des choses mais l'expérience sera incomplète. C'est mieux si on est connecté et que l'on peut passer d'un appareil à l'autre. A propos d'expérience, il convient aussi de souligner que Paris a été choisi comme capitale qui représente l'Europe pour le lancement avec pour axe la création. Depuis des semaines de nombreux créateurs français et internationaux de tous horizons se confrontent à l'univers Windows 8 et il en est sortie des choses vraiment très surprenantes et très originales qui vont aussi contribuer à sortir l'informatique d'un carcan qui n'a plus lieu d'exister. Le store français « a de la gueule » au lancement avec notamment des expériences immersives en 3D et sur de multiples écrans. ■

« Il est nécessaire de montrer concrètement l'interaction entre les services et les appareils. »



Acer

ICONIA W510

Tablette et notebook ultra-mobile

C'est le premier hybride tablette/notebook que nous avons reçu et il nous a vraiment convaincus. Il s'agit déjà d'une tablette performante et légère au même format que ses concurrentes sous Android et iOS mais avec l'avantage de la compatibilité du monde PC. Et avec le dock clavier, il s'agit d'un notebook ultramobile aussi performant qu'agréable à utiliser, sans parler d'une autonomie record de 18 heures.

Cet hybride est composé d'un dock clavier et d'une tablette autonome de 10,1 pouces légère puisqu'elle ne pèse que 560 grammes. La finesse est tout aussi impressionnante avec huit millimètres seulement. Elle tient donc très bien en main et ne fatigue pas si on la tient longtemps. Pour autant, elle embarque le dernier processeur ultra-basse consommation d'Intel, un Atom double cœur de dernière génération. Ses performances se situent certes en-dessous d'un Core i mais pour un usage consultatif, cela devrait être amplement suffisant. Il est accompagné par 2 Go de mémoire vive et 64 Go de SSD. L'écran de belle facture affiche une résolution 720p, des couleurs justes et un contraste profond. L'autonomie est de huit heures environ. Si on compare la tablette aux standards sous Android et sous iOS, on ne peut être qu'agréablement surpris pour un premier jet sous Windows 8. Le poids et l'épaisseur sont moindres que l'iPad (650 grammes, 9,4 mm) et équivalent à ce qui se fait de mieux sous Android. Le démarrage de Windows est aussi rapide que sur les autres OS et la sortie de veille est quasi immédiate. La fluidité de l'interface est comparable à ce que propose Android avec un processeur Nvidia Tegra 3 mais encore un petit cran en-dessous d'iOS. La finition est bonne également avec un ajustage satisfaisant. Le look est réussi avec un écran aux bords noirs en opposition avec la tranche blanche et le dos argenté certes en plastique mais de bonne qualité. La connectique est réduite mais offre néanmoins plus que la plupart des tablettes sous les OS concurrents avec du mini-HDMI, du mini-USB, un lecteur de cartes micro-SD et une

prise propriétaire pour le dock et la recharge. A signaler qu'un adaptateur mini-USB vers USB standard est fourni et permet de connecter directement un support de stockage comme une clef ou un disque dur externe. C'est l'avantage indéniable d'une tablette Windows 8 puisqu'il est aisé d'échanger tout type de contenu et de fichiers par ce biais.

UN NETBOOK AMÉLIORÉ

En tant que tablette, cet appareil peut donc concourir sans problème face aux meilleures sous Android et iOS, si on excepte la performance graphique pour les jeux et la très haute résolution de quelques écrans sous Android et surtout de l'iPad. Le constat évolue en lui ajoutant son dock. Le branchement

- **Ecran** 10,1 pouces
- **Processeur** Intel Atom double cœur
- **Mémoire** 2 Go
- **Disque dur** SSD 64 Go
- **Poids** 560 grammes / 1,25 kilo avec clavier

599 €





WINDOWS 8
PRISE EN MAIN



se fait en un clin d'œil, il suffit d'insérer la tablette dans la glissière. Une fois enclenchée, la fixation est très solide et on est face à un notebook ultra-portable. La charnière est résistante dès que l'écran/tablette est ouvert ce qui fait sens en tactile pour éviter de l'incliner involontairement. Il est d'ailleurs possible de l'incliner sur plus de 90 degrés. Le clavier est certes petit mais il est très agréable à manipuler. La frappe ne pose pas de problème. Un petit touchpad complète le tableau pour en faire un ordinateur à part entière. Il est cependant peu précis. Le dock inclut aussi une batterie supplémentaire qui explique le poids assez élevé mais porte l'autonomie à la durée incroyable de 18 heures. Le poids total est de 1,25 kilo, la norme d'un ultrabook en 11,6 pouces. A l'usage, on s'aperçoit que le poids est d'ailleurs nécessaire pour que l'écran / tablette ne fasse pas basculer

l'ensemble, ce qui se produit tout de même si on incline l'écran trop en arrière. La connectique ne s'étend que d'une prise USB standard très pratique pour brancher directement une souris ou un support de stockage externe. Car c'est évidemment le premier avantage du concept. Tout fichier issu du monde PC peut être copié sur le W510 directement sans passer par un logiciel de transfert et surtout tout est compatible. Pour un format de fichier non reconnu en vidéo par exemple, il suffit de télécharger le codec ou le programme correspondant. C'est un vrai PC. D'ailleurs, il suffit de basculer sur le bureau pour s'en convaincre en écrivant dans un traitement de texte ou même en retouchant une photo. Certes, ce n'est pas le clavier idéal pour produire un roman mais sinon on écrit très bien. Même Photoshop fonctionne bien tant que l'on ne multiplie pas les filtres trop complexes. Les performances sont tout aussi suffisantes pour la lecture multimédia avec des vidéos en Full-HD parfaitement fluides. En usage PC avec le dock clavier, on se surprend à utiliser à la fois le tactile et la souris en fonction de la situation. Dès qu'il s'agit de consultation simple, le doigt va naturellement chercher l'écran, dès qu'il s'agit d'organiser ou de créer, on reprend la souris.

UN ESSAI TRANSFORMÉ

A l'usage, ce premier hybride Acer est donc vraiment convaincant. En mode tablette, il fait aussi bien qu'un modèle dédié sous Android ou iOS avec l'avantage d'un poids et d'une épaisseur très contenus. L'expérience est fluide et agréable une fois l'interface de Windows 8 assimilée. Le W510 prend même l'avantage dès qu'il s'agit d'échanger car c'est un PC entièrement compatible avec tout l'environnement informatique. Transférer musiques, photos et vidéos se fait par simple copie et à travers le réseau, il est possible de lire tout type de fichier. Doté du dock clavier, il se transforme en tout petit ordinateur très pratique pour un usage nomade intensif avec 18 heures d'autonomie, un vrai clavier, tout l'environnement logiciel Windows et même un touchpad ou une souris. ■



HP ENVY X2

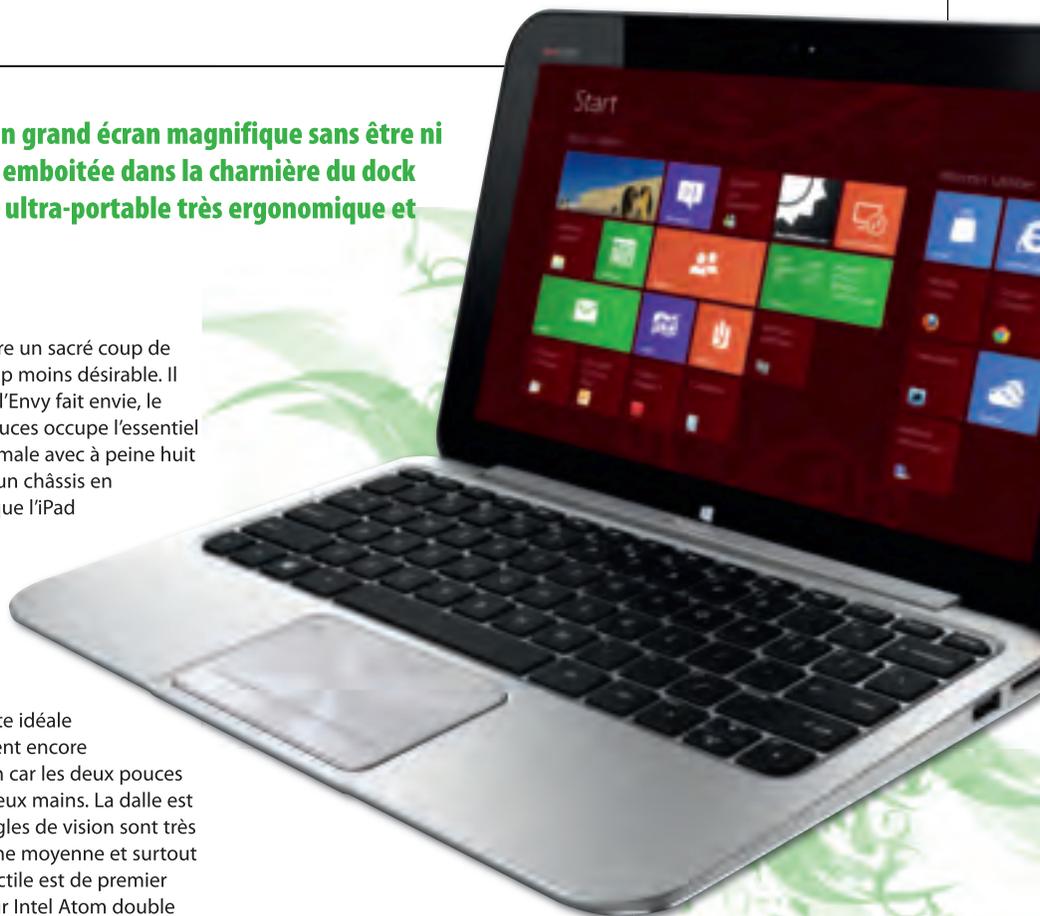
La mobilité à son apogée

Voici une tablette luxueuse qui dispose d'un grand écran magnifique sans être ni trop lourde, ni trop encombrante. Une fois emboîtée dans la charnière du dock clavier, on est en présence d'un ordinateur ultra-portable très ergonomique et sans concession. La mobilité à son apogée.

En tant que tablette, l'hybride X2 fait déjà prendre un sacré coup de vieux à l'iPad qui paraît soudainement beaucoup moins désirable. Il faut dire que la coque en aluminium brossé de l'Envy fait envie, le nom est bien choisi. De même, le large écran de 11,6 pouces occupe l'essentiel de l'espace disponible en face avant. La finesse est maximale avec à peine huit millimètres, tout comme le poids est très contenu pour un châssis en aluminium massif avec 700 grammes, soit à peine plus que l'iPad alors que l'écran est nettement plus grand. Le détail ergonomique a même été poussé jusqu'à placer les boutons de volume et de mise en veille au dos pour qu'ils tombent parfaitement sous les doigts.

UNE TABLETTE POUR LE CANAPÉ

Pour le canapé à la maison, on n'est pas loin de la tablette idéale avec une belle surface d'affichage pour un encombrement encore raisonnable. Par moment, il faut juste la tenir d'une main car les deux pouces ne peuvent pas se rejoindre au centre si on la prend à deux mains. La dalle est d'ailleurs d'excellente qualité en technologie IPS. Les angles de vision sont très larges, la luminosité élevée, le contraste est dans la bonne moyenne et surtout les couleurs sont plutôt justes. De même, la réactivité tactile est de premier ordre. Même le son est correct. Animé par un processeur Intel Atom double





cœur de dernière génération, la consommation est extrêmement faible avec à la clef une bonne autonomie pour une batterie peu encombrante. Les performances sont amplement suffisantes en mode tablette avec une fluidité de bon aloi et suffisamment de puissance pour toutes les applications consultatives.

UN NOTEBOOK ULTRA-MOBILE SANS CONCESSION

La tablette s'insère très facilement dans la charnière du dock clavier. Un petit loquet mécanique, qui actionne deux crochets sur les guides, assure un maintien parfait. Il est tout aussi simple de détacher la tablette dans l'autre sens. Un fois solidarisée avec le clavier, on tient en main un ordinateur comme un autre, sans aucune limitation ergonomique. Fermé, il y a certes la charnière qui dépasse un peu à l'arrière mais l'esthétique demeure harmonieuse et surtout la finition est très qualitative tout en aluminium brossé. En mode ordinateur, l'utilisation est rigoureusement identique à un ultraportable. La charnière fait que le clavier est légèrement incliné et surtout il est de taille standard avec une frappe qui s'avère très agréable. Même constat pour le touchpad très large et vraiment précis. Le seul reproche que l'on pourra formuler c'est un écran qui ne s'incline pas assez en arrière pour certains usages, sur une table basse par exemple. Mais en dehors de cela, aucune restriction n'est à déplorer. Pour la connectique, il y a le nécessaire aussi, avec deux ports USB, une prise HDMI et un lecteur de cartes SD. A noter que la prise du chargeur est répliquée sur la tablette et fait aussi office de liaison pour le dock. Les performances en mode ordinateur sont suffisantes pour la productivité et la création légère. On pourra utiliser Photoshop par exemple.

LA SYMBIOSE PARFAITE

Le HP Envy X2 est un peu la symbiose parfaite entre une tablette et un ordinateur, l'équilibre et le compromis parfait. Il s'agit d'une tablette qui s'avère idéale pour l'usage domestique et notamment au fond du canapé. Un peu plus lourde et plus grande que la masse des 10 pouces, elle se rattrape par un grand écran et une finition magnifique. En mode ordinateur ultraportable avec le clavier, l'usage est tout aussi convaincant avec suffisamment de performances, un clavier de grande taille et un écran assez grand aussi. Pour écrire ou interagir, ce sera parfait en situation de mobilité. Enfin, l'autonomie est gargantuesque avec huit heures en mode tablette et 16 heures avec le clavier qui intègre une batterie supplémentaire. L'Envy X2 ne remplace certes pas un ordinateur résidentiel mais en déplacement et en mode tablette à la maison, c'est un l'appareil universel parfait. Même le prix reste contenu. ■

899 €

- Ecran 11,6 pouces, IPS, 1366 x 768
- Processeur Intel Atom double cœur Z2760
- Mémoire 2 Go
- Disque dur SSD 64 Go



Lenovo

IDEAPAD YOGA 13

Un concept génial

Avec un écran 13 pouces, un processeur Intel Core i et un clavier de taille standard, ce Yoga est un ultrabook à part entière. Sauf que l'écran bascule jusqu'à se replier derrière le clavier, transformant ainsi le Yoga en tablette. Et les positions intermédiaires en font un hybride. A l'usage, ce concept s'avère plus que convaincant et distille un très fort facteur d'addiction.

De prime abord, on dirait un notebook ultraportable classique. Il s'agit d'ailleurs d'un ultrabook de 13 pouces dans la moyenne de la catégorie en termes de finesse et d'encombrement. Le poids de 1,5 kilo demeure raisonnable aussi. Dans la lignée des ultrabooks Lenovo, l'esthétique est très réussie avec une finition extérieure en aluminium gris du meilleur effet et à l'intérieur un plastique caoutchouté très agréable au toucher. L'écran est recouvert d'une dalle de verre qui occupe toute la surface. Les tranches sont un peu rentrées ce qui protège la connectique et fait ressembler le Yoga à un livre quand il est fermé. En utilisation classique, l'ergonomie est vraiment bonne avec un clavier chiclet de taille standard aux touches légèrement incurvées pour une meilleure préhension. L'immense touchpad multipoint est un modèle de précision. La connectique est classique avec un lecteur de cartes SD, deux ports USB dont un en 3.0 et une prise HDMI. Le bouton de mise sous tension sur la tranche avant n'est pas très accessible mais il n'y avait guère d'autre choix. Cela vaut aussi pour le réglage de volume sur le côté.

L'ORIGAMI IT

Car le Yoga n'est pas qu'un ordinateur mais aussi une tablette géante et l'intermédiaire entre les deux. L'idée est aussi géniale qu'elle est simple. L'écran

est en fait monté sur une double charnière, ce qui lui permet de basculer à 180 degrés ainsi qu'à tous les intermédiaires. En le repliant complètement, il vient se coller au dos du clavier qui devient inopérant. On a donc entre les mains une tablette. Certes, elle est un peu trop imposante pour être tenue à bout de bras longtemps mais quel spectacle en consultation, que ce soit pour naviguer sur le Web ou regarder une vidéo. On aurait pu penser que le clavier allait gêner mais il est légèrement encaissé dans le châssis et suffisamment loin des bords pour que ce ne soit pas le cas. Si au fond du canapé, tenir la tablette s'avère trop lourd, il suffit de poser le Yoga sur les genoux en mode tablette et de légèrement remonter l'écran pour qu'il s'incline suffisamment. La charnière est d'ailleurs assez ferme pour le maintenir dans cette position. Et ce n'est pas tout. En posant le Yoga sur les tranches haute et basse avec l'écran face à soit, la position est parfaite pour consulter ou regarder une vidéo sur une table, pas besoin de housse/support compliquée comme pour l'iPad. Cela s'avère tout aussi idéal dans un train ou dans un avion. En mode tablette posé à plat sur une table, on peut même jouer à deux à Air Hockey, par exemple.

SANS FAUTES

Que ce soit en mode ordinateur ou tablette, l'écran de 13 pouces est un chef d'œuvre. Il est déjà suffisamment résolu en 1600 x 900 pixels. Mais surtout, il



- Ecran 13,3 pouces tactile, IPS, 1600 x 900
- Processeur Intel Core i5-3317U
- Mémoire 4 Go
- Disque dur SSD 128 Go
- Poids 1,54 kg

1099 €





magnifie les couleurs pas ailleurs fidèles, il offre un bon contraste et une belle luminosité, sans parler d'angles de vision très larges. C'est donc logiquement une dalle IPS qui officie. La précision tactile est tout aussi bonne. Contrairement aux hybrides plus proches des tablettes, les performances sont de premier ordre puisque ce sont celles d'un ultrabook. Processeur Core i5, SSD de 128 Go, c'est plus que suffisant pour un usage consultatif, productif, multimédia et de création. Photoshop est rapide et en mode tactile Windows 8, la fluidité est tout simplement parfaite. Il y aura d'ailleurs trois configurations possible pouvant aller jusqu'au Core i7, 8 Go de mémoire et 256 Go en SSD, une bête de course. L'autonomie est plus qu'acceptable aussi, avec sept heures en mode consultatif et cinq en lecture vidéo.

UN OBJET DE DÉSIR

Au premier abord, il régnait un certain scepticisme quant à l'usage pratique du Yoga mais au bout de quelques jours à vivre avec lui, le concept s'est imposé et il est même difficile de revenir en arrière vers un ultrabook standard ou juste tactile. Déjà, il s'agit d'un ordinateur ultraportable tactile, fin, élégant et léger mais performant et autonome aussi. Puis, on commence à utiliser les possibilités offertes par l'écran repliable et on s'approprie cette fonction en un rien de temps. Usage tablette dans le canapé, lecture vidéo sur une table ou encore dans le train, le concept est aussi pratique qu'il est simple et sans doute solide aussi. Alors certes, le Yoga ne vient pas concurrencer une tablette 10 pouces sous Android et l'usage ne sera pas le même mais en substance, on dispose d'un ordinateur sans compromis tout à fait convaincant en mode tablette et entre les deux. ■



Toshiba

U920T

Ecran à coulisse

On dirait une tablette en position de repos et c'en est bien une, très grande d'ailleurs avec un écran de 12,5 pouces. Mais l'apparence est trompeuse. En effet, le clavier recule à plat dans une glissière avant de se relever pour aboutir à un ultrabook en position ouverte. On peut alors s'en servir comme d'un ordinateur sans restrictions.

Fermé, le U920T est une tablette tout de même assez imposante avec un écran de 12,5 pouces et un poids de 1,5 kilo. Pour le transport, on a d'ailleurs le même problème qu'avec une tablette puisque l'écran est apparent et il faut donc le protéger par une housse. Pour la consultation, l'écran de grande taille est très plaisant et compense en partie l'encombrement. Le contraste est élevé, les couleurs sont justes et les angles de vision très larges. On ne tiendra pas le U920T très longtemps en main mais si on peut s'appuyer sur les genoux, l'usage tablette est alors agréable.

UN MÉCANISME D'ORFÈVRE

Pour opérer la transformation, il suffit de faire glisser l'écran vers l'arrière à plat jusqu'à atteindre une butée puis de le relever. Le mécanisme est aussi impressionnant qu'il est complexe. Il y a deux rails en métal de chaque côté de l'écran et au centre une nappe de liaison qui suit le mouvement. C'est très bien fini et une belle démonstration de micro-mécanique. Reste à espérer que la longévité soit aussi bonne. L'écran peut ensuite s'incliner à sa guise entre à plat et relevé à la verticale. On est donc en présence d'un ordinateur tout ce qu'il y a de plus standard. En revanche, comme on perd un peu de place à l'arrière, le clavier est un peu tassé mais sinon confortable. En revanche, le touchpad est vraiment petit.

- Ecran 12,5 pouces, IPS, 1366 x 768
- Processeur Intel Core i5 3317U
- Mémoire 4 Go
- Disque dur SSD 128 Go

999 €

SANS CONCESSION

La finition de l'ensemble est convaincante avec un plastique strié et un peu caoutchouté agréable au toucher. La connectique est suffisante avec deux ports USB 3, une prise HDMI et un lecteur de cartes SD. Les boutons forcement sur la tranche ne sont pas très faciles à actionner mais on apprécie celui qui permet de désactiver le basculement automatique de l'affichage. Les performances sont celles d'un ultrabook haut de gamme et donc de premier ordre. Quel que soit l'usage, le Toshiba ne faiblira pas, même en création avec de la retouche photo par exemple. En mode tablette, l'expérience est évidemment d'une fluidité parfaite. A signaler que Toshiba fournit aussi des applications tactiles, ce qui est agréable avec un store encore peu rempli au lancement. Ainsi, il y a la vidéo à la demande avec Vidéo Futur et le portail social de la marque, Toshiba Places. ■





dLAN® 500 – 3 CPL 500 Mbits/s en un !

NOUVEAU!

3 connecteurs Ethernet 1 gigabit

Chaque prise de courant murale devient un connecteur réseau

Adaptateur CPL
le plus rapide avec
trois ports LAN



dLAN® 500 AVtriple+

- Adaptateur Powerline pour connecter jusqu'à 3 appareils réseau
- Réseau à domicile via les câbles électriques avec des taux de transfert atteignant 500 Mbits/s
- Relie les ordinateurs et les applications électroniques grand public entre eux et avec Internet
- Facile et sûr : Fonctionne dans chaque pièce, dans chaque maison
- Connexion directe de un, deux ou trois appareils grâce au commutateur gigabit intégré
- Plus aucune prise murale n'est perdue grâce à la prise de courant intégrée

devolo

The Network Innovation



Plus d'informations:

www.devolo.fr

devolo France · 215 rue Jean Jacques Rousseau · 92130 Issy les Moulineaux · Tél.: +33 1 45 29 18 32 · info@devolo.fr



HTC

WINDOWS PHONE 8X

Téléphone compatible PC

Ca y est, c'est fait. Windows est unifié, du téléphone au tout-en-un. La version Phone 8 utilise une interface similaire et propose la même ergonomie pour une expérience la plus proche possible. Elle a même initié la nouvelle interface Windows 8. HTC a été le premier à réagir et voici son nouveau fer de lance, le Windows Phone 8X.

HTC a pris tout le monde par surprise il y a quelques semaines en annonçant un partenariat étroit avec Microsoft pour le lancement de Windows Phone 8. Le HTC Windows Phone 8X est donc le premier fruit de cet accord. Extérieurement rien à redire, le 8X est une totale réussite. HTC démontre une nouvelle fois son savoir-faire en produisant un produit esthétique à la finition parfaite. Le design unibody en polycarbonate respire la solidité. On aurait juste aimé avoir des touches qui ressortent d'avantage pour être plus faciles à trouver. Ce détail mis à part, la prise en main est excellente grâce à une taille contenue. Avec seulement 4,3 pouces en diagonale d'écran, le 8X conviendra à toutes les mains. La dalle est d'ailleurs de très bonne qualité avec un piqué et une fidélité des couleurs remarquables. On retrouve avec plaisir la technologie Super LCD 2 d'HTC qui est l'une des meilleures du marché.



PERFORMANCES EN ADÉQUATION

Pour les composants, Windows Phone 8 représente un grand pas en avant, Microsoft ayant validé de nouveaux processeurs bien plus puissants que la génération précédente. Le 8X tire bien évidemment pleinement partie de ces possibilités en intégrant un processeur Qualcomm Snapdragon S4 double cœur cadencé à 1,5 GHz et accompagné d'un Go de mémoire vive. Tout n'est cependant pas parfait, la quantité de mémoire embarquée n'étant « que » de 16 Go ce qui est peu pour un smartphone haut de gamme. On se demande d'ailleurs pourquoi HTC n'a pas intégré un lecteur de cartes micro-SD alors que Phone 8 autorise désormais cette solution de stockage. L'autonomie est bonne, nous avons tenu plus d'une journée de tests intenses, ce qui se traduit par au moins deux jours en utilisation plus classique. En maintenant un contrôle très étroit sur le hardware, Microsoft peut se permettre d'optimiser de manière très poussée son système d'exploitation. Même s'il y a désormais plus performant en termes de processeur, l'expérience est ici d'une parfaite fluidité.

PHONE 8 TRÈS CONVAINCANT

La partie logicielle est elle aussi particulièrement réussie. Microsoft a conservé l'excellente interface introduite par Windows Phone 7, tout en apportant une multitude de changements plus ou moins visibles. L'utilisateur remarquera par exemple une personnalisation plus poussée de l'écran d'accueil ou encore un multitâche nettement plus efficace. Mais le gros des modifications est invisible, Windows Phone 8 partageant désormais son noyau avec Windows 8 classique, ce qui devrait rendre nettement plus facile le portage d'applications d'une plateforme à l'autre. Les applications sont d'ailleurs le seul vrai point faible de Windows Phone et donc par extension de ce 8X. Si la qualité est généralement au rendez-vous, le store manque cruellement de variété. Le rayon des jeux est particulièrement désert. Gageons que cela devrait évoluer dans le bon sens très rapidement avec tout l'écosystème Windows 8 et aussi en exploitant l'excellent catalogue Xbox. Avec ce Windows Phone 8X, HTC frappe donc un grand coup. Le téléphone en lui-même fait un quasi sans-faute mêlant avec succès style et performances qui accompagnent avec brio un Windows Phone 8 qui se pose lui en alternative crédible à Android et iOS avec l'avantage de l'écosystème multi-écrans de Windows 8. ■

- **Système d'exploitation** Windows Phone 8
- **Dimensions** 132,35 x 66,2 x 10,12 mm
- **Poids** 130 grammes
- **Écran** Super LCD, 1280 x 720 pixels, 4,3 pouces
- **Capteur photo** 8 Mpixels
- **Connexions** A-GPS, Bluetooth 3.1, WiFi n, micro USB 2.0
- **Mémoire** 16 Go
- **Autonomie moyenne** 48 heures

539 €



WINDOWS 8 L'usage

Windows 8 est en rupture totale avec les versions passées, même si la compatibilité est maintenue. La nouvelle interface s'utilise en tactile mais aussi au touchpad ou à la souris. Elle est moins immédiate à appréhender que les autres interfaces tactiles mais elle offre une intégration du contenu, de l'information et de l'environnement personnel qui révolutionne l'usage, d'autant plus qu'elle est disponible sur tous les types d'appareils. Reste juste à l'expliquer aux consommateurs.



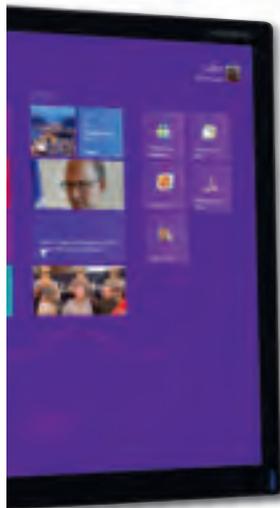
L'interface de Windows 8 propose une approche radicalement différente à la fois par rapport au bureau traditionnel et par rapport à celle des OS tactiles concurrents. Pour pouvoir s'adapter à tous les appareils, à l'ensemble des formats d'écrans et surtout à tous les périphériques de saisie, il a fallu concevoir une ergonomie adaptative. Par ailleurs, le concept de base est de retrouver son environnement sécurisé personnel avec ses données, le tout stocké sur le cloud et alimenté par la connexion à Internet. On comprend que c'était un peu la quadrature du cercle que l'on demandait aux ergonomes. Pourtant, ils ont réussi même si ces obligations ont abouti à une interface moins immédiate à comprendre et à manipuler que ce que peut proposer un iOS ou même un Android. Il va donc falloir montrer à l'utilisateur que c'est ergonomique en le laissant expérimenter, en l'accompagnant et surtout en lui démontrant que les avantages priment sur les habitudes existantes, tant il est possible d'avoir une expérience la meilleure possible sur tous les appareils et en tout lieu. Pour autant, on ne comprend pas bien pourquoi Microsoft a supprimé le bouton Démarrer et que le bureau ne soit accessible que par l'interface. Il s'agit sans doute de montrer que la nouvelle interface n'a que des avantages, mais donner le choix aurait permis un passage plus en douceur pour les habitués de l'ancienne formule qui s'en servent depuis de nombreuses années.

MOINS INTUITIF POUR PLUS D'INFOS

Sur la version grand public, l'interface graphique s'affiche donc par défaut. Elle n'est pas aussi intuitive que celle d'iOS mais offre en échange d'autres possibilités. Nous reviendrons en détail sur le fonctionnement mais le fait qu'il faille se servir des bords pour les paramètres et la personnalisation n'est pas aussi immédiat que de passer par les icônes ou les paramètres d'iOS. Pour autant, on s'y fait rapidement. Le fait de ne pas pouvoir rassembler les icônes dans une seule groupée pose problème quand les applications se multiplient. On peut certes regrouper par ensembles distincts mais cela oblige à balayer les écrans pour retrouver ses petits. A signaler qu'il est possible de zoomer avec deux doigts, ce qui permet d'avoir une vue d'ensemble sur les écrans plus grands. Si le système des tuiles indépendantes et de l'appel des options par les



Que ce soit sur une tablette ou sur un tout-en-un, l'interface se manipule aussi bien.



bords n'est pas aussi immédiat, il permet d'avoir toujours sous les yeux l'animation des tuiles ce qui est un avantage essentiel de Windows 8. Sans avoir à entrer dans une application, cela permet de savoir ce qui s'y passe. Mieux encore, on peut extraire une information d'une application et l'épingler sur l'interface pour n'être informé que sur ce point. De même, réunir plusieurs messageries avec une notification du dernier entrant s'avère vraiment pratique. Et pour toute application liée à l'actualité, le

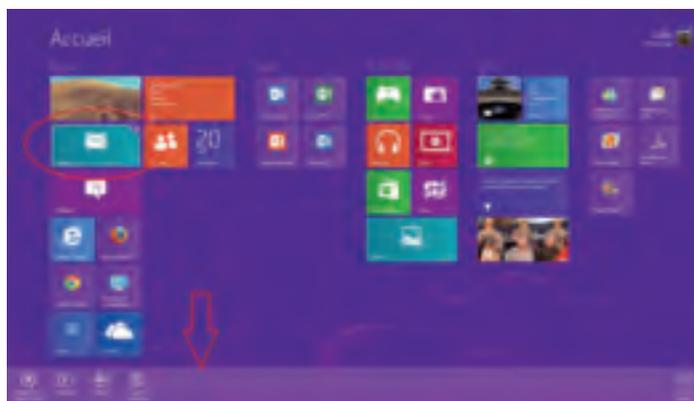
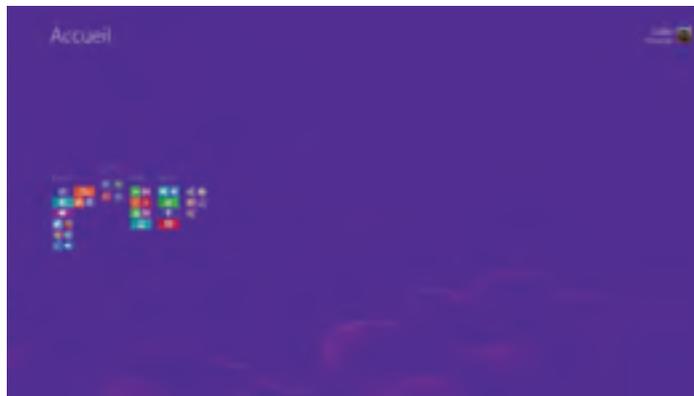
fait d'avoir une animation sur la tuile permet de savoir s'il y a du nouveau. Que ce soit sur une tablette ou sur un tout-en-un, l'interface se manipule aussi bien en tactile. Sur le 27 pouces, on prend vraiment plaisir à faire tout ce qui est consultatif directement à l'écran, par exemple pour regarder ses photos, ses vidéos ou surfer sur le Web. En revanche, il faut absolument qu'il n'y ait pas de bord surélevé en bout de dalle car sinon l'appel des options devint très pénible. Sur un ordinateur classique, on est dérouté par l'interface tactile au début mais au bout de quelque temps, on apprend à s'en servir au touchpad ou à la souris sans trop de difficultés.

RETOUR AU BUREAU

En mode bureau et fenêtré, l'apparence est moins agréable que sous Windows 7 mais on retrouve pour l'essentiel l'usage classique d'un ordinateur ce qui peut rassurer. Attention, les applications graphiques conçues pour le tactile ne fonctionneront pas en fenêtré. Rapidement, il y a donc deux mondes qui se constituent sur l'ordinateur. Celui des applications consultatives tactiles et celles classiques de productivité. Cela oblige à une certaine schizophrénie de la part de l'utilisateur qui doit basculer d'un monde à l'autre selon ses besoins et son usage du moment. Mais cette solution a évidemment pour immense avantage de permettre une compatibilité parfaite avec le monde PC existant. Cela vaut bien quelques efforts et c'est ce qu'il faut expliquer au consommateur. Si on a un ordinateur de bureau doté d'un écran non tactile ou un notebook non tactile, l'utilisation des applications graphiques en plein écran n'est pas aussi évidente mais possible. A l'inverse sur une tablette dotée d'un clavier amovible, on se surprend à passer naturellement de l'un à l'autre sans même y penser.

MOINS CONVIVIAL, PLUS COMPATIBLE

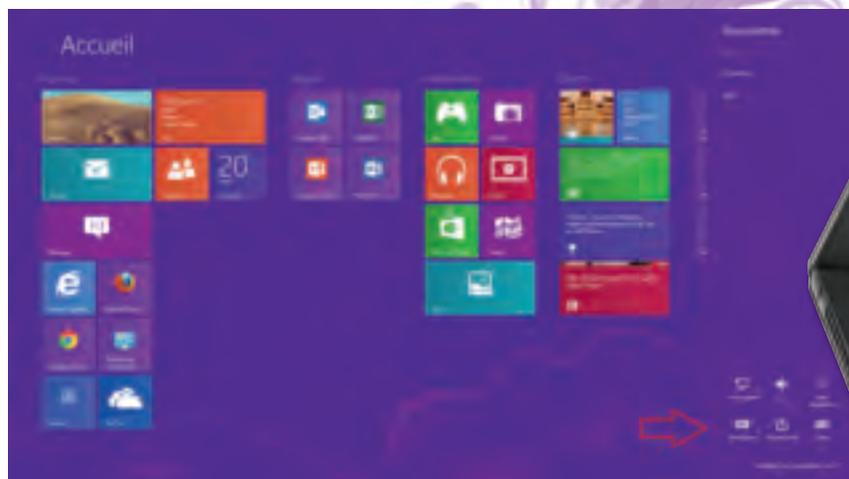
Sur une tablette, on restera sur l'interface tactile et on utilisera des applications conçues pour. Après un temps d'adaptation, l'usage se révèle très agréable. Malheureusement, il n'a pas été possible de juger les applications car le magasin en ligne était encore assez pauvre. Mais à la base comme on peut faire la même chose que sur les autres OS tactiles, il n'y a pas de raisons pour que les applications soient moins ergonomiques. D'autant que la possibilité de programmer en HTML facilite encore la tâche. Le problème du magasin de Windows c'est qu'il part de zéro là où l'App Store propose des millions d'applications. En revanche, les langages sont connus entre le HTML et ceux du PC, sans parler du fait que Microsoft met à disposition de nombreuses aides et des boîtes à outils, tout comme le processus de validation est très rapide. Pour la fluidité de l'interface et des applications simples, elle est excellente que ce soit avec un processeur mobile Nvidia Tegra 3 ou un Intel Atom de nouvelle génération. Au final, l'interface tactile de Windows est moins immédiate à appréhender que celles sous iOS et même Android mais elle offre aussi plus de possibilités et surtout la compatibilité avec tous les appareils, que ce soit au niveau du contenu, de son environnement et des logiciels ou du matériel à ajouter.



ORGANISER L'ÉCRAN D'ACCUEIL

L'interface Windows 8 offre bien entendu la possibilité de ranger à sa guise l'écran d'accueil. Une petite icône en bas à droite de l'écran permet d'afficher la totalité des tuiles et sur un écran tactile, il suffira de faire le geste de réduire avec deux doigts pour arriver au même résultat. À ce stade, il sera possible



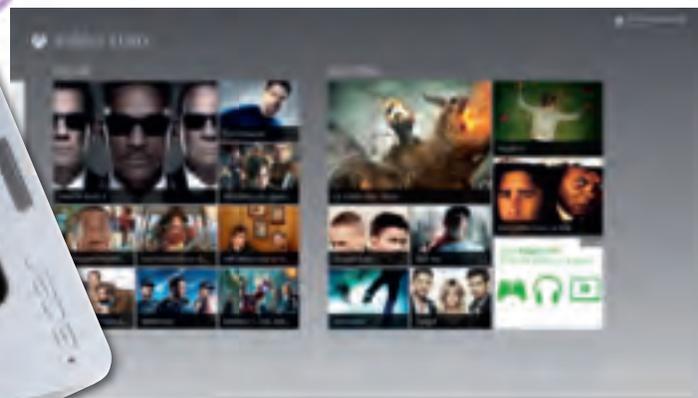


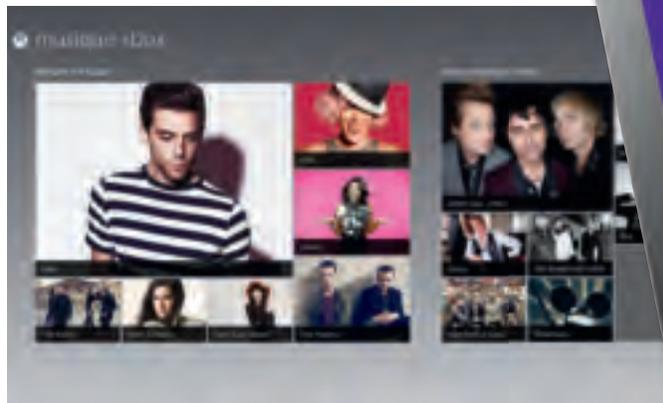
■ ■ ■ d'organiser les tuiles sous forme de groupes et de leur donner un nom. Les groupes sont séparés l'un de l'autre par un simple espace qui permet malgré tout de bien visualiser le nouvel arrangement. Une fois l'opération terminée, il suffira de cliquer n'importe où sur l'écran pour revenir à l'écran originel. Par ailleurs, chaque tuile à ses propres propriétés suivant l'application qu'elle représente. Effectuer un clic droit dessus ou tirer la tuile vers le bas fait apparaître un menu contextuel dans le bas de l'écran qui permettra diverses actions comme par exemple détacher la tuile de l'écran d'accueil, désactiver la mise à jour en temps réel pour les tuiles dynamiques ou encore la désinstaller. Pour celles représentant des applications classiques fenêtrées, il sera proposé de l'épingler à la barre des tâches, d'ouvrir le dossier où se situe l'application, ou encore de la détacher de l'écran d'accueil. A ce propos, seules les applications spécifiques Windows 8

pourront être désinstallées directement depuis l'écran d'accueil. Celles s'appuyant sur le bureau, la majorité des applications actuelles donc, se verront juste proposer la suppression de leur tuile de l'écran d'accueil. Leur désinstallation physique se fait à l'ancienne via le panneau de configuration. Autre particularité, les tuiles peuvent être réduites ou agrandies, ce qui permet de mieux les imbriquer pour obtenir un écran d'accueil plus homogène.

RECHERCHE ET OPTIONS

Le menu d'options apparaît lorsque l'on place la souris en haut à droite de l'écran ou sur un écran tactile en effectuant un balayage du bord droit de l'écran vers la gauche. De là, on accède à différents sous-menus comme Paramètres, Périphériques, Démarrer, Partager et Rechercher. Paramètres donne accès à diverses options comme par exemple le réglage de la luminosité de l'écran, l'activation ou non des notifications, l'affichage des réseaux WiFi, le réglage du volume des haut-parleurs, le basculement entre différentes configurations clavier et la mise hors tension de l'ordinateur. En cliquant sur Modifier les paramètres du PC, on accède au panneau de configuration version Windows 8. Il permet de modifier de façon plus poussée les différents paramètres. La rubrique Périphériques permet de gérer les différents appareils connectés au PC. Partager permet d'échanger des informations avec ses contacts que ce soit par mail ou par les réseaux sociaux. A noter que cela ne fonctionne qu'avec les applications Windows 8. La fonction rechercher couvre désormais différents domaines comme les fichiers, les applications et les paramètres. Par exemple, si vous tapez Fenêtre, Windows 8 énumérera tout ce qui s'y rapporte dans la partie gauche de l'écran comme par exemple la gestion des dites fenêtres. La recherche est disponible en permanence que ce soit sur l'interface Windows 8 ou sur le Bureau.





LES APPLICATIONS

Qui dit nouvelle interface utilisateur, dit des applications adaptées. Effectivement, les éditeurs devront mettre la main à la pâte pour adapter leurs logiciels à l'interface Windows 8 ou en créer des nouveaux. Mais au-delà, c'est surtout le fonctionnement de ces applications qui diffère radicalement des logiciels PC traditionnels. À l'image des tablettes et des smartphones, les applications Windows 8 n'apparaissent pas dans une fenêtre mais elles s'ouvrent directement en plein écran. En ouvrant une autre application, elle s'affiche par-dessus la précédente. De fait, pour basculer de l'une à l'autre, on peut utiliser une combinaison de touches ou glisser le doigt depuis le bord gauche. Toutefois, il est possible de juxtaposer deux applications à l'écran sur le principe du tiers/deux tiers. En tactile, on tire l'application depuis le bord-gauche jusqu'à la droite de l'écran. À la souris, il suffit de déplacer le curseur vers le haut de l'écran jusqu'à ce que le pointeur se transforme en une petite main. À partir de là, il faut tirer l'application vers le bas pour réduire sa taille puis la déplacer à gauche ou droite de l'écran. Une barre verticale apparaît, partageant l'écran en un tiers/deux tiers ce qui permet de placer une deuxième application à côté. Il est également possible de placer le bureau Windows 8 à côté d'une application et ainsi de pouvoir basculer de l'un à l'autre.

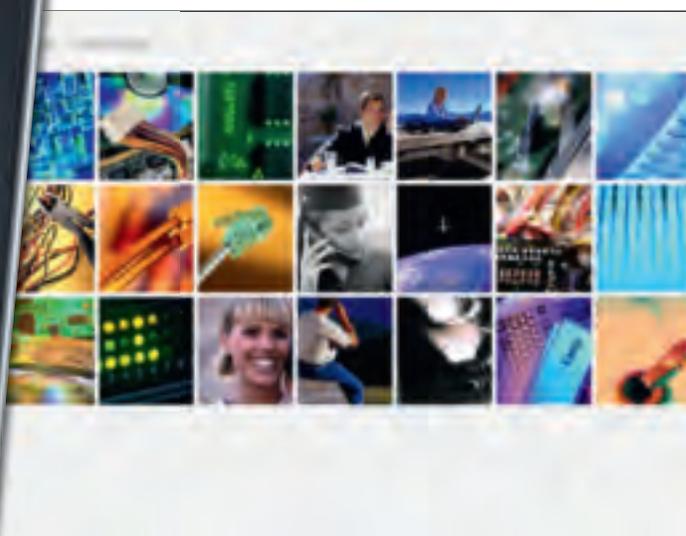
LES APPLICATIONS FOURNIES

Microsoft fournit quelques applications Windows 8 comme Courrier, Messages, Contacts, Calendrier, Musique, Vidéo... À l'image de ce que l'on trouve sur les smartphones, ces applications sont simplifiées et optimisées pour un usage tactile. De fait, même si elles sont utilisables au clavier et à

la souris, on se trouve assez vite limité par leurs fonctions et on préfère opter pour une version plus appropriée à ses besoins comme par exemple la suite Windows Essential qui est téléchargeable gratuitement depuis le site de Microsoft.

SKYDRIVE, LE CLOUD DE MICROSOFT

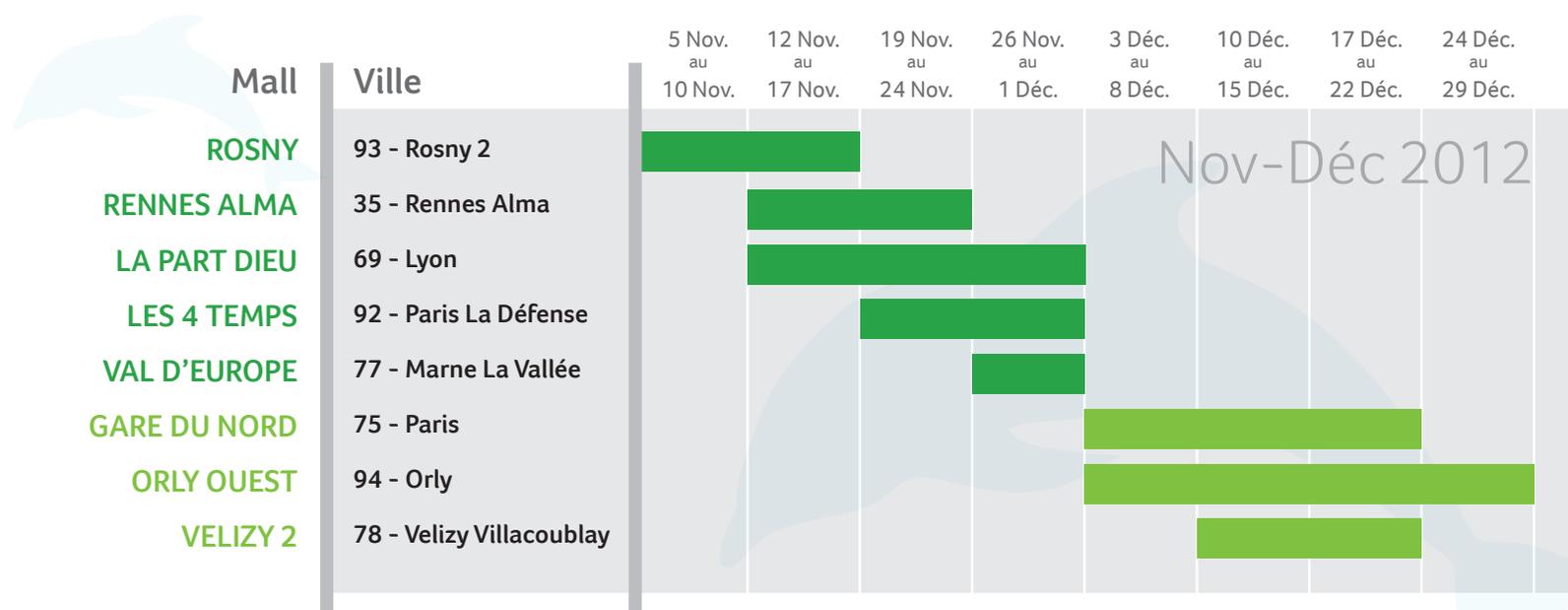
Avec une tendance à vouloir tout stocker sur Internet, il paraissait assez logique de retrouver un accès au service cloud de Microsoft. Si SkyDrive n'est pas une vraie nouveauté puisque Microsoft le propose depuis un certain temps déjà, il fait désormais partie intégrante de Windows 8. Par défaut, SkyDrive propose gratuitement un espace de stockage de 7 Go qui peut être étendu moyennant un paiement annuel. Ainsi, pour un espace de 20 Go, 50 Go ou 100 Go, il faudra souscrire à un abonnement respectif de 8 €/an, 19 €/an et 37 €/an ce qui est abordable comparé à d'autres services équivalents. Il sera dès lors possible de partager aisément ses données dans un cadre familiale ou professionnel. D'autant plus que Microsoft intègre SkyDrive directement dans un maximum de services et incite les éditeurs à le faire aussi. ■



Acer recommande Windows 8.



Acer va à la rencontre des consommateurs à travers son mall tour Windows 8



Découvrez le stand Acer de 35m² aux couleurs de la campagne "Explorez vos passions cachées" à l'occasion de la sortie de l'Aspire S7.



*Au-delà des limites

Acer et le logo Acer sont des marques déposées de Acer Incorporated © 2012 Acer Inc. Tous droits réservés. Photos non contractuelles.

Acer recommande Windows 8.

Aspire | 7600U

Ultra design, Ultra performant

Aspire | S7

L'icone des Ultrabooks tactiles



Iconia | W510

Amusez-vous à travailler

HP Susciter l'attention

Michaël Albala, Directeur des réseaux partenaires PPS France



Windows 8, est-ce l'occasion de revaloriser l'IT ? Bien entendu. C'est le moment où l'attention se reporte sur l'IT. Aujourd'hui, la compétition n'est plus entre marques mais entre catégories qui tentent d'accaparer l'attention et l'envie du client. C'est le moment de remettre le PC au cœur de la communication et de faire durer cet état le plus longtemps possible. Nous collaborons étroitement avec Microsoft pour faire en sorte que la visibilité d'HP soit à la hauteur de notre position sur ce marché. Windows 8, c'est également un nouvel écosystème qui se met en place. L'ergonomie est exceptionnelle avec une grande ouverture sur l'environnement. Windows 8 dépasse les OS concurrents sur de nombreux points désormais. Ainsi, l'hybride tablette/notebook est une nouvelle catégorie à forte valeur ajoutée qui réunit le meilleur des deux mondes et permet à la fois la consultation et la productivité dans les meilleures conditions. L'idée est de recréer un ordinateur portable à partir de la tablette en y ajoutant un clavier pour avoir la double ergonomie. De nombreuses solutions ingénieuses ont vu le jour pour y parvenir et elles valorisent toutes le produit. C'est aussi l'occasion de faire entrer la tablette dans le monde professionnel avec un système sécurisé. Nous allons d'ailleurs être présents sur ce segment.

Comment évoluent vos gammes pour exploiter Windows 8 ? Toutes nos gammes changent et tous nos PC ont été prévus pour Windows 8. L'ensemble de ces produits seront au lancement en magasin avec des quantités suffisantes pour qu'il n'y ait aucune rupture sur la fin de l'année, ce qui est un point essentiel. Nous en avons fait une priorité et c'est particulièrement important en France car le retail y est fort. Le développement du tactile va nous amener à de nouveaux formats ce qui n'a pas été le cas depuis des années. Il y a désormais la tablette, l'hybride, le notebook classique mais tactile et le tout-en-un. On ne sait pas encore ce que

vont préférer les consommateurs. Nous sommes à une croisée des chemins et on va développer des plates-formes dont on ne sait pas encore comment elles seront accueillies. Et on voit bien qu'il n'y a pas de certitude à ce niveau. La tablette a été pensée comme l'outil mobile ultime alors qu'elle est surtout utilisée de manière sédentaire dans les faits. Au-delà de notre gamme standard non tactile en entrée de gamme et en grande taille, nous lançons des produits très innovants. En

ultrabook, l'Envy 4 en 14 pouces à moins de deux kilos va sortir en édition tactile pour les usages consultatifs. En haut de gamme, le Spectre XT arrive en 15 pouces tactile sur notre boutique en ligne dans un premier temps. En convertible, il y aura l'Envy X2 en 11,6 pouces. C'est une tablette dotée d'un clavier qui se détache avec une finition haut de gamme en aluminium et équipée en Intel Atom double cœur nouvelle génération qui permet 14 heures d'autonomie. Nous y ajouterons du

13,3 pouces en 2013. En tout-en-un, il y a aura également une gamme tactile très compétitive.

Croyez-vous qu'à terme les tablettes et les ordinateurs vont fusionner ? Non, absolument pas. Au contraire, il y aura une multiplicité de form factors en fonction de la taille d'écran et de l'usage. Une petite tablette de sept pouces se suffit à elle-même et même en neuf ou 10 pouces pour un usage consultatif, nul besoin d'y adjoindre un clavier ou alors occasionnellement. Les hybrides qui reprennent en fait le principe de l'ultrabook avec un clavier détachable viendront s'insérer entre la tablette et le notebook. Nous misons beaucoup sur ce format car nous pensons qu'il est particulièrement adapté à Windows 8 et nous pensons que le consommateur va l'adopter. Dès que l'on monte en taille d'écran, le format de l'ordinateur portable traditionnel s'impose mais l'écran peut être tactile. On vendra sans doute plus de quatre millions de notebooks en 2013. La multiplication des form factors n'est pas du tout un problème mais au contraire une richesse. Du moins est-ce le cas si on parvient à démontrer les usages pour chacun. Si le marketing et la communication sont bien faits, tous ces produits en profiteront.

Faut-il revoir la manière de vendre l'informatique en magasin ? L'exécution en magasin est une priorité absolue. J'ai d'ailleurs créé un poste dédié chez HP. Il est évident qu'il va falloir expliquer, démontrer et faire découvrir en magasin si on veut que cela soit couronné de succès. Et pour cela, il faut revenir aux basiques. Certaines marques ont réussi à obtenir de l'espace avec un bel agencement et peu de produits bien mis en avant. Immédiatement, le consommateur comprend la montée en gamme avec une vision simple et valorisante. L'offre est trop multiple et il faut accepter de la réduire pour améliorer la visibilité de chaque produit. Les enseignes le savent mais elles sont entre le marteau et l'enclume. Si une marque accepte de jouer le jeu mais pas les autres, difficile de trouver un terrain d'entente. Ensuite, il va falloir expliquer et démontrer. Cela ne peut se faire efficacement que par des personnes, des vendeurs, des démonstrateurs, des animateurs. Il doit y

avoir quelqu'un en permanence dans le rayon pour délivrer le message et aider le consommateur à comprendre le nouvel environnement. Le consommateur ne pourra pas faire son choix tout seul. Dans la présentation des produits, on a tout essayé, notamment toutes les catégorisations. Ce n'est pas l'essentiel. A partir du moment où l'usage est bien présenté, la visibilité est assurée. A partir de l'usage, on peut définir ensuite des zones comme l'ultra-mobilité, la performance et même la promotion car il faut aussi

satisfaire ceux dont le budget est limité en ces temps de crise. Il faudra aussi des pôles de démonstration globaux qui réunissent les produits et montrent l'écosystème. Il faut montrer l'échange et les interactions possibles que propose Windows 8 et qui le différencient des OS concurrents. Il convient d'ailleurs de préciser qu'HP a beaucoup œuvré pour la mise en place de tout ce dispositif en magasin. Nous avons ainsi fourni des centaines de produits qui ont servi aux formations. Nous travaillons avec Microsoft et la distribution pour cumuler les budgets pour un dispositif qui s'inscrit dans la durée, ce qui est essentiel à nos yeux. Toutes les briques doivent être réunies pour que la vente soit un succès. La communication attire le client en magasin, il y est pris en charge et accompagné, ensuite il faut le convaincre pour que finalement cela se transforme en achat. Si nous négligeons ne serait-ce qu'une pièce du puzzle, ce sera un échec. ■

« L'offre est trop multiple et il faut accepter de la réduire pour améliorer la visibilité de chaque produit. »

Michaël
Albala



ACER

Tactile démocratique

acer

Michael Azria, Business Unit Manager tablettes

Angelo D'Ambrosio, Business Unit Manager IT

Windows 8, est-ce l'occasion de revaloriser l'IT ? Il n'est pas certain que cela va revaloriser la micro-informatique dans son ensemble. En revanche l'arrivée de Windows 8 devrait dynamiser un marché du PC qui en a bien besoin. Il y a une tendance de fond vers l'ultra-mobilité que la nouvelle version de Windows devrait encore renforcer. Les attentes et les besoins des utilisateurs ont changé et ce sera l'occasion de proposer des produits qui leur donnent de nouveau envie de s'intéresser au PC. Cependant, il faut avoir conscience qu'au final c'est le client qui décide et même si on lui propose de nouvelles manières d'interagir, celui qui n'en éprouve pas le besoin ne va pas vouloir dépenser plus. Les 17 pouces vont peut-être perdre du terrain au profit de l'ultra-mobilité mais le prix moyen ne va sans doute pas augmenter beaucoup. En revanche, il y a une véritable opportunité sur le plus haut de gamme, notamment avec les hybrides tablettes/notebooks. Pour le tactile sur un ordinateur classique, il va falloir attendre pour voir si le consommateur accepte un surcoût de l'ordre de 100 euros. Pour la tablette, c'est différent. Dédiée jusqu'ici à la consultation avec de plus en plus de modèles entrées de gamme dans le monde Android, celles sous Windows 8 qui apportent la performance, la productivité et la création pourront bien tirer l'ensemble du marché vers le haut.

Comment évoluent vos gammes pour exploiter Windows 8 ? Nous lançons déjà une hybride tablette/notebook avec un dock clavier amovible (prise en main en page 10) et il y en aura d'autres en 2013. Nous avons décidé de commencer par un format 10 pouces et une approche tablette, car c'est la dimension la plus populaire qu'il fait particulièrement sens d'étendre par un clavier. Nous croyons beaucoup à l'émergence de cette nouvelle catégorie car sous Windows 8, l'ajout du clavier et la transformation en ordinateur fait évidemment sens. Pour autant, nous pensons qu'il y a aussi un marché pour des tablettes seules et plus performantes que ce qui se faisait jusqu'à présent et nous serons présents dès le lancement avec la W700. Elle sera néanmoins disponible avec un dock et un

« Il y a une tendance de fond vers l'ultra-mobilité que la nouvelle version de Windows devrait encore renforcer. »

clavier sans fil en option. En matière d'ordinateurs tactiles, nous avons une approche haut de gamme avec notre nouveau produit phare l'ultrabook S7 particulièrement séduisant et d'une finesse inégalée mais nous voulons aussi apporter le tactile aux autres segments. Ainsi, notre V5 multimédia milieu de gamme arrive en version Touch pour un prix qui débute à 599 euros. Entre les deux, le Timeline Ultra M5 en 14 pouces propose la mobilité et la performance pour moins de 1 000 euros.

Croyez-vous qu'à terme les tablettes et les ordinateurs vont fusionner ? Nous ne le pensons pas. La tablette seule sera toujours appréciée pour un usage strictement consultatif et plutôt ludique. En revanche, l'hybride pourra prendre des parts de marché significatives car son concept est validé par l'usage. En même temps, l'ordinateur portable

classique et non tactile ne disparaîtra pas de sitôt non plus. Avec un Web omniprésent et un usage informatique devenu très personnel, les besoins sont très variés et il est logique que cela s'exprime par de nombreux formats qui vont tous cohabiter.

Faut-il revoir la manière de vendre l'informatique en magasin ? Bien entendu mais comme il faut revoir de manière générale la vente en magasin. Internet est moins cher et sur ce point le magasin ne peut pas lutter. Ceux qui y vont cherchent donc autre chose, l'expérience en l'occurrence. Et cela commence par la manipulation et l'essai. C'est d'autant plus important que le tactile change radicalement l'ergonomie dans l'expérience informatique. La réunification de tout l'écosystème au même endroit serait une aide précieuse mais c'est très compliqué à réaliser. S'il n'est pas possible de tout décloisonner, au moins peut-on jeter des passerelles. Le consommateur a beaucoup évolué. La consommation de contenu est devenue individuelle. Avant toute la famille se réunissait autour de téléviseur familial, aujourd'hui les enfants jouent aux jeux vidéo ou chattent avec leurs amis sur leur mobile. Le père regarde un match de foot sur la tablette et la mère fait du shopping sur Internet. Le magasin doit s'adapter à ces nouveaux usages et mettre en scène les produits en fonction. On consomme individuellement désormais et on doit pouvoir retrouver tout son environnement sur tous ces appareils personnels. ■



Angelo D'Ambrosio



Michael Azria

LENOVO

Réinventer l'IT



Eric Guerbert, Business Manager Consumer

Windows 8, est-ce l'occasion de revaloriser l'IT ? Il est certain que Windows 8 nous apporte une bouffée d'oxygène dont on a bien besoin. Pour nous en tant que constructeur, il s'agit avant tout de l'exploiter au mieux en développant des appareils novateurs et donc à forte valeur ajoutée. Mais cela ne s'arrête pas au matériel. Ainsi, nous allons proposer une offre Cloud très performante préinstallée sur nos modèles Windows 8 avec 5 Go gratuit car l'échange entre les appareils est au cœur du nouvel écosystème. Nous avons d'ailleurs acquis la société Stoneware pour développer notamment un agrégateur de contenus dans le cloud. Le PC en tant que tel évolue vers une offre globale multi-écrans avec des téléphones, des tablettes et des ordinateurs plus ou moins nomades. Cela donne aussi l'opportunité de créer de nouveaux appareils, notamment en faisant converger la tablette et le notebook. Car si on ne veut pas multiplier les appareils, pourquoi ne pas en utiliser un seul qui soit capable de se transformer tantôt en tablette, tantôt en notebook. C'est ce que propose notre Yoga dont l'écran se replie complètement au dos du clavier. En utilisant une position intermédiaire, il permet de lire une vidéo comme une tablette dotée d'un support. Toujours dans l'idée d'innover par l'usage, nous lançons deux tout-en-un de 23 et 27 pouces dont l'écran pivote jusqu'à se mettre à plat. Cela va permettre un usage familial inédit comme par exemple jouer du piano ou à un jeu de plateau. Ce sont les nouveaux usages et l'intégration dans un écosystème global qui vont générer de la valeur sur les produits, et non plus des caractéristiques avec un OS d'ailleurs plutôt moins gourmand que le précédent. C'est par l'usage et les fonctionnalités que le prix moyen va augmenter.

Comment évoluent vos gammes pour exploiter Windows 8 ? A tous les niveaux. Déjà, nous introduisons de nouveaux appareils qui n'existaient pas auparavant comme le Yoga et les tout-en-un inclinables. Ensuite, une bonne partie de nos gammes vont devenir tactiles, même des notebooks très abordables. Le surcoût est d'environ 100 euros pour le prix final mais c'est évidemment largement justifié par l'usage, même si ce sera plus ponctuel que sur une tablette ou un convertible. De même, nous aurons des tout-en-un tactiles très abordables aussi. Nous développons également des tablettes sous Windows 8. Enfin, tous nos ordinateurs sous Windows 8 ont été conçus pour la nouvelle version, avec aussi de nouvelles technologies comme un démarrage encore plus rapide.

Croyez-vous qu'à terme les tablettes et les ordinateurs vont fusionner ? Il est difficile de se prononcer mais ce n'est pas impossible sur le long terme. Personnellement, je vois une évolution vers la tablette qui peut faire office d'ordinateur ultra-mobile en la dotant d'un clavier amovible. Une tablette sous Windows 8 apporte clairement l'avantage de pouvoir y être productif et de partager plus simplement ses loisirs numériques. Même si l'usage premier est consultatif, le fait de la transformer en notebook en cas de besoin ne peut être que bénéfique. A l'autre bout de l'échelle, le notebook sans compromis peut devenir tablette à l'occasion quand le besoin consultatif dans un canapé rend cet usage plus adéquat. Notre Yoga correspond bien à ce type d'utilisation. Cependant, il reste une large place à l'ordinateur traditionnel qui correspond parfaitement à des besoins spécifiques de

productivité, de création ou de gestion du contenu. Il n'y a pas de raison pour qu'il disparaisse, d'autant qu'il peut devenir tactile par l'écran ou le touchpad. En fait, le PC est en train d'évoluer pour intégrer le meilleur des trois univers tablette, netbook et notebook dans une diversité de formats qui correspondent aux usages que l'on en fait.

Faut-il revoir la manière de vendre l'informatique en magasin ? Il est certain que l'écosystème qui découle de Windows 8 nécessite un décloisonnement, ne serait-ce que pour démontrer que chaque appareil permet le meilleur usage en fonction du degré de nomadisme voulu. Cependant, cela demande à changer radicalement la disposition en magasin et les enseignes sont un peu conservatrices sur le sujet. Il y a déjà eu des tentatives par le passé mais cela n'a pas vraiment modifié les choses en profondeur. Il s'agit toujours d'un étal au kilomètre sans grande théâtralisation. Pourtant on voit ailleurs, et notamment aux Etats-Unis, ce qu'il est possible de faire avec des têtes de gondoles qui montrent l'écosystème par des appareils convergents et des vidéos explicatives. Notamment, les nouveaux concepts hybrides à cheval sur plusieurs univers doivent être démontrés. Actuellement en France, le discours magasin est encore trop axé sur la caractéristique et il est vrai que les marges réduites de la microinformatique ne laissent pas beaucoup de budget. Modifier cela en profondeur nécessite de gros efforts et beaucoup d'investissements. De plus, en tant que constructeur parmi d'autres, il est difficile de changer les choses radicalement. Nous faisons ce que nous pouvons mais c'est compliqué si chacun improvise sa propre théâtralisation. Windows 8 est donc l'occasion rêvée de modifier cela en profondeur et d'abolir, ce qui empêche une homogénéisation et la communication en magasin. Nous espérons que le travail commun avec Microsoft va permettre de renouveler le rayon pour qu'il corresponde à la démonstration d'usage, seule à même de convaincre le client. ■

« Nous espérons que le travail commun avec Microsoft va permettre de renouveler le rayon pour qu'il corresponde à la démonstration d'usage, seule à même de convaincre le client. »



Eric Guerbert

Le CES de Las Vegas

dans les meilleures conditions



Pink Sky Travel vous propose
ses forfaits voyage tout inclus



Prix par personne Chambre individuelle	Prix par personne Chambre double	NOS FORAITS VOYAGES*
1890 €	1595 €	CIRCUS CIRCUS 3*** Chambre West Tower Un hôtel mythique sur le thème du cirque à moins d'1 km à pied du salon.
2095 €	1695 €	FLAMINGO 3*** Supérieur - Chambre - FAB - Chambres de 1ère catégorie entièrement renouvelées cette année. Accès au CES en 5 min. avec le monorail.
2225 €	1775 €	FLAMINGO 3*** Supérieur - Chambre - GO - Chambres de catégorie supérieure.
2365 €	1875 €	MGM 4**** Supérieur Le plus grand hôtel de la ville, avec + de 25 restaurants, bars et clubs. A 9 min. du salon en monorail.
2495 €	1950 €	TI - TREASURE ISLAND 4**** Sur le thème des pirates, adjacent au plus grand shopping center du strip - le fashion show mall.
2595 €	1995 €	PLANET HOLLYWOOD 4**** Supérieur Le glamour est de retour! Au cœur du strip, une galerie marchande pleine de boutiques, restaurants et bars.
2795 €	2085 €	VENETIAN PALAZZO 5***** Luxe Logement en suite - Doté d'une galerie marchande luxueuse, sur le thème de Venise. Suites de 65m ² avec coin salon et bureau.
2895 €	2185 €	WYNN RESORT 5***** Luxe Resort hôtel très luxueux, chambres de 60m ² .
2995 €	2235 €	ENCORE RESORT 5***** Luxe Le dernier caprice « chic » de la folle Vegas LE TOP. Logement en chambres salon / suite de 65m ² .

NOTRE SUGGESTION
AERIEENNE AVEC BRITISH
AIRWAYS DEPUIS PARIS

VOL DIRECT
LONDRES / LAS VEGAS...

FINI LES FASTIDIEUSES ESCALES
AUX USA, DOUANES, RECUPERATION
DE BAGAGES ET CHANGEMENT
DE TERMINAL ...

A PARIS, VOUS ENREGISTREZ VOS
BAGAGES ET UNE UNIQUE CARTE
D'EMBARQUEMENT VOUS SERA
DELIVREE. A LONDRES, VOUS
CHANGEZ SIMPLEMENT D'APPAREIL.

LE PETIT PLUS : LE VOL RETOUR
LAS VEGAS / LONDRES DECOLLE
LE SOIR A 20H20, VOUS POURREZ
AINSI PROFITER PLEINEMENT DES

* dates de voyage du 07/01/13 au 11/01/13
Tarifs connus en date du 05/09/12 et au taux 1\$ = 0,81 euros

Voyages à la carte : vols classe affaires,
autres dates, dîners, spectacles, consultez nous.

CONTACTEZ-NOUS
Tél : 01.60.43.58.90 - pinksky.emilie@wanadoo.fr

TOSHIBA Par l'ordinateur

TOSHIBA
Leading Innovation

Florent Lafarge, Directeur marketing division informatique

Windows 8, est-ce l'occasion de revaloriser l'IT ? Cela va permettre aux constructeurs de commercialiser des nouveaux formats qui apportent effectivement plus de valeur ajoutée. Pour autant, il n'est pas sûr que cela va faire augmenter le prix moyen. Il y aura une offre plus large sur le milieu et le haut de gamme mais cela n'empêche pas l'entrée de gamme. La rupture est réelle si on implémente de nouvelles technologies qui n'existent pas pour l'heure, comme le tactile. Mais cela n'aura que peu d'impact sur l'entrée de gamme car pour la bureautique simple, on cherche une offre adaptée qui exclut le superflu. Alors certes il y aura de la valeur ajoutée et les segments de prix plus hauts seront en croissance, mais il faut quand même garder à l'esprit qu'on parle de moins de 10% en termes de parts de marché. Ces segments vont voir apparaître de nouvelles offres de valeur qui n'existent

pas aujourd'hui sur le marché et vont permettre au milieu et haut de gamme d'exister plus largement mais ce n'est pas pour autant qu'il n'y aura plus d'offres à 399 euros.

Comment évoluent vos gammes pour exploiter Windows 8 ? Dans un premier temps pour cette fin d'année, nos gammes restent les mêmes mais intègrent la nouvelle version de Windows. Bien entendu, nous nous sommes assurés de la parfaite compatibilité. En parallèle, nous lançons dès maintenant un nouveau format très original avec l'U920T. Il s'agit d'un ultrabook de 12,5 pouces très léger dont l'écran coulisse jusqu'à se mettre à plat sur le clavier pour former une tablette. Nous avons opté pour ce concept car il permet d'utiliser des composants standards d'un ultrabook avec la performance qui en résulte tout

en restant très léger. De plus, il s'agit d'un ordinateur sans compromis avec un écran qui n'est pas obligé de s'alourdir avec des composants. L'équilibre et le confort sont donc ceux d'un ordinateur classique mais qui peut se transformer en tablette tout aussi convaincante au besoin. En 2013, nous aurons d'autres innovations et le tactile sera intégré plus largement. D'ailleurs, Windows 8 s'utilise tout aussi bien dans un environnement non tactile avec un confort d'usage bien meilleur et surtout dans l'air du temps. Même sur un notebook classique, cela permet de réunir le meilleur de l'ergonomie tablette avec les avantages productifs du PC.

Croyez-vous qu'à terme les tablettes et les ordinateurs vont fusionner ? Les tablettes telles qu'on les connaît aujourd'hui sont des outils de consultation. Un ordinateur est avant tout un outil de production. Avec Windows 8, on peut fusionner les deux univers. Il est donc très sensé d'adopter un clavier à la tablette.

Mais pour tirer la quintessence des deux mondes, c'est le système hybride qui découle de l'ordinateur qui semble le plus adapté et qui n'oblige à aucun compromis que ce soit en utilisation tablette ou notebook. Pour autant, il n'y a aucune raison pour que le format de l'ordinateur traditionnel disparaisse. Déjà, tout le monde n'a pas forcément l'utilité d'une telle évolution, notamment les entreprises pour l'usage bureautique de base. A l'opposé, on peut aussi souligner que pour d'autres usages, l'entreprise attendait vraiment l'arrivée d'un système adapté pour utiliser la tablette dans un environnement sécurisé.

Faut-il revoir la manière de vendre l'informatique en magasin ? C'est aux enseignes d'en décider. Nous les aidons par 800 jours de démonstration en magasin. Les démonstrateurs vont ainsi expliquer et faire expérimenter nos ordinateurs sous Windows 8. C'est un investissement considérable et ce n'est d'ailleurs pas pour promouvoir spécifiquement notre ultrabook à écran coulissant. Lui, il suffit de le mettre en rayon et de laisser le client l'expérimenter. On comprend immédiatement l'intérêt. Par ces journées d'animation, nous voulons démontrer la pertinence de notre offre avec par exemple un univers applicatif Toshiba déjà installé. Ainsi, dès la sortie du carton et sans se connecter, l'utilisateur dispose d'applications pensées pour le marché français. On peut citer l'offre de VOD avec Vidéo Futur, l'info avec BFM TV et notre portail social Places. Nous offrons donc dès le départ une expérience utilisateur Toshiba enrichie avec un réel écosystème qui associe le software au hardware. ■

« Avec Windows 8, on peut fusionner les deux univers. Les tablettes telles qu'on les connaît aujourd'hui sont des outils de consultation. Un ordinateur est avant tout un outil de production. »

Florent Lafarge



SAMSUNG



Précurseur en innovation

Frédéric Fauchère, Directeur commercial division notebook

Windows 8, est-ce l'occasion de revaloriser l'IT ? Le système d'exploitation ne suffit pas à lui seul pour revaloriser. En revanche, ce très beau lancement est l'occasion rêvée pour innover et donc au global pour valoriser. L'interface tactile procure au consommateur une expérience nouvelle, c'est une avancée significative pour les appareils sous Windows. Cela permet à l'industriel que nous sommes de mettre sur le marché de nouveaux formats comme les hybrides qui associent l'usage

tablette et ordinateur. De même, le tout-en-un tactile prend enfin tout son sens et cela devrait vraiment aider à dynamiser ce segment. En diversifiant l'usage et en rendant l'expérience plus complète, nous pouvons développer des appareils qui offrent une forte valeur ajoutée par rapport à ce qui se faisait avant.

Comment évoluent vos gammes pour exploiter Windows 8 ? Nous avons déjà innové dans ce sens avec nos tout-en-un tactiles et nos ordinateurs convertibles, mais le système d'exploitation n'était pas adapté. Maintenant qu'il l'est, nous allons multiplier ces nouveaux appareils mais aussi rendre tactile une large part de nos gammes traditionnelles. Notre volonté est donner accès à la nouvelle interface dans les meilleures conditions sur tous nos produits. Au lancement, nous aurons deux modèles de tablettes convertibles avec clavier amovible, les Smart PC Série 5 et Série 7. L'ultrabook Série 5 se dote d'un écran tactile et les tout-en-un Série 5 et 7 sont tactiles avec des tailles qui vont du 23 au 27 pouces.

« En diversifiant l'usage et en rendant l'expérience plus complète, nous pouvons développer des appareils qui offrent une forte valeur ajoutée. »

Croyez-vous qu'à terme les tablettes et les ordinateurs vont fusionner ? C'est peu probable compte tenu de la diversité des usages. Pour la productivité en tant que seule utilisation d'un ordinateur, un format classique est le plus approprié. A l'inverse pour la seule consultation, une tablette n'a pas besoin de se doter d'un clavier. Cependant, il est probable que de nombreux utilisateurs ne voudront pas se satisfaire d'un seul usage s'il est possible de les réunir dans

un appareil. D'autant plus qu'il n'y a pas de concession à faire, ni sur les performances, ni sur la compatibilité, ni sur la mobilité. Ainsi en fonction de l'environnement et de l'usage, ce sera toujours aussi bien. La tablette à clavier amovible est d'ailleurs une solution particulièrement élégante car en mode tablette, il n'y a aucun encombrement superflu et en mode ordinateur avec clavier, le confort est parfait. En déplacement, on peut choisir d'emporter le clavier ou non. On passe donc à loisir de la consultation à la productivité et à la création sans jamais devoir faire une concession au confort.

Faut-il revoir la manière de vendre l'informatique en magasin ?

Aujourd'hui, les différents univers sont séparés en magasin mais il y a de nombreux projets pour les réunifier et ainsi démontrer au client l'intérêt d'un usage multi-produits. S'il est important de faire expérimenter, il faut aussi que le consommateur trouve facilement ce qu'il est venu chercher et qu'il puisse faire son choix en comparant des produits de même catégorie. Il est donc essentiel que la démonstration de l'écosystème aille de paire avec la transformation en vente. Pour cela, il faut à la fois mettre en scène mais aussi séduire suffisamment pour faire acheter. C'est ce nous tentons de faire avec nos tables projet pilote pour mesurer le degré de transformation. L'idée est de générer du trafic, puis de montrer que l'utilisation est évidente et enfin de faire acheter en proposant un choix suffisant. ■

Frédéric Fauchère



TABLETTES HYBRIDES

Une nouvelle catégorie

Ne pas doter les tablettes sous Windows 8 d'un dock clavier ne fait pas grand sens tant il est évident que la compatibilité avec l'environnement informatique invite à étendre l'usage à la création et à la productivité. Mais ces tablettes hybrides sont aussi très diverses, privilégiant tantôt l'aspect nomade tablette ou une partie PC plus musclée. C'est d'un nouveau rayon dont il s'agit.

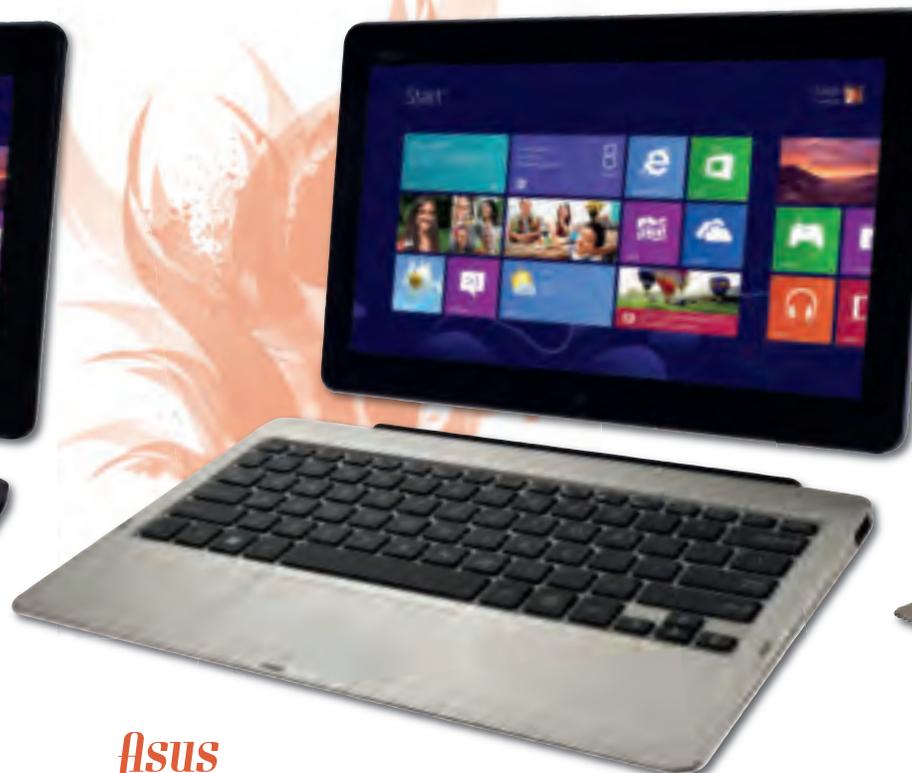


Asus Vivo Tab RT

Asus n'a pas eu besoin de faire des développements nouveaux puisque le fabricant taïwanais proposait déjà des docks claviers pour toutes ses tablettes sous Android. La Vivo Tab RT reprend donc le même concept avec une tablette 10,1 pouces très semblable à ce qui se fait sous Android. Elle se paie même le luxe d'être plus légère avec 500 grammes sur la balance. Pour autant, elle intègre un processeur Nvidia Tegra 3 qui lui confère d'excellentes performances en mode tablette, tout comme pour les jeux mobiles. Le dock clavier est muni d'une charnière dans laquelle vient se glisser la tablette. Cette dernière a été renforcée pour qu'en mode notebook, il n'y ait pas de restriction d'usage. Une fois le clavier assemblé, il s'agit en fait d'un véritable petit netbook doté d'ailleurs aussi d'un large touchpad. Le dock contient aussi une batterie supplémentaire qui étend l'autonomie de huit à 15 heures. La Vivo Tab RT sera donc un équipement complémentaire idéal. A la maison, elle fait office de tablette familiale et en déplacement, on dispose d'un notebook pratique pour répondre aux mails, écrire et s'organiser.

■ Ecran 10,1 pouces ■ Processeur Nvidia Tegra 3 ■ Poids 500 grammes / 1 kilo avec clavier

599 € (sans dock) 699 € (avec dock)



Asus Vivo Tab

La Vivo Tab se dote d'un écran de 11,6 pouces et d'un processeur Intel Atom de dernière génération. On dispose donc d'une tablette au poids encore acceptable de 700 grammes mais qui compense son surpoids relatif par un écran de grande taille et un processeur rapide. Ce dernier va surtout se révéler d'une aide précieuse une fois la tablette munie de son dock clavier à charnière. Doté d'un touchpad large et d'une batterie supplémentaire, il transforme la tablette en notebook ultra-portable qui peut satisfaire à toutes les tâches familiales et productives que l'on a l'habitude d'exécuter sur un ordinateur. Il est déjà envisageable de s'en servir comme machine principal en usage personnel si on n'a pas de velléités particulières avec des tâches gourmandes ou qui nécessitent un écran plus grand. Le poids avec le clavier reste contenu à 1,3 kilo, soit ce que l'on trouve habituellement en ultrabook de la même taille.

■ Ecran 10,1 pouces ■ Processeur Intel Atom ■ Poids 700 grammes / 1,3 kilo avec clavier

799 € (sans dock) 899 € (avec dock)

A ssez logiquement, les tablettes sans clavier amovible sont assez rares dans l'environnement Windows 8.

En effet, il est difficile de justifier son absence, tant une tablette sous Windows peut servir aisément à la productivité ou à la création. Il n'y a guère qu'Acer et Samsung qui ont annoncé des modèles de ce type assez éloignés dans leur concept d'ailleurs. Pour Samsung, il s'agit de l'Ativ Tab qui est en 10 pouces et qui sera animée par un processeur mobile sous Windows RT. C'est donc une tablette traditionnelle proche de celles sous IOS pour Android. Acer en revanche propose avec la W700 une tablette 11,6 pouces en Full-HD et animée par un processeur Intel Core i5 très performant. Pour autant, il sera toujours possible d'ajouter un clavier sans fil Bluetooth, d'autant que la W700 dispose d'un dock qui la maintient debout.

TABLETTE ET ORDINATEUR

Toutes les autres tablettes sous Windows 8 se dotent d'un clavier amovible. L'idée est évidemment qu'en mode tablette, le poids et l'encombrement restent le plus contenu possible. L'ajout du clavier en fait en revanche un véritable ordinateur. Généralement, il est possible de le replier sur l'écran et il dispose d'un touchpad. Pour peu que l'on bascule Windows 8 sur le bureau, il n'y a pas de réelle différence avec un PC standard. Si la tablette intègre évidemment tous les composants vitaux, le dock clavier peut également être utilisé pour les étendre. Ainsi, il peut intégrer une batterie pour allonger l'autonomie, un disque pour augmenter le stockage et des connexions supplémentaires comme l'USB ou le réseau.

SELON L'USAGE

Toutes les tablettes à dock clavier se transforment donc en ordinateur ultra-portable pleinement fonctionnel. Pour autant, il y a trois catégories qui se

Toutes les tablettes à dock clavier se transforment donc en ordinateur ultra-portable pleinement fonctionnel.

distinguent. La première met l'accent sur la mobilité et sur une tablette qui en mode solo n'est pas plus encombrante ou plus lourde que ce qui se fait en iOS ou sous Android. Typiquement, il s'agit donc du format 10 pouces. Le plus souvent elles seront animées par la version RT de Windows et donc aussi par un processeur mobile comme celui de Nvidia Tegra 3. Pour cet usage et pour les jeux mobiles, l'expérience sera parfaite. En revanche, on n'a pas accès aux logiciels PC existants. C'est donc avant



Asus
Transformer Book

Si le concept reste le même avec une tablette qui se dote d'un clavier amovible sur charnière, on passe ici à la catégorie au-dessus. Cette fois-ci, il n'est plus question de faire des compromis sur la fonction ordinateur. Doté de son dock, le Transformer Book est un notebook ultra-portable et ultra-performant. Avec un écran 13 pouces Full-HD, un processeur Intel Core i7, ainsi qu'un couple disque dur 500 Go dans le dock et un SSD 64 Go dans la tablette, on est en présence d'un PC sans concession qui sera parfait pour exécuter toutes les tâches, même les plus gourmandes comme la retouche photo ou le montage vidéo. Le poids est contenu rapporté à la taille et à la technologie avec 1,6 kilo. Evidemment, il faudra faire des compromis sur la mobilité en usage tablette. Elle est assez lourde avec son poids qui approche le kilo mais en contrepartie, on dispose d'espace et de performance sans concession.

■ Ecran 13,3 pouces ■ Processeur Intel Core i7 ■ Poids 1,6 kilo avec clavier

1 299 €

Samsung
Ativ Smart PC Série 5

Il s'agit d'une tablette 11,6 pouces très légère et vraiment agréable à tenir en main. On s'aperçoit à l'usage que même en mode tablette pure, une surface d'affichage plus large est toujours la bienvenue, surtout si cela n'entame pas la prise en main comme c'est le cas ici. La présence d'un processeur Intel Atom de dernière génération garantit une expérience fluide dans tous les cas. Le clavier amovible sur charnière est très fin et très léger aussi. On se retrouve donc avec un notebook ultra-nomade extrêmement léger et très peu encombrant. Pour autant, on est en présence d'un PC à part entière qui offre des performances suffisantes pour les usages quotidiens et familiaux.

■ Ecran 10,1 pouces ■ Processeur Intel Atom ■ Poids 700 grammes / 1,3 kilo avec clavier

799 €



tout une tablette mais qui sera également très pratique pour la productivité. Ensuite, on aura des tablettes de 10 à 11,6 pouces qui seront animées par la version Windows 8 pour processeurs X86 et plus précisément de l'Intel Atom nouvelle génération. Ces puces se destinent aux nouveaux appareils mobiles se retrouvant aussi sur des smartphones. Les tablettes seules seront un peu plus encombrantes et plus lourdes, mais l'expérience sera tout aussi satisfaisante avec des processeurs double cœur très rapides. Dotées d'un clavier, on aura accès au bureau et à tous les logiciels de l'univers PC avec de bonnes performances tant qu'il ne s'agit pas de tâches lourdes comme la retouche ou le montage vidéo. Ce sera un peu similaire aux netbooks les plus performants. Enfin, dernière catégorie, les tablettes de 11,6 à 14 pouces animées par un processeur Core i d'Intel. Si en mode tablette, ce ne sera pas idéal pour la tenue en main, en mode avec clavier, on pourra faire fonctionner tous les logiciels PC sans aucune retenue.

A DÉMONTRER

On voit donc que ce sera encore affaire de compromis. Soit on privilégie l'aspect tablette et nomade en acceptant une expérience productive et de création limitée, soit on essaie de concilier les deux, soit on veut disposer d'un ordinateur sans compromis. Cette catégorisation a aussi des conséquences directes en magasin. Il est évident que ces produits doivent être vendus au même endroit pour que le consommateur puisse faire son choix. S'il doit aller au rayon IT pour les tablettes plus performantes et au rayon tablettes pour les modèles plus nomades, il va être complètement perdu. Pour pouvoir se décider, il faut qu'il puisse expérimenter les différentes propositions. Pour cela, il faut qu'il puisse prendre en main la tablette seule, si possible en ordre de marche et connectée à



Internet. Il faut aussi qu'il puisse l'expérimenter avec un clavier et une application productive idéalement.

DEMANDE DE L'EXPLICATION

En plus de la théâtralisation, il est impératif que le consommateur soit conseillé car tout ceci est nouveau pour lui et il n'a donc aucun référent pour acheter. Idéalement, ce sera un vendeur au fait qui va le conseiller en lui demandant de formuler son usage. S'il y a déjà un ordinateur dans la maison et que c'est un second équipement familial essentiellement utilisé pour la consultation, un modèle 10 pouces sous Windows RT sera adapté. Si au contraire, il s'agit d'une machine principale sur laquelle on doit écrire souvent, retoucher des photos et d'organiser, un 13

pouces équipé en Intel Core i sera préférable. En l'absence de vendeur, la signalétique rayon peut aussi s'articuler autour des usages. Déjà, le panneau de caractéristiques est à proscrire car sa lecture en renseignera en rien le consommateur sur ses besoins. Mettre en avant les avantages de chaque catégorie en fonction des usages sera déjà plus probant. Pour la tablette 10 pouces, ce sera le nomadisme, pour la tablette 13 pouces le confort et les performances. C'est aussi le moment d'en profiter pour ne plus segmenter par le prix. On choisit un type de tablette hybride en fonction de l'usage que l'on en a et pas en fonction de l'argent qu'elle coûte. C'est ainsi que se fait la valorisation, comme l'a montrée une certaine marque à la pomme. ■

Samsung Ativ Smart PC Série 7

■ Cette tablette 11,6 pouces est encore assez légère, surtout si on considère qu'elle est équipée d'un processeur Core i5 d'Intel. C'est donc vraiment un très bon compromis entre confort maximal et tenue en main aisée. En mode tablette, l'expérience devrait donc être particulièrement satisfaisante avec un fluidité parfaite et une lecture vidéo très agréable. Samsung la dote d'un clavier amovible ultra-léger qui permet d'insérer la tablette dans une charnière. Le système de verrou manuel est simple mais la solidité de l'ensemble est à toute épreuve et on dispose vraiment d'un ordinateur complet sans restriction. Il est logiquement très léger, mais ses composants lui permettent des performances de haut niveau. Il sera donc utilisable pour toutes les tâches, même les plus lourdes.

■ Ecran 11,6 pouces ■ Processeur Intel Core i5

1 199 €



Toshiba recommande Windows® 8.

TOSHIBA
Leading Innovation* >>>

Ultra-légèreté
Ultra-élégance
Ultrabook™

* Toshiba, à la pointe de l'innovation

> TOSHIBA PORTÉGÉ Z930

- ▶ Equipé du processeur Intel® Core™ i5-3371U
- ▶ Design Magnésium brossé
- ▶ Démarrage Ultra Rapide
- ▶ Moins de 2cm d'épaisseur et seulement 1,1kg
- ▶ Jusqu'à 8h d'autonomie⁽¹⁾



www.toshiba.fr

Intel, le Logo Intel, Intel Inside, Intel Core, Ultrabook, et Core Inside sont des marques de commerce d'Intel Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.
Ultrabook™ est une marque déposée d'Intel® Corporation au États Unis et/ou dans d'autres pays

(1) L'autonomie effective de la batterie peut varier en fonction des applications, des paramètres de gestion de l'énergie, des conditions d'utilisation et des fonctions utilisées.
La capacité maximum d'une batterie décroît avec le temps et l'usage

NOTEBOOKS

Tactiles de préférence

Le gain apporté par Windows 8 n'est pas aussi évident sur un notebook traditionnel, même si cela se justifie aisément par l'environnement global. Bien entendu, le tactile est un ajout logique mais l'avantage que cela procure doit être démontré. Certains constructeurs vont plus loin dans la démarche en faisant basculer ou glisser l'écran pour un usage tablette plus convaincant.



Acer V5

Acer décline son 15 pouces multimédia en version tactile. Il s'agit d'un ordinateur portable proposé à prix abordable avec un bon équipement. Il demeure léger pour sa taille et surtout fin. Son esthétique est réussie et valorisante, surtout à ce tarif. De plus, les performances sont de bon aloi avec un processeur Core i et selon les modèles une carte graphique NVIDIA dédiée. C'est donc vraiment un ordinateur polyvalent qui réussit la quadrature du cercle, soit être à la hauteur d'une majorité de tâches tout en proposant une surface d'affichage confortable. A cela Acer ajoute donc un écran tactile multipoint qui s'avère très convaincant à l'usage. Et pour qu'il reste en place quand on appuie dessus, les charnières ont été renforcées. Le V5 est donc l'illustration parfaite de ce que pourrait être l'ordinateur standard en 2013 avec une bonne valorisation tout en restant abordable.

■ Ecran 15,6 pouces tactile (1366x768) ■ Processeur Intel Core i5 ■ Mémoire 4 Go ■ Puce graphique Nvidia GT640M ■ Disque dur 500 Go

699 €



Acer Aspire S7

C'est sans doute l'ultrabook tactile le plus séduisant. Tout de blanc vêtu, il est d'une finesse hallucinante et ses formes épurées à l'extrême le rendent vraiment très désirable. Proposé en 13 mais aussi en 11,6 pouces, c'est déjà un très bel objet. L'écran tactile bénéficie d'une résolution Full-HD et d'un revêtement en verre Gorilla Glass qui devrait lui procurer une excellente résistance mais aussi faire en sorte que le confort tactile soit maximal. Malgré la finesse extrême, le S7 n'embarque que le meilleur pour des performances sans compromis, avec notamment un processeur Core i7 d'Intel et un SSD de 128 Go.

■ Ecran 13,3 pouces tactile (1920x1080) ■ Processeur Intel Core i7 ■ Mémoire 4 Go ■ Puce graphique Intel HD4000 ■ Disque dur SSD 128 Go

1 399 €

Windows 8 représente un gros changement pour les ordinateurs portables. Focalisé sur une nouvelle interface certes fonctionnelle au touchpad mais qui prend toute sa dimension en tactile, il va falloir convaincre en montrant. De plus, le changement radical d'ergonomie pourra effrayer tous ceux qui sont habitués au Windows fenêtré depuis de nombreuses années. D'autant qu'il est vrai que par souci de simplification pour le tactile et l'usage sur appareil nomade, de nombreuses actions nécessitent plus de gestes que précédemment à la souris et au clavier. Alors certes, tous les ordinateurs sortiront désormais sous Windows 8 mais si c'est un handicap plutôt qu'une aide, cela n'aidera guère à valoriser le PC. Il est donc primordial de montrer que Windows est tout aussi justifié sur un notebook traditionnel par les possibilités, par la compatibilité et par l'écosystème ce qui nous ramène à la nécessité d'un rayon qui abolit les frontières entre les appareils. Déjà, montrer par une vidéo que l'usage à la souris est tout aussi adapté à la nouvelle interface que le tactile permettra de convaincre plus facilement.

TACTILE, C'EST MIEUX

Mais il ne faut pas se voiler la face, pour valoriser le notebook sous Windows, il faut qu'il soit tactile. De plus, c'est un moyen efficace pour augmenter les prix car le gain est immédiatement perceptible pour le consommateur. Et contrairement à ce que l'on entend de ci et de là, passer au tactile sur un

L'ultrabook d'Intel semble tout indiqué pour devenir le notebook tactile typique sous Windows 8.

ordinateur autrement classique se justifie tout à fait par l'usage. Encore faut-il le montrer. L'argument massue est que du coup il gagne beaucoup en universalité. En revanche, cela précipite aussi la chute de la grande taille au-dessus du 15 pouces car il est vrai que l'usage tactile est bien moins évident sur un gros notebook. Ceux qui veulent de l'espace devront être orientés vers un moniteur tactile additionnel ou vers un tout-en-un tactile et inclinable. Et comme le tactile va aussi de paire avec utilisation nomade de l'ordinateur, surtout d'ailleurs à l'intérieur du foyer, le notebook fin et léger est logiquement à privilégier. Car le tactile sur un ordinateur portable améliore surtout le confort ailleurs que sur un bureau, soit sur la table basse du salon, le canapé, le lit, la tablette d'avion, les genoux, etc.

ULTRABOOK TACTILE

C'est donc l'ultrabook d'Intel qui semble tout indiqué pour devenir le notebook tactile typique sous Windows 8 avec à la clef une valorisation bienvenue. Il est fin, autonome et léger, trois caractéristiques essentielles en tactile. En effet, on

l'utilisera de cette manière quand la situation rendra l'usage tactile plus confortable qu'au clavier. Il s'agit principalement de consultation comme sur tablette, soit concrètement la lecture de magazines, les applications pensées pour le tactile, la lecture photo et vidéo, la navigation Web. Tout cela ce fait mieux en tactile quand on n'est pas assis à un bureau et

sous réserve que le notebook ait été conçu dans cet esprit. Lorsque l'on se sert du clavier et du touchpad, il suffit que la partie inférieure du notebook soit posée à plat sur une table, peu importe le reste. En tactile, il faut que l'ordinateur reste en place et ne bouge pas. Pour cela, il faut que les pieds aient été prévus pour une surface lisse.



Sony Vaio Duo

Cet ultrabook très nomade de 11,6 pouces opte pour la solution de l'écran inclinable sur charnière. Au dos, le système est renforcé par un support qui occupe le tiers bas de l'écran. On peut ainsi incliner l'écran à sa guise jusqu'à ce qu'il se mette à plat sur le clavier et transforme le Vaio Duo en tablette à part entière. Le poids reste contenu avec 1,3 kilo et le système semble solide, même s'il faudra sans doute le traiter avec soin. L'esthétique est très réussie mais on sait que de ce point de vue, on peut toujours faire confiance à Sony. Pour le reste, il s'agit d'un ultrabook haut de gamme équipé d'un processeur Intel Core i5 et d'un SSD de 128 Go pour le stockage.

■ Ecran 11,6 pouces tactile (1366x768) ■ Processeur Intel Core i5 ■ Mémoire 4 Go ■ Puce graphique Intel HD4000
■ Disque dur SSD 128 Go

1 200 €



Plus important, il faut aussi que les charnières de l'écran résistent à la pression du doigt que l'on applique fatalement même si elle n'est pas nécessaire. Les bords de l'écran doivent aussi être au même niveau que la surface tactile, sinon on aura du mal à effectuer les commandes spécifiques de Windows. Et surtout, il va falloir montrer cet usage en rayon sur les ordinateurs qui le gèrent bien. Il est donc essentiel que le client puisse tester le tactile dans de bonnes conditions, avec au moins l'ordinateur posé au plus près de lui ou idéalement avec une expérimentation dans un canapé. Le notebook tactile bien conçu ne sera pas pour autant

Tous ces concepts innovants seront à démontrer en rayon car sinon, il sera difficile de convaincre le consommateur.

un appareil hors d'atteinte du grand public, une montée en gamme à partir d'un prix abordable est tout à fait possible avec l'existant. Cela commence par un ultrabook 15 pouces qui affiche de bonnes

performances tout en étant autonome, fin et léger, comme par exemple l'Acer V à 599 euros. Ensuite, la montée en gamme se fera par plus de finesse, plus de légèreté, des composants plus performants et surtout avec une valorisation par la matière et l'esthétique.

ECRAN À COULISSE ET À BASCULE

L'ordinateur portable peut aller plus loin encore, avec des systèmes mécaniques innovants qui permettent de basculer l'écran ou de le faire coulisser. Il ne s'agit pas de tablettes hybrides puisque le clavier ne se détache pas mais bien d'un ordinateur qui peut se transformer en tablette pour l'usage tactile. La solution la plus radicale et la plus ingénieuse est sans doute celle choisie par Lenovo pour son Yoga (lire en page 44). Simplement, les charnières permettent de basculer l'écran à 180 degrés jusqu'à venir se replier complètement. Le clavier est alors inopérant et on se retrouve avec une tablette. De plus, en position intermédiaire, cela permet de placer l'écran debout face à soi pour l'usage tactile et la lecture, par exemple d'une vidéo. Toshiba et Sony font coulisser l'écran sur le clavier jusqu'à ce qu'il se mette à plat par-dessus, une solution élégante mais qui nécessite une ingénierie mécanique sophistiquée. Dell fait tourner l'écran dans un cadre à 180 degrés pour le même résultat et Samsung a présenté un prototype avec l'écran monté sur rotule comme les Tablet PC d'antan. Pour tous ces concepts innovants, il faudra évidemment les démontrer en rayon car sinon il sera difficile de convaincre le consommateur. ■

HP Spectre XT Touchsmart

HP sera également présent sur le front de l'ultrabook tactile et celui-ci a ceci d'original qu'il s'agit d'un 15 pouces plutôt très bien équipé mais qui joue aussi la carte de la séduction. Reprenant les codes connus des modèles Spectre, sa finition aluminium est très séduisante. Il est aussi très fin pour la taille avec seulement 17,9 millimètres d'épaisseur. De même, le poids est contenu avec 2,16 kilo sur la balance. L'écran est tactile et Full-HD. A l'intérieur officie un processeur Intel Core i7 et un SSD de 128 Go. Une carte graphique AMD dédiée permettra même de jouer. A noter qu'HP soigne aussi le son comme à son habitude avec le label Beats Audio en garantie. Cet ordinateur réunit donc ce qui se fait de mieux dans tous les domaines avec une surface d'affichage résolue et confortable, une finesse et un poids contenus, des performances de haut vol, un écran tactile et un aspect très valorisant.

■ Ecran 15,6 pouces tactile (1920 x 1080) ■ Processeur Intel Core i7 ■ Mémoire 4 Go ■ Puce graphique AMD Radeon ■ Disque dur SSD 128 Go

1399 €



LA NAVIGATION REPENSAÉE.

Logitech®



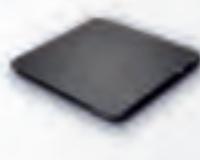
Logitech®
Zone Touch Mouse
T400

Souris hybride avec fonction tactile dédiée au défilement multidirectionnel et bouton d'écran d'accueil Windows 8. 18 mois d'autonomie.



Logitech®
Touch Mouse
T620

Surface entièrement tactile permettant d'effectuer naturellement les glissements, déplacements, pointages et clics.



Logitech®
Wireless Rechargeable
Touchpad T650

Liberté de mouvement sur une large surface tactile très réactive. Prise en charge complète des touches de navigation Windows 8.



Logitech®
Bluetooth® Illuminated
Keyboard K810

Un clavier rétroéclairé élégant, présentant une technologie vous permettant de passer instantanément d'un dispositif à l'autre (ordinateur, tablette ou smartphone).

UN DISPOSITIF DE MISE EN AVANT IMPACTANT, POUR PERMETTRE L'EXPÉRIENCE EN MAGASINS DES PÉRIPHÉRIQUES DÉDIÉS WINDOWS 8



ILV carte produit + habillage magnétique fond de gondole



Habillage portiques de sécurité



Totems



Présentoirs de démonstration + habillage magnétique fond et tête de gondole



© Logitech. Logitech, le logo Logitech et les autres marques Logitech sont la propriété de Logitech et sont susceptibles d'être déposés. Toutes les autres marques sont la propriété exclusive de leurs détenteurs respectifs.

TOUT-EN-UN

La renaissance

Windows 8 pourrait permettre au tout-en-un de convaincre enfin plus largement. Ainsi, son surcoût peut désormais se justifier par l'usage tactile qui lui procure une versatilité bien plus grande. Dans cet esprit, les constructeurs rivalisent d'ingéniosité pour proposer une modularité qui rend justice à ces nouvelles capacités.



Lenovo Ideacentre A720

■ Cet ordinateur tout-en-un de 27 pouces est vraiment pensé pour Windows et l'usage tactile. En effet, l'écran de grande taille est fixé par un bras articulé sur un socle qui contient tous les composants. Il est donc possible de l'incliner, jusqu'à le mettre à plat d'ailleurs. Dans les positions intermédiaires, on peut aussi avancer l'écran devant le pied pour le rapprocher de l'utilisateur. L'intérêt est évident. Traditionnellement, on place un ordinateur de bureau équipé d'un grand écran sur un bureau ou sur une table haute et ce pour pouvoir y œuvrer confortablement avec un clavier et une souris placés devant. Cela implique aussi qu'il faut un certain recul par rapport à l'écran. Or en tactile, il n'est pas possible d'agir à bout de bras. L'écran doit donc être plus proche et de préférence incliné. Avec un ordinateur tout-en-un traditionnel, il n'est pas possible d'avoir une telle position à moins de déplacer l'ordinateur à chaque utilisation. Ce Lenovo s'incline mais son bras articulé permet aussi de rapprocher l'écran jusqu'à le faire reposer sur la table en position inclinée. Du coup, il devient confortable en tactile. Certes, on n'utilisera pas cette position pour toutes les tâches mais c'est agréable pour la consultation, un peu comme sur tablette. C'est d'autant plus évident que l'on est à plusieurs devant l'écran, par exemple pour montrer des photos ou des liens sur le Web. Il est même possible de replier l'écran sur le socle jusqu'à ce qu'il soit complètement à plat. Dès lors, il peut servir à plusieurs personnes en tactile, par exemple pour jouer à des jeux de cartes ou de plateau. Pour l'usage à plat, il faut aussi que l'A720 soit placé sur une table au milieu d'une pièce. La base a d'ailleurs été

lestée pour assurer une stabilité sans faille dans toutes les positions. Une attention d'autant plus rassurante que la finition de l'appareil est tout bonnement excellente. Le pied utilise exclusivement de l'aluminium qui est d'ailleurs parfaitement usiné. Le bras sur lequel est articulé l'écran est composé de la même matière et inspire confiance, ce qui est important au vu des contraintes qu'il va subir. L'écran en lui-même troque l'aluminium contre du plastique argenté pour plus de légèreté. L'A720 est aussi bien doté au niveau des composants, notre modèle de test embarquait un processeur Intel Core i5-3210M (double cœur à 2,5 GHz), 4 Go de mémoire vive et une carte graphique Nvidia GeForce 630M. Une configuration qui assure une puissance raisonnable mais une version plus musclée du processeur graphique mobile Nvidia aurait été appréciée. Le disque dur offre 750 Go et un lecteur Blu-ray est intégré. L'A720 embarque même un tuner TNT, ce qui permet d'utiliser l'ordinateur comme téléviseur d'appoint. La connectique est bien fournie aussi avec cinq ports USB, des entrées/sorties audio, une entrée et une sortie HDMI.

■ **Processeur** Intel Core i5-3210M à 2,5 GHz (2 cœurs) ■ **Mémoire** 4 Go ■ **Écran** 27 pouces (1920 x 1080) ■ **Puce graphique** Nvidia GeForce 630M ■ **Disque dur** 750 Go ■ **Optique** combo lecteur Blu-ray/graveur DVD±R/RW

1499 €

Le tout-en-un a eu du mal à convaincre largement et ce pour plusieurs raisons.

Certes, il est parfaitement adapté au foyer moderne en tant qu'ordinateur principal mais il est aussi nettement plus cher qu'un ordinateur de bureau à performances égales. Il est plus esthétique, plus élégant et moins encombrant mais cela implique l'usage de composants mobiles plus onéreux. Par ailleurs, il se trouve en concurrence avec les ordinateurs portables de grande taille qui ne sont certes pas plus puissants et moins confortables mais qui peuvent tout de même se déplacer aisément. Enfin, et c'est peut-être la principale raison, ils n'offrent aucune innovation significative par rapport à un ordinateur de bureau, si ce n'est l'esthétique. S'il existe des modèles tactiles mais sous Windows 7 l'intérêt était proche de zéro.

TACTILE MAIS PAS SEULEMENT

L'arrivée de Windows 8 pourrait donc changer la donne en profondeur mais il ne suffira sans doute pas de miser sur le seul écran tactile. Il faut comme toujours partir de l'usage réel. Un ordinateur de

L'inclinaison de l'écran tactile est le service minimum requis sous Windows 8.

bureau, fut-ce un tout-en-un, s'utilise généralement assis devant un bureau ou du moins sur une table haute. Même un portable s'utilise ainsi à la maison. On place donc le clavier et la souris devant et on garde un certain recul puisque l'écran est grand. Passer en tactile va donc obliger à tendre le bras, ce qui n'est guère confortable si cette situation se prolonge au-delà de quelques minutes. Ce sera toujours pratique pour lancer une vidéo ou un diaporama photo et le partager avec des amis mais cela n'ira pas au-delà. Est-ce suffisant pour faire dépenser plusieurs centaines d'euros en plus par rapport à un ordinateur de bureau classique ? Probablement pas.

MODULABLE

Il faut donc que les constructeurs fassent preuve d'un peu d'imagination et c'est le cas, mais certains ont pensé plus loin que d'autre. La première idée est simplement d'incliner le tout-en-un vers une position moins verticale qui rapprochera la surface de la main et rend le tactile plus aisé. On peut dire que l'inclinaison de l'écran tactile est le service minimum requis sous Windows 8. Mais il est possible d'aller plus loin comme l'a prouvé Lenovo. Non seulement, l'écran s'incline mais en plus il se déplace vers l'avant et vers l'arrière. En usage tactile, on peut donc l'approcher du corps. Cela a pour avantage de laisser le tout-en-un à une certaine distance pour l'usage classique clavier/souris et de l'approcher un peu pour le tactile. Lenovo va d'ailleurs au bout de la démarche sur ses 23 et 27 pouces en autorisant une mise à plat complète de l'écran. On se retrouve donc avec une table tactile. Il y a des applications évidentes comme les jeux de plateaux et d'autres qui sont à inventer comme par exemple un scrapbook géant ou montrer des photos. Il faudra attendre de voir si des applications de ce type arrivent sur le magasin en



Sony Tap 20

Sony invente le tout-en-un qui se transforme en tablette géante de 20 pouces. Si l'idée peut paraître saugrenue de prime abord, elle ne fait qu'aller au bout d'un raisonnement tactile dans le foyer. Si l'ordinateur grand écran sert à la consultation et à une utilisation familiale, il faut pouvoir le déplacer. Or, cela se fait d'autant plus aisément que l'appareil est mobile et surtout autonome. C'est le cas ici. Une batterie intégrée permet de l'utiliser quatre heures loin de toute prise de courant et surtout de l' laisser l'alimentation à l'emplacement fixe qui lui est dévolu. De même avec un peu plus de cinq kilos, ce Sony est très léger pour un ordinateur tout-en-un. Il est donc vraiment aisé de le déplacer dans le salon ou dans la cuisine. Un pied qui se replie derrière l'écran permet de l'emporter encore

plus facilement et surtout de le placer en l'inclinant selon l'usage : à 30 degrés pour suivre une recette de cuisine devant les fourneaux, à 70 degrés sur une table pour montrer des photos à des amis ou même à 90 degrés sur la table du salon pour jouer en famille au Monopoly. Malgré ce haut niveau de mobilité, il s'agit d'un ordinateur puissant qui intègre les composants mobiles habituels comme un processeur Core i3 d'Intel.

■ Processeur Intel Core i3-3217U ■ Mémoire 4 Go ■ Écran 20 pouces (1600 x 900) ■ Puce graphique Intel HD4000 ■ Disque dur 750 Go

999 €

ligne. Au-delà, cela soulève tout de même la question du placement d'un tel ordinateur. Car on ne va pas le déplacer tous les jours. Cela oblige donc à le mettre au milieu d'une table posée au milieu d'une pièce, un emplacement inhabituel et peu pratique pour les autres usages.

PLUS MOBILE

Il y a aussi une autre piste à explorer pour le tout-en-un, celle de la mobilité relative. Avec l'ajout du

tactile et donc d'un nouvel usage de consultation, il fait sens de vouloir déplacer un tout-en-un. Cela limite déjà la taille d'écran à 23 pouces au maximum. De plus, il faut que l'ordinateur soit fait d'une seule pièce et doté d'une poignée de transport. On imagine immédiatement un écran qui intègre tous les composants et qui est doté d'un pied qui se replie au dos. On pourrait ainsi déplacer l'ordinateur dans la cuisine pour suivre une recette en tactile ou encore le mettre sur la table basse du salon pour

montrer les photos de vacances à ses amis. Sony a été au bout de la démarche en dotant son 20 pouces d'une batterie qui autorise quatre heures d'autonomie. Ainsi, pas besoin de le brancher au courant pour un usage ponctuel de ce type. De plus, il se met à plat comme le Lenovo et avec l'avantage de la mobilité, l'usage paraît plus évident.

UN TACTILE PLUS CONVIVIAL

Tout est à faire, tout reste à inventer. Mais sans aller jusqu'à redéfinir totalement l'usage, le tout-en-un tactile pourrait devenir le centre névralgique des écrans de la maison. Même si le cloud va progressivement prendre le relais du stockage physique, on voudra tout de même centraliser l'accès quelque part ne serait-ce que pour la gestion. Le tout-en-un sera idéal pour cela. De plus, tout autre appareil pourra s'y connecter avec les mêmes logiciels pour exploiter le même contenu en situation plus mobile. Au-delà, il est également idéal pour la consultation intensive. Lire un magazine sur une tablette se fait très bien tant qu'il ne fait pas trop se concentrer ou faire des recherches. Dans ce cas, cela se fera bien mieux sur un tout-en-un doté d'un écran de plus de 20 pouces. De même en utilisation partagée, la tablette est trop petite. Regarder une vidéo ou des photos ou même un site Web à

Le tout-en-un tactile peut devenir le centre névralgique des écrans de la maison.

plusieurs dessus s'avère peu confortable. Partager cela devant un grand écran 27 pouces est bien plus agréable. Et c'est là que le tactile se justifie pleinement. En effet, si l'utilisateur principal utilise un clavier et une souris, il coupe les autres de l'action et oblige à s'éloigner. En tactile, ce sera bien plus convivial.

À DÉMONTREZ

On le voit donc, le tactile justifie réellement le tout-en-un. Mais cela augmente encore un positionnement prix déjà élevé. Il faudra donc convaincre en rayon. Seules la démonstration et l'expérience pourront y arriver. Si on aligne les tout-en-un tactiles éteints et debout dans un rayon, le consommateur ne pourra pas comprendre pourquoi il a intérêt à dépenser plus. La première chose sera donc de les mettre en situation sur une table haute. Ensuite, il faudra les allumer, idéalement avec des applications qui illustrent le propos, comme une recette de cuisine, un magazine, un lecteur photo... De plus, il faut adopter une signalétique appropriée qui met en avant les usages comme ceux traditionnels d'un ordinateurs et ceux nouveaux de la consultation. Le mieux sera évidemment de projeter sur l'écran du tout-en-un une vidéo qui illustre l'usage. Par exemple pour le Lenovo, une personne assise devant qui range le clavier et la souris puis qui incline et approche l'écran pour passer en tactile. ■



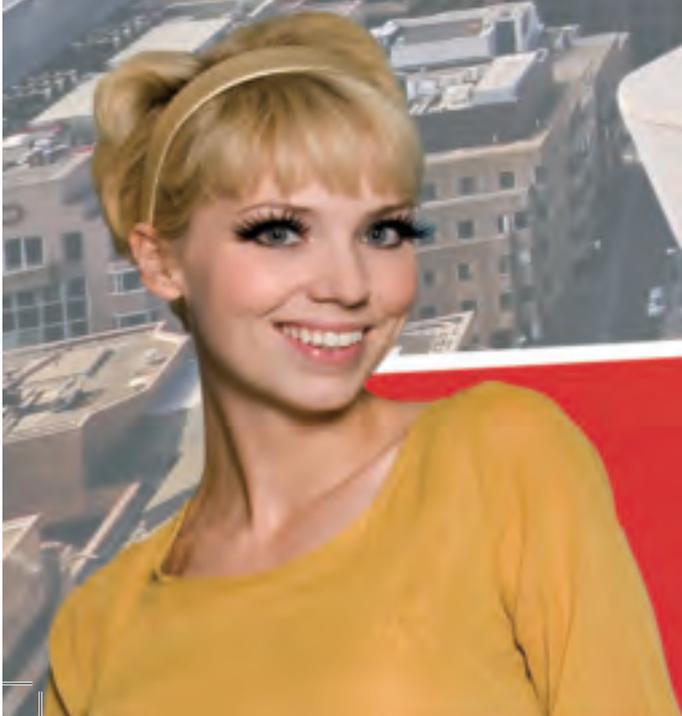
Acer
Aspire 7600 II

■ Acer lance un tout-en-un 27 pouces tactile et modulable. Avec son pied d'origine, il peut être incliné de 30 à 80 degrés et déplacé horizontalement. Un pied optionnel permet même de le mettre complètement à plat. Et c'est aussi un objet magnifique aux lignes tendues et épurées. L'ordinateur se résume en fait à l'écran avec un cadre en verre et résine transparente qui se prolonge vers le bas pour le faire reposer. Aussi incroyable que cela puisse paraître, l'épaisseur ne dépasse pas 35 millimètres alors qu'un PC performant est intégré. L'écran se distingue particulièrement car il autorise 64 contacts simultanés en tactile. Mieux encore, la caméra Full-HD intégrée permet de prendre le contrôle par les gestes, une solution intéressante sur un écran de si grande taille. Ce tout-en-un est également doté de la technologie NFC. Ainsi, on pourra payer un achat sur le Web simplement en passant le smartphone devant l'écran. Malgré un design d'une finesse maximale, les composants sont performants. Ainsi, ce tout-en-un intègre dans sa version haut de gamme un processeur Core i7, un disque dur de 1 To et un lecteur Blu-ray.

■ **Processeur** Intel Core i7 ■ **Mémoire** 4 Go ■ **Écran** 27 pouces (1920 x 1080) ■ **Puce graphique** Intel HD4000 ■ **Disque dur** 1 To

1 999 €

TELEFUNKEN



TB 300 CITY
Le nouveau monument
de TELEFUNKEN !

Plus d'informations sur www.telefunken-digital.fr

EN MAGASIN Par l'expérience

Windows 8 propose une expérience similaire quel que soit l'appareil. De plus, il permet de retrouver en tout lieu son environnement personnel et son contenu. Sans parler d'une interface toute nouvelle à la fois adaptée au tactile et à la souris. C'est l'occasion de revaloriser le rayon et d'y parler usage mais il faudra aussi convaincre par l'expérience.

Windows 8 est en totale rupture avec les versions précédentes et au-delà, l'OS tactile de Microsoft remet en question l'informatique telle qu'elle est connue aujourd'hui. Tout ce qui a été le fondement de l'ordinateur moderne est balayé avec un bureau et des fenêtres relégués à des usages particuliers. De même, les frontières entre appareils plus ou moins nomades sont abolies. Un téléphone peut communiquer sans entrave avec un ordinateur de bureau. Tablettes et notebooks se partagent le même environnement et ne nécessitent plus aucun pont. Tous les contenus sont compatibles quel que soit la taille de l'appareil et surtout de l'écran. L'appareil est choisi en fonction du degré de mobilité mais propose la même expérience. Les utilisateurs pourront partager sans limite tout leur contenu et leurs activités sur tous les appareils. Les hybrides tablette/notebook créent une nouvelle catégorie qui réunit le meilleur des deux mondes. En parallèle, les utilisateurs attachés à l'univers informatique et PC risquent d'être déroutés.

UNE OPPORTUNITÉ RARE

C'est donc une opportunité formidable mais aussi un gros risque et le magasin va être au cœur du dispositif. Il va conditionner en partie l'éventuel succès. Windows 8, c'est aussi l'opportunité rêvée de donner une véritable justification au magasin car il est seul à pouvoir expliquer, démontrer, convaincre, rassurer et faire rêver. C'est aussi l'occasion de revaloriser l'IT en abandonnant définitivement le discours d'une configuration à un prix en faveur de l'argument d'usage qui a prouvé son bien-fondé en téléphonie et sur les tablettes. Si le magasin joue donc un rôle clef, il porte aussi une lourde responsabilité car s'il ne remet pas en question un modèle de vente dépassé, ce sera l'échec.

MONTRER, EXPLIQUER, ACCOMPAGNER

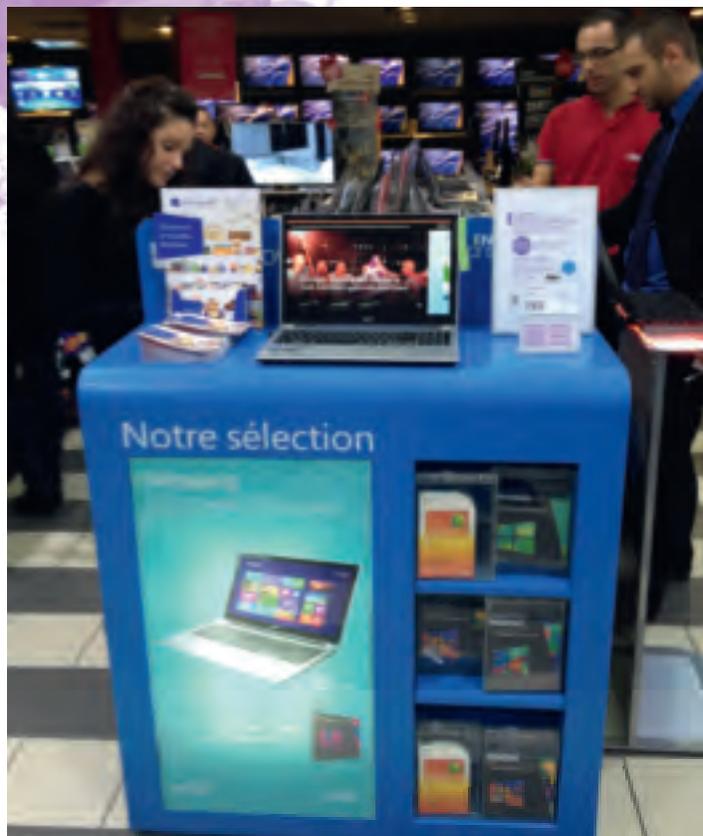
Comme à chaque rupture, le passage d'un modèle à un autre fait peur et il va donc falloir rassurer tous ceux attachés à l'univers PC et ils sont nombreux.

Cela ne pourra se faire qu'en démontrant que les avantages du nouveau modèle sont si évidents qu'il est rentable de repenser son rapport à l'ordinateur. Et ces avantages résident surtout dans un usage unifié quel que soit l'appareil. L'écosystème et la compatibilité entre les écrans sont la clef de tout. Il faut donc les montrer. Chaque magasin qui veut jouer un rôle devra au minimum permettre au consommateur de se faire une idée. Un appareil en libre-service par catégorie (téléphone, tablette, hybride, notebook tactile, tout-en-un) sera le service minimal à assurer. L'étape suivante sera d'expliquer ce qui commence par la signalétique et l'affichage. Il faut définitivement mettre au rencard l'étiquette qui liste les caractéristiques car elle ne fait plus aucun sens. Le choix doit se faire en fonction de l'usage et la signalétique doit l'illustrer. Des vidéos sur grand écran qui expliquent l'interface, les avantages d'un système unifié et les utilisations associées aux différents formats d'appareils seront une aide précieuse. Mais au final, il n'y a que l'humain qui puisse réellement expliquer, rassurer et convaincre. Des vendeurs nombreux et formés, des animateurs et des démonstrateurs, il en faudra le plus possible et le plus longtemps possible.

UN USAGE, UNE EXPÉRIENCE

L'autre défi est de faire passer des messages simples car devant une telle rupture, on a vite fait de s'égarer. C'est par l'usage qu'il est possible de faire comprendre simplement, le principe étant une action ou une activité pour un message. En mode tactile, on lit un magazine sur une tablette. L'instant d'après on y écrit un mail à un ami sur ce que l'on vient d'apprendre après avoir connecté le clavier amovible. En





En rupture totale, Windows 8 a besoin du magasin pour faire expérimenter l'usage.

d'écrans et au centre la démonstration de tout l'écosystème qui fonctionne ensemble.

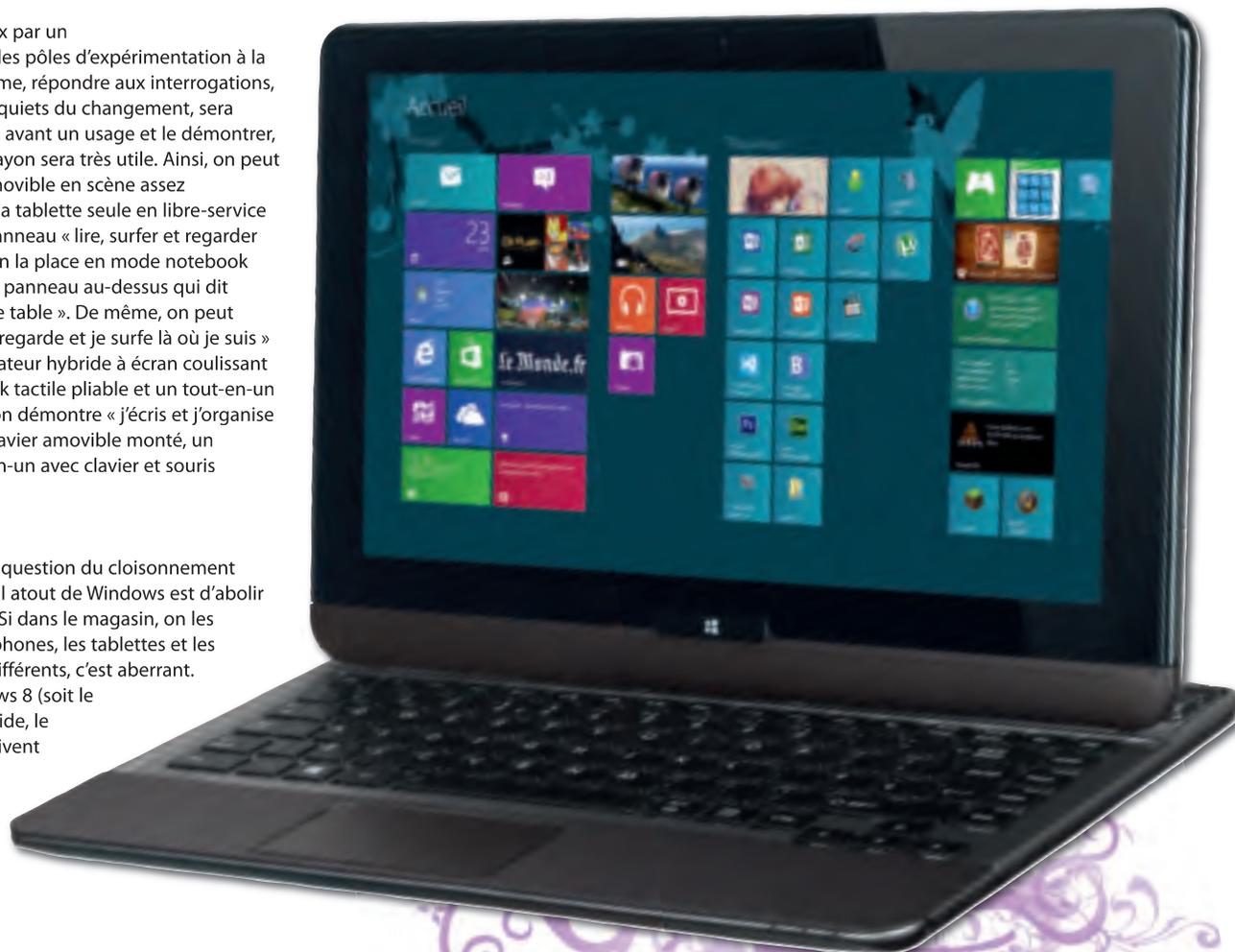
PLUS OU MOINS NOMADE

Reste à organiser les catégories et la montée en gamme. Là encore, c'est l'usage qui doit être primordial. Or, le critère de choix sous Windows 8 sera le degré de mobilité souhaité car on peut tout faire avec tous les appareils. La segmentation est donc évidente. Si on part du plus petit, on a les smartphones classés par tailles d'écrans, ensuite viennent les tablettes de sept à 10 pouces sous Windows RT dotées ou non d'un clavier amovible, de là on passe aux hybrides tablettes/notebook x86 à clavier amovible ou coulissant classés de 10 à 14 pouces, puis les notebooks tactiles ou non du 13 au 17 pouces et enfin, les tout-en-un tactiles du 20 au 27 pouces. On ne choisira pas en fonction du prix de l'un ou de l'autre mais en fonction du degré de nomadisme et du lieu d'utilisation. Même à l'intérieur d'une catégorie, la montée en gamme ne se fera pas sur les performances. Prenons l'hybride à clavier détachable. Le choix de 10 pouces en processeur mobile se fera si on favorise la tablette la plus légère et la plus autonome possible. Le 10 à 11,6 pouces en Intel Atom est une sorte de compromis idéal avec une tablette qui reste très nomade mais aussi un usage notebook possible sans trop de concessions. La tablette 11,6 pouces sous Intel Core i sera forcément plus lourde et plus encombrante mais devient un ordinateur sans compromis. Cela implique aussi un category management parfait en rayon et de l'explication claire pour effectuer un choix en fonction de l'usage. ■

magasin, cela s'illustre le mieux par un démonstrateur/animateur et des pôles d'expérimentation à la disposition des clients. De même, répondre aux interrogations, notamment des utilisateurs inquiets du changement, sera essentiel aussi. Pour mettre en avant un usage et le démontrer, un parcours d'expérience en rayon sera très utile. Ainsi, on peut mettre un hybride à clavier amovible en scène assez simplement. D'abord, on met la tablette seule en libre-service et on écrit au-dessus sur un panneau « lire, surfer et regarder au fond du canapé ». A côté, on la place en mode notebook avec clavier et touchpad et un panneau au-dessus qui dit « écrire et organiser assis à une table ». De même, on peut imaginer le scénario « je lis, je regarde et je surfe là où je suis » et mettre côté à côté un ordinateur hybride à écran coulissant en mode tablette, un notebook tactile pliable et un tout-en-un incliné sans clavier. Non loin, on démontre « j'écris et j'organise » avec un hybride tablette à clavier amovible monté, un ordinateur tactile et un tout-en-un avec clavier et souris devant.

DÉCLOISONNER

De même, on peut se poser la question du cloisonnement actuel en magasin. Le principal atout de Windows est d'abolir les frontières entre les écrans. Si dans le magasin, on les maintient en baissant les téléphones, les tablettes et les ordinateurs dans des rayons différents, c'est aberrant. Tous les appareils sous Windows 8 (soit le smartphone, la tablette, l'hybride, le notebook et le tout-en-un) doivent idéalement être regroupés dans un même espace. On peut imaginer un espace concentrique avec une catégorisation par tailles



Accessoires

Souris tactile et touchpad

LOGITECH ÉQUIPE WINDOWS 8

Windows 8 met l'accent sur le tactile mais si l'écran ne l'est pas, il est possible d'avoir recours à des accessoires qui compensent cela. Le confort et l'ergonomie en seront grandement améliorés. Logitech est le premier constructeur qui répond à cette demande avec une souris tactile et un touchpad sans fil.

Un ordinateur de bureau ou un notebook non tactile ne pourront pas profiter de tous les avantages qu'offre la nouvelle interface de Windows et les applications qui lui sont dédiées. Certes,

on peut se satisfaire du clavier et de la souris, voire d'un touchpad traditionnel. Mais pour disposer de la meilleure expérience possible, le pad t650 de Logitech est tout indiqué. Il s'agit d'un touchpad géant sans fil. Déjà l'installation se fait sans difficulté puisqu'il suffit de brancher le minuscule récepteur Unifying qui pourra donc servir aussi à d'autres périphériques de la marque. Windows 8 détecte automatiquement le touchpad et propose de télécharger le pilote. Une fois l'installation terminée, le logiciel SetPoint propose une prise en main du touchpad par des illustrations animées. Le t650 dispose d'une large surface en verre de 134 x 128 mm qui s'avère très agréable au toucher. Sur le dessous, on trouve quatre petits pieds en caoutchouc dont les deux avant servent au clic gauche et droit lorsque l'on appuie sur la surface correspondante du touchpad. Dans la pratique, son utilisation s'effectue de manière naturelle, à l'image d'un écran tactile. Ainsi, une simple tape sur la surface correspond à un clic gauche et si l'on tape avec trois doigts, on simule le clic central. La navigation dans l'interface est largement facilitée aussi. En glissant avec trois doigts vers le bas, on passe sur le bureau de Windows et vers le haut on revient sur l'écran d'accueil. De la même manière, les options apparaissent par un simple glissement du doigt à partir du bord droit tandis que le glissement depuis le bord gauche permet de passer d'une application à une autre. Un glissement depuis le bord supérieur permet d'afficher la barre des applications Windows 8. Enfin, un glissement à quatre doigts vers la gauche ou la droite permet de changer



d'écran. A noter que le logiciel permet au besoin d'ajuster ces manipulations suivant ses préférences personnelles. Le t650 Wireless Rechargeable Touchpad est disponible au prix de 79,99 euros.

TOUCH MOUSE

Pour les adeptes de la souris mais qui souhaitent également profiter du tactile qu'offre la nouvelle interface, Logitech propose la t620 Touch Mouse. L'installation s'effectue de la même manière que pour le touchpad, simple et efficace. Cette souris dispose d'une surface entièrement lisse et tactile sur laquelle on va pouvoir effectuer des gestes simples pour piloter l'interface de Windows 8. Cette surface tactile constitue le haut de la souris et repose sur une base comprenant le capteur optique, les piles et des patins en téflon. En appuyant sur la partie supérieure de la souris, l'ensemble tactile s'enfonce légèrement pour simuler le clic gauche ou droit suivant où l'on place le doigt. En glissant le doigt de haut en bas ou de bas en haut sur la partie centrale, on simule la molette d'une souris traditionnelle. Dans la pratique, l'aspect tactile demande un peu d'entraînement pour bien assimiler les différents gestes. Là encore, le tutoriel accompagné d'illustrations animées est efficace et permet rapidement de maîtriser la t620. Une simple double tape à un doigt sur la partie inférieure de la souris permet de basculer de l'écran d'accueil vers le bureau ou vice-versa. Un glissement du doigt du bord gauche vers la droite permet de passer d'une application à une autre. La même manipulation à partir du bord droit permet d'afficher les options. Enfin, un glissement avec deux doigts vers la gauche ou la droite correspond aux fonctions précédent et suivant. Evidemment, tout cela est ajustable à partir du logiciel SetPoint. L'ensemble constitue donc une aide précieuse quand l'écran n'est pas tactile mais pas seulement. Pour les ordinateurs à écran tactile et même pour les hybrides en usage notebook, la souris de Logitech apporte du confort par rapport à un petit touchpad. La t620 Touch Mouse est disponible au prix de 69,99 euros. ■



NO PHONY*

JAYS®

Innovative product development and first class sound.

a-JAYS One+
Made for Many™

Télécommande 1 bouton
Diriger / répondre à votre appel

JAYS HEADSET CONTROL

Contrôles supplémentaires
personnalisables
avec l'application
gratuite Android.



noir & blanc
maintenant

Contrôlez vos conversations et toute votre musique sur votre téléphone portable
HTC, Samsung, Blackberry, LG, Motorola et Apple, et plus...

▶▶▶ www.xtrium.com ◀◀◀

FORMER PARTENAIRES: Comply EDIFIER Innergie JAYS SMARTWARE

EDIFIER™
LE PRISMA BLUETOOTH
Enceintes multimédia
conçues pour votre intérieur.
Puissance Totale : 48 RMS.



Bluetooth

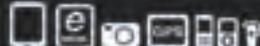
Innergie

MAGIC CABLE TRIO

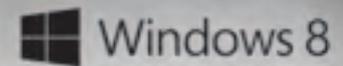
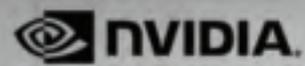
CÂBLE USB 3 EN 1 INTELLIGENT POUR MINI USB, MICRO USB ET DOCK APPLE
Pour iPads, iPhones, smartphones, iPods, baladeurs numériques, livres électroniques,
GPS et plus.



Made for
iPod iPhone iPad



XTRIUM



TROUVEZ LE PC WINDOWS 8 QUI VOUS CONVIENT.

PC Windows 8, boosté par NVIDIA.
Une puissance créative géniale pour tous les formats.

Vous aimez jouer, regarder, partager et vous connecter comme vous le faites chez vous ou au travail, même si vous n'y êtes pas. Et vous voulez booster votre productivité quand vous en avez besoin et vous divertir dès que vous le pouvez, le tout sur le même appareil.

Qui que vous soyez, vous trouverez le PC qui vous convient parmi les nouvelles tablettes, PC portables et PC de bureau équipés de Windows 8 et des technologies NVIDIA pour une expérience magique.

Plus d'information sur www.nvidia.fr/Windows8

© 2012 NVIDIA Corporation. NVIDIA, le logo NVIDIA, sont des marques commerciales de NVIDIA Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays. Microsoft, Windows 8, le logo Windows 8, sont des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.