

Spécial Gaming

# jdli

4,50€

Le Journal Des Loisirs Interactifs  
[www.jdli.com](http://www.jdli.com)

N°286 / 23 mars 2015



**steelseries**

**LE GAMING A UN NOM !**

SteelSeries

**SIBERIA V3**  
CASQUE GAMING  
L'HÉRITAGE DU SON SIBERIA



**RIVAL**  
SOURIS OPTIQUE GAMING  
PERFORMANCES INÉGALÉES

**APEX M800**  
MECHANICAL GAMING KEYBOARD  
SANS CONCESSIONS



# LE GAMING A UN NOM.

**"OLOFMEISTER"**  
Olof Gustafsson  
CS:GO Pro player,  
Fnatic



**"ZEUS"**  
Danil Teslenko  
CS:GO Pro player,  
NaVi



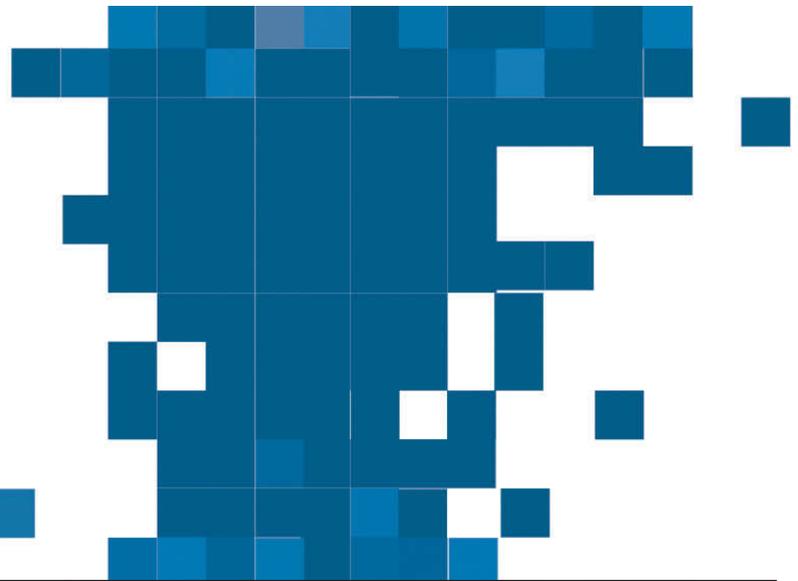
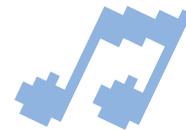
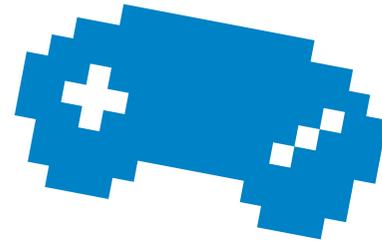
SteelSeries est un partenaire historique de l'eSport et soutient la communauté du gaming de différentes façons, en sponsorisant des tournois et des équipes notamment.

En travaillant en étroite collaboration avec les meilleurs joueurs mondiaux, nous récoltons des informations précieuses pour améliorer nos produits. Notre but étant de fournir en permanence le meilleur produit avec les toutes dernières innovations. Si un produit convient aux joueurs professionnels dont on connaît le niveau d'exigence en matière de performances et de précision, alors nous sommes certains que nos produits conviendront à tous les autres joueurs.

Plus d'informations sur [STEELSERIES.COM](http://STEELSERIES.COM)

# JDLI 286

- 6 | **Processeur**  
Intel domine
- 8 | **SSD**  
Indispensable !
- 10 | **Carte graphique**  
La clé de voûte du jeu
- 14 | **Mini-PC pour le jeu**  
Puissants et compacts
- 18 | **Notebook pour le jeu**  
Puissance contenue
- 22 | **Clavier gaming**  
L'arme du joueur
- 26 | **Souris gaming**  
La première arme
- 30 | **Online**  
Les consoles en orbite
- 36 | **Casque pour joueur**  
L'accessoire indispensable
- 42 | **Manette mobile**  
Le jeu nouveau
- 46 | **Thrustmaster**  
Volant passion
- 48 | **Moniteur pour le jeu**  
Une clientèle à soigner



23 bis rue Danjou  
92 100 Boulogne Billancourt  
Tél. : 01 41 58 58 25

**Directeur de la publication**  
Marc Laufer  
**Directeur général**  
Pierre Sacksteder

**Rédaction**  
**Directeur de la Rédaction**  
Stéphane Kauffmann  
01 41 58 58 25  
skauff@newsco.fr

**Rédacteur en chef**  
Sébastien Anxolabéhère  
01 41 58 58 26  
sanxo@jdl.com

**Rédacteur en chef adjoint**  
Patrick Hellio  
01 41 58 58 27  
phellio@jdl.com  
**Secrétaire de rédaction**  
Guy Pichard  
guy@jdl.com

**Journalistes**  
Benoit Dupont, Jean-Luc  
Marianna, Roland Marianna  
et François Arias  
**Photographe**  
Guy Pichard

**Maquette**  
**Rédacteurs graphistes**  
Benoît Maurice  
Christophe Monfort  
**Consultant**  
David Adanero

**Publicité**  
Newsco Régie  
**Directeur général**  
Pierre Sacksteder  
**Directeur général adjoint**  
Valérie Fénéon  
**Directeur de publicité**  
Miguel Mato : 01 41 58 58 23  
mmato@newscoregie.fr

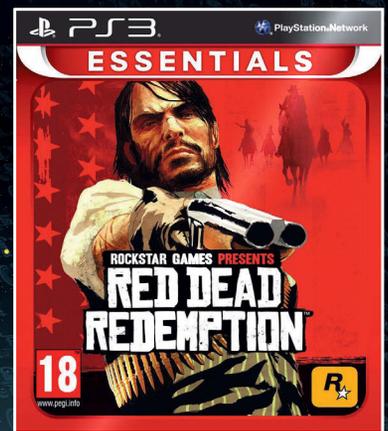
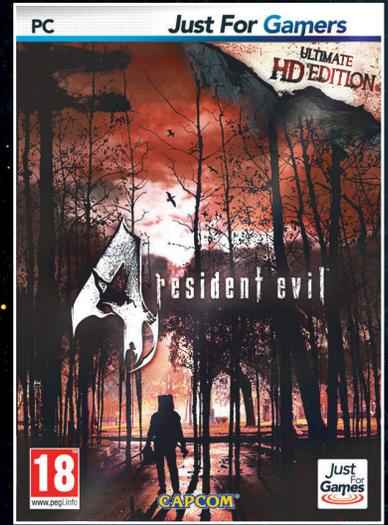
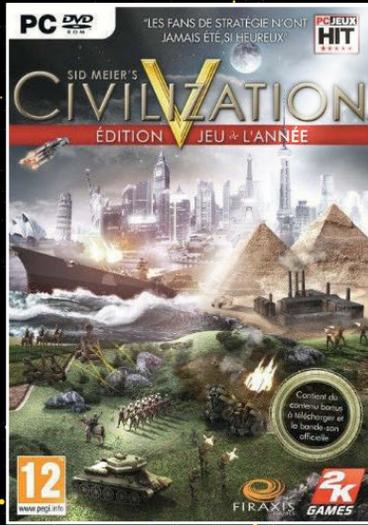
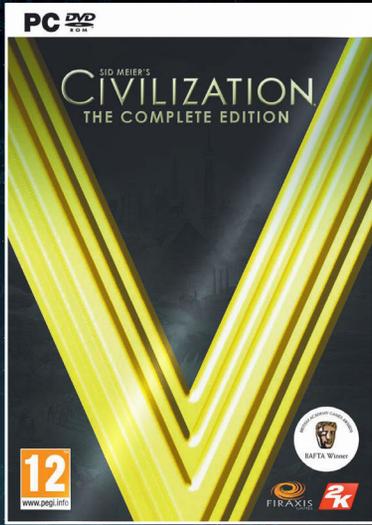
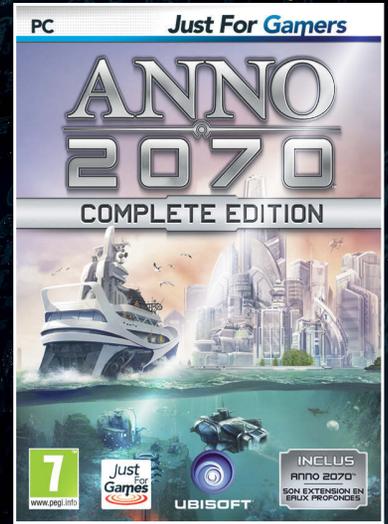
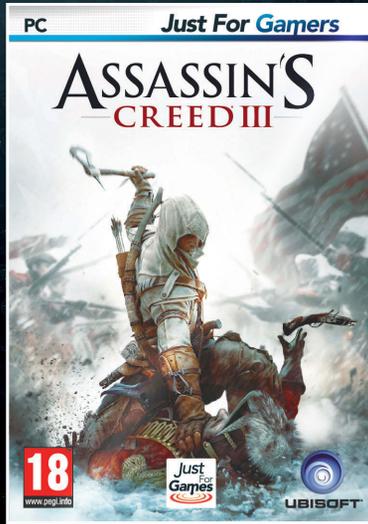
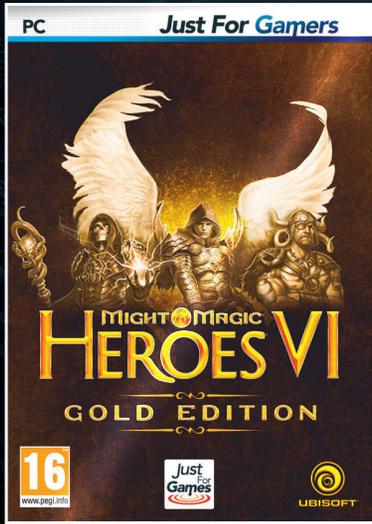
**Directeur de clientèle**  
Florian Picard : 01 41 58 59 22  
fpicard@newscoregie.fr

**Le Journal des Loisirs Interactifs** est édité par  
Microscoop, SARL au capital  
de 30 000 euros. Siège social :  
23 bis rue Danjou  
92 100 Boulogne Billancourt

**Site Web** : www.jdl.com  
**Imprimé par lapca**  
83 490 Le Muy  
ISSN : 1633 - 7123  
Dépôt Légal : A parution

**Prix de l'abonnement** :  
22 numéros pour 1 an pour  
la France Métropolitaine :  
79 euros. Prix de l'abonnement  
pour l'étranger : nous consul-  
ter. L'envoi de tout texte, photo  
ou document implique l'accep-  
tation par l'auteur de leur libre  
publication dans le journal.  
Les marques citées par le JDLI  
le sont dans un but informatif.  
Crédits et copyright DR :  
Tous droits réservés.

# Les meilleurs jeux aux meilleurs prix !



**Just For Games N°1 du jeu PC\***  
**Et maintenant 30 jeux PS3 !**



# Processeur

## Intel domine

Le micro-processeur, même s'il n'est pas le composant numéro un pour le jeu, reste la partie centrale du PC vidéoludique. Son utilisation est principalement dépendante des développeurs qui en fonction de leur volonté et des moyens mis à disposition seront capables ou non de tirer parti de ses capacités de calcul. Aujourd'hui, les processeurs à quatre cœurs et plus sont encore sous-utilisés mais la donne risque de changer avec l'arrivée de Windows

10 et de DirectX 12. Par Jean-Luc Marianna



Le Core i5 est la série de processeurs la plus répandue chez les joueurs. Les amateurs d'overclocking choisiront les modèles « K ».

■ ■ ■ Si AMD et Intel restent les deux acteurs majeurs dans ce domaine, il faut reconnaître qu'Intel est le plus actif et de

loin. AMD étant depuis quelques années en difficulté malgré l'intégration massive de ses APU (Accelerated Processor Unit, qui combine à la fois le processeur central et la section graphique) sur les deux consoles de salon de dernière génération que sont la PlayStation 4 de Sony et la Xbox One de Microsoft. La firme de Sunnyvale a toutefois annoncé il y a quelques mois vouloir revenir sur le marché du processeur pour PC de bureau avec une nouvelle micro-architecture à l'horizon 2016-2017. A suivre donc... En attendant, Intel suit sa feuille de route avec une mise à jour régulière de ses processeurs qui alternent entre nouvelle micro-architecture et un procédé de gravure de plus en plus fin.

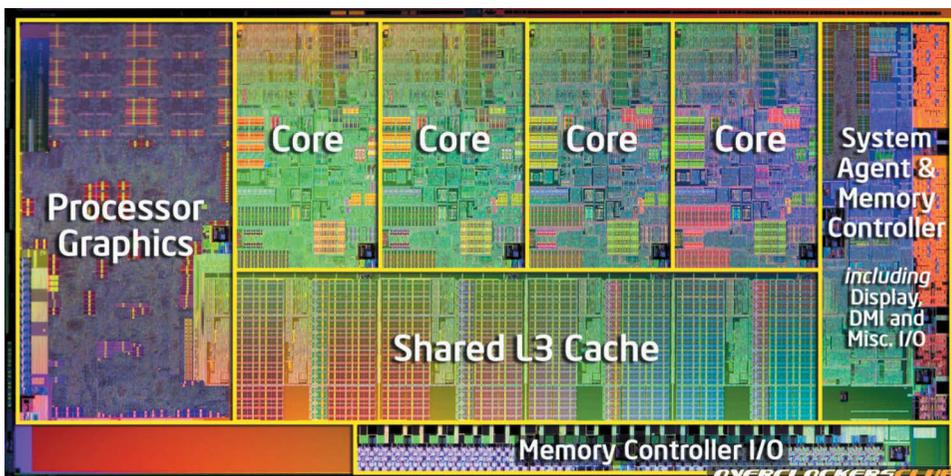
### La fréquence ne fait pas tout

Au fil des années, la fréquence des processeurs a perdu de sa superbe du fait des évolutions technologiques. Terminé le temps où la fréquence la plus haute était synonyme de meilleures performances. Bien entendu, elle joue toujours un rôle important mais à l'époque où on imaginait déjà des fréquences qui atteindraient les 5 GHz voire bien plus, on se contente aujourd'hui d'une fréquence de l'ordre de 4 GHz pour le plus rapide des processeurs Intel. AMD a bien à son catalogue un modèle proche des 5 GHz mais son architecture considérée aujourd'hui comme obsolète affiche des performances qui restent en deçà de celles de son concurrent, surtout dans les jeux. Intel, de son côté, optimise régulièrement ses architectures processeur

pour les rendre à la fois très performantes et peu gourmandes en énergie avec des fréquences qui varient entre 3,3 et 4 GHz. Cependant, si la fréquence ne fait pas toute la performance d'un PC gamer, elle y contribue. Intel propose d'ailleurs pour les joueurs amateurs d'overclocking des processeurs spécifiques dont la fréquence peut être augmentée en jouant sur les paramètres de la carte mère. Ces processeurs sont estampillés de la lettre « K » et disponibles dans la gamme Core i5 et i7 (Core i5-4690K et Core i7-4790K). Pour le jeu en général, n'importe quel processeur Core i5 ou i7 fera très bien l'affaire.

### Le multi-cœur, l'avenir du jeu

Rares sont les jeux qui tirent parti des nombreux cœurs des processeurs modernes. Comme nous l'indiquons en introduction, cela dépend essentiellement de la volonté des développeurs et des outils mis à leur disposition et il faut bien reconnaître que la tâche n'est pas évidente pour eux. Pour pallier ce problème, Microsoft va proposer avec son futur OS Windows 10 une nouvelle mouture de sa librairie 3D DirectX qui passera en version 12. Sans entrer dans les détails techniques, elle va permettre d'améliorer notablement les performances des jeux tout en optimisant le partage des calculs sur plusieurs cœurs. La tâche des développeurs devrait ainsi être moins complexe et cela permettra, par exemple, d'améliorer le traitement de l'intelligence artificielle dans les jeux. Ainsi, le déplacement et le comportement aléatoire des personnages non joueurs (PNJ) seront gérés de manière plus efficace.



Avec Windows 10 et DirectX 12, la prise en charge des multiples cœurs sera enfin d'actualité.

# BenQ

# MONITOR FOR\* CHAMPIONS



## Moniteurs Pro Gaming Série XL

Temps de réponse de **1ms**

Fréquence de rafraîchissement de **144Hz**

Technologie Eye Care : Modes **Low Blue Light** et **Flicker Free**

Compensation de mouvement : **Motion Blur Reduction**

Fonctionnalités Professionnelles

Smart Scaling, Black Equalizer, S-Switch, Game mode Loader

Auto Game Mode et Game Mode to Go



reddot award 2014  
winner



ESWC  
OFFICIAL EQUIPMENT



## XL MONITEUR DE JEUX ESPORTS ULTIME

# BenQ

Because it matters

\* des moniteurs conçus pour et avec des champions de sport \*\*affichage sans scintillement

# SSD

## Indispensable !

Depuis ces quatre dernières années, le **stockage sur PC** a subi des **évolutions** importantes. Si les **capacités de stockage** ont été multipliées par **deux** ou **trois** sur les disques durs traditionnels, c'est surtout l'arrivée de la technologie **SSD** qui a révolutionné le monde du **PC**. Désormais, les ordinateurs démarrent en quelques **secondes** et le **chargement** des jeux est tout aussi rapide. *Par Jean-Luc Marianna*

■ ■ ■ **L'arrivée de la technologie SSD (Solid State Drive) est assurément une révolution.** Cette technologie de stockage basée uniquement sur de la mémoire flash à l'instar des clés USB apporte un gain radical en termes de performances que ce soit en écriture et surtout en lecture. Ainsi, le démarrage du PC et des jeux ne prend plus que quelques secondes. Surtout pendant le jeu, les temps de chargement d'un niveau seront divisés par cinq ou plus. Dernièrement, les jeux multi plates-formes, donc disponibles sur console et PC, suivent une tendance au chargement de niveau en continu. Par exemple dans un jeu d'action comme Far Cry 4, le paysage se charge au fur et à mesure que le personnage avance. Pour que cette exécution soit fluide et ne provoque pas de saccades, un SSD est nécessaire sur PC. Bien évidemment, le type de composants embarqués sur les SSD influera sur les performances mais il reste

dans tous les cas bien plus rapide que le disque dur traditionnel. Cependant, si les performances sont clairement à l'avantage du SSD, la capacité de stockage reste la force du disque dur. De fait, les joueurs choisiront un SSD pour installer Windows ainsi que les jeux et opteront pour un disque dur pour stocker leurs données.

### De nombreux fabricants

Si les disques durs traditionnels restent l'apanage des constructeurs historiques qui aujourd'hui se résument à trois grandes marques (Western Digital, Seagate et HGST/Toshiba), les SSD sont issus de fabricants spécialisés dans les modules mémoire flash comme Intel, Sandisk, Crucial et Samsung notamment. Par ailleurs, d'autres marques s'appuient sur les modules mémoire de ces mêmes constructeurs comme Asus, PNY, Plextor, Corsair, Kingston ou OCZ pour proposer leur gamme de SSD. Toutefois, ces marques sous-traitent la fabrication et y ajoutent, le cas échéant,

leurs paramètres spécifiques. Au final, on retrouve dans tous ces SSD des composants connus et dont les performances peuvent varier suivant les choix des modules mémoire flash et du contrôleur.

### Plus abordables et capacité en hausse

Si les premiers SSD affichaient de faibles capacités (32, 64 et 128 Go), aujourd'hui l'espace de stockage est plus grand (120/128 Go, 240/256 Go, 480/512 Go voire 960 Go). Par ailleurs, les prix suivent une tendance à la baisse grâce à un marché de la mémoire décroissant. Ainsi, les modèles les plus répandus (240/256 Go) s'affichent désormais sous la barre des 200 euros tandis que les modèles d'une capacité de 480/512 Go se trouvent sous les 300 euros. Les modèles de 120/128 Go restent bien évidemment les plus abordables avec un prix moyen aux alentours des 60 à 80 euros. Ces derniers sont généralement dédiés au système d'exploitation mais leur capacité reste trop limitée pour installer plusieurs jeux. Jeux, qui ces dernières années ont tendance à peser jusqu'à 20 Go pièce. De fait, il sera fortement conseillé d'opter pour un modèle de plus grande capacité ou le cas échéant d'installer un deuxième SSD dédié à l'activité vidéoludique. Si dans les PC de bureau, la place disponible ne sera pas un souci, les portables pour joueurs sont plus limités sur ce point. Il sera alors préférable d'opter directement pour une capacité plus élevée lors de l'achat.



Le SSD Sandisk Extreme Pro est un modèle très vélocé, idéal pour les joueurs. La version 480 Go affiche un excellent rapport prix/capacité à 260 euros.



Les SSD sont au format 2,5 pouces. Ils sont généralement fournis avec un adaptateur 3,5 pouces pour leur installation dans un PC de bureau ne disposant pas d'un emplacement dédié.



# msi

MSI recommande Windows.



# GT80 TITAN

LE PREMIER PORTABLE GAMER ÉQUIPÉ  
D'UN CLAVIER MÉCANIQUE ET DE LA TECHNOLOGIE NVIDIA SLI

À PARTIR DE 2299€TTC

PROCESSEUR INTEL® CORE™ I7

UNE NOUVELLE FAÇON D'APPRENDRE ET DE RESTER CONNECTÉ, AVEC INTEL INSIDE®.



NVIDIA GEFORCE GTX980M SLI  
STEELSERIES ENGINE

SWITCH CHERRY MX  
DYNAUDIO

SUPER RAID  
KILLER DOUBLESHOT PRO

SHIFT  
AUDIO BOOST

# Carte graphique

## La clé de voûte du jeu

Si les consoles de jeu occupent une grande partie du paysage vidéoludique, le jeu sur PC est aussi très bien représenté avec une industrie qui développe de nombreux titres phares sur cette plate-forme. Le PC est d'ailleurs plébiscité par 67% des joueurs qui préfèrent la polyvalence de cette plate-forme où il est notamment possible de changer de carte graphique pour gagner en performances. Par Jean-Luc Marianna



### Asus STRIX GTX980-DC2OC-4GD5 Très haute vitesse

Dans sa large gamme de cartes graphiques, Asus propose la STRIX-GTX980-DC2OC-4GD5. Si la référence peut paraître rebutante, l'œil expert du joueur identifiera assez rapidement de quoi il s'agit. En l'occurrence d'une GeForce GTX 980 dans une version overclockée. Autrement dit, la fréquence de fonctionnement du GPU a été revue à la hausse par Asus. Mais pas d'inquiétude cependant puisque le constructeur reste dans les marges fixées par Nvidia concernant l'enveloppe thermique (aussi appelé TDP) avec un système de refroidissement maison baptisé DirectCU II doté d'un imposant radiateur à caloducs surplombé de deux larges ventilateurs dont l'efficacité n'est plus à démontrer. La carte pourra exécuter sans fléchir les derniers blockbusters récents en Full-HD et en WQHD, comme Far Cry 4 ou Assassin's Creed Unity avec les détails au maximum. Le jeu en Ultra-HD est possible aussi à condition de baisser le niveau des détails.

■ GPU : GeForce GTX 980 à 1 279 MHz ■ MÉMOIRE : 4 Go GDDR5 à 7 010 MHz  
 ■ LARGEUR DU BUS : 256 bits ■ COMPATIBLE : DirectX 11, SLI, OpenGL  
 ■ CONNECTIQUE : 1 DVI, 1 HDMI 2.0, 3 DisplayPort

599 €



### MSI GTX 970 Gaming 4G Haut de gamme accessible

Avec sa GTX 970 Gaming 4G, MSI propose une carte dotée d'un GPU haut de gamme mais relativement abordable qui satisfera le joueur exigeant. Comme sa désignation le laisse deviner, la carte est équipée du GPU GeForce GTX 970 qui profite ici de trois niveaux de fréquences : un mode Silent qui assure un fonctionnement silencieux en respectant la fréquence de base de Nvidia, un mode Gaming avec une fréquence légèrement revue à la hausse et un mode Overclocking qui augmente encore la fréquence de la puce tout en restant dans la limite de l'enveloppe thermique indiquée par Nvidia. Overclocking oblige, MSI a opté pour un système de refroidissement maison avec un large radiateur à caloducs équipé de deux ventilateurs assez imposants. Le fonctionnement, même dans le mode le plus élevé, reste relativement silencieux ce qui n'est pas pour déplaire lors de longues séances de jeu. Ce modèle permettra d'exécuter les titres récents en Full-HD et aussi en WQHD avec les détails au maximum sans fléchir.

■ GPU : GeForce GTX 970 (1051 à 1 140 MHz) ■ MÉMOIRE : 4 Go GDDR5 à 7 010 MHz  
 ■ LARGEUR DU BUS : 256 Bits ■ COMPATIBLE : DirectX 11, SLI, OpenGL  
 ■ CONNECTIQUE : 2 DVI Dual-Link, 1 HDMI 1.4a, 1 DisplayPort 1.2

365 €

■ ■ ■ **A la différence du marché des microprocesseurs (ou CPU), celui des puces graphiques (GPU) est plus dynamique grâce notamment à une concurrence très active.** AMD et Nvidia se partagent le marché et chacun propose régulièrement des avancées technologiques. Celles-ci permettent de profiter à la fois, de la meilleure qualité visuelle possible et de performances élevées. Bien entendu, ces bénéfices sont plus ou moins importants suivant la gamme de produits mais ce qu'il faut retenir, c'est qu'à chaque nouvelle génération (environ tous les ans), les performances sont à la hausse. L'occasion pour les distributeurs et revendeurs de mettre à jour les catalogues et le rayon dédié. En outre, le choix d'une architecture de type PC dans les consoles de dernière génération (Xbox One et PS4) a permis de

simplifier le travail des développeurs qui peuvent désormais porter leur création plus facilement et surtout plus rapidement d'une plate-forme à l'autre. Comme souvent, le PC profite des dernières technologies développées par les deux acteurs du marché de la puce graphique mais aussi par Microsoft avec sa librairie DirectX qui proposera une version 12 avec Windows 10.

### Quelle résolution pour jouer ?

Si le Full-HD (1920 x 1080 pixels) demeure encore aujourd'hui la résolution la plus répandue, le choix d'un écran de plus haute résolution comme le WQHD (2560 x 1440 pixels) et même l'Ultra-HD (3840 x 2160 pixels) peut être tentant. Toutefois, se pose dans ce cas la question de la performance. En

effet, plus la résolution sera élevée et plus il faudra de puissance car il faut que la carte graphique soit capable de traiter la masse supplémentaire de pixels à afficher et ce le plus rapidement possible pour garder une bonne fluidité dans les jeux. Aujourd'hui, si la dernière génération des GPU est capable d'afficher les jeux en WQHD de manière fluide avec un niveau de détails correct, c'est loin d'être le cas avec la résolution 4K. Dans ce cas précis, seules les versions les plus véloces et donc les plus onéreuses permettent de jouer dans cette résolution en prenant toutefois la précaution de baisser la qualité de rendu. Là encore, la fluidité reste relative avec un taux de 30 images/seconde ce qui est léger pour du jeu vidéo. Cependant, il reste la possibilité de combiner plusieurs cartes graphiques grâce aux technologies appelées SLI



## Asus STRIX GTX960-DC2OC-2GD5

### Le bon compromis

■ Avec la STRIX GTX960-DC, Asus propose une carte équipée du GPU GeForce GTX 960, modèle milieu de gamme de Nvidia. Comme d'habitude chez Asus, on retrouve le système de refroidissement DirectCU II qui assurera une bonne dissipation de la chaleur et un fonctionnement silencieux. Cette puce reprend l'architecture des modèles plus haut de gamme comme la GTX 980 avec quelques unités de calcul en moins et un bus mémoire plus léger. Si cela permet de réduire assez drastiquement les coûts et de fait le prix de la carte, la STRIX GTX960-DC peut exécuter en Full-HD tous les jeux récents avec les détails au maximum. En WQHD, soit en 2560 x 1440, il sera nécessaire d'ajuster la qualité des détails pour obtenir une bonne fluidité. En revanche, si la résolution 4K est possible pour l'affichage bureautique de Windows, le jeu ne sera pas exploitable. Enfin, le faible encombrement de la carte lui permet d'être installée dans les mini-PC.

■ **GPU** : GeForce GTX 960 à 1 291 MHz ■ **MÉMOIRE** : 2 Go GDDR5 à 7 200 MHz  
 ■ **LARGEUR DU BUS** : 128 bits ■ **COMPATIBLE** : DirectX 11, SLI, OpenGL  
 ■ **CONNECTIQUE** : 1 DVI Dual-Link, 1 HDMI 2.0, 3 DisplayPort 1.2

239 €

## MSI R9 290X Gaming 4G

### Haut de gamme abordable

■ En attendant la nouvelle génération, le haut de gamme actuel chez AMD est représenté par la Radeon R9 290X. MSI, qui est aussi partenaire du concurrent Nvidia, dispose dans sa gamme du modèle R9 290X Gaming 4G. Pour cette carte, MSI reprend son système de refroidissement éprouvé qui comprend un large radiateur à caloducs doté de deux ventilateurs. Là encore, le constructeur profite de son expertise pour proposer une carte dont le GPU est légèrement overclocké permettant ainsi d'améliorer les performances dans les jeux. A ce propos, la MSI R9 290X Gaming 4G sera capable de les exécuter en Full-HD et même en WQHD avec les détails au maximum. Toutefois, si la résolution Ultra-HD est possible en mode bureautique, elle sera inexploitable dans les jeux. Il faudra attendre pour cela la prochaine génération qui devrait être annoncée sous peu et qui viendra concurrencer la série des GeForce GTX 9xx de Nvidia. Malgré tout, les fans d'AMD apprécieront le très bon rapport prix/performances.

■ **GPU** : AMD Radeon R9 290X (1 000 à 1 040 MHz) ■ **MÉMOIRE** : 4 Go GDDR5 à 5 000 MHz  
 ■ **LARGEUR DU BUS** : 512 bits ■ **COMPATIBLE** : DirectX 11, CrossFire, OpenGL  
 ■ **CONNECTIQUE** : 2 DVI Dual-Link, 1 HDMI 1.4a, 1 DisplayPort

349 €



chez Nvidia ou CrossFire chez AMD qui permettent d'augmenter la puissance de traitement et d'améliorer les performances dans les très hautes résolutions. Evidemment, cette solution reste réservée aux ordinateurs compatibles et implique l'achat d'au moins deux cartes graphiques. Il existe aussi une nouvelle technologie initiée par Nvidia et baptisée G-Sync qui consiste à synchroniser la fréquence de rafraîchissement de l'écran avec celle de la carte graphique, ce qui permet d'obtenir un rendu fluide sans saccade ni latence. Toutefois, cela nécessite que l'écran soit compatible. Les premiers modèles Full-HD ont été mis sur le marché en 2014 et des versions Ultra-HD commencent depuis peu à être commercialisées. Cette solution reste toutefois assez onéreuse puisque le moniteur doit intégrer une électronique supplémentaire. AMD de son côté propose une solution approchante appelée FreeSync.

## Le milieu de gamme, cœur du marché

Dans le petit monde des joueurs sur PC il y a principalement deux catégories. La première, est celle du joueur averti qui ne rechignera pas à investir pour assembler un ordinateur aux petits oignons capable d'exécuter les derniers jeux sortis dans la résolution native de leur écran avec les détails graphiques réglés au maximum. Il n'hésitera pas à combiner deux cartes graphiques pour obtenir de meilleures performances. Pour cette catégorie, il est intéressant de disposer dans son catalogue ou rayon des modèles haut de gamme des deux fabricants comme la GeForce GTX 970/980 chez Nvidia ou la Radeon R9 280X/290X chez AMD. Ces joueurs étant pour une grande majorité « fans » de l'une ou l'autre des marques. La seconde catégorie est sans aucun doute celle qui représente le plus grand volume. Elle concerne le joueur qui s'intéresse à la

technologie et qui suit les évolutions dans le domaine. Son budget est plus limité mais il choisira une carte graphique milieu de gamme (aux alentours des 200 euros) qui lui permettra de jouer confortablement en Full-HD avec un maximum de détails. Ici, les modèles sont représentés par la GeForce GTX 960 chez Nvidia et la Radeon R9 270X chez AMD. A noter toutefois que si la gamme Nvidia est tout récente, celle d'AMD est plus ancienne mais la nouvelle génération est prévue dans les prochains mois. Rappelons aussi que les puces graphiques sont fabriquées par Nvidia et AMD mais les cartes par des constructeurs tiers qui prennent plus ou moins de libertés avec la carte de référence pour des performances et un refroidissement plus ou moins élevés aussi. Les cartes dotées d'un refroidissement sophistiqué, voire à eau, permettent d'overclocker le processeur graphique au-dessus de sa fréquence nominale.



## Sapphire Radeon R9 280X Vapor X-TRI-X 3 Go De bonnes performances

Sapphire est un partenaire de longue date d'AMD. Le constructeur ne propose d'ailleurs que des modèles équipés de ces GPU. En outre, la marque est très présente chez les distributeurs avec une gamme plutôt complète. La Radeon R9 280X Vapor X-Tri-X est un modèle milieu-haut de gamme comme on dit sur ce marché et qui s'appuie sur une architecture un peu ancienne toutefois optimisée pour offrir plus de performances. La carte est assez imposante avec un système de refroidissement en conséquence et doté de trois ventilateurs qui reste malgré tout relativement silencieux. Sapphire s'appuie ici sur les fréquences de référence AMD mais il est possible pour les joueurs qui le souhaitent d'overclocker légèrement la carte pour gagner en performances. Ce modèle permettra de jouer en Full-HD avec les détails au maximum. En résolution WQHD, il sera nécessaire de baisser un peu la qualité pour garder de la fluidité.

■ GPU : Radeon R9 280X (1000 à 1 100 MHz) ■ MÉMOIRE : 3 Go GDDR5 à 6 000 Mhz  
 ■ LARGEUR DU BUS : 384 bits ■ COMPATIBLE : DirectX 11, CrossFire, OpenGL  
 ■ CONNECTIQUE : 1 2 DVI Dual-Link, 1 HDMI, 1 DisplayPort 1.2

269 €

## Gigabyte GV-R927XOC-4GD Petit prix

Le milieu de gamme actuel chez AMD est représenté par la Radeon R9 270X. Elle n'a pas vraiment de concurrente en face, Nvidia ayant récemment lancé sa nouvelle génération de GPU dont le milieu de gamme, la GeForce GTX 960, affiche des performances nettement supérieures. Malgré tout, la Radeon R9 270X a quelques arguments de poids comme son prix et des performances tout à fait acceptables pour exécuter les jeux du moment. Avec la GV-R927XOC-4GD, Gigabyte propose un modèle plutôt imposant doté d'un système de refroidissement qui l'est tout autant avec trois ventilateurs. L'ensemble reste cependant assez silencieux, même à pleine charge. Ce modèle permettra de jouer sans aucun problème en Full-HD mais il sera nécessaire en fonction des jeux d'ajuster la qualité graphique pour gagner en fluidité. Le passage au WQHD reste possible mais la jouabilité ne sera pas satisfaisante. Petite particularité, Gigabyte est l'un des rares constructeurs à proposer 4 Go de mémoire quand les autres se limitent à deux. Un bon point donc.

■ GPU : Radeon R9 270X (1050 à 1 100 MHz) ■ MÉMOIRE : 4 Go GDDR5 à 5 600 Mhz  
 ■ LARGEUR DU BUS : 256 bits ■ COMPATIBLE : DirectX 11, CrossFire, OpenGL  
 ■ CONNECTIQUE : 2 DVI Dual-Link, 1 HDMI, 1 DisplayPort

199 €

CHARGEZ PLUS RAPIDEMENT.  
CRÉEZ PLUS RAPIDEMENT.  
GAGNEZ.



## SSD SanDisk Extreme PRO®

Jouez sans limite avec la technologie nCache Pro™ qui offre à votre ordinateur de hautes performances en continu. Les jeux aux graphismes intenses se chargent en un clin d'oeil et vous plongent rapidement dans l'action.



Capacités disponibles :  
240, 480 et 960 Go

# Notebook pour le jeu

## Puissance contenue

Faire rentrer la puissance d'un PC de jeu dans un châssis transportable, c'est le pari compliqué des notebooks pour le jeu qui par ailleurs suscitent de plus en plus d'engouement de la part des joueurs. Si certains constructeurs misent toujours sur la performance au détriment de la compacité, d'autres s'orientent désormais vers le fin et le léger. Par François Arias



### Asus G751

#### Puissance brute

Si certains fabricants ont commencé à profiter des dernières innovations dans le domaine des composants pour affiner leur portables gamer, ce n'est pas encore le cas d'Asus. Le G751J conserve en effet un châssis classique très épais donc (42 mm) et surtout lourd (3,8 Kg). On est donc davantage en présence d'un transportable. Avec un appareil aussi large, on profite évidemment d'un clavier très grand et au toucher très confortable ainsi que d'un pavé tactile précis même si les joueurs préféreront utiliser une souris. L'écran de 17,3 pouces adopte une résolution Full-HD. Il est mat, bien réglé et lumineux. En interne, on trouve une configuration très puissante, plus qu'à même de faire tourner les jeux les plus gourmands du moment. Seul regret, le choix d'un disque dur plutôt qu'un SSD fait perdre de la réactivité à l'ordinateur. Côté autonomie pas de miracle, on doit se contenter de moins de trois heures sur une charge. Asus propose un produit solide et bien pensé, sans compromis sur la performance.

■ ECRAN : 17,3 pouces Full-HD ■ PROCESSEUR : Intel Core i7-4710HQ  
 ■ PUCES GRAPHIQUE : Nvidia GeForce GTX 970M ■ MÉMOIRE VIVE : 16 Go  
 ■ STOCKAGE : 1To ■ DIMENSIONS : 416 x 318 x 43 mm ■ POIDS : 3,8 kg

1 499 €



### MSI GS60 2QE-040X

#### Ghost Pro

#### Puissant et compact

Le GS60 est l'un des premiers modèles à pleinement exploiter les possibilités ouvertes par les nouvelles puces graphiques. Ses mensurations sont donc extraordinairement compactes pour un 15 pouces avec 19,9 mm d'épaisseur et 1,9 kg. La finition est très correcte et la connectique complète. Même l'aspect peut rivaliser avec les ordinateurs ultra-portables pour la bureautique et le multimédia. Rien à redire non plus sur le clavier et le pavé tactile qui sont grands et confortables. L'écran est mat et de bonne qualité, à la fois lumineux et suffisamment réactif pour le jeu. Nous conseillons fortement de sélectionner la version Full-HD du GS60 plutôt que celle en Ultra-HD. Si la carte graphique Nvidia GTX 970M fait des merveilles, elle ne suffit pas pour la 4K. Le processeur Intel Core i7 est surprenant de son côté. Pour le stockage, un disque dur de 1 To côtoie un SSD de 128 Go, à notre humble avis, la solution idéale. Puissant, joli et compact, le GS60 est l'un de nos modèles favoris.

■ ECRAN : 15,6 pouces Full-HD ■ PROCESSEUR : Intel Core i7-4710HQ ■ PUCES GRAPHIQUE : Nvidia GeForce GTX 970M ■ MÉMOIRE VIVE : 8 Go ■ STOCKAGE : 1 To + SSD 128 Go  
 ■ DIMENSIONS : 390 x 266 x 20 mm ■ POIDS : 1,96 kg

1 599 €

■ ■ ■ Le concept même de portable pour joueur est éminemment paradoxal. Le constructeur doit en effet ménager deux nécessités difficilement conciliables. D'un côté, un besoin de puissance et de l'autre des contraintes de taille et de consommation. Une équation difficile à équilibrer donc mais que les fabricants de PC affinent année après année, pour arriver ces derniers temps à des résultats franchement impressionnants.

## Portable ou fixe ?

Avant d'orienter le consommateur dans son achat, on vous conseille de bien lui demander quels sont ses besoins et surtout pourquoi il souhaite s'orienter vers un ordinateur portable. En effet, malgré les progrès de ces dernières années, un PC fixe reste la plate-forme la plus viable pour jouer, que ce soit en

termes de puissance, de prix ou de confort d'utilisation. Surtout, les formats des PC de bureau ont véritablement changé, avec des tours bien plus compactes que ce à quoi la plupart des joueurs sont habitués. Dans de nombreux cas, le gain de place d'un notebook n'est pas si évident par rapport à un fixe compact. Ceci dit, les ordinateurs portables pour joueurs deviennent aussi pour une partie de plus en plus nomades.

## Régime en cours

L'image du notebook gamer traditionnel est en effet celui d'un appareil très épais (souvent plus de 3 cm) et surtout lourd (les 3 kg sont souvent dépassés). Des contraintes imposées par les besoins de dissipation thermique. En effet, pour jouer, il faut un processeur et une carte graphique puissants ce qui implique automatiquement que ces derniers vont

beaucoup chauffer. Chaleur et espace confinés ne faisant pas bon ménage, les constructeurs ont donc été obligés d'installer d'énormes dissipateurs voire parfois de proposer des accessoires surélevant l'appareil pour une meilleure ventilation. Depuis quelques années, la consommation des processeurs a cependant baissé. Plus important encore, celle des cartes graphiques s'est effondrée. La dernière génération de puces Nvidia en particulier (les GeForce 9XX) a tant gagné en efficacité énergétique que cela a permis de sérieusement repenser le format du notebook pour le jeu. On découvre ainsi des châssis extrêmement fins (moins de deux centimètres) mais dotés de composants très haut de gamme et permettant donc de jouer dans de très bonnes conditions. Certaines faiblesses comme l'autonomie très limitée demeurent mais on peut enfin considérer certains notebooks gamers comme



## HP Omen 15 5001 Bel objet

■ Plutôt connu pour ses modèles multimédia, HP nous prend par surprise avec cet Omen. Le design en particulier est à la fois soigné et original en utilisant des matériaux de qualité. L'appareil en lui-même est très fin (19,9 mm) et léger (2,1 kg). Petite déception au niveau de l'écran en revanche. La dalle 15 pouces Full-HD est de bonne qualité mais HP a choisi un modèle tactile sans intérêt pour le joueur mais qui présente de nombreux reflets. En interne, HP ne prend pas de risques. On retrouve un processeur Core i7 musclé, 8 Go de mémoire vive et un SSD de grosse capacité avec 512 Go, une solution qui offre suffisamment d'espace et une réactivité sans compromis. Pour la carte graphique en revanche, HP s'est contenté d'une Nvidia GTX 860M certes correcte mais manquant un peu de punch pour les jeux très gourmands. L'autonomie est en revanche assez longue avec quatre heures sur une charge. L'Omen est un notebook gamer fin et léger très séduisant mais qui gagnerait à être équipé de la dernière génération en Nvidia.

■ ECRAN : 15,6 pouces Full-HD ■ PROCESSEUR : Intel Core i7-4710HQ  
■ PUCES GRAPHIQUE : Nvidia GeForce GTX 860M ■ MÉMOIRE VIVE : 8 Go  
■ STOCKAGE : 512 Go SSD ■ DIMENSIONS : 382 x 245 x 19 mm ■ POIDS : 2,1 Kg

1 699 €



## Lenovo Y50-70 Touch Budget serré

■ Avec cet Y50, Lenovo propose son premier modèle gamer. Contrairement à nombre de portables pour joueurs, l'Y50 respire la sobriété et il est particulièrement bien fini. On apprécie particulièrement le rétro-éclairage rouge du clavier. Autre point de satisfaction : l'écran de 15,6 pouces Full-HD est mat et donc particulièrement lisible. D'ailleurs, son rendu est de qualité aussi. Le reste de la configuration est très classique, Lenovo se contentant toutefois d'une GTX 860M de Nvidia pour la partie graphique. Le disque dur de 1 To est associé à un tout petit SSD de 8 Go, ce qui accélère un peu les choses mais on est loin d'un véritable SSD. Simple, solide et bien fini, l'Y50-70 est un bon modèle pour les joueurs au budget limité.

■ ECRAN : 15,6 pouces Full-HD ■ PROCESSEUR : Intel Core i7-4710HQ  
■ PUCES GRAPHIQUE : Nvidia GeForce GTX 860M ■ MÉMOIRE VIVE : 8 Go  
■ STOCKAGE : 1 To + 8 Go SSD ■ DIMENSIONS : 263 x 387 x 24 mm ■ POIDS : 3,8 kg

970 €

véritablement portables. Inutile de dire que ces nouveaux designs rendent la catégorie bien plus attractive et plus à même de séduire des utilisateurs exigeants.

### Une certaine uniformité

Pour ce qui est des configurations en elles-mêmes, les choses sont relativement simples. En l'absence de concurrence vraiment sérieuse de la part d'AMD, l'immense majorité des produits est basé sur un couple Intel/Nvidia. On retrouve ainsi quasi exclusivement un Core i7, accompagné d'une Geforce GTX 9XXM. Toutes les puces disponibles actuellement suffisent pour jouer dans de bonnes conditions mais mieux vaut opter pour au minimum une GTX 970M pour jouer en Full-HD au maximum

de détails. A noter que certains modèles proposent même deux puces graphiques en SLI. Du côté stockage, on recommande bien entendu l'utilisation d'un SSD pour la réactivité qu'il apporte. D'un côté purement jeu, ce type de disque a l'avantage de réduire les temps de chargement et d'assurer la fluidité pour les niveaux à chargement dynamique. On conclut ce petit tour d'horizon par quelques mots sur les écrans. Sans surprise, ces derniers sont en général assez grands sur les portables joueurs, souvent du 15 ou 17 pouces. Pour la résolution, il est fortement recommandé d'ignorer les sirènes de la très haute résolution et de se contenter du Full-HD. Malgré leurs progrès constants, les puces graphiques mobiles ne sont pas encore assez puissantes pour garantir une bonne fluidité au-delà du Full-HD.

### La question des accessoires

Si les portables joueurs sont des machines complètes, leur achat est souvent accompagné de celui d'accessoires. Les plus communs et plus utiles sont la souris (parfois fournie avec l'ordinateur) et le casque-micro. Selon nous, il ne faut pas hésiter à proposer un moniteur en plus. L'ajout d'un grand écran permet d'obtenir une bien meilleure immersion. Dernier accessoire intéressant, voire même indispensable pour les utilisateurs qui souhaitent transporter leur machine : un sac à dos. Entre l'ordinateur lui-même et le chargeur, on dépasse en effet les quatre kilos.



## MSI GT80 Titan Monstrueux et mécanique

Si avec son GS60, MSI donne dans la finesse, on ne peut pas en dire autant de ce GT80. Avec son écran de 18,4 pouces, il est absolument gigantesque et cela en fait plus un ordinateur fixe transportable à l'occasion. MSI profite de cet espace pour caser un clavier mécanique Cherry ! Une première sur un ordinateur portable. Il est vrai que le confort et la précision apportés par ce clavier ne sont pas à négliger, surtout dans les jeux d'action. Le pavé tactile multi-usages est plus anecdotique et on préférera la souris. L'écran Full-HD est de très bonne qualité et sans reflets. La configuration est ce que l'on peut imaginer de plus puissant sur un portable, avec pas moins de deux cartes graphiques Nvidia GTX 980M en SLI ! Inutile de dire que les performances sont dantesques mais elles sont obtenues au prix d'un bruit de ventilation assez envahissant. Pour le stockage, rien à redire non plus avec un disque dur de 1 To et un SSD de 512 Go. Le GT80 Titan est un produit de niche mais il remplit parfaitement son contrat, soit proposer le maximum de puissance tout en restant relativement transportable. Une bête de course qui se fait toutefois payer 4 300 euros.

- ECRAN : 18,4 pouces, Full-HD ■ PROCESSEUR : Intel Core i7-4980Q
- PUCES GRAPHIQUES : SLI Nvidia Geforce GTX 980M ■ MÉMOIRE VIVE : 32 Go
- STOCKAGE : 1 To + 512 Go SSD ■ DIMENSIONS : 456 x 330 x 49 mm ■ POIDS : 4,5 kg

4 299 €



## Gigabyte Aorus X7 Pro Des muscles fins

L'Aorus X7 Pro cherche à proposer le maximum de puissance tout en restant le plus compact possible avec un grand écran de 17,3 pouces. Gigabyte met notamment l'accent sur la finesse assez exceptionnelle au vu de la configuration. L'écran est juste correct, manquant notamment de contraste alors que la luminosité est forte. La dissipation de la chaleur pose problème ce qui se comprend au regard de l'épaisseur. Certes le X7 Pro est puissant mais il chauffe énormément et s'avère bruyant, les ventilateurs devant énormément souffler pour supporter les deux cartes graphiques Nvidia GTX 970M embarquées. Le reste de la configuration est tout aussi musclée avec un processeur Core i7, 16 Go de mémoire vive, un disque dur de 1 To et un SSD de 512 Go. Bien que fin et plat, le clavier s'avère confortable. S'il s'agit d'une réelle prouesse d'avoir réussi à faire entrer des composants aussi puissants dans un châssis si fin, on peut se demander si le prix à payer en termes de bruit et de chaleur n'est pas trop grand.

- ECRAN : 17,3 pouces FullHD ■ PROCESSEUR : Intel Core i7-4870HQ
- PUCES GRAPHIQUES : SLI Nvidia Geforce GTX 970M ■ MÉMOIRE VIVE : 16 Go
- STOCKAGE : 1 To + 512 Go SSD ■ DIMENSIONS : 305 x 428 x 23 mm ■ POIDS : 3 Kg

2 699 €



LE CHOIX DES  
CHAMPIONS

ASUS RECOMMANDE WINDOWS.



ORDINATEUR DE BUREAU GAMING

ASUS G20

# ÉTONNANMENT PUISSANT

DÉCOUVREZ LA MAGIE D'UN NOUVEAU PC AVEC INTEL INSIDE®

- > PROCESSEUR INTEL® CORE™ i7
- > SYSTÈME D'EXPLOITATION WINDOWS 8.1
- > CARTE GRAPHIQUE NVIDIA GEFORCE GTX SÉRIE 900
- > SYSTÈME DE VENTILATION OPTIMALE
- > LOGICIEL DE CUSTOMISATION ASUS AEGIS
- > PERSONNALISATION PARMIS 8 MILLIONS DE COULEURS SUR 3 ZONES DU CHÂSSIS



DISPONIBLE CHEZ  **boulangier**  
MULTIMÉDIA & ÉLECTROMÉNAGER

In Search of Incredible = Rechercher l'exceptionnel  
Intel, le Logo Intel, Intel Inside, Intel Core et Core Inside sont des marques de commerce d'Intel Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.

**ASUS**  
IN SEARCH OF INCREDIBLE

# Mini-PC pour le jeu

## Puissants et compacts

Le PC demeure l'outil privilégié des joueurs passionnés et pour satisfaire les besoins de puissance à moindre prix, le modèle de bureau demeure la meilleure option. Reste que la traditionnelle tour s'avère très encombrante. De nouveaux modèles bien plus compacts sont apparus depuis peu et ils allient performance à compacité. Avec les Steam Box, c'est même un nouveau concept d'ordinateur de jeu pour le salon qui est né. Par François Arias



Asus ROG 620



### La possibilité de produire des PC compacts ne faisant aucune concession sur la puissance n'est pas exactement nouvelle.

Les plus âgés d'entre vous se souviennent peut-être des Shuttle et autres barebones. Bien qu'assez chers (de nombreuses pièces devant être faites sur mesure), ces PC ont montré qu'il était possible d'obtenir des machines à la fois puissantes et à peine plus grosses qu'une boîte à chaussures. Depuis les choses ont un peu évolué, avec notamment le développement des formats de cartes mères très compacts comme le mini-ITX, ainsi que les boîtiers qui les accompagnent. Résultat, les utilisateurs peuvent monter facilement leur propre PC compact. Depuis peu, les assembleurs et les constructeurs ont fini par s'y mettre aussi. On trouve désormais assez facilement des PC de jeu compacts comme le Alienware X51 ou encore le MSI Nightblade. Le plus impressionnant du marché demeure probablement l'Asus ROG G20 qui est plus petit

que la plupart des consoles de salon. De plus, ces PC compacts peuvent pour la plupart se mettre à jour aisément avec ces composants plus performants. Avec quelques tours de vis, on peut ainsi changer la carte graphique, ajouter de la mémoire vive ou un disque dur.

### Encore plus petit

Au-delà de ces ordinateurs qui ne sont au final que des versions plus compactes des PC de bureau, un nouveau type de machine est en train d'émerger. Cette fois-ci, il s'agit d'utiliser des composants d'ordinateurs portables pour créer des PC fixes ultra-compacts qui peuvent se contenter d'une dizaine de centimètres par côté et être tout de même performants. Bien entendu, se pose alors le problème du prix des composants mobiles qui à puissance équivalente sont bien plus chers que leurs homologues de bureau. Reste l'alternative d'un autre système d'exploitation que Windows qui est très gourmand. Le plus célèbre est sans aucun doute Steam OS qui permet de jouer à tous les titres présents chez le vendeur en ligne. C'est donc une toute nouvelle génération d'ordinateurs qui voit le jour et ce ne sont même plus forcément des PC à proprement parler. En



Alienware Steam Machine

tous les cas, ils peuvent relancer l'ordinateur de jeu du salon un peu délaissé par les joueurs au profit des notebooks.

## Steam à la pointe

Les progrès matériels ne servent pas à grand-chose s'ils ne sont pas accompagnés par un versant logiciel adapté. Sans grande surprise, c'est Valve, l'entreprise derrière le portail de vente Steam (et accessoirement des classiques du jeu vidéo comme Half Life ou Counter Strike) qui s'est attelé à la tâche. Pour cela, l'entreprise a créé de toutes pièces une interface adaptée à l'utilisation sur un téléviseur. Ce mode « Big Picture » est effectivement parfait pour une utilisation à la manette de jeu depuis le fond de son canapé. Tous les titres ne sont pas adaptés à un tel usage ; il est compliqué par exemple de jouer à un jeu de stratégie à la manette mais au final, la majorité des blockbusters sont prévus pour une sortie console et sont donc parfaitement jouables à la manette. Valve a poussé le concept plus loin l'an dernier en rendant Steam OS disponible à tous. Basé sur Linux, ce système d'exploitation est uniquement dédié au jeu. Le résultat est un OS très léger et qui offre selon Valve de meilleures performances que Windows, pour peu que les développeurs fassent l'effort d'adapter leur jeu sur Linux. En pratique, l'offre reste encore assez limitée pour le moment, en particulier sur les titres des gros éditeurs. Ceci dit, le catalogue Linux de la marque est de plus en plus fourni, porté en particulier par la vague de jeux indépendants. Le système est gratuit et disponible (en version beta) pour tous. En parallèle, Valve équipe ainsi les Steam Box, des PC sur lesquels a été préinstallé Steam OS. Une douzaine de constructeurs et assembleurs ont déjà annoncé leur intention d'en proposer. Pour autant, tout à chacun pourra créer sa propre Steam Box en installant Steam OS sur un PC classique. Parmi les fonctions les plus intéressantes de Steam OS, signalons particulièrement la possibilité de streamer les jeux d'une machine à l'autre. On peut ainsi laisser le « gros » PC dans un bureau et envoyer l'image sur une petite machine dans le salon. Cette dernière n'ayant pas besoin d'être très puissante car elle se contente de lire le flux vidéo. Cela permet de proposer des designs très compacts, vendus à des tarifs très agressifs.

## Du potentiel encore inexploité

Entre Steam OS et les nouveaux formats, le jeu sur PC a donc sur le papier tout ce qu'il faut pour s'installer dans le salon et concurrencer un peu plus les consoles de jeu dans leur habitat naturel. Reste toutefois des inconnues importantes. Le support des éditeurs de jeu suivra-t-il ? Les machines elles-mêmes seront-elles largement distribuées ?

Autant de questions auxquelles il est difficile de répondre pour l'heure mais toutes ces évolutions ne pourront qu'être salutaires pour le marché du matériel de jeu en créant la diversité.



Steam OS



MSI Nightblade

# Clavier gaming

## L'arme du joueur

Avec une progression de 48% en volume sur 2014, le clavier pour joueur est un marché porteur qui nécessite d'être présent en rayon. En tant que périphérique de saisie, il doit être exposé pour que le consommateur puisse apprécier son toucher. Le joueur est un utilisateur exigeant et il est donc nécessaire de proposer une gamme représentative du segment pour qu'il puisse faire son choix. Par Jean-Luc Marianna



### Corsair Vengeance K70 RGB

#### Simple et efficace

Le Vengeance K70 RGB est l'un des récents modèles de Corsair. Ce clavier s'appuie sur un châssis en aluminium brossé de couleur noire sur lequel sont fixées les touches qui intègrent des interrupteurs d'origine Cherry MX Red. L'ensemble est sobre et classique. Il en va de même pour le câble USB qui est particulièrement épais et gainé de tissu. Le K70 RGB est fourni avec un repose-poignet amovible et dispose de pieds rétractables qui permettent d'ajuster la hauteur du clavier à sa convenance. Chose très pratique, le clavier ne dispose pas de carénage qui entoure les touches ce qui permet un nettoyage facile. A l'usage, le clavier est très agréable avec un son moyen généré par le clic et une très bonne réactivité. Il conviendra parfaitement à tout type de jeu que ce soit les FPS, MMO, MOBA ou RTS. Le logiciel Corsair Utility Engine (CUE) permet aussi bien l'enregistrement des macros que la configuration du rétroéclairage.

- SWITCHS : Cherry MX Red ■ TOUCHES : pas de touches programmables dédiées
- COURSE D'ACTIVATION : 2 mm ■ RÉTRO-ÉCLAIRAGE : RGB
- POIDS : 1,2 kg

125 €



### Logitech G910 Orion Spark

#### L'assistant du joueur

Précurseur dans le domaine du gaming, la marque helvétique innove avec le G910 Orion Spark en proposant un clavier mécanique intégrant ses propres interrupteurs développés pour l'occasion. Le son du clic est faible, ce qui ne dérangera pas l'entourage et la course d'activation est plus courte que les Cherry MX avec 1,5 mm. Au-delà de cet aspect, Logitech a aussi travaillé le design des touches qui présentent un léger creux permettant d'épouser agréablement le bout des doigts. Bien entendu, les touches profitent d'un rétroéclairage RGB configurable à souhait. Le design global du clavier est sobre et on notera une particularité qui est de pouvoir placer un smartphone ou une tablette au-dessus des touches de fonctions grâce à un support dédié. Cela permet en association avec l'application Arx Control (iOS et Android) d'afficher sur les écrans déportés les informations importantes provenant du jeu comme les statistiques d'un personnage ou les compteurs de vitesse d'une voiture, une excellente idée.

- SWITCHS : Logitech Romer-G ■ TOUCHES : 9 programmables et 4 macros dédiées
- COURSE D'ACTIVATION : 1,5 mm ■ RÉTRO-ÉCLAIRAGE : RGB
- POIDS : 1,5 kg

179 €



■ ■ ■ Pour le joueur, le clavier est la pièce maîtresse de son activité vidéoludique au même titre que la souris. L'achat de ce périphérique ne se fait pas sans réfléchir au hasard du passage en rayon. Il est donc important de proposer en démonstration les modèles référencés et d'avoir quelques connaissances sur le sujet pour renseigner le futur consommateur. Si le joueur aguerri consulte au préalable Internet pour se faire une idée des modèles existants, cela ne l'empêche pas de se rendre en magasin pour prendre en main les claviers exposés. Ainsi, il peut mieux apprécier les différents modèles pour se faire une idée de celui qui lui conviendra le mieux. Bien entendu, tous les joueurs n'ont pas cette approche. De fait, pour guider ceux qui n'ont pas une idée précise de ce qu'ils souhaitent ou qui n'ont pas tous les

paramètres en main, il convient de les renseigner sur les modèles existants et surtout sur les technologies des claviers dédiés au jeu.

### Les switches, la pièce maîtresse

Dans le domaine des claviers et notamment ceux destinés aux joueurs, la technologie utilisée pour le fonctionnement des touches est le point central. Le dispositif situé sous les touches, aussi appelé « switch » en anglais ou interrupteur en Français est la pièce maîtresse. Si un clavier standard fourni avec n'importe quel PC destiné à la bureautique utilise une technologie à membrane, la majorité des claviers gamer s'appuient sur la technologie mécanique. Cette dernière fait appel à des interrupteurs constitués d'éléments physiques

comme un ressort qui est comprimé par la touche ainsi qu'une lame métallique qui produit le clic typique de ces claviers. Les interrupteurs les plus répandus sont fabriqués par la marque allemande Cherry qui propose quatre modèles différents baptisés MX Red, MX Brown, MX Blue et MX Black. La couleur fait référence à la mécanique utilisée au sein de l'interrupteur qui se différencie d'une part, par la pression exercée et nécessaire pour activer la commande et d'autre part, par le son du fameux clic qui peut être faible, moyen ou fort. La pression nécessaire pour activer la commande est exprimée en grammes. Elle est de 45 grammes pour les modèles MX Brown et Red, de l'ordre de 60 grammes pour le Black et 50 grammes pour le modèle Blue. Une autre caractéristique est importante : la course nécessaire pour activer la



## Razer BlackWidow Ultimate Chroma Sans fioritures

■ Razer est l'un des grands spécialistes du gaming. A ce titre, la marque propose un large catalogue de périphériques dédiés dont les claviers font évidemment partie. Le dernier en date se nomme Black Widow Ultimate Chroma. Le design, typique de la marque, est sobre et sans fioritures. On notera la présence de cinq touches programmables et surtout les deux prises USB ainsi que des connecteurs micro et casque qui sont les bienvenus. Là encore, Razer n'échappe pas à la mode du rétro-éclairage RGB qui pourra être configuré via le logiciel maison Synapse. Le joueur pourra ainsi attribuer une couleur à un ensemble de touches qui seront pour le coup rapidement repérables ce qui améliore la réactivité. A l'instar de Logitech, Razer a développé ses propres interrupteurs baptisés tout simplement Razer Mechanical Switches. Ils ont été conçus pour offrir une meilleure réactivité avec une course d'activation de 1,9 mm. Si le toucher du clavier est agréable, le son du clic n'est pas très discret et pourra gêner l'entourage s'il est sensible aux cliquetis frénétiques du joueur.

■ SWITCHS : Razer Mechanical switches ■ TOUCHES : 5 programmables dédiées  
 ■ COURSE D'ACTIVATION : 1,9 mm ■ RÉTRO-ÉCLAIRAGE : RGB  
 ■ CONNECTEURS : 2 USB 2.0, micro et casque ■ POIDS : 1,5 kg

169 €

## Tesoro Tizona Pour joueur nomade

■ Tesoro Technology est une marque américaine distribuée par IDV France. Elle propose principalement des claviers dont le modèle Tizona représente un peu une exception. A la différence d'autres claviers pour joueurs qui disposent au minimum des 102 touches classiques, le Tizona est amputé du pavé numérique. Pour la majorité des joueurs, être séparé de cette partie ne sera pas un handicap majeur. Toutefois, Tesoro a pensé à tout puisque le clavier Tizona dispose sur ses côtés droit et gauche d'un connecteur USB et de deux aimants discrets qui permettent la connexion et le maintien du pavé numérique disponible séparément. Cette petite particularité destine le Tizona aux joueurs nomades qui pourront le transporter aisément dans leur sac à dos avec l'ordinateur portable. Le clavier intègre des interrupteurs Cherry MX Brown qui assurent une bonne réactivité et surtout un clic dont le son reste assez discret. En revanche, le rétro-éclairage n'est pas de la partie et ne sera pas un handicap sauf si on joue dans la pénombre.

■ SWITCHS : Cherry MX Brown ■ COURSE D'ACTIVATION : 2 mm  
 ■ CONNECTEURS : 2 USB 2.0 ■ POIDS : 970 grammes

79 €

commande lorsque l'on appuie sur la touche, on l'appelle aussi course d'activation. Elle est de 2 mm avec les interrupteurs Cherry MX. Si ces derniers restent une référence, certains constructeurs ont choisi de fabriquer leur propre interrupteur dont le principe de base reste le même mais dont la course d'activation est différente. C'est le cas notamment de Razer, Logitech et SteelSeries dont les interrupteurs affichent une course d'activation plus courte située entre 1,9 et 1,5 mm. Au final, le choix offert au joueur est assez vaste et devrait satisfaire même les plus exigeants.

### Programmable et lumineux

Une autre particularité des claviers pour joueur est la possibilité d'associer des touches à des macros. Ces dernières permettent de combiner des actions normalement réalisées avec plusieurs

touches. Il suffira ensuite s'associer cette combinaison à une seule et même touche. Cette utilisation est très pratique dans les jeux de stratégie en temps réel (RTS) ou les MMORPG. La création ou l'enregistrement de ces macros s'effectue à l'aide d'un logiciel développé par le constructeur du clavier et généralement téléchargeable sur le site Web idoine. Le plus souvent, un tutoriel est proposé pour apprendre à réaliser les macros. Enfin, la grande tendance du moment est de proposer un rétro-éclairage dit RGB, autrement dit, chaque touche intègre une LED capable d'afficher près de 16 millions de nuances de couleurs. Si cette fonction peut paraître comme étant un gadget au premier abord, à l'utilisation elle s'avère réellement utile. Ainsi, il sera possible de paramétrer et d'activer un rétro-éclairage d'une couleur spécifique pour repérer plus facilement une zone de touches que

le joueur aura dédié à une fonction particulière. Bien entendu, il est possible d'ajuster l'intensité de la luminosité en fonction de l'éclairage ambiant. C'est pratique pour ceux qui préfèrent jouer dans la pénombre.

### Connectique

Dernier point à ne pas négliger, la connectique. Si elle se limite parfois au simple câble USB, nombre de claviers disposent désormais de deux câbles USB qui se connectent au PC. L'un pour la détection du clavier et l'autre destiné à l'alimentation du système de rétroéclairage et des prises USB supplémentaires intégrées au clavier. Sur certains modèles, on trouve aussi des prises casque et microphone assez pratique.



## SteelSeries Apex M800 Orienté MMO

■ A l'image de Logitech ou de Razer, SteelSeries est l'un des grands spécialistes du périphérique de jeu. Si la marque est surtout connue pour ses souris, elle l'est moins dans le domaine des claviers même si elle dispose de quelques modèles dans son catalogue. Toutefois, SteelSeries semble vouloir y remédier avec son tout nouveau clavier ; l'Apex M800. D'ailleurs, la marque met les petits plats dans les grands en proposant ses propres interrupteurs baptisés SteelSeries QS dont les spécificités n'ont rien à envier à leur concurrents. Ils affichent une course d'activation de 1,5 mm, nécessitent une pression d'environ 45 g et émettent un clic dont le son est semblable à celui du Cherry MX Brown, soit discret. SteelSeries a intégré un rétroéclairage RGB qui est configurable via le logiciel maison SteelSeries Engine mais propose aussi une fonction originale et intéressante pour les joueurs de MMO. Ainsi, il est possible de paramétrer le temps de recharge des sorts d'un avatar qui lorsqu'ils sont disponibles illumineront les touches associées, pratique !

- SWITCHS : SteelSeries QS ■ TOUCHES : 5 programmables dédiées
- COURSE D'ACTIVATION : 1,5 mm ■ RÉTRO-ÉCLAIRAGE : RGB
- CONNECTEURS : 2 USB 2.0 ■ POIDS : 2,2 kg

199 €

## MadCatz Strike TE Design et fonctionnel

■ Marque connue dans le monde du gaming, MadCatz s'est fait sa renommée grâce à ses souris à géométrie variable mais le constructeur dispose aussi d'un vaste catalogue d'autres périphériques comme les casques audio et surtout les claviers. La marque américaine propose notamment le Strike TE (TE pour Tournement Edition) qui affiche un design original tout en étant sobre. On appréciera tout particulièrement le revêtement « peau de pêche » très agréable au toucher et la multitude de touches programmables qui rendra heureux les amateurs de macros. Au cœur du clavier, on trouve des interrupteurs d'origine Cherry MX Brown qui affichent une très bonne réactivité associée à un clic discret mais efficace. Signalons la présence de touches programmables (C1 à C5) autour du pavé fléché, ce qui est plutôt une bonne idée pour les joueurs gauchers qui ont l'habitude d'utiliser cette partie du clavier. Ils auront ainsi un accès plus facile aux commandes de leur jeu après l'assignation des dites touches. Enfin, le rétro-éclairage permet d'éclairer individuellement des zones spécifiques du clavier pour jouer dans la pénombre.

- SWITCHS : Cherry MX Brown ■ TOUCHES : 12 programmables dédiées
- COURSE D'ACTIVATION : 2 mm ■ RÉTRO-ÉCLAIRAGE : RGB
- POIDS : 1,2 kg

129 €



CORSAIR  
GAMING™

# Forgé avec précision pour la victoire

Depuis des années les joueurs font confiance aux produits Corsair pour assembler les PC les plus puissants. Vous pouvez dès à présent avoir ce même niveau de haute précision technique pour améliorer votre expérience du jeu avec les souris, les tapis, les claviers et les casques Gaming Corsair. Parce que lorsque l'on parle de gaming, la précision fait la différence.

Découvrez la nouvelle gamme Forcée avec précision sur [CorsairGaming.com](http://CorsairGaming.com).



> Clavier mécanique  
Gaming K70 RGB  
avec un rétroéclairage  
de 16.8 millions de couleurs

CHERRY 



> Souris Laser Gaming Sabre RGB

Haute résolution avec un  
rétroéclairage de 16.8 millions  
de couleurs sur trois zones



> H2100 Casque Gaming sans fil  
Avec un véritable son Dolby 7.1 surround



PRECISION FORGED™



# Souris gaming

## La première arme

Avec un **marché** en **progression** de 20% en volume sur l'année 2014, la **souris gamer** est toujours un **périphérique** très convoité par les **joueurs**. Plus encore que le **clavier**, la souris est très sollicitée quel que soit le **type de jeu** pratiqué et de fait, elle est souvent sujette au **renouvellement**. Il est donc important de proposer sur les **étals** les **modèles** les plus représentatifs du **marché**. Par Jean-Luc Marianna



### Razer Naga

#### Pour les MMO

■ Avec la Naga, Razer vise les joueurs de MMORPG qui s'adonnent à leur jeu favori pendant de longues heures. La souris arbore un design sobre avec une finition légèrement rugueuse sur le dessus. La particularité de la Naga, à la différence des souris plus classiques, est la présence d'une douzaine de boutons sur le côté gauche, numérotés d'ailleurs de un à 12. Ces boutons peuvent être associés naturellement dans les MMO tels que World of Warcraft par exemple ou à des macros créés via le logiciel maison Synapse 2.0. Cela permettra d'effectuer plus rapidement des actions en jeu et de faciliter la création d'objets liés aux métiers. On trouve également deux boutons situés près de la molette qui permettent de changer à la volée la résolution du capteur. A l'usage, la Razer Naga est agréable avec une bonne prise en main et le pavé de boutons reste suffisamment accessible, même si certains d'entre-eux demandent une certaine gymnastique du pouce pour être activés.

■ **TYPE** : pour droitier à fil ■ **BOUTONS** : 19 boutons programmables  
 ■ **CAPTEUR** : laser 8 200 CPI ■ **POIDS** : 105 grammes

69€

### SteelSeries Rival

#### Simple et efficace

■ Dans le monde des joueurs, il y a ceux qui recherchent une souris avec de nombreux boutons pour y lier leurs macros pour plus d'efficacité et ceux qui préfèrent une souris simple sans pour autant rogner sur quelques réglages primordiaux tels la sensibilité et la précision. La SteelSeries Rival est située dans cette deuxième catégorie. Avec son design sobre et sa finition noire, elle est dotée d'un revêtement anti-transpirant plutôt efficace sur le dessus. De part et d'autre de la souris, on trouve une texture rugueuse qui permet une bonne prise en main. La SteelSeries Rival n'est pas bardée de boutons. On n'en trouve au total que six, auxquels s'ajoute bien entendu l'indispensable molette d'ailleurs très agréable à manipuler. Pour les joueurs qui le souhaitent, il est possible de créer des macros et de les associer aux boutons. A l'usage, la souris via le logiciel SteelSeries Engine est agréable et réactive quel que soit le type jeu. Elle plaira aussi aux adeptes de modèles légers.

■ **TYPE** : ambidextre à fil ■ **BOUTONS** : 6 boutons programmables + réglage CPI  
 ■ **CAPTEUR** : optique 6 500 CPI ■ **POIDS** : 93 grammes

59€

### ■ ■ ■ Si le clavier est la pièce maîtresse du PC gamer, la souris reste la première arme du joueur.

C'est l'outil qui doit être apprécié au mieux en fonction de ses besoins et parfois aussi en fonction du type de jeu (RTS, MMO, FPS, etc.). A ce titre, les constructeurs spécialisés dans ce domaine proposent différents modèles qui pourront satisfaire le joueur à la recherche de la souris idéale ou s'en rapprochant au plus près. Comme pour les claviers, il est indispensable d'avoir une bonne représentation dans le catalogue et en rayon pour que le futur acquéreur puisse apprécier sa prise en main car avant tout, la souris est un objet que l'on manipule. Un autre point à ne pas négliger est de proposer quelques modèles pour gauchers. Certains constructeurs proposent les deux modèles et surtout on trouve de plus en plus fréquemment des souris ambidextres.

### Les critères de choix

Choisir une souris peut être plus compliqué qu'il n'y paraît, chacun ayant une appréciation différente de la prise en main. La souris étant l'outil principal du joueur, elle doit répondre dans la mesure du possible aux desideratas du futur utilisateur. Les constructeurs l'ont bien compris en proposant différents designs, certains assez classiques et d'autres spécifiques destinés à certains types de jeu. Ainsi, on trouve des modèles pour les MMO avec de nombreux boutons, pour les FPS avec un bouton dédié à la visée de précision et d'autres plus polyvalents capables de satisfaire à plusieurs modes de jeu. Autre point important, le poids de la souris. Si bon nombre de modèles ont un poids fixe plus ou moins important, certaines souris proposent de l'ajuster grâce à des poids de quelques grammes dissimulés sous ou à l'intérieur de la souris. Cela

permet au joueur de peaufiner le poids de son arme et ainsi d'améliorer sa prise en main et de fait son efficacité dans le jeu. La forme et la taille de la souris sont tout aussi importants. Si la majorité des joueurs délaisseront les souris de petites tailles au profit de modèles plus grands, certains attacheront également de l'importance à sa forme et surtout au galbe de la souris. Ainsi, les joueurs ayant de grandes mains préféreront sans doute un modèle de grande taille avec un galbe plus prononcé pour bien épouser la paume de la main. A contrario, les joueurs aux petites mains choisiront plutôt une souris moins imposante avec un accès aisé aux différents boutons. Bien souvent, les souris aux formes trop torturées seront exclues sauf cas particuliers des souris dites à géométrie variable qui disposent d'un système mécanique qui permet d'ajuster leur longueur en fonction de la taille de la main. Bref, le choix d'une



## Corsair M65 RGB Pour les FPS

■ La M65 arbore un design original qui est typique de la marque. La souris est constituée d'une structure dite « unibody » en aluminium recouverte d'éléments en plastique sur le haut et sur le côté. L'assemblage et la finition sont très soignés. On notera que la matière du dessus est laquée alors que celle des éléments sur les côtés gauche et droit est rugueuse, ce qui permet une meilleure prise en main. Sur le dessous, on trouve le capteur ainsi que trois grosses vis réparties tout autour qui cachent chacune un poids de cinq grammes permettant d'ajuster celui de la souris en les retirant ou pas en fonction des besoins. La Corsair M65 dispose de huit boutons dont un spécifique de couleur rouge appelé "sniper" et situé sur le côté gauche. Il permet de changer, en le maintenant appuyé, le nombre de CPI pour gagner en précision lors d'un tir avec un fusil sniper par exemple. La précision peut d'ailleurs être modifiée à travers le logiciel Corsair Utility Engine. La M65 est une souris qui plaira aux joueurs spécialistes des FPS.

■ TYPE : pour droitier à fil ■ BOUTONS : 8 boutons programmables  
+ bouton sniper ■ CAPTEUR : laser 8 200 CPI  
■ POIDS : 115 - 135 grammes

69 €



## Mad Catz RAT TE Ajustable

■ Avec la RAT TE, la marque vise tout particulièrement les joueurs de FPS. La souris arbore un design original typique de la marque avec un châssis, certes en plastique, mais bien fini. Le reste est constitué d'éléments en plastique qui forment le dessus de la souris et les côtés. Mad Catz a choisi de laisser apparaître deux câbles gainés de bleu qui partent chacun des boutons présents sur le côté gauche et des boutons droite et gauche sur le dessus pour se diriger vers le centre où se trouve toute l'électronique. Cela fait étrangement penser à un assemblage Lego Technics mais l'ensemble respire la solidité. Bien évidemment comme toutes les RAT, cette souris est paramétrable dans tous les sens pour ajuster l'ergonomie à ses mensurations personnelles. La particularité du modèle réside dans la présence d'un bouton spécifique dédié aux jeux de type FPS. A l'instar de la Corsair M65, ce bouton permet de changer à la volée le nombre de CPI en le maintenant appuyé, ce qui permet de gagner en précision. A l'usage, la RAT TE se manipule avec aisance, elle est plutôt légère et sa petite taille conviendra parfaitement aux petites mains.

■ TYPE : pour droitier à fil ■ BOUTONS : 8 boutons programmables  
+ réglage CPI ■ CAPTEUR : laser 8 200 CPI ■ POIDS : 90 grammes

69 €

souris est aussi une affaire de goût et de ressenti.

## Fil ou sans fil

Perpétuel débat dans le monde du gaming, fil ou sans fil ? Une question qui revient souvent sur le tapis notamment chez les joueurs qui souhaitent investir la première fois dans ce périphérique. Si la méthode de connexion du clavier s'orientera avec certitude vers le filaire, du fait des connectiques USB et éventuellement audio qui peuvent y être intégrées, le choix peut se poser pour la souris. La technologie sans fil a énormément évolué avec des problèmes de latences qui ont disparu. La latence est le décalage qui pouvait exister entre le moment où l'on déplaçait la souris et le résultat affiché à l'écran. Il y a quelques années, la latence était un vrai handicap pour les joueurs. Aujourd'hui, ce n'est plus le cas mais demeure la question de l'autonomie. Là encore, les évolutions ont amené les composants vers moins de consommation donc plus d'autonomie et les systèmes de recharge sont aussi plus efficaces. Certains modèles nécessitent d'être posés sur une

base, d'autres se contentent simplement d'être reliés en USB, ce qui accessoirement les transforment aussi en modèles filaires. Au final, les deux modes de connexion se valent aujourd'hui. Toutefois, un joueur d'expérience préférera une souris filaire car dans les faits, avec un modèle sans fil, il aura peur d'oublier de la mettre en charge ce qui impliquera irrémédiablement la panne lors des sessions de jeu. Le joueur aguerri préfère aussi exclure toute sophistication inutile pour se concentrer sur l'essentiel et ne payer que pour cela.

## Capteurs et molettes

Si pendant des années, la souris s'est vendue surtout par les caractéristiques techniques de son capteur avec des arguments comme la réactivité et surtout la résolution exprimée en CPI (counts per inch), aujourd'hui tous les modèles pour joueurs affichent des performances largement au-delà du perceptible. Ce n'est donc plus vraiment un argument même si parfois certains constructeurs aiment encore avancer des chiffres aussi impressionnants que sans intérêt

tels qu'une accélération possible de 20 G. Seul demeure peut-être le choix entre l'optique et le laser. Si la seconde technologie est plus chère, elle n'est pas forcément meilleure. Pour schématiser, l'optique est souvent un peu plus tolérante en termes de précision du geste alors que la laser l'est moins mais permet aussi aux plus doués d'être plus précis. La molette est un élément clef de la souris et elle doit satisfaire à de nombreux critères tels une bonne préhension et un défilement aisé mais en même temps suffisamment marqué par des crans pour ne pas se laisser emporter. Même le revêtement joue un rôle important et c'est sur ce point que pèchent bon nombre de constructeurs, même parmi les plus réputés. Actuellement, la matière de prédilection est le caoutchouc peau de pêche, il est vrai très agréable et antidérapant. Le problème réside dans son vieillissement. Sur certains modèles à plus de 70 euros, ce revêtement commence à s'effriter au bout d'un an ce qui est quand même problématique.



## Konix Drakkar Petit prix

Konix est une marque spécialisée dans les périphériques pour joueurs qui appartient à Innelec, aussi bien pour console que pour PC. Le fabricant propose des souris et notamment la Drakkar. Si son design est simpliste, la finition est soignée avec un revêtement de type soft-touch. Ici, Konix n'a pas répondu aux sirènes du rétroéclairage à tout-va, seuls le logo et les côtés sont éclairés en rouge. Si la souris dispose de boutons classiques, on notera la présence d'un bouton dédié qui permet de changer de fenêtre active. Pratique, si le joueur souhaite basculer ou placer en premier plan l'application de communication vocale (TeamSpeak ou Mumble par exemple) pour connaître le partenaire de jeu qui prend part à la conversation. A l'usage, la Drakkar est agréable et précise mais on regrette que les deux boutons rouges situés sur le côté gauche affichent trop de jeu ce qui implique un manque de précision. Mis à part ce détail, la souris remplit très bien son office au regard de son prix.

■ TYPE : pour droitier à fil ■ BOUTONS : 7 + réglage CPI  
■ CAPTEUR : optique 2 400 CPI ■ POIDS : 80 g

19 €



## Mionix Avior 8200 Championne ergonomique

Le spécialiste suédois a réussi un design exceptionnel avec cette souris. La forme ambidextre est parfaitement proportionnée et procure beaucoup de confort sans nuire à la réactivité. La position de la main est à la fois active et passive. Grâce au galbe du dessus, la main peut se reposer mais en même temps les côtés incurvés plus fins permettent aux pouces de prendre le contrôle pour la rapidité et la précision. Les boutons principaux sont parfaits, tout comme la molette qui allie crans précis à facilité de mouvement. Même les boutons latéraux se manipulent bien, surtout du côté pouce. Le revêtement soft touch est très qualitatif et semble mieux vieillir dans le temps que celui de la concurrence. Deux larges patins en téflon assurent une bonne glisse et le câble USB à mémoire de forme évite d'être entravé dans ses mouvements. Le capteur laser est largement au-delà des besoins du joueur le plus aguerri, nul besoin de s'étendre dessus. Enfin, le pilote est bien fait, ne pèse pas trop lourd et permet de régler finement tous les paramètres, comme les CPI.

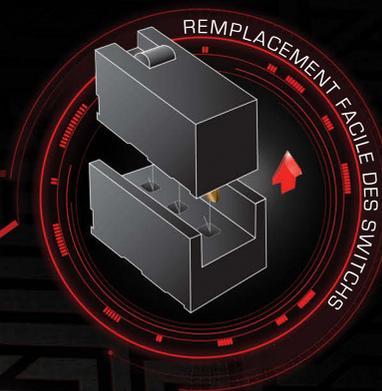
■ TYPE : ambidextre à fil ■ BOUTONS : 7 + 2 pour réglage CPI  
■ CAPTEUR : laser 8 200 CPI ■ POIDS : 93 grammes

79 €



LE CHOIX DES CHAMPIONS

REPUBLIC OF GAMERS



# ROG GLADIUS SOURIS OPTIQUE GAMING

CONFORT INÉGALÉ & CLICS PERSONNALISABLES !

## ESTHÉTIQUE ET ERGONOMIQUE



- Six boutons programmables, incluant clics droits & gauches séparés, deux boutons « slide-to-press » latéraux, 2 niveaux de DPI alternables à la volée et une molette APS®
- Câbles de qualité supérieure. Anti-dérapants latéraux en gomme inspirés du design Maya et protection anti-transpiration

## PERFORMANCES IMBATTABLES



- Capteur 6400DPI capable de supporter une vitesse de 508m/seconde et une accélération de 50G à <1.5mm du tapis
- En exclusivité, des switch supportants jusqu'à 20 millions de clics & 2 switches de remplacement « Japan-made » inclus

## MOBILITÉ MAXIMALE



- Câble Micro-USB détachable
- Sac de transport ROG & autres accessoires



# ASUS®

IN SEARCH OF INCREDIBLE

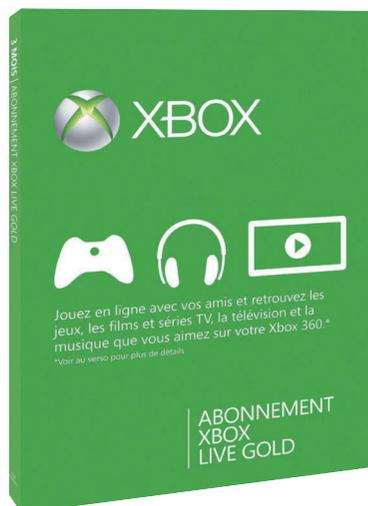
# Online

## Les consoles en orbite

Fin 2002, Microsoft lançait aux Etats-Unis le service en ligne Xbox Live pour sa console de salon de première génération, la Xbox. Sony préférera pour sa part attendre la sortie de la génération suivante de machines pour déployer son propre service en ligne, PlayStation Network qui ouvre ses portes fin 2006, lors de la sortie de la PlayStation 3 au Japon et aux Etats-Unis. Une décennie plus tard, ces deux services sont tout simplement incontournables sur les consoles actuelles des deux constructeurs, Xbox One et PlayStation 4 mais aussi PS Vita puisque c'est par leur biais que les joueurs

accèdent à bon nombre de services comme le jeu en ligne ou les boutiques dématérialisées.

Par Patrick Hellio



**Si la précédente génération de consoles (Xbox, PlayStation 2 dotée d'un modem optionnel) avait posé les bases, c'est véritablement sur la génération 7 que s'instaure la dimension connectée des machines de salon.**

Xbox 360 et PlayStation 3 vont massivement convertir les joueurs sur consoles de salon à la pratique du multijoueurs en ligne (Call of Duty, Fifa y tiennent la vedette) mais aussi ouvrir une porte sur la commercialisation de contenus sous forme dématérialisée, en commençant par les premiers jeux indépendants apparus sur XBLA aux débuts de la Xbox 360... avant d'embraser tout le spectre des contenus téléchargeables aujourd'hui, des blockbusters disponibles le jour de leur lancement aux segments de jeu additionnels (DLC). La génération 8 de machines des deux constructeurs, PlayStation 4 et Xbox One, a été conçue en intégrant d'emblée la notion de connectivité au cœur même des deux systèmes. Avec Xbox Live et PlayStation Network, les deux consoles de salon proposent des fonctionnalités en ligne assez riches

pour en plus avoir à rougir face au PC et à des plates-formes dématérialisées comme le Steam de Valve.

**Accès gratuit, services payants**

Longtemps resté l'apanage du PC, le jeu en réseau fait également partie intégrante de l'ADN des consoles de salon, PS4 comme Xbox One se connectant en ligne dès leur mise en route pour afficher les actualités sur le réseau (sorties de nouveaux contenus, activités de son cercle d'amis...). La connexion au réseau est d'ailleurs un pré-requis pour les deux consoles de génération 8, puisque le déblocage de certaines fonctionnalités (lecture Blu-ray...) voire leur mise en route passe par une mise à jour ou le



**PlayStation®  
Network**

téléchargement d'applications dès leur acquisition. L'accès au Xbox Live et au PlayStation Network est gratuit et conditionné par la création d'un compte et identifiant par le joueur. C'est suffisant pour accéder aux fonctionnalités de base (boutique en ligne, applications hors jeux) mais il faut opter pour la formule payante chez les deux constructeurs pour pouvoir jouer en ligne à ses jeux Xbox One, Xbox 360,

PlayStation 4 ou PS Vita. Les propositions des deux constructeurs sont relativement proches tant en termes de services apportés que de prix. Sony propose ainsi le service PlayStation Plus, en abonnement mensuel (6,99 euros, 14,99 euros par trimestre) ou à l'année (49,99 euros), tandis que Microsoft propose d'accéder à l'ensemble des services en ligne via la formule Xbox Live Gold (6,99 euros par mois, 19,99 euros par trimestre ou 59,99 euros l'année). La condition sine qua non pour accéder au jeu en ligne à plusieurs, mais aussi profiter d'avantages commerciaux comme des remises sur les prix de ventes de

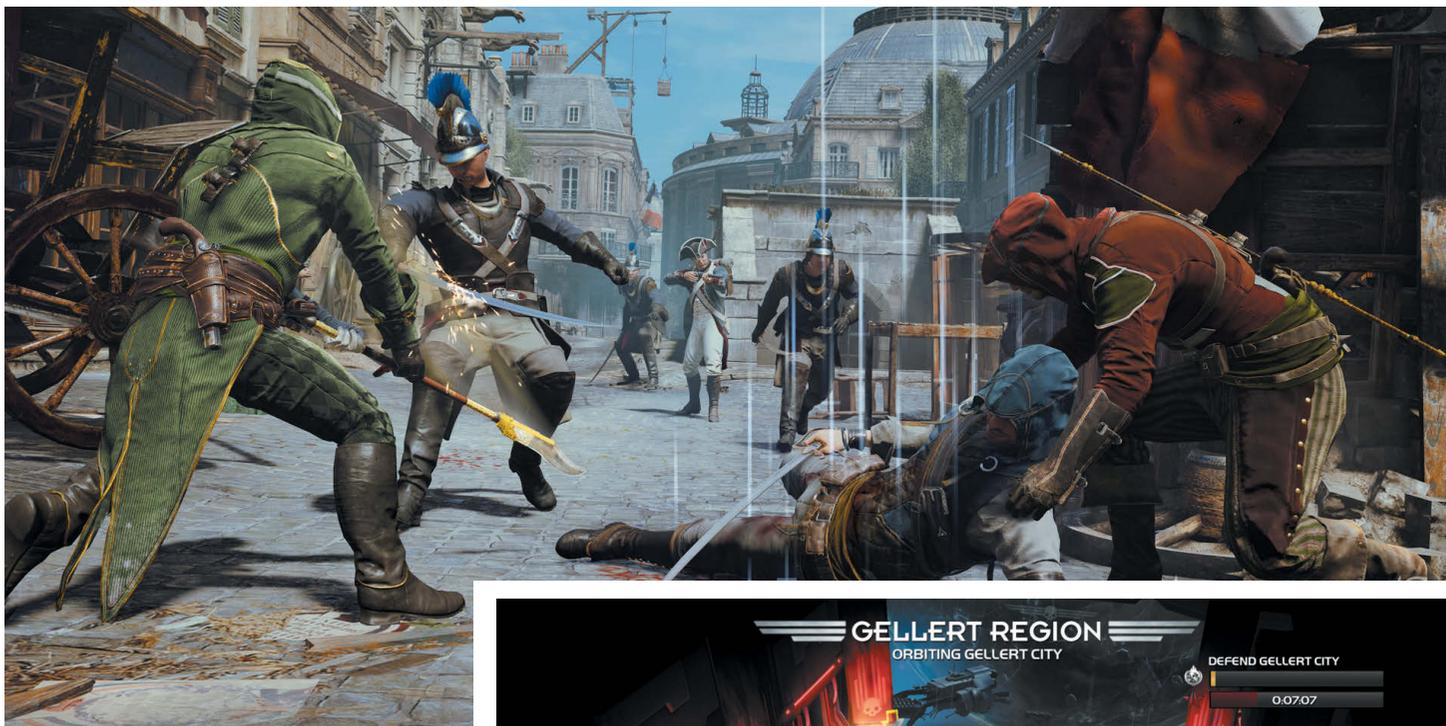
contenus dématérialisés. Sans oublier la grande tendance depuis l'année dernière, qui consiste à « offrir » des jeux chaque mois sur ses différentes consoles aux joueurs abonnés à ces formules payantes. Sony lançait la formule « Instant Game Collection » dès 2010 et Microsoft a embrayé avec les Games with Gold mi-2013. L'occasion de mettre la main à (relativement) peu de frais sur des jeux indépendants (D4, Chariot sur Xbox One, Transistor, Apotheon sur PS4...) mais aussi des classiques comme Assassin's Creed 3, Bioshock Infinite, Halo Reach... Une valeur ajoutée pour ces deux formules, qui pèse à coup sûr considérablement dans le choix de passer en abonnement payant (un abonnement actif est nécessaire pour jouer aux jeux gratuits téléchargés). « Sur PlayStation 4, nous dépassons les 60% de souscription au PlayStation Plus en France », situait effectivement en juin 2014 Philippe Cardon, Vice-Président de SCE Europe et DG de SCE France et Benelux (JDLI 269).

### Plus on est de joueurs...

Une fois connecté et abonné, le joueur peut pleinement profiter des jeux multijoueurs proposés sur sa machine et défouailler avec ses amis ou d'autres joueurs sur les cartes de Call of Duty Advanced Warfare, chasser un cinquième joueur incarnant le monstre sur Evolve ou encore prendre les commandes de son équipe préférée sur Fifa 15. Comme sur Steam, le joueur sur PS4 ou Xbox One se constitue une liste d'amis avec lesquels il peut communiquer aisément (voix pendant les jeux, messages écrits...) et dont il pourra suivre les activités journalières. Par le biais de ces plateformes en ligne, PlayStation 4 et Xbox One peuvent se frotter à des genres qui ont longtemps été en premier lieu réservés aux ordinateurs comme les jeux massivement multijoueurs (Final Fantasy XIV A Realm Reborn tous deux sur PS3/PS4, un titre comme The Crew sur PS4 et Xbox One qui repose sur un univers persistant ou encore les prochaines

Battlefield Hardline





Assassin's Creed Unity

versions consoles de The Elder Scrolls Online). Les nouvelles consoles de salon ont également ouvert leurs portes aux jeux en Free-to-play avec des titres comme DC Universe, le jeu d'action Warframe ou même le prochain Fable Legends. « Nous considérons le Free-to-play comme une part significative de notre business numérique », soulignait récemment Sarah Thompson de Sony Computer à l'occasion de la GDC. « Je pense que cela représentera une bonne part de nos revenus d'ici trois à cinq ans ». En reliant son compte PSN à Facebook par exemple, le joueur peut poster ses performances (obtention de trophées) sur son mur pour en avvertir ses amis. Sans oublier que le partage de vidéos et de passages de gameplay sont désormais facilités par cette nouvelle génération de consoles, rendant le jeu vidéo plus social que jamais. Soulignons par ailleurs que ces deux environnements peuvent être secondés par une application gratuite (smartphone, tablette) permettant de gérer son compte en ligne, d'accéder à sa liste de contacts voire de prendre le contrôle de sa console à distance. La grande majorité des jeux (notamment AAA) se voit



Ori and the Blind Forest sur Xbox One, Xbox 360 et PC



Helldivers sur PlayStation 4, PS3 et Vita

complétée de DLC pour poursuivre l'aventure au fil des mois qui suivent la sortie du jeu original. La grande tendance actuelle est la vente de formules Season Pass, donnant l'accès à l'ensemble des contenus additionnels liés à un titre.

## Toujours plus ouverts

Si PlayStation Network et Xbox Live permettent de jouer avec le monde entier, ils donnent également accès à un nombre considérable de jeux indépendants à la vente (option payante non obligatoire pour accéder aux boutiques en ligne). Autre privilège autrefois réservé aux ordinateurs, la passionnante scène des développeurs indépendants a trouvé en ces consoles de salon de nouveaux débouchés pour diffuser ses productions dont on considère souvent aujourd'hui qu'elles représentent l'un des moteurs de l'industrie en termes de créativité. Des titres comme Braid ou Super Meat Boy ont ouvert la voie il y a bientôt 10 ans sur Xbox 360, avant que les deux constructeurs de consoles n'ouvrent pleinement la porte et accueillent à bras ouverts tout ce nouveau pan de leurs catalogues... où une nouvelle bataille à l'exclusivité s'est rapidement déclarée. Hotline Miami 1 et 2 ou Grim Fandango Remastered sur

PlayStation 4, Ori and the Blind Forest ou The Escapists sur Xbox One, mais aussi en multi plates-formes White Night ou encore Never Alone comptent parmi des titres emblématiques de cette scène qui présente l'intérêt de proposer des jeux originaux, efficaces (souvent réalisés par de petites équipes) et vendus à des prix très accessibles. Toute dernière tendance à noter, les plates-formes Xbox Live et PSN commencent à diffuser des contenus vidéos spécifiquement produits pour ces canaux. Le réseau de Microsoft avait accueilli une série Halo, tandis que celui de Sony reçoit début 2015 en exclusivité la série Powers.

## Tout en magasins

Le nécessaire pour s'abonner au PlayStation Plus ou au Xbox Live Gold est présent en magasins via des cartes à points prépayées. On y trouve les abonnements (cartes pour trois mois ou un an) mais aussi des crédits (20 à 50 euros principalement) pour acheter du contenu en toute sérénité, sans avoir à entrer les coordonnées de sa carte de crédit en ligne. Un passage obligé pour les plus jeunes qui n'ont pas de carte bleue.

# WI-FI

**Enfin** dans chaque pièce.



- ✓ Mieux qu'un répéteur Wi-Fi
- ✓ Le Wifi dans toutes les pièces
- ✓ La meilleure réception pour les Smartphones et Tablettes



#### dLAN® 500 WiFi Starter Kit

- Débiller, brancher, démarrer
- Améliore la réception et la portée du Wi-Fi
- Développé en Allemagne
- 3 ans de garantie fabricant

**devolo**

The Network Innovation



Plus d'information:  
[www.devolo.fr/wi-fi](http://www.devolo.fr/wi-fi)

devolo France  
215 rue Jean-Jacques Rousseau 92130,  
Issy les Moulineaux, Tél. : +33 (0)1 45 29 18 32

# Casque pour joueur

## L'accessoire indispensable

Au fil des années et du développement du jeu en ligne, le micro-casque est devenu un accessoire indispensable pour le joueur. Qu'il pratique en solo ou en multijoueurs, le casque le plonge davantage dans l'action et permet aussi de mieux localiser les effets. D'ailleurs le gamer ne s'y trompe pas, il investit de plus en plus dans la qualité audio. *Par François Arias*



### Sennheiser Game Zero

#### Pour le son

■ Véritable référence dans le domaine du casque audio, Sennheiser propose également des modèles dédiés au jeu. Plutôt que de réinventer la roue, la marque décline un de ses modèles historiques qu'est le PCX en lui ajoutant un micro et une finition remise au goût du jour. La qualité de fabrication est irréprochable, avec des plastiques de qualité. La qualité sonore est un cran au-dessus de la concurrence. On est en présence d'un casque Hi-Fi de qualité auquel on a ajouté un micro (au rendu très propre). Du coup les graves ne sont pas excessivement mis en avant mais le casque est capable de rendre tout le spectre sonore pour rendre justice aux effets du jeu. De plus, le confort est très bon, même après de longues heures d'utilisation. On peut juste regretter que le micro ne soit pas détachable et que l'adaptateur console soit vendu en option. Pour autant, c'est sans doute le casque gamer qui propose la meilleure qualité de son.

■ COMPATIBILITÉ : PC, PS4, Xbox One (avec adaptateur)  
 ■ POIDS : 312 grammes

249 €



### Trifon Kunai

#### La bonne affaire

■ Vendu 50 euros, le Kunai est particulièrement abordable pour un casque joueur. A ce prix, pas de miracle, il faut faire quelques compromis sur la qualité sonore, avec un certain manque de clarté qui ne ravira pas les amateurs de musique. Pour le jeu pur en revanche, c'est très correct, avec des basses flatteuses et un micro facilement orientable. La finition est bonne aussi mais la conception supra-aurale fait que le confort n'est pas idéal en particulier lors de longues sessions de jeu. A noter que le câble de la version Xbox One est court (1 mètre) pour se brancher sur la manette alors que celui de la version multi plates-forme est très long (4,25 mètres). Le Kunai offre un bon rapport qualité/prix pour le joueur au budget limité.

■ COMPATIBILITÉ : PC, PS4, PS3, Xbox One (avec adaptateur)  
 ■ POIDS : NC

49 €

■ ■ ■ Bien qu'existant depuis des décennies, le casque micro n'a vraiment fait son entrée dans l'univers des joueurs qu'avec l'explosion du jeu en ligne au début des années 2000. D'abord réservé au monde PC, le casque a rapidement touché une population bien plus large lorsque les fabricants de consoles ont ajouté des fonctions online à leurs machines. La multiplication du mode multijoueur online nécessite en effet un moyen de communication efficace entre les différents joueurs. La saisie texte, au clavier ou au pad est possible mais au final peu efficace, en particulier lorsque l'on prend en

compte le côté compétitif du jeu en ligne. Impossible donc pour un joueur sérieux de se passer de son casque micro. Depuis les premiers modèles plus proches du casque de centre d'appel, bien des progrès ont été faits ! Comme avec les casques audio plus classiques, les consommateurs ont porté une attention grandissante à la qualité des produits, mais aussi au design. Résultat, les prix des casques pour joueurs sont étonnamment élevés, avec des modèles haut de gamme qui atteignent sans problème la moitié du prix d'une console ! Au-delà du côté compétitif, nombreux sont les

utilisateurs à la recherche d'un casque pour simplement pouvoir profiter de leurs jeux sans ennuyer leur entourage. Au fur et à mesure que les joueurs vieillissent, des problématiques comme vouloir jouer tard le soir sans réveiller le reste de la famille deviennent de plus en plus communes.

### Dans la jungle de la connectique

On aurait pu penser que la connectique des casques joueurs serait simple, après tout les prises jack sont omniprésentes sur la plupart des



## SteelSeries Siberia V3 Prism

### Du gros son

■ SteelSeries met à jour sa gamme Siberia avec cette troisième génération. Premier constat, ce casque est extrêmement confortable, la pression sur le crâne est limitée ce qui est bon pour le confort mais pas idéal pour le maintien. Le casque bouge un peu. Le mécanisme de suspension est aussi un peu juste pour les têtes volumineuses et laisse quelques doutes quant à sa tenue dans le temps. Du point de vue sonore, les basses sont généreuses mais le reste du spectre est sous-représenté, avec des mediums discrets et des aigus peu présents. C'est un choix qui peut ou non correspondre aux goûts du joueur. Si la musique est à exclure, les amateurs de gros effets dans les parties de FPS peuvent apprécier. En tous les cas, la restitution est très typée. Ce casque confortable et doté d'un excellent micro est donc à conseiller aux amateurs d'effets spectaculaires.

■ COMPATIBILITÉ : PC, PS4  
■ POIDS : 362 grammes

139 €



## Corsair H2100

### Sans fil et surround

■ Avec le H2100, Corsair nous promet de nombreuses fonctionnalités pour un tarif assez agressif : un son 7.1 avec une transmission sans fil. Le casque en lui-même est comme toujours très bien fini et plutôt confortable. L'arceau manque cependant un peu de pression. La qualité sonore est un peu décevante à l'ouverture de la boîte. On est obligé de passer par l'équaliseur pour que le rendu soit plus équilibré et de meilleure qualité, même si les basses restent envahissantes. Là encore, il s'agit d'un parti pris pour favoriser le rendu spectaculaire des effets dans les jeux d'action. Le rendu 7.1 est virtuel mais fonctionne plutôt bien en ce sens qu'il donne une impression enveloppante et donc une meilleure immersion. Rien à redire non plus sur le micro, toujours très clair. Sans fil oblige, on est dépendant d'une batterie et celle intégrée ne durera pas plus de 10 heures, ce qui nous semble un peu court pour un casque de jeu. De plus, l'absence de fil sur PC ne paraît pas indispensable. Sinon, il s'agit d'un modèle qui procure vraiment une grande immersion au détriment du réalisme sonore toutefois.

■ COMPATIBILITÉ : PC  
■ POIDS : 540 grammes

129 €



appareils. En pratique, ce n'est pas forcément le cas et il convient de bien saisir les besoins de l'acheteur pour être sûr de l'orienter sur le bon casque. Les joueurs PC seront les plus facilement servis, ayant le choix entre les classiques prises jack et un connecteur USB. Les casques USB sont en fait dotés de leur propre carte son interne, ce qui peut permettre d'obtenir des fonctions supplémentaires comme une spatialisation virtuelle (les fameux casques 5.1/7.1). Bien que parfois convaincante, cette spatialisation se fait souvent au prix de la qualité audio globale. De plus, la connectique jack reste de loin la plus

polyvalente, l'acheteur pourra par exemple utiliser son casque avec son smartphone ou sa tablette. Dès lors que l'on aborde les consoles, les choses se compliquent un peu. La faute en revient aux machines qui n'ont pas toujours été pensées pour les casques micro. On commence par la plus simple de toutes : la PS4 de Sony qui se contente d'un simple connecteur jack micro-casque. L'utilisateur peut donc utiliser n'importe quel casque doté de jacks classiques en ajoutant un simple adaptateur. Ce dernier est d'ailleurs livré avec la plupart des casques. Pour la Xbox One, c'est un peu plus compliqué puisqu'il faudra

passer par un petit boîtier venant se nicher en bas de la manette. Ce dernier est porteur d'un connecteur jack micro-casque sur lequel on connecte un casque classique avec un adaptateur. Bien que vieillissantes, il est difficile de ne pas aborder les PS3 et Xbox 360 qui bénéficient toujours d'un parc important. Pour ces dernières, il faudra utiliser des casques dédiés car la console est incapable de les prendre en compte directement et nécessite donc un boîtier externe qui fera l'interface entre la console et le casque. Attention donc à bien sélectionner un modèle compatible.



## Razer Kraken 7.1 Chroma En force et en couleur

■ Marque emblématique de l'accessoire de jeu, Razer propose évidemment une gamme de casques dédiés. Le Kraken 7.1 Chroma est un modèle milieu de gamme USB qui promet un son 7.1. En pratique, la virtualisation reste discrète mais entame le rendu. Mieux vaudra utiliser la stéréo bien plus propre. Pour autant, la restitution est très axée sur les basses. Cela réserve le casque au jeu et plaira surtout à ceux qui cherchent des effets spectaculaires. On remarque que les frottements du câble produisent un bruit désagréable, il faut donc qu'ils soient bien dégagés. Le micro s'enroule dans le casque et offre un son de bon aloi, pour peu que qu'il soit bien orienté. Le design du casque est soigné, avec notamment un rétroéclairage par LED en couleur. Après quelques heures sur les oreilles, le casque se révèle confortable même si la mousse de l'arceau est un peu épaisse pour les grandes têtes. Ce casque plaira aux amateurs d'un look expressif et d'un son qui l'est aussi.

■ COMPATIBILITÉ : PC, PS4  
■ POIDS : 340 grammes

89 €

## Asus Strix DSP Du sérieux

■ Plus connu pour ses ordinateurs, Asus propose aussi une gamme d'accessoires gaming. Ce Strix DSP est le modèle le plus haut de gamme de la marque. Premier constat, le Strix est absolument gigantesque. Une fois sur les oreilles, il se révèle pourtant assez léger pour peu que votre tête ne soit pas trop petite. De longues sessions de jeu pourront parfois être inconfortables à cause des oreillettes qui pressent un peu fort sur les oreilles. Le son en lui-même est satisfaisant, peut-être un peu léger dans les médiums. Pour le jeu, c'est cependant un bon compromis entre fidélité et effets appuyés. Le micro capture un son toujours intelligible et ce même dans des environnements bruyants. À l'exception de son ergonomie un peu aléatoire et d'un câble un peu court pour les joueurs console (3m), ce Strix DSP est donc une réussite offrant un bon rapport qualité/prix.

■ COMPATIBILITÉ : PC, PS4  
■ POIDS : 320 grammes

129 €

## Le cas du sans fil

Les modèles les plus haut de gamme sont quasiment sans exception des modèles sans fil. Disons le tout de suite, ces derniers ne présentent qu'un intérêt très limité pour les joueurs PC. En revanche pour les joueurs consoles, ce choix est nettement plus intéressant car il permet de se passer de câbles. Un vrai avantage pour ceux qui ne veulent pas encombrer leur salon ou tout simplement être gêné quand un distrait se prendra les pieds dans le câble. Seul vrais défauts, une qualité sonore souvent un peu en retrait et surtout le fait de devoir recharger son casque régulièrement.

## La qualité du son

Qu'il soit sans fil ou filaire, le casque pour joueur se définit par la qualité du son mais l'appréciation n'est pas forcément la même que sur un casque audio standard. Pour que les effets dans les jeux soient bien rendus et surtout immergent le joueur, les basses et le bas-médium doivent être renforcés. Ensuite, un casque circum-aural dont les coussinets entourent les oreilles sera plus confortable à la longue et immerge d'avantage aussi. De même, un casque clos ou fermé isole mieux de l'extérieur avec une plus grande immersion à la clef. Peu de constructeurs proposent donc des modèles ouverts alors qu'en revanche, ces

derniers assurent un meilleur confort pour de longues sessions de jeux en empêchant les oreilles de chauffer. Le cas du surround est compliqué. La virtualisation à partir d'une source stéréo donne une impression plus enveloppante mais ne permet pas de localiser les effets. Seul un casque réellement multicanal qui supporte le Dolby et/ou le DTS ou encore se branche directement sur PC sera à même de réellement localiser les effets dans l'espace.



## Mad Catz F.R.E.Q. Tournament Edition Pour l'action

Bien que commercialisant déjà des casques sous la marque Tritton, Mad Catz propose aussi quelques références haut de gamme sous son nom, surtout pour le PC. Le F.R.E.Q. Tournament Edition est le dernier-né. On retrouve le design anguleux et atypique qui caractérise le reste de la gamme Mad Catz. Malheureusement, ce design est terni par une finition un peu décevante et le casque ne se révèle pas très confortable, la faute à un arceau très rigide qui plaque les écouteurs sur les oreilles. Le rendu fait l'impasse sur les aigus et mise essentiellement sur les graves. Cela aboutit à un rendu spectaculaire des effets mais les musiques d'ambiance ressortent étriquées. Là encore, une affaire de goût personnel. Le micro unidirectionnel fait un très bon travail de son côté. Ce casque est abordable mais il faudra l'essayer pour voir si le confort et le rendu conviennent.

COMPATIBILITÉ : PC  
POIDS : NC

80 €



## Plantronics Rig Surround L'équilibre

Acteur historique du monde de l'audio, Plantronics ne pouvait évidemment pas passer à côté des casques gamer. Le RIG Surround assume ses origines audiophiles en offrant un excellent confort. L'arceau ne presse pas trop, le casque est léger et les mousses sont très confortables. On peut jouer longtemps sans désagrément. Le casque peut se connecter en USB en ou en prise Jack, notamment pour une connexion à un appareil mobile. On peut même faire les deux en même temps, pour recevoir des appels de son smartphone en jouant par exemple. Le spectre sonore est là encore plutôt axé sur les basses mais pour autant, les autres registres n'ont pas été oubliés. C'est le seul casque qui parvient à concilier effets spectaculaires et écoute musicale de qualité. Pour peu qu'il soit bien positionné, le micro capture très bien la voix. Vendu moins de 100 euros, le Rig Surround est sans doute le meilleur rapport qualité/prix du moment pour qui veut un son de qualité sans se ruiner.

COMPATIBILITÉ : PC  
POIDS : 245 grammes

90 €



## Roccat Kave XTD Stereo Dans la durée

■ Dernier-né de l'Allemand Roccat, le Kave XTS se distingue de la concurrence par son confort. Le fabricant n'a pas lésiné sous les mousses et cela se traduit par un confort exceptionnel, même après de longues heures de jeu. La légèreté du casque se fait cependant au prix de l'isolation, mieux vaudra jouer dans un environnement discret. Bien que puissant, ce casque offre un rendu peu équilibré, les mediums sont sous-représentés et cela se traduit par des voix en retrait. Les basses sont appuyées mais sans excès. Le micro est une bonne surprise, il capture bien la voix du joueur en ignorant les bruits ambiants et la retranscrit de manière propre. Ce casque convainc par son confort et son micro de qualité à un prix très abordable.

■ COMPATIBILITÉ : PC  
■ POIDS : 305 grammes

65 €



## Turtle Beach Elite 800 Bon partout

■ Proposé par l'Américain Turtle Beach, l'Elite 800 se veut la référence des casques joueurs sans fil. Force est d'avouer que la marque a mis les petits plats dans les grands, avec un design agréable et surtout une finition irréprochable. Plus important, il est très confortable malgré un poids conséquent (372 grammes). S'il est utilisable avec un câble, son dock sans fil le rend compatible avec toutes les plates-formes, ce qui rend la solution très séduisante. L'autonomie d'une quinzaine d'heures est déjà assez conséquente. Le son est très équilibré avec suffisamment de basses mais aussi la présence du reste des registres pour un rendu de qualité. A noter qu'une fonction de réduction de bruit active est de la partie et coupe efficacement des bruits environnants. Même s'il le fait payer cher, l'Elite 800 remplit pleinement ses promesses de proposer un son sans fil de qualité.

■ COMPATIBILITÉ : PC, PS4, PS3  
■ POIDS : 372 grammes

299 €

# JDLI.COM

## fait peau neuve !



# Etre au courant de tout IMMÉDIATEMENT !

# Manette mobile

## Le jeu nouveau

L'univers du jeu mobile échappe à la distribution pour la partie logicielle mais avec les tablettes, les smartphones et maintenant les manettes de jeu, il est possible de créer un rayon à valeur ajoutée qui devrait être promis à un bel avenir et qui permet comme sur PC de lutter contre une dévalorisation du produit maître. Par Stéphane Kauffmann



Les jeux sur smartphone et sur tablette connaissent un engouement certain, notamment en raison de leur accessibilité, tant en termes de jouabilité que de prix d'acquisition. Le public visé a longtemps été le casual gamer et l'adolescent avec des titres tels que Candy Crush ou Angry Birds. Depuis quelque temps, ce

paysage ludique mobile a grandement évolué. Avec des performances graphiques en hausse et un taux d'équipement maximal, le joueur passionné s'est intéressé au jeu mobile et réciproquement. Peu à peu, tous les types de jeux ont été adaptés sur mobile avec parfois des débauches de moyens qui n'ont pas



### Madcatz CTRL Micro

#### Bon compromis

Cette manette de Madcatz est compacte pour pouvoir s'emporter facilement mais offre néanmoins assez d'espace pour une bonne ergonomie. Comme sur ses grandes sœurs pour console de salon, elle comporte des gâchettes analogiques et deux joysticks progressifs. Leur précision est vraiment bonne, tout comme leur accessibilité pour le pouce. Même de longues sessions ne fatiguent pas trop. L'alimentation se fait par deux piles et garantit une autonomie de plus de 30 heures, simplifie l'usage et réduit les coûts de production. Sur des jeux de course ou d'action à la première personne, ou encore de sport comme d'arcade, le bénéfice est immédiat par rapport au tactile et justifie largement l'investissement. Pour jouer en situation de mobilité, un support permet de fixer le smartphone au-dessus de la manette et cela fonctionne bien, même si au début il faut tâtonner un peu. La finition est bonne avec un ajustement irréprochable mais la surface en plastique brillant n'est pas très agréable à regarder, ni à toucher. Madcatz propose deux versions, la R à 39 euros pour Android et la I à 49 euros pour iOS depuis la version 7.

COMPATIBILITÉ : iOS (version i) et Android (version R) EQUIPEMENT : joysticks analogiques, gâchettes progressives, support pour smartphone  
ALIMENTATION : 2 piles AAA AUTONOMIE : plus de 30 heures

39 €  
(version Android)

### Thrustmaster Score A

#### Compacte

De taille très compacte, la manette mobile de Thrustmaster n'est compatible qu'avec l'environnement Android. Elle est sensiblement de la même taille que la CTRL Micro de Madcatz. Alimentée par trois piles AAA, son autonomie avoisine les 40 heures de jeu. Le revêtement caoutchouté de la manette est vraiment agréable au toucher et lui confère un aspect qualitatif. De plus, des striures sur les poignées améliorent la préhension et évitent la transpiration. Les boutons et la croix directionnelle tombent parfaitement sous les pouces. En revanche, les joysticks analogiques demandent un peu de gymnastique aux grandes mains. Heureusement, ils s'avèrent précis. L'absence de gâchettes analogiques est en revanche une déception et sera surtout un handicap pour les jeux de course. Si le compartiment à piles proéminent confère un look un peu étrange à la Score, il permet de la poser facilement. La reconnaître en Bluetooth se fait sans problème et le temps de réaction est similaire aux autres manettes.

COMPATIBILITÉ : Android EQUIPEMENT : joysticks analogiques, gâchettes progressives ALIMENTATION : 3 piles AAA  
AUTONOMIE : environ 40 heures

39 €

# Votre partenaire spécialiste des accessoires gaming Au cœur de l'Actu !

ACCESSOIRES POUR  
NEW 3DS™\*

*Disponibles  
depuis la sortie  
officielle des  
consoles*

ACCESSOIRES POUR  
NEW 3DS™ XL\*



 **SUBSONIC™**  
WWW.SUBSONIC.COM

grand-chose à envier aux consoles de salon. Jeux d'action à la première personne, de course, de sport, de combat, et de stratégie, les dérivés de Call of Duty, Gran Turismo, Fifa, Street Fighter et autre Starcraft sont désormais légion. Ces jeux soulèvent aussi de nombreuses questions, notamment d'ordre économique. Les développer coûte beaucoup mais la pratique de prix bas (surtout dans l'environnement Android) ne permet pas de vendre suffisamment cher, sans parler bien évidemment d'une distribution absente de ce marché. Par ailleurs, la concurrence avec les jeux console à 70 euros est réelle. Cependant, il semble que le modèle Freemium à achats intégrés s'impose peu à peu. Il permet d'améliorer notablement le profit dégagé et évite aussi toute comparaison avec le jeu acheté en boîte.

## Reste le matériel

La distribution ne pourra pas être impliquée dans le jeu en lui-même. En revanche, le matériel passe évidemment par elle, déjà pour les appareils en eux-mêmes, des smartphones et des tablettes suffisamment puissants. Reste à créer un écosystème rayon pour le joueur mobile car on sait bien que des tablettes chères ne se vendent pas au rayon généraliste. Les expériences avec les périphériques de jeu PC prouvent la pertinence de ce concept. Ce rayon devra regrouper des smartphones et des tablettes

particulièrement adaptés au jeu, des accessoires de confort pour jouer et surtout des manettes sans fil dédiées, un marché naissant. Peu à peu, les spécialistes du périphérique de jeu comprennent qu'il y a là une opportunité avec garantie de pérennité. Madcatz mise par exemple beaucoup sur le jeu mobile avec une gamme complète et prochainement une manette « Transformer » très haut de gamme qui se destine au joueur régulier. SteelSeries, autre spécialiste reconnu du jeu PC, en est à sa deuxième manette, la Stratus XL. Thrustmaster, la marque française du groupe Guillemot, se lance aussi avec la Score A. Razer suivra un peu plus tard dans l'année.

## Des limitations aussi

Ce marché pose aussi des problèmes, notamment de compatibilité. Si depuis peu iOS et Android supportent nativement les manettes Bluetooth, tous les jeux n'ont pas encore été adaptés, ou parfois seulement à moitié avec une reconnaissance approximative et des commandes non paramétrables. Rares sont les titres vraiment irréprochables à ce niveau. On peut par exemple citer Real Racing 3 qui détecte automatiquement et propose même un curseur à l'écran pour manipuler le menus à la manette. En revanche, pas d'assignation des commandes possible. Cependant que ce soit sous iOS ou Android, le nombre de titres à supporter les manettes est en

augmentation et la majorité des blockbusters qui sortent sont compatibles d'office désormais. Autre souci, la politique d'Apple empêche de créer simplement des manettes compatibles avec les deux environnements, iOS et Android. Les constructeurs sont donc obligés de choisir leur camp ou comme Madcatz de sortir deux versions à chaque fois.

## Question d'ergonomie

Les manettes en elles-mêmes sont assez simples à concevoir techniquement. Les coûts de production restent assez bas car l'intégration du Bluetooth et d'un compartiment pour piles ne nécessite pas vraiment d'investissements élevés. A signaler tout de même que la transmission en Bluetooth impose un temps de latence qui déplaira aux joueurs de FPS les plus endurcis. Il est compliqué de réussir l'ergonomie car elle résulte d'un compromis entre petite taille pour la mobilité et bonne tenue en main. Madcatz a même créé deux manettes, une de taille salon et une plus petite. Au fur et à mesure de sorties, il semble toutefois assez évident que le bon compromis est de réduire la taille d'une manette de console d'environ 30 à 50%, ce qui garantit toujours une bonne tenue en main. Certaines manettes proposent aussi des supports pour fixer le smartphone ce qui est pratique.



## SteelSeries Stratus XL Pour l'ergonomie

SteelSeries donne dans les extrêmes avec une Stratus minuscule, bien trop petite pour être réellement exploitable et une Stratus XL qui s'apparente en taille et en forme à celle de la Xbox One. Elle n'est compatible qu'avec l'environnement iOS. La reconnaissance se fait sans problème et SteelSeries a su contenir la latence qui semble un peu moins importante que chez la concurrence. En contrepartie de la grande taille, la manette XL convainc par une ergonomie hors pair. Les joysticks tombent parfaitement sous les doigts, sont d'une précision redoutable, et même leur forme et leur revêtement ont été étudiés pour offrir le meilleur grip possible et donc aussi la meilleure précision possible. On peut juste reprocher une course un peu trop dure qui fatigue les pouces à la longue. Les gâchettes analogiques sont absolument parfaites dans Real Racing 3. La finition est irréprochable avec des ajustements parfaits et une surface agréable à l'œil comme au toucher. Si la taille et le prix importent peu, c'est la manette à privilégier pour le joueur passionné.

■ COMPATIBILITÉ : iOS ■ EQUIPEMENT : joysticks analogiques, gâchettes progressives ■ ALIMENTATION : 2 piles AA ■ AUTONOMIE : environ 40 heures

69 €



## Madcatz CTRL Full size

La manette mobile de grande taille de Madcatz reprend quasiment à l'identique la forme et la disposition de la manette Xbox 360. L'ergonomie est parfaite avec des joysticks analogiques très précis. Le revêtement caoutchouté, les picots et la surface creuse procurent une excellente préhension, par exemple pour viser dans un FPS. Il en va de même pour les gâchettes analogiques. Le support de fixation pour smartphone, qui utilise un système à vis, s'avère à la fois pratique et solide. L'autonomie avec les deux piles AAA dépasse les 30 heures. Il n'y a que le revêtement plastique brillant qui ne convainc pas complètement à la fois visuellement et pour la prise en main, notamment au niveau de la transpiration. En revanche, l'ajustage est irréprochable. Madcatz propose deux versions, la R à 49 euros pour Android et la I à 59 euros pour iOS depuis la version 7.

■ COMPATIBILITÉ : iOS (version I) et Android (version R) ■ EQUIPEMENT : joysticks analogiques, gâchettes progressives, support pour smartphone ■ ALIMENTATION : 2 piles AAA ■ AUTONOMIE : plus de 30 heures

49 €

# TM LEATHER 28 GT WHEEL ADD-ON

THRUSTMASTER®



NOUVEAU

## Option cuir pour l'écosystème racing Thrustmaster

- ▶ La roue détachable type GT en "cuir cousu main"
- ▶ Compatible avec tous les volants THRUSTMASTER "T-SERIES":\*  
T300 RS / T300 Ferrari GTE /  
T500 RS / Ferrari F1 Integral T500 /  
TX Racing Wheel Ferrari 458 Italia



PS3™ | PS4™ | Xbox One™ | PC Windows® XP, Vista, 7, 8

©2015 Guillemot Corporation S.A. Tous droits réservés. Thrustmaster® est une marque déposée de Guillemot Corporation S.A. Windows® XP, Windows® Vista, Windows® 7, Windows® 8, Xbox, Xbox One sont des marques du groupe de sociétés Microsoft. PlayStation®, PlayStation®4, PlayStation®3 sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc. Toutes les autres marques déposées et noms commerciaux sont reconnus par la présente et sont la propriété de leur propriétaire respectif. Illustrations non contractuelles. Le contenu, la conception et les spécifications sont susceptibles de changer sans préavis et de varier selon les pays.

\* Vendus séparément

# Thrustmaster Volant passion

Les jeux de course sur console et sur PC jouissent d'une communauté de fans prêts à investir dans leur passion. Thrustmaster l'a bien compris en créant tout un écosystème de volants avec un prix d'accès qui demeure raisonnable mais ensuite des possibilités d'extension très nombreuses. *Par Stéphane Kauffmann*

**■ ■ ■ En termes de volants pour les jeux de course, tous supports confondus, console ou PC, Thrustmaster est devenu l'acteur**

**incontournable.** Une communauté de fans des courses automobiles s'est constituée ces dernières années autour de titres mythiques comme Forza sur Xbox, Grand Turismo sur PlayStation et des titres comme F1, ou rFactor sur PC, sans oublier le très attendu Project Cars sur PC, Xbox One et PS4 à sortir le 4 avril (la version Wii U n'étant pas encore datée). Certes, il s'agit d'une niche mais ces passionnés sont prêts à dépenser pour s'équiper. Thrustmaster l'a bien compris et a développé tout un écosystème autour de ses volants.

## Un moteur sans charbons

Le nouveau volant de simulation T300 se pose en référence. Il s'agit bien évidemment d'un modèle à

retour de force qui a la particularité d'être animé par un moteur Brushless, ou sans charbons en Français. Déjà connu dans le monde du modélisme, ce type de moteur est bien plus performant, plus durable et surtout peut se contrôler finement, aussi bien au niveau de la vitesse que de la force développée. Couplée à des capteurs numériques, cette technologie aboutit à la conduite la plus réaliste jamais conçue sur un volant encore grand public avec un prix de 369 euros. La conduite est à la fois précise et sûre, avec un débattement et une réactivité qui sont paramétrables bien entendu. Fini les louvoiements en ligne droite qui aboutissent dans le mur. Le retour de force est surpuissant mais tout en étant sensible et finement dosé. Surtout, il n'y a pas d'à-coups ou cette sensation de crans qui caractérisait les modèles précédents.

## Une base, plusieurs versions

Thrustmaster a décliné ce volant en plusieurs versions pour les différentes plateformes. Comme la roue est détachable, elle change aussi. Pour Xbox One et PC, il y a le TX Racing Wheel Ferrari 458 Italia Edition. Comme son nom l'indique, la roue est une réplique du volant de la Ferrari à 70%. L'ergonomie est bonne mais pas idéale pour des courses acharnées. La version T300 Ferrari GTE Wheel utilise la





roue des voitures de course de la marque au cheval cabré. Ce volant offre une ergonomie de premier plan pour la simulation, quelle qu'elle soit. Il est compatible PC, PS3 et PS4. Enfin, le T300 RS utilise une roue plus anodine mais pas moins ergonomique qui se distingue par l'emploi des boutons de manettes Sony, ce modèle étant d'ailleurs compatible PS3 et PS4. L'utilisateur peut aussi acquérir des roues séparément et notamment pour 149 euros le modèle Ferrari F1 pour la simulation de Formule 1 ou pour 99 euros le Ferrari 458 Challenge GTE pour les courses de tourisme.

### De nombreuses extensions

Derrière le volant, des palettes permettent de passer les vitesses mais il est également possible d'acquérir en option une commande de boîte séparée, le TH8A Shifter, au choix séquentiel ou à grille. Le pédalier fourni avec les T300 est un modèle simple à deux pédales qui est léger mais ergonomique. Là encore, le T3PA à 99 euros apporte une pédale d'embrayage, une force de pression et une course ajustables avec plus d'inertie. Pour la sortie de Project Cars, jeu de simulation attendu comme le messie par les fans de course automobile, Thrustmaster lance de nouveaux éléments qui s'ajoutent à l'écosystème. Le volant TM Leather GT est - comme son nom l'indique - revêtu de cuir véritable cousu main ce qui procure un toucher incomparable et transmet

aussi mieux les sensations du retour de force. Très sobre, cette roue intègre des palettes de changement de vitesse et offre une ergonomie parfaite. Le pédalier T3PA-Pro est tout en métal, permet un ajustement complet en écartement, hauteur et inclinaison. Il pèse sept kilos et garantit une stabilité sans faille pour des sensations très proches des pédales d'une vraie voiture de course. Les deux options coûtent chacune 149 euros.

Avec cet écosystème complet, Thrustmaster est en mesure de satisfaire les passionnées de jeux de course tout en affichant un ticket d'entrée qui demeure abordable.



# Moniteur pour le jeu

## Une clientèle à soigner

Alors que le marché des moniteurs informatiques est en chute libre, un segment résiste encore à l'érosion de la valeur et de la pertinence du discours commercial en rayon : celui des moniteurs de jeu. Le joueur a des moyens mais il sait ce qu'il veut, alors attention aux discours approximatifs. Par Benoit Dupont



### AOC g2460pg

#### La ligne verte

Ce n'est sans doute pas le moniteur qui offre les plus belles couleurs du rayon, mais c'est un écran 24 pouces Full-HD conçu pour le jeu. Il dispose d'une latence d'une milliseconde, d'un rafraîchissement 144 Hz et la fonction G-Sync est intégrée. A l'essai, l'appareil s'avère très agréable dans les jeux et on apprécie aussi son ergonomie (réglable dans tous les sens) ainsi que ses quelques prises USB toujours bienvenues. Attention toutefois, il n'y a qu'une entrée Display Port pour la vidéo, comme souvent sur les moniteurs G-Sync. Pour finir, la finition ne fait pas toc et surtout la couleur reste discrète, ce qui change des montagnes de tubes néons qui tapissent généralement les rayons gamers.

- DIAGONALE : 24 pouces ■ RÉOLUTION : Full-HD, 1920 x 1080 pixels
- TEMPS DE RÉPONSE : 1 ms ■ FRÉQUENCE DE RAFFRAÎCHISSEMENT : 144 Hz
- SYNCHRONISATION : G-Sync ■ CONNECTIQUE : Display Port

349 €



### Eizo FORIS FS2434

#### Du sérieux

Ce moniteur est un 24 pouces conçu pour le jeu vidéo. La marque Eizo n'est pas franchement connue pour faire dans la fantaisie. C'est avant tout un fabricant qui a construit sa réputation autour de la qualité d'image, surtout dans les milieux professionnels les plus exigeants. Sans être désagréable à l'œil, le moins que l'on puisse dire, c'est que l'écran détone. C'est un peu retour vers le futur ! Le plastique est noir mat et une large bande ondule au bas de la dalle. C'est franchement massif et anachronique mais aussi très solide. Côté performance, ce n'est pas le meilleur écran du marché. Sa latence est plus élevée que la moyenne mais il compense par un rendu des couleurs moins caricatural que chez la concurrence. A conseiller donc à ceux qui cherchent un écran de qualité qui reste utilisable pour la retouche photo familiale.

- DIAGONALE : 24 pouces ■ RÉOLUTION : Full-HD, 1920 x 1080 pixels
- TEMPS DE RÉPONSE : 4,9 ms ■ FRÉQUENCE DE RAFFRAÎCHISSEMENT : 144 Hz
- SYNCHRONISATION : - ■ CONNECTIQUE : VGA, DVI-D, 2 x HDMI

349 €

■ ■ ■ ■ Parmi les marques qui font encore du moniteur informatique leur spécialité, la plupart d'entre elles occupent le terrain avec des modèles associant simplement un prix à une diagonale. Mais avouons-le, ce n'est pas ce qu'il y a de plus intéressant à vendre et encore moins à acheter. Aussi, la communication des marques s'oriente désormais vers deux marchés de niche de l'affichage informatique : la photographie et le jeu vidéo. Le dernier est bien évidemment celui qui va nous intéresser ici. Il touche une clientèle plus large et surtout, il bénéficie d'efforts certains de la part des constructeurs en termes de communication autour des nouvelles technologies mises en œuvre.

## Fluidité

La plupart des joueurs sur PC ne sont pas des novices. Ils connaissent les technologies et ce qu'elles apportent. Aussi, il convient avant tout de ne pas être approximatif pour établir un dialogue serein. Parmi les critères recherchés par les joueurs, il y a la latence évidemment, qui va garantir une fluidité d'image correcte si elle est suffisamment basse. De même, la fréquence de rafraîchissement des moniteurs, après des années de stagnation à 60 Hz atteint désormais 120 Hz ou 144 Hz pour les meilleurs modèles. Cela garantit une fluidité parfaite et une image stable quelle que soit la rapidité de l'action. Au-

delà de ces critères de base, il faut désormais compter avec les technologies de synchronisation d'AMD et de Nvidia. Là aussi, on bénéficie de la communication des constructeurs, de puces graphiques en l'occurrence. Les cartes graphiques haut de gamme disposent désormais d'un mode permettant de synchroniser le rafraîchissement de l'écran avec le débit de la carte. Nvidia été le premier à dégainer avec le G-Sync et les premiers modèles AMD FreeSync, la technologie concurrente, commencent à arriver. En rayon, on aura tout intérêt à rapprocher ces fameuses cartes graphiques des moniteurs associés et,



## Asus PG278Q

### L'arme absolue

■ Asus est l'un des constructeurs qui en fait le plus en termes de communication autour du moniteur de jeu. Il est impossible de ne pas avoir une référence ROG (Republic of Gamer) en rayon quand on veut faire du jeu vidéo. Ici, le PG278Q est un moniteur WQHD 144 Hz affichant une latence d'une milliseconde. C'est résolument un appareil très haut de gamme, en grande partie parce qu'il faut disposer d'une cavalerie graphique suffisante pour jouer en 2560 x 1440 pixels ! En dehors de cela, l'animation avec une carte graphique Nvidia est fluide au possible grâce au G-Sync, mais il donne aussi satisfaction sans cette fonction, pour ceux qui ont une carte AMD par exemple.

■ DIAGONALE : 27 pouces ■ RÉOLUTION : WQHD, 2560 x 1440 pixels  
 ■ TEMPS DE RÉPONSE : 1 ms ■ FRÉQUENCE DE RAFFRAÎCHISSEMENT : 144 Hz  
 ■ SYNCHRONISATION : G-Sync ■ CONNECTIQUE : Display Port

749 €



## BenQ XL2730Z

### La performance

■ Malgré un prix de vente assez élevé, ce 27 pouces WQHD s'avère vraiment performant. Dans un châssis robuste et sobrement coloré, il intègre une dalle 1 ms 144 Hz avec la technologie FreeSync d'AMD. Le constructeur a donc choisi la norme alternative mais l'écran s'avère aussi plus polyvalent du point de vue de ses connectiques. Alors que le G-Sync réclame exclusivement du Display Port, ici on trouve du DVI et du HDMI 2.0. Pour le reste, on a droit à une coque très ergonomique, avec un réglage en hauteur, en inclinaison, le tout sur une base rotative.

■ DIAGONALE : 27 pouces ■ RÉOLUTION : WQHD, 2560 x 1440 pixels  
 ■ TEMPS DE RÉPONSE : 1 ms ■ FRÉQUENCE DE RAFFRAÎCHISSEMENT : 144 Hz  
 ■ SYNCHRONISATION : FreeSync ■ CONNECTIQUE : VGA, DVI-D, 2 x HDMI 2.0, Display Port

699 €



pourquoi pas, créer des bundles d'autant plus faciles à vendre que généralement le joueur met à jour sa configuration dans son ensemble.

## Résolution

Autre point important, la résolution. Un grand écran est toujours intéressant. Mais contrairement au grand public, le joueur n'est pas forcément à la recherche de la plus grande définition possible, tout simplement parce qu'il

lui faudra une carte graphique d'autant plus puissante et d'autant plus chère qu'il y aura de plus points à animer à l'écran. Ainsi, il est bon de conserver quelques moniteurs 24 pouces Full-HD au milieu des modèles WQHD, plus flatteurs à l'œil, mais aussi plus chers et pas forcément adaptés au jeu vidéo. Le cœur de cible sera d'ailleurs plutôt le moniteur 27 pouces Full-HD. Pour les joueurs réellement fortunés, jouer sur un 28 ou un 30 pouces en Ultra-HD allie grande

taille et finesse incroyable du rendu. Cependant, il faut prévoir une carte graphique à plus de 500 euros. Ajouté au moniteur qui en coûtera au moins 700, le budget sera de 1 200 euros. Enfin, l'argument à ne pas perdre de vue, c'est qu'un moniteur informatique pour le jeu est certes plus cher mais il suivra le joueur pendant plusieurs évolutions de sa configuration PC. En termes de dépense informatique, l'écran reste sans doute le meilleur investissement sur le long terme.



## Iiyama GB2488HSU Entrée en matière

Comme tout le monde n'a pas forcément les moyens de mettre 700 euros dans un moniteur de jeu, voici un 24 pouces Iiyama très intéressant. Certes il n'est ni G-Sync ni FreeSync, mais il dispose d'une fréquence de rafraîchissement de 144 Hz et d'une latence d'une milliseconde, pour moins de 300 euros. L'ergonomie est de premier plan avec une coque ajustable en hauteur, en inclinaison en plus d'être montée sur base rotative. Si la qualité des couleurs n'est pas aussi juste que d'ordinaire chez Iiyama, la latence est vraiment très basse à l'essai. L'action est ultra-fluide et finalement, on peut économiser la différence avec un modèle G-Sync pour investir dans une carte graphique surpuissante. Un bon choix donc.

- DIAGONALE : 24 pouces ■ RÉOLUTION : Full-HD, 1920 x 1080 pixels
- TEMPS DE RÉPONSE : 1 ms ■ FRÉQUENCE DE RAFFRAÎCHISSEMENT : 144 Hz
- SYNCHRONISATION : - ■ CONNECTIQUE : DVI-D, 2 x HDMI, Display Port

279 €



## Philips 272G5DJEB Un bon cru

Avec ce moniteur, Philips reprend les codes du design de sa gamme de moniteurs avec cependant une touche de couleur orange qui permet rapidement de l'identifier comme étant un modèle gamer. L'ergonomie est de premier plan avec la possibilité d'un ajustement en hauteur, en inclinaison et la présence d'un mode pivot, le tout sur une base rotative. Par ailleurs, l'écran est fourni avec une télécommande filaire qui permet de modifier à la volée les réglages de l'écran. L'équipement est assez riche avec des prises USB 3.0, une prise HDMI compatible MHL qui permettra de connecter un smartphone ou une tablette. Dans la pratique, le Philips affiche un temps de réponse largement acceptable pour les joueurs. L'action est ultra-fluide et les mouvements rapides de caméra ne laissent pas de traces particulières. C'est très agréable et la dalle mate joue vraiment en sa faveur.

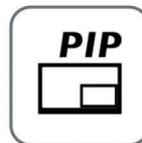
- DIAGONALE : 27 pouces ■ RÉOLUTION : Full HD, 1920 x 1080 pixels ■ TEMPS DE RÉPONSE : 1 ms
- FRÉQUENCE DE RAFFRAÎCHISSEMENT : 144 Hz ■ SYNCHRONISATION : -
- CONNECTIQUE : DVI-D, 2 x HDMI (MHL), DisplayPort, 4 USB 3.0

479 €

PROLITE B2888UHSU

**4K**

**VOYEZ LA VIE  
EN GRAND!**





**RAT** PRO X<sup>™</sup>  
:: SOURIS GAMING DE PRÉCISION ::



# GAME CHANGER



**LYNX**<sup>™</sup>  
:: MANETTE HYBRIDE MOBILE ::



CES  
**ENVISIONEERING  
INNOVATION & DESIGN  
AWARD 2015 HONOREE**



[madcatz.com](http://madcatz.com)

©Copyright 2015, Mad Catz, Inc. All rights reserved. All other trademarks or registered trademarks are the property of their respective owners. The CES Innovation Awards are based upon descriptive materials submitted to the judges. CEA did not verify the accuracy of any submission or of any claims made and did not test the item to which the award was given.