

#RTFM 2

Read That Friendly Magazine ;)

AKIHABARA,
TOKYO, PARADIS DU GEEK
▶ EN PLEINE ÉVOLUTION

HACKING
D'ASCENSEUR

Nouveau !
Si, si, comme
c'est le N° 2,
c'est toujours
nouveau !

GEEK'S HEALTH

- > DO IT YOURSELF :
VOTRE SAVON AU CAFÉ
- > TESTEZ VOTRE QE
- > LA CRÉATINE, POUR LE
CERVEAU AUSSI !
- > ABSTINENCE :
FAUT PAS ABUSER !

SLASH,
LA DÉRIVE
DE LA
FANFICTION

DÉCOUVERTE :
SUCCOMBEZ AU SUDOKU

POSTER
CENTRAL

DIEU DU C

RTFM #2 Septembre-Octobre 2005

France : 3,50 € - Bel/Lux/Pol : 4,5 €

Suisse : 7 CHF - Maroc : 40 DH - Andorre : 3,50 €

L 12357 - 2 - F: 3,50 € - RD



On remet ça !
6
STICKERS
inclus !

Normal?



- 03 Des nouvelles de... : la femme robot, des fruits tatoués, d'IBM et autres recherches...
- 07 Nos amis les Anglais !
- 08 Nos amis les militaires !
- 10 Nos amis les bêtes !
- 11 Geek Fun : On rit avec Microsoft / Abonnement
- 12 Geek Fun : Succombez au Sudoku
- 13 Projets : Bientôt disponible, le rouleau à imprimer + pochettes CD recyclées !
- 14 Gadgets : Du réveil 100% interactif aux tubes fluo résiduels...
- 18 Concours du sorcier glouton : Une analyse...
- 19 Utilisateurs : Ecervelés, une preuve de plus...
- 20 Fun hack : On s'en prend aux ascenseurs
- 21 Geek Fun : Course au trésor version geek
- 22 Weird Wide Web : Bumvertising et Google toujours
- 24 Poster central : Dieu du C
- 26 Weird Wide Web : Serial killer ou computer programmer ?...
- 28 Culture Geek : Akihabara en pleine évolution
- 30 Culture Geek : Slash, la dérive de la fan fiction
- 32 Culture Geek : Libérez-vous de vos fantasmes !
- 33 Geek's Health - Soins du corps : Fabriquez votre savon au café
- 35 Geek's Health - Gastronomie : Le caddy du geek
- 36 Geek's Health - Performances : Mettez-vous à la créatine
- 37 Geekette's Corner : Les femmes geeks, une denrée rare
- 38 Geek's Health - Couple : L'abstinence peut-elle nuire à la santé ?
- 39 Geek's Health : Une découverte majeure sur la voix féminine
- 40 Geek's Health : Testez votre culture d'entreprise et votre QE
- 41 Geekettes's Corner : Elsa la profanatrice et le Nutrisoda
- 42 Culture Geek - Brico : Un Tux en perles
- 44 Culture Geek - Déco : Cheminée sans bois et vaisselle pliable...
- 45 Courrier des lecteurs / Infos produits
- 46 Geekoscope
- 47 Solutions des jeux
- 48 Mots croisés

RTFM

est édité par Diamond Editions
 B.P. 121 - 67603 Sélestat Cedex
 Tél. : 03 88 58 02 08
 Fax : 03 88 58 02 09
 E-mail : rtfm@ed-diamond.com
 Site : www.ed-diamond.com

Directeur de publication
 Amaud Metzler

Rédactrice en chef :
 Carole Durocher

Conception graphique / Réalisation :
 Kato Paquet

Impression : Presses de Bretagne

Secrétaire de rédaction :
 Dominique Grosse

Responsable publicité :
 Véronique Wilhelm
 Tél. : 03 88 58 02 08

Distribution :

(uniquement pour les dépositaires de presse)

MLP Réassort :

Plate-forme de Saint-Barthélemy-d'Anjou
 Tél. : 02 41 27 53 12

Plate-forme de Saint-Quentin-Fallavier
 Tél. : 04 74 82 63 04

Service des ventes : Distri-médias :
 Tél. : 05 61 72 76 24

Service abonnement :
 Tél. : 03 88 58 02 08

Dépôt légal : en cours

N° ISSN : en cours

Commission Paritaire : en cours

Périodicité : Bimestrielle

Prix de vente : 3,50 euros

Imprimé en France

La rédaction n'est pas responsable des textes, illustrations et photos qui lui sont communiqués par leurs auteurs. La reproduction totale ou partielle des articles publiés dans **RTFM** est interdite sans accord écrit de la société Diamond Editions. Sauf accord particulier, les manuscrits, photos et dessins adressés à **RTFM**, publiés ou non, ne sont ni rendus, ni renvoyés. Les indications de prix et d'adresses figurant dans les pages rédactionnelles sont données à titre d'information, sans aucun but publicitaire.

EDITO

Suite à quelques courriers de fans surexcités que nous avons eu le plaisir de découvrir dans notre boîte aux lettres (rtfm@ed-diamond.com), nous avons essayé de nous surpasser pour ce numéro 2. Vous trouverez donc un peu de tout ce qui a fait le charme du no 1 (selon vous), c'est-à-dire du code (trop peu), des infos (pas toujours fraîches mais de grande importance), des divertissements (mots croisés), des conseils (que vous ne suivrez pas), des loisirs créatifs (enfantins), quelques blagues (édulcorées), des articles chocs (sur des sujets sensibles), des révélations (fondées scientifiquement), bref un peu de tout pour amuser, détendre, titiller, distraire, faire rêver, nourrir votre esprit toujours en alerte.

Amusez-vous bien
 (vous au moins),

La rédaction
 (ce qu'il en reste)

P.S. - Précision au sujet de notre rédactionnel

Les infos que nous présentons sont tout à fait véridiques (quoique souvent farfelues) et dignes de confiance. Pour ceux qui en doutent malgré les sources procurées, nous avons inventé un système infailible (qu'il faudra breveter) pour identifier les éventuels canulars : le symbole ci-contre.



Quand une brève est accompagnée de ce symbole, n'iez un bon coup (ou prenez un air désolé) et tournez la page !

Ont collaboré à ce numéro :

- Carole Durocher
- David Odin (DindinX)
- Anais Bailly
- Jean-Christophe Monnard (Cyrus Smith)

LA FEMME ROBOT EXISTE

La première véritable androïde digne de ce nom est Japonaise!

Et elle se rapproche de façon troublante d'une véritable personne humaine à cause de la texture de sa peau en silicone, souple et veloutée, dit-on.

Elle s'appelle Repliee Q, un nom pas très sexy, on est d'accord. Elle a été conçue à l'université d'Osaka. Elle cligne cepen-

Adult type (Repliee Q1)



31 DoFs (Air servo driven)
High sensitive skin sensor
Referring to the average face presented by
Japanese Academy of Facial Studies

Elle est jolie - elle ne fume pas - elle ne boit pas - elle ne fréquente pas les boutiques Louis Vuitton - elle ne mange pas et coûte très peu en somme à l'usage - en plus, elle a de l'humour et reste toujours sagement assise....

dant des yeux, semble respirer puisque sa poitrine se soulève légèrement plusieurs fois par minute et peut exécuter un grand nombre de mouvements, très bien simulés d'ailleurs, grâce à un système d'air comprimé. D'après les témoins qui ont pu l'admirer à une exposition, ses capacités d'interaction, la fluidité de ses gestes et élocution sont telles qu'on en vient presque à oublier qu'il ne s'agit que d'une créature artificielle. Par exemple, si l'on esquisse à son encontre un geste menaçant, elle aura le réflexe de se protéger. Elle est donc dotée d'autonomie, mais peut aussi reproduire tous les mouvements d'un individu

(bardé de capteurs) se trouvant en face d'elle. Sa base de données contient 40 000 mots et elle excelle à reconnaître le langage humain et ses diverses intonations.

Apparemment, Repliee et ses éventuels clones seraient prévus pour la vente de tickets, la réception de visiteurs. Ici en France, nous avons déjà des robots (SNCF, Poste, ANPE, Caisses primaires...). Par contre, ils nous reviennent sans doute plus cher et il faut les remplacer souvent (vacances, congés, arrêts maladie, pauses café et déjeuners, etc.)

• <http://www.ed.aes.eng.osaka-u.ac.jp/>

DU NOUVEAU EN MÉDECINE LÉGALE

Pour tous ceux qui écrivent des romans policiers, sachez qu'on peut maintenant dater les échantillons d'ADN laissés sur les lieux d'un crime : sang, cheveux, sperme...

S'ils sont antérieurs à 150 jours, les échantillons peuvent être datés en comparant la décomposition de l'ADN et de l'ARN. Par contre, il reste à vérifier si des facteurs tels que la chaleur, le froid, l'humidité ont une influence sur la décomposition.



SOURCE : Journal of Forensic Science International

ALTERNATIVE AUX ÉTIQUETTES, RFID OU NON, POUR LE TRAÇAGE DES ALIMENTS

Il fallait y penser... et c'est déjà implanté aux USA : les fruits et légumes pourraient bientôt être tatoués grâce à un rayon laser. Leur provenance, leur date de longévité ou toute autre information sera ainsi apposée de la manière sans doute la plus sûre qui soit sans altération du produit. En effet, la société Durand-Wayland a développé un laser qui dépigmente les couches superficielles de la peau du végétal sans le toucher en profondeur. L'empreinte créée est permanente et visible à l'œil nu ou par n'importe quel appareil de lecture optique. Pour plus de visibilité sur des fruits très pâles comme les citrons, il est possible d'ajouter un colorant alimentaire



La mode du tatouage a encore sévi !

naturel. Mieux que les étiquettes qui se décollent, plus rapide et plus économique que les machines à étiqueter, inoffensif : que demander de plus ! Par contre, on parle déjà d'en profiter pour tatouer un peu de pub !

• <http://www.durand-wayland.com/>

CANADA A LA RESCOUSSE !

C'est le nom d'un nouveau service offert par un réseau de téléphonie (Fido) au Canada. En effet, le réseau Fido propose une fonctionnalité originale, le service À la rescousse, qui peut être programmé à l'avance ou accessible depuis un code «panique». Voilà comment ça fonctionne : on compose #DRING sur son téléphone mobile, on tape 1 pour accéder au menu français, encore 1 pour tomber sur le service en question, et on entre la date et l'heure à laquelle on pense avoir besoin de ce service. Et

quel est ce service ? Eh bien, au jour/heure indiqué, on reçoit un appel fort opportun de la part du fidèle Fido, de manière à être interrompu au cours d'un rendez-vous. Le service ne se contente pas de rejoindre le client : de nombreux prétextes sont fournis pour que celui-ci puisse prendre la poudre d'escampette.

Si vous n'avez pas planifié être coincé dans une situation dont vous aimeriez vous départir, faites discrètement le #11. Dans les secon-

des qui suivent vous serez contacté par À la rescousse ! Le service est facturé pour la modique somme de 50 cents par appel.

L'existence de ce genre de service a de quoi étonner ! Si les études marketing ont prouvé qu'un service comme À la rescousse était rentable, c'est dire que la plupart des rendez-vous (amoureux) doivent être ratés ! Conclusion : Les sites de rencontre doivent être complètement inefficaces là-bas ! Programmeurs chevronnés, il y a une place à prendre pour développer des outils plus performants !

• <http://www.fido.ca/portal/fr/domore/saved/shtml>

INAUGURATION DU CHRONBIOTRON !

STRASBOURG

Le chronobiotron est une nouvelle unité expérimentale strasbourgeoise qui permet la manipulation des cycles lumineux et climatiques. L'instrument recrée tous les paramètres de l'environnement naturel pour mieux connaître le fonctionnement de l'horloge biologique, et ainsi les conséquences sur l'organisme du travail de nuit ou du décalage horaire.



Même si les geeks semblent très bien s'accommoder des cycles perturbés par le travail de nuit, on constate chez la population en général une augmentation des troubles liés à ces perturbations des cycles qui rythment plusieurs fonctions biologiques. A tel point que des traitements sont rendus nécessaires. Ceux-ci ne peuvent être développés que si l'on possède une connaissance approfondie des mécanismes cérébraux qui contrôlent ces cycles. Plusieurs scientifiques ont aussi émis l'hypothèse que les variations imposées aux rythmes biologiques accélèraient le vieillissement. Autre fait d'importance, il surviendrait plus d'accidents industriels la nuit que le jour.

Pour aider à faire le point sur toutes ces questions, le chronobiotron va donc héberger des modèles animaux libres de leur mouvement et leur imposer des troubles de rythme observés chez l'humain. Leur suivi à long terme sera assuré par télémétrie. Plateforme d'envergure (1200 mètres carrés), il abrite 5 salles de télémétrie, 2 chambres climatiques, 12 salles photopériodiques, 4 salles recréant l'aube et le crépuscule. Encore une fois, de malheureux rongeurs (rats, souris, hamsters) ont été sélectionnés pour servir de modèle !

Terminé en mai dernier, inauguré en juin, il sera opérationnel dès septembre.

Il fait partie du réseau Neurex, le plus important réseau européen dans le domaine des neurosciences, et est situé dans le Centre de neurochimie à Strasbourg.

• <http://www.dr10.cnrs.fr/Evenement/chronobiotron.asp>

LIMITATION DE VITESSE ...

SUISSE

... POUR LA LUMIÈRE !

Les Suisses sont célèbres pour leurs autoroutes dont la vitesse est régulièrement limitée, par tronçon, à 80 km/h. Cette fois, ils ont réussi à contrôler la vitesse de progression de la lumière dans une fibre optique ! Il s'agit là d'une première internationale, car jusqu'ici personne n'avait réussi à limiter la vitesse de la lumière, ni même à l'augmenter. C'est pourtant ce qui a été réalisé dans le Laboratoire de nanophotonique et métrologie de l'EPFL (École Polytechnique Fédérale de Lausanne). Cette performance a été obtenue de surcroît dans des conditions tout à fait normales avec des outils courants et non du matériel hautement sophistiqué : les atomes de la fibre optique ont été agités avec un laser. Il en résulte que plus le faisceau est intense, plus la vitesse de la lumière qui passe dans la fibre est modifiée.

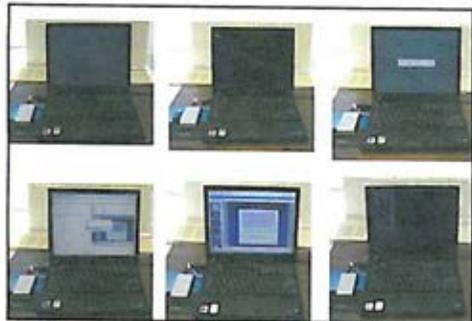
Cela pourrait avoir des conséquences très positives dans le monde des télécommunications. En effet, les routeurs actuels ne sont pas en mesure de traiter un signal optique. Ce dernier est transformé en signal électrique, une étape qui augmente les coûts de transmission. Le fait de pouvoir domestiquer la lumière permettrait de développer des routeurs optiques beaucoup plus rapides sans compter les avancements qui pourront être accomplis dans le domaine des transmissions par satellite.

• <http://actualites.epfl.ch/>

SOULPAD, C'EST POUR QUAND ?



SoulPad est un nouveau projet chez IBM. Il consiste tout simplement à créer un PC mobile sur un player ou un téléphone portable de bonne capacité mémoire, par exemple un iPod Photo 60Go, en y installant SoulPad, un ensemble de couches logicielles composé d'une distribution Knoppix, et du logiciel VMWare Workstation.



Le iPod (ou autre dispositif) ainsi équipé pourra recevoir le contenu de votre PC et se connecter sur n'importe quelle machine x86 qui accepte de démarrer à partir d'un disque dur externe alimenté par l'USB 2.0. Le temps d'amorçage est de 2 minutes, la moitié du temps étant requise par l'auto-configuration du matériel. Par contre, en 20 secondes, votre session est éteinte. Des temps tout à fait comparables à un PC conventionnel.

SoulPad démarre sur le poste « hôte » une machine virtuelle à l'image de votre PC : vous y trouvez tout naturellement vos fichiers, votre système d'exploitation, vos applications, votre bureau, et même les fenêtres laissées ouvertes et les calculs en cours ! C'est là l'une des particularités du système, en plus d'avoir l'avantage d'être tout à fait autonome, indépendamment d'un réseau ou d'un logiciel spécifique sur le PC de destination.

Pour protéger vos données si jamais votre périphérique de transport est perdu ou volé (fort possible si c'est un iPod), celles-ci sont chiffrées au moyen de l'algorithme AES128.

• <http://www.research.ibm.com/WearableComputing/SoulPad/soulpad.html>

WORM SIMULATOR :
UN VBSIM NOUVELLE VERSION

Chez Symantec, l'éditeur d'anti-virus bien connu, on a mis à disposition un outil très graphique pour apprécier la vitesse de propagation des vers.



Il s'agit d'une petite application à faire tourner en y chargeant différents fichiers fournis. Ceux-ci correspondent chacun à un ver particulièrement envahissant comme l'ont été Sasser, So.big, Blaster, MyDoom, Netsky et Slammer. Worm Simulator remplace un outil antérieur développé par Symantec nommé à l'époque VBSim.

C'est éloquent mais l'outil sert surtout à effrayer/rassurer la clientèle et les médias en présentant visuellement l'étendue des dommages de telles nuisances. Pratiquement, ça n'apporte rien !



Mais on peut observer la fluctuation d'un bon nombre de paramètres : pourcentage de nœuds infectés, de nœuds « patchés », de nœuds non attaqués. Au cours des jours/heures, ces pourcentages évoluent.

TÉLÉCHARGEZ SUR :

• <http://enterprisesecurity.symantec.com/content.cfm?articleid=5479>

EA AU COLLÈGE !

Quatre collèges de Grande-Bretagne, conjointement avec Electronic Arts, vont utiliser des jeux vidéo dans les cours d'histoire et de morale.

Age of Empires, Civilization, et bien sûr The Sims seront utilisés en classe! En fait, ils fourniront un élément pédagogique de plus aux professeurs. Mais les profits seront doubles, car les programmeurs veulent perfectionner le potentiel éducatif des jeux vidéo.

Age of Empires

Civilization

Biology

FRENCH

Geography

The Sims



Les professeurs gardent un droit de regard sur le choix des jeux, et seront aidés par des spécialistes pour les exploiter le mieux possible.

Les résultats de cette expérience devraient être publiés en août 2006.

C'est incroyable comme les gens de EA ont le sens du marketing !

MOTO « ENV » PROPULSÉE À L'HYDROGÈNE

Pour une fois, les Britanniques tiennent là un véritable petit bijou, outre les Joyaux de la Couronne gardés jalousement. On espère que ce ne sera pas le cas avec cette moto. Non seulement, elle est agréable à regarder avec sa carrosserie faite en aluminium d'avionnerie, mais en plus elle est légère, soit 80 kg.



Surtout, son moteur inaugure une toute nouvelle race : son générateur est basé sur une cellule d'énergie à hydrogène qui développe 2,4 kW, suffisant pour alimenter les quatre batteries du cœur. Celui-ci, amovible, peut être utilisé pour alimenter d'autres véhicules (un bateau par exemple).



Question autonomie, un plein équivaut à 160 km à une vitesse de croisière de 80 km/h. Autre surprise, le moteur ne fait pas de bruit, il n'y a pas de vitesse à passer, et il n'émet aucun polluant.

La moto devrait être disponible sur le marché courant 2006 et coûterait l'équivalent de 6000\$.

ENV signifie d'ailleurs « Emissions Neutral Vehicle », véhicule à émission neutre.

- <http://www.intelligent-energy.com/>
- <http://www.envbike.com/>

LES NOUVEAUX JOUJOUS DES SOLDATS AMÉRICAINS

L'armée américaine est de plus en plus friande de jouets télécommandés. Le département de la Défense prévoit, pour 2010, de remplacer le tiers des véhicules de combat traditionnels, pilotés par des soldats, par des robots commandés à distance.



Le dernier-né s'appelle familièrement Gladiator, un raccourci de Gladiator TUGV (*Tactical Unmanned Ground Vehicle*), son nom officiel. C'est un tank sur 6 roues, qui pèse 3 tonnes, et que l'on peut déplacer en utilisant un joystick et un casque à visière qui retransmet à l'officier opérateur les images captées. Chaque unité produite coûtera la bagatelle de 300,000\$ à 400,000\$. Gladiator a été développé à l'université Carnegie Mellon. Il est conçu de manière à pouvoir être transporté sur un Humvee. Il servira pour des missions de reconnaissance.

En cela, il est similaire aux PackBot, les concentrés de technologie fabriqués par iRobot, une florissante société du Massachussets qui s'est fait connaître en vendant plus d'un million de Roomba, l'aspirateur du futur qui fait le ménage tout seul ! Les PackBot jouissent d'un succès comparable chez les militaires. 50 unités du modèle Scout ont été envoyées sur le terrain en Iraq pour effectuer des reconnaissances. Le robot explorateur (utilisé pour



fouiller des caves entre autres) est facile à opérer, surtout pour les jeunes recrues qui ont l'habitude des jeux vidéo. Robuste et fiable, il embarque un processeur Pentium et un OS Linux.

Mais la gamme PackBot est en pleine expansion à la demande de l'armée : un modèle semblable à ceux testés en Iraq mais en plus léger et plus rapide avec bras articulé (PackBot EOD), un autre utilisé pour le ravitaillement sont deux ajouts récents au catalogue. Ce dernier est développé conjointement avec le fabricant John Deere (connu pour ses tracteurs). A la différence d'un Gladiator (ou d'un Talon), le R-Gator sera utilisé principalement pour les trajets



routiniers, essentiellement pour le transport de matériel. Lors d'une première mission, il sera conduit par un chauffeur humain ; ensuite il pourra évoluer seul puisque le trajet aura été mémorisé. Il sera aidé d'un système de localisation servant à repérer d'éventuels obstacles. Ce véhicule devrait coûter autour de 150 000\$ à 200 000\$.

Chez iRobot, par contre, on ne se contente pas de servir son pays sur le front... on assiste également les ménagères. Après le Roomba, toute une ligne de robots domestiques est sur le point d'être commercialisée. Ils seront probablement présentés lors de la conférence RoboNexus, qui a lieu début

octobre à San Jose, Californie. On sait déjà que le Scooba est prêt pour lessiver les sols autour de Noël ! Le mariage entre applications militaires et nettoyage de surfaces est assez surprenant. Si on était mauvaise langue, on en rendrait responsable la co-fondatrice de iRobot, Helen Greiner, active depuis 15 ans dans l'industrie robotique. Après tout, après un passage au Jet Propulsion Laboratory de la NASA et au laboratoire d'intelligence artificielle du MIT, une formation d'ingénieur et une maîtrise en informatique, ce serait trop bête de passer le balai tous les jours à la maison !

- <http://www.uniteddefense.com>
- <http://www.irobot.com>



Teleportation

L'armée américaine a rendu publique une étude qu'elle a commandée sur la faisabilité de la téléportation ! Le document, de 88 pages, peut être consulté à cette adresse :

<http://www.fas.org/sgp/eprint/teleport.pdf>

L'auteur, un physicien, passe en revue les différents moyens envisageables et propose une synthèse des scénarios possibles :

la vm-Teleportation

basée sur l'espace-temps, ou les trous de vers, cf RFLM 1). Cette solution exige un mécanisme de téléportation basé sur la fabrication artificielle d'un vacuum en

exploitant l'effet de Casimir ! Un vaisseau bien clos serait lancé dans le vacuum ainsi formé.

la q-Teleportation

ou «quantum teleportation» (solution à la StarTrek : on scanne la matière, on la dématérialise, elle est stockée dans un ordinateur puissant et recombinaisonnée à l'arrivée pour résumer grossièrement). Ce scénario est pour le moment improbable car cette technologie n'existe pas encore et l'auteur appréhende de nombreux problèmes.

la e-Teleportation

ou «extra space teleportation» utiliserait, elle, des univers paral-

lèles. Malgré l'existence de concepts théoriques, ceux-ci n'ont pas atteint une technicité suffisante. Mais des études supplémentaires doivent être encouragées.

la p-Teleportation

ou «psychokinesis teleportation» ne met en œuvre aucune force physique. Seul le pouvoir de la pensée sur la matière suffirait à déplacer sinon des personnes, au moins des objets ! Le hic c'est qu'il n'existe pas encore de modèle théorique en physique pour étayer le phénomène grâce à des données expérimentales. Cependant, ce scénario a d'ores et déjà de nombreux adeptes dans l'armée ! Fascinant !

LES BALEINES NE DORMENT PAS !

Cette découverte pourrait ouvrir des horizons insoupçonnés au geek insatiable que vous êtes! Quel gamer ou codeur n'a pas rêvé de passer des heures entières concentré sur sa tâche, en oubliant le sommeil, le boire ou le manger !

Si l'on arrive à percer les mécanismes qui font que les baleines peuvent parfois se passer de sommeil... imaginez la hausse de productivité et des taux de natalité! Par contre, des programmes télé cultes comme Histoires naturelles risqueraient de disparaître, puisque plus personne ne chercherait un sommeil réparateur !

Cependant, l'insomnie des baleines survient lors d'un événement très particulier. En effet, des scientifiques poursuivant des recherches sur le sommeil ont découvert que les femelles des dauphins et des baleines tueuses ne dormaient pas pendant plus d'un mois après leur accouchement, de même que les petits nourrissons. Ceci est tout à fait contraire aux autres espèces, y compris les humains, dont les bébés passent le plus clair de leur temps à dormir après la naissance pour ensuite graduellement réduire ces temps de léthargie.

D'après les chercheurs qui ont pu observer le comportement des cétacées parturientes au zoo de San Diego ainsi qu'au Gelendick Dolphinarium, situé sur les côtes russes de la Mer Noire, les petits des deux espèces concernées éviteraient de s'immobiliser de manière à réguler leur température corporelle dans les eaux habituellement glacées qui les abritent. Quant à la mère, elle créerait continuellement un courant dans le sillage de son bébé pour lui permettre de devenir meilleur nageur.

UNE MÉMOIRE DE MOUTON !

Les moutons ne sont pas ces bêtes décriées et bredouillantes que l'on croit, tout juste capables de mouvements de troupe. Une chercheuse australienne leur a fait passer un test de labyrinthe qu'ils ont réussi haut la main, manifestant ainsi qu'ils étaient dotés d'une mémoire tout à fait acceptable et de capacités d'apprentissage tout aussi méritoires!



1 mouton...
2 moutons...
132 moutons...

**DÉCOUVERTE
STUPÉFIANTE :**

SOURCE : Nature, 30 juin 2005

Quoi qu'il en soit, les cétacés ne sont pas réputés pour dormir beaucoup, et quand cela leur arrive, ils ont la faculté de sommeiller avec un œil ouvert. La partie du cerveau à l'opposé de l'œil demeurant ouvert reste en éveil tandis que l'autre partie se repose. Ce phénomène s'expliquerait par le fait que ces mammifères doivent rester conscients pour pouvoir respirer, et éventuellement fuir les dangers.

Tout ce que l'on sait actuellement sur les habitudes de sommeil des cétacés résulte d'études comportementales. Des études neurologiques sur la variation de la structure chimique de leur cerveau dans les différentes phases veille/sommeil doivent être entreprises pour mieux percer à jour le mystère du repos.

GEEK FUN

EN DIRECT DE REDMOND

Windows Vista n'est pas prêt... Patientez avec ce jeu : Monopolij PDC05. (Vous pouvez y revendre votre licence Windows... LOL...)

Nécessite le framework .NET version 2 (beta). Là aussi, il faut patienter car ça équivaut à 23 Mo à télécharger !

Mais ne tardez pas à récupérer le jeu sur le lien ci-dessous : car sur le blog du développeur, il n'y a plus rien !

Sans doute que les gens de Microsoft se sont montrés chatouilleux sur le substantif « Monopol... », ou peut-être que le PDC05* étant terminé, la chose n'est plus d'actualité !



* PDC05 : Professional Developers Conference de Microsoft, 13 au 16 septembre 2005, Los Angeles.

• http://www.pcinpact.com/actu/news/HSMonopoly_Jouez_a_Bill_Gates.htm



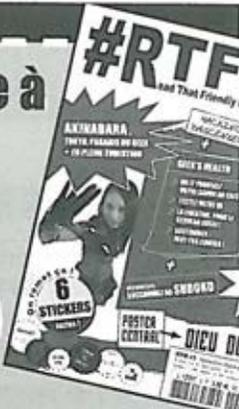
Egalement bientôt disponible, une première nouvelle mise à jour du futur nouveau pack Office 12 ! En effet, certains sites bien informés ont révélé la sortie imminente d'une version d'Excel pour les blondes !



Je m'abonne à RTFM

6 numéros

15€



COUPON À RENOYER (ORIGINAL OU PHOTOCOPIE) AVEC VOTRE RÉGLEMENT À :
Diamond Editions,
service des Abonnements/Commandes,
6 rue de la Scheer, 67603 Sélestat Cedex

6 NUMÉROS DE RTFM

POUR SEULEMENT 15€ AU LIEU DE 21€

MELLE/M/MME

NOM

PRÉNOM

NUMÉRO

RUE/AV./BD.

COMPLÉMENT D'ADRESSE

CODE POSTAL

VILLE

JE CHOISIS DE VOUS RÉGLER PAR :

CHÈQUE BANCAIRE OU POSTAL
(À L'ORDRE DE DIAMOND EDITIONS)

CARTE BANCAIRE N° :

EXPIRE FIN : _____

SIGNATURE ▶

AVEZ-VOUS SUCCOMBÉ AU SUDOKU ?

Le sudoku est un jeu qui nous vient, on s'en doute, du Japon. Le principe est simple : il faut placer dans la grille proposée tous les chiffres entre 1 et 9 dans chaque bloc de 3 cases. Par contre, le chiffre ne doit se retrouver qu'une fois dans une rangée/colonne.

CONSEILS

 Vous pouvez commencer n'importe où, il n'y a pas d'endroit stratégique.

 Considérez d'abord une rangée de blocs 3x3 et repérez les chiffres redondants. Si un chiffre apparaît dans deux blocs, marquez d'un petit « x » ses emplacements possibles dans le bloc où ce chiffre ne figure pas. S'il n'y a qu'un seul emplacement possible (c'est souvent le cas avec les grilles de niveau débutant), c'est merveilleux... Placez alors définitivement le chiffre.

 Mais si plusieurs emplacements sont possibles, répétez le même exercice, mais sur la colonne transversale. Vous devriez alors, en combinant les résultats de votre investigation, parvenir à poser le chiffre à la place qui lui revient.

 Illustration du processus :

7				4			1
	2			6			8
		1	5			2	
8	x	x		9		7	
x	5	x	3		7		2
x	7	6		5			8
		8			9	1	
		9			1		6
5			8				
							3

 Tel un tsunami, ce délicieux divertissement est en train de déferler sur l'Europe à une vitesse folle. Les Anglais ont d'abord été atteints, maintenant c'est notre tour.

Au Japon, le jeu est apparu en 1984 sous le nom de « suji wa dokushin ni kagiru », ce qui veut dire à peu près « un seul chiffre est permis ». Pour votre culture, « su » signifie « chiffre » et « doku » signifie « un seul » : d'où le diminutif « sudoku » employé maintenant pour désigner ce jeu.

Il est normal que ce jeu soit devenu si populaire car il n'y a pas de règles compliquées à assimiler avant de s'y mettre. Cependant, on peut s'exercer sur des grilles très variables en complexité. Les mordus ont quand même développé diverses techniques de résolution.

Faites l'essai avec notre grille de difficulté moyenne (solution en page 47) !

7				4			1
	2			6			8
		1	5			2	
8				9		7	
	5		3		7		2
		6		5			8
		8			9	1	
	9			1			6
5			8				
							3

Vous trouverez quantité de puzzles sudoku sur le Net, de multiples générateurs de grilles, ainsi que des stratégies. Faites simplement une recherche du terme sur Google...

PIXELROLLER : UNE IMPRIMANTE AU BOUT DU ROULEAU !

Voici un projet très amusant qui permet d'imprimer directement sur une surface comme un mur, un kake-mono, un sol, une voile de bateau... bref n'importe quel support puisque l'imprimante prend la forme d'un banal rouleau à peindre.

Celui-ci se manie de manière tout à fait conventionnelle : on l'immerge dans un bac rempli de peinture et on applique sur la surface par gestes lents et réguliers. Sauf que le rouleau est relié (par USB) à un ordinateur qui contient l'image à peindre.

Cet instrument est l'œuvre de deux designers du Royal College of Art de Londres. Malheureusement, ils sont un peu avares d'information sur les détails de leur invention puis-



qu'ils ont décidé de la faire breveter. La pièce maîtresse qui assure le bon fonctionnement du périphérique est le logiciel qu'ils ont adapté pour enregistrer les positions du rouleau, un peu sur le principe des déplacements de souris ou de la reconnaissance de l'écriture sur les écrans tactiles. Le logiciel en question exige que l'exécutant débute son travail à partir d'un coin et poursuive en parcourant la surface colonne après colonne.

Les deux inventeurs souhaitent déjà apporter quelques améliorations à leur outil : intégrer le wireless, et équiper le rouleau d'un bouton Pause. En effet, à chaque fois que le rouleau doit être réenduit de peinture, le logiciel doit être placé dans ce mode. Une fois ces détails finalisés, le rouleau intelligent devrait pouvoir être commercialisé d'ici moins de deux ans.

• <http://random-international.squarespace.com/pixelroller-overview/>



RECYCLAGE !

Si vous avez vécu la belle époque des disquettes souples (5 1/4 po.), vous avez peut-être encore un stock de ces objets, il faut le dire, révolus, dans des cartons quelque part ! Avez-vous songé que cela pouvait devenir des pochettes à CD tout à fait convenables ?

En plus, vous ferez complètement « dans le coup » puisque plusieurs groupes de musique alternative distribuent leur CD dans de telles pochettes. Et rien ne vous interdit de les personnaliser comme sur les photos que nous a transmises un aimable lecteur, Jean Kevin, qui a eu recours au liquide correcteur blanc pour identifier les siennes !

Au prochain numéro, comment faire un porte-CD en Lego !



CLOCKY, LE RÉVEIL QUI VOUS OBLIGE VRAIMENT A VOUS LEVER !

Non, ce n'est pas un réveil Chewbacca, ce n'est pas un tank de bureau en tenue de camouflage, c'est un réveil très astucieux conçu par Gauri Nanda, une charmante jeune étudiante du MIT Media Laboratory (célèbre institut du Massachusetts) qui avait du mal à se tirer du lit. >>

Photo: MIT Media Lab

Son design est inspiré par les chatons venus au monde chez la créatrice et qui avaient coutume de réveiller celle-ci en lui mordillant les orteils. C'est ce qui lui a donné l'idée de ce réveil : simuler un gentil petit animal qui peut être parfois légèrement embêtant !

Avec son réveil, pas d'excuse, parce que quand vous appuyez sur le bouton « Snooze », il s'enfuit aussitôt et roule se cacher. Quand il retentit de nouveau, impossible de rester vautré dans un demi-sommeil : il faut d'abord retrouver la bestiole... et donc se lever ! Vos sens s'aiguisent, ça y est, vous êtes bien réveillés !

Muni de 2 roues et recouvert de moquette « shaggy », son look surprenant s'explique par le fait que l'appareil doit se mouvoir et résister aux chocs, car même s'il est posé sur une table de chevet, ça ne l'empêchera pas de sauter dans le vide et d'aller se réfugier sous le lit (ou l'amoncellement de linge sale).

Bien qu'il se repositionne automatiquement tout seul, et qu'il soit capable de trouver une nouvelle cachette aléatoire chaque jour, sa génitrice souhaite cependant y apporter des changements, tant au point de vue design qu'intelligence artificielle.

En effet, si plusieurs personnes partagent une même chambre, Clocky devrait pouvoir interagir avec d'autres appareils !

CHAÎNE DE CLÉS USB ?

FlashPoint ShareDrive est une clé USB munie d'une prise femelle qui permet d'y connecter un autre dispositif USB. Encore plus intéressant, un bouton LOAD permet de copier les données immédiatement d'une clé à l'autre sans passer par un ordinateur. Peut être utile pour récupérer rapidement les fichiers de son appareil photo... Si vous placez des données dans un répertoire prédéfini nommé SHARE, un simple appui sur le bouton du même nom permet de partager rapidement les données avec un autre appareil.

- De dimension assez standard même si une batterie est intégrée. USB 2.
- Existe en version 128, 256, 512 Mo, 1 et 2 Go.



Malheureusement, pour l'instant l'objet n'existe que sous forme de prototype et n'est pas encore commercialisé. Cela ne devrait cependant pas tarder et on pourra le trouver pour environ 30\$ (aux Etats-Unis du moins).

• <http://www.clocky.net>

VOUS AVEZ PISCINE ? VISUALISEZ VOS PERFORMANCES ET GARDEZ LE RYTHME !

Si vous êtes un nageur soucieux de comptabiliser vos longueurs et le temps pris pour compléter vos objectifs, ces lunettes feront votre bonheur. En effet, il est fort ennuyeux de jeter un coup d'œil sur son chrono tout en nageant, et même si la piscine est équipée d'une horloge placée à l'extérieur ou à l'in-

térieur du bassin, la consultation n'est guère plus aisée. Tous les nageurs longue distance le confirmeront : il est crucial de ne pas modifier le rythme de sa vitesse de croisière ! Autre souci, il faut se rappeler le

nombre de longueurs parcourues. Ces lunettes se chargent de tout, en plus d'offrir la protection nécessaire contre l'eau corrosive de la piscine. Munies d'une boussole, fixée à l'arrière sur la sangle, celle-ci détecte chaque changement de direction. L'information,

Geek Girls Power !

Precision, cette invention est également l'œuvre d'une étudiante en design à Londres, Katie Williams. Inutile de dire qu'elle a été maître-nageuse !

gérée électronique-ment dans le même module arrière, là où est placée la boussole, est transmise au nageur par un ingénieux dispositif d'affichage à l'intérieur des lunettes. Sont indiqués : le nombre de longueurs, le temps passé à nager, et même la vitesse. Un bouton placé sur le côté permet d'activer/désactiver le dispositif. Encore à l'état de prototype...

Les lunettes Inview : haute technologie, design et confort pour nageurs forcenés.

• <http://www.brunel.ac.uk/news/pressoffice/pressreleases/2005/cdata/june/swim%2Bgoggles%2B-inview/>

PRENEZ LE CONTRÔLE AVEC MIDAS

Il y a beaucoup de choses sur Thinkgeek, mais cette montre télécommande a le mérite d'être peu chère, d'un design agréable, et montée sur mouvement d'horlogerie Seiko.

Elle est pré-programmée pour être compatible avec un grand nombre d'appareils TV et récepteurs câble. Sinon, on la programme tout simplement soi-même en 30 secondes. Elle pilote les chaînes, le volume, en plus des boutons Mute et Power.

• Portée : 15 pieds (angle 20 degrés)

• <http://www.thinkgeek.com/gadgets/watches/5a7b/>



VIDEO BULB : ART TRANSPORTABLE

Même si cet objet est maintenant commercialisé, il s'agit en fait d'une œuvre d'art du Japonais Ryota Kuwakubo. Nommé VideoBulb, ce bâtonnet n'a rien à voir avec un stick à lèvres (bien qu'il soit de même gabarit).

Visuellement parlant, c'est un connecteur mâle RCA Vidéo. Quand on le branche sur une télé, il met en route le BITMAN, une animation signée Kuwakubo.

BITMAN n'a rien de sexuel, c'est une recherche esthétique sur le concept du Bit Haiku, c'est-à-dire une forme d'expression visant à rendre un maximum de signifiant sous un format donné, très limité, soit 8x8 pixels. Evidemment, l'interprétation de l'information dépend de la sensibilité du spectateur à l'art numérique ! Vous ne connaissiez pas le Bit



Haiku ? C'est normal parce que c'est Kuwakubo lui-même qui a créé ce concept. Il propose également le BitHike, plus interactif, puisqu'il permet de concevoir et de modifier soi-même des animations.

Le haiku, version classique, existe lui depuis près de 3 siècles. C'est une forme de poésie très pratiquée au Japon, bien sûr, et qui consiste à exprimer des sentiments complexes en 17 caractères.

• Le site de l'artiste : <http://www.vector-scan.com/>



LE TUBE FLUORESCENT « RÉSIDUEL »...



Glow-Lux™ est un tube fluorescent qui a la particularité, lorsqu'on l'éteint (délibérément ou non) de rester allumé ! En fait, ce tube a été créé tout spécialement pour éviter des situa-

tions de panique lors d'une coupure de courant. Sa lumière résiduelle phosphorescente permet d'évoluer dans une demi-clarté pendant environ 12 heures, le temps que le courant soit rétabli ou que l'on ait trouvé les issues ! Même si le tube est brisé, il continue à émettre de la lumière. On peut même le retirer de la fixation et l'utiliser comme lampe de poche.

Se recharge en 15 minutes seulement !

Aussi disponible, la gamme de tubes « Sunwave® » qui se rapprochent de la lumière naturelle. Hautement recommandé pour les étudiants car, selon certaines études, l'exposition à ce type de lumière permet de meilleurs résultats en math !

Voir également les lampes anti-dépression Glad-Light™ et Blue-Lux™.

• <http://www.gloLux.com/> (Info prix en fin de magazine)

COUVRE-CHEFS TRÈS RPG !

Vous vous êtes inscrit à une Convention Live RPG ? Donnez une touche très originale à votre personnage avec ces chapeaux en cheveux véritables, œuvre d'un designer néerlandais.



Ses autres productions (design intérieur), dont la commode aux tiroirs perpétuellement ouverts nommée « Rebellious Cabinet », sont tout aussi dignes d'intérêt. A moins que vous ne soyez tenté(e) par le « Dutch Delight » ?



MOBIBLU, LE PLUS PETIT LECTEUR MP3

Mobiblu DAH-1500, du fabricant coréen Hyun

Won Inc. revendique la place du plus petit player MP3.

On lui concède, nous n'en connaissons pas d'autre qui soit à ce point à croquer et qui serve de boucles d'oreilles ! Selon la région du globe où vous vous trouvez, le modèle change légèrement. Aux USA, c'est la version DAH-1500i avec USB2 et gestion des droits WMA qui est vendue.

En Europe, on n'a droit qu'au USB 1.1 et on se fout des droits numériques ! Apparemment, la version américaine fait également dictaphone et enregistre la radio. Vendu avec écouteurs, câble USB, housse de protection.

Autres caractéristiques :

- écran OLED
- récepteur FM
- USB 1.1 (USB Mass Storage)
- son 3D Surround et ampli Bass
- lit fichiers et répertoires
- affiche l'heure
- batterie rechargeable sur USB
- mise à jour du firmware
- mémoire de 256, 512 Mo ou 1 Go
- autonomie : 17 heures
- existe en bleu, noir ou rose
- dimensions : 24x24x24 mm
- poids : 16g



• <http://www.mobiblu.com/>

Attention : Impropre à la consommation (images de simulation)

SORCIER GLOUTON : RECETTES DE WEBMASTERS !

L'enjeu était relativement simple : faire apparaître, entre le 15 avril et le 15 juin dernier, sa page en première place sur MSN Search en invoquant les mots clés « sorcier glouton ». Les mangeurs de cigognes eux participaient en 2004.

250 webmasters, amateurs et professionnels, se sont inscrits à la version 2005 du concours, qui se voulait un défi aussi ludique qu'instructif.

Une des difficultés était la nouveauté du moteur de recherche. En effet, MSN Search a été lancé en France (et dans 23 autres pays) le 1er février 2005 (<http://search.msn.fr> ou <http://www.msn.fr>). Ce moteur entend jouer sur la pertinence des résultats et l'actualisation fréquente des documents. A cela s'ajoutent quelques particularités comme la protection des images explicites et une personnalisation des recherches selon différents critères comme la géographie, mais



Sorcier glouton, mangeur de cigognes : qu'ont en commun ces deux expressions outre leur loufoquerie ? Elles ont effectivement un lien commun : ce sont deux expressions qui ont fait l'objet d'un concours de référencement organisé par le site PromoWeb, tenu par Stéphane Marec (agence Qualitrafic).



les services personnalisés ne sont pour le moment accessibles qu'aux USA. MSN Search donne aussi accès aux articles d'Encarta Premium.

MSN Search figurait au nombre des partenaires de ce concours. Dans leur grande mansuétude, ils ont même fait part de leur intention de tenir compte des résultats pour améliorer leur algorithme de recherche.

Bombing, cloaking (une page visiteur/une page

robot), backlinks (BL), trucs bêtes de positionnement CSS, spam de commentaires, surcharge de mots clés, faire passer son site pour un autre... tout était permis ! Ce qui, évidemment, n'est pas au goût de tout le monde. Ce concours a aussi ses détracteurs. Même si plusieurs estiment que faire un site de qualité avec un contenu intéressant suffit à assurer son succès, ils doivent composer avec les publicitaires enrégés qui mani-

Ne pas confondre Google Rank avec Google Dork : ce dernier ratisse Internet dans le but de tomber sur des infos confidentielles comme des numéros de cartes de crédit, etc.



plulent à outrance les robots. Un boulot toujours à recommencer car les robots évoluent ! Mais on parle là de Web différents : ceux qui sont soumis aux aléas du commerce et ceux qui relèvent du domaine du savoir.



Quant aux participants, eux, ils ont dû tenter de cerner le comportement de MSNRobot. Manifestement, il y en a qui ont réussi à « cracker » le crawler et d'autres qui se sont arrachés les cheveux devant les facéties du moteur : dédoublement presque certain de l'index, actualisations surprises, confusion dans les caches... Bref, MSN Search a montré un comportement bizarre sur la requête « sorcier glouton » – plusieurs ont pensé que les gens de Microsoft profitaient du concours pour tester leur crawler (entre autres, le score des résultats était beaucoup plus élevé que sur les autres moteurs), d'où la conclusion de certains participants qu'ils ont été pris au jeu de l'arroseur arrosé en voulant tester ce nouvel outil.

Quoi qu'il en soit, le gagnant de ce concours s'appelle Ibé. Bravo !

UTILISATEURS

MOT DE PASSE

CONTRE

TABLETTE DE CHOCOLAT

UN CONSTAT CONSTERNANT

Oui, une preuve accablante de plus que l'utilisateur est le principal « bug » en informatique (voir un précédent entrefilet dans RTFM 1).

Une étude réalisée en Grande-Bretagne a démontré que 70% d'utilisateurs seraient prêts à fournir leurs login/mots de passe contre une barre de chocolat. Plusieurs d'entre eux utilisent d'ailleurs le même mot de passe (sûrement sans jamais en changer) peu importe les différents systèmes sur lesquels ils travaillent. Par contre, en moyenne, les personnes interrogées ont admis avoir à se rappeler 4 mots de passe.

Plus comique, un tiers des interrogés sont prêts à vous échanger leur mot de passe contre... rien ! Suffit de demander !

Pour le prouver, les enquêteurs se sont postés à la station Liverpool Street à Londres en avril dernier et ont sondé des passants au hasard. Par exemple, en demandant si leur mot de passe avait quelque chose à voir avec le nom de leurs enfants ou animaux domestiques, 34% des répondants qui ont acquiescé ont carrément décliné les noms !

Cette étude a été réalisée en avril 2005 dans le cadre du salon Infosecurity Europe.

Quant aux informations personnelles, 79% des gens dans la rue répondent innocemment à n'importe quelle demande de renseignement. Ce comportement a toutefois fait l'objet d'une autre étude, réalisée par RSA Security.

Cette dernière a conclu que 33% d'entre eux écrivent leurs mots de passe pour s'en rappeler ou les confie à quelqu'un de leur entourage pour pallier un éventuel trou de mémoire.

Depuis les événements récents survenus dans la capitale anglaise, on peut se demander si les utilisateurs de systèmes d'information font preuve de plus de discernement !



HACKING D'ASCENSEUR : RECRUDESCENCE ANNONCÉE !

Le hacking d'ascenseur fait un retour remarqué sur le Net sous la forme de spéculations sur les fonctions cachées de ces appareils, lesquelles seraient néanmoins accessibles par une combinaison de touches. Ainsi, il est possible de passer en mode « express » si l'on appuie simultanément sur la touche de fermeture des portes et celle du RDC (étage de sortie). L'ascenseur vous conduit alors directement à la sortie ou à l'étage de votre choix sans marquer d'arrêt en cours de route et ce même s'il a été appelé par d'autres utilisateurs. Il semble même que si on exerce une combinaison semblable pour monter (au lieu de descendre), on file droit au nirvana à une vitesse supérieure à la normale !

Les rumeurs vont bon train, et il semblerait que la technique fonctionne sur tous les ascenseurs de marque Otis (sauf ceux sortis en 1992 !), la plupart des Desert (sauf le ELD5433 et ELF365) et sur les modèles EL546 et ELOD862 de la marque Dover. La société Otis a cependant démenti et affirmé que l'ascenseur obéira coûte que coûte aux ordres provenant des différents étages.

Par contre, plusieurs responsables maintiennent que le mode caché est activé par défaut, sauf que certaines administrations le rendent, on le comprend, inaccessible. Seule une clé permet de le réactiver. Cette clé est habituellement remise aux directeurs d'établissement et aux personnels d'entretien.

Autres « hacks » amusants (à vérifier) :

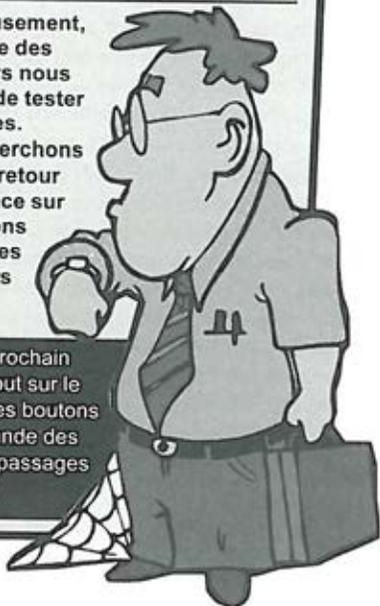
■ juste avant l'arrêt à un étage, appuyez très brièvement sur le bouton d'arrêt d'urgence, l'élévateur rechignera un peu mais continuera son chemin sans s'arrêter...

■ sautez comme un malade dans la cabine de l'ascenseur et celui-ci passe en mode « safe ». Résultat : il stoppe immédiatement et vous resterez coincé au pire entre deux étages, au mieux à l'étage qui vous arrange (utile si vous voulez échapper à une poursuite par exemple !)

■ appuyez sur l'étage où vous avez pénétré dans l'ascenseur et, sans lâcher le bouton, appuyez également sur celui de l'étage du prochain arrêt pour l'annuler... marche sur de vieux modèles... mais demande toute une technique de dissimulation si la cabine est bondée. Personne ne doit s'apercevoir que vous les envoyez tous au 3^e sous-sol ! Rapprochez-vous du panneau, appuyez-vous nonchalamment contre la paroi pour opérer sans être vu !

Malheureusement, une phobie des ascenseurs nous empêche de tester ces astuces. Nous recherchons donc tout retour d'expérience sur les fonctions cachées des ascenseurs :-)

Dans un prochain numéro, tout sur le hacking des boutons de commande des feux pour passages piétons :-)



RECORD !



L'ascenseur le plus rapide se trouve à Taïwan et dessert le plus haut gratte-ciel du monde, la tour Taipei 101.

Il figurera dans l'édition 2006 du Livre des Records Guinness. C'est un appareil Toshiba qui peut atteindre une vitesse de 1010 mètres à la minute, en ascension. Il descend 600 mètres en une minute. La cabine est munie d'un système de contrôle de la pression atmosphérique, d'un système anti-vibrations grâce à des capteurs qui corrigent la distribution de la masse. Une optimisation de la trajectoire de la cabine évite le sifflement qui pourrait se produire à cette vitesse.

GEEK FUN

COURSE AU TRÉSOR

VERSION GEEK !



Las d'organiser des courses au trésor dans les jardins publics pour les fêtes d'anniversaire de votre progéniture ? Offrez-leur, ou offrez-vous, avec une joyeuse bande de congénères, une version « wardriving » de ce divertissement.

L'idée ne vient pas de notre rédaction, car on rapporte depuis longtemps de telles épreuves dans les annales du WiFi. En fait, il suffit de créer des équipes d'arpenteurs, de les munir d'un portable ou d'un détecteur de réseaux, et de les lâcher dans la jungle, urbaine de préférence, à la recherche de réseaux wireless dans un périmètre donné. Evidemment, ils devront aussi avoir sur eux une bonne carte de la ville, tirée de Mappy ou d'un dispositif GPS, peu importe !

L'organisation peut être un peu ardue, car un principe récurrent d'une course au trésor est de fournir des indices. En général, dans une chasse aux réseaux wireless, on fournit un indice dans chaque SSID de manière à trouver le point d'accès suivant. Ce qui implique l'implantation au préalable d'une quantité donnée de réseaux savamment paramétrés.

Pour déterminer les vainqueurs, facile, c'est la première équipe qui trouve tous les points d'accès. Un prix peut aussi être remis à l'équipe qui obtient les signaux les plus forts...

Ou alors, vous faites complètement désorganisé, et vous partez à la recherche des réseaux non protégés !



Voici le blog de Grandma, la grand-mère multi-console à la langue bien pendue !

En fait, le blog est tenu par son petit-fils, qui passe de divertissants moments à visiter sa grand-mère qui ne lâcherait pour rien au monde son gamepad lorsqu'elle est en pleine campagne contre les méchants.

**CLEVELAND, OHIO, 16H34,
GRANDMA ATTAQUÉE PAR
LES ZOMBIS !**

Lors de notre dernier passage sur le blog, Grandma jouait avec sa nouvelle acquisition, God of War sur PlayStation 2. Elle se plaignait de ne pas apercevoir les sirènes, son petit-fils lui faisait remarquer, fort à propos, que ces créatures se manifestaient peut-être par leur chant. Il lui a donc conseillé de monter le volume pour les entendre, mais Grandma avait l'air sceptique... Pourquoi les sirènes chanteraient-elles, se demandait Grandma, en se désolant de constater à quel point des idées saugrenues germaient dans la tête de son petit-fils ! « Weird kid », concluait-elle !

Sinon, on peut aussi voir Grandma en pleine action... par le biais de charmantes petites séquences vidéo ; « Idiot, stupid, asshole... get out of here !! » grommelle Grandma dans une douce litanie... peu



importe si elle s'adresse aux aliens, aux fantômes, aux adversaires multiples et facétieux qu'elle affronte tous les jours (et toutes les nuits)...

Mais Grandma joue aussi au bingo à la salle paroissiale, elle lit, elle sort, elle peint... et reçoit des cadeaux de la part de Microsoft ! Poor Grandma, c'est dur de devenir célèbre !

• <http://oghc.blogspot.com/>

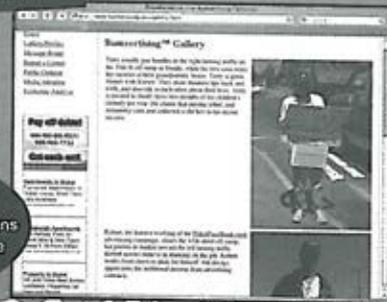
POUR OU CONTRE LE BUMVERTISING ?

En échange de nourriture et d'un peu d'argent,

un entrepreneur de Seattle utilise des sans-abris pour faire la promotion de son site Web.

• www.bumvertising.com

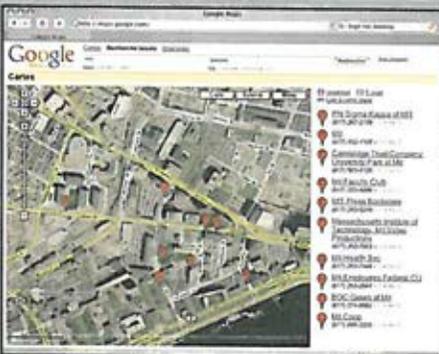
« Bum » : en anglais, personne désœuvrée qui traîne dans les rues, sans domicile fixe.



VOUS VOULEZ LA LUNE ? ELLE EST SUR GOOGLE !



• <http://moon.google.com/>



• <http://maps.google.com>



• <http://hotmaps.frozenbear.com/>

■ Vous connaissez l'existence de Google Moon ? On y indique par des repères les emplacements des missions Apollo. Peut-être y verrez-vous votre propriété puisque le Lunar Embassy a vendu plusieurs lots ! Sachez par contre que vous devrez céder vos parcelles à la NASA si le projet de colonisation se concrétise (un plan de Bush pour 2018).

Les coordonnées de Lunar Embassy, l'agence immobilière extra-terrestre : <http://www.lunarem-bassy.com/>

■ D'ailleurs il y a un nouveau mode Mixte sur maps.google.com, qui superpose une carte graphique à l'image satellite du même endroit. Fonctionne pour USA, Canada, UK. Vraiment génial pour les itinéraires.

■ Et le dernier hack en date de Google Maps permet de mixer les résultats de Hot or Not, un site de rencontre américain. Il suffit de cliquer sur les régions à forte densité de célibataires et un diaporama des âmes essoulées est présenté sous forme de vignettes. Un lien permet d'accéder directement à la page de la personne qui vous intéresse.

```
D[4], n, d, *T, l, L; ma
{if (i<3) return; L=a
(v[2]); T=alloca(4*
{for (i=D[d]; i<(d&
i++) T[!d?i+L*D[1]
d<3?-i-1+L*(l-D[3]
++n; D[d=++d&3]++;
(--n%L?"%5d": "%5d"
```

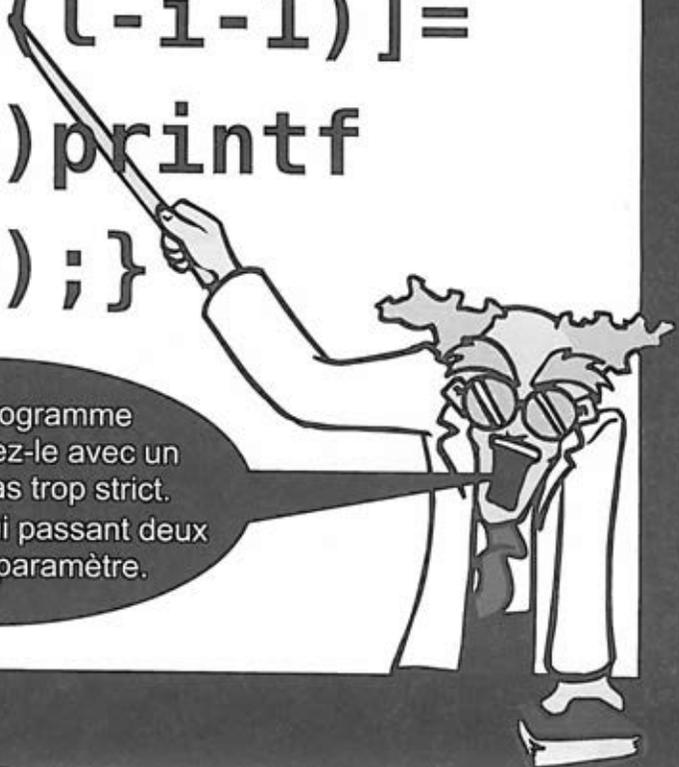
QUE RÉALISE CE PROGRAMME ET COMMENT ?

ENCORE
UN COUP TORDU

DU PR. DINDINX.

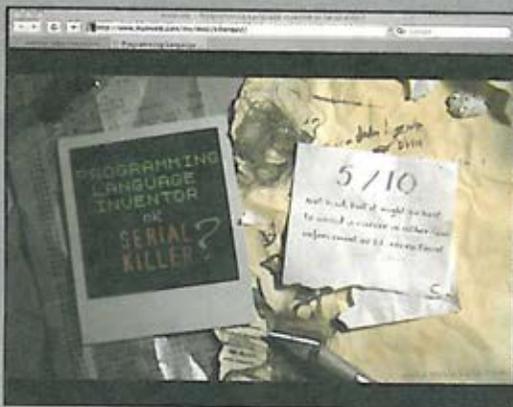
```
main(i,v)char**v;  
atoi(v[1]);l=atoi  
*L*l);while(n<L*l)  
1?l:L)-D[d2];  
:d<2?L-D[2]-1+L*i:  
]:*D+L*(l-i-1)=  
}while(n)printf  
"n",*T++);}
```

Tapez ce programme
en C et compilez-le avec un
compilateur pas trop strict.
Exécutez-le en lui passant deux
nombres en paramètre.



SERIAL KILLER OR COMPUTER PROGRAMMER ?

Testez votre culture informatique ou policière. Ce quiz vous soumet 10 photos avec 2 choix: « computer programmer » ou « serial killer ». Evidemment, ce ne seront pas des photos de Richard Stallman, Steve Jobs ou Phil Zimmerman, ni de Charles Manson ou Emile Louis, pour nommer des têtes d'affiche. Non, les personnalités sont moins connues publiquement mais ont sévi sérieusement dans les 2 domaines d'activité ci-dessus évoqués ! Un excellent test pour juger de vos capacités à évaluer vos semblables :-)



• <http://www.malevole.com/av/misc/killerquiz/>



FRONTAL ASSAULT : UN JEU DONT VOUS NE VOUS LASSEREZ PAS !

Euh...
oui... c'est un jeu ! Vous pouvez le télécharger sur :
<http://fa.xmunkki.org>

Attention, dans le jeu, le personnage ne porte pas de haut.

Comment jouer ?

Simple. Des icônes se baladent sur le buste du modèle. Il faut cliquer dessus et exécuter le mouvement indiqué avant qu'elles ne disparaissent. C'est le seul moyen d'accumuler des points !

CODE PROPRE GARANTI !

Rien d'exceptionnel sur ce site sauf les arguments publicitaires. CoolPants est une petite boîte de service qui œuvre dans le domaine Internet. Si vous voulez que les dessous de votre site soient aussi propres que les dessous que vous portez (en admettant que vous en changez tous les jours et que vous faites la lessive), il faut confier le travail à CoolPants. Un code bien propre, c'est ce qu'on vous promet. Pour tous les Bob l'Éponge qui ne sont pas capables d'écrire leur code eux-mêmes!

Dans leur porte-folio, il y a un site qui s'appelle « We will destroy you »! Sans doute une excellente référence !



• <http://www.coolpants.co.uk>

JEUX CHIANTS POUR TUER LE TEMPS... AU TRAVAIL!

Exaspérant!

Dur

Vomitif!

Faisable

Pour mutants!

Très dur

• <http://www.zanorg.com/prodperso/jeuxchiants/>

TRICHEZ SANS VERGOGNE GRÂCE À GOOGLE...

ET WEBCROW



Oui, cet outil développé par des chercheurs de l'Université de Sienna en Italie sert à la résolution de mots croisés, potentiellement dans toutes les langues, en utilisant les résultats de Google.

Le mode de fonctionnement est le suivant : pour chaque définition, l'application lance une recherche sur le Net, qui agit comme base de connaissance, et fournit une liste de mots après avoir

réalisé un filtrage. Ensuite, la grille est remplie automatiquement : un véritable robot à mots croisés. Vous avez par contre la possibilité de valider ou non chaque résultat.

Cette ingénieuse application est basée sur les travaux de Littman. Celui-ci s'intéresse depuis le début des années 2000 à la résolution des mots croisés par l'utilisation de modèles d'intelligence artificielle. L'originalité de ce projet est bien sûr de coupler les moteurs de recherche du Web à des techniques automatiques de recherche d'information et de validation des résultats. Les mots croisés, tout comme la traduction, sont considérés comme un challenge sérieux dans ce domaine, vu qu'une intervention humaine est nécessaire pour l'interprétation des concepts sémantiques.

Le code source de l'application est disponible sur le site qui y est consacré

• <http://webcrow.dii.unisi.it/webpage/index.html>

Encore une utilisation de Google à des fins de fainéantise !

AKIHABARA, PARADIS DES OTAKUS, EN PLEINE ÉVOLUTION !

Akihabara est un quartier de Tokyo où une forte concentration de magasins d'électronique attire tous les geeks de la ville lorsqu'ils daignent mettre le pied hors de leur petit cocon. Celui-ci se résume souvent à une pièce où ils dorment et où trônent leurs machines. Nommés « otakus », ils se délectent d'une visite dans ce quartier. Cependant, Akihabara offre de plus en plus de divertissements pour ces individus que plusieurs considèrent comme immatures.

Les boutiques de jeu font tout pour fidéliser la clientèle et créer les événements. En général, à chaque sortie d'un nouveau jeu, les magasins spécialisés offrent un cadeau (tirage limité) aux premiers clients. Les otakus en sont friands et feront la queue des heures durant comme pour les billets d'un concert rock.

Les cafés et restaurants sont une autre activité qui s'est grandement développée ces derniers temps :

plis diverses renouvelées au rythme des sorties des jeux.

Certains cafés se spécialisent dans les uniformes de bonnes, qui ont semble-t-il un effet apaisant sur les mâles. Celui-ci se plaît à imaginer que la bonne obéira à tous ses ordres. Le Cure Maid Cafe maintient même un site Web où clients et serveuses peuvent chatter : presque 1000 visiteurs par jour.

D'autres préfèrent emprunter les panoplies des héroïnes de jeu vidéo. Dans plusieurs endroits, les costumes sont renouvelés presque toutes les semaines, voire tous les jours, ce qui attise une vive curiosité. Le Cafe & Kitchen Cos-Cha est spécialiste en la matière et a même engendré une émeute lors du spécial maillot de bain. Dans certains bars qui servent aussi à manger, les serveuses vous nourrissent à la main.

Entendons-nous bien, tout ça n'a rien à voir avec la pornographie ou la prostitution : il y a d'autres endroits pour cela à Tokyo et les Japonais ont une imagination délirante en la matière : Pink Salons, napan cafe, Soap Land, Image Clubs... Vous le savez, un vrai geek préfère fantasmer que consommer.

Les geeks ne dominent peut-être pas encore le monde mais ils sont traités comme des rois là-bas.



En effet, peu à peu, le quartier se pare de posters géants, de figurines représentant héroïnes de jeux vidéo, en majorité, super-héros, robots et autres créatures virtuelles. Les boutiques de jeux poussent comme des champignons, ainsi que les cinémas et les restaurants. Inutile de dire que 90% des badauds qui errent dans le quartier sont de sexe masculin. Il y a des femmes cependant, ce sont les serveuses, habillées en tenues manga ou, grand classique nippon, en écolière.

il faut bien nourrir toute la faune de célibataires qui hante le quartier. Les différents établissements rivalisent d'audace et d'astuce pour appâter le geek. Une mode semble s'être installée cependant, c'est celle du « cosplay », c'est-à-dire les serveuses en costume affublées d'un prénom évocateur. Il y en a pour tous les goûts : jupes très courtes ou plus élégantes, pano-

• <http://www.japantoday.com/e/?content=shukan&id=230>



Le quotidien Japan Today a récemment dressé un portrait des otakus qui fréquentent Akihara. L'article dénombre au moins 5 types de geeks et tous trouvent leur bonheur au royaume de l'électronique et du gadget :

→ le geek « électronique » qui achète des composants

→ le geek « PC » qui monte sa propre machine (la plus performante possible)

→ les geek « dessin animé » qui confond un peu animation et réalité

→ le geek « fanzine » qui publie ses propres fictions inspirées des dessins animés

→ le geek « manga érotique » dont la description parle d'elle-même

INUTILE ?

GÉNÉRATEUR DE NOMS EN JAPONAIS !

C'est idiot, mais si on a envie d'un peu d'exotisme pour un nom de login, ça peut servir :

<http://www.blogtings.com/japanesenamegenerator/>

Le résultat en image :



Et voici une alternative avec caractères nippons :

<http://runandmonkey.com/widgets/toys/namegen/969/>

En véritable geek, on note deux ou trois choses qui nous titillent :

■ les deux générateurs ne donnent pas le même résultat ;

■ le premier testé donne un résultat différent à chaque saisie tandis que l'autre restitue le nom fourni initialement avec une correspondance toujours identique.

Pour la première remarque, pas de problème, les fichiers de noms nourrissant l'application ne sont manifestement pas les mêmes. Pour le deuxième point soulevé, on préférera ou non la solution complètement aléatoire, mais on doit admettre que le fait d'obtenir toujours le même résultat fait plus sérieux.

Ces générateurs de noms, qui sont légion sur Internet (Star Wars, RPG, dragons, aliens, Harry Potter...), sont facilement scriptables en PHP. Habituellement, deux fichiers textes contiennent les éléments de noms (noms débiles ou tirés de vos sagas favorites). Le script lit ces 2 fichiers en tableau grâce à la fonction `file(nomfichier)`. Les lignes de chacun des tableaux sont concaténées aléatoirement. Pour que le script fournisse le même résultat pour un même nom entré, le générateur de nombres aléatoires doit être initialisé avec `seed`. La valeur de `seed` devra être basée sur la chaîne de caractères saisie.

NOTE : Depuis PHP 4.2.0, le générateur de nombres aléatoires n'a plus besoin d'être initialisé avec la fonction `srand` ou `mt_rand` car c'est fait automatiquement.

Mais pour générer le nombre `seed`, l'astuce possible est de convertir chaque caractère saisi en nombre ASCII grâce à la fonction `ord(chr)`. Il faut ensuite multiplier le nombre produit par sa position dans l'ordre de saisie.

```
$seed = 0; $s=0; for ($e=1;
$e<=$len; $e++) {
    $chr = substr($realname,$s,$e);
    $seed = $seed + ord($chr)*$e;
    $s=$e;
}
```

Vous voulez le script complet ? Ecrivez-nous à rftm@ed-diamond.com

SLASH : LA DÉRIVE DE LA FAN FICTION !

Origine

► Les séries télé, et mêmes les personnages de livre ou de film, ont depuis longtemps inspiré à des fans des histoires de leur crû pour prolonger les aventures des héros tant admirés. C'est ce qu'on appelle la fan fiction, ou fanfic ! Le phénomène a toujours été à la mode aux U.S., grâce principalement aux fans de Star Trek. Echangée à l'époque dans les célèbres « conventions » de Trekkies (pour ce qui est de Star Trek) ou par le biais de fanzines, la fanfic en tout genre pullule désormais depuis que les auteurs placent leurs histoires en ligne. Une date marque

**PRENEZ VOS
PERSONNAGES
DE SÉRIES TÉLÉ
PRÉFÉRÉS.**

**PRENEZ UN ÉPISODE
QUI VOUS A PLU ET
QUI VOUS A LAISSÉ
SUR VOTRE FAIM.**

**PRENEZ MAINTENANT
DEUX DE VOS
PERSONNAGES
PRÉFÉRÉS ET
IMAGINEZ QU'ILS
SE RENCONTRENT
SPÉCIALEMENT POUR
VOUS DANS UNE
HISTOIRE DONT VOUS
N'AURIEZ MÊME PAS
OSÉ RÊVER DANS VOS
FANTASMES LES PLUS
DÉBRIDÉS !**

**VOILÀ CE QUE VOUS
PROMET UN BON
SCÉNARIO « SLASH ».**

l'explosion de la fan fiction sur le Net : la sortie de Star Wars, épisode 1, en 1999 !

Si plusieurs de ces histoires sont bien innocentes et proposent même de véritables « saisons virtuelles » de différentes séries, un sous-genre plus croustillant a fait une apparition remarquée, controversée et honnie par certains : le « slash ». Le slash tient son nom du fait qu'une barre oblique est depuis longtemps utilisée pour illustrer le rapprochement entre deux personnes : par exemple Starsky/Hutch, pour nommer une source d'inspiration des premières heures. Dans le jargon des fan fictions, le slash fait en effet référence à une liaison homosexuelle entre deux personnages. Ainsi, dès l'aube de la fan fiction, les fans féminines de Star Trek ont érotisé la relation entre Mr Spock et le Capitaine Kirk pour leur faire vivre une tumultueuse liaison, à peine voilée, paraît-il, dans les bouquins de Roddenberry (le créateur des personnages et scénariste des premiers épisodes).

Un véritable déchaînement

► Sur Internet, les auteurs anglophones de slash se comptent par milliers, les personnages qui vivent des aventures parallèles à l'insu de leurs créateurs par centaines. Le phénomène a même fait irruption en France, et on a aussi droit à des textes salés sur quelques personnages de séries cultes.



Quelquefois, les auteurs se laissent aller au « cross-over », c'est-à-dire que l'on mêle allégrement des personnages de séries distinctes. Aux Etats-Unis, on déborde de cadre des séries et on « slashe » également de vrais individus, surtout des sportifs et des chanteurs.

Explication

► Particularité des histoires slash : elles mettent le plus souvent en présence deux hommes, s'adressent aux femmes et sont écrites en majorité par elles (95% des auteurs, estime-t-on !). Pourquoi ? Les « slashées » l'avouent : elles prennent plaisir à imaginer un homme qu'elles désirent et à le mettre en relation avec un autre homme attirant. Manifestation de la revendication du désir par les femmes ? Interprétation, pour les femmes, de variables méconnues de la sexualité masculine ? Mais attention, les récits n'ont rien à voir avec la pornographie. Illustration : si les récits porno gay sont axés sur des rencontres furtives entre inconnus, sans passé et sans futur, et se monopolisent uniquement sur des actes sexuels, le slash imbrique par contre les scènes explicites dans une relation à long terme, dont on a pu assister aux débuts et à ses prolongements. D'ailleurs, ces histoires n'attirent pas du tout les gays. Car même explicites, les récits développent un côté émotionnel certain, avec une bonne dose de romantisme. Cela n'exclut pas de rencontrer des scènes de bondage et de



viol, même si la chose est plus rare ! Les auteurs se plaisent particulièrement dans les récits du genre « première fois » où un homme, par amour et admiration pour un autre, en vient à expérimenter le sexe avec lui. En réalité, les intrigues sont construites sur les bases qui ont fait le succès des célèbres romans Harlequin : les personnages doivent avant tout braver une situation conflictuelle ou des interdits avant de tomber dans les bras l'un de l'autre.

Ce n'est pas toujours le cas lorsque l'on est en présence d'un homme et d'une femme : l'attraction de l'homme pour le corps de la femme est banal et trop évident. Le désir des hommes étant beaucoup trop lié à l'aspect visuel, il est rare à la télé, comme dans la vie, que la profonde amitié, la complicité, indépendamment de l'attrait physique, soit le moteur déclencheur d'une relation, pour un homme, du moins. Et c'est justement ce qui plaît énormément aux femmes : que la consommation de la chair soit motivée par une admi-

ration mutuelle entre les deux partenaires.

Fait navrant, les personnages féminins à l'écran sont sans consistance et stupides, donc n'inspirent pas les auteurs. Pour les fans, qui décortiquent à fond les séries, les personnages féminins, même s'ils sont têtes d'affiche, finissent toujours par montrer leurs faiblesses. Les seules qui inspirent les auteurs sont les héroïnes apparues dans l'histoire télévisuelle récente : Buffy, la tueuse de vampires, et Xena, la guerrière. Le côté lesbien latent dans cette dernière série est fortement exploité sur le Net ! Xena finit toujours par succomber à la grâce de Gabrielle et par oser des gestes qu'elle réprime depuis tellement longtemps ! Et ce n'est pas Gabrielle qui s'en plaint, tellement elle admire la sculpturale Xena ! Quant à Buffy, ses aventures sexuelles s'égarer elles aussi du côté des femmes. Les hommes font figure de pauvres figurants à côté des splendides sorcières et bardes de ces séries !

STAR WARS SUR SCÈNE À NEW-YORK : UN SPECTACLE QUI NE DURE MÊME PAS UNE HEURE...

... et avec un seul acteur ! Charles Ross, un Canadien de 31 ans, s'est en effet produit sur les planches du Lamb's Theater à New-York en interprétant à sa façon les trois premiers épisodes de la Guerre des Etoiles (La Guerre des Etoiles, l'Empire contre-attaque, le Retour du Jedi).

Ce fan de la saga de George Lucas avoue avoir visionné plus de 400 fois ces films qui font en tout 6 heures. Il connaît les scripts par cœur. Sur scène, il récite à toute vitesse tous les dialogues de tous les personnages, de Luke Skywalker à la princesse Leia, réalisant ainsi une performance inédite qu'il a mis trois ans à peaufiner ! Précisons que sa passion a débuté dès l'enfance, si bien que tous les jours il ne pouvait s'empêcher de regarder au moins un extrait. Il souhaite jouer son spectacle sur scène plus de fois qu'il n'a vu les films dans le but de se guérir de son obsession ! Celle pour Star Wars du moins, car il envisage sérieusement de récidiver avec la trilogie Le Seigneur des Anneaux, qui fait 9 heures selon la version cinématographique de Peter Jackson.

LIBÉREZ-VOUS DE VOTRE FANTASME !

Quelques geeks (âgés) vous avouent sous la torture que la Princesse Leia, un personnage inoubliable de la saga Star Wars, représente pour eux le summum de la féminité ! En effet, la ravissante Leia, jouée par

Carrie Fisher, apparaît dans le premier Star Wars, celui de 1977, qui en fait est le 4^e épisode comme chacun sait. Dans certaines scènes, alors qu'elle est retenue prisonnière par le vil Dark Vador, elle porte une tenue qui a fait couler beaucoup d'encre et de salive.

La magie de ce costume opère encore... Sur ce site, vous trouverez toutes les informations nécessaires pour le fabriquer vous-même, et surtout, vous pourrez admirer une imposante galerie de jeunes filles qui arborent le célèbre bikini... Ames sensibles s'abstenir...

Le bienheureux webmaster de ce site, qui s'appelle Jamin, semble même avoir rencontré une bonne brochette des fans les plus... proches du modèle original !



• <http://www.leiasmetalbikini.com/index.html>

STAR TREK : DISPARITION DE SCOTTY

James Montgomery Doohan, qui incarnait l'ingénieur Scotty dans la populaire série des années 60 et dans les films ultérieurs, est disparu récemment à l'âge de 85 ans des suites d'une pneumonie. Cet acteur, d'origine canadienne, avait créé de toutes pièces le personnage bourru au faux accent écossais. Ses cendres seront propulsées dans l'espace.

Hormis DeForest Kelley, qui jouait Dr McCoy, c'est le seul autre membre de l'équipe à avoir quitté à jamais l'Enterprise ! L'ineffable Capitaine Kirk (William Shatner), 74 ans, est toujours actif, après avoir enchaîné d'autres séries télé. Il aurait même récemment sorti un deuxième disque sur lequel il pousse la chansonnette.

Savon au café

Difficulté: **

Temps: ***

Coût: **

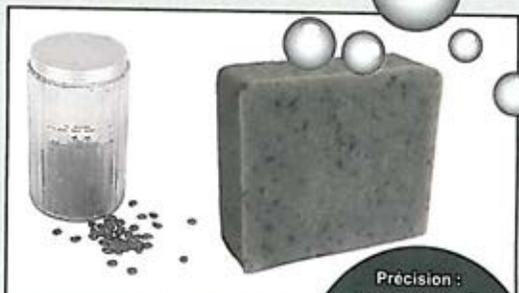
INGRÉDIENTS

- ▣ lubrifiant anti-adhésif de cuisine (à vaporiser)
- ▣ 250 ml d'huile de soja
- ▣ 250 ml d'huile de noix de coco
- ▣ 250 ml d'huile d'olive (la moins chère)
- ▣ 75 ml de lessive de soude (solution de soude caustique aussi appelée lessive des savonniers)
- ▣ 200 ml de café très fort (peut être de qualité médiocre)
- ▣ 2 cuillères à table de grains de café (optionnel)
- ▣ 25 ml de fragrance pour bougies (optionnel)

MATÉRIEL

- ▣ 1 bol en alu, une vieille casserole, 1 verre doseur en verre
- ▣ moules (peuvent être réalisés avec un peu n'importe quoi, des petits contenants en plastique au tuyau de PVC)
- ▣ thermomètre à cuisson
- ▣ robot mélangeur (blender)
- ▣ film alimentaire
- ▣ vieille couverture
- ▣ gants de cuisine
- ▣ lunettes de protection
- ▣ T-shirt à manches longues

Fabriquer du savon, ce n'est pas très compliqué, mais peut être dangereux car il faut manipuler un produit corrosif, la soude caustique. Il faut également s'armer de patience, car le savon devra reposer quelques semaines avant que vous puissiez l'utiliser.



Précision :

Le savon au café fabriqué avec cette recette, qui donnera une jolie couleur caramel, ne sent pas le café à moins d'ajouter des arômes artificiels.

Le savon au café offre plusieurs avantages :

- ▣ il neutralise les odeurs persistantes (ail, poisson...)
- ▣ il ne fait pas féminin comme une petite savonnette à la lavande en forme de fleur
- ▣ si vous ajoutez des grains de café, il sert parfaitement d'exfoliant (non conseillé aux peaux sensibles)
- ▣ utilisé sous la douche, il stimule votre organisme

Réalisation

1) Préparez un café fort avec de l'eau distillée ou filtrée (pourvu qu'elle soit déminéralisée). La méthode n'a pas d'importance. Placez-le au frigo pour le refroidir (attention à l'évaporation : faites une quantité suffisante).

2) Graissez vos moules avec le lubrifiant alimentaire.

3) Enfilez le matériel de protection (manches longues, lunette, gants). Dans un endroit bien ventilé, mettez de côté très exactement 75 ml de soude dans un récipient de mesure en verre très solide (simple conseil). On vous le répète, manipulez avec précaution, ce produit est très irritant. A conserver hors de portée des enfants et animaux domestiques.

4) Versez le café dans un bol en alu et ajoutez-y la soude (dans cet ordre). Attention, la mixture devient très chaude et émet des fumées toxiques. Ne pas inhaler.

5) Dans une casserole, versez les huiles de soja et d'olive, et ensuite l'huile de noix de coco. Chauffez le mélange jusqu'à une température de 37 à 40 degrés C. Retirez du feu et assurez-vous que les huiles sont parfaitement liquides.



6) Vérifiez la température du mélange soude/café. Lorsqu'elle atteindra 37/40 degrés ou moins, versez lentement la préparation dans le mélange d'huiles. Evitez les éclaboussures.

7) Brassez la mixture pendant quelques minutes de manière continue. Passez ensuite au robot, toujours en évitant les éclaboussures. Placez le couvercle sur l'appareil et recouvrez-le d'une vieille couverture



pour être sûr de ne recevoir aucune goutte (car le mélange va produire des bulles). Il n'est pas nécessaire de passer au blender, mais cette étape va accélérer la phase de saponification (20 minutes au lieu de 2h30). Mélangez à vitesse minimale, par intervalles de 1 minute en laissant reposer 2 minutes, pendant 20 minutes. Si vous choisissez de mélanger à la main, brassez pendant une minute toutes les 15-20 minutes, pendant 2h30.

8) Une fois le mélange effectué, la mixture devrait avoir épaissi. Prélevez une petite quantité avec une cuillère à café et laissez choir le liquide dans un récipient quelconque : si le liquide laisse une trace sur les parois du récipient, c'est bon !

9) Si vous souhaitez ajouter un arôme ou des grains de café, il faut le faire à ce stade. Incorporez ce que vous souhaitez en re-mélangeant le tout (à la main ou au mélangeur).

10) Versez le savon dans vos moules. Vous pouvez aussi ajouter à cette étape des décorations, comme des grains de café non moulus au fond des moules. Recouvrez les moules de film plastique. Petit conseil : soulevez les moules et tapotez doucement le réservoir pour éliminer toute bulle d'air.

11) Remisez les moules remplis dans une glacière ou entourez-les d'une couverture de manière à ce qu'ils ne refroidissent pas trop rapidement. Laissez reposer pendant un jour ou deux.

12) Après ce laps de temps, vous pouvez démouler. Portez des gants, car il faut 72 heures avant que la soude soit complètement neutralisée lors du processus de saponification. Si vous devez couper en pièces plus petites, c'est également le moment de le faire. Rangez les savonnets sur une feuille de papier et conservez dans un endroit sombre, frais et sec pendant 3 semaines (l'eau va s'évaporer). Votre savon est maintenant prêt à l'emploi. Si vous ne résistez pas à la tentation de l'utiliser avant, vous verrez qu'il fondra à une vitesse folle.

NOTE: Bien sûr, il y a d'autres façons de faire du savon avec de vieilles savonnets ou de la lessive en paillette, mais c'est trop facile et pas assez risqué ! Bon pour les grands-mères !

AVANÇÉE TECHNOLOGIQUE DANS LE MONDE DE LA DEGUSTATION

La société Bodum, spécialisée dans l'art culinaire et particulièrement l'infusion de thé ou café, vient de lancer une gamme de verres dont la particularité est très séduisante.



En effet, ces verres sont fabriqués en Borosilicate, un matériau léger et très résistant à la chaleur, utilisé pour les instruments de laboratoire. Ce verre peut paraître fragile car il est très mince, mais il ne se raye pas et peut passer sans problème au lave-vaisselle tout en conservant son éclat. Mais ce qui fait LA particularité des deux lignes lancées par Bodum est leur propriété thermos grâce à une ingénieuse double paroi ! Vous pouvez ainsi apprécier un breuvage chaud ou froid en toute sérénité et en prenant tout votre temps !

Les lignes Canteen et Pavina existent en plusieurs tailles: Pavina : 2, 9, 12 et 21 onces - Canteen : 3, 6 et 13 onces



METTEZ-VOUS À LA CRÉATINE, ÇA REND INTELLIGENT!

La créatine est une substance bien connue des aficionados des salles de sport, et plus particulièrement des adeptes de la gonflette.

La créatine est une molécule découverte dans les années 50 et est extraite de plusieurs acides aminés. On la trouve en vente libre depuis environ cinq ans sous forme de poudre à dissoudre, commercialisée surtout par des sociétés œuvrant dans le domaine du fitness. Il s'agit en fait d'un complément alimentaire, car cette substance est synthétisée naturellement par l'organisme, en particulier si votre régime comprend viande rouge et poisson.

La créatine produite ou absorbée sous une forme synthétique est stockée en majeure partie dans les muscles. Contrairement à ce que pensent les personnes mal informées, elle n'a pas un effet immédiat de prise de masse musculaire. Son potentiel énergétique élevé sert surtout à alimenter le muscle et permet un travail plus intense, une récupération plus prompte, et par conséquent, à terme, un développement musculaire. Son action est très rapide, mais sa dégradation également. D'où l'intérêt des suppléments, qui devront

toutefois être pris sans excès (risque de maladies rénales) et selon un protocole strict. De toute façon, tout surplus n'est pas stocké car l'organisme dispose d'un nombre limité de capteurs.

Par contre, une partie du gain

N. B.

La créatine n'est pas considérée comme un produit dopant par les comités olympiques et fédérations sportives.



**UNE LÉGENDE EN PERTE DE VITESSE :
IL NE FAUT PLUS CONFONDRE
CRÉATINE ET CRÉTINS !**

en muscle est imputable à une inévitable rétention d'eau : certains s'en contentent et ne bossent pas plus qu'avant. Pourtant, ce n'est qu'une première étape au gonflement du muscle, qui ne deviendra véritablement saillant que si les entraînements augmentent en intensité !

Les sportifs bien entraînés ne bénéficient pas beaucoup de ce genre de supplément. Leur corps produit suffisamment de créatine et la prise de poids est plus nuisible qu'utile. Elle profite surtout au sédentaire

désireux de se transformer ou... à quiconque souhaitant accroître ses facultés mentales !

Oui, outre les attraits purement physiques, il paraît que la créatine peut stimuler le cerveau. D'une part, une supplémentation en créatine réduit drastiquement les dommages inhérents à un traumatisme cérébral. Cette propriété a été prouvée du moins chez des rats de laboratoire. Les sportifs susceptibles de subir de violents chocs sur la boîte crânienne ont une raison de plus de s'adonner aux suppléments de créatine.

CRÉATINE : CURES COURTES SEULEMENT !

■ 5 prises les 4 premiers jours (20g à 30g)

■ 10g les jours suivants (entre 15 jours et 2 mois maximum)

Au-delà de 2 mois de prise continue, risques de tendinites chroniques, de troubles digestifs et rénaux par l'augmentation du taux d'urée dans le sang.

D'autre part, des recherches ont montré, chez l'humain cette fois, que la substance augmentait de façon mesurable la mémoire et la faculté d'analyse des sujets végétariens (donc sans créatine « naturelle » puisque fournie par la viande et le poisson) qui se sont prêtés à une étude réalisée en Australie. Ceux-ci ont absorbé quotidiennement 5g de créatine pendant des périodes de 6 semaines. Par exemple, lors d'un des tests effectués, les sujets ayant absorbé le supplément mémorisaient en moyenne de 8,5 nombres consécutifs alors que les autres n'en retenaient que 7. Les chercheurs ont conclu que l'apport d'énergie au cerveau avait une influence sur ses performances. Mais attention, ils ont aussi noté que cette cure de créatine provoquait l'émission d'odeurs corporelles désagréables ! A vous de choisir ! ■ ■ ■

GEEKETTE'S CORNER

Les femmes geeks, une denrée rare :

➔ **explications !**

Selon des études récentes menées à l'université de Californie à San Diego ainsi qu'à l'université Western Washington, les femmes sont sous-représentées en informatique. C'est flagrant dans les pays où l'on a tendance à penser que les femmes sont faites pour des occupations différentes de celles des hommes.

Les programmes scolaires semblent refléter cette idéologie en incitant très tôt les jeunes filles à choisir des cursus qui leur font envie au détriment d'une formation solide en science. Ce ne sont pourtant pas des pays sous-développés : l'Allemagne et la Belgique sont parmi les 21 pays qui dénombrent un taux très faible de femmes dans le secteur des technologies.

En Corée du Sud, en Irlande, en Suède, en Turquie et aux USA, l'étude des mathématiques est obligatoire jusqu'à la fin du lycée. Conclusion, c'est là où il y a le plus de femmes programmeurs !



L'ABSTINENCE PEUT-ELLE NUIRE À LA SANTÉ ?

Sujet masculin soumis à une cure d'abstinence d'une durée de 53 jours.



Pratiquée avec modération, elle est inoffensive. Par contre, quelques relations par semaine produisent des effets à tout le moins bénéfiques.

Parmi ceux-ci, la recherche scientifique a confirmé les effets suivants :

➔ **sens de l'odorat plus fin** (production de prolactine après le coït, ce qui semble faire en sorte que les cellules souches du cerveau engendrent de nouveaux neurones dans le bulbe olfactif) ;

➔ **réduction des risques cardiaques** (à raison de 3 rapports ou plus par semaine, les risques de crise cardiaque sont réduits de moitié) ;

➔ **perte de poids, meilleure forme physique** (après tout, c'est de l'exercice ! Si c'est bien fait, ça équivaut à 15 minutes de footing, ce qui brûle 200 calories. En plus, l'activité sexuelle stimulant la production de testostérone, les muscles et les os s'en trouvent fortifiés) ;

➔ **dépression en baisse chez les femmes** (à condition de ne pas utiliser de préservatif car le vagin doit être en contact direct avec la prostoglandine, une hormone qui se trouve dans le sperme !) ;

➔ **anti-douleur** (taux d'ocytocine 5 fois plus élevé que la normale juste avant l'orgasme, ce qui libère des endorphines, un anti-douleur qui vient à bout de tout, même la migraine ! Chez les femmes, la production d'estrogènes contribue également à réduire les douleurs.) ;

➔ **résistance aux gripes et aux rhumes** (deux, voire un seul rapport par semaine

augmente de 30% le niveau d'immunoglobuline A, un anti-corps qui stimule le système immunitaire) ;

➔ **meilleur contrôle de la vessie** (l'amour fait travailler les mêmes muscles que ceux sollicités pour le pipi-stop) ;

➔ **dentition plus saine** (le liquide séminal contient du zinc, du calcium, et autres minéraux qui retardent les caries... Néanmoins, brossez-vous les dents avant et après...) ;

➔ **bonheur de la prostate** (5 éjaculations et plus par semaine, surtout dans la vingtaine, réduisent d'un tiers les risques de cancer de la prostate, mais... à condition de ne pas changer de partenaire. En effet, les MST augmentent ce risque. Soit vous restez monogame, soit vous travaillez seul !)

Convaincant non ? Et n'oubliez pas, messieurs, plus vous serez en bonne forme physique, plus vous resterez ferme !

Au prochain numéro, les risques liés à une surdose !

Et chez les robots ?

Les robots sexués de Paul Granjon se portent très bien : ils sont programmés pour s'accoupler quand bon leur semble ! (<http://www.zprod.org>)



LA VOIX FÉMININE TROP COMPLEXE À ANALYSER POUR UN CERVEAU MASCULIN !

Source : Woodruff et al. in *NeuroImage*, vol. 27, issue 3, septembre 2005, pages 572-578.



NOS CONSEILS
AUX COPINES !

CONSEIL N° 1

Parler d'une voix grave et posée, sans abuser des différences d'intonations

CONSEIL N° 2

Synthétiser au maximum vos idées pour les émettre d'une façon claire, directe, concise, sans ambiguïté

CONSEIL N° 3

Utiliser la communication non verbale pour exprimer des sentiments complexes, laquelle a pour avantage de solliciter des pulsions primaires chez vos compagnons (qui sont, on vous le rappelle, le sexe et la nourriture !). Inutile de vous donner d'exemple, vous saurez bien trouver une manière de faire passer votre message avec un peu de ruse. Maintenant que vous êtes au courant-aiguiser vos armes ! Et inutile de se mettre à cuisiner, y'a d'autres moyens...

Copine de geek, veuillez présenter des excuses au geek de votre vie : il ne faut pas lui en vouloir de faire semblant de vous écouter tout en tentant de rejoindre subtilement son PowerBook. Simplement, après un moment, son cerveau, trop sollicité, n'en peut plus, et il aspire vite à un peu de détente !

Oui, chère copine, trop souvent vous avez eu la sensation que votre geek ne prêtait pas beaucoup d'attention à vos propos, que ce soit vos déboires au boulot ou les prouesses d'apprentissage de votre mini-geek, voire vos propres prouesses dans le domptage d'un code particulièrement retors. L'origine de ce manque de respect est hélas biologique et maintenant expliqué par la recherche en neuroscience.

Des chercheurs britanniques (encore eux !) ont constaté, en menant des études sur les hallucinations éprouvées par les schizophrènes (les fameuses « voix » comme celles qui ont parlé à Jeanne d'Arc ou, plus récemment, Zidane), que ceux-ci « n'entendaient » que des voix masculines. Ce phénomène a fait l'objet d'une étude sur l'hypothèse que les voix mâles ou femelles activaient des régions diffé-

rentes du cerveau. Au cours de l'étude, l'hypothèse a été confirmée. La voix féminine, beaucoup plus complexe en fréquence de sons, plus mélodieuse, est plus difficile à analyser. De surcroît, il y a beaucoup plus de variations dans la taille des cordes vocales et du larynx chez les individus de sexe féminin que masculin. La relative uniformité des voix masculines facilite la tâche à l'homme de votre vie, lequel décodera beaucoup plus aisément la conversation d'un congénère de même sexe que celle d'une créature de sexe opposé.

Testez votre culture d'entreprise

Vous vous rendez au travail tous les jours... En bon geek, votre premier réflexe est d'allumer vos machines (ou démarrer quelques sessions), ensuite de vous précipiter sur la cafetière, et enfin de vous absorber complètement dans vos « projets ». Mais... que faites-vous de la vie de l'entreprise ? Connaissez-vous au moins ceux qui occupent les postes clés ?... Hum... Il est temps de prendre un peu de recul, d'évaluer le monde qui vous entoure et de tester votre QE, votre quotient émotionnel. On vous propose, pour démarrer en douceur dans ce domaine complexe, un simple test de physionomie :-)

**Associez les faciès
aux postes
occupés :**



Dominique : n°....



Georges : n°....



J.-Jaques : n°....



Régis : n°....



Conrad : n°....



Vincent : n°....



Denis : n°....



Ginette : n°....

Vous trouvez ces titres farfelus ? Si vous jetez un coup d'œil à l'organigramme de votre boîte, peut-être trouverez-vous pire... Pourtant, ils correspondent (pour la plupart) à la nomenclature publiée par le Cigref (<http://www.cigref.com/>).



Gilbert : n°....



Hervé : n°....



Gilles : n°....

1) Responsable phoning des qualifications de fichiers

2) Consultant en déploiement de l'ERP

3) Gestionnaire des réseaux d'influence

4) Gestionnaire d'un parc hétérogène micro

5) Urbaniste SI

6) Assistant fonctionnel

7) Technico-commercial facilitateur

8) Gestionnaire de support

9) Administrateur du groupware

10) Pilote stratégique CPU

11) (question bonus) Logisticien

**Calculez votre score,
page 47**

NUTRISODA : POUR LA GEEKETTE QUI N'AIME PAS LE RED BULL

Enfin, une boisson gazéifiée qui respecte les papilles délicates de la geekette que vous êtes ou... qui sommeille en vous !

Surtout, Nutrisoda surveille votre ligne et votre santé. Pas de sucre dans ces boissons mais du Splenda®, un produit sucrant fait à partir du sucre, sans calories, indiqué pour les diabétiques, et sans arrière-goût métallique.

Les boissons AirForce (nom du fabricant) contiennent en plus des vitamines (par



exemple du calcium), des herbes, comme la camomille et la valériane et des arômes naturels de citron, de fruits des bois.

Pour les états comateux, le parfum nommé Energie contient 50 mg de caféine, du ginseng et du guarana, de la taurine et du magnésium, de la vitamine B ainsi que des suppléments comme le CoGIO, la L-Tyrosine, la L-Carnitine, le tout à saveur de mandarine et menthe. Ce cocktail déroutant fait un peu peur, mais contient tout ce qui est branché en ce moment en tant que suppléments énergiques et nutritifs! La santé du 21^e siècle!

ELSA LINUX : VILE PROFANATRICE DE L'OS DE VOS CHÉRIS !!

Peut-être avez-vous entendu parler d'Elsa Linux dans les médias grand public ? Eh oui, toujours à l'affût d'un nouveau développement, d'une nouvelle distribution, d'une nouvelle conversion au Libre, l'illustre patronyme revendiqué par cette créature a attiré notre curiosité. Hélas, cette personne n'a rien à voir avec les OS libres sinon qu'elle soutient activement le libertinage...

Alors, pourquoi ce pseudo, puisqu'il s'agit d'une... Bridget Jones un peu olé olé (qui ne manque pas de drôlerie il est vrai) ?

Selon son blog, ce surnom de Linux a été emprunté en toute inculture informatique et qui plus est, par défaillance de mémoire (elle fait référence en effet à Linux, un personnage de bandes dessinées américain). Si c'est de Linus Van Pelt (Peanuts) dont il s'agit, pourquoi le transformer en Linux ? Navrant ! Et si on t'appelait Alsa ?

Cependant, elle est maintenant au courant de l'existence de Linux (OS). Sachant cela, sa rubri-

que « Linuxeries » nous semble inappropriée... Par respect, il serait de mise de mettre un pudique frein sur la revendication de cette appartenance... On ne badine pas avec Saint Linux.

Question contenu, Elsa ne manque ni d'imagination ni d'humour et d'auto-dérision, mais au final, ses histoires relationnelles avec la gent masculine (voire féminine) restent bien pathétiques et au fond, inintéressantes. Et en recherchant l'originalité, les situations incongrues, on finit par se lasser de ses aventures rocambolesques. Et à part son vieux Mac de 2



ans d'âge qui est cité parfois, aucune autre référence technologique n'est abordée... Quand même... quel gâchis de ne pas mettre son talent au service de la force émergente geek !

Toutefois, chère Elsa, on te pardonne, les mecs, c'est pas des bestiaux faciles, et on excuse volontiers tes errements !

UN TUX* EN PERLES

*Tux est la mascotte du système d'exploitation Linux.



Quoi de plus agaçant pour de jeunes parents informaticiens d'être interrompus lors de l'écriture d'un programme ? Pour procurer un moment de calme à toute la famille, voici comment occuper vos rejetons pendant une bonne heure !

Le matériel

Le matériel nécessaire est pour le moins minimaliste :

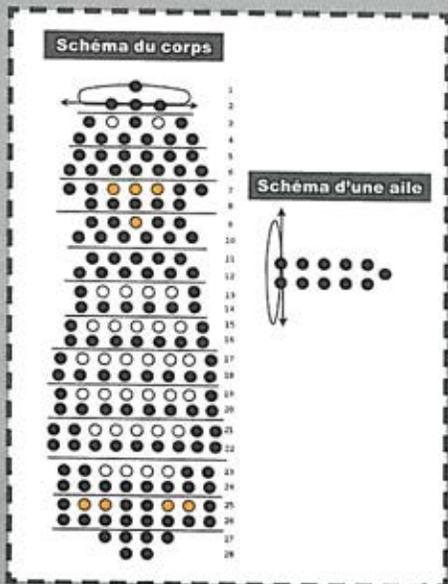
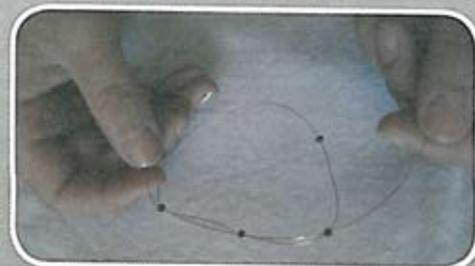
- ✓ du fil de pêche ou de cuivre d'une longueur d'environ 50 cm, diamètre d'environ 0,25mm (personnellement j'ai une nette préférence pour le cuivre) ;
- ✓ une paire de ciseaux ;
- ✓ des perles de rocailles noires, blanches et oranges ;
- ✓ un peu de patience et de concentration.

À l'exception du dernier ingrédient, tout se trouve couramment en grande surface. Si vous partez de rien, l'investissement à réaliser tourne autour de 4 euros, ce qui donne la possibilité de confectionner une quinzaine de pingouins (car on ne peut pas acheter ce type de perles une par une ou le fil au centimètre près).

Réalisation

Le schéma ci-contre vous montre le nombre ainsi que les couleurs des perles à enfiler.

La perle de la ligne numéro 1 doit être fixée au milieu du fil, c'est essentiel pour la suite de la création. Pour le reste, les lignes impaires représentent le devant du pingouin, alors que les lignes paires montrent son envers. Les lignes noires horizontales ne sont que des repères, sans elles on a tendance à se sentir assez vite perdu.



UN CONSEIL : Le premier conseil que je me permettrais de donner est de ne pas prendre de fil trop épais ou de perles trop fines (comme les mini-rocailles), car on devra pouvoir croiser le fil dans les perles.

Si vous avez choisi d'utiliser du fil de pêche, la forme du pingouin se dessine plus ou moins d'elle-même mais au final votre Tux se tiendra beaucoup moins bien.



Si par contre vous utilisez du fil de cuivre, l'animal se sent assez rapidement plat. Pour lui donner du volume, il suffit « d'écartier » les deux couches qui se sont formées à l'aide d'un bouchon de stylo.



Arrivé à la dernière ligne du schéma, le corps du pingouin est terminé. Quelques points de couture s'imposent.



Une fois les fils coupés et la forme donnée grâce au stylo, votre Tux tient debout. Il ne lui manque plus que les ailes.



Pour les insérer, il suffit de passer un petit fil d'environ 10 centimètres dans les « coutures » situées sur le flan et de croiser encore quelques perles.



Voilà qui pourrait faire un beau cadeau pour la prochaine fête des mères ou des pères, ça nous changerait des traditionnels colliers de nouilles ou cendriers en pâte à sel. Ce pingouin peut facilement devenir un porte-clefs unique.

LE PLAISIR D'UNE CHEMINÉE... SANS STOCKER DE BOIS : UN FOYER ALIMENTÉ À L'EAU !

Voici le premier foyer qui utilise l'hydrogène contenu dans l'eau comme combustible grâce à un simple procédé d'électrolyse.



Conçu comme une véritable sculpture en cuivre/alu, que l'on peut admirer sous tous ses angles sans confinement dans une cheminée, le dispositif est propre et ne pollue pas l'atmosphère. Le seul résidu qui s'échappe de l'œuvre est de la vapeur d'eau. Ce foyer est sûr car l'hydrogène produit est aussitôt brûlé. L'oxygène qui s'ajoute au processus de combustion permet de colorer et d'augmenter la flamme, le reste étant relâché dans la pièce, ce qui assainit l'air au passage. La puissance chauffante est de 31000 BTU/heure.

MISS PAC

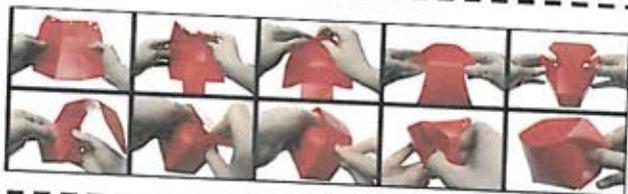
Elle est vendue chez Habitat, mais en Angleterre seulement. Dommage, car cette lampe qui rappelle un jalon marquant de l'histoire du jeu vidéo allie style et fun !

- Dimensions : 28 x 28 X 28 cm
- Matériaux : céramique
- Design : Alvin Bagni



ORIKASO : LA VAISSELLE PLIABLE !

Cette gamme de plats pliables a été conçue pour les amateurs de randonnées, pro ou non. Elle prend très peu de place une fois pliée, elle est légère, elle est durable, se lave facilement, et coûte peu.



C'est une bonne idée les mots croisés. Est-ce possible d'avoir une page supplémentaire de jeux ? Un gamer forcé

RTFM : Oui, c'est bon pour cette fois... on a ajouté une page sudoku. Mais ne devenez pas addict.

Je me suis endormi à la page 11 de votre no 1 ! Un insomniaque.

RTFM : Vous auriez dû commencer à la page 18 !

Le format est génial ! Le mag tient dans ma poche !

RTFM : Sans blague... Avec le Treo, la clé USB et le détecteur WIFI ??

Pouvez-vous identifier par une icône appropriée les news qui sont vraies et celles qui sont délirantes ? (...) C'est une bonne idée de fournir les sources... on peut vérifier... Un lecteur qui n'a rien compris

RTFM : No comment...

Vos recettes, c'est vraiment des trucs qui se mangent ? Un sceptique

RTFM : Oui, mais faites attention aux changements brusques de régime alimentaire... Procédez en douceur. Mais le savon du présent numéro n'est pas destiné à la consommation, plutôt à la toilette...

Bonjour, je pourrais faire mon coming-out dans votre magazine ? Quelqu'un de connu...

RTFM : Bien sûr... C'est même l'endroit rêvé... large audience, public cible idéal...

Infos produits

Page 15 - Les fluorescents Glow-Lux, Sunwave, etc. sont vendus aux USA. Plus d'info sur le site du fabricant, American Environmental Products (<http://www.sunalite.com>). Prix disponibles sur demande.

Page 14 - FlashPoint ShareDrive, version 512 Mo - disponible sur <http://starbursthomepage.com/fds512.htm> au prix de 115,99\$ (existe aussi en version 128, 256 Mo et 1, 2 Go - prix variant de 69,99\$ à 229,95\$)

Page 16 - VideoBulb
En vente sur :
<https://compactimpact.com/> pour 32\$
Midas Remote Control Watch, 29,99\$
<http://www.thinkgeek.com/gadgets/watches/5a7b/>

Page 17 - Mobiblu
Version 1 Go vue à 129€ (environ 190 euros) sur un site anglais (pas encore disponible en France)
Version américaine, même capacité, sur :
www.walmart.com à 129,72\$ (soit environ 105 euros) !!

Page 34 - Verres Bodum
Modèles Canteen, de 11,95\$ à 19,95\$ les 2
Modèles Pavina, de 11,95\$ à 39,95\$ les 2
En vente sur la boutique en ligne USA ou Suisse
<http://www.bodum.com>

Page 41 - Nutrisoda
http://www.airforcedrinks.com/comersus/store/AFD_CustomProduct.asp
1,75\$ par boîte. Pack « Rainbow » (assortiment) pour 36\$. Livré aux US seulement.

Page 44 - Lampe Miss Pac
<http://www.habitat.net> (UK) - 49€

Page 44 - Orikaso, la vaisselle pliable -
<http://www.flatworld.co.uk> - Environ 6 euros par article - Vendus aussi en set (2 plats, 2 tasses et 1 bol) sur plusieurs sites de vente en ligne

Foyer Aqueon - <http://www.heatnglo.com/>
- tout nouveau, prix encore inconnu

GEEKOSCOPE

A la demande de quelques lecteurs, voici un horoscope certes peu traditionnel, mais de toute façon, les signes utilisés par les vrais astrologues ne correspondent à aucune grandeur astronomique réelle¹.

Si vous voulez contribuer à l'horoscope du mois prochain, envoyez vos prédictions à :
cyrrussmith@predoenea.org



Bélier

18 avril - 13 mai

Si vous passez par les alpages, ne vous prenez pas forcément pour un génie.



Taureau

13 mai et ensuite

Ne foncez pas sur les premières fenêtres ouvertes venues. Risque de virus.



Schtroumpf

Pendant les vacances

N'entrez pas dans votre ordinateur quand il est branché, sauf si vous aimez les odeurs de grillades!



Capricorne

19 Janv. - 16 février

Signe de cornes. Voir Taureau. Mais surveillez votre conjoint quand même.



Verseau

16 février - 11 mars

Ne laissez pas les enfants jouer avec l'eau près des machines branchées (voir Schtroumpf).



Girafe¹

45 mai - 36 août

Douée pour le wifi.



Gnou

Toute l'année

Is not Unix. Voir Lion.



Manchot

Comme les gnous

N'ayez pas peur des virus.²



Serpentaire (snicudo)

30 nov. - 17 déc.

Ne faites pas trop de nœuds dans vos câbles.



Renard de feu

2 au 32 Janvier

Bonne navigation. N'ayez pas peur du large.



Chat (pauche) (saude)

Quant on veut

Lâchez un peu la souris. (Ne pas voir Schtroumpf.)



Balance

30 oct. - 22 nov.

La pratique excessive de jeux vidéo propriétaires rend déséquilibré.



Baleine

10 mars - 13 mai

N'en faites pas des tonnes. Profitez des vacances pour souffler un peu.



Sagittaire

17 déc. - 19 Janvier

Si vous agitez votre disque dur, ne vous plaignez pas du résultat.



Cancer

20 juillet - 10 août

Fumer n'est pas bon pour votre carte mère.



Poisson lune

11 mars - 18 avril

Si vous avez du piquant, ne vous étonnez pas de faire fuir les autres.



Gémeaux

Quant on veut

Signe d'air. Allumer le ventilateur et lancer sensors



Scorpion

22 - 29 novembre

Serrons-nous la pince, mais ne vous piquez pas au jeu.



Lion

18 août - 16 sept.

Les gnous ne sont plus ce qu'ils étaient. Méfiez-vous.



Nounours

Pendant les RMML

Si vous vous mettez un disque dur sur la tête et que vous jouez du pipeau³, ne vous étonnez pas d'endormir l'assistance...

1 [http://fr.wikipedia.org/wiki/Girafe_\(constellation\)](http://fr.wikipedia.org/wiki/Girafe_(constellation))

2 <http://pjarillon.free.fr/redac/virus.html>

3 <http://www.hackgnu.org/rms/flute.jpg>

4 http://fr.wikipedia.org/wiki/Petit_Renard

5 <http://membres.lycos.fr/astroclubcalais/r6/zodiaque.html>

Quiz Page 40 - TEST QE

Les bonnes réponses...

- 1) Ginette, Responsable phoning des qualifications de fichiers :** Elle embête de potentiels clients au téléphone (télémarketing)
- 2) Gilbert, Consultant en déploiement de l'ERP :** C'est un glandeur très bien payé
- 3) Gilles, Gestionnaire des réseaux d'influence :** C'est en fait un manipulateur pervers qui réussit à débaucher les clients des entreprises concurrentes
- 4) Jean-Jacques, Gestionnaire du parc hétérogène micro :** C'est un infographiste qui travaille à la fois sur Mac et PC (titre auto-proclamé)
- 5) Georges, Urbaniste SI :** Il a planifié le déménagement du parc du secrétariat (une vingtaine de jeunes filles de moins de 25 ans souvent en jupe) près de ses locaux
- 6) Hervé, Assistant fonctionnel :** Il est supposé former et assister les utilisateurs du logiciel de compta (se repose beaucoup sur l'existence du manuel - Il connaît bien RTFM !)
- 7) Vincent, Technico-commercial facilitateur :** Il promet monts et merveilles aux clients et ne rentre au bureau que pour les pots (grand consommateur d'outils de mobilité)
- 8) Régis, Gestionnaire de support :** C'est le responsable des photocopieurs
- 9) Denis, Administrateur du groupeware :** C'est celui qui peut lire les logs de vos connexions :-)
- 10) Dominique, Pilote stratégique CPU :** C'est lui le responsable de l'échec de l'implantation du système de réservation de la cantine pour les pots de fin de journée
- 11) Conrad, Logisticien :** Il veille à la propreté de la cantine (fait intervenir l'équipe des techniciens de surface après les pots)

Et notre question Bonus:

Explications (x=votre résultat) :

x=8 et + : Vous vous dites « geek », mais vous mentez ! Vous êtes plutôt psychologue diplômé en mission sous-marin : QE ☉

x>6 & <8 : Vous avez peut-être des enfants... d'où un intérêt forcé pour le vrai monde, QE en construction ○

x>4 & <6 : Vous êtes geek mais vous faites les courses au supermarché et non sur le Net, donc une espèce d'être hybride, QE moyen △

x>2 & <4 : Vous vivez seul et mangez beaucoup de pizza : un geek consommé, QE presque nul (croix) ✕

x=0 à <2 : Vous habitez chez vos parents... Vous êtes un nerd ? Il est temps de découvrir le monde et de développer votre QE inexistant.

Quiz page 12 - GRILLE SUDOKU

7	8	5	9	2	4	6	3	1
9	2	4	1	6	3	5	8	7
6	3	1	5	7	8	2	4	9
8	4	3	6	9	2	7	1	5
1	5	9	3	8	7	4	2	6
2	7	6	4	5	1	3	9	8
4	6	8	7	3	9	1	5	2
3	9	7	2	1	5	8	6	4
5	1	2	8	4	6	9	7	3

Mots croisés

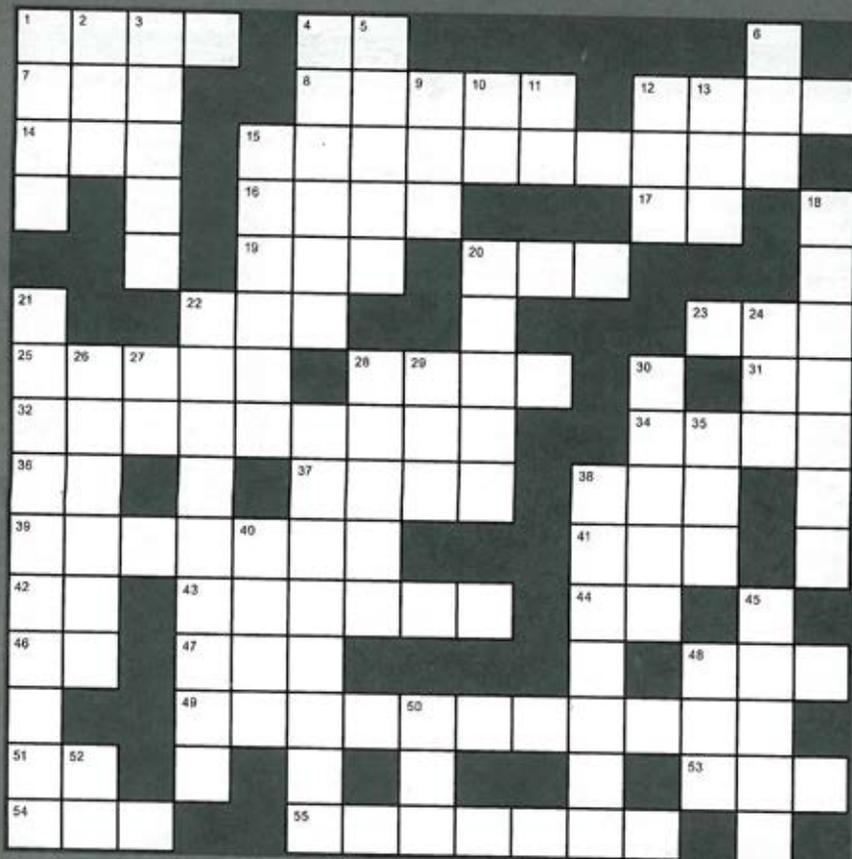
(17) DB	(36) AR
(16) LDAP	(36) CSS
(V) Clans	(34) SCSI
(15) (H) Connecteur	(33) Tactiles
(14) OCR	(32) Tungstène
(13) Pub	(53) Mov
(12) (H) Spam	(52) Op
(11) CC	(31) On
(10) CE	(30) Ascii
9) CNP	(50) SYN
8) IOCCC	(29) One
7) RFC	(48) Illustrator
6) Bar	(V) Gecko
5) Jones	(28) (H) Goto /
(V) Diodes	(27) An
4) (H) DJ	(26) Turing
3) Ecran	(25) Alari
2) RFC	(24) DOS
(V) From	(44) SI
(1) (H) Free	(43) Oclode
	(42) In
	(V) Ergonomie
	(22) (H) ERS
	(41) EIS
	(21) Dataning
	(40) ICal
	V. Enter
	(39) Minick
	(V) End
	(20) (H) RCS
	(38) (H) AES
	(18) Itanium
	(37) Acer

Explications des symboles QE :

Ces symboles sont couramment utilisés au Japon (et sur la Playstation) dans les évaluations (bench tests, critiques de films, etc.). Voici leur signification :

- ☉ **double cercle (niju maru)** Excellent
- **cercle (maru)** Bien
- △ **(sankaku)** Passable
- ✕ **croix (batsu)** Médiocre

MOTS CROISÉS



- 1** (H) Souvent confondu avec gratuit.
(V) Champ d'un message.
- 2** Standards de l'Internet.
- 3** Indispensable pour voir son code.
- 4** (H) Grand utilisateur d'iPod
(V) Merveilles électroluminescentes.
- 5** Implémentation open source du J2EE.
- 6** Format de compression.
- 7** Documentation sur Internet.
- 8** Concours international de code obfu.
- 9** La suite au prochain article.
- 10** Courrier électronique.
- 11** Champ d'un message (un autre !).
- 12** (H) Nuisance.
(V) Langage de manipulation du texte.
- 13** Répertoire public.
- 14** Reconnaissance de caractères.
- 15** (H) Sert à relier.
(V) Ancienne suite bureautique.
- 16** Protocole d'annuaires.
- 17** Base de données.
- 18** Processeur au succès mitigé.
- 19** Algorithme de chiffrement.
- 20** (H) Termine l'exécution.
(V) Validation d'une saisie.
- 21** Techniques de recherche d'informations.
- 22** (H) Satellite européen.
(V) Pour être agréable à l'utilisateur.
- 23** Langage contraignant.
- 24** Système d'exploitation encore en usage.
- 25** Un ordinateur de musée.
- 26** Il a donné son nom à un test et à une machine.
- 27** Unité de mesure du temps.
- 28** (H) Instruction qu'il vaut mieux ne pas utiliser.
(V) Moteur de rendu.
- 29** Unique.
- 30** Table de codage des caractères.
- 31** Le courant passe.
- 32** Métal dur qui a donné son nom à un Palm.
- 33** Réagit quand on les touche.
- 34** Norme de connexion de périphériques.
- 35** Feuille de style.
- 36** Réalité augmentée.
- 37** Un des top 5 vendeurs de PC.
- 38** (H) Revision Control System.
(V) Ensembles d'ordinateurs I
- 39** Il a croupi en prison pour ses méfaits informatiques.
- 40** Format de calendrier.
- 41** Système d'aide à la décision pour cadres.
- 42** Contraire de Out.
- 43** Tube électronique pas très courant.
- 44** Système d'information.
- 45** Grande entreprise de machines de bureau.
- 46** Newsgroup (abrév.).
- 47** Extension des fichiers mail.
- 48** (H) Commentaire.
(V) Mémoire morte.
- 49** Logiciel de dessin vectoriel.
- 50** Signal de synchronisation.
- 51** Domaine de la Norvège.
- 52** A les pleins pouvoirs.
- 53** Fichier QuickTime.
- 54** Licence générale publique.
- 55** Règles d'un langage.