JEUX VIDÉO, TU VIDÉOS, NOUS VIDÉONS MAGAZINE

PAU

Dans le sang & la fureur League of Legends

Assassin's Creed : Unity
Hearthstone
Bastion

PREVIEW

DÉCOUVERTE

PLAY INDIE

MAGAZINE APÉRIODIQUE À PARUTION CHAOTIQUE
ENTIÈREMENT ET INTÉGRALEMENT GRATUIT
NUMÉRO 2 ■ SEPTEMBRE 2014

Avant tout, **laissons les nouveaux du staff se présenter**

Akebono

Mes parents ne m'aimaient pas dès la naissance et m'ont donc appelé Kevin. Je vis en Bourgogne, entre les vaches et… les vaches. Ma vie vous fait rêver, avouez ! Joueur PC aujourd'hui âgé de vingt ans, je suis grand amateur de métal. Pour chaque article, j'essaie d'épargner vos yeux des quelques perles orthographiques et syntaxiques de nos rédacteurs préférés dans le seul but de vous assurer de la lecture de qualité.

H4\/0k

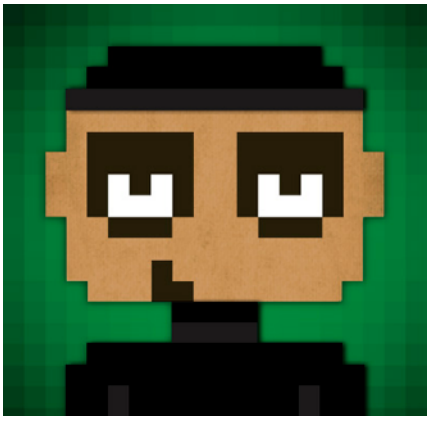
Rédacteur à mes heures perdues, je suis aussi toulousain. Dialysé au café – délicieux nectar qui permet à l'humanité de rester en vie – éternel obsédé d'Histoire (avec une grande hache), de pixels et de tout ce qui prend la poussière dans ton grenier. Je m'amuse à alimenter les rubriques *Rétro*, *Preview* – de jeux basés sur l'Histoire – ou *Prospectives* sur le monde du jeu video.

Naasmar

Je m'appelle Simon et viens d'atteindre péniblement la majorité. Si on n'avait pas peur des clichés, on pourrait dire que je suis un gros beauf du sud-ouest qui aime le rugby, la bière et les filles. Sauf que ce n'est pas le cas… du moins pour ce qui est du rugby. J'aime beaucoup les jeux indépendants car ils sont souvent de qualité et réalisés sans énormément de fonds. Mais je suis vraiment fan des jeux de rôles tels que Final Fantasy, TES, Secret of Mana et j'en passe.

Renzejo

Je suis actuellement en première STI2D – sciences et techniques de l'industrie et du développement durable – avec la spécialité SIN – système d'information et numérique – dans le but de devenir ingénieur informaticien. Grand joueur, je me concentre principalement sur la plate-forme PC. Mes domaines de prédilection sont plutôt les jeux de stratégie en temps réel et FPS qui datent un peu. Nostalgie, quand tu nous tiens !



Shaftix

Moi c'est Toitoine. J'ai quinze ans et on me dit un peu déjanté. Grand fan des jeux vidéos, je joue beaucoup à Hearthstone et Minecraft. Je suis également passioné par les vidéos Youtube qui occupent une grande partie de mon temps, voire trop. Je ne pratique pas de sport mis à part le sport du clic ;-) Good Luck & Have Fun.

Et bien entendu, n'oublions pas de mentionner MisterLuxopo, Tsuiko, Zeras et Sky_Tech_1 dont vous avez déjà pu faire la connaissance dans P911 n°1.

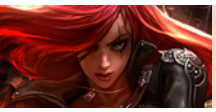
À chaque numéro, notre équipe s'agrandit, nous permettant d'envisager un magazine prenant plus d'importance, plus de pages et gagnant toujours plus de lecteurs. Merci à tous !

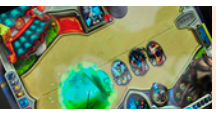
Hello !

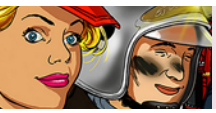
Si certains pensaient que le magazine ne perdurerait pas, d'autres si. Et ils avaient raison de le croire ! Nous vous l'avions promis, et le voici : le deuxième numéro de P911 ! **Plus de rubriques, plus d'articles et plus de pages… pour pas un rond !** Une phrase qui retentit délicieusement aux oreilles de chacun. Mais aussi de nouveaux rédacteurs talentueux, frappés par la frénésie de l'écriture. Lisez P911, dévorez-le, partagez-le et, surtout, prenez du plaisir à le lire comme nous en avons eu en le réalisant.

Merci de diffuser autour de vous le lien de téléchargement de P911 :
www.p911-magazine.com/#magazine

4 **Gadgets en tous genres**
Plus c'est inutile, plus on en veut !


6 **League of Legends**
Entrez dans la ligue.


9 **Hearthstone**
Un jeu de cartes… virtuel !

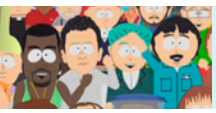

12 **Mon Pompier**
Devenez un pompier sur la toile.

14 **Jeux pour smartphone**
De quoi vous distraire dans le bus.

16 **Watch_Dogs**
Mais regardez-moi ces chiens !

19 **Assassin's Creed: Unity**
L'union fait la force.

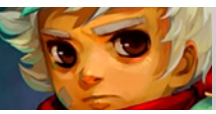
22 **Le speedrunning**
Cours Forest, cours !


24 **South Park : Le Bâton de la Vérité**
La vérité, y a qu'ça de vrai.

26 **L'Oculus Rift**
Regardez vos jeux d'un autre œil.

28 **Ultimatest Battle**
La bataille ultime.

30 **NationsGlory**
Menez votre nation à la gloire.


32 **Bastion**
C'est la bastion que tu cherches ?

P911 est un magazine gratuit. C'est à dire que, pour une fois, vous pouvez télécharger un truc sans entrer dans l'illégalité ni être confronté à des achats intégrés qui rendent le gratuit moins gratuit.

P911, rue de Labie 39, 5310 Leuze, Belgique

info@p911-magazine.com ■ ÉDITEUR RESPONSABLE : Megalopole sprl. ■ RÉDACTEUR EN CHEF : Lucas Delhez (Sky_Tech_1). ■ RÉDACTEURS : MisterLuxopo, Tsuiko, Zeras, H4\/Ok, Naasmar, Renzejo, Shaftix. ■ CORRECTEUR : Akebono. ■ Aucun matériel non expressément sollicité ne sera renvoyé. ■ Les auteurs des articles assument seuls la responsabilité de leurs propos.

■ La reproduction et la diffusion, même partielle, et sur quelque support que ce soit, physique ou électronique, du présent magazine sans autorisation écrite de Megalopole sprl sont strictement interdites.

geek LAND

Inutile. Et donc indispensable.

Frigo USB (canette)

À qui n'est-il jamais arrivé d'aller chercher une canette bien méritée après avoir éclaté du noob ? Mais lorsque vous arrivez près de votre bureau, la partie recommence, sans que vous ayez eu le temps de vous désaltérer. Et le précieux liquide se réchauffe... Désormais, faites en sorte qu'elle reste froide avec ce petit frigo USB !

Pour vous le procurer: www.amazon.fr

Tampon "Like" "Dislike"

Ce gadget destiné aux patrons d'entreprises permet de directement donner son avis sur le travail des employés ! À quand le tampon « Commenter » ?

Pour vous les procurer: www.megagadgets.fr

Préservatif « Je ne serai pas son père »

Fan de Star Wars et plus particulièrement de Dark Vador ? Vous voulez lui ressembler ? N'achetez surtout pas ce préservatif car vous ne pourrez pas donner vie à Luke ou Leïla !

Pour vous les procurer: www.callvin.com

Protecteur de bureau (docteur Who)

Vous soupçonnez votre frère d'occuper votre bureau en votre absence ? D'utiliser votre magnifique ordinateur ? Donnez-lui la frayeur de sa vie avec ce protecteur ! Ne fonctionne toutefois qu'avec les enfants peureux.

Pour vous les procurer: http://lageekerie.com

Costume bébé Dark Vador

Vos parents n'en finissent pas de faire des galipettes et ont donné vie à un nouveau rejeton qui n'a de cesse de vous coller aux basques ? Rendez sa présence un peu plus supportable en lui offrant une combinaison «Je suis ton frère».

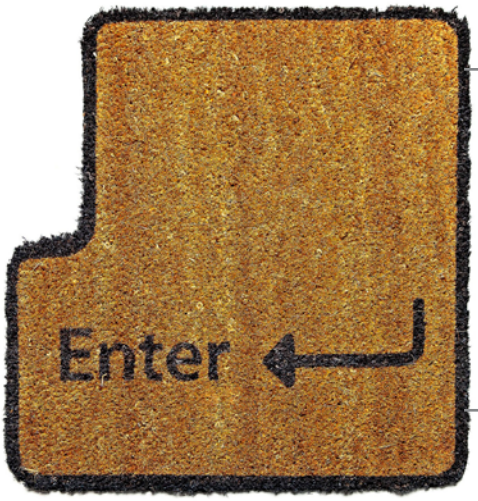
Pour vous les procurer:
www.coindugeek.com

Agrafeuse Pac-man

Et c'est alors que le mordant Pac-Man entra en trombe dans la pièce et se rua sur le nain de noir habillé, qui tentait vainement de se faire passer pour un sombre Sith. De ses agrafes aiguisées, il lui agripa la main gauche. Pac-Man en version agrafe, on en rêvait !

Pour vous les procurer:
www.coindugeek.com

Paillasson Enter



Dans la galaxie très lontaine, il est de bon ton de ne pas saloper le sol rutilant des prestigieux croiseurs impériaux. Dès lors, me croirez-vous si je vous dis que devant la porte d'entrée de ces majestueux vaisseaux, se trouve toujours un paillasson à la mention et à la forme évocatrices ?

Pour vous les procurer:
www.cdiscount.com

Pâte pour nettoyer le clavier

Finies les centaines de cotons tiges utilisées pour nettoyer votre clavier ! Étalez-y cette pâte magique, appuyez puis retirez-la. Comme par magie, un clavier tout propre se révèle à vous ! Propre comme au premier jour.

Pour vous les procurer:
www.coindugeek.com

Bougie pourgeeks

L'odeur des bonnes tartes de maman vous dérange ? Vous voulez un parfum plus «geek» ? Au lieu de laisser fermer la fenêtre de votre chambre – bien que ce soit le meilleur moyen d'anéantir toute forme de vie dans votre refuge – allumez donc quelques-unes de ces bougies.

Pour vous les procurer: www.coindugeek.com

La ligue des GEEKS

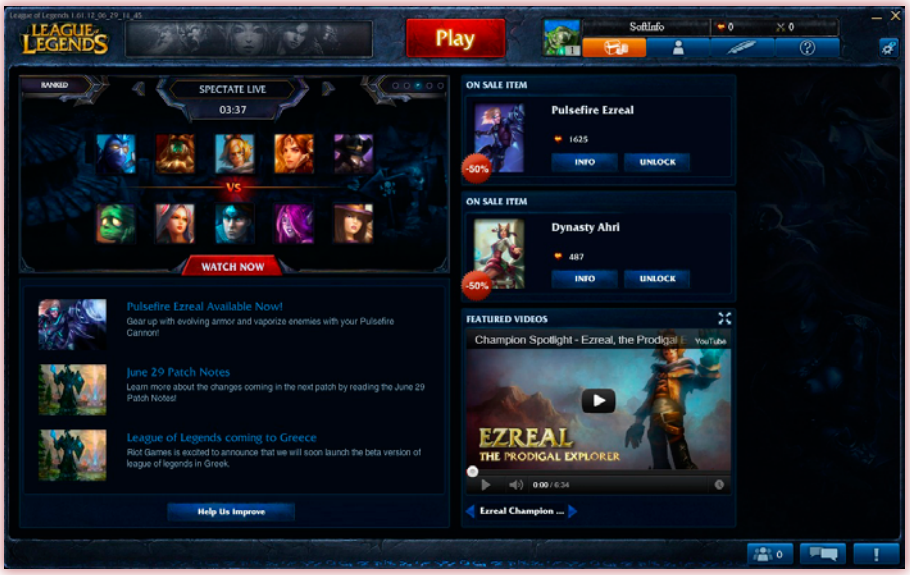
League of Legends, gratuit-à-jouer

ZERAS

League of Legends, le jeu que tout le monde adore, auquel tout le monde joue, duquel tout le monde parle… Du moins dans la communauté des geeks. Mais qu'est-ce que c'est que ce free-to-play qui dure déjà depuis 2009, date de sortie de sa bêta ? Qu'est-ce qu'il a de si attirant, de si fascinant ? Décortiquons son succès !

LA DESCRIPTION, PARDIS !

League of Legends, dont l'abréviation est LoL, est un jeu de type « MOBA » – Multiplayer Online Battle Arena. Autrement dit, vous incarnez un champion qui se bat dans une arène en 5 contre 5, 3 contre 3, etc. Le tout en gardant à l'esprit que le but est de détruire le nexus adverse, sa base. Chaque champion a ses caractéristiques, ses qualités et ses défauts. Il vous faudra donc bien choisir dès le début de la partie pour la remporter. Sur le champ de bataille, vous gagnez des niveaux – jusqu'à 18 – afin de monter en puissance, augmenter vos statistiques et attaques. En parlant de cela, chaque champion possède une attaque normale, dite de base, sans conséquence particulière sur ses adversaires et trois attaques spéciales pour ralentir l'ennemi, lui affliger un poison ou bien pire. Le tout consommant ainsi mana, énergie ou rage. Et le dernier, un sort très spécial appelé « Ultimate », vous permettra d'en finir avec votre adversaire ! Au cours de la partie, vous gagnerez des pièces d'or vous permettant d'acheter différents objets ayant chacun leur particularité qui augmente tantôt la vitesse d'attaque, tantôt les dégâts, la puissance magique, l'armure ou bien d'autres caractéristiques. Tout cela vous conduira à améliorer votre champion



et vous aidera à occire vos adversaires. À noter que chaque équipe possède des sbires, entités contrôlées par l'ordinateur vous aidant ainsi à avancer dans les lignes adverses et éclater du noob !

L'INTERFACE

À coté de ça, une interface vous permet de gérer votre « invocateur », vous en tant que joueur. Vous pouvez donc accéder à vos statistiques, acheter des runes et utiliser vos points de maîtrise dans le but d'améliorer vos champions. Quels qu'ils soient, ils en bénéficieront tous. Une boutique est aussi à votre disposition afin d'acheter ces fameuses runes, des champions, des icônes, etc. Et tout ceci avec l'argent dûment gagné durant vos parties en écrasant vos ennemis ; les Points d'Influence. Jouez un maximum pour en recevoir... un maximum ! Il faut aussi savoir qu'une monnaie – les Riot Points – ne peut être obtenue qu'avec de l'argent réel. Elle vous permet d'acheter des skins – c'est le seul moyen de le faire – pour personnaliser vos champions. À noter aussi que votre invocateur pourra monter jusqu'au niveau 30, ce qui permet de jauger votre expérience et puissance. Voilà, on a fait le tour de l'interface. Passons aux champions...

WE ARE THE CHAMPIONS !

Plus d'une centaine de champions sont disponibles sur LoL. Chaque mardi, 10 d'entre eux sont gratuits durant 7 jours uniquement. Pour les posséder en permanence, il vous faudra les payer avec des Riot Points ou les Points d'Influence. Certains champions sont redoutables au corps-à-corps, d'autres le sont à distance. La magie ainsi que la force sont aussi disponibles, ne les négligez pas. Citons Teemo qui utilise son poison pour blesser sur la durée, ou encore Fizz qui invoque un énorme requin avec son attaque « Ultimate ». Les créateurs de LoL, appelés Riots, ne manquent ni d'inventivité, ni d'humour lorsqu'ils créent un nouveau champion et c'est très appréciable.

LES CARTES

Quatre cartes composent League of Legends, chacune ayant ses avantages et inconvénients. Par exemple, la Faille de l'Invocateur se compose de ce que l'on appelle trois lanes, trois chemins conduisant à vos adversaires avec entre chaque, une jungle. D'ailleurs, tous les champions ne sont pas adaptés à toutes les lanes, pour des raisons... techniques. Un autre exemple : l'Abîme Hurlant n'est qu'une grosse lane où les 10 champions s'affrontent en combat direct tous ensemble. Défoncez-les !

LES MODES DE JEU

Plusieurs modes de jeux sont disponibles dans LoL : 5 contre 5, 3 contre 3, Dominion et ARAM... Détaillons les...

- **5 contre 5 [Aveugle] :** 10 joueurs s'affrontent sur la Faille de l'Invocateur. Chacun choisit son champion mais ne voit pas ceux que choisissent les adversaires.
- **5 contre 5 [Draft] :** cette fois, les joueurs peuvent tour à tour choisir trois champions par équipe à « bannir ». Au final, six champions ne pourront être choisis pour jouer lors de cette partie.
- **5 contre 5 [Créateur d'équipe] :** le créateur d'équipe est le nouveau mode de LoL. Il est bon de savoir que votre invocateur doit être de niveau 25 ou supérieur pour lancer ce mode. Aussi, lorsque vous démarrez le créateur d'équipe, l'ordinateur vous considère comme le chef d'équipe. Si vous êtes avec un ou deux amis, vous pouvez choisir précisément quel champion, quelle position, quel rôle vous voulez jouer dans la partie, et l'ordinateur se charge de trouver les rôles et les positions manquantes.
- **5 contre 5 [Classé] :** ce mode est l'équivalent du mode 5

contre 5 [Draft], sauf que la partie est classée. Plusieurs ligues existent et plus vous gagnez, plus vous montez dans le classement.

- **3 contre 3 [Aveugle] :** même principe que le 5 contre 5 [Aveugle], mais sur la Forêt Torturée et seulement six joueurs s'affrontent. Ce mode est un peu plus nerveux et la partie se termine beaucoup plus vite.
- **ARAM :** dans ce mode de jeu, 10 joueurs s'affrontent sur la map de l'Abîme Hurlant. La différence avec le mode 5 contre 5 est que l'on ne choisit pas son champion. Grossièrement, l'ordinateur crée lui-même les équipes en les équilibrant au maximum. Un mode aléatoire en somme.
- **Dominion [Aveugle] :** le choix des équipes est basé, vous l'aurez compris, sur le même principe que le mode 5 contre 5 [Aveugle]. La différence, c'est que vous vous battez pour prendre des points de contrôle et ainsi gagner la partie. Notez également que la partie se déroule sur Brêche de Cristal.
- **Dominion [Draft] :** Même principe que Dominion [Aveugle], mais le choix des champions se base sur le principe du 5 contre 5 [Draft].

LA COMMUNAUTÉ… PRÉPAREZ LA RIPOSTE !

S'il y a bien un sujet dont tous les joueurs mais aussi tous les non-joueurs de LoL parlent, c'est bien évidemment la communauté du jeu. Décriée, reniée, engueulée, insultée, bafouée, la communauté de League of Legends est quelque peu secouée par elle-même. En effet, les joueurs sont considérés et connus pour leur raging intensif, professionnel, violent, leurs insultes débiles, dégradantes et leur immaturité flagrante. Une catégorie de joueurs est même née de cette communauté. Vous connaissiez les campeurs et les rageux ? Aujourd'hui,

faites place aux « toxic players ». Ces joueurs sont considérés comme empoisonnant les parties dans lesquelles ils jouent, rendant de mauvaise humeur leurs coéquipiers et faisant souvent perdre la partie – Riot a même démontré que les joueurs qui crient sur leur coéquipiers font perdre 16 % de partie en plus. En bref, la communauté de League of Legends a tout à envier à celle de Call of Duty, Battlefield ou World of Warcraft. Ils ont tout pour déplaire, sauf peut-être le camping.*

L'APPRÉCIATION

Le très gros point négatif est la communauté de ce jeu, qui le rend très difficile à jouer. Comment faire pour se battre correctement, si toutes les vingt secondes vous devez combattre verbalement vos alliés ainsi que vos adversaires ? Impossible me direz-vous. Effectivement… Sinon globalement, le

LES CARTES

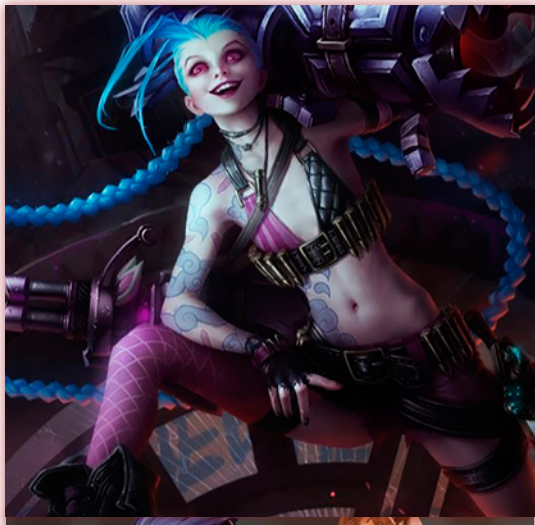
- La **Faille de l'Invocateur** *(5 contre 5)*
- La **Brêche de Cristal** *(5 contre 5)*
- L'**Abîme Hurlant** *(5 contre 5)*
- La **Forêt Torturée** *(3 contre 3)*

jeu est très addictif, les parties durent longtemps, sont jouissives et la quête du niveau 30 ne s'arrête jamais.

Jouez-y. Séchez-le. Mais faites attention ; vous n'êtes jamais à l'abri d'un joueur toxique. Gardez le numéro du service anti-poison :

- Belgique : 070 24 52 45
- Canada : 418-656-8090
- France : 01 40 05 48 48
- Suisse : 145

* Une vidéo a d'ailleurs fait le buzz sur YouTube – plus de 300 000 vues en deux jours) au sujet de la communauté (https://www.youtube.com/watch?v=nxAabW7JfTQ=).



ÉDITEUR ❱ **RIOT GAMES** ■ DÉVELOPPEUR ❱ **RIOT GAMES**
GENRE ❱ **MOBA** ■ DATE DE SORTIE ❱ **10/09** ■ SUPPORTS ❱ **PC, MAC**

HTTP://EUW.LEAGUEOFLEGENDS.COM/FR

Aubergiste, t'as des cartes ?

Devenez le héros de **Hearthstone**

SHAFTIX

Dans des contrées lointaines, il existe des joueurs qui n'ont jamais entendu parler des héros de Warcraft. Étrange, me direz-vous. Je dirais même Blizzard – vous noterez le jeu de mots digne des plus grands ! Paru en 2014 sur les plates-formes Windows, Mac et également disponible dans l'Apple Store – uniquement pour iPad – difficile de passer à travers Hearthstone. Mais une chose est sûre : que vous soyez un habitant de ces terres éloignées ou que vous n'ayez simplement jamais eu l'occasion de découvrir ce jeu, on a pensé à vous !

Hearthstone est un jeu de cartes sous la forme d'un 1 contre 1 dans lequel vous affronterez des héros. Vous pourrez donc avoir affaire à l'un de ces personnages, chacun représentant l'une des neuf classes disponibles :

- livreChaman qui a pour héros Thrall,
- Chasseur qui a pour héros Rexxar,
- Démoniste qui a pour héros Gul'dan,
- Druide qui a pour héros Malfurion Hurlorage,
- Guerrier qui a pour héros Garrosh Hurlenfer,
- Mage qui a pour héroïne Jaina Portvaillant,
- Paladin qui a pour héros Uther le Porteur de Lumière,
- Prêtre qui a pour héros Anduin Wrynn,
- Voleur qui a pour héroïne Valeera Sanguinar.

LA GUERRE DES HÉROS

Chaque héros dispose de trente points de vie et de ses propres compétences. Votre objectif lors des combats est simple ; réduire à zéro le solde de points de vie de votre adversaire avant qu'il ne vous afflige ce triste destin.

Il vous faudra pour cela utiliser les compétences des serviteurs, utiles à la fois pour vous protéger mais aussi pour attaquer. Dans le cas où vous vous défaites de l'un des héros de votre adversaire et qu'il appartient à une classe différente de la vôtre, vous aurez la possibilité de jouer ladite classe lors de vos prochains combats. Compliqué ?

Faisons plus simple et prenons un exemple de combat, du type Thrall – Chaman – contre Jaina – Mage. Si vous êtes Jaina et que vous gagnez contre Thrall, vous débloquez la classe Chaman. Tout de suite plus clair, n'est-ce pas ?

Votre but sera donc de débloquer un maximum de héros – voire la totalité – pour pouvoir varier les pouvoirs et les plaisirs.

PLEIN DE CARTES, SANS DECK-ONNER

Lors de vos affrontements, vous disposerez d'un deck de trente cartes. À vos débuts, vous utiliserez aisément les decks de base. Cependant, plus vous acquerrez d'expérience dans le jeu, plus vous serez en mesure de composer vos propres decks, plus puissants et plus adaptés à votre style.

Mais qu'est-ce qu'une bataille sans les serviteurs ? Ces fameux personnages composent la majorité des cartes de votre deck. Ils sont d'ailleurs disponibles en nombre, constituant une grande panoplie. Vous pourrez en obtenir de nouveaux au fur et à mesure du jeu en gagnant vos affrontements ou encore en achetant des paquets de cartes. Pour se faire, il vous faut soit un minimum de cent pièces d'or, obtenues grâces aux quêtes proposées, soit en les achetant directement avec votre argent réel.

OH LES BELLES CARTES ! MAIS, ÇA MARCHE COMMENT ?

Les cartes de Hearthstone ont plusieurs indicateurs importants que nous allons aborder plus précisément à travers l'exemple du Massive Gnoll*.

Comme votre héros, votre carte dispose de points de vie – ici, seulement deux. Réduire ce solde à zéro est impératif afin de faire disparaître cette carte du plateau de jeu. Les serviteurs ont également des points d'attaque – ici, cinq. Il infligera donc cinq points de dégâts à la cible de sa prochaine attaque ou au serviteur adverse qui aurait l'idée de se frotter à lui. Il reste encore une dernière caractéristique que vous retrouverez sur toutes vos cartes : les cristaux de mana nécessaires à l'invocation du serviteur sur le plateau.

LEXIQUE

Serviteur : *personnage secondaire invoqué sur le plateau par un héros à l'aide d'une carte.*

Deck : *ensemble de cartes dans lequel on pioche afin de constituer sa main*

Cristal de mana : *capacité magique nécessaire à l'utilisation des cartes*

Battletag : *identifiant d'un joueur sur la plateforme de Blizzard.*

Pay-to-win : *type de jeu favorisant les joueurs ayant acheté des objets, très utilisé dans les FPS, MMORPG.*

Les cristaux de mana s'acquièrent au fur et à mesure des tours. Vous commencez l'affrontement avec un solde d'un cristal. A chaque tour, vous augmentez votre solde d'une unité. Cependant, une fois arrivé au dixième tour, votre solde se bloquera, dix étant la capacité maximale. À savoir également : si vous n'utilisez pas tous vos cristaux, ils ne seront pas additionnés au tour suivant. Cette restriction de mana vous amènera donc à des choix stratégiques parfois complexes.

YU-GI, DÉCOUVRE L'ÂME DES CARTES !

Blizzard ne s'arrête pas à la simple question du mana puisque certaines cartes possèdent des capacités spéciales tel que Provocation par exemple. Ainsi, si vous utilisez une carte possédant cette compétence, votre adversaire et ses serviteurs seront obligés de le vaincre avant d'infliger des dégâts à votre héros. Certaines cartes ne sont néanmoins pas soumises à cette loi et vous permettront malgré tout d'attaquer directement le héros adverse.

Vous aurez également l'occasion de découvrir d'autres compétences, telle que Charge qui vous permettra de contrer la loi de HearthStone selon laquelle tout serviteur ne peut être invoqué et attaquer dans le même tour.

Vous aurez donc compris que chaque choix à son importance, et que toute erreur peut être fatale. C'est pourquoi vous devrez toujours avoir un temps d'avance sur votre adversaire et prévoir toutes les possibilités.

MENU ENFANT OU MENU COMPLET ?

Le superflux n'a pas sa place dans Hearthstone et c'est très bien comme ça !

Dès votre arrivée, vous aurez donc la possibilité de :

- Vous entraîner avec le mode entraînement,
- Défier vos amis à l'aide des Battletags – pseudos –,
- Vous mesurer à des joueurs réels et de votre niveau en allant dans le mode « Partie ».

Après avoir acquis une maîtrise du jeu, vous pourrez découvrir le mode Arène, un mode beaucoup plus poussé qui n'est accessible qu'après avoir débloqué les neuf classes de héros.

En tant que héros de Warcraft, le menu vous laissera aussi accéder à :

- Sa Boutique qui vous permet d'acheter de nouveaux paquets de cartes dans l'optique d'accroître votre collection et d'améliorer vos decks. Attention, le jeu n'est pas pour autant un de ces titres pay-to-win,
- Votre Progression qui vous permet de voir vos différentes statistiques, que ce soit concernant vos résultats en général ou concernant vos héros,
- Votre Collection vous permet de créer et de consulter vos decks,
- La section Ouvrir des paquets qui vous permet, à votre plus grande stupéfaction, d'ouvrir des paquets et de découvrir vos nouvelles cartes.

Nous voilà déjà à la fin. C'est triste mais ne pleurez pas ! Vous pouvez continuer la découverte de Hearthstone en installant le jeu – gratuit – et en vous plongeant dans ce must-have afin de découvrir grandeur nature toute la magie du jeu. Qui sait, peut-être serez-vous le meilleur héros de Warcraft !

* http://hearthstone.gamepedia.com/Massive_Gnoll

ÉDITEUR) **BLIZZARD ENTERTAINMENT** ■ DÉVELOPPEUR) **BLIZZARD ENTERTAINMENT**
GENRE) **ARCADE JCC (Jeu de cartes à collectionner)** ■ DATE DE SORTIE) **03/14**
SUPPORTS) **PC, MAC**

HTTP://EU.BATTLE.NET/HEARTHSTONE/FR/

AU FEU les pompiers !

Mon Pompier, mon métier

RENZEJO

Devenir sapeur-pompier est l'un de vos rêves d'enfance ? Grâce à « MonPompier.com », vous pourrez le réaliser virtuellement. Vous incarnerez donc un « homme du feu » fraîchement nommé dans le département du Bas-Rhin. À vos lances et vos casques !

TROUFION ! ÉTEIGNEZ-MOI ÇA !

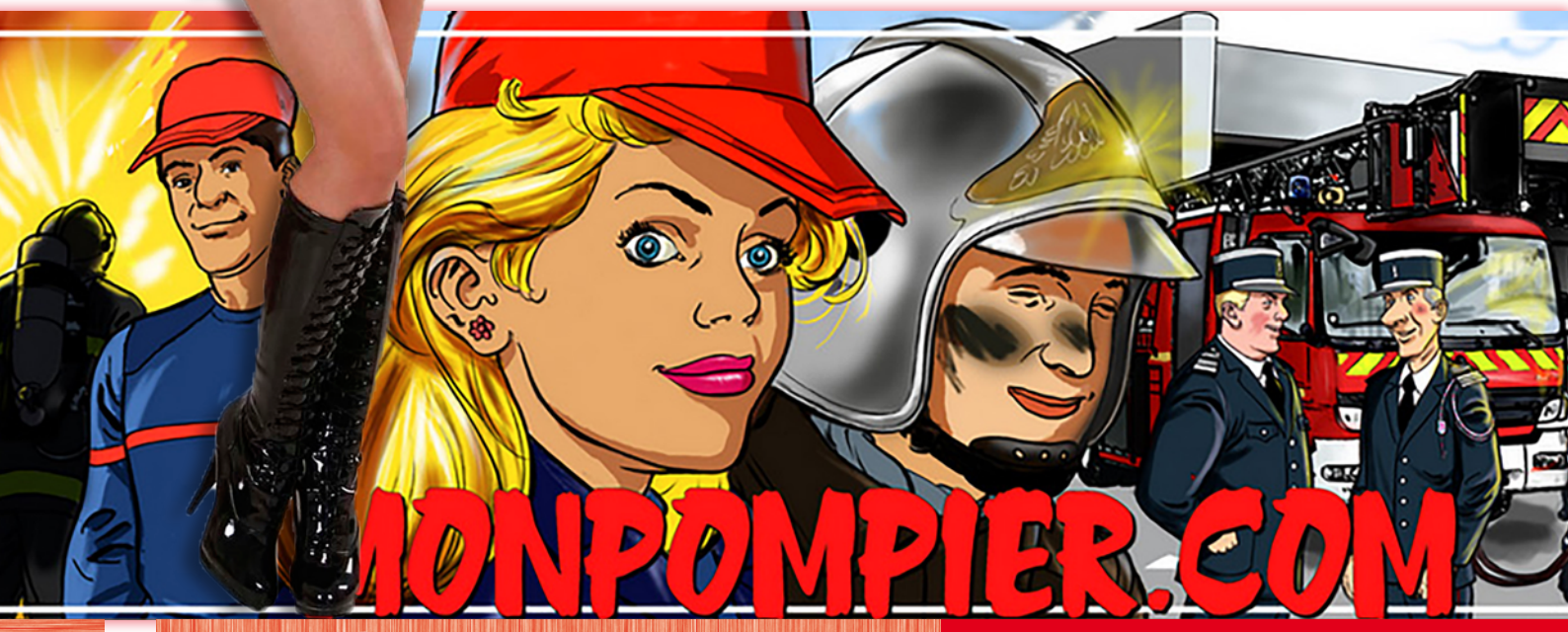
Dans ce jeu qui se veut être le plus communautaire possible, vous ne pourrez pas évoluer tout seul ! Chaque caserne ainsi que le département entier ne peuvent être gérés qu'à condition que les joueurs communiquent entre eux. Certes, dans la bonne humeur, mais en ayant toujours à l'esprit le respect de la hiérarchie.

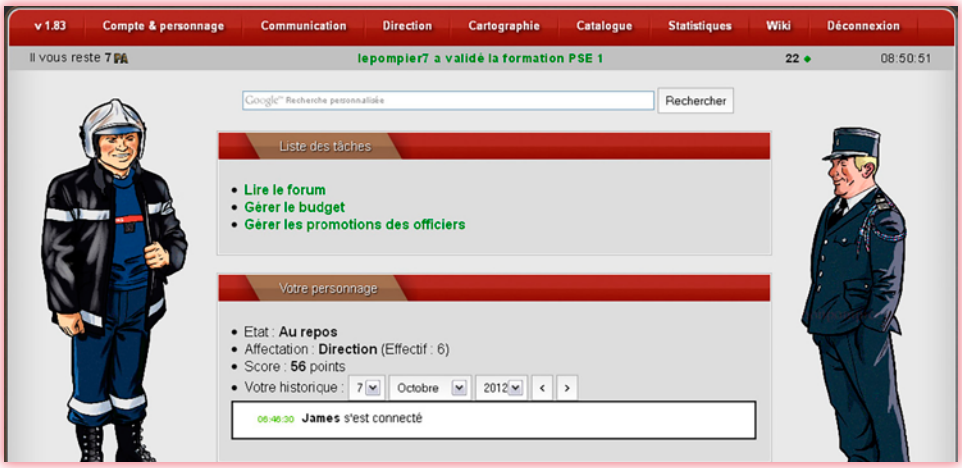
Vous pourrez, après validation des objectifs requis, demander votre avancement au grade espéré. Ainsi, vous tenterez d'atteindre les rangs supérieurs, que ce soit celui des Hommes du Rang, des Sous-Officiers ou encore des Officiers.

Dirigé par un chef de centre aidé d'un adjoint, l'équipe de la caserne est répartie en quatre sections, chacune sous le commandement d'un responsable. Nul doute qu'il vous sera donc possible de pourvoir un des nombreux postes à responsabilités.

UN POMPIER NE S'ENNUIE JAMAIS !

Pour pouvoir partir en intervention, vous devrez acquérir un maximum de formations. Pour y participer, il vous sera





d'abord demandé d'écrire une petite lettre de motivation. Une fois celle-ci lue par le responsable du groupement, vous devrez prendre connaissance des cours liés à cet apprentissage puis répondre à un petit questionnaire de type « QCM ». De quoi vous rappeler vos examens. À vos livres ! Si la note obtenue est de douze ou plus vous avez réussi, sinon il vous faudra réessayer.

Cependant, il n'y a pas que cela à faire. C'est pourquoi, lors de votre connexion, vous vous verrez créditer de six PAs – Points d'Actions – qui vous permettront d'effectuer diverses activités : prendre soin de vos équipements de protection individuelle, nettoyer la caserne et les véhicules, faire le plein de carburant, entretenir votre condition physique en faisant du sport, jouer au football, au baby-foot ou encore au billard.

LE SECRET DES INTERVENTIONS !

Lors d'un départ en intervention, vous êtes informé par message privé et avez moins de 10 minutes pour acquitter le départ, et ainsi partir plus vite. Cela permet à votre centre d'obtenir des points supplémentaires, mais n'est en aucun cas obligatoire !

Le déroulement de l'intervention se fait automatiquement, via des phrases comme « Arrivée du VSAV 1 Hochfelden sur les lieux ».

UN PEU DE CLASH OF POMPIERS

En fonction de votre grade, vous gagnerez un salaire sous forme de crédits, aussi appelés POs. Ces derniers permettent d'acheter des « pièges » pour d'autres joueurs – par exemple, une « montée des eaux » aura pour effet de remplir d'eau l'écran de la personne visée pour les cinq prochaines pages du jeu qu'il chargera – mais servent également à effectuer diverses actions au foyer, comme boire de l'eau ou encore regarder la télévision, afin de récupérer un certain nombre de PAs que vous pourrez alors utiliser à votre guise – mais avant minuit, sinon, ils seront perdus – pour effectuer les actions détaillées ci-dessus.

Cependant, vous pourrez également vous connecter au chat afin de communiquer avec vos collègues de centre sur l'espace dédié, ou alors sur un salon général afin de discuter avec n'importe quel joueur.

ET DE POMPIERS SIMULATOR !

On retrouve tous les éléments d'une caserne : foyer, remise – pour les véhicules – standard, gymnase ou encore l'amicale. Leur utilisation doit cependant être prévue. Ainsi, chaque lundi, vous devrez remplir votre planning pour la semaine suivante.

Si vous ne le faîtes pas, vous bloquerez alors les possibilités de départ en intervention du centre puisque vous ne pourrez être affecté à aucun véhicule.

Enfin, des rencontres inter-caserne ainsi que des tournois de football sont régulièrement organisés. Le responsable festivité a pour rôle de composer l'équipe représentant les couleurs de son centre pour ces matchs, chacune rassemblant seize joueurs, sans aucune distinction de grade. L'équipe ayant les meilleurs joueurs – c'est-à-dire ceux ayant la meilleur condition physique, la meilleure humeur et ayant fait le plus d'entraînements de football au gymnase – remporte le match.

CONCLUSION : UNE PINCÉE DE RÉALISME ET UNE PINCÉE DE FUN

Ce jeu satisfera sûrement les fans de l'univers des sapeurs-pompiers de par son réalisme très poussé. Cependant, il risque de fortement déplaire aux personnes qui ne s'intéressent que peu au domaine des soldats du feu. L'aspect communautaire est cependant très présent et c'est sûrement ce qui vous plaira et impressionera le plus car, même à travers un écran d'ordinateur, l'esprit de famille des sapeurs-pompiers se fait ressentir.

DÉVELOPPEUR) JAMES CAILLAUD
GENRE) COOPÉRATIF ■ DATE DE SORTIE) 12/10 ■ SUPPORTS) INTERNET

MONPOMPIER.COM

JOUER EN TOUT PETIT

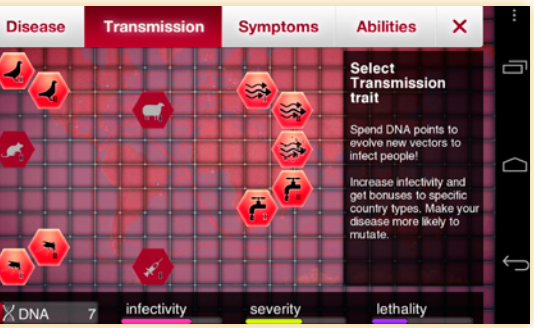
Sélection de jeux pour **smartphone**

› ZERAS

Le GSM, quelle magnifique invention ! Appeler, envoyer un SMS, surfer, tant de possibilités qu'offre ce petit appareil ô combien utile. Le plus important pour nous, petits geeks que nous sommes, c'est bel et bien les jeux vidéo disponibles dessus ! Mais comment choisir les meilleurs? Lisez cet article et saturez la mémoire de votre téléphone avec ces applications !

PLAGUE INC.

En grand scientifique pervers et anti-humains que vous êtes, vous introduisez dans un pays votre bactérie afin



qu'il tombe dans le chaos ! Pour réussir à annihiler l'espèce humaine, vous devrez aider votre micro-organisme à évoluer.

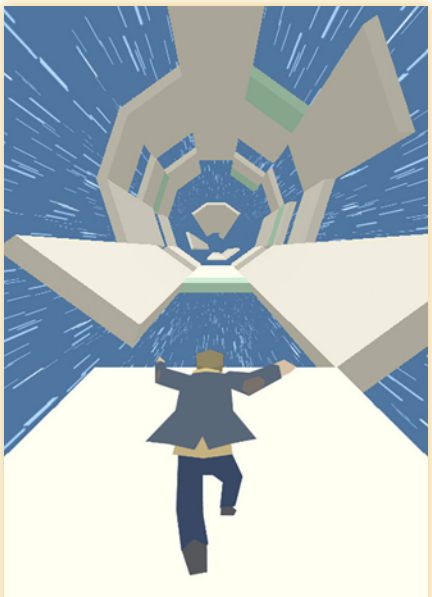
Létalité, propagation, résistance, tant de mots que l'humanité devra craindre ! Des « maladies » spéciales sont aussi disponibles, dont des virus et des bactéries zombies, ce qui amène à son unique défaut : les achats in game. Mais après tout, perdre n'est pas une option.

ÉDITEUR › **NDEMIC CREATIONS** ■
DÉVELOPPEUR › **NDEMIC CREATIONS** ■
GENRE › **ARCADE, STRATÉGIE** ■ DATE DE SORTIE › **2011** ■
SUPPORTS › **IOS, ANDROID**

BOSON X

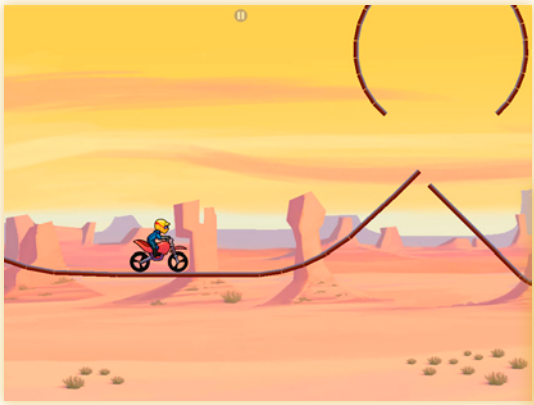
Encore un scientifique ? Non, pas possible. Eh bien si ! Sauf que cette fois, vous tenterez d'aller le plus loin possible dans l'étude de l'une des six molécules disponibles. Un jeu sympa en 3D aux graphismes simplistes mais qui vous fera bien passer vos vingts minutes de bus pour rentrer chez vous le soir ! Enfin, pour les plus chanceux…

ÉDITEUR › **IAN MACLARTY** ■ DÉVELOPPEUR › **IAN MACLARTY**
GENRE › **ARCADE** ■ DATE DE SORTIE › **2013** ■
SUPPORTS › **IOS, ANDROID**



BIKE RACE

Vous avez une passion refoulée pour les motos ? Vous étiez biker dans une vie antérieure avant de vous réincarner en le petit geek que vous êtes ? Alors Bike Race est fait pour vous ! Complétez les niveaux, battez vos amis Facebook et même des joueurs du monde en-



tier en mode « Adversaire aléatoire ». Débloquez aussi de nouvelles motos et faites péter le chrono ! Son design simpliste et son gameplay rapide à prendre en main vous scotcheront à ce petit bijou. Un jeu qui a son charme et vous rendra addict !

ÉDITEUR › **TOP FREE GAMES** ■
DÉVELOPPEUR › **TOP FREE GAMES** ■
GENRE › **ARCADE, CONDUITE** ■ DATE DE SORTIE › **2012** ■
SUPPORTS › **IOS, ANDROID**

CLASH OF CLANS

Vous êtes un barbare ? Un magicien ? Un géant ? Un petit lutin ? Soyez tout ceci en même temps dans Clash of Clans ! Créez votre base, protégez-vous avec des murs et tourelles, créez une armée, attaquez et battez des ennemis du monde entier ! Écrasez-les tous avec

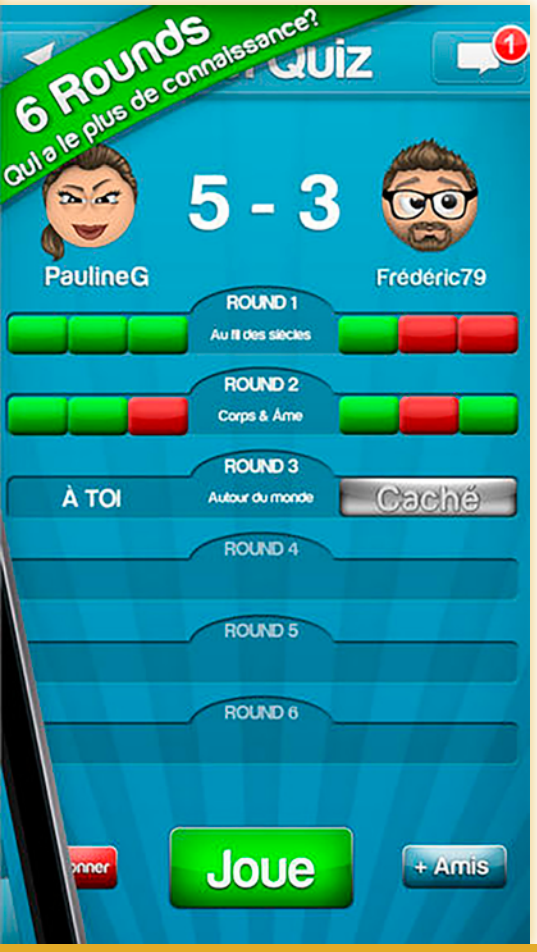
votre clan et devenez les plus puissants barbares de cette Terre virtuelle !

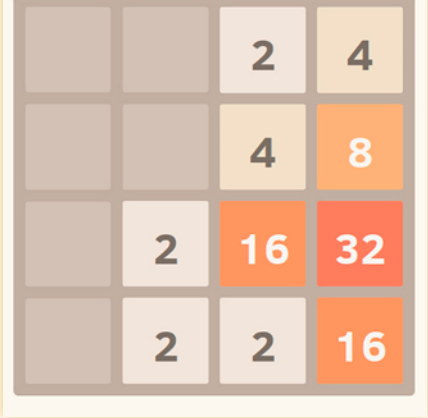
ÉDITEUR) **SUPERCELL OY** ■ DÉVELOPPEUR) **SUPERCELL**
GENRE) **STRATÉGIE** ■ DATE DE SORTIE) **2012** ■
SUPPORTS) **IOS, ANDROID**

DUEL QUIZ

Duel Quiz, le jeu auquel tout le monde peut jouer ! Que vous soyez geek affirmé, scientifique spécialiste en biochimie ou encore mégalodon de la cinématographie, vous aurez tous la possibilite de gagner. Six manches, trois questions pour chacune d'elle. Faites le meilleur score, battez vos adversaires et montez dans le classement mondial !

ÉDITEUR) **FEO MÉDIA AB** ■ DÉVELOPPEUR) **FEO MEDIA**
GENRE) **QUESTIONNAIRE, QUIZZ** ■ DATE DE SORTIE) **2014** ■
SUPPORTS) **IOS, ANDROID**





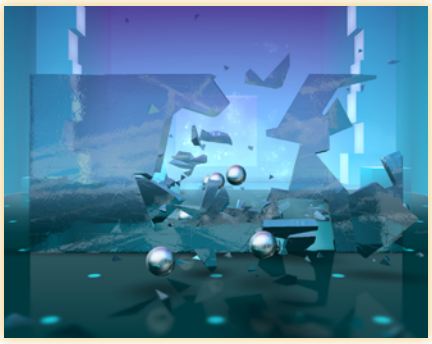
2048

Dans ce jeu pour sadomasochistes, vous devrez mouvoir les petits carrés avec le nombre « 2 » vers les autres du même nombre pour obtenir « 4 », puis les « 4 » ensemble pour obtenir les « 8 », etc... Le jeu est techniquement infini et vous jouez avec tous les multiples de 2. « 2 », « 4 », « 8 », « 16 » et ce jusqu'à 2048 ! Certaines personnes s'amusent même à nous narguer sur Twitter en postant leurs résultats, par exemple un « 32768 ». Rageant, non ? Allez, battez vos amis à plate couture à coup de 2.

ÉDITEUR) **KETCHAPP** ■ DÉVELOPPEUR) **KETCHAPP**
GENRE) **RÉFLEXION** ■ DATE DE SORTIE) **2014** ■
SUPPORTS) **IOS, ANDROID**

SMASH HIT

Vous rêvez de dégommer des bouts de glace bleus, violets ou encore jaunes ? Vous adorez la 3D ? Voici Smash Hit ! Dans ce jeu, vous progressez au fil des niveaux de difficulté croissante en vous défendant contre des mécanismes automatisés en glace qui tentent de subtiliser toutes vos balles. Pour se faire, vos seules alliées seront... lesdites balles. Quand vous êtes touché, vous en perdez dix. Abattez les triangles glacés pour gagner tantôt trois, tantôt cinq



balles – voire dix, mais seuls ceux qui sont arrivés loin le savent – et tentez de survivre le plus longtemps possible en les conservant avec avarice.

ÉDITEUR) **MEDIOCRE AB** ■ DÉVELOPPEUR) **MEDIOCRE AB**
GENRE) **ARCADE** ■ DATE DE SORTIE) **2013** ■
SUPPORTS) **IOS, ANDROID**

CUT THE ROPE

Vous aimez les bonbons ? Alors vous allez adorer Cut the Rope ! Aidez votre petite boule verte à manger ces bonbons rouges dans une flopée de niveaux tous plus compliqués les uns que les autres. Réfléchissez bien, ne faîtes pas tomber le bonbon dans le vide, récoltez le plus d'étoiles possible pour terminer le jeu à 100 % ! Bonne chance...

ÉDITEUR) **CHILLINGO LTD** ■ DÉVELOPPEUR) **CHILLINGO LTD**
GENRE) **ARCADE, RÉFLEXION** ■ DATE DE SORTIE) **2010** ■
SUPPORTS) **IOS, ANDROID**

BLEK

Ce jeu au design simple, épuré, aux formes rondes, sans bavures et... bref. Comment vous expliquer le principe de Blek ? Au cours de vos parties, vous devrez dessiner une ligne qui se répétera indéfiniment lorsque vous arrêterez d'appuyer sur votre écran. Votre but ? Toucher toutes les boules de couleur pour gagner le niveau mais attention ! Il vous faudra éviter les boules noires ! Un jeu intuitif et réfléchi qui vous fera parfois perdre la boule et dans lequel chaque niveau est un nouveau défi intellectuel.

ÉDITEUR) **DENIS MIKAN** ■ DÉVELOPPEUR) **DENIS MIKAN**
GENRE) **RÉFLEXION** ■ DATE DE SORTIE) **2013** ■
SUPPORTS) **IOS**

Waf !

Watch_Dogs, lâchez les chiens

ZERAS

Sortez votre portable, mettez une grande veste ample en cuir, trouvez-vous une casquette et un foulard pour cacher votre visage, cherchez un motif de vengeance et c'est parti... Vous êtes enfin paré pour l'expérience Watch_Dogs.

DESCRIPTION DU JEU

Développé par Ubisoft Montréal, édité par Ubisoft et présenté à l'E3 2013, il avait tout, absolument tout pour faire un blockbuster. Watch_Dogs est un jeu sombre dans lequel vous incarnez Aiden Pearce, un hacker professionnel fana d'armes à feu et exerçant le parkour à ses heures perdues. Vous vous baladez dans la ville de Chicago, entièrement modélisée, arrêtez des criminels, tuez des malfrats, espionnez de simples passants et piratez leurs comptes en banque. Vous pouvez aussi écouter leurs conversations téléphoniques ou lire leurs e-mails/SMS pour les plus curieux. Votre arme principale n'est pas votre pistolet, mais bien votre téléphone portable. Vous l'utilisez pour hacker le ctOS, le réseau régissant toute la ville de Chicago. Que ce soit la police, les feux de signalisation, les conduites de gaz, la totalité des appareils électroniques de la ville et de ses citoyens est reliée au ctOS. Vous avez accès à tout, mais devrez parfois faire face à des firewalls qui pourraient vous donner du fil à retordre...

CE QU'ON A AIMÉ

Nous ne tomberons pas dans le piège de la liste des choses qu'on a aimé ou détesté, ce serait trop simple...

Le très gros point positif de Watch_Dogs est que la totalité des habitants de la ville de Chicago vivent. Oui oui, vous avez bien lu : VIVENT. Les citoyens de Chicago ont une vie, des amis mais interagissent aussi comme de vrais citoyens. Ils ne font pas que de se garer sur un parking le matin, se balader en ville la journée pour que vous puissiez les observer et rentrer chez eux le soir, non ! Ils communiquent avec leurs amis par SMS, mail, téléphone... Encore mieux ! Vous pouvez les espionner, les hacker. Si si ! C'est quand même fantastique.

À côté de cela, les graphismes sont magnifiques. Ils nous avaient promis un jeu vraiment très très beau, et cela relevait presque de la fiction, lors de l'E3 2013. Alors oui, et beaucoup s'en sont plaint sur les réseaux sociaux, il n'est pas aussi beau qu'annoncé. Mais quand même les gars, oh ! Nous avons là un jeu magnifique, superbe, abouti, fini.

Soulignons aussi ici que Watch_Dogs, malgré ses apparences de jeu ouvert à la GTA ou Skyrim, est un jeu très sombre et surtout très mature. Vous ne pourrez pas faire n'importe quoi en ville, comme tuer des passants sans en ressentir l'impact plus tard. Vos actes ont des conséquences, et il faut en tenir compte lorsque vous jouez.

L'aspect multijoueur est aussi respecté, puisque vous pouvez vous amuser à pirater vos amis et même de parfaits inconnus. Il existe aussi un mode exploration pour s'amuser à hacker des zones, des passants et tout ceci entre potes, jusqu'à huit joueurs maximum.

CE QU'ON A MOINS AIMÉ

La prise en main. Alors là Ubisoft, désolé, mais c'est un gros point négatif. Les véhicules sont lourds, souvent compliqués à manœuvrer et les touches sont assez… inhabituelles. Globalement, ça va, mais si vous êtes un joueur console, vous serez quelque peu déstabilisé.

Rappelons aussi que, certes, les graphismes ont un peu baissé par rapport à ce qu'ils avaient annoncé, mais un petit mod PC, très léger, rajoutant une simple ligne de code, vous permettra de retrouver les graphismes que vous espériez. Cool, pas vrai ?

Il semble aussi utile de préciser que Watch_Dogs a ses limites. Autrement dit, malgré qu'il soit un très bon jeu, le bijou d'Ubisoft est assez vite fini – même s'il comporte presque quarante missions principales en solo – et est aussi plutôt répétitif. Alors allez-y avec modération, parce que vous risquez d'être rapidement lassé.

LE BUT

Aiden veut se venger, mais de quoi ? Vous devez prendre votre revanche sur l'homme qui a provoqué la mort de votre nièce, Lena Pierce, fille de votre sœur. Vous ferez face à tous types d'ennemis et ceux que vous croyiez être vos amis ne se révéleront peut-être pas si amicaux que cela le moment venu…

Sans vous en dire plus, Watch_Dogs avait un potentiel incroyable. A-t-il répondu à nos attentes ?

BILAN

Très bon jeu, graphismes magnifiques et gameplay simple mais efficace. Watch_Dogs est très clairement un must dans le « salon du bon petit geek », à avoir dans vos armoires. Jouez-y sans modération – c'est pas tout à fait de l'alcool, mais attention quand même aux abus – et appréciez-le comme un bon vin.

Dégustez, savourez, jouez. P911

ÉDITEUR) **UBISOFT** ■ DÉVELOPPEUR) **UBISOFT MONTREAL**
GENRE) **ACTION, AVENTURE, INFILTRATION** ■ DATE DE SORTIE) **27/05/14**
SUPPORTS) **PC, PS3, PS4, XBOX 360 & ONE, WII U**

HTTP://WATCHDOGS.UBI.COM/WATCHDOGS/FR-FR/HOME

– C'EST UNE RÉVOLTE ?
– NON SIRE,
C'EST UNE RÉVOLUTION !

DUC DE LA ROCHEFOUCAULD-LIANCOURT AU ROI LOUIS XVI, 1789

Assassin's Creed Unity, nouvel opus

H4V/0K

Ô combien une année sans nouvel Assassin's Creed serait triste et fade ! Beaucoup l'ont espéré et attendu avec ferveur. Cette fois-ci, Ubisoft a visé haut et va très certainement frapper fort puisque, le 28 octobre prochain, c'est avec un grand plaisir que nous pourrons parcourir les rues de Paris en la belle année 1789, sous la Révolution française – Cocorico ! P911 vous propose donc la preview du prochain jeu phare d'Ubi en attendant impatiemment sa sortie !

NOUVELLE ÉPOQUE, NOUVEAU HÉROS

Après le grandiloquent pirate-assassin Edward Kenway – Assassin's Creed : Blackflag – le joueur incarnera l'assassin franco-autrichien Arno Dorian. Ce jeune homme est hanté par une terrible tragédie et s'est enrôlé chez les Assassins en 1789 afin de combattre les Templiers durant la Révolution française. À travers ce tout nouvel opus, Ubisoft semble établir un retour aux sources avec un assassin à la physiologie proche de celle d'Altair, paraissant plus agile et plus discret que ses ancêtres particulièrement bourrins – Ezio, Connor et Edward. D'ailleurs, cette agilité du personnage se ressent dans le système de déplacement ; l'escalade est devenue plus fluide avec notamment « les descentes contrôlées », une nouveauté qui révolutionne le gameplay autant qu'elle l'embellit – Pour jeter un œil à la démonstration solo présentée lors de l'E3 2014, c'est par ici : www.youtube.com/watch?v=RyaKzweSdlk#t=65 .

Le parcours et la grimpette, c'est bien beau tout ça, mais qui dit nouvel épisode dit aussi un tout nouvel attirail pour bousiller des templiers par dizaines.

Arno utilise, en plus de sa lame secrète traditionnelle, une seconde appelée la « Lame Fantôme ». Il s'agit, en réalité, d'une mini-arbalète de courte portée décuplant les possibilités d'assassinat à distance. On pourra aussi retrouver un sabre français, des fumigènes ainsi qu'un pistolet à barillets multiples efficace à courte portée.

Au niveau des compétences d'assassin, là aussi Unity ferait preuve d'innovations et proposerait un système de compétences améliorables comprenant la dissimulation, le déguisement, la vision de l'Aigle et d'autres. Chaque joueur peut donc développer l'approche qu'il souhaite avec son Arno, autant en solo qu'en multijoueur.

L'UNION FAIT LA FORCE

Car oui, la grande nouveauté de cet Assassin's Creed, c'est un mode multijoueur complètement repensé. Fini les joutes les uns contre les autres ! Ici, c'est la coopération scénarisée qui prime. Si la campagne peut totalement être bouclée en solo, certaines missions secondaires, débloquables via les tavernes, peuvent s'effectuer avec la compagnie d'autres joueurs. Les différentes bandes-annonces laissent entrevoir moultes possibilités de boucler une mission ; en finesse ou en bourrin. Même si chacun incarne en réalité Arno et voit les autres avec un skin différent, chaque joueur peut avoir sa technique privilégiée qui le rendra indispensable pour ses camarades. Il y aura alors le choix entre quatre types d'aptitudes qui aideront votre équipe à survivre, à éviter les ennuis ou à tuer plus efficacement. Selon Ubisoft, « un autre Assassin pourra utiliser son aptitude au déguisement pour s'approcher de sentinelles et les éliminer sans être détecté. Ceci permettra aux autres Assassins d'effectuer une exécution synchronisée parfaite. La mission terminée, tous pourront s'éclipser en se mêlant à la foule ».

EN ATTENDANT LE « HARD-CORNER »

À chaque Assassin's Creed sa version collector et Unity ne fait pas exception à la règle. Ubisoft se paie même le luxe de décliner son futur block-buster en trois éditions différentes :

- ***L'Édition Guillotine*** *(disponible uniquement via le Uplay Shop). Prix : 149,99 € sur PS4 et Xbox One, 139,99 € sur PC. Contient : une figurine d'Arno de 41 cm, une boîte à musique, un boîtier, la carte de Paris en 1789, un artbook, deux lithographies, la bande originale officielle du jeu, un jeu de tarot, une impression sur toile.*

- ***L'Édition Notre Dame*** *(disponible en exclusivité chez Micromania). Prix : 99,99 € sur PS4 et Xbox One, 89,99 € sur PC. Contient : une figurine d'Arno de 39,5 cm, un boîtier collector, deux lithographies, un artbook et la bande originale officielle du jeu.*

- ***L'Édition Bastille.*** *Prix : 79,99 € sur PS4 et Xbox One, 69,99 € sur PC. Contient : la bande originale officielle, un artbook, deux lithographies et un boîtier en métal.*

En plus des différents goodies, les versions collectors ainsi que la précommande du jeu permettront d'accéder à du contenu supplémentaire – 45 minutes de jeu – avec le Prisonnier Américain et la Révolution chimique, dans laquelle il sera possible de rencontrer et d'aider le célèbre chimiste français Antoine Lavoisier.

ANVIL NEXT, LA RÉVOLUTION TECHNIQUE ?

Les trailers successifs diffusés par le studio ont été de véritables claques graphiques. C'est beau, c'est même somptueux. Et cela à tel point que l'opus est réservé aux consoles next-gen. Mais que les détenteurs de consoles de la génération précédente se réconfortent puisqu'un ultime épisode est prévu. Répondant au nom d'Assassin's Creed : Rogue, celui-ci sera vraisemblablement une suite à Assassin's Creed IV : Black Flag.

James Therien, le directeur technique de AC : Unity, a annoncé lors de l'E3 2014 que leur moteur graphique, l'Anvil Next, aurait subi une upgrade et serait doté d'un nouveau système d'éclairage toujours plus fin et plus dynamique afin de rendre Paris vivant et d'améliorer l'immersion des joueurs.

Et pour cause, le système serait, selon leurs dires, capable d'afficher à l'écran 5000 personnes en même temps ! Il faut toutefois être prudent avec ce genre d'informations tape-à-l'œil, car même si l'effet de foule dans les trailers est extrêmement bien rendu, le nombre 5000 paraît un peu exagéré. Autres informations à prendre avec des pincettes : Paris aurait été modélisé à échelle réelle et de nombreux bâtiments seraient visitables.

VERDICT

Assassin's Creed Unity est de loin le jeu le plus attendu cette année. Nouvelle époque, nouveaux graphismes, nouvelle façon de jouer les assassins. Bref, de quoi occuper les salons pendant un moment. Si c'est avec la plus grande impatience qu'on attend de pouvoir juger le jeu, manette en main, on espère néanmoins qu'Ubisoft fera des efforts pour tenir ses promesses et nous éviter de mauvaises surprises, comme le downgrade graphique de Watch Dogs ou encore nous fournir un scénario bateau comme dans les précédents opus de la licence.

D'ici là, rendez-vous le 28 Octobre 2014 pour faire tomber des têtes ! PQII

ÉDITEUR ❱ **UBISOFT** ■ DÉVELOPPEUR ❱ **UBISOFT MONTRÉAL** ■ GENRE ❱ **ACTION, AVENTURE**
DATE DE SORTIE ❱ **28/10/14** ■ SUPPORTS ❱ **PC, PS4, & XBOX ONE**

HTTP://ASSASSINSCREED.UBI.COM

Pas une seconde À PERDRE

Speedrunning, la technique du plus rapide

MISTERLUXOPO

Ici, il n'est pas question d'être à l'heure mais bien d'être en avance ! Le Speedrunning, rien qu'une question de vitesse? Non ! Vos connaissances du jeu et de ses bugs vous seront indispensable. Après avoir lu cet article, défiez le chrono et écrasez-le!

LE SPEEDRUNNING, KÉSAKO ?

Le Speedrunning n'est pas qu'un art ; c'est avant tout une façon de jouer. Si nous, simples gamers que nous sommes cherchons uniquement à finir le jeu, les « speedrunners » se fixent le défi de le faire le plus vite possible ! Par exemple, certains ont réussi à finir Portal premier du nom en neuf minutes ! Cette technique demande beaucoup d'efforts et de concentration car chaque seconde est très importante.

QUELQUES CONSEILS POUR BIBI ?

Tout d'abord, pour commencer à faire du Speedrunning, choisissez bien votre jeu. Il faut que vous l'ayez déjà terminé et que vous le connaissiez par cœur. Sinon vous pouvez tout simplement choisir votre niveau préféré. Une fois votre choix effectué, étudiez. Quelques explications : trouvez les passages les plus rapides, comment avancer plus vite et décelez les failles et bugs du jeu – même si cela vous permet par

exemple de ne gagner qu'une demi-seconde. Ensuite, vous pourrez choisir votre format de « Speedrun ».

PARCE QU'IL Y A DES FORMATS EN PLUS ?!

En effet, il existe trois types de speedrun que l'on va d'ailleurs s'empresser de détailler.

Tout d'abord, il existe le speedrun single segment. Parfois appelé « speedrun ss », il est réalisé en un seul et unique segment. Le joueur commence une nouvelle partie dans le jeu et tente de finir celle-ci le plus rapidement possible sans pause.

Ce format a subi quelques modifications d'ordre pratique, donnant naissance au « speedrun multi-segments ». Il est composé de plusieurs segments qui, mis bout à bout, forment la totalité de la « run ». Le joueur ne finit donc pas le jeu d'un seul trait mais décompose plutôt sa performance en courtes sections. Cette méthode lui permet de donner à sa performance une plus grande qualité par rapport au speedrun single segment qui comporte parfois de petites erreurs.

Enfin, il ne faudrait surtout pas oublier le « tool-assisted speedrun ». Il est réalisé à l'aide d'un émulateur et d'outils inaccessibles aux joueurs consoles, comme le ralenti et le réenregistrement. Ce dernier permet de recommencer n'importe quel passage du jeu, et ce autant de fois que l'on souhaite. Ces outils permettent ainsi de s'affranchir des limites humaines en termes de compétences et de réflexes et d'utiliser des techniques qui seraient bien trop compliquées, voire impossibles à mettre en œuvre sans l'aide de ces outils.

Vous vous êtes décidé ? Il ne reste plus qu'à filmer votre performance.

JE VAIS FAIRE LE BUZZ !

Un speedrunning se doit d'être filmé afin de montrer au monde vos capacités. Pour cela vous aurez besoin d'un logiciel – ils changent en fonction de si vous êtes sur PC, Mac ou console.

Après avoir tout paramétré, vous devrez prendre en compte que tout doit être réalisé d'une seule traite si vous avez une préférence pour le speedrun single segment. Afin d'éviter les pauses allez bien vider vos petites vessies et prévenez toute la maison. Vous éviterez ainsi les ellipses et donc les soucis lors du visionnage. Vous conviendrez que les coupures gâchent la beauté de votre speedrun.

Une fois votre exploit enregistré, n'hésitez pas à y insérer un peu de musique. Attention cependant à ne pas privilégier vos goûts personnels à l'ambiance du jeu. Vous pouvez même prendre les musiques originales, solution certes simple mais qui risque malheureusement de vous amener à vous confronter au problème des droits d'auteurs.

Après cela, il vous suffira de partager la vidéo sur un site tel que YouTube.

DES PERFORMANCES ?

On parle bel et bien de performances. Il suffit de prendre connaissance de quelques records du monde pour s'en rendre compte. Certains sont d'ailleurs assez… bluffants. On citera par exemple le speedrunner DemonStrate qui a réalisé Portal en moins de 10 minutes. RJWaters2, auteur d'une magnifique session de Ratchet & Clank en un peu plus d'une heure et dix minutes ou encore Karol 'dex' Urbanski et son temps de 43 minutes et 20 secondes pour terminer Deus Ex.

Beaucoup d'autres records de ce type existent, mais tous les énumérer serait bien trop long.

UNE CONCLUSION !

Le speedrunning est une technique de jeu à la fois assez complexe à maîtriser mais aussi accessible à toute personne prête à passer des heures et des heures à s'entraîner. Si vous avez du temps devant vous, essayez et partagez-nous vos performances !

Je vous emm... et je rentre à ma maison !

South Park : Le Bâton de la Vérité, bordel !

RENZEJO

Il vous était interdit de regarder les Simpson étant petit car trop « trash » ? Alors ne montrez pas votre précieux jeu à vos parents ! Tout a scrupuleusement été étudié pour déplaire à vos géniteurs. Vulgarités, insanités, grossièretés, que demander de mieux ?

SOUTH PARK : LES ORIGINES, BORDEL DE MERDE !

A l'origine de la série télévisée américaine South Park, nous trouvons Trey Parker et Matt Stone qui ont diffusé le premier épisode, Cartman a une sonde anale, le 13 Août 1997 sur la chaîne Comedy Central. La série est très connue pour son absence totale de limite ; tout le monde est la cible de Trey Parker et Matt Stone, que ce soient les célébrités ou bien même le Président des États-Unis d'Amérique, et tout ça sans aucune censure !

On y suit donc les aventures totalement barrées de Kyle, Cartman, Stan et Kenny, ce dernier étant connu pour ses nombreuses morts et les célèbres répliques de ses amis, dans la petite ville de South Park, Colorado. Cette dernière est souvent la cible de phénomènes tous plus surnaturels les uns que les autres, amenant souvent nos héros à se battre contre des aliens ou encore des gnomes voleurs de slips.

ILS ONT TUÉ KENNY ! ESPÈCES D'ENFOIRÉS !

Bien qu'ayant eu le droit à plusieurs jeux, la franchise a souvent mal été adaptée et les joueurs absents. On peut ainsi évoquer le jeu éponyme dans lequel il fallait lutter, à l'aide de boules de neige, de fléchettes en mousse ou encore de déboucheurs de toilettes, contre une invasion de monstres et de mutants apparus suite à la collision d'une météorite avec la petite bourgade. On évoquera également South Park Rally, une pâle copie de Mario Kart adaptée à l'univers de nos quatre héros favoris, dans lequel les véhicules sont des kartings, des tricycles ou encore des caisses à savon. Les bonus sont des boules puantes et des vaches, rien de très excitant !

S'IL-VOUS-PLAÎT CHEF !

Le RPG – Role Playing Game, ou jeu de rôle en français – édité par Ubisoft et développé par le studio californien Obsidian, aussi connu pour le jeu Fallout : New Vegas, brise enfin la série noire des jeux sur le thème de South Park. En effet, avec la sortie le 6 mars 2014 du jeu South Park : The stick of Truth – en français, South Park : le Bâton

de la Vérité – et son univers immersif, le jeu a tout pour plaire aux fans de la série télévisée qui pourront retrouver les nombreuses références, mais aussi aux incultes, qui pourront alors découvrir l'atmosphère déjantée de South Park. Ainsi, le joueur pourra faire toutes sortes d'actions plus débiles les unes que les autres, telles que péter sur les gens, détruire des bonshommes de neige ou encore, pour que la ville de South Park retrouve son statut de ville accueillante, combattre des sans-abri.

Le jeu se présente, comme beaucoup de RPG, sous forme de quêtes. Rythmées par des affrontements avec de nombreux ennemis dont des rats, des fœtus, des zombies ou encore des aliens, les quêtes principales durent environ une dizaine d'heures si l'on se dépêche. Les quêtes secondaires sont, quant à elles, plus orientées vers la recherche de personnages et d'objets. Elles permettent en outre de rallonger considérablement la durée de vie du jeu. La réalisation de ces petites missions vous apportera cependant une grande aide dans les combats.

LE CHAT C'EST UN VRAI GODEMICHÉ !

Il est vrai que niveau RPG, on ne fait pas plus simple, mais, si le système de combat est assez classique en soi, il réussit tout de même à être aussi fou que le reste du jeu. Ainsi, vous combattrez pléthore d'ennemis à l'aide d'armes telles que des katanas, des épées, des arcs ou encore... des sextoys. Il faut également noter la présence d'armures qui vous permettront de réduire considérablement les dégâts. Vous aurez ainsi l'occasion de vous protéger avec des armures faites en coquillage de crabe, des armures de chevalier, ou encore diverses tenues.

Tour après tour, vous devrez choisir quelle arme utiliser ou quelle action effectuer – boire une potion de soin, de mana, d'énergie ou lâcher un pet mignon. En fonction de votre choix, vous pourrez infliger des dégâts supplémentaires pendant plusieurs tours. Par exemple, l'utilisation d'un tampon usagé écœurera l'adversaire, ce qui provoquera, pendant un certain nombre de tours, un vomissement synonyme de perte de points de vie. Chaque assaut nécessite cependant une certaine quantité d'énergie et la gestion peut parfois être de mise pour éviter une mort certaine

Enfin, South Park oblige, vous pouvez profiter de la présence, de l'apprentissage et de l'utilisation de différents pets. Ainsi, le joueur apprendra à maîtriser son rectum afin de réussir à réaliser des flatulences de plus en plus puissantes, voire même... dévastatrices. Elles vous permettront de battre vos adversaires lors des combats mais également d'évoluer dans la ville en détruisant certains éléments du décor ou en distrayant les adversaires, évitant ainsi un combat qui vous était prédestiné.

UNE ADAPTATION QUI TROUE LE CUL, MAIS PAS TOTALEMENT

Notez bien une chose ! Les versions européennes et australiennes destinées aux consoles, bien que similaires à la version PC, ont été censurées par Ubisoft ! En effet, PEGI – l'organisme définissant l'âge minimum conseillé pour jouer au titre – avait déjà choisi d'inciter les moins de dix-huit ans à ne pas y jouer.

Cependant, si la censure des nombreuses croix gammées ainsi que les allusions au nazisme et au petit brun teigneux du milieu du XXe siècle dans la version allemande peut être compréhensible, sept autres scènes de vingt secondes ont été censurées. Celles-ci comptent deux avortements sous forme de mini-jeu et l'usage d'une sonde anale à cinq reprises. Un choix étrange, d'autant plus que la version PC contient ces mêmes séquences, qui font partie entière de l'univers de la série. Les adeptes des consoles de Sony et Microsoft ont, quant à eux, l'honneur d'avoir droit en contrepartie, à... une image humoristique représentant la statue du Penseur ainsi qu'un texte expliquant la scène.

En conclusion, on peut dire que South Park : le Bâton de la Vérité plaira à la fois aux fans de par ses nombreuses références à la série, mais aussi aux autres joueurs qui pourront très facilement s'imprégner de l'univers de la saga. Même si la censure, incomprise par la plupart des joueurs, vient un peu gâcher la fête, le jeu reste excellent, très humoristique et surtout hyper addictif !

P9II

ÉDITEUR ⟩ **UBISOFT** ■ DÉVELOPPEUR ⟩ **OBSIDIAN** ■ GENRE ⟩ **JEU DE RÔLES**
DATE DE SORTIE ⟩ **06/03/2014** ■ SUPPORTS ⟩ **PC, PS3 & XBOX 360**

HTTP://SOUTHPARK.UBI.COM

RECULE
tu es trop près de l'écran !

L'**Oculus Rift**, un monde au bout du nez

SHAFTIX

Vous n'avez pas pu passer à côté de ce merveilleux outil. En effet, l'Oculus Rift, inventé en 2012 par Palmer Luckey, est un périphérique informatique plutôt amusant. Cet appareil, assez conséquent de par sa taille, permet de vivre le jeu de manière approfondie. Racheté en mars 2014 par Facebook, ce produit a suscité un fort intérêt. Découvrons-le plus en détail !

LES JEUX DANS LES YEUX

L'appareil se compose d'un boîtier qui se place devant les yeux, le tout attaché avec une sangle derrière la tête. Un écran plat numérique est placé à quelques centimètres de vos magnifiques prunelles. De quoi découvrir un nouveau monde.

La première version de l'objet, le DK1 – Development Kit n°1 – est sortie en avril 2013 au prix de 300 $. Il possède un écran LCD avec une résolution de 1280 x 800, soit 640 x 800 par œil. Trois connectiques différentes lui sont intégrées : DVI, HDMI ou encore USB. Un dernier détail qui touche plus à la partie technique, l'angle de vue vertical est de 90° – on peut donc bouger sa tête de haut en bas pour 90° – et l'angle de vue horizontal est de 110°.

OH LES BELLES LUMIÈRES !

Fort de son succès, ledit produit s'est vu offrir un petit lifting avec une seconde version. Le DK2, comme vous auriez pu vous en douter, est sorti tout récemment en juillet 2014. Tout d'abord, on peut constater une nette amélioration puisqu'il possède un écran OLED d'une résolution de 1920 x 1080, offrant une meilleure qualité d'image. Concernant les connectiques, le DK2 n'en dispose que de deux différentes : HDMI et USB. L'angle de vue horizontal a été diminué de peu et est maintenant de 100°. En revanche, l'angle de vue vertical est toujours de 90°. Par rapport au premier DK, celui-ci possède un capteur de mouvement supplémentaire : la caméra infrarouge. Le premier possédait seulement l'accéléromètre et le magnétomètre. Cette seconde version instaure donc en soi un gyroscope trois axes puisqu'il y a trois capteurs de mouvement. Le prix, quant à lui, a

augmenté de 50 $, se retrouvant donc à 350 $.

Un troisième DK est en cours de développement pour nous en mettre encore plus dans la vue, mais aucune information n'est encore certifiée à 100 %.

POPULAIRE CHEZ LES SOLDATS...

On espère maintenant que vous êtes bien assis car vous allez tomber par terre ! Saviez-vous que l'Oculus Rift est aussi utilisé dans le domaine militaire ?

En effet, l'armée norvégienne est la première à l'avoir utilisé en le combinant à de petites caméras placées au devant d'un char d'assaut. Ainsi, celui qui est à l'intérieur possède un meilleur angle de vue. L'armée des États-Unis s'en est également servie durant cette année pour sensibiliser ses soldats aux attaques informatiques ou cyber-attaques. Les britanniques, quant à eux, ont simulé un terrain et ainsi entraîné les médecins militaires grâce à cet outil.

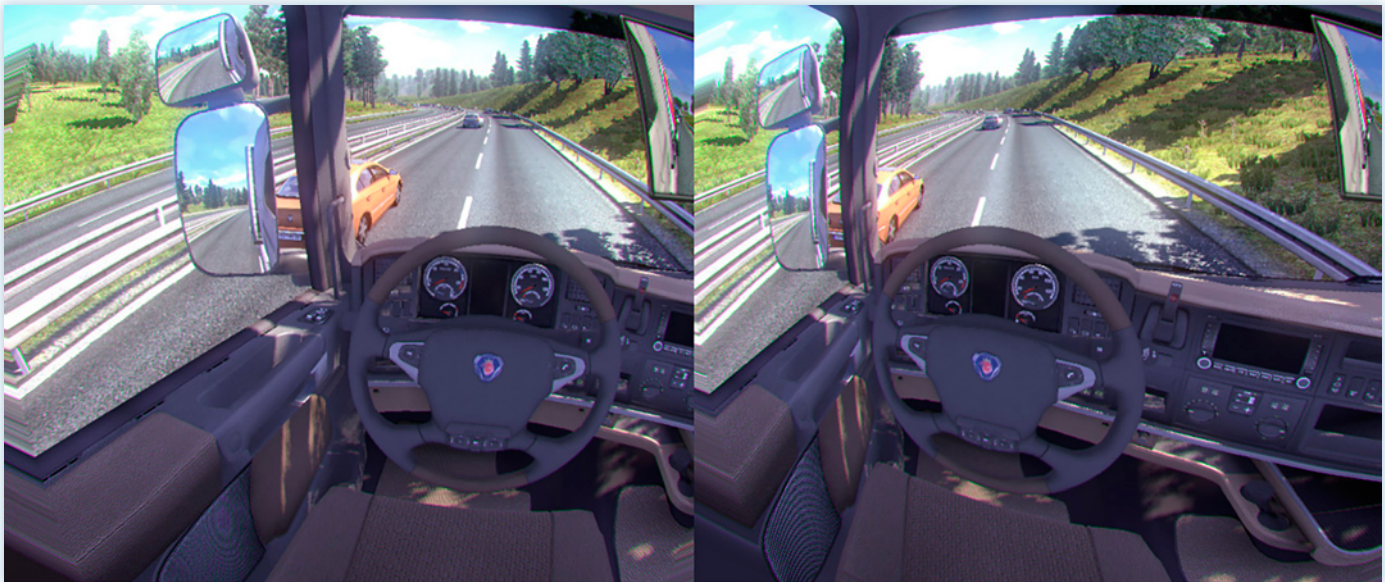
...MAIS SURTOUT CHEZ LES JOUEURS

Il est évident que cet appareil est surtout populaire dans le domaine du jeu vidéo. En effet, de grands YouTubers gaming l'ont déjà mis en avant en vidéo, comme Squeezie par exemple, sur quelques jeux d'horreur. D'ailleurs, un logiciel a été mis en place pour les développeurs de jeux afin qu'ils puissent intégrer l'Oculus Rift. Team Fortress 2 en a profité, et a l'honneur d'être le premier jeu à l'avoir intégré.

QUI DIT JEU DIT PRÉCAUTIONS

Avant de terminer cet article, voici les principaux inconvénients de cet appareil. Mis à part sa taille tout de même assez conséquente, l'Oculus Rift provoquerait une cinétose – un trouble qui peut causer des nausées, tel un mal de mer ou de transport – chez les utilisateurs les plus vulnérables.

Attention à vous si vous en faites l'acquisition et tâchez de bien vous renseigner !



ÉDITEUR) **SHAFTIX** ■ DÉVELOPPEUR) **OCULUS VR**
GENRE) **ACCESSOIRE DE RÉALITÉ AUGMENTÉE** ■ DATE DE SORTIE) **04/13**
SUPPORTS) **MICROSOFT, MAC OS, LINUX & ANDROID**

WWW.OCULUSVR.COM

Saccager, c'est jouer

Ultimatest Battle, fait maison

TSUIKO

Dans une galaxie pas du tout lointaine, dans un système solaire pas du tout lointain… tout simplement en France, deux armées réelles s'affrontent. Pour les puristes des genres, il s'agit d'un TPS 2D TDM F2P – eh ouais, ça en jette un max ! – dans lequel le pay-to-win n'a pas sa place. Ediogames fait rêver les plus passionnés d'entre nous car, à l'origine, cette maison d'édition a été fondée par trois amis qui se sont retrouvés après leurs études, pendant leur temps libre, pour créer un jeu vidéo. Au fil du temps, le projet a pris de l'ampleur, tout comme l'équipe, aujourd'hui composée de sept personnes très actives.

ULTIMATEST BATTLE: QU'EST-CE QU'ON Y FAIT?

C'est simple. Choisissez un péon et sautez sur le terrain pour affronter l'équipe adverse, le tout en multijoueur. La prise en main reste très simple. Vous combattez sur une carte en plan 2D totalement destructible dans laquelle vous n'hésiterez pas à tout saccager pour la gloire et l'honneur, à la manière d'un Worms.

Enfin… c'est la version simple car il existe différentes classes et styles de jeu. Que vous soyez plutôt bourrin, mesquin, mangeur de cervelle ou petite princesse, il y en a pour tous les goûts.

En effet, vous aurez l'opportunité de jouer l'une des huit classes disponibles – six classiques et deux spéciales :

- **LE SOLDAT :** du pur Rambo, polyvalent et RocketJumper. Il ne se sépare jamais de son bazooka.
- **LE VIKING :** du Barbare buveur de bière blonde, hacheur de membre à tours de bras. Sa hache lui sert de cure-dent.
- **LE GLOUTON :** du « boum boum » et du mangeur de hamburgers. C'est un destructeur né avec un lance-grenades dans les mains qui lui est bien utile la plupart du temps.
- **LE RÔDEUR :** à côté de lui, Robin des Bois fait office de petite fille. Son arc n'est là que pour envoyer les ennemis six pieds sous terre sans avoir besoin de creuser une tombe.
- **LE MINEUR :** Worms ? Il ne connaît pas mais c'est l'expert des tunnels. Autrement dit, c'est LE meilleur rouleur de pelle !
- **LE NINJA :** son katana coupe tout en rondelle, selon les dires des rares survivants.
- **LA PRINCESSE :** douce femme, tendre avec les petits oiseaux. Elle aime les châteaux et les jardins fleuris. Mais ce qu'elle aime par-dessus tout, c'est la boucherie ! Tout ce qui ne se transforme pas en grenouille, elle se fait un plaisir de le couper à coups d'étoiles filantes.

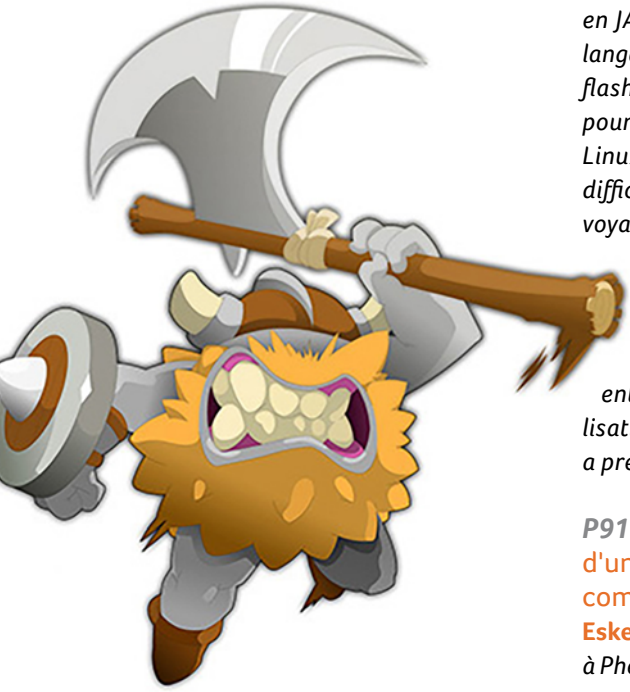
- **LE ZOMBIE :** grand gourmet, amateur de saveurs, il n'hésite pas à mettre les mains dans le cambouis pour déguster du cerveau.

Les six classes classiques sont personnalisables selon vos souhaits. Pour une même classe, vous pouvez vous retrouver avec deux styles de jeu opposés grâce la grande diversité d'armes.

COMMENT OBTENIR CES ARMES ? PAR DU DROP ? PAR DU CRAFT ?

UB possède son propre système de craft. A chaque fin de partie, avec un peu de chance, vous aurez l'occasion de récupérer du « loot » constitué de ressources, d'armes ou bien d'accessoires.

Ce qui nous intéresse ici, ce sont les ressources. Présentes sous différentes formes, il vous faudra en collecter de six types, afin de vous fabriquer une nouvelle arme. Vous ne pourrez pas la créer vous-même puisqu'elle sera générée aléatoirement. Cependant, le choix de la catégorie de votre futur jouet est de votre ressort.



Enfin, l'équipe qui a développé Ultimatest Battle a accepté de nous partager leur passion du jeu, mais aussi leur expérience. Ainsi, nous avons pu poser quelques questions au game designer, également co-fondateur d'Ediogames : Esken.

P911 ✚ Bonjour Esken. Merci d'avoir accepté cette interview.
Esken ✖ *Hello !*

P911 ✚ Pouvez-vous nous parler de l'aspect technique de votre jeu ? Combien de temps cela vous a-t-il fallu pour lancer la première version jouable ?
Esken ✖ *Niveau langage, le serveur est en JAVA et le client est en AS3. C'est le langage de Flash, mais ce n'est pas un jeu flash – UB est une application AIR, c'est pour ça qu'il tourne sur PC/Mac mais pas Linux. En terme de temps, c'est un peu difficile à évaluer étant donné qu'on se voyait tout d'abord une fois par semaine, puis deux, puis trois, jusqu'à ce que nous passions presque tous à plein temps sur le projet, comme actuellement. Mais en nombre de mois, entre le début de la conception / réalisation et la mise en ligne de l'alpha, il y a presque eu un an.*

P911 ✚ Pourquoi ce choix d'un logiciel client lourd comme l'application AIR ?
Esken ✖ *C'est plutôt une question à poser à Phendrax. Il a longuement hésité avant de se lancer sur un langage à utiliser. C'est surtout par rapport à notre moteur physique et notre moteur graphique qui sont compatibles AS3.*

P911 ✚ Concernant votre parcours professionnel, vous avez suivi quelles études ? Était-ce dans l'objectif de vous lancer dans l'industrie du jeu ?
Esken ✖ *En ce qui concerne le parcours, aucun d'entre nous n'a suivi de parcours spécialisé dans le jeu vidéo. Je prends l'exemple des 3 fondateurs : Phendrax a effectué un IUT informatique, Airka était en école d'animation 2D à LISAA et, quant à moi, j'ai suivi une licence en communication et un master de création / édition de produits numériques. Enfin, pour tout ce qui est du domaine du game design, c'est mon expérience de gamer qui me l'a inculqué. Personnellement, je n'ai jamais vraiment cru aux écoles spécialisées – que ce soit pour le jeu vidéo ou le journalisme par exemple. Cela a tendance à former des exécutants plus que des créatifs.*

P911 ✚ Concernant Ultimatest Battle, c'est bien Ediogames qui a édité le jeu en plus de l'avoir développé ?
Esken ✖ *Oui, nous avons tout fait de A à Z. On souhaite rester le plus indépendant possible.*

P911 ✚ Mais du coup, vous êtes à temps plein aujourd'hui, ou vous travaillez toujours pendant votre temps libre ?
Esken ✖ *Non, on est presque tous à temps plein : cinq sur sept, plus précisément.*

ÉDITEUR ⟩ **EDIOGAMES** ■ DÉVELOPPEUR ⟩ **EDIOGAMES** ■ GENRE ⟩ **WARGAME F2P 2D**
DATE DE SORTIE ⟩ **07/12** ■ SUPPORTS ⟩ **PC, MAC**

WWW.EDIOGAMES.COM

LE MONDE est à vous

NationsGlory, le jeu du pouvoir

XBALIX

Dans la rubrique communautaire de P911, c'est VOUS qui nous envoyez vos textes pour faire connaître vos projets ! Seuls les textes ayant une bonne qualité rédactionnelle seront publiés dans l'espoir de vous aider ! À vos claviers, envoyez-nous votre prose par mail : info@p911-magazine.com

Qui n'a jamais rêvé de pouvoir parcourir le monde librement, de pouvoir diriger un pays et d'en faire l'une des plus grosses puissances mondiale ? Tout cela devient réalité sur NationsGlory, un serveur semi-RP basé sur une map unique : la Terre. Cette map spécialement dessinée pour le serveur intègre toute la démographie du monde que nous connaissons tous. Vous pourrez découvrir par exemple tous les reliefs, les mers, les océans ou encore les frontières fidèles à la réalité. L'aventure commence lors de la première connexion, après avoir été parachuté depuis un avion au-dessus de la mer Méditerranée, un choix s'impose : rejoindre un pays, créer votre pays ou vivre à travers le monde sans foi ni loi.

UN RP DÉVELOPPÉ

Le roleplay a une place capitale au sein du serveur, chaque pays est indépendant et géré en interne par les dirigeants. L'un des buts du serveur est d'offrir la possibilité aux dirigeants de pays de gérer leur communauté comme ils l'entendent, on peut presque parler de micro-serveur au sein du même serveur. Lors de la création d'un pays, une fiche de ce dernier est faite sur le forum où il est détaillé toutes les règles mises en place par les dirigeants du pays. Il y a plus de 150 pays présents sur la map, autant de systèmes différents ! À cela s'ajoute le système de notations, chaque semaine le staff note l'ensemble des pays ce qui permet de les classer et de leur attribuer une bourse !

UN PVP PRIMORDIAL

Le PvP est primordial sur NationsGlory, il ne se passe pas un seul jour sans que deux pays n'entrent en guerre. De véritables guerres mondiales ont lieu, les pays ont les moyens de faire mal, notamment avec les missiles ou les armes à feu, c'est pourquoi il faudra savoir être diplomate, surtout quand on est confronté à une grosse puissance mondiale. NationsGlory est un serveur POUR les joueurs, vous aurez le choix de vivre en société ou vivre seul en montant des réseaux secrets. Les pays sont indépendants et dirigés par des joueurs, le conseil de l'ONU réuni chaque semaine tous les dirigeants pour essayer de trouver une solution aux conflits et guerres qui ont touché le monde. NationsGlory est découpé en quatre serveurs pour optimiser le confort de jeu des joueurs. Vous trouverez donc le serveur Blue, Red et Green en version Premium et Moddée (missiles, armes, agriculture, meubles...) et un serveur White qui, lui, est disponible pour les versions « cracks » et comporte aussi des mods.

GENRE › **ROLEPLAY** ■ DATE DE SORTIE › **12/13** ■ SUPPORTS › **MOD MINECRAFT**

WWW.NATIONSGLORY.FR

Le bastion doit tenir !

Bastion, les aventures du Kid

NAASMAR

La nouvelle rubrique de votre magazine P911 aura pour objectif de vous présenter des jeux indépendants qu'ils soient récents ou anciens. Notre unique but sera de vous les faire soit apprécier, soit détester. Nous allons donc tâcher de vous proposer les meilleurs jeux indépendants afin qu'un maximum de personnes puissent y trouver leur compte !

Qui a dit que les jeux à gros budgets étaient les meilleurs ? Eh oui, depuis le très audacieux Minecraft – présenté dans le premier numéro de P911, foncez lire l'article de toute urgence ! – tout un tas de studios indépendants ont été mis en avant. Minecraft ainsi que le célèbre World of Goo, sorti un an auparavant, ont, comme qui dirait, « ouvert la voie » de la reconnaissance à tous les autres jeux indépendants. Désormais, même la plate-forme de jeux vidéo dématérialisés Steam™ propose son système d'aide aux développeurs les moins fortunés : la rubrique Steam Greenlight™ qui leur permet de présenter leurs jeux.

BASTION, UN JEU INDÉPENDANT QUI A TOUT D'UN GRAND !

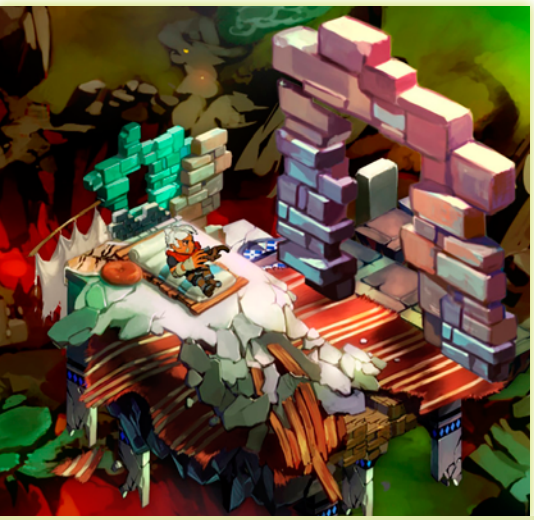
Aujourd'hui et pour commencer, car il y a un début à tout, nous allons parler du très célèbre Bastion qui en aura fait baver plus d'un avant sa sortie en 2011, autant par son système que par ses graphismes. Mais nous y reviendrons en détails plus tard. Disponible sur PS3, Xbox360, PC ainsi que sur iPhone et développé par le studio indépendant Supergiant Games, cet action-RPG narre l'histoire du Kid, un personnage perdu au milieu d'îles volantes et de monuments flottants en ruine. Ce personnage n'est pas sans rappeler Link, héros de la célèbre série The Legend of Zelda, car Kid fait partie de ces héros silencieux adeptes de la roulade en guise d'esquive.

Le jeu est raconté par une voix-off ô combien captivante et mystérieuse. Elle commente en direct les actions de votre héros, vous guide à travers les différents niveaux et vous explique les rouages du

jeu. Et c'est cette voix qui donne une ambiance si particulière à Bastion, ni trop agréable, ni trop dérangeante. Elle est un peu inquiétante et vous plonge dans Bastion de la même manière qu'on plongerait dans un ouvrage fantastique.

UN MONDE HAUT EN COULEUR

Le game design est un point important pour chaque jeu vidéo, chacun de nous le sait. Le graphisme est la vitrine d'un jeu et beaucoup de joueurs vont l'éviter s'il est trop « laid », parfois à tord – prenez l'exemple de Minecraft. Cependant, on peut dire qu'ici, il est particulièrement somptueux. Colorés, dynamiques, vivants et on en passe, les décors sont assez incroyables et uniques ; de quoi littéralement tomber amoureux des graphismes de ce jeu.



Le décor apparaît sous nos pieds, ce qui permet au joueur de profiter pleinement des détails qui s'offrent à lui. Élévation de plate-forme, construction de passages en temps réel, apparition de zones, tout cela est très surprenant et renforce le dynamisme du jeu. On se rappelle évidemment du style graphique de Dofus – MMORPG d'Ankama – qui s'en rapproche un chouïa. Les couleurs sont joyeuses, ce qui est en véritable contraste avec la voix monocorde du narrateur.

UN GAMEPLAY INTÉRESSANT

Le jeu bénéficie d'une très grande liberté de déplacement, de personnalisation et d'évolution du personnage. En effet, des bonus sont octroyables au Kid, ce qui peut influencer votre manière de jouer. On peut choisir parmi tout un petit arsenal qui conviendra à tout type de joueurs. Les développeurs n'ont pas lésiné sur la « gestion » puisqu'il est en

effet possible de construire son propre bastion avec ses propres bâtiments. Selon la manière dont vous construirez votre bastion, votre expérience de jeu sera différente.

Le système de combat en temps réel est très plaisant. On ajoute à cela la possibilité d'esquiver, de parer et de contrer. On se rapproche véritablement d'un système de combat à la The Legend Of Zelda : Wind Waker.

LE VERDICT

En toute objectivité, Bastion est un très bon jeu, efficace, agréable et prenant. Cependant, il arrive que le système de combat agace. Il est très peu précis et cela pose de vrais problèmes quand le Kid est entouré d'une vingtaine d'ennemis. Hormis ce détail, Bastion est un super jeu, surtout pour son prix de 15 € sur Steam.

ÉDITEUR) **WARNER BROS GAMES** ■ DÉVELOPPEUR) **SUPERGIANT GAMES**
GENRE) **JEU DE RÔLE / ACTION** ■ DATE DE SORTIE) **16/08/11**
SUPPORTS) **PC,MAC, PS3, XBOX 360, IPHONE**

HTTP://SUPERGIANTGAMES.COM

Quelques-uns de nos partenaires prennent la parole pour se présenter...

Salut moi c'est OoDemoniiak mais tu peux m'appeler Demo ! J'ai 17 ans et j'adore faire des vidéos ! Pour moi un jeu est fait pour s'amuser et quoi de mieux que de partager avec d'autres personnes nos moments épiques, drôles et WTF sur un jeu ? Comme tu l'auras compris je fais principalement des vidéos fun sur divers jeux vidéos histoire de passer un bon moment, je me laisse aussi m'essayer de temps à autres aux podcasts ;-) Alors si tu as envie de passer un bon moment pour rire et te détendre passe me voir sur ma chaîne YouTube. J'espère à bientôt !

https://www.youtube.com/user/OoDemoniiak

La LunaRia eSport est une structure évoluant dans le monde du jeux vidéo depuis le mois d'octobre 2012. Nous sommes également organisateurs de tournois League of legends & HearthStone. À l'heure actuelle notre line-up est ainsi formée et nous sommes en route pour la WarLeague (clan war). Nous sommes aussi prêt à faire la GA'loween et nous rendre fin août au Meltdown de Liège ! Merci à P911 Magazine pour la confiance qu'ils nous accordent.

http://lunaria-esport.fr

La W3 est une association multi-gaming basée essentiellement sur League of Legends et d'autres jeux ! Nous l'avons fondée afin de mettre à disposition une nouvelle structure pour les joueurs PC. Nous pensons que chaque joueur peut apporter sa contribution à la communauté et partager sa passion pour le jeu avec d'autres personnes. With Games, With Friends, With Fun !

www.w3community.fr

Voltstation est une nouvelle webradio basée sur les jeux vidéo et les nouvelles technologies. Son but principal est de vous divertir tout en parlant de divers sujets et en intéragissant avec les auditeurs. Notre radio est actuellement en pleine construction ce qui fait d'elle une webradio dynamique et en recherche constante d'animateurs pour mieux plaire aux auditeurs.

www.voltstation.fr

Geek-Mexicain est un site partageant l'actualité de l'univers geek de manière à ce que ce soit compréhensible par tous. Vous retrouverez par exemple des articles sur les jeux-vidéo, sur les sorties high-tech, mais aussi des reprises de musiques de jeux-vidéo célèbre comme Portal ou Mario sans oublier une dose hebdomadaire de fonds d'écran à utiliser sans modération !

http://geek-mexicain.net

La contrée de Twitch autrefois considérée comme le paradis des Geeks est désormais infestée par de la vermine avide de pouvoir... Seuls quelques valeureux chevaliers tentent encore de livrer bataille dans le but de sauver ce monde. Mais alors que tout espoir semble être réduit à néant, Walmouss, un téméraire Streameur chevauchant sa majestueuse licorne armé de son GamePad PS4 va à son tour tenter de bouleverser ce chaos installé ! Complètement barré, déjanté, dépravé, Walmouss tentera de vous divertir, par tous les moyens !

https://www.facebook.com/walmouss4ever?fref=ts

Rédacteur et Youtubeur, aussi complet que le blé. Belge étudiant aux États-unis et fan des séries, jeux vidéo et du foot ! Protagoniste du « Swag à tous » et maître de ce dernier ! Du haut de mes dix-sept ans et de mon prénom Maxime, je suis un mec simple et sympa mais trolleur sur les bords. D'après les autres, je suis fou. Je n'ai pourtant découpé que trois personnes ! N'oubliez pas... Swag à tous !

https://www.youtube.com/user/MrMax5336

Max
youtube.com/Mrmax5336
5336

Ediogames est un jeune studio de jeux vidéo indépendant français. À l'origine du jeu en ligne The Ultimatest Battle, l'équipe mêle ambiance décalée et bonne humeur pour offrir du contenu des plus déjanté en respectant avant tout l'équité entre joueurs.

http://ediogames.com

EDIOGAMES™

MineBoxRadio, c'est l'aventure d'une dizaine de jeunes passionnés de radio et de nouvelles technologies, motivés à apprendre les ficelles de ce média libre et fabuleux. Depuis deux ans et demi déjà, l'association MineBoxRadio recrute des jeunes amateurs inexpérimentés et leur fait découvrir les bases des métiers de la radio (animateur, réalisateur, journaliste), dans le but d'avoir une idée plus précise de ce domaine. Depuis 2013, nous nous efforçons de nous déplacer le plus possible lors de conventions spécialisées dans les nouvelles technologies afin de développer notre expérience du terrain et d'aller à la rencontre de nos auditeurs.

http://mineboxradio.com

MINEBOXRADIO

Rockstar Mag est une association sur internet créée par des fans, pour des fans de la société vidéoludique : Rockstar. Le but du site est de regrouper une communauté de fans afin de leur livrer toutes les dernières informations autour de l'actualité de Rockstar, de leurs jeux mais aussi de communiquer autour de ce studio. Rejoignez nous sur notre site...

www.rockstarmag.fr

ROCKSTARMAG.FR

Nos autres partenaires dont la présentation suivra prochainement

MRGAME

MINECRAFT NEWS

The-Minecraft.fr

GAM3-OVER

NationsGlory

TheLoot

CHRISTODU69

E-NIGMA

LOGAN

Et merci à Lucian Blight pour l'interview de Sky_Tech_1

http://blog.lucians-lair.fr/

Envie de lire P911 sur papier ?

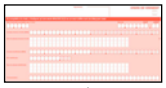
7 € + frais de port

Téléchargez un PDF expliquant les modalités de votre commande

Plusieurs personnes ont regretté qu'aucune version papier de P911 ne soit disponible. Souhaitant satisfaire le plus grand nombre, nous allons lancer l'impression d'une petite quantité d'exemplaires ***« collectors »****, mais cela implique que nous collections les fonds* ***avant*** *l'impression même. Nous acceptons les paiements suivants :*

PayPal

MasterCard · American Express · VISA


Virement bancaire

Chèque français

SUIVEZ P911

WEBSITE | NEWSLETTER | f |

SUPPORTEZ P911

PUB | DON | PARTAGER LE LIEN DE TÉLÉCHARGEMENT | PARTENAIRE

PARTICIPEZ À P911

RÉDACTION | CORRECTION